



Version 9

Para Windows Vista, Windows 7, 8, 9, 10 y 11

<https://www.xailer.com>

Guía del Usuario

Xailer: Guía del Usuario

© 2004-2024 Ignacio Ortiz de Zúñiga. Todos los derechos reservados

Reservados todos los derechos. El nombre de producto Xailer y su logo son marcas comerciales registradas de Xailer. Otras marcas y nombres de productos son marcas comerciales o registradas de sus respectivos propietarios.

Ninguna parte de esta documentación puede copiarse, fotocopiarse, reproducirse, traducirse, microfilmarse o duplicarse por cualquier medio sin el consentimiento previo por escrito de Xailer.

Editor

Xailer

Editor ejecutivo

Ignacio Ortiz de Zúñiga

Editores técnicos

Ignacio Ortiz de Zúñiga

José Giménez Salazar

José Lalín Ferreiro

Diseño portada

María Eugenia Parra

Coordinador

Ignacio Ortiz de Zúñiga

Producción

Ignacio Ortiz de Zúñiga

José Lutrillo

Agradecimientos:

Especialmente a José Lalín y Pedro Gil por su gran colaboración tanto en el desarrollo de Xailer como en su documentación, incluida la traducción al gallego realizada por José Lalín.

Y en particular a Francesc Selles por la traducción al Frances, Timm Sodtalters por la traducción al Alemán, Rafael Carmona por la traducción al Catalan, Bingen Ugaldebere por la traducción al vasco, Aguiar Costa por la traducción al Portugues y Enrico Maria Giordano por la traducción al Italiano.

Por último a todos los usuarios de XBase que nos han apoyado y animado durante todo el tiempo que ha durado el desarrollo de Xailer y que han confiado en nosotros desde el principio.

Tabla de Contenido

Capítulo I Guía de Xailer	2
1 Licencia de uso	2
2 Primeros pasos	6
Introducción	6
Ejecutar Xailer	7
Configurar Xailer	7
Crear un nuevo proyecto	9
El gestor de proyectos	12
Crear un formulario	12
El editor de formularios	14
El inspector de objetos	16
Las propiedades	16
Los eventos	17
El editor de código	19
Compilar y ejecutar el proyecto	20
El gestor de recursos	21
Un ejemplo más completo	22
3 Jerarquía de Clases	28
Programación orientada a objetos	29
Conocimientos previos	29
Estructura de las clases	29
Las propiedades	29
Los componentes	32
Los eventos	32
Los formularios	34
Simbología	34
TComponent	35
TComponent.Propiedades	35
TComponent.Cargo	35
TComponent.ICreated	36
TComponent.oParent	36
TComponent.Metodos	36
TComponent.New	37
TComponent.Create	37
TComponent.Destroy	37
TComponent.End	38
TComponent.EventAssigned	38
TComponent.Free	39
TWinObject	39
TWinObject.Propiedades	39
TWinObject.Handle	40
TControl	40
TControl.Propiedades	40
TControl.HelpID	41
TControl.cBalloon	42
TControl.cText	42
TControl.cTooltip	42

TControl:cTooltipTitle.....	43
TControl:IAlignKeepSpace.....	43
TControl:IAlignShiftOnRotate.....	44
TControl:IEnabled.....	44
TControl:IFocused.....	44
TControl:IParentFont.....	45
TControl:IRedraw.....	45
TControl:IVisible.....	46
TControl:nAlign.....	46
TControl:nAlignMarginBottom.....	46
TControl:nAlignMarginLeft.....	47
TControl:nAlignMarginRight.....	47
TControl:nAlignMarginTop.....	47
TControl:nAlignWeight.....	47
TControl:nAlignWeightSibling.....	49
TControl:nAnchors.....	49
TControl:nBorderSides.....	51
TControl:nClientHeight.....	51
TControl:nClientLeft.....	52
TControl:nClientTop.....	52
TControl:nClientWidth.....	52
TControl:nClrPane.....	52
TControl:nClrText.....	53
TControl:nHeight.....	53
TControl:nLeft.....	53
TControl:nTooltipIcon.....	54
TControl:nTop.....	54
TControl:nWidth.....	54
TControl:oBrush.....	55
TControl:oCursor.....	55
TControl:oFont.....	55
TControl:oForm.....	56
TControl:oParent.....	56
TControl.Metodos.....	56
TControl:BeginPaint.....	57
TControl:Create.....	57
TControl:Destroy.....	58
TControl:Disable.....	58
TControl:Enable.....	59
TControl:EndPaint.....	59
TControl:GetSiblingControl.....	59
TControl:GoNextControl.....	60
TControl:GoPrevControl.....	60
TControl:Hide.....	60
TControl:HideBalloon.....	61
TControl:HideTooltip.....	61
TControl:New.....	61
TControl:PostMsg.....	61
TControl:Redraw.....	62
TControl:Refresh.....	62
TControl:SendMsg.....	63
TControl:SetBounds.....	63
TControl:SetFocus.....	64
TControl:Show.....	64

TControl:ShowBalloon	64
TControl:ShowPopupMenu	65
TControl:ShowTooltip	65
TControl:Update	66
TControl.Eventos	66
TControl:OnBeforeCreate	67
TControl:OnBeginDrag	67
TControl:OnClick	67
TControl:OnContextMenu	68
TControl:OnCreate	68
TControl:OnDragOver	69
TControl:OnDestroy	69
TControl:OnDestroyed	69
TControl:OnDispTooltip	70
TControl:OnEndDrag	70
TControl:OnHide	71
TControl:OnLButtonDown	71
TControl:OnLButtonUp	71
TControl:OnMouseMove	72
TControl:OnPaint	72
TControl:OnPainted	72
TControl:OnRButtonDown	73
TControl:OnRButtonUp	73
TControl:OnShow	74
TStdControl	74
TStdControl:Propiedades	74
TStdControl:aDropFiles	75
TStdControl:cMessage	75
TStdControl:lBorder	75
TStdControl:lDragAcceptFiles	75
TStdControl:lTabStop	76
TStdControl:Metodos	76
TStdControl:RequestState	76
TStdControl:Eventos	76
TStdControl:OnChar	76
TStdControl:OnCheckState	77
TStdControl:OnEnter	77
TStdControl:OnExit	78
TStdControl:OnDropFiles	78
TStdControl:OnKeyDown	78
TStdControl:OnKeyUp	79
TWinControl	79
TWinControl:Propiedades	80
TWinControl:aControls	80
TWinControl:nClrPaneEnd	80
TWinControl:nGradient	81
TWinControl:nBkGndMarginX	81
TWinControl:nBkGndMarginY	81
TWinControl:nBkGndMode	82
TWinControl:oActiveControl	82
TWinControl:oBkGnd	82
TWinControl:oMenu	82
TWinControl:Metodos	83
TWinControl:GoFirstControl	83

TWinControl:GoNextControl	83
TWinControl:GoPrevControl	83
TWinControl:InsertControl	84
TWinControl:Redraw	84
TWinControl:RemoveControl	84
TWinControl:RequestState	84
TScrollingWinControl	85
TScrollingWinControl:Propiedades	85
TScrollingWinControl:IAutoScroll	85
TScrollingWinControl:IHideScrollBars	85
TScrollingWinControl:nScrollIncrement	86
TScrollingWinControl:nScrollShowDelay	86
TScrollingWinControl:nClientLeft	86
TScrollingWinControl:nClientTop	86
TScrollingWinControl:nVirtualHeight	87
TScrollingWinControl:nVirtualWidth	87
TScrollingControl:Eventos	87
TScrollingWinControl:OnScrollDown	87
TScrollingWinControl:OnScrollLeft	88
TScrollingWinControl:OnScrollPageDown	88
TScrollingWinControl:OnScrollPageLeft	88
TScrollingWinControl:OnScrollPageRight	89
TScrollingWinControl:OnScrollPageUp	89
TScrollingWinControl:OnScrollRight	89
TScrollingWinControl:OnScrollUp	90
TScrollingWinControl:OnThumbPosH	90
TScrollingWinControl:OnThumbPosV	90
TScrollingWinControl:OnThumbTrackH	91
TScrollingWinControl:OnThumbTrackV	91
TForm	91
TForm:Propiedades	92
TForm:aComponents	93
TForm:IActive	93
TForm:IAppWindow	93
TForm:ICentered	93
TForm:ICloseBox	94
TForm:IDirectShortCuts	94
TForm:IHelpIcon	94
TForm:IHideOnClose	94
TForm:IMaximizeBox	95
TForm:IMinimizeBox	95
TForm:IModal	95
TForm:IMsgAuto	96
TForm:IParentIcon	96
TForm:ISysMenu	96
TForm:nBorderStyle	96
TForm:nFormType	97
TForm:nMaxHeight	97
TForm:nMaxPosX	98
TForm:nMaxPosY	98
TForm:nMaxWidth	98
TForm:nMinHeight	98
TForm:nMinWidth	99
TForm:nModalResult	99

TForm:nShowMode	99
TForm:oActiveControl.....	99
TForm:oCancelButton	100
TForm:oDefaultButton	100
TForm:olcon.....	100
TForm:oMDIMenu.....	100
TForm:oMDIClient.....	101
TForm:oMsgBar.....	101
TForm:oPopup.....	101
TForm:oPrevWindow	102
TForm:XHtmlHelp	102
TForm:Metodos.....	102
TForm:Close.....	103
TForm:Maximize.....	103
TForm:Minimize.....	103
TForm:Restore.....	104
TForm:RestoreState.....	104
TForm:SaveState.....	104
TForm:SetFocus.....	104
TForm:Show	105
TForm:ShowModal	105
TForm:Eventos.....	105
TForm:OnActivate.....	106
TForm:OnChangeFocus	106
TForm:OnClose.....	106
TForm:OnCopyData.....	107
TForm:OnCreate.....	107
TForm:OnDeactivate.....	107
TForm:OnHelp	107
TForm:OnHelpClick.....	108
TForm:OnHotKey	108
TForm:OnInitialize	109
TForm:OnMenuSelect	109
TForm:OnMove.....	110
TForm:OnSize	110
4 Objetos Públicos	111
TApplication	111
TApplication:Propiedades	111
TApplication:aArguments.....	112
TApplication:aForms	112
TApplication:cComments.....	112
TApplication:cCompany.....	113
TApplication:cCopyright.....	113
TApplication:cDescription.....	113
TApplication:cDirectory	113
TApplication:cFileName.....	114
TApplication:cTitle.....	114
TApplication:cTradeMarks.....	114
TApplication:cVersion	114
TApplication:hVersionInfo.....	114
TApplication:IAutoScale	115
TApplication:IBusy	115
TApplication:IDpiAware.....	115
TApplication:ISingleInstance	116

TApplication:IUseReturn	116
TApplication:nBuild	117
TApplication:nRelease	117
TApplication:nScale	117
TApplication:nVersion	117
TApplication:nWinPlatform	118
TApplication:nWinVer	118
TApplication:oActiveControl	118
TApplication:oActiveForm	118
TApplication:oFont	119
TApplication:oHelp	119
TApplication:olcon	119
TApplication:oMainForm	119
TApplication:Metodos	119
TApplication:CurrentDir	120
TApplication:CurrentDrive	120
TApplication:Initialize	120
TApplication:DecimalSeparator	120
TApplication:MessageBox	121
TApplication:Run	122
TApplication:SetOverlayIcon	122
TApplication:SetProgress	122
TApplication:Terminate	123
TApplication:Eventos	123
TApplication:OnHelp	123
TApplication:OnQueryEndSession	124
TAppData	124
TAppData:Metodos	124
TAppData:AddData	124
TAppData:Destroy	125
TAppData:Initialize	125
TAppData:Eventos	125
TAppData:OnClose	126
TPrinter	126
TPrinter:Propiedades	126
TPrinter:aPrinterNames	127
TPrinter:cJobTitle	127
TPrinter:cPort	127
TPrinter:cPrinterName	128
TPrinter:hDC	128
TPrinter:IAborted	128
TPrinter:ICollate	128
TPrinter:IPreview	128
TPrinter:IPreviewModal	129
TPrinter:IPrintWithNext	129
TPrinter:nColor	129
TPrinter:nCopies	129
TPrinter:nDefaultBin	130
TPrinter:nDuplex	130
TPrinter:nOrientation	131
TPrinter:nPageNumber	131
TPrinter:nPaperLength	131
TPrinter:nPaperSizeType	131
TPrinter:nPaperWidth	133

TPrinter:nPDFPrinter	134
TPrinter:nPreviewShowMode	134
TPrinter:nPrinterIndex	134
TPrinter:nPrinttQuality	134
TPrinter:nStatus	135
TPrinter:oCanvas	135
TPrinter:oExportInfo	136
TPrinter:oPageSetupDlg	137
TPrinter:oPreviewDC	137
TPrinter:oPrnDlg	137
TPrinter:oWndOwner	138
TPrinter:Metodos	138
TPrinter:AbortDoc	139
TPrinter:Attributes	139
TPrinter:CanPrintToPdf	139
TPrinter:Comment	140
TPrinter:CountBinSources	140
TPrinter:CountPapers	140
TPrinter:Create	140
TPrinter:Destroy	141
TPrinter:DocumentSetup	141
TPrinter:DriverName	141
TPrinter:EndDoc	141
TPrinter:EndPage	141
TPrinter:GetBinSourceNames	142
TPrinter:GetBinSourceTypes	142
TPrinter:GetPaperNames	142
TPrinter:GetPaperSizes	142
TPrinter:GetPaperTypes	143
TPrinter:GetPrinterDefault	143
TPrinter:GetPrinterFonts	143
TPrinter:GetPrinterNames	143
TPrinter:GetResolutions	144
TPrinter:IsDuplex	144
TPrinter:IsPrinting	144
TPrinter:Location	144
TPrinter:PageSetup	144
TPrinter:PaperPhysicalSize	145
TPrinter:PaperRes	145
TPrinter:PaperSize	145
TPrinter:PhysicalOffset	145
TPrinter:Port	146
TPrinter:Preview	146
TPrinter:PreviewControl	146
TPrinter:PrintProcessor	147
TPrinter:Resolution	147
TPrinter:Run	147
TPrinter:SepFile	147
TPrinter:ServerName	148
TPrinter:Setup	148
TPrinter:ShareName	148
TPrinter:StartDoc	148
TPrinter:StartDocPdf	149
TPrinter:StartPage	149

TPrinter:WriteData.....	149
TPrinter:Eventos.....	149
TPrinter:OnPreview.....	150
TScreen	150
TScreen:Propiedades.....	150
TScreen:aMonitors	151
TScreen:Handle.....	151
TScreen:hDC.....	152
TScreen:ITouch	152
TScreen:nBitsPerPixel.....	152
TScreen:nCaptionHeight.....	152
TScreen:nClientHeight.....	152
TScreen:nClientLeft.....	153
TScreen:nClientTop.....	153
TScreen:nClientWidth.....	153
TScreen:nColorPlanes.....	153
TScreen:nHeight.....	154
TScreen:nMonitors	154
TScreen:nPixelsPerInch.....	154
TScreen:nWidth.....	154
TScreen:oCursorArrow	154
TScreen:oCursorDropNo.....	155
TScreen:oCursorDropYes.....	155
TScreen.Metodos.....	155
TScreen:CreateDC	155
TScreen>DeleteDC.....	156
TScreen:Initialize	156
TScreen:PaperPhysicalSize.....	156
TScreen:PaperRes	156
TScreen:Resolution.....	157
5 Objetos Windows	157
TBalloon	157
TBalloon:Metodos	157
TBalloon:AddTool	157
TBalloon:SetToolInfo.....	158
TBitmap	158
TBitmap:Propiedades.....	158
TBitmap:cName.....	158
TBitmap:nHeight.....	159
TBitmap:nWidth.....	159
TBitmap:Metodos.....	159
TBitmap:CreateFromHandle	159
TBitmap:CreateNew.....	160
TBitmap:Destroy.....	160
TBitmap:LoadFromFile.....	161
TBitmap:LoadFromResource.....	161
TBitmap:New	161
TBitmap:Paint.....	161
TBitmap:Save	162
TBrush	162
TBrush:Propiedades.....	162
TBrush:hBitmap.....	163
TBrush:nColor.....	163
TBrush:nStyle.....	163

TBrush:Metodos.....	164
TBrush:Clone.....	164
TBrush:Create	164
TBrush:Destroy	164
TCanvas	165
TCanvas:Propiedades	165
TCanvas:aPenPos.....	165
TCanvas:hDC.....	166
TCanvas:ITransparent	166
TCanvas:nClrPane	166
TCanvas:nMapMode.....	166
TCanvas:nTextAlignment.....	167
TCanvas:nTextVAlignment	167
TCanvas:oDevice	168
TCanvas:oFont.....	168
TCanvas:oPen	168
TCanvas:Metodos.....	169
TCanvas:AngleArc.....	169
TCanvas:Arc.....	170
TCanvas:ArcTo.....	170
TCanvas:Chord	171
TCanvas:Create	171
TCanvas:DrawPicture	171
TCanvas:DrawRichEdit.....	172
TCanvas:Ellipse.....	172
TCanvas:ExtFloodFill.....	172
TCanvas:FillRect.....	173
TCanvas:LineTo.....	173
TCanvas:MoveTo.....	173
TCanvas:NewFromDC	174
TCanvas:Pie.....	174
TCanvas:PixelsToMapMode.....	174
TCanvas:PixelToTwips	175
TCanvas:PointToPixels.....	175
TCanvas:Polygon.....	175
TCanvas:Rectangle.....	176
TCanvas:RectToPixels	176
TCanvas:RoundRect	176
TCanvas>SelectFont	177
TCanvas>SelectPen	177
TCanvas:TextExtent	178
TCanvas:TextHeight.....	178
TCanvas:TextLines	179
TCanvas:TextOut.....	179
TCanvas:TextRect	179
TCanvas:TextWidth	180
TClipboard	180
TClipboard:Metodos	181
TClipboard:Close	181
TClipboard:CountFormats.....	181
TClipboard:Empty.....	182
TClipboard:EnumFormats.....	182
TClipboard:EnumFormatNames.....	183
TClipboard:GetData	183

TClipboard:GetDropFiles	184
TClipboard:GetFormatName.....	184
TClipboard:GetOwner	185
TClipboard:GetText.....	185
TClipboard:GetWindow.....	185
TClipboard:HasData.....	185
TClipboard:IsEmpty.....	186
TClipboard:IsPrivateFormat.....	186
TClipboard:IsSystemFormat.....	186
TClipboard:Open.....	187
TClipboard:RegisterFormat.....	187
TClipboard:SetData	187
TClipboard:SetDropFiles.....	188
TClipboard:SetText.....	189
TCursor	189
TCursor:Propiedades	189
TCursor:cName	189
TCursor:Metodos	190
TCursor:Clone.....	190
TCursor:Create	190
TCursor:Destroy	191
TCursor:LoadFromFile.....	191
TCursor:LoadFromResource.....	191
TEnhMetafile	191
TEnhMetafile:Propiedades	192
TEnhMetafile:cDescription	192
TEnhMetafile:cName.....	192
TEnhMetafile:hNewDC.....	193
TEnhMetafile:nHeight	193
TEnhMetafile:nWidth	193
TEnhMetafile:Metodos	193
TEnhMetafile:Close	193
TEnhMetafile:Copy	194
TEnhMetafile:Create.....	194
TEnhMetafile:Destroy	194
TEnhMetafile:Load.....	195
TEnhMetafile:Paint	195
TEnhMetafile:Play	195
TFont	196
TFont:Propiedades	196
TFont:cName	196
TFont:IBold.....	197
TFont:Italic.....	197
TFont:IStrikeOut.....	197
TFont:Underline	197
TFont:nCharSet.....	197
TFont:nHeight.....	198
TFont:nOrientation.....	198
TFont:nSize.....	198
TFont:nStyle.....	199
TFont:nWeight.....	199
TFont:nWidth.....	199
TFont:oDevice.....	200
TFont:Metodos.....	200

TFont:Clone	200
TFont:Compare.....	201
TFont:Create.....	201
TFont:Destroy.....	201
TFont:GetTextHeight.....	202
TFont:GetTextSize.....	202
TFont:GetTextWidth.....	202
TFont:RestoreFromText.....	203
TFont:SaveToText.....	203
THelp	203
Editor de ayuda XHTML	203
THelp:Propiedades.....	206
THelp:cFileName.....	206
THelp:IModal.....	206
THelp:IShowTopics.....	207
THelp:nType.....	207
THelp:Metodos.....	207
THelp:Close.....	207
THelp:Create.....	208
THelp:New.....	208
THelp:PopUp.....	208
THelp:SetFile.....	208
THelp:ShowContext.....	209
THelp:ShowFinder.....	209
THelp:ShowIndex.....	209
THelp:ShowKeyword.....	209
THelp:ShowSearch.....	210
THelp:ShowTOC.....	210
THelp:ShowTopic.....	210
TIcon	210
TIcon:Propiedades.....	210
TIcon:cName.....	211
TIcon:nHeight.....	211
TIcon:nWidth.....	211
TIcon:Metodos.....	211
TIcon:Clone.....	212
TIcon:Create.....	212
TIcon:Destroy.....	212
TIcon:Load.....	212
TIcon:LoadFromFile.....	213
TIcon:LoadFromResource.....	213
TIcon:Paint.....	213
TIni	214
TIni:Propiedades.....	214
TIni:cFilename.....	214
TIni:nBuffer.....	214
TIni:Metodos.....	214
TIni:AddSection.....	215
TIni:Commit.....	215
TIni:Create.....	216
TIni>DeleteEntry.....	216
TIni>DeleteSection.....	216
TIni>DeleteSections.....	216
TIni:EnumSectionEntries.....	217

TIni:EnumSectionValues.....	217
TIni:GetEntry.....	217
TIni:GetArray.....	217
TIni:GetDate.....	218
TIni:GetLogical.....	218
TIni:GetNumeric.....	218
TIni:GetSection.....	219
TIni:GetSectionEx.....	219
TIni:GetSections.....	219
TIni:GetSectionsEx.....	220
TIni:RenameSection.....	220
TIni:SetEntry.....	220
TIni:SetSection.....	220
TIni:SortSection.....	221
TIni:SystemChanged.....	221
TMutex.....	221
TMutex:Propiedades.....	221
TMutex:cName.....	222
TMutex:nTimeOut.....	222
TMutex:Metodos.....	222
TMutex:Create.....	222
TMutex:Destroy.....	222
TMutex:Eventos.....	223
TMutex:OnCreate.....	223
TMutex:OnFail.....	223
TPen.....	223
TPen:Propiedades.....	223
TPen:nStyle.....	224
TPen:nColor.....	224
TPen:nWidth.....	224
TPen:oDevice.....	224
TPen:Metodos.....	225
TPen:Clone.....	225
TPen:Create.....	225
TPen:Destroy.....	225
TPicture.....	226
TPicture:Propiedades.....	226
TPicture:aTypes.....	227
TPicture:cName.....	227
TPicture:hPalette.....	227
TPicture:IScalable.....	227
TPicture:ITransparent.....	227
TPicture:nHeight.....	228
TPicture:nImageCount.....	228
TPicture:nImageIndex.....	228
TPicture:nImageType.....	228
TPicture:nLogicalHeight.....	229
TPicture:nLogicalWidth.....	229
TPicture:nTimeFrame.....	229
TPicture:nType.....	229
TPicture:nWidth.....	230
TPicture:nZoomH.....	230
TPicture:nZoomV.....	230
TPicture:Metodos.....	230

TPicture:Clone.....	231
TPicture:Create.....	231
TPicture:CreateIndirect.....	231
TPicture:Destroy.....	232
TPicture:GetCaptureDateTime.....	232
TPicture:GetPictureHandle.....	232
TPicture:GetThumbnailSize.....	232
TPicture:Load.....	233
TPicture:LoadFromFile.....	233
TPicture:LoadFromResource.....	233
TPicture:LoadFromStream.....	234
TPicture:IsBitmap.....	234
TPicture:IsEnhMetafile.....	234
TPicture:IsIcon.....	235
TPicture:IsMetafile.....	235
TPicture:IsPicture.....	235
TPicture:MakeThumbNail.....	235
TPicture:Paint.....	237
TPicture:Save.....	238
TPicture:SaveToStream.....	238
TPicture:SetTypes.....	239
TSysVer.....	239
TSysVer:Propiedades.....	239
TSysVer:cCSDVersion.....	240
TSysVer:cSysName.....	240
TSysVer:cSysVer.....	240
TSysVer:llsWin7.....	241
TSysVer:llsWin98.....	241
TSysVer:llsWin10.....	241
TSysVer:llsWinMe.....	241
TSysVer:llsWin2000.....	241
TSysVer:llsWinVista.....	242
TSysVer:llsWinXP.....	242
TSysVer:llsWinXP64.....	242
TSysVer:llsWinServer2003.....	242
TSysVer:llsWinServer2016.....	243
TSysVer:llsWinServer2019.....	243
TSysVer:llsWinHomeServer.....	243
TSysVer:llsWow64.....	243
TSysVer:nBuildNumber.....	243
TSysVer:nMajorVersion.....	244
TSysVer:nMemoryRAM.....	244
TSysVer:nMinorVersion.....	244
TSysVer:nPlatformID.....	245
TSysVer:nProcessorArch.....	245
TSysVer:nProductType.....	246
TSysVer:nReleaseID.....	246
TSysVer:nServicePackMajor.....	246
TSysVer:nServicePackMinor.....	246
TSysVer:nSuiteMask.....	247
TSysVer:Metodos.....	247
TSysVer:Create.....	247
TToolTip.....	248
TToolTip:Metodos.....	248

TToolTip:AddTool.....	248
TToolTip:Create.....	249
TToolTip:DelTool.....	249
TToolTip:SetToolInfo.....	249
TToolTip:Eventos.....	249
TToolTip:OnLinkClick.....	249
6 Controles.....	250
Estándar.....	250
TButton.....	250
TButton:Propiedades.....	250
TButton:ICancel.....	250
TButton:IDefault.....	251
TButton:IMultiLine.....	251
TButton:IPushed.....	251
TButton:nAlignment.....	251
TButton:nHeight.....	251
TButton:nModalResult.....	252
TButton:nVAlignment.....	252
TButton:nWidth.....	253
TButton:Metodos.....	253
TButton:Click.....	253
TButton:Eventos.....	253
TButton:OnClick.....	253
TCheckBox.....	254
TCheckBox:Propiedades.....	254
TCheckBox:IChecked.....	254
TCheckBox:IMultiLine.....	254
TCheckBox:IPushLike.....	255
TCheckBox:ITransparent.....	255
TCheckBox:nAlignment.....	255
TCheckBox:nHeight.....	255
TCheckBox:nVAlignment.....	255
TCheckBox:nWidth.....	256
TCheckBox:Metodos.....	256
TCheckBox:Click.....	256
TCheckBox:Toggle.....	256
TCheckBox:Eventos.....	257
TCheckBox:OnChange.....	257
TCheckBox:OnClick.....	257
TComboBox.....	257
TComboBox:Propiedades.....	257
TComboBox:altems.....	258
TComboBox:IAutoHScroll.....	258
TComboBox:IDropped.....	258
TComboBox:IExtendedUI.....	259
TComboBox:ISort.....	259
TComboBox:nClrPane.....	259
TComboBox:nDroppedHeight.....	259
TComboBox:nDroppedWidth.....	259
TComboBox:nEditSelEnd.....	260
TComboBox:nEditSelStart.....	260
TComboBox:nHeight.....	260
TComboBox:nHorzExtent.....	260
TComboBox:nIndex.....	261

TComboBox:nMaxLength.....	261
TComboBox:nStyle.....	261
TComboBox:nTopIndex.....	261
TComboBox:nWidth.....	261
TComboBox:Metodos.....	262
TComboBox:AddItem.....	262
TComboBox:DeleteItem.....	262
TComboBox:InsertItem.....	262
TComboBox:ModifyItem.....	263
TComboBox>SelectString.....	263
TComboBox:Eventos.....	263
TComboBox:OnChange.....	264
TComboBox:OnCloseUp.....	264
TComboBox:OnDblClick.....	264
TComboBox:OnDropDown.....	264
TComboBox:OnEditChange.....	265
TComboBox:OnEditUpdate.....	265
TEdit.....	265
TEdit:Propiedades.....	265
TEdit:cPasswordChar.....	266
TEdit:lAutoSelect.....	266
TEdit:lBorder.....	266
TEdit:lHScroll.....	267
TEdit:lModify.....	267
TEdit:lNumeric.....	267
TEdit:lPassword.....	267
TEdit:lReadOnly.....	268
TEdit:lShowSystemBalloon.....	268
TEdit:nAlignment.....	268
TEdit:nCharCase.....	268
TEdit:nClrPaneDisabled.....	269
TEdit:nClrPaneFocus.....	269
TEdit:nClrTextDisabled.....	269
TEdit:nClrTextFocus.....	269
TEdit:nHeight.....	270
TEdit:nMaxLength.....	270
TEdit:nWidth.....	270
TEdit:Value.....	270
TEdit:Metodos.....	271
TEdit:CanCopy.....	271
TEdit:CanCut.....	271
TEdit:CanPaste.....	271
TEdit:CanUndo.....	272
TEdit:EmptyUndoBuffer.....	272
TEdit:GetSel.....	272
TEdit:GetSelText.....	272
TEdit:nPos.....	273
TEdit>SelectAll.....	273
TEdit>SelectNone.....	273
TEdit:SetSel.....	273
TEdit:Eventos.....	274
TEdit:OnChange.....	274
TGroupBox.....	274
TGroupBox:Propiedades.....	274

TGroupBox:nAlignment	275
TGroupBox:nHeight	275
TGroupBox:nWidth	275
TLabel	275
TLabel:Propiedades.....	275
TLabel:IAutoSize.....	276
TLabel:IMultiLine.....	276
TLabel:IPathStyle	276
TLabel:ITransparent.....	276
TLabel:nAlignment.....	277
TLabel:nBorderStyle.....	277
TLabel:nOpacity	277
TLabel:nVAlignment	277
TLabel:Metodos.....	278
TLabel:Adjust.....	278
TLine	278
TLine:Propiedades.....	278
TLine:IVertical.....	278
TLine:nPenColor	279
TLine:nPenSize	279
TLine:nPenStyle.....	279
TListBox.....	279
TListBox:Propiedades	280
TListBox:altems	280
TListBox:cText	280
TListBox:IAutoSort	281
TListBox:IBorder.....	281
TListBox:IHScroll.....	281
TListBox:IIntegralHeight.....	281
TListBox:IMultiColumn	281
TListBox:IMultipleSel.....	282
TListBox:IScrollBarAlways	282
TListBox:IUseTabStops.....	282
TListBox:nClrPane.....	282
TListBox:nColsWidth.....	283
TListBox:nHeight	283
TListBox:nHorzExtent	283
TListBox:nIndex.....	283
TListBox:nTopIndex.....	283
TListBox:nWidth.....	284
TListBox:Metodos	284
TListBox:AddItem	284
TListBox:DeleteItem	285
TListBox:DeleteItems	285
TListBox:GetCurSel.....	285
TListBox:GetHorzExtent	285
TListBox:GetSellItems	286
TListBox:InsertItem	286
TListBox:ModifyItem.....	286
TListBox>SelectString.....	286
TListBox:SetCurSel.....	287
TListBox:SetHorzExtent.....	287
TListBox:SetSel	287
TListBox:SetSellItems.....	288

TListBox:Eventos	288
TListBox:OnChange	288
TListBox:OnDbClick	288
TMemo	288
TMemo:Propiedades	289
TMemo:IAutoHScroll	289
TMemo:IAutoVScroll	289
TMemo:IHScroll	290
TMemo:IVScroll	290
TMemo:IWantReturn	290
TMemo:IWantTab	290
TMemo:nColumn	290
TMemo:nHeight	291
TMemo:nLine	291
TMemo:nLineCount	291
TMemo:nWidth	291
TMemo:Metodos	292
TMemo:Append	292
TMemo:Clear	292
TMemo:Replace	292
TMenu	292
TMenu:Propiedades	293
TMenu:altems	293
TMenu:nStyle	293
TMenu:cMessage	294
TMenu:olmageList	294
TMenu:oParent	294
TMenu:oFont	295
TMenu:Metodos	295
TMenu:AddItem	295
TMenu:AddSeparator	296
TMenu:Create	296
TMenu:Destroy	296
TMenu:DoDefault	297
TMenu:Refresh	297
TMenu:SetMenu	297
TMenuItem	297
TMenuItem:Propiedades	297
TMenuItem:cMessage	298
TMenuItem:cText	298
TMenuItem:IChecked	298
TMenuItem:IDefault	299
TMenuItem:IEnabled	299
TMenuItem:IHilited	299
TMenuItem:IRight	299
TMenuItem:ISeparator	300
TMenuItem:nImage	300
TMenuItem:oSubMenu	300
TMenuItem:Metodos	300
TMenuItem:AddMenu	301
TMenuItem:Create	301
TMenuItem:Destroy	301
TMenuItem:GetMainMenu	301
TMenuItem:olmageList	302

TMenuItem:Eventos.....	302
TMenuItem:OnCheckState.....	302
TMenuItem:OnClick.....	302
TRadio.....	302
TRadio:Propiedades.....	303
TRadio:IChecked.....	303
TRadio:IGroup.....	303
TRadio:IMultiLine.....	303
TRadio:IPushLike.....	304
TRadio:ITransparent.....	304
TRadio:nAlignment.....	304
TRadio:nHeight.....	304
TRadio:nVAlignment.....	305
TRadio:nWidth.....	305
TRadio:Metodos.....	305
TRadio:Click.....	305
TRadio:Eventos.....	305
TRadio:OnChange.....	306
TRadio:OnClick.....	306
TScrollBar.....	306
TScrollBar:Propiedades.....	306
TScrollBar:IDisableNoScroll.....	307
TScrollBar:nClrPane.....	307
TScrollBar:nHeight.....	307
TScrollBar:nMax.....	307
TScrollBar:nMin.....	307
TScrollBar:nOrientation.....	308
TScrollBar:nPage.....	308
TScrollBar:nPos.....	308
TScrollBar:nWidth.....	308
TScrollBar:Metodos.....	309
TScrollBar:Dec.....	309
TScrollBar:Inc.....	309
TScrollBar:Eventos.....	309
TScrollBar:OnChange.....	309
TScrollBar:OnDown.....	310
TScrollBar:OnPageDown.....	310
TScrollBar:OnPageUp.....	310
TScrollBar:OnThumbPos.....	311
TScrollBar:OnThumbTrack.....	311
TScrollBar:OnUp.....	311
Adicional.....	312
TAnimatedGif.....	312
TAnimatedGif:Propiedades.....	312
TAnimatedGif:IPlay.....	312
TAnimatedGif:ITransparent.....	312
TAnimatedGif:nBorderStyle.....	313
TAnimatedGif:oPicture.....	313
TBevel.....	313
TBevel:Propiedades.....	314
TBevel:IOwnBorder.....	314
TBevel:ITransparent.....	314
TBevel:nBorderStyle.....	314
TBevel:nHeight.....	315

TBevel:nOpacity	315
TBevel:nPenColor	315
TBevel:nPenSize	315
TBevel:nPenStyle	315
TBevel:nWidth	316
TBtnBmp	316
TBtnBmp:Propiedades	316
TBtnBmp:IFlat	317
TBtnBmp:IXPLook	317
TBtnBmp:nBmpHeight	317
TBtnBmp:nBmpWidth	317
TBtnBmp:nFlatStyle	318
TBtnBmp:nMargin	318
TBtnBmp:nOrientation	318
TBtnBmp:nWidth	318
TBtnBmp:oBitmaps	319
TColorComboBox	319
TColorComboBox:Propiedades	320
TColorComboBox:aColors	320
TColorComboBox:IAddColor	320
TColorComboBox:IShowText	320
TColorComboBox:nColorBoxSize	321
TColorComboBox:nColor	321
TColorComboBox:nLineHeight	321
TDateEdit	321
TDateEdit:Propiedades	321
TDateEdit:nWidth	322
TDateEdit:Value	322
TEditBtn	322
TEditBtn:Propiedades	322
TEditBtn:cPrompt	322
TEditBtn:nStyle	323
TEditBtn:oBitmap	323
TEditBtn:Eventos	323
TEditBtn:OnBtnClick	323
TExplorerBar	324
TExplorerBar:Propiedades	324
TExplorerBar:altems	324
TExplorerBar:ITransparent	325
TExplorerBar:nAlign	325
TExplorerBar:nClrPane	325
TExplorerBar:nOpacity	326
TExplorerBar:nSpacing	326
TExplorerBar:nWidth	326
TExplorerBar:oPicture	326
TExplorerBar:Metodos	327
TExplorerBar:AddItem	327
TExplorerBar:HitTest	327
TExplorerBar:Eventos	327
TExplorerBar:OnItemExpand	328
TExplorerGroup	328
TExplorerGroup:Propiedades	328
TExplorerGroup:cText	329
TExplorerGroup:ICollapsible	329

TExplorerGroup:IExpanded.....	329
TExplorerGroup:ISpecial.....	329
TExplorerGroup:IVisible.....	329
TExplorerGroup:nItem.....	330
TExplorerGroup:oControl.....	330
TExplorerGroup:olcon.....	330
TExplorerGroup:oParent.....	330
TExplorerGroup:Metodos.....	331
TExplorerGroup:Create.....	331
TExplorerGroup:Refresh.....	331
TFontComboBox.....	331
TFontComboBox:Propiedades.....	332
TFontComboBox:cSampleText.....	332
TFontComboBox:lComboFont.....	332
TFontComboBox:lEditBmp.....	332
TFontComboBox:lFixedPitch.....	333
TFontComboBox:nFontHeight.....	333
TFontComboBox:nCharSet.....	333
TFontComboBox:nFontType.....	333
TGlassBtn.....	334
TGlassBtn:Propiedades.....	334
TGlassBtn:nClrGlow.....	334
TGlassBtn:nClrInnerBorder.....	334
TGlassBtn:nClrOuterBorder.....	335
TGlassBtn:nClrPane.....	335
TGlassBtn:nClrShine.....	335
TGlassBtn:nClrText.....	335
TGlassBtn:nHeight.....	336
TGlassBtn:nWidth.....	336
THyperLink.....	336
THyperLink:Propiedades.....	336
THyperLink:cURL.....	337
THyperLink:nClrOver.....	337
THyperLink:nClrText.....	337
THyperLink:lUnderline.....	337
THyperLink:Eventos.....	337
THyperLink:OnClick.....	338
THyperLink:OnRClick.....	338
TImage.....	338
TImage:Propiedades.....	339
TImage:lAutoFit.....	339
TImage:lSmooth.....	340
TImage:lTabStop.....	340
TImage:lTransparent.....	340
TImage:nBorderStyle.....	340
TImage:nClrPane.....	341
TImage:nHeight.....	341
TImage:nOpacity.....	341
TImage:nWidth.....	341
TImage:nZoom.....	341
TImage:oPicture.....	342
TImageEditor.....	342
TImageEditor:Propiedades.....	342
TImageEditor:lShowHandlers.....	342

TImageEditor:nBrightness	343
TImageEditor:nClrPane	343
TImageEditor:nContrast	343
TImageEditor:nGamma	343
TImageEditor:nSaturation	344
TImageEditor:nTransparency	344
TImageEditor:Metodos	344
TImageEditor:ApplyLevels	345
TImageEditor:BlackWhite	345
TImageEditor:Crop	345
TImageEditor:FlipH	345
TImageEditor:FlipV	346
TImageEditor:GrayScale	346
TImageEditor:Negative	346
TImageEditor:Polaroid	346
TImageEditor:RGBToBGR	346
TImageEditor:Rotate	347
TImageEditor:Save	347
TImageEditor:SaveToStream	347
TImageEditor:Sepia	348
TImageEditor:SetColorMatrix	348
TImageEditor:Eventos	348
TImageEditor:OnChangeRect	348
TLabelBuddy	349
TLabelBuddy:Propiedades	349
TLabelBuddy:nBuddyAlign	349
TLabelBuddy:nBuddyOffset	349
TLabelBuddy:nVAlignment	350
TLabelBuddy:oBuddy	350
TLabelEx	350
TLabelEx:Propiedades	351
TLabelEx:IAutoSize	351
TLabelEx:IMultiLine	351
TLabelEx:ITransparent	352
TLabelEx:nAlignment	352
TLabelEx:nBorderStyle	352
TLabelEx:nClrLink	352
TLabelEx:nLineSpacing	353
TLabelEx:nMargins	353
TLabelEx:nOpacity	353
TLabelEx:nScrollIncrement	353
TLabelEx:nVAlignment	353
TLabelEx:Eventos	354
TLabelEx:OnLinkClick	354
TLabelEx:OnScrollDown	354
TLabelEx:OnScrollLeft	355
TLabelEx:OnScrollPageDown	355
TLabelEx:OnScrollPageUp	355
TLabelEx:OnScrollUp	356
TLabelEx:OnThumbPosV	356
TLabelEx:OnThumbTrackV	356
TMaskEdit	356
TMaskEdit:Propiedades	357
TMaskEdit:cPicture	357

TMaskEdit:ITrimSpaces	358
TMaskEdit:IZeroFill	358
TNoEdit	359
TNoEdit:Propiedades	359
TNoEdit:cPicture	359
TNoEdit:nClrPane	359
TNoEdit:nClrText	360
TNoEdit:nHeight	360
TNoEdit:nWidth	360
TNoEdit:Value	360
TOptionItem	361
TOptionItem:Propiedades	361
TOptionItem:altems	361
TOptionItem:cText	362
TOptionItem:IChecked	362
TOptionItem:ICollapsable	362
TOptionItem:IEnabled	362
TOptionItem:IExpanded	362
TOptionItem:IMultiLine	363
TOptionItem:nImage	363
TOptionItem:nImageDisabled	363
TOptionItem:nType	363
TOptionItem:oOptionList	364
TOptionItem:Metodos	364
TOptionItem:AddItem	364
TOptionItem:AddSeparator	365
TOptionItem:Create	365
TOptionItem>Delete	366
TOptionItem:InsertItem	366
TOptionItem:Eventos	367
TOptionItem:OnClick	367
TOptionList	367
TOptionList:Propiedades	367
TOptionList:altems	368
TOptionList:IAutoSize	368
TOptionList:ITabStop	368
TOptionList:ITransparent	369
TOptionList:nBorderStyle	369
TOptionList:nClrPane	369
TOptionList:nClrText	369
TOptionList:nClrTextHot	370
TOptionList:nHeight	370
TOptionList:nHotStyle	370
TOptionList:nItemHeight	370
TOptionList:nLeftMargin	371
TOptionList:nMargin	371
TOptionList:nOpacity	371
TOptionList:nScrollIncrement	371
TOptionList:nTopMargin	372
TOptionList:nWidth	372
TOptionList:olmageList	372
TOptionList:Metodos	372
TOptionList:AddItem	373
TOptionList:AddSeparator	373

TOptionList:GetItemByPos.....	374
TOptionList:GetItemCount.....	374
TOptionList:GetItemPos.....	374
TOptionList:HitTest.....	374
TOptionList:InsertItem.....	375
TOptionList:Eventos.....	375
TOptionList:OnScrollDown.....	376
TOptionList:OnScrollPageDown.....	376
TOptionList:OnScrollPageUp.....	376
TOptionList:OnScrollUp.....	377
TOptionList:OnThumbPosV.....	377
TOptionList:OnThumbTrackV.....	377
TPage.....	377
TPage:Propiedades.....	378
TPage:ITransparent.....	378
TPage:nItem.....	378
TPage:nOpacity.....	379
TPage:Metodos.....	379
TPage:Delete.....	379
TPage:Select.....	379
TPages.....	380
TPages:Propiedades.....	380
TPages:alters.....	380
TPages:ITabStop.....	381
TPages:ITransparent.....	381
TPages:nBorderStyle.....	381
TPages:nHeight.....	381
TPages:nIndex.....	382
TPages:nOpacity.....	382
TPages:nWidth.....	382
TPages:Metodos.....	382
TPages:Additem.....	382
TPages:Deleteltem.....	383
TPages:Deleteltems.....	383
TPages:InsertItem.....	383
TPages:Next.....	383
TPages:Previous.....	384
TPanel.....	384
TPanel:Propiedades.....	384
TPanel:IXPLook.....	384
TPanel:nHeight.....	385
TPanel:nBevelOuter.....	385
TPanel:nBevelInner.....	385
TPanel:nWidth.....	385
TPreviewControl.....	386
TPreviewControl:Propiedades.....	386
TPreviewControl:nPage.....	387
TPreviewControl:nZoomIndex.....	387
TPreviewPage.....	387
TPreviewPage:Propiedades.....	388
TPreviewPage:nFitInPage.....	388
TPreviewPage:nZoomFactor.....	389
TPreviewPage:oEmf.....	389
TPreviewPage:oPrinter.....	389

TPreviewPage:Metodos	389
TPreviewPage:Create New	389
TPreviewPage:Eventos	390
TPreviewPage:OnFirstPage.....	390
TPreviewPage:OnLastPage.....	390
TPreviewPage:OnNextPage	390
TPreviewPage:OnPreviousPage	391
TPreviewPage:OnZoomChanged	391
TPreviewPage:OnZoomIn	391
TPreviewPage:OnZoomOut.....	391
TRadioMenu	392
TRadio:Propiedades	392
TRadioMenu:altems.....	392
TRadioMenu:ITabStop	392
TRadioMenu:ITransparent.....	393
TRadioMenu:nBorderStyle.....	393
TRadioMenu:nClrPane	393
TRadioMenu:nColumns	393
TRadioMenu:nHeight	394
TRadioMenu:nIndex.....	394
TRadioMenu:nMargin.....	394
TRadioMenu:nOpacity.....	394
TRadioMenu:nOrientation.....	394
TRadioMenu:nSpacing.....	395
TRadioMenu:nWidth.....	395
TRadio:Eventos	395
TRadio:OnChange	395
TRadio:OnClick.....	396
TShiftPanel.....	396
TShiftPanel:Propiedades	396
TShiftPanel:IOpened.....	397
TShiftPanel:ITransparent	397
TShiftPanel:nCaptionSize.....	397
TShiftPanel:nClrTitleEnd.....	397
TShiftPanel:nClrTitleStart	397
TShiftPanel:nClrTitleText.....	398
TShiftPanel:nIconSize	398
TShiftPanel:nOpacity.....	398
TShiftPanel:nOrientation.....	398
TShiftPanel:nVAlignment	399
TShiftPanel:oFontTitle	399
TShiftPanel:Eventos	399
TShiftPanel:OnClose	399
TShiftPanel:OnClosed	400
TShiftPanel:OnOpen.....	400
TShiftPanel:OnOpened.....	400
TScrollBar	400
TImage:Propiedades.....	401
TScrollBar:ITransparent	401
TScrollBar:nBorderStyle	401
TScrollBar:nHeight.....	401
TScrollBar:nOpacity	402
TScrollBar:nWidth.....	402
TSearchComboBox.....	402

TSearchComboBox:Propiedades	402
TSearchComboBox:IExact	402
TSearchComboBox:INoCase	403
TSplitButton	403
TSplitButton:Propiedades.....	403
TSplitButton:IMenuOnRight	403
TSplitButton:oMenu.....	403
TSplitter.....	404
TSplitter:Propiedades.....	404
TSplitter:IGripper.....	405
TSplitter:nBorderStyle	405
TSplitter:nClrPane	405
TSplitter:nHeight.....	405
TSplitter:nMaxPos.....	406
TSplitter:nMinPos.....	406
TSplitter:nMinSize.....	406
TSplitter:nWidth.....	406
TSplitter:Eventos	406
TSplitter:OnMove.....	407
Browses	407
TBrowse.....	407
TBrowse:Propiedades.....	407
TBrowse:aCols	408
TBrowse:aSelected	409
TBrowse:IAllowAppend	409
TBrowse:IAllowColHiding.....	409
TBrowse:IAllowColSizing.....	409
TBrowse:IAllowColSwapping	410
TBrowse:IAllowDelete.....	410
TBrowse:IAllowEdit.....	410
TBrowse:IAllowInsert	410
TBrowse:IAllowRowSizing	410
TBrowse:IAutoSave.....	411
TBrowse:IColDividerComplete.....	411
TBrowse:IEditMode	411
TBrowse:IFastEdit.....	411
TBrowse:IFilterBar	411
TBrowse:IFooter	412
TBrowse:IHScroll	412
TBrowse:IHeader	412
TBrowse:IRecordSelector.....	412
TBrowse:ITabStop	412
TBrowse:IVScroll.....	413
TBrowse:nBorderStyle.....	413
TBrowse:nClrAltPane	413
TBrowse:nClrPane.....	413
TBrowse:nClrSelFocusPane.....	414
TBrowse:nClrSelFocusText.....	414
TBrowse:nClrSelPane.....	414
TBrowse:nClrSelText.....	414
TBrowse:nClrText	414
TBrowse:nColDividerStyle.....	415
TBrowse:nColSel.....	415
TBrowse:nDataLines	415

TBrowse:nDataRows	415
TBrowse:nEditMode	415
TBrowse:nFooterHeight	416
TBrowse:nFreeze	416
TBrowse:nHeaderHeight	416
TBrowse:nHeight	416
TBrowse:nKeyNo.....	416
TBrowse:nLen.....	417
TBrowse:nMarqueeStyle	417
TBrowse:nRowDividerStyle.....	417
TBrowse:nRowHeight	417
TBrowse:nRowSel	418
TBrowse:nWidth.....	418
TBrowse:oHeader	418
TBrowse:oFooter	418
TBrowse:oImageList.....	418
TBrowse:oRecSel.....	419
TBrowse:oSeek	419
TBrowse:Metodos.....	419
TBrowse:AddCol.....	420
TBrowse:AddImage.....	421
TBrowse:Adjust	421
TBrowse:AdjustCols.....	421
TBrowse:Append	421
TBrowse:Bookmark.....	422
TBrowse:CancelEdit.....	422
TBrowse:ClearAllFilters.....	422
TBrowse:ColAtIndex.....	422
TBrowse:ColAtPos	423
TBrowse:ColPos.....	423
TBrowse:ColWithHeader	423
TBrowse:DelCol.....	423
TBrowse>Delete	424
TBrowse>Edit.....	424
TBrowse:GoBottom.....	424
TBrowse:GoDown.....	424
TBrowse:GoHPos.....	424
TBrowse:GoLeft.....	425
TBrowse:GoLeftMost.....	425
TBrowse:GoPageDown.....	425
TBrowse:GoPageUp.....	425
TBrowse:GoRight	425
TBrowse:GoRightMost.....	426
TBrowse:Goto.....	426
TBrowse:GoTop.....	426
TBrowse:GoUp	426
TBrowse:InsCol.....	426
TBrowse:Insert.....	427
TBrowse:IsBof	427
TBrowse:IsEditable.....	427
TBrowse:IsEof	427
TBrowse:IsMultipleEdit.....	428
TBrowse:KeyCount.....	428
TBrowse:KeyNo.....	428

TBrowse:MouseColPos	428
TBrowse:MouseRowPos	429
TBrowse:MoveCol	429
TBrowse:Refill	429
TBrowse:Refresh	429
TBrowse:RefreshCurrent	430
TBrowse:Reset	430
TBrowse:RestoreState	430
TBrowse:SaveState	430
TBrowse:Seek	430
TBrowse:Select	431
TBrowse:SelectAll	431
TBrowse:SelectCellFromPoint	431
TBrowse:SelectCol	431
TBrowse:SelectNone	432
TBrowse:SelectedCol	432
TBrowse:StretchCols	432
TBrowse:SwapCols	432
TBrowse:ToExcel	432
TBrowse:Eventos	433
TBrowse:OnAppend	433
TBrowse:OnBof	434
TBrowse:OnBookMark	434
TBrowse:OnChange	434
TBrowse:OnChangeSelection	435
TBrowse:OnChangeHeight	435
TBrowse:OnClick	435
TBrowse:OnDblClick	436
TBrowse:OnDelete	436
TBrowse:OnDrawRow	436
TBrowse:OnEdit	437
TBrowse:OnEof	437
TBrowse:OnFilterChange	437
TBrowse:OnGoBottom	437
TBrowse:OnGoTop	438
TBrowse:OnInsert	438
TBrowse:OnKeyCount	438
TBrowse:OnKeyNo	439
TBrowse:OnNewItem	439
TBrowse:OnPastEof	439
TBrowse:OnPostEdit	439
TBrowse:OnRClick	440
TBrowse:OnSeek	440
TBrowse:OnSkip	441
TArrayBrowse	441
TArrayBrowse:Propiedades	441
TArrayBrowse:aArrayData	442
TArrayBrowse:IAutoOrder	442
TArrayBrowse:nArrayAt	442
TArrayBrowse:Metodos	442
TArrayBrowse:AddRow	443
TArrayBrowse:DelRow	443
TArrayBrowse:GetRow	443
TArrayBrowse:GetValue	443

TArrayBrowse:InsRow	444
TArrayBrowse:IsFiltered	444
TArrayBrowse:nArrayOrgAt	444
TArrayBrowse:nArrayPos	445
TArrayBrowse:SetArray	445
TArrayBrowse:SetRow	445
TArrayBrowse:SetValue	446
TArrayBrowse:Zap	446
TArrayBrowse:Eventos	446
TArrayBrowse:OnSort	446
TDbfBrowse	447
TDbfBrowse:Propiedades	447
TDbfBrowse:cAlias	447
TDbfBrowse:cMsgNoFilter	447
TDbfBrowse:Metodos	448
TDbfBrowse:SetDbf	448
TBrwColumn	448
TBrwColumn:Propiedades	449
TBrwColumn:aEditListBound	450
TBrwColumn:aEditListText	450
TBrwColumn:cFieldName	451
TBrwColumn:cFilter	451
TBrwColumn:cFooter	451
TBrwColumn:cHeader	451
TBrwColumn:cNullValue	452
TBrwColumn:cPicture	452
TBrwColumn:cSortEval	452
TBrwColumn:cTooltip	453
TBrwColumn:FilterEval	453
TBrwColumn:ICanFilter	454
TBrwColumn:IParentFont	455
TBrwColumn:IVisible	455
TBrwColumn:nAlignment	455
TBrwColumn:nBmpAlignment	456
TBrwColumn:nBmpMargin	456
TBrwColumn:nClrPane	456
TBrwColumn:nClrText	456
TBrwColumn:nEditLength	457
TBrwColumn:nEditType	457
TBrwColumn:nFooterImage	458
TBrwColumn:nHeaderImage	458
TBrwColumn:nHeight	459
TBrwColumn:nIndex	459
TBrwColumn:nPos	459
TBrwColumn:nSort	460
TBrwColumn:nWidth	460
TBrwColumn:oDataField	460
TBrwColumn:oGridEdit	461
TBrwColumn:oHeader	461
TBrwColumn:oFooter	462
TBrwColumn:oFont	462
TBrwColumn:oParent	462
TBrwColumn:uDefaultValue	463
TBrwColumnMetodos	463

TBrwColumn:Edit.....	463
TBrwColumnSelect.....	464
TBrwColumn:SetAlignment.....	464
TBrwColumn:Value.....	464
TBrwColumn:Eventos.....	465
TBrwColumn:OnCreate.....	465
TBrwColumn:OnBtnClick.....	465
TBrwColumn:OnChangeWidth.....	466
TBrwColumn:OnClick.....	466
TBrwColumn:OnDataClick.....	467
TBrwColumn:OnDataBLClick.....	467
TBrwColumn:OnDataRClick.....	467
TBrwColumn:OnDrawCell.....	468
TBrwColumn:OnFooterClick.....	468
TBrwColumn:OnFooterDbClick.....	469
TBrwColumn:OnEdit.....	469
TBrwColumn:OnExit.....	470
TBrwColumn:OnFooterRClick.....	470
TBrwColumn:OnGetData.....	471
TBrwColumn:OnGetValue.....	471
TBrwColumn:OnGridEditCreate.....	472
TBrwColumn:OnHeaderClick.....	472
TBrwColumn:OnHeaderDbClick.....	472
TBrwColumn:OnHeaderRClick.....	473
TBrwColumn:OnPostEdit.....	473
TBrwRecSel.....	474
TBrwRecSel:Propiedades.....	475
TBrwRecSel:IParentFont.....	475
TBrwRecSel:IRecordPointer.....	475
TBrwRecSel:nAlignment.....	475
TBrwRecSel:nBmpAlignment.....	476
TBrwRecSel:nBmpMargin.....	476
TBrwRecSel:nClrPane.....	476
TBrwRecSel:nClrText.....	477
TBrwRecSel:nHeight.....	477
TBrwRecSel:nWidth.....	477
TBrwRecSel:oFont.....	477
TBrwRecSel:oParent.....	478
TBrwRecSel:Eventos.....	478
TBrwRecSel:OnClick.....	478
TBrwRecSel:OnDbClick.....	479
TBrwRecSel:OnRClick.....	479
TBrwRecSel:OnGetData.....	479
TGridEdit.....	480
TGridEdit:Propiedades.....	480
TGridEdit:altems.....	481
TGridEdit:altemsBound.....	481
TGridEdit:IAutoSelect.....	481
TGridEdit:IEditable.....	481
TGridEdit:nEditMode.....	482
TGridEdit:oDataField.....	482
TGridEdit:oDataSet.....	482
Win32.....	483
TComboBoxEx.....	483
TComboBoxEx:Propiedades.....	483

TComboBoxEx:almages.....	483
TComboBoxEx:altems.....	484
TComboBoxEx:nIndentWidth.....	484
TComboBoxEx:olmageList.....	484
TDatePicker.....	485
TDatePicker:Propiedades.....	485
TDatePicker:cCustomFormat.....	485
TDatePicker:dMaxDate.....	486
TDatePicker:dMinDate.....	486
TDatePicker:dValue.....	487
TDatePicker:ICheckBox.....	487
TDatePicker:IUpDown.....	487
TDatePicker:nAlignment.....	487
TDatePicker:nClrMonthPane.....	488
TDatePicker:nClrText.....	488
TDatePicker:nClrTitlePane.....	488
TDatePicker:nClrTitleText.....	488
TDatePicker:nClrTrailingText.....	489
TDatePicker:nFormatType.....	489
TDatePicker:nHeight.....	489
TDatePicker:nWidth.....	489
TDatePicker:Eventos.....	490
TDatePicker:OnChange.....	490
TDatePicker:OnCloseUp.....	490
TDatePicker:OnDropDown.....	490
TFolder.....	491
TTabCtrl:Propiedades.....	491
TTabCtrl:altems.....	491
TFolderPage.....	491
TFolderPage:Propiedades.....	492
TFolderPage:ITransparent.....	492
TFolderPage:cText.....	492
TFolderPage:nClrText.....	492
TFolderPage:nImage.....	493
TFolderPage:nOpacity.....	493
TFolderPage:Metodos.....	493
TFolderPage>Delete.....	493
TFolderPage:Disable.....	494
TFolderPage:Enable.....	494
TFolderPage>Select.....	494
THeader.....	494
THeader:Propiedades.....	494
THeader:altems.....	495
THeader:IBorder.....	495
THeader:IButtons.....	495
THeader:ICancelDrag.....	496
THeader:ICancelTrack.....	496
THeader:IDragDrop.....	496
THeader:IFilterBar.....	496
THeader:IFlat.....	497
THeader:IFullDrag.....	497
THeader:IHotTrack.....	497
THeader:IResize.....	497
THeader:ITabStop.....	498

THeader:IWordBreak	498
THeader:nAlign	498
THeader:nHeight	499
THeader:nWidth	499
THeader:oEditFilter	499
THeader:olmageList	499
THeader:Metodos	500
THeader:AddItem	500
THeader:DeleteItem	500
THeader:DeleteItems	501
THeader>EditFilter	501
THeader:HitTest	501
THeader:InsertItem	501
THeader:Eventos	502
THeader:OnBeginDrag	502
THeader:OnBeginTrack	503
THeader:OnClick	503
THeader:OnDbClick	503
THeader:OnDividerDbClick	504
THeader:OnEndDrag	504
THeader:OnEndTrack	504
THeader:OnFilterBtnClick	504
THeader:OnFilterChange	505
THeader:OnFilterEdit	505
THeader:OnItemChanged	505
THeader:OnItemChanging	505
THeader:OnRClick	506
THeader:OnTrack	506
THeaderItem	506
THeaderItem:Propiedades	507
THeaderItem:cFilter	507
THeaderItem:cText	507
THeaderItem:cToolTip	507
THeaderItem:nAlignment	508
THeaderItem:nImage	508
THeaderItem:nIndex	508
THeaderItem:nOrder	508
THeaderItem:nSort	509
THeaderItem:nWidth	509
THeaderItem:Eventos	509
THeaderItem:OnClick	509
THeaderItem:OnDbClick	510
THeaderItem:OnDividerDbClick	510
THeaderItem:OnRClick	510
THotKey	510
THotKey:Propiedades	511
THotKey:IAlt	511
THotKey:IBorder	511
THotKey:ICtrl	511
THotKey:IShift	512
THotKey:IWinKey	512
THotKey:nClrPane	512
THotKey:nHeight	512
THotKey:nKey	513

THotKey:nWidth	513
THotKey:Eventos.....	513
THotKey:OnChange.....	513
TListView.....	513
TListView:Propiedades.....	514
TListView:aColumns.....	515
TListView:aGroups	515
TListView:altems.....	515
TListView:IBorder	516
TListView:IAlignLeft.....	516
TListView:IAutoArrange.....	516
TListView:ICheckBoxes.....	516
TListView:IDoubleBuffer.....	517
TListView:IEditLabels	517
TListView:IFullRowSelect.....	517
TListView:IGridLines.....	517
TListView:IGroupView.....	517
TListView:IHeaderDragDrop.....	518
TListView:IHotTrackSelect	518
TListView:ILabeltip.....	518
TListView:ILabelWrap.....	518
TListView:INoColumnHeader.....	519
TListView:INoSortHeader.....	519
TListView:IShowSelAlways	519
TListView:ISingleSel.....	519
TListView:IToottips.....	520
TListView:nClrLine.....	520
TListView:nClrPane	520
TListView:nClrText.....	520
TListView:nHeight.....	521
TListView:nView	521
TListView:nWidth	521
TListView:olmImageListHeader.....	521
TListView:olmImageListLarge.....	522
TListView:olmImageListSmall	522
TListView:Metodos.....	522
TListView:AddColumn	523
TListView:AddGroup.....	523
TListView:AddItem.....	524
TListView:Arrange	524
TListView:CancelEdit	524
TListView:DelColumn	525
TListView>DeleteAllItems	525
TListView:DelGroup.....	525
TListView:GetFocused	526
TListView:GetSelection.....	526
TListView:GetVisibleCount.....	526
TListView:HitTest	526
TListView:InsertItem	527
TListView:IsEmpty.....	527
TListView:SetBkImage	527
TListView:Sort	528
TListView:Eventos.....	528
TListView:OnBeginLabelEdit.....	528

TListView:OnCheckStateChanged	529
TListView:OnClick	529
TListView:OnColumnClick	529
TListView:OnDeleteItem	530
TListView:OnDrawCell	530
TListView:OnItemChanged	531
TListView:OnEndLabelEdit	531
TListView:OnKeyDown	531
TListView:OnRClick	531
TListViewColumn	532
TListViewColumn:Propiedades	532
TListViewColumn:cText	532
TListViewColumn:nAlignment	532
TListViewColumn:nImage	533
TListViewColumn:nIndex	533
TListViewColumn:nWidth	533
TListViewColumn:oParent	533
TListViewColumn:Metodos	533
TListViewColumn:Create	534
TListViewGroup	534
TListViewGroupPropiedades	534
TListViewGroup:cFooter	534
TListViewGroup:cHeader	534
TListViewGroup:nFooterAlign	535
TListViewGroup:nHeaderAlign	535
TListViewGroup:nIndex	535
TListViewGroup:nState	535
TListViewGroup:oParent	536
TListViewGroup:Metodos	536
TListViewGroup:Create	536
TListViewItem	536
TListViewItem:Propiedades	536
TListViewItem:aData	537
TListViewItem:cText	537
TListViewItem:cTooltip	537
TListViewItem:lChecked	537
TListViewItem:nGroup	538
TListViewItem:nImage	538
TListViewItem:nIndent	538
TListViewItem:nIndex	538
TListViewItem:oParent	539
TListViewItem:Metodos	539
TListViewItem:Create	539
TListViewItem>Delete	539
TListViewItem>Edit	539
TListViewItem:EnsureVisible	540
TListViewItem>Select	540
TMonthCalendar	540
TMonthCalendar:Propiedades	541
TMonthCalendar:aHolidays	541
TMonthCalendar:dMaxDate	541
TMonthCalendar:dMinDate	542
TMonthCalendar:dToday	542
TMonthCalendar:dValue	542

TMonthCalendar:IBorder.....	542
TMonthCalendar:IMultiSelect.....	542
TMonthCalendar:INoToday.....	543
TMonthCalendar:INoTodayCircle.....	543
TMonthCalendar:IWeekNumbers.....	543
TMonthCalendar:nClrMonthPane.....	543
TMonthCalendar:nClrPane.....	544
TMonthCalendar:nClrText.....	544
TMonthCalendar:nClrTitlePane.....	544
TMonthCalendar:nClrTitleText.....	544
TMonthCalendar:nClrTrailingText.....	545
TMonthCalendar:nHeight.....	545
TMonthCalendar:nMaxSelCount.....	545
TMonthCalendar:nWidth.....	545
TMonthCalendar:Eventos.....	545
TMonthCalendar:OnChange.....	546
TMonthCalendar:OnSelect.....	546
TPager.....	546
TPager:Propiedades.....	546
TPager:IAutoScroll.....	547
TPager:nHeight.....	547
TPager:nOrientation.....	547
TPager:nPosition.....	547
TPager:nScrollIncrement.....	548
TPager:nWidth.....	548
TProgressBar.....	548
TProgressBar:Propiedades.....	548
TProgressBar:IMarquee.....	549
TProgressBar:ISmooth.....	549
TProgressBar:nHeight.....	549
TProgressBar:nMax.....	549
TProgressBar:nMarqueeSpeed.....	550
TProgressBar:nMin.....	550
TProgressBar:nOrientation.....	550
TProgressBar:nStep.....	550
TProgressBar:nValue.....	551
TProgressBar:nWidth.....	551
TProgressBar:Metodos.....	551
TProgressBar:SetBarColor.....	551
TProgressBar:SetBkColor.....	552
TProgressBar:StepIt.....	552
TProgressBar:Eventos.....	552
TProgressBar:OnChange.....	552
TRebar.....	552
TRebar:Propiedades.....	553
TRebar:altems.....	553
TRebar:IBandBorders.....	553
TRebar:IBorder.....	554
TRebar:IDblClkToggle.....	554
TRebar:IFixedOrder.....	554
TRebar:nAlign.....	554
TRebar:IVarHeight.....	555
TRebar:nHeight.....	555
TRebar:nWidth.....	555

TRebar:olmageList.....	555
TRebar:Metodos.....	556
TRebar:Additem.....	556
TRebarBand.....	557
TRebarBand:Propiedades.....	557
TRebarBand:cText.....	557
TRebarBand:IBreak.....	558
TRebarBand:IChildEdge.....	558
TRebarBand:IFixedBmp.....	558
TRebarBand:IFixedSize.....	558
TRebarBand:IGripper.....	558
TRebarBand:IVisible.....	559
TRebarBand:nImage.....	559
TRebarBand:nIndex.....	559
TRebarBand:oBkgnd.....	559
TRebarBand:oControl.....	560
TRebarBand:Metodos.....	560
TRebarBand:Create.....	560
TRebarBand>Delete.....	561
TRichEdit.....	561
TRichEdit:Propiedades.....	561
TRichEdit:aMargins.....	563
TRichEdit:cFileName.....	563
TRichEdit:cFindText.....	563
TRichEdit:cFontName.....	564
TRichEdit:cReplace.....	564
TRichEdit:cText.....	564
TRichEdit:IBold.....	564
TRichEdit:IBorder.....	565
TRichEdit:IDisableNoScroll.....	565
TRichEdit:IFindCase.....	565
TRichEdit:IFindDown.....	565
TRichEdit:IFindWord.....	566
TRichEdit:IHot.....	566
TRichEdit:IHScroll.....	566
TRichEdit:IHTML.....	566
TRichEdit:Italic.....	567
TRichEdit:IPDF.....	567
TRichEdit:IProtected.....	567
TRichEdit:IRE30.....	567
TRichEdit:IRE40.....	568
TRichEdit:IRE50.....	568
TRichEdit:IRE60.....	568
TRichEdit:IRE70.....	568
TRichEdit:IRE80.....	569
TRichEdit:IReadOnly.....	569
TRichEdit:IRule.....	569
TRichEdit:IShowMessages.....	569
TRichEdit:IStrikeOut.....	569
TRichEdit:ISmallCaps.....	570
TRichEdit:ISubScript.....	570
TRichEdit:ISupScript.....	570
TRichEdit:ITransparent.....	570
TRichEdit:IURLDetect.....	571

TRichEdit:IUnderline.....	571
TRichEdit:IVScroll.....	571
TRichEdit:IWord.....	572
TRichEdit:IWordEx.....	572
TRichEdit:IWordX.....	572
TRichEdit:IWrite.....	572
TRichEdit:IWordSel.....	573
TRichEdit:IWordWrap.....	573
TRichEdit:nAlignment.....	573
TRichEdit:nClrPane.....	573
TRichEdit:nClrText.....	574
TRichEdit:nConverter.....	574
TRichEdit:nFontColor.....	574
TRichEdit:nFontSize.....	574
TRichEdit:nFormat.....	575
TRichEdit:nHeight.....	575
TRichEdit:nHightLight.....	575
TRichEdit:nLineSpacing.....	575
TRichEdit:nMaxLength.....	576
TRichEdit:nMaxUndo.....	576
TRichEdit:nNumStyle.....	576
TRichEdit:nNumbering.....	576
TRichEdit:nPageWidth.....	577
TRichEdit:nUlineColor.....	577
TRichEdit:nUlineType.....	577
TRichEdit:nUnits.....	577
TRichEdit:nWidth.....	578
TRichEdit:oPopup.....	578
TRichEdit:Metodos.....	578
TRichEdit:CanClear.....	580
TRichEdit:CanCopy.....	581
TRichEdit:CanCut.....	581
TRichEdit:CanPaste.....	581
TRichEdit:CanRedo.....	581
TRichEdit:CanUndo.....	582
TRichEdit:Clear.....	582
TRichEdit:CharFromPos.....	582
TRichEdit:ColorDlg.....	582
TRichEdit:Copy.....	583
TRichEdit:Cut.....	583
TRichEdit:EmptyUndoBuffer.....	583
TRichEdit:FindDlg.....	583
TRichEdit:FindText.....	583
TRichEdit:FontDlg.....	584
TRichEdit:GetBullet.....	584
TRichEdit:GetCol.....	584
TRichEdit:GetEventMask.....	585
TRichEdit:GetFirstVisibleLine.....	585
TRichEdit:GetIndent.....	585
TRichEdit:GetLine.....	585
TRichEdit:GetLineCount.....	586
TRichEdit:GetLineFromChar.....	586
TRichEdit:GetLineIndex.....	586
TRichEdit:GetModify.....	586

TRichEdit:GetNumbering.....	587
TRichEdit:GetOptions.....	587
TRichEdit:GetParagraphSpacing.....	587
TRichEdit:GetPos.....	587
TRichEdit:GetPrintHeight.....	588
TRichEdit:GetRedoName.....	588
TRichEdit:GetRow.....	588
TRichEdit:GetRTF.....	588
TRichEdit:GetRTFRange.....	589
TRichEdit:GetSel.....	589
TRichEdit:GetSelection.....	589
TRichEdit:GetSelectionType.....	590
TRichEdit:GetText.....	590
TRichEdit:GetTextMode.....	590
TRichEdit:GetTextRange.....	590
TRichEdit:GetTypographyOptions.....	591
TRichEdit:GetUndoName.....	591
TRichEdit:GetZoom.....	591
TRichEdit:GotoLine.....	591
TRichEdit:HasText.....	592
TRichEdit:HTMLToRTF.....	592
TRichEdit:InsertBitmap.....	592
TRichEdit:InsertFile.....	592
TRichEdit:InsertObject.....	593
TRichEdit:InsertObjectFromFile.....	593
TRichEdit:InsertPageBreak.....	593
TRichEdit:InsertPicture.....	593
TRichEdit:InsertRTF.....	594
TRichEdit:InsertTable.....	594
TRichEdit:InsertText.....	594
TRichEdit:IsRTF.....	595
TRichEdit:IsSelection.....	595
TRichEdit:Len.....	595
TRichEdit:LoadFile.....	595
TRichEdit:LoadRTF.....	596
TRichEdit:LoadTxt.....	596
TRichEdit:MovePos.....	596
TRichEdit:PageDlg.....	597
TRichEdit:Paste.....	597
TRichEdit:PasteSpecial.....	597
TRichEdit:PictureDlg.....	597
TRichEdit:PosFromChar.....	597
TRichEdit:Preview.....	598
TRichEdit:Print.....	598
TRichEdit:PrintBox.....	599
TRichEdit:PrintDlg.....	599
TRichEdit:PrintSetup.....	599
TRichEdit:Redo.....	600
TRichEdit:Replace.....	600
TRichEdit:ReplaceAll.....	600
TRichEdit:ReplaceDlg.....	600
TRichEdit:RTFToHTML.....	601
TRichEdit:RTFToPDF.....	601
TRichEdit:RTFToWord.....	601

TRichEdit:RTFToWordX.....	602
TRichEdit:RTFToWrite.....	602
TRichEdit:SaveFile.....	602
TRichEdit:SelectAll.....	602
TRichEdit:SelectNone.....	603
TRichEdit:SetBullet.....	603
TRichEdit:SetEventMask.....	603
TRichEdit:SetHideSelection.....	603
TRichEdit:SetHyperLinkTooltips.....	604
TRichEdit:SetIndent.....	604
TRichEdit:SetModify.....	604
TRichEdit:SetNumbering.....	604
TRichEdit:SetOptions.....	605
TRichEdit:SetParagraphSpacing.....	605
TRichEdit:SetPos.....	605
TRichEdit:SetSel.....	606
TRichEdit:SetText.....	606
TRichEdit:SetTextMode.....	606
TRichEdit:SetTypographyOptions.....	607
TRichEdit:SetZoom.....	607
TRichEdit:StopGroupTyping.....	607
TRichEdit:Undo.....	607
TRichEdit:WordToRtf.....	608
TRichEdit:WordXToRtf.....	608
TRichEdit:WriteToRtf.....	608
TRichEdit:Eventos.....	608
TRichEdit:OnChange.....	609
TRichEdit:OnContextMenu.....	609
TRichEdit:OnHScroll.....	609
TRichEdit:OnInsertPicture.....	610
TRichEdit:OnPrinting.....	610
TRichEdit:OnRequestResize.....	610
TRichEdit:OnUpdate.....	610
TStatusBar.....	611
TStatusBar:Propiedades.....	611
TStatusBar:altems.....	611
TStatusBar:cText.....	611
TStatusBar:IFullSize.....	612
TStatusBar:ISimple.....	612
TStatusBar:ISizeGrip.....	612
TStatusBar:nAlign.....	612
TStatusBar:nBorderStyle.....	613
TStatusBar:nClrPane.....	613
TStatusBar:nHeight.....	613
TStatusBar:nMinHeight.....	613
TStatusBar:olcon.....	614
TStatusBar:olImageList.....	614
TStatusBar:Métodos.....	614
TStatusBar:AddBitmap.....	614
TStatusBar:AddIcon.....	615
TStatusBar:AddItem.....	615
TStatusBar:DeleteItem.....	615
TStatusBar:DeleteItems.....	616
TStatusBar:Eventos.....	616

TStatusBar:OnClick.....	616
TStatusBar:OnDrawItem.....	616
TStatusBar:OnRClick.....	617
TStatusBar:OnSimpleMode.....	617
TStatusPanel.....	617
TStatusPanel:Propiedades.....	617
TStatusPanel:cText.....	618
TStatusPanel:cToolTip.....	618
TStatusPanel:lOwnerDraw.....	618
TStatusPanel:nAlignment.....	618
TStatusPanel:nBorderStyle.....	619
TStatusPanel:nImage.....	619
TStatusPanel:nMinWidth.....	619
TStatusPanel:nResizeStyle.....	619
TStatusPanel:nType.....	620
TStatusPanel:nWidth.....	620
TStatusPanel:oControl.....	620
TStatusPanel:Metodos.....	620
TStatusPanel:Create.....	621
TStatusPanel:End.....	621
TStatusPanel:New.....	622
TStatusPanel:Update.....	622
TStatusPanel:Eventos.....	622
TStatusPanel:OnClick.....	622
TStatusPanel:OnRClick.....	622
TSysAnimate.....	623
TSysAnimate:Propiedades.....	623
TSysAnimate:nCommonAvi.....	623
TSysAnimate:cName.....	624
TSysAnimate:lActive.....	624
TSysAnimate:lAutoPlay.....	624
TSysAnimate:lCentered.....	624
TSysAnimate:lTransparent.....	625
TSysAnimate:lUseTimer.....	625
TSysAnimate:nFirstFrame.....	625
TSysAnimate:nLastFrame.....	625
TSysAnimate:nRepeat.....	625
TSysAnimate:Metodos.....	626
TSysAnimate:Close.....	626
TSysAnimate:Create.....	626
TSysAnimate:Destroy.....	627
TSysAnimate:Load.....	627
TSysAnimate:LoadCommon.....	627
TSysAnimate:LoadFromFile.....	627
TSysAnimate:LoadFromResource.....	628
TSysAnimate:Play.....	628
TSysAnimate:Seek.....	628
TSysAnimate:Stop.....	628
TSysAnimate:Eventos.....	629
TSysAnimate:OnClose.....	629
TSysAnimate:OnOpen.....	629
TSysAnimate:OnStart.....	629
TSysAnimate:OnStop.....	629
TTabCtrl.....	630

TTabCtrl:Propiedades	630
TTabCtrl:altems	631
TTabCtrl:IButtonStyle	631
TTabCtrl:IFixedWidth	631
TTabCtrl:IFlatButtons	631
TTabCtrl:IForcelconLeft	631
TTabCtrl:IForceLabelLeft	632
TTabCtrl:IHotTrack	632
TTabCtrl:IMultiLine	632
TTabCtrl:IRightJustify	632
TTabCtrl:IScrollOpposite	633
TTabCtrl:ITabCloseButtons	633
TTabCtrl:ITabStop	633
TTabCtrl:ITransparent	633
TTabCtrl:ITransparentBody	634
TTabCtrl:nHeight	634
TTabCtrl:nIndex	634
TTabCtrl:nMinTabWidth	634
TTabCtrl:nOpacity	634
TTabCtrl:nOrientation	635
TTabCtrl:nWidth	635
TTabCtrl:olmageList	635
TTabCtrl:Métodos	635
TTabCtrl:AddImage	636
TTabCtrl:AddItem	636
TTabCtrl:DeleteItem	636
TTabCtrl:DeleteItems	637
TTabCtrl:InsertItem	637
TTabCtrl:SetIndex	637
TTabCtrl:Eventos	638
TTabCtrl:OnChange	638
TTabCtrl:OnChanging	638
TTabCtrl:OnCloseTab	638
TTabCtrl:OnRClick	639
TTabItem	639
TTabItem:Propiedades	639
TTabItem:cText	639
TTabItem:cToolTip	640
TTabItem:IEnabled	640
TTabItem:nCrIText	640
TTabItem:nImage	640
TTabItem:nItem	641
TTabItem:Metodos	641
TTabItem:Create	641
TTabItem>Delete	642
TTabItem>Select	642
TTabItem:SetItem	642
TTimePicker	642
TTimePicker:Propiedades	643
TTimePicker:cCustomFormat	643
TTimePicker:cMaxTime	643
TTimePicker:cMinTime	644
TTimePicker:cTime	644
TTimePicker:nHeight	644

TTimePicker:nWidth	644
TTimePicker:Eventos	644
TTimePicker:OnChange	645
TToolBar	645
TToolBar:Propiedades	645
TToolBar:alters	646
TToolBar:AlwaysTip	646
TToolBar:AutoSize	646
TToolBar:Ballons	646
TToolBar:Flat	646
TToolBar:List	647
TToolBar:Transparent	647
TToolBar:nAlign	647
TToolBar:nBorderStyle	648
TToolBar:nBtnHeight	648
TToolBar:nBtnWidth	648
TToolBar:nHeight	648
TToolBar:nWidth	649
TToolBar:nIndent	649
TToolBar:olmageList	649
TToolBar:olmageListDis	649
TToolBar:olmageListHot	650
TToolBar:Metodos	650
TToolBar:AddButton	650
TToolBar:AddItem	651
TToolBar:AddSeparator	651
TToolBar:DeleteItem	652
TToolBar:InsertItem	652
TToolBar:InsertSeparator	653
TToolBar:Eventos	653
TToolBar:OnDropDown	653
TToolButton	653
TToolButton:Propiedades	654
TToolButton:cText	654
TToolButton:cTooltip	654
TToolButton:AutoSize	655
TToolButton:Checked	655
TToolButton:Enabled	655
TToolButton:Group	655
TToolButton:Separator	656
TToolButton:Visible	656
TToolButton:nImage	656
TToolButton:nIndex	657
TToolButton:oMenu	657
TToolButton:Metodos	657
TToolButton:Create	657
TToolButton>Delete	658
TToolButton:Click	658
TToolButton:Eventos	659
TToolButton:OnClick	659
TTrackBar	659
TTrackBar:Propiedades	659
TTrackBar:IAutoTicks	660
TTrackBar:IDownsLeft	660

TTrackBar:IFixedLength.....	660
TTrackBar:INoThumb.....	661
TTrackBar:INoTicks.....	661
TTrackBar:IReversed.....	661
TTrackBar:ISelRange.....	661
TTrackBar:ITooltips.....	661
TTrackBar:ITransparent.....	662
TTrackBar:nHeight.....	662
TTrackBar:nLineSize.....	662
TTrackBar:nMax.....	662
TTrackBar:nMin.....	663
TTrackBar:nOrientation.....	663
TTrackBar:nPageSize.....	663
TTrackBar:nSelEnd.....	663
TTrackBar:nSelStart.....	664
TTrackBar:nTickFreq.....	664
TTrackBar:nTickStyle.....	664
TTrackBar:nTipSide.....	664
TTrackBar:nValue.....	665
TTrackBar:nWidth.....	665
TTrackBar:Metodos.....	665
TTrackBar:ClearTicks.....	665
TTrackBar:GetNumTicks.....	666
TTrackBar:GetTick.....	666
TTrackBar:GetTickPos.....	666
TTrackBar:GetTicks.....	666
TTrackBar:SetTick.....	667
TTrackBar:Eventos.....	667
TTrackBar:OnChange.....	667
TTreeView.....	667
TTreeView:Propiedades.....	668
TTreeView:altems.....	668
TTreeView:IAutoHScroll.....	669
TTreeView:IBorder.....	669
TTreeView:ICheckBoxes.....	669
TTreeView:IDoubleBuffer.....	669
TTreeView:IDragDropItem.....	669
TTreeView:IEditLabels.....	670
TTreeView:IFadeInOutExp.....	670
TTreeView:IFullRowSelect.....	670
TTreeView:IHasButtons.....	670
TTreeView:IHasLines.....	671
TTreeView:IHotTrack.....	671
TTreeView:ILinesAtRoot.....	671
TTreeView:IRichTooltip.....	671
TTreeView:IShowSelAlways.....	672
TTreeView:ISingleExpand.....	672
TTreeView:ITooltips.....	672
TTreeView:nClrLine.....	672
TTreeView:nClrPane.....	673
TTreeView:nClrText.....	673
TTreeView:nClrSelItem.....	673
TTreeView:nClrSelfFocus.....	673
TTreeView:nHeight.....	674

TTreeView:nIndent	674
TTreeView:nWidth	674
TTreeView:olmImageList	674
TTreeView:Metodos.....	675
TTreeView:AddImage.....	675
TTreeView:AddItem	675
TTreeView:CollapseAll.....	676
TTreeView:DeleteItems.....	676
TTreeView:EndEditLabelNow	676
TTreeView:ExpandAll	677
TTreeView:GetAllItems	677
TTreeView:GetCount	677
TTreeView:GetItemByName	677
TTreeView:GetItemByHandle	678
TTreeView:GetSelectedItem.....	678
TTreeView:GetVisibleCount.....	678
TTreeView:HitTest	678
TTreeView:InsertItem.....	679
TTreeView:IsEmpty.....	679
TTreeView:RestoreExpandState	679
TTreeView:SaveExpandState	680
TTreeView:SelectItem.....	680
TTreeView:SelectRoot.....	680
TTreeView:Eventos.....	681
TTreeView:OnBeginDragItem	681
TTreeView:OnBeginLabelEdit.....	681
TTreeView:OnCheckStateChanged	682
TTreeView:OnClick	682
TTreeView:OnDragOverItem	682
TTreeView:OnEndDragItem	682
TTreeView:OnEndLabelEdit.....	683
TTreeView:OnItemExpanded	683
TTreeView:OnItemExpanding	683
TTreeView:OnKeyDown.....	684
TTreeView:OnRClick	684
TTreeView:OnSelChanged.....	684
TTreeView:OnSelChanging.....	685
TTreeView:OnSingleExpand.....	685
TTreeViewItem.....	685
TTreeViewItem:Propiedades.....	686
TTreeViewItem:altems	686
TTreeViewItem:cText.....	686
TTreeViewItem:Handle	687
TTreeViewItem:IBold.....	687
TTreeViewItem:IChecked.....	687
TTreeViewItem:IParam	687
TTreeViewItem:nImage	687
TTreeViewItem:nIndex	688
TTreeViewItem:nSellImage	688
TTreeViewItem:oParent	688
TTreeViewItem:oTreeView	688
TTreeViewItem:Metodos	689
TTreeViewItem:AddItem.....	689
TTreeViewItem:AltSortChildren.....	690

TTreeViewItem:Collapse.....	690
TTreeViewItem:Create.....	690
TTreeViewItem>Delete.....	690
TTreeViewItem>DeleteChilds.....	691
TTreeViewItem>Edit.....	691
TTreeViewItem:EnsureVisible.....	691
TTreeViewItem:Expand.....	691
TTreeViewItem:ExpandPartial.....	692
TTreeViewItem:GetNextSibling.....	692
TTreeViewItem:GetPrevSibling.....	692
TTreeViewItem:InsertItem.....	692
TTreeViewItem:IsExpanded.....	693
TTreeViewItem:MoveAfter.....	693
TTreeViewItem:MoveDown.....	693
TTreeViewItem:MoveInto.....	694
TTreeViewItem:MoveUp.....	694
TTreeViewItem>Select.....	694
TTreeViewItem:SetExpandable.....	694
TTreeViewItem:SortChildren.....	695
TUpDown.....	695
TUpDown:Propiedades.....	695
TUpDown:aAccels.....	696
TUpDown:ArrowKeys.....	696
TUpDown:AutoBuddy.....	696
TUpDown:HotTrack.....	696
TUpDown:NoThousands.....	697
TUpDown:SyncBuddy.....	697
TUpDown:Wrap.....	697
TUpDown:nAccelTime.....	697
TUpDown:nBase.....	697
TUpDown:nBuddyAlign.....	698
TUpDown:nIncrement.....	698
TUpDown:nMax.....	698
TUpDown:nMin.....	698
TUpDown:nOrientation.....	699
TUpDown:nValue.....	699
TUpDown:oBuddy.....	699
TUpDown:Eventos.....	699
TUpDown:OnChange.....	699
Comunicaciones.....	700
TWebView.....	700
TWebView:Propiedades.....	700
TWebView:cAdditionalArgs.....	701
TWebView:cRequestedFilter.....	701
TWebView:cRuntimeDir.....	701
TWebView:cUserDataDir.....	701
TWebView:AllowDevTools.....	702
TWebView:AllowScripts.....	702
TWebView:CleanUserData.....	702
TWebView:ContextMenu.....	702
TWebView:StatusBar.....	702
TWebView:nBorderStyle.....	703
TWebView:nHeight.....	703
TWebView:nWidth.....	703

TWebView:nZoomFactor	703
TWebView:Metodos	704
TWebView:CanGoBack.....	704
TWebView:CanGoForward.....	704
TWebView:CleanUserData.....	704
TWebView>DeleteAllCookies.....	705
TWebView:ExecuteScript.....	705
TWebView:GetTitle.....	705
TWebView:GoBack	705
TWebView:GoForward.....	706
TWebView:IsInstalled	706
TWebView:Navigate.....	706
TWebView:NavigateEx	706
TWebView:Reload	707
TWebView:SetContent	707
TWebView:SetVirtualHostNameToFolder.....	707
TWebView:Stop.....	707
TWebView:Eventos	708
TWebView:OnAcceleratorKeyPressed.....	708
TWebView:OnContentLoading.....	708
TWebView:OnDocumentTitleChanged.....	709
TWebView:OnExecuteScriptCompleted.....	709
TWebView:OnHistoryChanged.....	709
TWebView:OnNavigationCompleted.....	709
TWebView:OnNavigationStarting.....	710
TWebView:OnNewWindowRequested.....	710
TWebView:OnSourceChanged.....	710
TWebView:OnWebMessageReceived.....	710
TWebView:OnWebResourceResponseReceived	711
TWebView:OnWebResourceRequested.....	711
TAsyncDownload	711
TAsyncDownload:Propiedades.....	712
TAsyncDownload:cBuffer.....	712
TAsyncDownload:cError.....	712
TAsyncDownload:cUrl	712
TAsyncDownload:nStatus	712
TAsyncDownload:IConnected.....	713
TAsyncDownload:ISuccess.....	713
TAsyncDownload:Metodos.....	713
TAsyncDownload:Cancel.....	713
TAsyncDownload:Run	714
TAsyncDownload:Eventos.....	714
TAsyncDownload:OnConnect.....	714
TAsyncDownload:OnDisconnect.....	714
TAsyncDownload:OnError	714
TAsyncDownload:OnTotalDnLoadInfo.....	715
TAsyncDownload:OnTotalLengthInfo.....	715
TAsynFileDownload	715
TAsynFileDownload:Propiedades.....	715
TAsynFileDownload:cError	716
TAsynFileDownload:cLocalFile.....	716
TAsynFileDownload:cRemotelFile.....	716
TAsynFileDownload:IConnected.....	716
TAsynFileDownload:ISuccess.....	717

TAsynFileDownload:nStatus	717
TAsynFileDownload:Metodos.....	717
TAsynFileDownload:Cancel Close.....	717
TAsynFileDownload:Run	717
TAsynFileDownload:Eventos.....	718
TAsynFileDownload:OnConnect.....	718
TAsynFileDownload:OnDisconnect.....	718
TAsynFileDownload:OnError.....	718
TAsynFileDownload:OnTotalDnLoadInfo.....	719
TAsynFileDownload:OnTotalLengthInfo.....	719
TBlatMail.....	719
TBlatMail:Propiedades	719
TBlatMail:aAttachments.....	720
TBlatMail:aBCC.....	720
TBlatMail:aCC	721
TBlatMail:aReceipts	721
TBlatMail:cAddress	721
TBlatMail:cBody.....	721
TBlatMail:cCharset.....	722
TBlatMail:cExtra.....	722
TBlatMail:cPassword.....	722
TBlatMail:cServer	722
TBlatMail:cSubject	723
TBlatMail:cUser.....	723
TBlatMail:lAuth.....	723
TBlatMail:lLog.....	723
TBlatMail:lReceipt	724
TBlatMail:lUndisclosedRecipients.....	724
TBlatMail:nAttachAs	724
TBlatMail:nAuth.....	724
TBlatMail:nEncoding.....	725
TBlatMail:nLastError.....	725
TBlatMail:nPort.....	726
TBlatMail:nPriority.....	726
TBlatMail:nTimeout.....	726
TBlatMail:nTries.....	726
TBlatMail:nType.....	727
TBlatMail:Metodos	727
TBlatMail:AddBCC.....	727
TBlatMail:AddCC.....	727
TBlatMail:AddReceipt.....	728
TBlatMail:Create	728
TBlatMail:Destroy.....	728
TBlatMail:Send	728
TBlatMail:Eventos	729
TBlatMail:OnError.....	729
TCefBrowser.....	729
TCefBrowser:Propiedades.....	730
TCefBrowser:cCachePath.....	730
TCefBrowser:cLocale.....	730
TCefBrowser:nBorderStyle	730
TCefBrowser:nHeight.....	731
TCefBrowser:nWidth.....	731
TCefBrowser:Metodos	731

TCefBrowser:CanGoBack.....	731
TCefBrowser:CanGoForward.....	732
TCefBrowser:ClearHistory.....	732
TCefBrowser:CloseDevTools.....	732
TCefBrowser:GetZoomLevel.....	732
TCefBrowser:GoBack.....	733
TCefBrowser:GoForward.....	733
TCefBrowser:HasDocument.....	733
TCefBrowser:HidePopup.....	733
TCefBrowser:IsPopupVisible.....	733
TCefBrowser:Navigate.....	734
TCefBrowser:Reload.....	734
TCefBrowser:SetText.....	734
TCefBrowser:SetZoomLevel.....	734
TCefBrowser:ShowDevTools.....	735
TCefBrowser:StopLoad.....	735
TCefBrowser:Eventos.....	735
TCefBrowser:OnAddressChange.....	736
TCefBrowser:OnAfterCreated.....	736
TCefBrowser:OnAuthCredentials.....	736
TCefBrowser:OnBeforePopup.....	737
TCefBrowser:OnBeforeResourceLoad.....	737
TCefBrowser:OnClose.....	737
TCefBrowser:OnDownloadComplete.....	737
TCefBrowser:OnDownloadData.....	738
TCefBrowser:OnDownloadFile.....	738
TCefBrowser:OnDownloadStart.....	739
TCefBrowser:OnLoadEnd.....	739
TCefBrowser:OnLoadError.....	739
TCefBrowser:OnLoadStart.....	740
TCefBrowser:OnNavStateChange.....	740
TCefBrowser:OnProtocolExecution.....	740
TCefBrowser:OnStatusMessage.....	740
TCefBrowser:OnTitleChange.....	741
TCdoMail.....	741
TCdoMail:Propiedades.....	741
TCdoMail:aAttachments.....	742
TCdoMail:cBCC.....	742
TCdoMail:cCC.....	742
TCdoMail:cFrom.....	742
TCdoMail:cMessage.....	743
TCdoMail:cPassword.....	743
TCdoMail:cServer.....	743
TCdoMail:cSubject.....	743
TCdoMail:cTO.....	743
TCdoMail:cUser.....	744
TCdoMail:IAuthenticate.....	744
TCdoMail:IGmailOptions.....	744
TCdoMail:IHtml.....	744
TCdoMail:IInstaled.....	745
TCdoMail:ISSL.....	745
TCdoMail:nPort.....	745
TCdoMail:Metodos.....	745
TCdoMail:Send.....	745

TGoogleDrive.....	746
TGoogleDrive:Propiedades	747
TGoogleDrive:cClientID	747
TGoogleDrive:cError.....	747
TGoogleDrive:cLanguage.....	747
TGoogleDrive:cSecretID.....	748
TGoogleDrive:cToken.....	748
TGoogleDrive:nChunkSize.....	748
TGoogleDrive:nError.....	748
TGoogleDrive:Metodos	749
TGoogleDrive:Authorize	749
TGoogleDrive:Delete	749
TGoogleDrive:Directory	749
TGoogleDrive:Download.....	750
TGoogleDrive:Upload	750
TGoogleDrive:Eventos	751
TGoogleDrive:OnProgress	751
TGMailSend	751
TGMailSend:Propiedades.....	753
TGMailSend:cBCC	753
TGMailSend:cCC.....	753
TGMailSend:cClientId.....	754
TGMailSend:cError.....	754
TGMailSend:cLanguage	754
TGMailSend:cMessageId	754
TGMailSend:cSecretId	754
TGMailSend:cSubject.....	755
TGMailSend:cText.....	755
TGMailSend:cTo.....	755
TGMailSend:IHtml	755
TGMailSend:cToken.....	756
TGMailSend:nError.....	756
TGMailSend:Metodos.....	756
TGMailSend:Authorize	756
TGMailSend:Send	756
TDropBox	757
TDropBox:Crear aplicación.....	758
TDropBox:Propiedades.....	763
TDropBox:cClientID	763
TDropBox:cError.....	764
TDropBox:cLanguage.....	764
TDropBox:cSecretID.....	764
TDropBox:cToken	764
TDropBox:nChunkSize	764
TDropBox:nError.....	765
TDropBox:Metodos.....	765
TDropBox:Authorize	765
TDropBox:Delete	765
TDropBox:Directory	766
TDropBox:Download.....	766
TDropBox:Upload	766
TDropBox:Eventos.....	767
TDropBox:OnProgress	767
TPop3Client.....	767

TPop3Client:Propiedades.....	768
TPop3Client:aMails.....	768
TPop3Client:cLastMail.....	768
TPop3Client:cServer.....	769
TPop3Client:cPassword.....	769
TPop3Client:cUsername.....	769
TPop3Client:nPort.....	769
TPop3Client:nRcvBufSize.....	770
TPop3Client:nTimeOut.....	770
TPop3Client:lConnected.....	770
TPop3Client:lDelOnRead.....	770
TPop3Client:lDigest.....	770
TPop3Client:Métodos.....	771
TPop3Client:Close.....	771
TPop3Client:Count.....	771
TPop3Client>Delete.....	772
TPop3Client:List.....	772
TPop3Client:MailFiles.....	772
TPop3Client:MailFrom.....	772
TPop3Client:MailHtml.....	773
TPop3Client:MailText.....	773
TPop3Client:MailTo.....	773
TPop3Client:MailSubject.....	774
TPop3Client:New.....	774
TPop3Client:Open.....	774
TPop3Client:Retrieve.....	774
TPop3Client:RetrieveAll.....	775
TPop3Client:Eventos.....	775
TPop3Client:OnNewMail.....	775
TPop3Client:OnTimeOut.....	775
TPop3Client:Funciones.....	776
ReadPop3Asyn.....	776
TInternet.....	776
TInternet:Propiedades.....	776
TInternet:cAgent.....	777
TInternet:cPassword.....	777
TInternet:cUser.....	777
TInternet:hSession.....	777
TInternet:nLastError.....	777
TInternet:nPort.....	778
TInternet:nService.....	778
TInternet:nTimeOut.....	778
TInternet:Metodos.....	779
TInternet:AddRequestHeader.....	779
TInternet:AttemptConnect.....	780
TInternet:CanonicalizeUrl.....	780
TInternet:CheckConnection.....	780
TInternet:Close.....	780
TInternet:CloseFile.....	781
TInternet:CloseRequest.....	781
TInternet:CloseURL.....	781
TInternet:ConfirmZoneCrossing.....	781
TInternet:Connect.....	782
TInternet:Destroy.....	782

TInternet:ErrorDialog.....	782
TInternet:GetConnectedState.....	782
TInternet:GetErrorDescription.....	783
TInternet:GetFileSize.....	783
TInternet:GetRequest.....	783
TInternet:GetVersion.....	784
TInternet:Open.....	784
TInternet:OpenRequest.....	784
TInternet:OpenURL.....	785
TInternet:PostRequest.....	785
TInternet:QueryInfo.....	785
TInternet:ReadFile.....	786
TInternet:SendRequest.....	786
TInternet:SetTimeOut.....	786
TInternet:SetProxyData.....	787
TInternet:WriteFile.....	787
TInternet:Eventos.....	787
TInternet:OnClose.....	787
TInternet:OnConnect.....	788
TInternet:OnGetData.....	788
TInternet:OnOpen.....	788
TFTP.....	788
TFTP:Propiedades.....	789
TFTP:IPassive.....	789
TFTP:nBuffer.....	789
TFTP:nTransferType.....	789
TFTP:Metodos.....	789
TFTP:Create.....	790
TFTP:CreateDirectory.....	790
TFTP:CloseFile.....	790
TFTP:Command.....	791
TFTP>DeleteFile.....	791
TFTP:Directory.....	791
TFTP:DownloadFile.....	792
TFTP:GetCurrentDirectory.....	792
TFTP:GetFile.....	792
TFTP:GetFileSize.....	793
TFTP:OpenFile.....	793
TFTP:OpenFileRead.....	793
TFTP:OpenFileWrite.....	793
TFTP:PutFile.....	794
TFTP:RemoveDirectory.....	794
TFTP:RenameFile.....	794
TFTP:SetCurrentDirectory.....	795
TFTP:UploadFile.....	795
TFTP:Eventos.....	795
TFTP:OnCommand.....	795
TFTP:OnComplete.....	796
TFTP:OnDirectory.....	796
TFTP:OnError.....	796
TFTP:OnProgress.....	796
TFTP:OnStart.....	797
TMapi.....	797
TMapi:Propiedades.....	797

TMapi:aAttachments	798
TMapi:aReceipts	798
TMapi:cAccount	799
TMapi:cFromAddress	799
TMapi:cFromName	799
TMapi:cMessage	799
TMapi:cName	800
TMapi:cPassword	800
TMapi:cSubject	800
TMapi:cTime	800
TMapi:dDate	800
TMapi:lAskPassword	801
TMapi:lAskRecipients	801
TMapi:lLoggedOn	801
TMapi:lNewSession	801
TMapi:lReceipt	802
TMapi:lUseUI	802
TMapi:nLastError	802
TMapi:Metodos	802
TMapi:Create	803
TMapi:Destroy	803
TMapi:GetAccountNames	803
TMapi:Installed	803
TMapi:Logoff	804
TMapi:Logon	804
TMapi:Send	804
TMailSlotClient	804
TMailSlotClient:Propiedades	805
TMailSlotClient:cName	805
TMailSlotClient:cServer	805
TMailSlotClient:Métodos	805
TMailSlotClient:Close	805
TMailSlotClient:IsOpen	806
TMailSlotClient:Open	806
TMailSlotClient:Write	806
TMailSlotClient:Eventos	806
TMailSlotClient:OnClose	807
TMailSlotClient:OnOpen	807
TMailSlotClient:OnWrite	807
TMailSlotServer	807
TMailSlotServer:Propiedades	808
TMailSlotServer:cName	808
TMailSlotServer:cServer	808
TMailSlotServer:Métodos	808
TMailSlotServer:Close	809
TMailSlotServer:GetMessageCount	809
TMailSlotServer:HasMessages	809
TMailSlotServer:IsOpen	809
TMailSlotServer:Open	810
TMailSlotServer:Read	810
TMailSlotServer:SetReadTimeout	810
TMailSlotServer:Eventos	810
TMailSlotServer:OnClose	811
TMailSlotServer:OnOpen	811

TMailSlotServer:OnRead	811
TOneDrive	811
TOneDrive:Crear aplicación	812
TOneDrive:Propiedades	823
TOneDrive:cClientID	823
TOneDrive:cError	824
TOneDrive:cLanguage	824
TOneDrive:cSecretID	824
TOneDrive:cToken	824
TOneDrive:nChunkSize	825
TOneDrive:nError	825
TOneDrive:Metodos	825
TOneDrive:Authorize	825
TOneDrive>Delete	826
TOneDrive:Directory	826
TOneDrive:Download	826
TOneDrive:Upload	827
TOneDrive:Eventos	827
TOneDrive:OnProgress	827
TWebBrowser	827
TWebBrowser:Propiedades	828
TWebBrowser:Metodos	829
TWebBrowser:Eventos	830
Modern	831
TButtonEx	831
TButtonEx:Propiedades	832
TButtonEx:altems	833
TButtonEx:cShortCut	833
TButtonEx:IDropped	833
TButtonEx:IMultiLine	833
TButtonEx:IPushed	833
TButtonEx:nAlignment	834
TButtonEx:nBmpHeight	834
TButtonEx:nBmpWidth	834
TButtonEx:nClrBorder	834
TButtonEx:nClrPane	835
TButtonEx:nClrPanelItems	835
TButtonEx:nEffects	835
TButtonEx:nHeight	835
TButtonEx:nMargin	836
TButtonEx:nOrientation	836
TButtonEx:nStyle	836
TButtonEx:nVAlignment	836
TButtonEx:nWidth	837
TButtonEx:oBitmaps	837
TButtonEx:oFontShortCut	837
TButtonEx:Eventos	838
TButtonEx:OnClick	838
TButtonEx:OnDrop	838
TButtonMod	838
TButtonMod:Propiedades	838
TButtonMod:ICancel	839
TButtonMod:IDefault	839
TButtonMod:IFlat	839

TButtonMod:ILegacyBehaviour.....	840
TButtonMod:IMultiLine.....	840
TButtonMod:ITransparent.....	840
TButtonMod:nBmpHeight.....	840
TButtonMod:nBmpMargin.....	841
TButtonMod:nBmpWidth.....	841
TButtonMod:nBorderRadius.....	841
TButtonMod:nLineSpacing.....	841
TButtonMod:nModalResult.....	842
TButtonMod:nOrientation.....	842
TButtonMod:nVAlignment.....	842
TButtonMod:oBitmaps.....	843
TButtonMod:oMenu.....	843
TButtonMod:Eventos.....	843
TButtonMod:OnCustomDraw.....	844
TButtonMod:OnMenuClick.....	844
TBrowseMod.....	844
TBrowseMod:Propiedades.....	845
TBrowseMod:aCols.....	846
TBrowseMod:aDisplayCols.....	846
TBrowseMod:aGridData.....	847
TBrowseMod:aSelected.....	847
TBrowseMod:cRecSelectorHeader.....	847
TBrowseMod:IAllowAppend.....	847
TBrowseMod:IAllowColHiding.....	848
TBrowseMod:IAllowSizing.....	848
TBrowseMod:IAllowColSwapping.....	848
TBrowseMod:IAllowDelete.....	848
TBrowseMod:IAllowEdit.....	848
TBrowseMod:IAllowInsert.....	849
TBrowseMod:IAllowSort.....	849
TBrowseMod:IAternateColor.....	849
TBrowseMod:IAutoSave.....	849
TBrowseMod:IColumnSeparator.....	850
TBrowseMod:IFastAppend.....	850
TBrowseMod:IFastEdit.....	850
TBrowseMod:IFilterBar.....	850
TBrowseMod:IFooter.....	850
TBrowseMod:IHeader.....	851
TBrowseMod:IHideScrollBars.....	851
TBrowseMod:IHotTrack.....	851
TBrowseMod:IMultipleSel.....	851
TBrowseMod:IRowHeightButtons.....	852
TBrowseMod:IShowCellSelected.....	852
TBrowseMod:ISupraHeader.....	852
TBrowseMod:ITooltips.....	852
TBrowseMod:ITransparent.....	853
TBrowseMod:ITransparentGrid.....	853
TBrowseMod:IUseReturn.....	853
TBrowseMod:nClrDivider.....	853
TBrowseMod:nClrHeaderDivider.....	854
TBrowseMod:nClrHeaderEditPane.....	854
TBrowseMod:nClrHeaderEditPaneFocus.....	854
TBrowseMod:nClrHeaderEditText.....	854

TBrowseMod:nClrHeaderEditTextFocus.....	855
TBrowseMod:nClrHeaderHotPane.....	855
TBrowseMod:nClrHeaderHotText.....	855
TBrowseMod:nClrHeaderPane.....	855
TBrowseMod:nClrHeaderSelPane.....	856
TBrowseMod:nClrHeaderText.....	856
TBrowseMod:nClrHotPane.....	856
TBrowseMod:nClrHotText.....	856
TBrowseMod:nClrPane.....	857
TBrowseMod:nClrSelPane.....	857
TBrowseMod:nClrSelText.....	857
TBrowseMod:nClrText.....	857
TBrowseMod:nEditMode.....	858
TBrowseMod:nFooterHeight.....	858
TBrowseMod:nHeaderHeight.....	858
TBrowseMod:nIndex.....	858
TBrowseMod:nMargin.....	858
TBrowseMod:nRecSelectorWidth.....	859
TBrowseMod:nRowHeight.....	859
TBrowseMod:nRowIncrement.....	859
TBrowseMod:nSelectCol.....	859
TBrowseMod:oDataGrid.....	860
TBrowseMod:oEditCol.....	860
TBrowseMod:oFooter.....	860
TBrowseMod:oGroup.....	860
TBrowseMod:oHeader.....	860
TBrowseMod:olmImageList.....	861
TBrowseMod:oRecSelector.....	861
TBrowseMod:oSelectCol.....	861
TBrowseMod:oSupra.....	861
TBrowseMod:Metodos.....	862
TBrowseMod:AddCol.....	863
TBrowseMod:AdjustCols.....	863
TBrowseMod:AddSupraCol.....	863
TBrowseMod:AdjustColWidth.....	864
TBrowseMod:Append.....	864
TBrowseMod:CancelEdit.....	864
TBrowseMod:ClearFilter.....	864
TBrowseMod:ColAtPos.....	865
TBrowseMod:ColWithHeader.....	865
TBrowseMod:DelCol.....	865
TBrowseMod>Delete.....	865
TBrowseMod>Edit.....	866
TBrowseMod:GetDataRow.....	866
TBrowseMod:GoBottom.....	866
TBrowseMod:GoDown.....	866
TBrowseMod:GoLeft.....	867
TBrowseMod:GoLeftMost.....	867
TBrowseMod:GoRight.....	867
TBrowseMod:GoRightMost.....	867
TBrowseMod:GoTop.....	867
TBrowseMod:GroupOn.....	868
TBrowseMod:HitTest.....	868
TBrowseMod:HitTestCol.....	868

TBrowseMod:InsCol.....	868
TBrowseMod:Insert.....	869
TBrowseMod:IsFilter.....	869
TBrowseMod:IsOnEdit.....	869
TBrowseMod:IsSingleEdit.....	869
TBrowseMod:IsSorted.....	870
TBrowseMod:MinimumRowHeight.....	870
TBrowseMod:RestoreState.....	870
TBrowseMod:SaveState.....	870
TBrowseMod:Sort.....	871
TBrowseMod:StretchCols.....	871
TBrowseMod:UnSort.....	871
TBrowseMod:ToExcel.....	871
TBrowseMod:Eventos.....	872
TBrowseMod:OnAppend.....	873
TBrowseMod:OnCancelEdit.....	873
TBrowseMod:OnChange.....	873
TBrowseMod:OnChangeSelected.....	873
TBrowseMod:OnClick.....	874
TBrowseMod:OnClickRecSelector.....	874
TBrowseMod:OnContextMenu.....	874
TBrowseMod:OnDbClick.....	875
TBrowseMod:OnDispTooltip.....	875
TBrowseMod:OnDelete.....	876
TBrowseMod:OnDrawActiveRow.....	876
TBrowseMod:OnDrawCell.....	876
TBrowseMod:OnDrawFooter.....	877
TBrowseMod:OnDrawGroupFooter.....	878
TBrowseMod:OnDrawGroupHeader.....	878
TBrowseMod:OnDrawHeader.....	879
TBrowseMod:OnDrawRecSelector.....	879
TBrowseMod:OnEdit.....	880
TBrowseMod:OnEditCol.....	880
TBrowseMod:OnEditColBtnClick.....	881
TBrowseMod:OnFilterEnd.....	881
TBrowseMod:OnFilterStart.....	881
TBrowseMod:OnFooterClick.....	881
TBrowseMod:OnFooterRClick.....	882
TBrowseMod:OnHeaderClick.....	882
TBrowseMod:OnHeaderRClick.....	882
TBrowseMod:OnInsert.....	883
TBrowseMod:OnPostSave.....	883
TBrowseMod:OnSave.....	883
TBrowseMod:OnSaveCol.....	883
TBrowseMod:OnUpdate.....	884
TBrwColMod.....	884
TBrwColMod:Propiedades.....	884
TBrwColMod:aEditListBound.....	885
TBrwColMod:aEditListText.....	886
TBrwColMod:cFilter.....	886
TBrwColMod:cFooter.....	886
TBrwColMod:cHeader.....	887
TBrwColMod:cPicture.....	887
TBrwColMod:cTooltip.....	887

TBrwColMod:FilterEval	888
TBrwColMod:ICanDrag	889
TBrwColMod:ICanEdit	889
TBrwColMod:ICanFilter	889
TBrwColMod:ICanHide	890
TBrwColMod:ICanHot	890
TBrwColMod:ICanResize	890
TBrwColMod:ICanSort	890
TBrwColMod:IDataMultiLine	891
TBrwColMod:LeftPos	891
TBrwColMod:IMultiLine	891
TBrwColMod:IVisible	891
TBrwColMod:ITransparent	891
TBrwColMod:nAlignment	892
TBrwColMod:nBmpAlignment	892
TBrwColMod:nClrPane	892
TBrwColMod:nDataAlignment	893
TBrwColMod:nDataBmpAlignment	893
TBrwColMod:nDataCol	893
TBrwColMod:nDataVAlignment	893
TBrwColMod:nDroppedHeight	894
TBrwColMod:nDroppedWidth	894
TBrwColMod:nEditLength	894
TBrwColMod:nEditType	894
TBrwColMod:nFilterEditStyle	895
TBrwColMod:nImage	896
TBrwColMod:nIndex	896
TBrwColMod:nVAlignment	896
TBrwColMod:oEditFilter	896
TBrwColMod:oFooterCol	897
TBrwColMod:oGridEdit	897
TBrwColMod:oHeaderCol	897
TBrwColMod:oSupraCol	897
TBrwColMod:RightPos	897
TBrwColMod:uDefaultValue	898
TBrwColMod:Métodos	898
TBrwColMod:Value	898
TBrwModGrid	898
TEditForGrid	899
TBrwGroup	899
TBrwGroup:Propiedades	899
TBrwGroup:aGroupCols	899
TBrwGroup:ICollapsed	900
TBrwGroup:IFooter	900
TBrwGroup:ILine	900
TBrwGroup:Métodos	900
TBrwGroup:SumTotal	900
TBrwGroupSt	901
TBrwGroupSt:Métodos	901
TBrwGroupSt:Average	901
TBrwGroupSt:Header	901
TBrwGroupSt:Max	902
TBrwGroupSt:Min	902
TBrwGroupSt:Sum	902

TBtnPanelMod.....	902
TBtnPanelMod:Propiedades.....	903
TBtnPanelMod:IHotBorder.....	903
TBtnPanelMod:nClrPane.....	903
TBtnPanelMod:nHeight.....	903
TBtnPanelMod:nHotOpacity.....	904
TBtnPanelMod:nPushedOpacity.....	904
TBtnPanelMod:nWidth.....	904
TCalendarMod.....	904
TCalendarMod:Propiedades.....	904
TCalendarMod:aDays.....	905
TCalendarMod:aDaysSelected.....	905
TCalendarMod:aMonths.....	906
TCalendarMod:aSDays.....	906
TCalendarMod:aSMonths.....	906
TCalendarMod:dValue.....	906
TCalendarMod:IHighLiteToday.....	907
TCalendarMod:IShowDOW.....	907
TCalendarMod:IShowFirstOfGroup.....	907
TCalendarMod:IShowLines.....	907
TCalendarMod:ITransparent.....	907
TCalendarMod:nClrBorder.....	908
TCalendarMod:nClrDaysDisabled.....	908
TCalendarMod:nClrHot.....	908
TCalendarMod:nClrSelection.....	908
TCalendarMod:nClrTextHeader.....	909
TCalendarMod:nClrToday.....	909
TCalendarMod:nDisplayMode.....	909
TCalendarMod:nNumberOfWeeks.....	909
TCalendarMod:nSelectionMode.....	910
TCalendarMod:oFontDOW.....	910
TCalendarMod:oFontHeader.....	910
TCalendarMod:oHeader.....	910
TCalendarMod:oNext.....	911
TCalendarMod:oPrev.....	911
TCalendarMod:Eventos.....	911
TCalendarMod:OnChange.....	911
TCalendarMod:OnChangeView.....	911
TCalendarMod:OnCheckDate.....	912
TCalendarMod:OnDrawItem.....	912
TCalendarMod:OnSelect.....	912
TCardBox.....	913
TCardBox:Introducción.....	913
TCardBox:Propiedades.....	918
TCardBox:aData.....	919
TCardBox:altems.....	919
TCardBox:aSelected.....	919
TCardBox:ICardBorder.....	919
TCardBox:ICardShadow.....	920
TCardBox:IGapFirstCard.....	920
TCardBox:IHideScrollBars.....	920
TCardBox:IHotTrack.....	920
TCardBox:IMultipleSel.....	920
TCardBox:ITransparent.....	921

TCardBox:nCardClrHot	921
TCardBox:nCardClrPane	921
TCardBox:nCardClrAct	921
TCardBox:nCardClrLink	922
TCardBox:nCardClrSel	922
TCardBox:nCardGap	922
TCardBox:nCardInnerGap	922
TCardBox:nCardMargin	923
TCardBox:nCardSize	923
TCardBox:nClickItem	923
TCardBox:nClickPos	923
TCardBox:nHeight	924
TCardBox:nHotItem	924
TCardBox:nHotPos	924
TCardBox:nIndex	924
TCardBox:nOpacity	924
TCardBox:nWidth	925
TCardBox:olmageList	925
TCardBox:oLabelEx	925
TCardBox:Métodos	926
TCardBox:AddItem	926
TCardBox:DeleteItem	926
TCardBox:DeleteItems	927
TCardBox:InsertItem	927
TCardBox:HitTest	927
TCardBox:RecCount	927
TCardBox:Eventos	928
TCardBox:OnCardChange	928
TCardBox:OnCardClick	928
TCardBox:OnCardDbClick	928
TCardBox:OnCardGapPaint	929
TCardBox:OnCardPaint	929
TCardBox:OnCardSelection	930
TCardItem	930
TCardItem:Propiedades	930
TCardItem:IButton	931
TCardItem:IHotTrack	931
TCardItem:IMultiLine	931
TCardItem:IParentFont	931
TCardItem:IStretch	931
TCardItem:IVisible	932
TCardItem:nAlign	932
TCardItem:nAlignWeight	932
TCardItem:nAlignment	933
TCardItem:nClrLink	933
TCardItem:nClrText	933
TCardItem:nColumn	933
TCardItem:nItem	934
TCardItem:nSiblingWeight	934
TCardItem:nSize	934
TCardItem:nTextPad	934
TCardItem:nType	935
TCardItem:nVAlignment	935
TCardItem:oCursor	935

TCardItem:oFont.....	936
TCardItem:oParent.....	936
TCardItem:Value.....	936
TCardItem:Metodos.....	936
TCardItem>Delete.....	937
TCardItem:IsSelected.....	937
TCardItem:IsActive.....	937
TCheckBoxMod.....	937
TCheckBoxMod:Propiedades.....	937
TCheckBoxMod:IChecked.....	938
TCheckBoxMod:ITransparent.....	938
TCheckBoxMod:nClrColorization.....	938
TCheckBoxMod:nClrTextDisabled.....	938
TCheckBoxMod:nLineSpacing.....	939
TCheckBoxMod:nVAlignment.....	939
TCheckBoxMod:Eventos.....	939
TCheckBoxMod:OnChange.....	939
TCircularImage.....	939
TCircularImage:Propiedades.....	940
TCircularImage:ITransparent.....	940
TCircularImage:nClrPane.....	940
TCircularImage:nClrPen.....	940
TCircularImage:nPenSize.....	941
TCircularImage:Eventos.....	941
TCircularImage:OnClick.....	941
TComboBoxMod.....	941
TComboBoxMod:Propiedades.....	941
TComboBoxMod:altems.....	942
TComboBoxMod:cText.....	942
TComboBoxMod:IDropAnimation.....	942
TComboBoxMod:IDropped.....	942
TComboBoxMod:IFreeEdit.....	943
TComboBoxMod:nClrDropHotPane.....	943
TComboBoxMod:nClrDropHotText.....	943
TComboBoxMod:nClrDropPane.....	943
TComboBoxMod:nClrDropText.....	944
TComboBoxMod:nClrDropSelPane.....	944
TComboBoxMod:nClrDropSelText.....	944
TComboBoxMod:nDropItemHeight.....	944
TComboBoxMod:nDropMargin.....	945
TComboBoxMod:nDroppedHeight.....	945
TComboBoxMod:nDroppedWidth.....	945
TComboBoxMod:nIndex.....	945
TComboBoxMod:nStyle.....	946
TComboBoxMod:olmageList.....	946
TComboBoxMod:Eventos.....	946
TComboBoxMod:OnCloseUp.....	946
TComboBoxMod:OnDrawItem.....	947
TComboBoxMod:OnDropCreate.....	947
TComboBoxMod:OnDropDown.....	947
TDateEditMod.....	948
TDateEditMod:Propiedades.....	948
TDateEditMod:IDropAnimation.....	948
TDateEditMod:IDropShowDOW.....	949

TDateEditMod:IDropShowFirstOfGroup.....	949
TDateEditMod:IDropShowLines.....	949
TDateEditMod:nClrDropBorder.....	949
TDateEditMod:nClrDropDaysDisabled.....	949
TDateEditMod:nClrDropHot.....	950
TDateEditMod:nClrDropTextHeader.....	950
TDateEditMod:nClrDropToday.....	950
TDateEditMod:nDropNumerOfWeeks.....	950
TDateEditMod:nDroppedHeight.....	951
TDateEditMod:nDroppedWidth.....	951
TDateEditMod:Eventos.....	951
TDateEditMod:OnDrawItem.....	951
TDateEditMod:OnCloseUp.....	952
TDateEditMod:OnDropCreate.....	952
TDateEditMod:OnDropDown.....	952
TEditMod.....	952
TEditMod:Propiedades.....	953
TEditMod:cHint.....	953
TEditMod:nClickedPos.....	953
TEditMod:nClrColorization.....	953
TEditMod:nStyle.....	954
TEditMod:oBitmaps.....	954
TEditMod:Eventos.....	955
TEditMod:OnBtnClick.....	955
TEditMod:OnClearClick.....	955
TGroupBoxMod.....	955
TGroupBox:Propiedades.....	956
TGroupBoxMod:nAlignment.....	956
TGroupBoxMod:nFrameClrPane.....	956
TGroupBoxMod:nFrameClrPen.....	956
TGroupBoxMod:nFrameElipseX.....	957
TGroupBoxMod:nFrameElipseY.....	957
TGroupBoxMod:nFrameRect.....	957
TGroupBoxMod:nFrameSize.....	957
TGroupBoxMod:nLineGap.....	958
TGroupBoxMod:nHeight.....	958
TGroupBoxMod:nTextGap.....	958
TGroupBoxMod:nTextVAlignment.....	958
TGroupBoxMod:nWidth.....	958
THeaderMod.....	959
THeaderMod:Propiedades.....	959
THeaderMod:altems.....	960
THeaderMod:ICanDrag.....	960
THeaderMod:ICanHide.....	960
THeaderMod:IFilterBar.....	960
THeaderMod:IHotTrack.....	961
THeaderMod:IResize.....	961
THeaderMod:nBmpMargin.....	961
THeaderMod:nClrDivider.....	961
THeaderMod:nClrEditPane.....	962
THeaderMod:nClrHotPane.....	962
THeaderMod:nClrHotText.....	962
THeaderMod:nClrPane.....	962
THeaderMod:nClrSelPane.....	963

THeaderMod:nClrText.....	963
THeaderMod:nFilterTimeOut.....	963
THeaderMod:nMarginHor.....	963
THeaderMod:nMarginVer.....	964
THeaderMod:nSelect.....	964
THeaderMod:oImageList.....	964
THeaderMod:Métodos.....	964
THeaderMod:AddItem.....	965
THeaderMod:ClearAllFilters.....	965
THeaderMod:ClearFilter.....	965
THeaderMod:DeleteItem.....	966
THeaderMod:DeleteItems.....	966
THeaderMod:InsertItem.....	966
THeaderMod:HitTest.....	967
THeaderMod:IsEmpty.....	967
THeaderMod:IsFilter.....	967
THeaderMod:RestoreState.....	967
THeaderMod:SaveState.....	967
THeaderMod:SwapItems.....	968
THeaderMod:Eventos.....	968
THeaderMod:OnDividerDbClick.....	968
THeaderMod:OnDrawItem.....	969
THeaderMod:OnFilterBtnClick.....	969
THeaderMod:OnFilterChange.....	969
THeaderMod:OnFilterEdit.....	970
THeaderMod:OnFilterTimeOut.....	970
THeaderMod:OnItemBeginDrag.....	970
THeaderMod:OnItemChanged.....	971
THeaderMod:OnItemChanging.....	971
THeaderMod:OnItemClick.....	971
THeaderMod:OnItemEndDrag.....	971
THeaderMod:OnItemRClick.....	972
THeaderMod:OnRebuild.....	972
THeaderItemMod.....	972
THeaderItemMod:Propiedades.....	972
THeaderItemMod:cFilter.....	973
THeaderItemMod:cHeader.....	973
THeaderItemMod:cTooltip.....	973
THeaderItemMod:ICanDrag.....	973
THeaderItemMod:ICanFilter.....	974
THeaderItemMod:ICanHide.....	974
THeaderItemMod:ICanHot.....	974
THeaderItemMod:ICanResize.....	974
THeaderItemMod:ICanSort.....	974
THeaderItemMod:IMultiline.....	975
THeaderItemMod:IVisible.....	975
THeaderItemMod:nAlignment.....	975
THeaderItemMod:nFilterEditStyle.....	975
THeaderItemMod:nImage.....	975
THeaderItemMod:nSort.....	976
THeaderItemMod:nVAlignment.....	976
THeaderItemMod:nWidth.....	976
THeaderItemMod:oEditFilter.....	976
THeaderItemMod:oGridCol.....	976

TListBoxMod.....	977
TListBoxMod:Propiedades	977
TListBoxMod:aChecked	978
TListBoxMod:alters	978
TListBoxMod:aSelected	978
TListBoxMod:cText	978
TListBoxMod:ICheckBoxes.....	978
TListBoxMod:IHideScrollbars	979
TListBoxMod:IHotTrack.....	979
TListBoxMod:IHtmlText.....	979
TListBoxMod:IMultiLine.....	979
TListBoxMod:IMultipleSel.....	980
TListBoxMod:IShortCuts	980
TListBoxMod:IShowActive.....	980
TListBoxMod:nClrHotPane	980
TListBoxMod:nClrHotText.....	981
TListBoxMod:nClrSelPane.....	981
TListBoxMod:nClrSelText.....	981
TListBoxMod:nIndex.....	981
TListBoxMod:nItemHeight	982
TListBoxMod:nMargin.....	982
TListBoxMod:nOrientation.....	982
TListBoxMod:nVAlignment.....	982
TListBoxMod:olmageList.....	983
TListBoxMod:Metodos	983
TListBoxMod:AddImage	983
TListBoxMod:AddItem	984
TListBoxMod:CheckAll	984
TListBoxMod:DeleteItem	984
TListBoxMod:DeleteItems	984
TListBoxMod:FirstVisible	985
TListBoxMod:ForceltemVisible.....	985
TListBoxMod:InsertItem.....	985
TListBoxMod:IsItemVisible.....	985
TListBoxMod:ItemChecked	986
TListBoxMod:ItemHot.....	986
TListBoxMod:ItemPushed	986
TListBoxMod:ItemSelected	986
TListBoxMod>LastVisible	987
TListBoxMod:ModifyItem.....	987
TListBoxMod:RecCount.....	987
TListBoxMod:SetFirstVisible.....	987
TListBoxMod:UnCheckAll.....	988
TListBoxMod:Eventos	988
TListBoxMod:OnCalcVirtualSize.....	988
TListBoxMod:OnChange	988
TListBoxMod:OnChanged.....	989
TListBoxMod:OnChangeSelected	989
TListBoxMod:OnCheckStateChanged.....	989
TListBoxMod:OnClick.....	989
TListBoxMod:OnDbClick.....	990
TListBoxMod:OnDrawItem.....	990
TListBoxMod:OnSelect	991
TMemoMod.....	991

TMemotMod:Propiedades	992
TMemoMod:IModBorder	992
TMemoMod:nClrColorization	992
TProgressBarMod	992
TProgressBarMod:Propiedades	993
TProgressBarrMod:IMarquee	993
TProgressBarrMod:nHeight	994
TProgressBarrMod:nMax	994
TProgressBarrMod:nMarqueeSpeed	994
TProgressBarrMod:nMin	994
TProgressBarrMod:nOrientation	994
TProgressBarrMod:nStep	995
TProgressBarrMod:nValue	995
TProgressBarrMod:nWidth	995
TProgressBarMod:Eventos	995
TProgressBarMod:OnChange	996
TProgressCircle	996
TProgressCircle:Propiedades	996
TProgressCircular:IMarquee	997
TProgressCircular:IShowPercent	997
TProgressCircular:nCircleGap	997
TProgressCircular:nCircleSize	998
TProgressCircular:nClrCircle	998
TProgressCircular:nHeight	998
TProgressCircularMod:nMax	998
TProgressCircular:nMarqueeSpeed	998
TProgressCircular:nMin	999
TProgressCircular:nValue	999
TProgressCircular:nWidth	999
TProgressCircular:Eventos	999
TProgressCircular:OnChange	999
TUpDownMod	1000
TUpDownMod:Propiedades	1000
TUpDownMod:nBorderRadius	1000
TUpDownMod:nClrPen	1000
TUpDownMod:nClrPenDisabled	1001
TUpDownMod:nIncrement	1001
TUpDownMod:nMax	1001
TUpDownMod:nMin	1001
TUpDownMod:nOrientation	1002
TUpDownMod:nValue	1002
TUpDownMod:oBuddy	1002
TUpDownMod:Eventos	1002
TUpDownMod:OnChange	1002
TRadioMod	1003
TRadioMod:Propiedades	1003
TRadioMod:cGroup	1003
TRadioMod:IChecked	1003
TRadioMod:ITransparent	1004
TRadioMod:nClrColorization	1004
TRadioMod:nClrTextDisabled	1004
TRadioMod:nLineSpacing	1004
TRadioMod:nVAlignment	1005
TRadioModMod:Eventos	1005

TRadioMod:OnChange.....	1005
TRadioMod:OnClick.....	1005
TScreenKeyboard.....	1006
TScreenKeyboard:Propiedades.....	1006
TScreenKeyboard:aKeys.....	1006
TScreenKeyboard:aClrKeys.....	1007
TScreenKeyboard:IHotTrack.....	1007
TScreenKeyboard:ITransparent.....	1007
TScreenKeyboard:nBorderStyle.....	1008
TScreenKeyboard:nClrKeys.....	1008
TScreenKeyboard:nHeight.....	1008
TScreenKeyboard:nLayout.....	1008
TScreenKeyboard:nStyle.....	1009
TScreenKeyboard:nOpacity.....	1009
TScreenKeyboard:nWidth.....	1009
TScreenKeyboard:oFontShortCut.....	1009
TScreenKeyboard:Eventos.....	1009
TScreenKeyboard:OnKeyClick.....	1010
TShape.....	1010
TShape:Propiedades.....	1010
TShape:IFillShape.....	1011
TShape:nClrLine.....	1011
TShape:nLineWidth.....	1011
TShape:nHeight.....	1011
TShape:nOpacity.....	1012
TShape:nRadius.....	1012
TShape:nShapeType.....	1012
TShape:nVertices.....	1012
TShape:nWidth.....	1013
TSummerNote.....	1013
TSummerNote:Propiedades.....	1013
TSummerNote:cHtml.....	1013
TSummerNote:cLanguage.....	1014
TSummerNote:cPlaceholder.....	1014
TSummerNote:cToolBar.....	1014
TSummerNote:Métodos.....	1015
TSummerNote:GetHtml.....	1015
TSummerNote:SetHtml.....	1015
TSwitch.....	1016
TSwitch:Propiedades.....	1016
TSwitch:IChecked.....	1016
TSwitch:ITransparent.....	1017
TSwitch:nClrColorization.....	1017
TSwitch:nHeight.....	1017
TSwitch:nOpacity.....	1017
TSwitch:nWidth.....	1018
TSwitch:Metodos.....	1018
TSwitch:Click.....	1018
TSwitch:Toggle.....	1018
TSwitch:Eventos.....	1018
TSwitch:OnChange.....	1019
TSwitch:OnClick.....	1019
TTrackBarMod.....	1019
TTrackBarMod:Propiedades.....	1019

TTrackBarMod:nHeight.....	1020
TTrackBarMod:nClrBarBack.....	1020
TTrackBarMod:nClrBarFore.....	1020
TTrackBarMod:nMax.....	1020
TTrackBarMod:nMin.....	1021
TTrackBarMod:nOrientation.....	1021
TTrackBarMod:nValue.....	1021
TTrackBarMod:nWidth.....	1021
TTrackBarMod:Eventos.....	1021
TTrackBarMod:OnChange.....	1022
TTabs.....	1022
TTabs:Propiedades.....	1022
TTabs:altems.....	1023
TTabs:IFixedWidth.....	1023
TTabs:IPhantomTab.....	1023
TTabs:ISameFrameSize.....	1024
TTabs:IShowActive.....	1024
TTabs:IShowTabsMenu.....	1024
TTabs:ITabCloseButtons.....	1025
TTabs:ITabStop.....	1025
TTabs:ITabsCanMove.....	1025
TTabs:ITransparent.....	1025
TTabs:nFrame.....	1026
TTabs:nHeight.....	1026
TTabs:nIndex.....	1026
TTabs:nItemPadding.....	1026
TTabs:nOpacity.....	1027
TTabs:nOrientation.....	1027
TTabs:nPhantomImage.....	1027
TTabs:nTabsClrPane.....	1027
TTabs:nTabsClrPaneHot.....	1028
TTabs:nTabsClrPaneSel.....	1028
TTabs:nTabsClrPen.....	1028
TTabs:nTabsClrText.....	1028
TTabs:nTabsClrTextHot.....	1028
TTabs:nTabsClrTextSel.....	1029
TTabs:nTabsMargin.....	1029
TTabs:nTabsSize.....	1029
TTabs:nWidth.....	1029
TTabs:olmageList.....	1030
TTabs:Métodos.....	1030
TTabs:AddItem.....	1030
TTabs:DeleteItem.....	1031
TTabs:DeleteItems.....	1031
TTabs:InsertItem.....	1031
TTabs:Movetab.....	1032
TTabs:RestoreState.....	1032
TTabs:SaveState.....	1032
TTabs:Eventos.....	1033
TTabs:OnCalcRect.....	1033
TTabs:OnChange.....	1033
TTabs:OnChanging.....	1033
TTabs:OnCloseTab.....	1034
TTabs:OnClick.....	1034

TTabs:OnDrawTab	1034
TTabs:OnDrawTabsBackground.....	1035
TTabs:OnNewTab	1035
TTabs:OnRClick	1036
TTabsItem.....	1036
TTabsItem:Propiedades.....	1036
TTabsItem:cText.....	1037
TTabsItem:cToolTip.....	1037
TTabsItem:IEnabled.....	1037
TTabsItem:IVisible	1037
TTabsItem:nAlignment.....	1037
TTabsItem:nBmpAlignment	1038
TTabsItem:nCrLfText.....	1038
TTabsItem:nCrLfTextHot.....	1038
TTabsItem:nImage	1038
TTabsItem:nItem.....	1039
TTabsItem:nSize.....	1039
TTabsItem:oParent	1039
TTabsItem:Metodos	1039
TTabsItem:Create	1039
TTabsItem>Delete	1040
TTabsItem>Select	1040
TTabsItem:Selected.....	1040
TTabsItem:Eventos	1041
TTabsItem:OnClick.....	1041
TTabsItem:OnClose.....	1041
TTabsItem:OnRClick	1041
TTabsFolder	1042
TTabsFolder:Propiedades.....	1042
TTabsFolder:altems.....	1042
TTabsFolderPage	1042
TTabsFolderPage:Propiedades	1043
TTabsFolderPage:IEnabled.....	1043
TTabsFolderPage:IVisible.....	1043
TTabsFolderPage:ITransparent.....	1044
TTabsFolderPage:cText.....	1044
TTabsFolderPage:cToolTip.....	1044
TTabsFolderPage:nAlignment	1044
TTabsFolderPage:nBmpAlignment.....	1044
TTabsFolderPage:nCrLfText	1045
TTabsFolderPage:nImage.....	1045
TTabsFolderPage:nItem.....	1045
TTabsFolderPage:nOpacity	1045
TTabsFolderPage:nSize	1046
TTabsFolderPage:oParent.....	1046
TTabsFolderPage:Metodos	1046
TTabsFolderPage:Create	1046
TTabsFolderPage>Delete	1047
TTabsFolderPage>Select	1047
TTabsFolderPage:Selected	1047
TTabsFolderPage:Eventos	1047
TTabsFolderPage:OnClick.....	1048
TTabsFolderPage:OnClose.....	1048
TTabsFolderPage:OnRClick	1048

TTreeViewMod.....	1049
TTreeViewMod:Propiedades.....	1049
TTreeViewMod:altems.....	1049
TTreeViewMod:IEditLabels.....	1050
TTreeViewMod:IHasLines.....	1050
TTreeViewMod:IMultiLine.....	1050
TTreeViewMod:ISingleExpand.....	1050
TTreeViewMod:ITooltips.....	1051
TTreeViewMod:nGap.....	1051
TTreeViewMod:nMargin.....	1051
TTreeViewMod:oEdit.....	1051
TTreeViewMod:Métodos.....	1051
TTreeViewMod:AddItem.....	1052
TTreeViewMod:BeginPaint.....	1052
TTreeViewMod:CollapseAll.....	1053
TTreeViewMod:DeleteItems.....	1053
TTreeViewMod>EditLabel.....	1053
TTreeViewMod:EndEditLabelNow.....	1053
TTreeViewMod:EndPaint.....	1054
TTreeViewMod:ExpandAll.....	1054
TTreeViewMod:GetAllItems.....	1054
TTreeViewMod:GetCount.....	1054
TTreeViewMod:GetItemAtPos.....	1054
TTreeViewMod:GetItemByID.....	1055
TTreeViewMod:GetItemByName.....	1055
TTreeViewMod:GetItemPos.....	1055
TTreeViewMod:GetSelectedItem.....	1056
TTreeViewMod:InsertItem.....	1056
TTreeViewMod:IsEmpty.....	1056
TTreeViewMod>SelectItem.....	1056
TTreeViewMod>SelectRoot.....	1057
TTreeViewMod:Eventos.....	1057
TTreeViewMo:OnBeginLabelEdit.....	1057
TTreeViewMod:OnClick.....	1058
TTreeViewMod:OnDbClick.....	1058
TTreeViewMod:OnDrawItem.....	1059
TTreeViewMod:OnEndLabelEdit.....	1059
TTreeViewMod:OnGetTooltipText.....	1059
TTreeViewMod:OnItemExpanded.....	1060
TTreeViewMod:OnItemExpanding.....	1060
TTreeViewItemMod.....	1060
TTreeViewItemMod:Propiedades.....	1061
TTreeViewItemMod:altems.....	1061
TTreeViewItemMod:cText.....	1061
TTreeViewItemMod:cTooltip.....	1061
TTreeViewItemMod:IChecked.....	1062
TTreeViewItemMod:IExpanded.....	1062
TTreeViewItemMod:ISelected.....	1062
TTreeViewItemMod:nClrText.....	1062
TTreeViewItemMod:nID.....	1062
TTreeViewItemMod:nImage.....	1063
TTreeViewItemMod:nIndex.....	1063
TTreeViewItemMod:nSellImage.....	1063
TTreeViewItemMod:oParent.....	1063

TTreeViewItemMod:oTreeView	1063
TTreeViewItemMod:Métodos	1064
TTreeViewItemMod:AddItem	1064
TTreeViewItemMod:Collapse	1064
TTreeViewItemMod>Delete	1065
TTreeViewItemMod>DeleteChilds	1065
TTreeViewItemMod:EnsureVisible	1065
TTreeViewItemMod:Expand	1065
TTreeViewItemMod:FirstChild	1066
TTreeViewItemMod:GetNextSibling	1066
TTreeViewItemMod:GetPrevSibling	1066
TTreeViewItemMod:HasChilds	1066
TTreeViewItemMod:InsertItem	1066
TTreeViewItemMod:LastChild	1067
TTreeViewItemMod:MoveAfter	1067
TTreeViewItemMod:MoveDown	1067
TTreeViewItemMod:MoveUp	1067
TTreeViewItemMod>Select	1068
TTreeViewItemMod:SortChildren	1068
Sistema	1068
TImageList	1068
TImageList:Propiedades	1068
TImageList:nHeight	1069
TImageList:nWidth	1069
TImageList:oParent	1069
TImageList:Metodos	1070
TImageList:Add	1070
TImageList:AddIcon	1070
TImageList:Create	1071
TImageList:Destroy	1071
TImageList:GetBitmap	1071
TImageList:GetIcon	1072
TImageList:GetIconSize	1072
TImageList:GetImageCount	1072
TImageList:Remove	1072
TImageList:RemoveAll	1073
TImageList:Replacelcon	1073
TImageList:SetIconSize	1073
TNotifyIcon	1074
TNotifyIcon:Propiedades	1074
TNotifyIcon:cToolTip	1074
TNotifyIcon:IVisible	1074
TNotifyIcon:nImage	1074
TNotifyIcon:oImageList	1075
TNotifyIcon:oMenu	1075
TNotifyIcon:oParent	1075
TNotifyIcon:Metodos	1075
TNotifyIcon:AddIcon	1076
TNotifyIcon:Create	1076
TNotifyIcon:Destroy	1076
TNotifyIcon:Hide	1076
TNotifyIcon:HideBalloon	1077
TNotifyIcon:New	1077
TNotifyIcon:Refresh	1077

TNotifyIcon:SetIcon.....	1077
TNotifyIcon:SetMenu.....	1078
TNotifyIcon:SetToolTip.....	1078
TNotifyIcon:Show.....	1078
TNotifyIcon:ShowBalloon.....	1078
TNotifyIcon:Eventos.....	1079
TNotifyIcon:OnBalloonClick.....	1079
TNotifyIcon:OnBalloonHide.....	1079
TNotifyIcon:OnBalloonShow.....	1080
TNotifyIcon:OnBalloonTimeout.....	1080
TNotifyIcon:OnDbClick.....	1080
TNotifyIcon:OnLButtonDown.....	1080
TNotifyIcon:OnLButtonUp.....	1081
TNotifyIcon:OnMouseMove.....	1081
TNotifyIcon:OnRButtonUp.....	1081
TNotifyIcon:OnRButtonDbClick.....	1081
TNotifyIcon:OnRButtonDown.....	1082
TProcess.....	1082
TProcess:Propiedades.....	1082
TProcess:cName.....	1082
TProcess:IWait.....	1083
TProcess:Metodos.....	1083
TProcess:IsRunning.....	1083
TProcess:Run.....	1083
TProcess:Stop.....	1084
TRegistry.....	1084
TRegistry:Propiedades.....	1084
TRegistry:Root.....	1084
TRegistry:hCurrentKey.....	1085
TRegistry:nLastError.....	1085
TRegistry:Metodos.....	1085
TRegistry:CloseKey.....	1086
TRegistry:Connect.....	1086
TRegistry:CreateKey.....	1086
TRegistry>DeleteKey.....	1086
TRegistry>DeleteValue.....	1087
TRegistry:Destroy.....	1087
TRegistry:Disconnect.....	1087
TRegistry:EnumKeys.....	1087
TRegistry:EnumValues.....	1088
TRegistry:Flush.....	1088
TRegistry:GetBinary.....	1088
TRegistry:GetDate.....	1088
TRegistry:GetLogical.....	1089
TRegistry:GetNumeric.....	1089
TRegistry:GetString.....	1089
TRegistry:OpenKey.....	1090
TRegistry:SetDate.....	1090
TRegistry:SetLogical.....	1090
TRegistry:SetNumeric.....	1091
TRegistry:SetString.....	1091
TRegistry:SetValue.....	1091
TRunProcess.....	1091
TRunProcess:Propiedades.....	1092

TRunProcess:cCommandLine.....	1092
TRunProcess:cErrorMsg.....	1092
TRunProcess:cWorkingDir.....	1092
TRunProcess:hProcess.....	1093
TRunProcess:hThread.....	1093
TRunProcess:nShowMode.....	1093
TRunProcess:Metodos.....	1094
TRunProcess:Run.....	1094
TRunProcess:End.....	1094
TRunProcess:IsRunning.....	1094
TRunProcess:Kill.....	1095
TRunProcess:Write.....	1095
TRunProcess:Eventos.....	1095
TRunProcess:OnEnd.....	1095
TRunProcess:OnRead.....	1095
TRunProcess:OnStart.....	1096
TSharedModule.....	1096
TSharedModule:Propiedades.....	1096
TSharedModule:cClassname.....	1097
TSharedModule:Eventos.....	1097
TSharedModule:OnCreate.....	1097
TSharedModule:OnInitialize.....	1097
TSysImageList.....	1097
TSysImageList:Propiedades.....	1098
TSysImageList:ILargeIcons.....	1098
TSysImageList:IUseFileAttributes.....	1098
TSysImageList:IOverlay.....	1098
TSysImageList:ISelected.....	1099
TSysImageList:IShellSize.....	1099
TSysImageList:Metodos.....	1099
TSysImageList:Create.....	1099
TSysImageList:GetBitmap.....	1099
TSysImageList:GetIcon.....	1100
TSysImageList:GetIconIndex.....	1100
TSysImageList:GetIconName.....	1100
TSysImageList:GetIconType.....	1101
TTimer.....	1101
TTimer:Propiedades.....	1101
TTimer:IEnabled.....	1101
TTimer:nInterval.....	1101
TTimer:oParent.....	1102
TTimer:Metodos.....	1102
TTimer:Create.....	1102
TTimer:Destroy.....	1102
TTimer:Disable.....	1103
TTimer:Enable.....	1103
TTimer:New.....	1103
TTimer:SetInterval.....	1103
TTimer:Stop.....	1104
TTimer:Eventos.....	1104
TTimer:OnTimer.....	1104
TWinService.....	1104
TWinService:Propiedades.....	1105
TWinService:cDisplayName.....	1105

TWinService:cDescription.....	1105
TWinService:cName.....	1106
TWinService:nStatus.....	1106
TWinService:Metodos.....	1106
TWinService:Install.....	1106
TWinService:IsInstalled.....	1107
TWinService:IsRunning.....	1107
TWinService:Run.....	1107
TWinService:Start.....	1107
TWinService:Stop.....	1108
TWinService:Uninstall.....	1108
TWinService:Eventos.....	1108
TWinService:OnPowerEvent.....	1108
TWinService:OnRun.....	1109
TWinService:OnShutDown.....	1109
Dialogos.....	1109
TBrowseForFolder.....	1109
TBrowseForFolder:Propiedades.....	1110
TBrowseForFolderDlg:cOkBtnText.....	1110
TBrowseForFolderDlg:cText.....	1111
TBrowseForFolderDlg:cRoot.....	1111
TBrowseForFolderDlg:cStatusText.....	1111
TBrowseForFolderDlg:cTitle.....	1111
TBrowseForFolderDlg:IBrowseComputer.....	1111
TBrowseForFolderDlg:ICenter.....	1112
TBrowseForFolderDlg:IDontGoBelowDomain.....	1112
TBrowseForFolderDlg:IEditBox.....	1112
TBrowseForFolderDlg:IExtendedUI.....	1112
TBrowseForFolderDlg:IIncludeFiles.....	1113
TBrowseForFolderDlg:IIncludeURLS.....	1113
TBrowseForFolderDlg:IForceCreate.....	1113
TBrowseForFolderDlg:INewDlgStyle.....	1113
TBrowseForFolderDlg:INoNewFolderButton.....	1113
TBrowseForFolderDlg:IReturnFSAncestors.....	1114
TBrowseForFolderDlg:IReturnFSDirs.....	1114
TBrowseForFolderDlg:IShareable.....	1114
TBrowseForFolderDlg:ITooltips.....	1114
TBrowseForFolderDlg:IValidate.....	1115
TBrowseForFolderDlg:nIconIndex.....	1115
TBrowseForFolderDlg:nRoot.....	1115
TBrowseForFolderDlg:Metodos.....	1116
TBrowseForFolderDlg:Run.....	1116
TBrowseForFolderDlg:BrowseComputers.....	1116
TBrowseForFolderDlg:BrowseFile.....	1116
TBrowseForFolderDlg:BrowseFolder.....	1117
TBrowseForFolderDlg:BrowsePrinters.....	1117
TBrowseForFolderDlg:Eventos.....	1117
TBrowseForFolderDlg:OnChange.....	1117
TBrowseForFolderDlg:OnInitialized.....	1118
TBrowseForFolderDlg:OnValidate.....	1118
TChooseColorDlg.....	1119
TChooseColorDlg:Propiedades.....	1119
TChooseColorDlg:aCustomColors.....	1120
TChooseColorDlg:cHtmlColor.....	1120

TChooseColorDlg:HelpID	1120
TChooseColorDlg:IAnyColor	1120
TChooseColorDlg:ICenter	1121
TChooseColorDlg:IFullOpen	1121
TChooseColorDlg:IPreventFullOpen.....	1121
TChooseColorDlg:IRGBInit	1121
TChooseColorDlg:IShowHelp.....	1121
TChooseColorDlg:ISolidColor.....	1122
TChooseColorDlg:nColor	1122
TChooseColorDlg:nLastError	1122
TChooseColorDlg:Metodos.....	1122
TChooseColorDlg:Run	1122
ChooseColorDlg.....	1123
TChooseColorDlg:Eventos.....	1123
TChooseColorDlg:OnClose.....	1123
TChooseColorDlg:OnHelp.....	1123
TChooseColorDlg:OnShow	1124
TChooseColorDlg:Funciones	1124
RGBToHTML	1124
RGBInverse.....	1125
TChooseFontDlg	1125
TChooseFontDlg:Propiedades.....	1125
TChooseFontDlg:cName	1126
TChooseFontDlg:HelpID	1127
TChooseFontDlg:IAllFonts.....	1127
TChooseFontDlg:IBold.....	1127
TChooseFontDlg:ICenter	1127
TChooseFontDlg:IEffects.....	1127
TChooseFontDlg:IFixedPitch.....	1128
TChooseFontDlg:IForceFontExist.....	1128
TChooseFontDlg:Italic.....	1128
TChooseFontDlg:INoFaceSel	1128
TChooseFontDlg:INoScript	1129
TChooseFontDlg:INoSimulations.....	1129
TChooseFontDlg:INoSizeSel.....	1129
TChooseFontDlg:INoStyleSel.....	1129
TChooseFontDlg:INoVectorFonts.....	1129
TChooseFontDlg:INoVertFonts.....	1130
TChooseFontDlg:IPrinterFonts	1130
TChooseFontDlg:IScalableOnly.....	1130
TChooseFontDlg:IScreenFonts.....	1130
TChooseFontDlg:IScriptsOnly	1131
TChooseFontDlg:IShowHelp.....	1131
TChooseFontDlg:IStrikeOut.....	1131
TChooseFontDlg:ITrueTypeOnly.....	1131
TChooseFontDlg:IUnerline.....	1131
TChooseFontDlg:IWysiwyg	1132
TChooseFontDlg:nCharSet.....	1132
TChooseFontDlg:nColor.....	1132
TChooseFontDlg:nHeight.....	1132
TChooseFontDlg:nLastError	1133
TChooseFontDlg:nSize.....	1133
TChooseFontDlg:nSizeMax.....	1133
TChooseFontDlg:nSizeMin.....	1133

TChooseFontDlg:nStyle.....	1133
TChooseFontDlg:nWeight.....	1134
TChooseFontDlg:nWidth.....	1134
TChooseFontDlg:Metodos.....	1134
TChooseFontDlg:CreateFont.....	1134
TChooseFontDlg:Run.....	1135
TChooseFontDlg:SetFont.....	1135
TChooseFontDlg:Eventos.....	1135
TChooseFontDlg:OnClose.....	1135
TChooseFontDlg:OnHelp.....	1135
TChooseFontDlg:OnShow.....	1136
TChooseFontDlg:Funciones.....	1136
ChooseFontDlg.....	1136
CreateFontDlg.....	1137
TFileOpenDlg.....	1138
TFileOpenDlg:Propiedades.....	1138
TFileOpenDlg:cDefaultExt.....	1139
TFileOpenDlg:cFilename.....	1139
TFileOpenDlg:cFilenameOnly.....	1140
TFileOpenDlg:cFilePath.....	1140
TFileOpenDlg:cFilter.....	1140
TFileOpenDlg:cFullFilename.....	1141
TFileOpenDlg:cInitialDir.....	1141
TFileOpenDlg:cTitle.....	1141
TFileOpenDlg:HelpID.....	1141
TFileOpenDlg:!AllowMultiSelect.....	1142
TFileOpenDlg:!Center.....	1142
TFileOpenDlg:!CreatePrompt.....	1142
TFileOpenDlg:!DontAddToRecent.....	1142
TFileOpenDlg:!EnableSizing.....	1143
TFileOpenDlg:!FileMustExist.....	1143
TFileOpenDlg:!ForceShowHidden.....	1143
TFileOpenDlg:!HideReadOnly.....	1143
TFileOpenDlg:!NoChangeDir.....	1143
TFileOpenDlg:!NoDereferenceLinks.....	1144
TFileOpenDlg:!NoNetworkButton.....	1144
TFileOpenDlg:!NoValidate.....	1144
TFileOpenDlg:!PathMustExist.....	1144
TFileOpenDlg:!ReadOnly.....	1145
TFileOpenDlg:!ShareAware.....	1145
TFileOpenDlg:nFilterIndex.....	1145
TFileOpenDlg:Metodos.....	1145
TFileOpenDlg:Run.....	1145
TFileOpenDlg:Eventos.....	1146
TFileOpenDlg:OnClose.....	1146
TFileOpenDlg:OnHelp.....	1146
TFileOpenDlg:OnShow.....	1147
TFileOpenDlg:Funciones.....	1147
FileOpenDlg.....	1147
FileOpenImageDlg.....	1147
TFileOperationDlg.....	1148
TFileOperationDlg:Propiedades.....	1148
TFileOperationDlg:aFrom.....	1148
TFileOperationDlg:aRenamed.....	1149

TFileOperationDlg:aTo.....	1149
TFileOperationDlg:cText.....	1149
TFileOperationDlg:IAborted.....	1149
TFileOperationDlg:IAAllowUndo.....	1150
TFileOperationDlg:IAutoRename.....	1150
TFileOperationDlg:IFilesOnly.....	1150
TFileOperationDlg:INoConfirmation.....	1150
TFileOperationDlg:INoConfirmMkDir.....	1150
TFileOperationDlg:INoCopySecurityAttrib.....	1151
TFileOperationDlg:INoErrorUI.....	1151
TFileOperationDlg:ISilent.....	1151
TFileOperationDlg:ISimpleProgress.....	1151
TFileOperationDlg:IWantMapping.....	1152
TFileOperationDlg:nAction.....	1152
TFileOperationDlg:Metodos.....	1152
TFileOperationDlg:Run.....	1152
TFileSaveDlg.....	1153
TFileSaveDlg:Propiedades.....	1153
TFileSaveDlg:cDefaultExt.....	1154
TFileSaveDlg:cTitle.....	1154
TFileSaveDlg:INoTestFileCreate.....	1154
TFileSaveDlg:IOverWritePrompt.....	1154
TFileSaveDlg:Funciones.....	1154
FileOpenDlg.....	1155
FileOpenImageDlg.....	1155
TFindDlg.....	1155
TFindDlg:Propiedades.....	1156
TFindDlg:cText.....	1156
TFindDlg:HelpID.....	1156
TFindDlg:ICenter.....	1157
TFindDlg:IDown.....	1157
TFindDlg:IMatchCase.....	1157
TFindDlg:INoCase.....	1157
TFindDlg:INoUpDown.....	1157
TFindDlg:INoWholeWord.....	1158
TFindDlg:IShowHelp.....	1158
TFindDlg:IWholeWord.....	1158
TFindDlg:Metodos.....	1158
TFindDlg:Run.....	1158
TFindDlg:Eventos.....	1159
TFindDlg:OnFind.....	1159
TFindDlg:OnHelp.....	1159
TFindDlg:OnClose.....	1160
TFindFile.....	1160
TFindFile:Propiedades.....	1160
TFindFile:cCreationTime.....	1161
TFindFile:cFileMask.....	1161
TFindFile:cFileName.....	1161
TFindFile:cFullPath.....	1162
TFindFile:cLastAccessTime.....	1162
TFindFile:cLastWriteTime.....	1162
TFindFile:cShortFileName.....	1162
TFindFile:cShortPath.....	1162
TFindFile:dCreationDate.....	1163

TFindFile:dLastAccessDate	1163
TFindFile:dLastWriteDate.....	1163
TFindFile:IArchive	1163
TFindFile:ICompressed.....	1164
TFindFile:IDirectory.....	1164
TFindFile:IEncrypted.....	1164
TFindFile:IHidden.....	1164
TFindFile:INormal.....	1164
TFindFile:IOffline.....	1165
TFindFile:IReadOnly.....	1165
TFindFile:ISystem.....	1165
TFindFile:ITemporary.....	1165
TFindFile:nFileSize.....	1166
TFindFile:Metodos.....	1166
TFindFile:Create	1166
TFindFile:Destroy	1166
TFindFile:Find.....	1166
TFindFile:FindNext	1167
TFindFile:Eventos.....	1167
TFindFile:OnFind.....	1167
TFindFile:OnStart	1167
TFindFile:OnStop	1168
TFormatDriveDlg.....	1168
TFormatDriveDlg:Propiedades	1168
TFormatDriveDlg:cDrive	1169
TFormatDriveDlg:cLabel.....	1169
TFormatDriveDlg:nType	1169
TFormatDriveDlg:nLastError	1169
TFormatDriveDlg:Metodos	1170
TFormatDriveDlg:Run.....	1170
TMessageBox.....	1170
TMessageBox:Propiedades	1170
TMessageBox:HelpId	1171
TMessageBox:aButtons	1171
TMessageBox:cSoundFile.....	1171
TMessageBox:cText.....	1172
TMessageBox:cTitle.....	1172
TMessageBox:IAppModal.....	1172
TMessageBox:ICenter	1172
TMessageBox:IHelpButton.....	1172
TMessageBox:IRightText	1173
TMessageBox:ISetForeground	1173
TMessageBox:ITaskModal.....	1173
TMessageBox:ITopMost.....	1173
TMessageBox:nDefaultButton	1174
TMessageBox:nResult	1174
TMessageBox:nStyle	1174
TMessageBox:nTimeOut.....	1174
TMessageBox:nTimeOutResult.....	1175
TMessageBox:olcon.....	1175
TMessageBox:Metodos	1175
TMessageBox:Beep	1175
TMessageBox:Run	1176
TMessageBox:Eventos.....	1176

TMessageBox:OnShow.....	1176
TPageSetupDlg.....	1177
TPageSetupDlg:Propiedades.....	1177
TPageSetupDlg:aMargins.....	1178
TPageSetupDlg:aMinMargins.....	1178
TPageSetupDlg:aPaperSize.....	1178
TPageSetupDlg:HelpID.....	1179
TPageSetupDlg:ICenter.....	1179
TPageSetupDlg:IDefMinMargins.....	1179
TPageSetupDlg:INInches.....	1179
TPageSetupDlg:IMargins.....	1180
TPageSetupDlg:IMinMargins.....	1180
TPageSetupDlg:INoMargins.....	1180
TPageSetupDlg:INoNetwork.....	1180
TPageSetupDlg:INoOrientation.....	1181
TPageSetupDlg:INoPageDraw.....	1181
TPageSetupDlg:INoPaper.....	1181
TPageSetupDlg:INoPrinter.....	1181
TPageSetupDlg:INoWarning.....	1181
TPageSetupDlg:IShowHelp.....	1182
TPageSetupDlg:nLastError.....	1182
TPageSetupDlg:oParent.....	1182
TPageSetupDlg:Metodos.....	1182
TPageSetupDlg:Run.....	1183
TPageSetupDlg:Eventos.....	1183
TPageSetupDlg:OnClose.....	1183
TPageSetupDlg:OnHelp.....	1183
TPageSetupDlg:OnShow.....	1184
TPickIconDlg.....	1184
TPickIconDlg:Propiedades.....	1185
TPickIconDlg:cFileName.....	1185
TPickIconDlg:nCount.....	1185
TPickIconDlg:nIndex.....	1185
TPickIconDlg:oParent.....	1186
TPickIconDlg:Metodos.....	1186
TPickIconDlg:Run.....	1186
TPrintDlg.....	1186
TPrintDlg:Propiedades.....	1187
TPrintDlg:hDC.....	1187
TPrintDlg:HelpID.....	1188
TPrintDlg:IAllPages.....	1188
TPrintDlg:ICenter.....	1188
TPrintDlg:ICollate.....	1188
TPrintDlg:IHidePrintToFile.....	1189
TPrintDlg:INoPageNums.....	1189
TPrintDlg:INoSelection.....	1189
TPrintDlg:INoWarning.....	1189
TPrintDlg:IPageNums.....	1189
TPrintDlg:IPrintSetup.....	1190
TPrintDlg:IPrintToFile.....	1190
TPrintDlg:IReturnDC.....	1190
TPrintDlg:IReturnIC.....	1190
TPrintDlg:ISelection.....	1191
TPrintDlg:IShowHelp.....	1191

TPrintDlg:nCopies.....	1191
TPrintDlg:nFromPage.....	1191
TPrintDlg:nLastError.....	1192
TPrintDlg:nMaxPage.....	1192
TPrintDlg:nMinPage.....	1192
TPrintDlg:nToPage.....	1192
TPrintDlg:oParent.....	1192
TPrintDlg:Metodos.....	1193
TPrintDlg:Run.....	1193
TPrintDlg:Eventos.....	1193
TPrintDlg:OnClose.....	1193
TPrintDlg:OnHelp.....	1193
TPrintDlg:OnShow.....	1194
TProgressDlg.....	1194
TProgressDlg:Propiedades.....	1195
TProgressDlg:cMessage.....	1195
TProgressDlg:cMessageCancel.....	1195
TProgressDlg:cText.....	1196
TProgressDlg:cTitle.....	1196
TProgressDlg:IAutoTime.....	1196
TProgressDlg:ICenter.....	1196
TProgressDlg:ICompactPath.....	1196
TProgressDlg:IModal.....	1197
TProgressDlg:INoCancel.....	1197
TProgressDlg:INoMinimize.....	1197
TProgressDlg:INoTime.....	1197
TProgressDlg:INoProgress.....	1198
TProgressDlg:nCommonAVI.....	1198
TProgressDlg:nMax.....	1198
TProgressDlg:nResourceAVI.....	1198
TProgressDlg:nValue.....	1199
TProgressDlg:Metodos.....	1199
TProgressDlg:Create.....	1199
TProgressDlg:Destroy.....	1199
TProgressDlg:Execute.....	1200
TProgressDlg:IsCancel.....	1200
TProgressDlg:New.....	1200
TProgressDlg:Reset.....	1200
TProgressDlg:Stop.....	1201
TProgressDlg:Eventos.....	1201
TProgressDlg:OnCancel.....	1201
TProgressDlg:OnClose.....	1201
TProgressDlg:OnReset.....	1201
TProgressDlg:OnShow.....	1202
TReplaceDlg.....	1202
TReplaceDlg:Propiedades.....	1202
TReplaceDlg:cReplace.....	1203
TReplaceDlg:cText.....	1203
TReplaceDlg:HelpID.....	1203
TReplaceDlg:ICenter.....	1203
TReplaceDlg:IMatchCase.....	1203
TReplaceDlg:INoCase.....	1204
TReplaceDlg:INoWholeWord.....	1204
TReplaceDlg:IShowHelp.....	1204

TReplaceDlg:WholeWord.....	1204
TReplaceDlg:Metodos	1205
TReplaceDlg:Run.....	1205
TReplaceDlg:Eventos	1205
TReplaceDlg:OnClose.....	1205
TReplaceDlg:OnFind.....	1205
TReplaceDlg:OnHelp.....	1206
TReplaceDlg:OnReplace.....	1206
TReplaceDlg:OnReplaceAll.....	1207
TRunFileDlg.....	1207
TRunFileDlg:Propiedades.....	1207
TRunFileDlg:cDirectory.....	1208
TRunFileDlg:cMessage.....	1208
TRunFileDlg:cTitle.....	1208
TRunFileDlg:NoBrowse.....	1208
TRunFileDlg:CalcDirectory.....	1209
TRunFileDlg:NoDefault.....	1209
TRunFileDlg:NoLabel.....	1209
TRunFileDlg:NoSeparateMem.....	1209
TRunFileDlg:olcon.....	1209
TRunFileDlg:Metodos.....	1210
TRunFileDlg:Run.....	1210
TRunFileDlg:Eventos.....	1210
TRunFileDlg:OnExecute.....	1210
Otros	1211
TInplaceEdit.....	1211
TInplaceEdit:Metodos.....	1211
TInplaceEdit:Create.....	1211
7 DataControls	1211
Mejoras en Xailer 7	1216
Data Sources	1217
TDataSource.....	1217
TDataSource:Propiedades.....	1218
TDataSource:aDataSet.....	1218
TDataSource:cConnect.....	1218
TDataSource:lAbortOnErrors.....	1219
TDataSource:lConnected.....	1219
TDataSource:lDisplayErrors.....	1219
TDataSource:nTimeOut.....	1219
TDataSource:Metodos.....	1220
TDataSource:AddDataSet.....	1220
TDataSource:BuildSQLSt.....	1220
TDataSource:CloseProcess.....	1221
TDataSource:Create.....	1221
TDataSource:DelDataSet.....	1221
TDataSource:DelErrors.....	1222
TDataSource:DelProcess.....	1222
TDataSource:GetErrors.....	1222
TDataSource:IsError.....	1223
TDataSource:LastError.....	1223
TDataSource:NewProcess.....	1223
TDataSource:OpenProcess.....	1223
TDataSource:QueryMemDataset.....	1224
TDataSource:RunProc.....	1224

TDataSource:RunProcDirect	1224
TMySQLDataSource:RunProcDirect	1225
TDataSource:ShowErrorList	1225
TDataSource:SqlInsert	1225
TDataSource:SqlUpdate	1225
TDataSource:Eventos	1226
TDataSource:OnConnect	1226
TDataSource:OnConnected	1226
TDataSource:OnCreate	1226
TDataSource:OnDisconnect	1227
TDataSource:OnDisconnected	1227
TDataSource:OnError	1227
TDataSource:OnExecute	1227
TDbfDataSource	1228
TDbfDataSource:Propiedades	1228
TDbfDataSource:cConnect	1229
TDbfDataSource:cDriver	1229
TDbfDataSource:cPassword	1229
TDbfDataSource:lOptimize	1229
TDbfDataSource:nLockScheme	1230
TDbfDataSource:nTimeOut	1230
TDbfDataSource:nMemoSize	1230
TDbfDataSource:nMemoType	1231
TDbfDataSource:Metodos	1231
TDbfDataSource:CommitAll	1231
TDbfDataSource:CreateTable	1232
TDbfDataSource:DefDataExtension	1232
TDbfDataSource:DefIdxExtension	1232
TDbfDataSource:DefMemoExtension	1232
TDbfDataSource:DelTable	1233
TDbfDataSource:NewDataSet	1233
TNtxDataSource	1233
TNtxDataSource:Propiedades	1233
TNtxDataSet:cDriver	1234
TNtxDataSource:Metodos	1234
TNtxDataSource:DefIdxExtension	1234
TCdxDataSource	1234
TCdxDataSource:Propiedades	1235
TCdxDataSet:cDriver	1235
TCdxDataSource:lAutoOpen	1235
TCdxDataSource:nTableType	1235
TCdxDataSource:Metodos	1236
TCdxDataSource:DefIdxExtension	1236
TAdsDataSource	1236
TAdsDataSource:Propiedades	1237
TAdsDataSource:cConnect	1237
TAdsDataSource:cDriver	1237
TAdsDataSource:cPassword	1238
TAdsDataSource:cUser	1238
TAdsDataSource:hConnect	1238
TAdsDataSource:lAdsLocking	1239
TAdsDataSource:lRightsCheck	1239
TAdsDataSource:lUseDictionary	1239
TAdsDataSource:nCharType	1240

TAdsDataSource:nConnectionFlags	1240
TAdsDataSource:nFileType	1240
TAdsDataSource:nServerType	1241
TAdsDataSource:Metodos	1241
TAdsDataSource:BeginTrans	1241
TAdsDataSource:CommitTrans	1242
TAdsDataSource:DefIdxExtension	1242
TAdsDataSource:DefDataExtension	1242
TAdsDataSource:QueryArray	1242
TAdsDataSource:QueryRow	1243
TAdsDataSource:QueryValue	1243
TAdsDataSource:RollBackTrans	1243
TADODataSource	1244
TADODataSource:Propiedades	1244
TADODataSource:cConnect	1245
TADODataSource:cPassword	1245
TADODataSource:cUser	1245
TADODataSource:IConnectAsync	1245
TADODataSource:IPromptIfError	1246
TADODataSource:nAffectedRows	1246
TADODataSource:nAttributes	1246
TADODataSource:nConnTimeOut	1246
TADODataSource:nCursorLocation	1247
TADODataSource:nIsolationLevel	1247
TADODataSource:nMode	1248
TADODataSource:oConnection	1249
TADODataSource:Metodos	1249
TADODataSource:BeginTrans	1250
TADODataSource:Cancel	1250
TADODataSource:CommitTrans	1250
TADODataSource:Connect	1250
TAdoDataSource:ConnectTag	1250
TADODataSource:DelTable	1251
TADODataSource:Disconnect	1251
TADODataSource:Execute	1251
TADODataSource:File	1252
TADODataSource:GetCatalogs	1252
TADODataSource:GetTables	1253
TADODataSource:Properties	1253
TADODataSource:Query	1253
TADODataSource:QueryArray	1254
TADODataSource:QueryReport	1254
TADODataSource:QueryRow	1254
TADODataSource:QueryValue	1255
TADODataSource:RollBackTrans	1255
TADODataSource:State	1255
TADODataSource:Table	1256
TADODataSource:Version	1256
TMySQLDataSource	1256
TMySQLDataSource:Propiedades	1257
TMySQLDataSource:cDatabase	1257
TMySQLDataSource:cHost	1257
TMySQLDataSource:cPassword	1257
TMySQLDataSource:cUser	1258

TMySQLDataSource:IAutoReconnect.....	1258
TMySQLDataSource:nPort.....	1258
TMySQLDataSource:nTimeOut.....	1258
TMySQLDataSource:nAffectedRows.....	1258
TMySQLDataSource:Metodos.....	1259
TMySQLDataSource:BeginTrans.....	1259
TMySQLDataSource:CommitTrans.....	1259
TMySQLDataSource:Connect.....	1260
TMySQLDataSource:CreateTable.....	1260
TMySQLDataSource:DelTable.....	1260
TMySQLDataSource:Disconnect.....	1261
TMySQLDataSource:Execute.....	1261
TMySQLDataSource:File.....	1261
TMySQLDataSource:GetCatalogs.....	1261
TMySQLDataSource:GetTables.....	1262
TMySQLDataSource:Query.....	1262
TMySQLDataSource:QueryArray.....	1262
TMySQLDataSource:QueryArrayHash.....	1263
TMySQLDataSource:QueryReport.....	1263
TMySQLDataSource:QueryRow.....	1263
TMySQLDataSource:QueryRowHash.....	1264
TMySQLDataSource:QueryValue.....	1264
TMySQLDataSource:RollBackTrans.....	1264
TMySQLDataSource:SqlNextResult.....	1265
TMySQLDataSource:Table.....	1265
TMariaDBDataSource.....	1265
TMariaDBDataSource:Propiedades.....	1266
TMariaDBDataSource:cDatabase.....	1266
TMariaDBDataSource:cHost.....	1266
TMariaDBDataSource:cPassword.....	1267
TMariaDBDataSource:cUser.....	1267
TMariaDBDataSource:IAutoReconnect.....	1267
TMariaDBDataSource:nPort.....	1267
TMariaDBDataSource:nTimeOut.....	1267
TMariaDBDataSource:nAffectedRows.....	1268
TMariaDBDataSource:Metodos.....	1268
TMariaDBDataSource:BeginTrans.....	1268
TMariaDBDataSource:CommitTrans.....	1269
TMariaDBDataSource:Connect.....	1269
TMariaDBDataSource:CreateTable.....	1269
TMariaDBDataSource:DelTable.....	1270
TMariaDBDataSource:Disconnect.....	1270
TMariaDBDataSource:Execute.....	1270
TMariaDBDataSource:File.....	1270
TMariaDBDataSource:GetCatalogs.....	1271
TMariaDBDataSource:GetTables.....	1271
TMariaDBDataSource:Query.....	1271
TMariaDBDataSource:QueryArray.....	1272
TMariaDBDataSource:QueryArrayHash.....	1272
TMariaDBDataSource:QueryReport.....	1272
TMariaDBDataSource:QueryRow.....	1273
TMariaDBDataSource:QueryRowHash.....	1273
TMariaDBDataSource:QueryValue.....	1273
TMariaDBDataSource:RollBackTrans.....	1274

TMariaDbDataSource:SqlNextResult	1274
TMariaDBDataSource:Table	1274
TSQLiteDataSource	1275
TSQLiteDataSource:Propiedades	1276
TSQLiteDataSource:cConnect	1276
TSQLiteDataSource:cPassword	1276
TSQLiteDataSource:IDateAsString	1277
TSQLiteDataSource:IDoubleQuotes	1278
TSQLiteDataSource:IReadToCache	1278
TSQLiteDataSource:nAffectedRows	1279
TSQLiteDataSource:Metodos	1279
TSQLiteDataSource:BeginTrans	1279
TSQLiteDataSource:CommitTrans	1280
TSQLiteDataSource:Connect	1280
TSQLiteDataSource:DelTable	1280
TSQLiteDataSource:Disconnect	1280
TSQLiteDataSource:Encrypt	1281
TSQLiteDataSource:Execute	1281
TSQLiteDataSource:File	1281
TSQLiteDataSource:GetTables	1282
TSQLiteDataSource:Query	1282
TSQLiteDataSource:QueryArray	1282
TSQLiteDataSource:QueryArrayHash	1282
TSQLiteDataSource:QueryReport	1283
TSQLiteDataSource:QueryRow	1283
TSQLiteDataSource:QueryRowHash	1284
TSQLiteDataSource:QueryValue	1284
TSQLiteDataSource:RollBackTrans	1284
TSQLiteDataSource:Table	1285
TWebDataSource	1285
TWebDataSource:Propiedades	1287
TWebDataSource:cCacheDB	1287
TWebDataSource:cConnect	1287
TWebDataSource:cCryptKey	1288
TWebDataSource:cDatabase	1288
TWebDataSource:cPhpModule	1288
TWebDataSource:cLastError	1288
TWebDataSource:ICachedQueries	1289
TWebDataSource:ITinyIntAsBoolean	1289
TWebDataSource:nDbType	1289
TWebDataSource:nAffectedRows	1290
TWebDataSource:nCacheTTL	1290
TWebDataSource:nInsertId	1290
TWebDataSource:nPort	1290
TWebDataSource:nSendTimeOut	1290
TWebDataSource:Metodos	1291
TWebDataSource:BeginTrans	1291
TWebDataSource:BulkExecute	1292
TWebDataSource:CommitTrans	1292
TWebDataSource:Connect	1293
TWebDataSource:CurrentDir	1293
TWebDataSource:DelCachedQueries	1293
TWebDataSource>DeleteFile	1293
TWebDataSource:Disconnect	1294

TWebDataSource:Execute.....	1294
TWebDataSource:File.....	1294
TWebDataSource:ForceDir.....	1295
TWebDataSource:GetCatalogs.....	1295
TWebDataSource:GetTables.....	1295
TWebDataSource:Query.....	1295
TWebDataSource:IsDir.....	1296
TWebDataSource:QueryArray.....	1296
TWebDataSource:QueryArrayHash.....	1296
TWebDataSource:QueryReport.....	1297
TWebDataSource:QueryRow.....	1297
TWebDataSource:QueryRowHash.....	1297
TWebDataSource:QueryValue.....	1298
TWebDataSource:Mkdir.....	1298
TWebDataSource:MyIP.....	1298
TWebDataSource:MyLocation.....	1299
TWebDataSource:RollBackTrans.....	1299
TWebDataSource:SendMail.....	1299
TWebDataSource:Table.....	1299
TWebDataSource:UpdateFile.....	1300
TWebDataSource:Eventos.....	1300
TWebDataSource:OnValidate.....	1300
TOdbcDataSource.....	1301
TOdbcDataSource:Propiedades.....	1301
TOdbcDataSource:cConnect.....	1301
TOdbcDataSource:cDSN.....	1302
TOdbcDataSource:cPassword.....	1302
TOdbcDataSource:cUser.....	1302
TOdbcDataSource:lAutoCommit.....	1302
TOdbcDataSource:lDateAsString.....	1303
TOdbcDataSource:nAffectedRecords.....	1303
TOdbcDataSource:Metodos.....	1303
TOdbcDataSource:CommitAll.....	1304
TOdbcDataSource:DelTable.....	1304
TOdbcDataSource:Execute.....	1304
TOdbcDataSource:File.....	1304
TOdbcDataSource:GetTables.....	1305
TOdbcDataSource:Query.....	1305
TOdbcDataSource:QueryArray.....	1305
TOdbcDataSource:QueryRow.....	1306
TOdbcDataSource:QueryValue.....	1306
TOdbcDataSource:RollBackAll.....	1306
Data Sets.....	1307
TDataField.....	1307
TDataFieldPropiedades.....	1307
TDataField:Buffer.....	1308
TDataField:cDisplayName.....	1308
TDataField:cFullName.....	1308
TDataField:cName.....	1308
TDataField:cTable.....	1309
TDataField:cType.....	1309
TDataField:DefValue.....	1309
TDataField:InitValue.....	1309
TDataField:lAllowsNull.....	1309

TDataField:IEditable	1310
TDataField:IModified	1310
TDataField:IPrimaryKey.....	1310
TDataField:ISetNullIfEmpty.....	1310
TDataField:nDec.....	1311
TDataField:nIndex.....	1311
TDataField:nLen	1311
TDataField:nSQLDec.....	1311
TDataField:nSQLLen	1312
TDataField:nSQLType.....	1312
TDataField:oDataSet	1312
TDataField:Value.....	1312
TDataFieldMetodos.....	1313
TDataField:FieldGet.....	1313
TDataField:FieldPut.....	1313
TDataField:HasChanged.....	1313
TDataField:Blank	1314
TDataField:Load	1314
TDataField:Valtype	1314
TDataField:VarGet.....	1314
TDataField:VarPut	1315
TDataField:Eventos.....	1315
TDataField:OnGetValue.....	1315
TDataField:OnSetValue.....	1315
TDataSet.....	1316
TDataSetPropiedades	1316
TDataSet:aFields.....	1317
TDataSet:aLinkedControls.....	1317
TDataSet:aUserFields	1317
TDataSet:cLastError.....	1318
TDataSet:cName	1318
TDataSet:cProcess	1318
TDataSet:IDisplayErrors.....	1319
TDataSet:IOpen	1319
TDataSet:IReadOnly.....	1319
TDataSet:IUpdLinked.....	1320
TDataSet:nCursorLocation	1320
TDataSet:nCursorType	1320
TDataSet:nLastError.....	1321
TDataSet:nLockType.....	1321
TDataSet:nMaxRecords	1322
TDataSet:oDataSource.....	1322
TDataSet:oRecords	1323
TDataSet:Metodos.....	1323
TDataSet:AddCalcField.....	1325
TDataSet:AddLinkedControl	1326
TDataSet:AddNew	1326
TDataSet:AddUserVar.....	1326
TDataSet:Assign	1327
TDataSet:Blank	1327
TDataSet:Bof	1328
TDataSet:Cancel	1328
TDataSet:CanEdit.....	1328
TDataSet:ClearFilter.....	1328

TDataSet.Clone	1329
TDataSet.Close	1329
TDataSet.Commit.....	1329
TDataSet.Create.....	1330
TDataSet.DelError.....	1330
TDataSet.Delete.....	1330
TDataSet.DellinkedControl	1331
TDataSet.End.....	1331
TDataSet.Edit.....	1331
TDataSet.Eof.....	1332
TDataSet.FastAddNew.....	1332
TDataSet.FastEdit.....	1333
TDataSet.FastUpdate.....	1333
TDataSet.FieldCount.....	1334
TDataSet.FieldDec.....	1334
TDataSet.FieldDisplayName	1334
TDataSet.FieldExist	1335
TDataSet.FieldGet.....	1335
TDataSet.FieldGetByName.....	1335
TDataSet.FieldLen.....	1336
TDataSet.FieldName.....	1336
TDataSet.FieldNames.....	1336
TDataSet.FieldPos.....	1336
TDataSet.FieldPut.....	1337
TDataSet.FieldSQLType.....	1337
TDataSet.FieldType.....	1338
TDataSet.Filter.....	1338
TDataSet.GetRecord.....	1339
TDataSet.GetRow.....	1339
TDataSet.GetRowHash.....	1339
TDataSet.GetRows.....	1340
TDataSet.GetRowsHash.....	1340
TDataSet.GoBottom.....	1340
TDataSet.Goto.....	1341
TDataSet.GoTop.....	1341
TDataSet.InitFrom.....	1341
TDataSet.IsReadOnly.....	1342
TDataSet.KeyCount.....	1342
TDataSet.KeyGoto.....	1342
TDataSet.KeyNo.....	1343
TDataSet.Load.....	1343
TDataSet.Locate.....	1344
TDataSet.IOnAppend.....	1344
TDataSet.IOnEdit.....	1344
TDataSet.Modified.....	1344
TDataSet.nSkip.....	1345
TDataSet.oFieldByName.....	1345
TDataSet.Open.....	1345
TDataSet.RecCount.....	1346
TDataSet.RecNo.....	1346
TDataSet.Refresh.....	1346
TDataSet.RefreshCurrent.....	1347
TDataSet.ReleaseState.....	1347
TDataSet.RestoreState.....	1347

TDataSet:SaveFrom	1347
TDataSet:SaveState	1348
TDataSet:SetFilter	1348
TDataSet:Skip	1349
TDataSet:Sort	1349
TDataSet:Update	1350
TDataSet:UpdateControls	1350
TDataSet:VarPut	1350
TDataSet:VarGet	1351
TDataSet:Eventos	1351
TDataSet:OnAddNew	1351
TDataSet:OnCancel	1352
TDataSet:OnClose	1352
TDataSet:OnCreate	1352
TDataSet:OnEdit	1352
TDataSet:OnOpen	1352
TDataSet:OnPostChange	1353
TDataSet:OnPostClose	1354
TDataSet:OnPostDelete	1354
TDataSet:OnPostOpen	1354
TDataSet:OnPostSave	1354
TDataSet:OnPreChange	1355
TDataSet:OnPreDelete	1356
TDataSet:OnPreSave	1356
TDataSet:OnUpdate	1356
TDbfDataSet	1356
TDbfDataSetPropiedades	1357
TDbfDataSet:aldxFiles	1357
TDbfDataSet:cAlias	1357
TDbfDataSet:cName	1358
TDbfDataSet:cPassword	1358
TDbfDataSet:lKeyExact	1358
TDbfDataSet:lNew	1359
TDbfDataSet:lReUseDel	1359
TDbfDataSet:lShared	1360
TDbfDataSet:Metodos	1360
TDbfDataSet:AddIdxFile	1361
TDbfDataSet:AddTag	1362
TDbfDataSet:AddTempTag	1362
TDbfDataSet:Alias	1363
TDbfDataSet:Append	1363
TDbfDataSet:Area	1363
TDbfDataSet:ClearRelations	1364
TDbfDataSet:ClearScope	1364
TDbfDataSet:Clone	1364
TDbfDataSet:CompleteSeek	1365
TDbfDataSet:Continue	1366
TDbfDataSet>Delete	1366
TDbfDataSet:Deleted	1367
TDbfDataSet:DelTag	1367
TDbfDataSet:DelTempTag	1367
TDbfDataSet:FillLock	1367
TDbfDataSet:FillUnLock	1368
TDbfDataSet:ForcedSeek	1368

TDbfDataSet:Found	1368
TDbfDataSet:GetScope	1369
TDbfDataSet:GetTags	1369
TDbfDataSet:IsRecordLocked	1369
TDbfDataSet:Locate	1370
TDbfDataSet:OrdBagName	1370
TDbfDataSet:OrdCount	1370
TDbfDataSet:OrdFor	1371
TDbfDataSet:OrdKey	1371
TDbfDataSet:OrdKeyVal	1371
TDbfDataSet:OrdName	1372
TDbfDataSet:OrdNumber	1372
TDbfDataSet:OrdSetFocus	1372
TDbfDataSet:Pack	1373
TDbfDataSet:Recall	1373
TDbfDataSet:RecLock	1374
TDbfDataSet:RecUnLock	1374
TDbfDataSet:Reindex	1374
TDbfDataSet:ReleaseState	1375
TDbfDataSet:RestoreState	1375
TDbfDataSet:Save	1375
TDbfDataSet:SaveState	1376
TDbfDataSet:SaveToArray	1376
TDbfDataSet:Seek	1377
TDbfDataSet:Select	1378
TDbfDataSet:SetRelation	1378
TDbfDataSet:SetScope	1378
TDbfDataSet:Sort	1379
TDbfDataSet:Struct	1379
TDbfDataSet:Zap	1380
TDbfDataSet:Eventos	1380
TDbfDataSet:OnPostAppend	1380
TDbfDataSet:OnPreAppend	1380
TMemDataSet	1381
TMemDataSetPropiedades	1381
TMemDataSet:aData	1381
TMemDataSet:aWork	1382
TMemDataSet:IAbortOnErrors	1382
TMemDataSet:Metodos	1382
TMemDataSet:AddField	1383
TMemDataSet:Clone	1383
TMemDataSet:GetRow	1384
TMemDataSet:GetStructFrom	1384
TMemDataSet:Filter	1384
TMemDataSet:Open	1385
TMemDataSet:OrgRecno	1385
TMemDataSet:ReleaseState	1385
TMemDataSet:RestoreState	1386
TMemDataSet:SaveState	1386
TMemDataSet:Search	1387
TMemDataSet:Sort	1387
TMemDataSet:SqlInsert	1388
TMemDataSet:SqlUpdate	1388
TMemDataSet:Zap	1388

TOdbcDataSet.....	1389
TOdbcDataSetPropiedades.....	1389
TOdbcDataSet:cSelect.....	1389
TOdbcDataSet:IAsynFetch.....	1390
TOdbcDataSet:INoCompare.....	1390
TOdbcDataSet:Metodos.....	1390
TOdbcDataSet:CanEdit.....	1391
TOdbcDataSet:Complete.....	1391
TOdbcDataSet:FieldIsNull.....	1391
TOdbcDataSet:GetPrimaryKeys.....	1392
TOdbcDataSet:IsComplete.....	1392
TOdbcDataSet:RecordHasChanged.....	1392
TOdbcDataSet:SetPrimaryKeys.....	1393
TOdbcDataSet:Eventos.....	1393
TOdbcDataSet:OnComplete.....	1393
Procedimientos almacenados.....	1393
TSqlProc.....	1394
TSqlProc:Propiedades.....	1394
TSqlProc:aSqlParams.....	1394
TSqlProc:aResults.....	1395
TSqlProc:cName.....	1395
TSqlProc:IDisplayErrors.....	1395
TSqlProc:oDataSource.....	1395
TSqlProc:IOpen.....	1396
TSqlProc:Métodos.....	1396
TSqlProc:AddParam.....	1396
TSqlProc:Close.....	1397
TSqlProc:Create.....	1397
TSqlProc:Open.....	1397
TSqlProc:OutputParams.....	1398
TSqlProc:ParamByName.....	1398
TSqlProc:ReturnValue.....	1398
TSqlProc:Eventos.....	1398
TSqlProc:OnCreate.....	1398
TSqlProc:OnClose.....	1399
TSqlProc:OnOpen.....	1399
TSqlProc:OnPostClose.....	1399
TSqlProc:OnPostOpen.....	1399
TSqlParam.....	1399
TSqlParam:Propiedades.....	1400
TSqlParam:cName.....	1400
TSqlParam:Initial.....	1400
TSqlParam:nDirection.....	1400
TSqlParam:nSize.....	1401
TSqlParam:nType.....	1401
TSqlParam:Value.....	1402
TSqlParam:oSqlProc.....	1402
TSqlParams:Métodos.....	1402
TSqlParam:Create.....	1402
TSqlParam:IsInputParam.....	1403
TSqlParam:IsOutputParam.....	1403
TSqlProcs.....	1403
TSQLQuery.....	1405
TSQLQueryPropiedades.....	1405

TSQLQuery:aSQLParams.....	1405
TSQLQuery:cSelect.....	1406
TSQLTable.....	1406
TSQLTablePropiedades.....	1406
TSQLTable:cTableName.....	1406
Controles.....	1407
TDBBrowse.....	1407
TDBBrowse:Propiedades.....	1407
TDBBrowse:cMsgNoFilter.....	1407
TDBBrowse:IAutoOrder.....	1408
TDBBrowse:IAutoSeek.....	1408
TDBBrowse:oDataSet.....	1408
TDBBrowseMod.....	1409
TDBBrowseMod:Propiedades.....	1409
TDBBrowseMod:oDataSet.....	1409
TDBBrowseMod:Metodos.....	1410
TdbBrowseMod:DataCol.....	1410
TDBBrwColMod.....	1410
TDBBrwColMod:Propiedades.....	1410
TDBBrwColMod:oDataField.....	1410
TDBBrwColMod:cDataField.....	1411
TDBCardBox.....	1411
TDBCardBox:Propiedades.....	1412
TDBCardBox:oDataSet.....	1412
TDBCheckBox.....	1413
TDBCheckBox:Propiedades.....	1413
TDBCheckBox:IAutoSave.....	1413
TDBCheckBox:IEditable.....	1413
TDBCheckBox:oDataField.....	1414
TDBCheckBox:oDataSet.....	1414
TDBCheckBox:Metodos.....	1414
TDBCheckBox:Value.....	1414
TDBCheckBoxMod.....	1415
TDBCheckBoxMod:Propiedades.....	1415
TDBCheckBoxMod:IAutoSave.....	1415
TDBCheckBoxMod:IEditable.....	1415
TDBCheckBoxMod:oDataField.....	1416
TDBCheckBoxMod:oDataSet.....	1416
TDBCheckBoxMod:Metodos.....	1416
TDBCheckBoxMod:Value.....	1417
TDBComboBox.....	1417
TDBComboBox:Propiedades.....	1417
TDBComboBox:altemsBound.....	1417
TDBComboBox:IAutoSave.....	1418
TDBComboBox:IEditable.....	1418
TDBComboBox:nDataType.....	1418
TDBComboBox:oDataField.....	1419
TDBComboBox:oDataSet.....	1419
TDBComboBox:Metodos.....	1420
TDBComboBox:Value.....	1420
TDBComboBoxMod.....	1420
TDBComboBox:Propiedades.....	1420
TDBComboBox:altemsBound.....	1421
TDBComboBox:cHint.....	1421

TDBComboBox:IAutoSave.....	1421
TDBComboBox:IEditable.....	1421
TDBComboBox:nDataType.....	1422
TDBComboBox:oDataField.....	1422
TDBComboBox:oDataSet.....	1423
TDBComboBox:Metodos.....	1423
TDBComboBox:Value.....	1423
TDBDateEdit.....	1423
TDBDateEdit:Propiedades.....	1424
TDBDateEdit:IAutoSave.....	1424
TDBDateEdit:IEditable.....	1424
TDBDateEdit:oDataField.....	1424
TDBDateEdit:oDataSet.....	1425
TDBDateEditMod.....	1425
TDBDateEditMod:Propiedades.....	1425
TDBDateEditMod:IAutoSave.....	1426
TDBDateEditMod:IEditable.....	1426
TDBDateEditMod:oDataField.....	1426
TDBDateEditMod:oDataSet.....	1427
TDBDatePicker.....	1427
TDBDatePicker:Propiedades.....	1427
TDBComboBox:IAutoSave.....	1427
TDBDatePickerIEditable.....	1428
TDBDatePicker:oDataField.....	1428
TDBDatePicker:oDataSet.....	1428
TDBDatePicker:Metodos.....	1429
TDBDataPicker:Value.....	1429
TDBEdit.....	1429
TDBEdit:Propiedades.....	1429
TDBEdit:IAutoSave.....	1430
TDBEdit:IEditable.....	1430
TDBEdit:oDataField.....	1430
TDBEdit:oDataSet.....	1431
TDBEditBtn.....	1431
TDBEditBtn:Propiedades.....	1431
TDBEditBtn:IAutoSave.....	1431
TDBEditBtn:IEditable.....	1432
TDBEditBtn:oDataField.....	1432
TDBEditBtn:oDataSet.....	1432
TDBEditMod.....	1433
TDBEditMod:Propiedades.....	1433
TDBEditMod:IAutoSave.....	1433
TDBEditMod:IEditable.....	1433
TDBEditMod:oDataField.....	1434
TDBEditMod:oDataSet.....	1434
TDBHyperLink.....	1434
TDBHyperLink:Propiedades.....	1435
TDBHyperLink:oDataField.....	1435
TDBHyperLink:oDataSet.....	1435
TDBHyperLink:Metodos.....	1436
TDBHyperLink:Refresh.....	1436
TDBLabel.....	1436
TDBLabel:Propiedades.....	1436
TDBLabel:IAutosize.....	1437

TDBLabel:oDataField.....	1437
TDBLabel:oDataSet.....	1437
TDBLabel:Metodos.....	1437
TDBLabel:Refresh.....	1438
TDBListBox.....	1438
TDBListBox:Propiedades.....	1438
TDBListBox:altemsBound.....	1438
TDBListBox:IAutoSave.....	1439
TDBListBox:IEditable.....	1439
TDBListBox:nDataType.....	1439
TDBListBox:oDataField.....	1440
TDBListBox:oDataSet.....	1440
TDBListBox:Metodos.....	1441
TDBListBox:Value.....	1441
TDBListBoxMod.....	1441
TDBListBoxMod:Propiedades.....	1441
TDBListBoxMod:altemsBound.....	1441
TDBListBoxMod:IAutoSave.....	1442
TDBListBoxMod:IEditable.....	1442
TDBListBoxMod:oDataField.....	1442
TDBListBoxMod:oDataSet.....	1443
TDBListBoxMod:nDataType.....	1443
TDBMaskEdit.....	1444
TDBMaskEdit:Propiedades.....	1444
TDBMaskEdit:IAutoSave.....	1444
TDBMaskEdit:IEditable.....	1444
TDBMaskEdit:oDataField.....	1445
TDBMaskEdit:oDataSet.....	1445
TDBMemo.....	1445
TDBMemo:Propiedades.....	1446
TDBMemo:IAutoSave.....	1446
TDBMemo:IEditable.....	1446
TDBMemo:oDataField.....	1446
TDBMemo:oDataSet.....	1447
TDBMemoMod.....	1447
TDBMemoMod:Propiedades.....	1448
TDBMemoMod:IAutoSave.....	1448
TDBMemoMod:IEditable.....	1448
TDBMemoMod:oDataField.....	1448
TDBMemoMod:oDataSet.....	1449
TDBNavigator.....	1449
TDBNavigator:Propiedades.....	1449
TDBNavigator:aTooltips.....	1450
TDBNavigator:IBtnCancel.....	1450
TDBNavigator:IBtnDelete.....	1450
TDBNavigator:IBtnEdit.....	1451
TDBNavigator:IBtnFirst.....	1451
TDBNavigator:IBtnInsert.....	1451
TDBNavigator:IBtnLast.....	1451
TDBNavigator:IBtnNext.....	1451
TDBNavigator:IBtnPrevious.....	1452
TDBNavigator:IBtnRefresh.....	1452
TDBNavigator:IBtnUpdate.....	1452
TDBNavigator:nAlign.....	1452

TDBNavigator:oDataSet.....	1453
TDBNavigator:Eventos.....	1453
TDBNavigator:OnClickCancel.....	1453
TDBNavigator:OnClickDelete.....	1454
TDBNavigator:OnClickEdit.....	1454
TDBNavigator:OnClickFirst.....	1454
TDBNavigator:OnClickInsert.....	1454
TDBNavigator:OnClickLast.....	1454
TDBNavigator:OnClickNext.....	1455
TDBNavigator:OnClickPrevious.....	1455
TDBNavigator:OnClickRefresh.....	1455
TDBNavigator:OnClickUpdate.....	1455
TDBRadioMenu.....	1456
TDBRadioMenu:Propiedades.....	1456
TDBRadioMenu:IAutoSave.....	1456
TDBRadioMenu:IEditable.....	1456
TDBRadioMenu:oDataField.....	1457
TDBRadioMenu:oDataSet.....	1457
TDBRadioMenu:Metodos.....	1457
TDBRadioMenu:Value.....	1457
TDBTimePicker.....	1458
TDBTimePicker:Propiedades.....	1458
TDBTimePicker:IAutoSave.....	1458
TDBTimePicker:IEditable.....	1459
TDBTimePicker:oDataField.....	1459
TDBTimePicker:oDataSet.....	1459
TDBTimePicker:Metodos.....	1460
TDBTimePicker:Value.....	1460
TDBSwitch.....	1460
TDBSwitch:Propiedades.....	1460
TDBSwitch:IAutoSave.....	1461
TDBSwitch:IEditable.....	1461
TDBSwitch:oDataField.....	1461
TDBSwitch:oDataSet.....	1462
TDBSwitch:Metodos.....	1462
TDBSwitch:Value.....	1462
8 Otras clases y objetos	1462
TBarcode	1462
TBarcode:Propiedades.....	1463
TBarcode:cText.....	1463
TBarcode:nLastError.....	1463
TBarcode:nType.....	1463
TBarcode:Metodos.....	1464
TBarcode:AsString.....	1464
TBarcode:GetErrorDescription.....	1465
TBarcode:GetPicture.....	1465
TBarcode:Print.....	1465
TExStruct	1465
TExStruct:Metodos.....	1466
TExStruct:AddMember.....	1467
TExStruct:Clone.....	1467
TExStruct:GetDefaults.....	1467
TExStruct:GetKeys.....	1468
TExStruct:GetValue.....	1468

TExStruct:GetValues	1468
TExStruct:GetName	1468
TExStruct:GetMember	1469
TExStruct:Len	1469
TExStruct:MemberList	1469
TExStruct:Modified	1469
TExStruct:New	1470
TExStruct:Reset	1470
TExStruct:SetValue	1470
TExStruct:SetValues	1470
TExStruct:ToJson	1471
TFileName	1471
TFileName:Propiedades	1471
TFileName:cFileName	1472
TFileName:Metodos	1472
TFileName:Drive	1472
TFileName:Extension	1473
TFileName:FullName	1473
TFileName:HasDrive	1473
TFileName:HasExtension	1473
TFileName:HasPath	1474
TFileName:New	1474
TFileName:Path	1474
TFileName:SetExtension	1474
TFileName:SetName	1475
TFileName:SetPath	1475
TFileName:ShortName	1475
TFileName:Unique	1475
TFileName:WithExtension	1476
TFileName:WithName	1476
TFileName:WithPath	1476
TRecentList	1477
TRecentList:Propiedades	1477
TRecentList:altems	1477
TRecentList:clniFile	1477
TRecentList:clniSection	1478
TRecentList:IAutoRemove	1478
TRecentList:IAutoSave	1478
TRecentList:nMaxItems	1478
TRecentList:Metodos	1478
TRecentList:Add	1479
TRecentList>Delete	1479
TRecentList:Deleteltems	1479
TRecentList:Read	1479
TRecentList:Refresh	1480
TRecentList:SetIniFile	1480
TRecentList:SetItems	1480
TRecentList:Write	1480
TRecentListMenu	1481
TRecentListMenu:Propiedades	1481
TRecentListMenu:cMessage	1481
TRecentListMenu:IFullPath	1482
TRecentListMenu:INumerate	1482
TRecentListMenu:IPrefix	1482

TRecentListMenu:ISeparator.....	1482
TRecentListMenu:ISubMenu.....	1482
TRecentListMenu:IText.....	1483
TRecentListMenu:cTextEmpty.....	1483
TRecentListMenu:nMaxWidth.....	1483
TRecentListMenu:nMenu.....	1483
TRecentListMenu:nMenuPos.....	1484
TRecentListMenu:oMenu.....	1484
TRecentListMenu:Metodos.....	1484
TRecentListMenu:Create.....	1484
TRecentListMenu:Refresh.....	1484
TRecentListMenu:Eventos.....	1485
TRecentListMenu:OnClick.....	1485
TUnzipFile.....	1485
TUnzipFile:Propiedades.....	1486
TUnzipFile:aFileMask.....	1486
TUnzipFile:aFiles.....	1486
TUnzipFile:cDirectory.....	1487
TUnzipFile:cFileName.....	1487
TUnzipFile:cLastError.....	1487
TUnzipFile:cPassword.....	1487
TUnzipFile:lIncludePath.....	1487
TUnzipFile:nBufferSize.....	1488
TUnzipFile:nCount.....	1488
TUnzipFile:nExtractBufferSize.....	1488
TUnzipFile:nLastError.....	1488
TUnzipFile:nReadBufferSize.....	1489
TUnzipFile:nWriteBufferSize.....	1489
TUnzipFile:Metodos.....	1489
TUnzipFile>DeleteFiles.....	1489
TUnzipFile:FilesCount.....	1490
TUnzipFile:FilesInfo.....	1490
TUnzipFile:FilesSize.....	1491
TUnzipFile:HasPassword.....	1491
TUnzipFile:Run.....	1491
TUnzipFile:Eventos.....	1491
TUnzipFile:OnChangeDisk.....	1492
TUnzipFile:OnChangeFile.....	1492
TUnzipFile:OnProgress.....	1492
TWiaScan.....	1493
TWiaScan.Propiedades.....	1493
TWiaScan:cDeviceId.....	1493
TWiaScan:nImageMode.....	1494
TWiaScan:nResolution.....	1494
TWiaScan:Metodos.....	1494
TWiaScan:DeviceInfo.....	1494
TWiaScan:Devices.....	1495
TWiaScan:ImageSize.....	1495
TWiaScan:Scan.....	1495
TWiaScan:Eventos.....	1496
TWiaScan:OnScan.....	1496
TZipFile.....	1496
TZipFile:Propiedades.....	1497
TZipFile:aFileMask.....	1497

TZipFile:aFiles	1497
TZipFile:cComment	1498
TZipFile:cFileName	1498
TZipFile:cLastError	1498
TZipFile:cPassword	1498
TZipFile:nBufferSize	1499
TZipFile:nCompressionLevel	1499
TZipFile:nCount	1499
TZipFile:nExtractBuferSize	1499
TZipFile:nLastError	1500
TZipFile:nReadBufferSize	1500
TZipFile:nSpanMode	1500
TZipFile:nWriteBufferSize	1501
TZipFile:lMasksComPath	1501
TZipFile:lIncludePath	1501
TZipFile:lOverwrite	1501
TZipFile:lRecurse	1502
TZipFile:lUnicode	1502
TZipFile:Metodos	1502
TZipFile:AddFile	1502
TZipFile:FilesSize	1503
TZipFile:Run	1503
TZipFile:Eventos	1503
TZipFile:OnChangeDisk	1503
TZipFile:OnChangeFile	1504
TZipFile:OnProgress	1504
9 Impresión	1505
Generador de informes	1505
Comandos	1506
Clases	1511
TReport	1512
TReport:Propiedades	1512
TReport:aColumns	1513
TReport:aFonts	1513
TReport:aGroups	1513
TReport:bFor	1513
TReport:bSkip	1514
TReport:bWhile	1514
TReport:cGrandTotal	1514
TReport:cJobName	1514
TReport:cPageTotal	1515
TReport:cXLSDData	1515
TReport:lAutoLand	1515
TReport:lCancel	1515
TReport:lPageTotal	1516
TReport:cPdfFileName	1516
TReport:lPreview	1516
TReport:lPreviewModal	1516
TReport:lPrintWithNext	1516
TReport:lSummary	1517
TReport:lTotal	1517
TReport:lXLSNumeric	1517
TReport:nBottomMargin	1517
TReport:nClrLined	1517

TReport:nCounter.....	1518
TReport:nGridStyle.....	1518
TReport:nGroupLine.....	1518
TReport:nLeftMargin.....	1518
TReport:nLineHeight.....	1518
TReport:nPage.....	1519
TReport:nRow.....	1519
TReport:nSeparator.....	1519
TReport:nTitleDnLine.....	1519
TReport:nTitleUpLine.....	1519
TReport:nTopMargin.....	1520
TReport:nTotalLine.....	1520
TReport:oDataset.....	1520
TReport:oDevice.....	1520
TReport:oFooter.....	1521
TReport:oHeader.....	1521
TReport:oParent.....	1521
TReport:oPen.....	1521
TReport:oTitle.....	1521
TReport:Metodos.....	1522
TReport:AddColumn.....	1522
TReport:AddGroup.....	1522
TReport:Adjust.....	1522
TReport:AreGroups.....	1523
TReport:BackLine.....	1523
TReport:DelColumn.....	1523
TReport:DelGroup.....	1523
TReport:EndLine.....	1524
TReport:Finished.....	1524
TReport:LinesLeft.....	1524
TReport:NeedNewPage.....	1524
TReport:NewLine.....	1524
TReport:NewPage.....	1525
TReport:PreviewNow.....	1525
TReport:PrintAtCol.....	1525
TReport:Run.....	1526
TReport:StartLine.....	1526
TReportToExcel.....	1526
TReport:Eventos.....	1526
TReport:OnChange.....	1527
TReport:OnChanged.....	1527
TReport:OnEnd.....	1527
TReport:OnEndGroup.....	1527
TReport:OnEndLine.....	1528
TReport:OnInit.....	1528
TReport:OnEndPage.....	1528
TReport:OnPostEnd.....	1528
TReport:OnPostGroup.....	1528
TReport:OnPostPage.....	1529
TReport:OnPreChange.....	1529
TReport:OnStartGroup.....	1529
TReport:OnStartLine.....	1529
TReport:OnStartPage.....	1529
TRptColumn.....	1530

TRptColumn:Propiedades.....	1530
TRptColumn:aData.....	1530
TRptColumn:aPicture.....	1531
TRptColumn:aTitle.....	1531
TRptColumn:cTotalPict.....	1531
TRptColumn:lTotal.....	1532
TRptColumn:nAlignment.....	1532
TRptColumn:nCharSize.....	1532
TRptColumn:nClrPane.....	1532
TRptColumn:nClrText.....	1533
TRptColumn:nDataFont.....	1533
TRptColumn:nTitleAlignment.....	1533
TRptColumn:nTitleClrPane.....	1533
TRptColumn:nTitleClrText.....	1534
TRptColumn:nTitleFont.....	1534
TRptColumn:nTitleHeight.....	1534
TRptColumn:nTotal.....	1534
TRptColumn:nTotalFont.....	1534
TRptColumn:nWidth.....	1535
TRptColumn:oReport.....	1535
TRptColumn:Eventos.....	1535
TRptColumn:OnAddToTotal.....	1535
TRptColumn:OnPrintData.....	1536
TRptColumn:OnPrintTitle.....	1536
TRptColumn:OnPrintTotal.....	1536
TRptLine.....	1537
TRptLine:Propiedades.....	1537
TRptLine:aAlignment.....	1537
TRptLine:aFonts.....	1538
TRptLine:aLine.....	1538
TRptLine:nColor.....	1538
TRptLine:nHeight.....	1538
TRptLine:nWidth.....	1539
TRptLine:oReport.....	1539
TRptLine:Eventos.....	1539
TRptLine:OnPrintLine.....	1539
TRptGroup.....	1540
TRptGroup:Propiedades.....	1540
TRptGroup:aTotal.....	1540
TRptGroup:bFooter.....	1540
TRptGroup:bGroup.....	1541
TRptGroup:bHeader.....	1541
TRptGroup:cOldValue.....	1541
TRptGroup:cValue.....	1541
TRptGroup:lEject.....	1541
TRptGroup:nClrText.....	1542
TRptGroup:nCounter.....	1542
TRptGroup:nFont.....	1542
TRptGroup:nFooterHeight.....	1542
TRptGroup:nHeaderHeight.....	1543
TRptGroup:nOrder.....	1543
TRptGroup:oReport.....	1543
TRptGroup:Eventos.....	1543
TRptGroup:OnPrintFooter.....	1543

TRptGroup:OnPrintHeader.....	1544
TRptGroup:OnPrintTotal.....	1544
FastReport para Xailer	1544
Compatibilidad con Sergey Spirin.....	1548
Registro.....	1549
TFastReport	1549
TFastReport:Propiedades.....	1550
TFastReport:aDatasets	1550
TFastReport:cDllPath.....	1550
TFastReport:cFileName.....	1551
TFastReport:cFRLicense.....	1551
TFastReport:cLanguage	1551
TFastReport:cLastError.....	1552
TFastReport:cResCo.....	1552
TFastReport:cResName.....	1552
TFastReport:cTitle	1552
TFastReport:cXALicense.....	1553
TFastReport:IAbortOnErrors.....	1553
TFastReport:IDelFRVars	1553
TFastReport:ISynchroData.....	1554
TFastReport:nLastError	1554
TFastReport:oEngineOptions	1554
TFastReport:oPreviewOptions	1554
TFastReport:oPrintOptions.....	1555
TFastReport:oReportOptions.....	1555
TFastReport:Métodos.....	1555
TFastReport:AddArray.....	1556
TFastReport:AddCategory.....	1557
TFastReport:AddDataset.....	1557
TFastReport:AddDbf.....	1557
TFastReport:AddFunction.....	1558
TFastReport:AddVariable	1558
TFastReport:Calc	1559
TFastReport:CategoriesList.....	1559
TFastReport:Clear	1559
TFastReport:ClearData.....	1559
TFastReport:ClearMasterDetail	1560
TFastReport:ClearVariables	1560
TFastReport:DelDataset.....	1560
TFastReport:DelError.....	1560
TFastReport>DeleteCategory.....	1561
TFastReport>DeleteVariable	1561
TFastReport:DesignReport.....	1561
TFastReport:DoExport.....	1561
TFastReport:FieldValue.....	1562
TFastReport:GetErrors	1562
TFastReport:GetProperty	1562
TFastReport:GetVariable.....	1563
TFastReport:LoadFPFile	1563
TFastReport:LoadFromFile.....	1564
TFastReport:LoadFromResource.....	1564
TFastReport:LoadFromString.....	1564
TFastReport:LoadLangFile.....	1564
TFastReport:LoadStyleSheetFromFile	1565

TFastReport:LoadStyleSheetFromString	1565
TFastReport:PrepareReport	1565
TFastReport:PreviewClose	1565
TFastReport:Print	1566
TFastReport:RestoreVariables	1566
TFastReport:SaveToFile	1566
TFastReport:SaveToFPFile	1566
TFastReport:SaveToString	1566
TFastReport:SaveVariables	1567
TFastReport:SetADODConnectStr	1567
TFastReport:SetFormatSettings	1567
TFastReport:SetIcon	1570
TFastReport:SetLicense	1570
TFastReport:SetMasterDetail	1570
TFastReport:SetProperty	1571
TFastReport:SetTitle	1571
TFastReport:SetVariable	1572
TFastReport:ShowPreparedReport	1572
TFastReport:ShowReport	1572
TFastReport:StopReport	1572
TFastReport:VariablesList	1573
TFastReport:Eventos	1573
TFastReport:OnAfterLoad	1574
TFastReport:OnAfterPrint	1574
TFastReport:OnAfterPrintReport	1574
TFastReport:OnBeforeConnect	1574
TFastReport:OnBeforeCreate	1575
TFastReport:OnBeforeLoad	1575
TFastReport:OnBeforePrint	1575
TFastReport:OnBeginDoc	1575
TFastReport:OnBtnGenPdf	1575
TFastReport:OnBtnPrint	1576
TFastReport:OnBtnSendMail	1576
TFastReport:OnClickObject	1576
TFastReport:OnDbClickObject	1576
TFastReport:OnDesignLoadReport	1577
TFastReport:OnDesignSaveReport	1577
TFastReport:OnEndDoc	1577
TFastReport:OnEndPreview	1577
TFastReport:OnGetValue	1578
TFastReport:OnMouseOverObject	1578
TFastReport:OnPageChanged	1578
TFastReport:OnPreview	1578
TFastReport:OnPrintPage	1579
TFastReport:OnPrintReport	1579
TFastReport:OnProgress	1579
TFastReport:OnProgressStart	1579
TFastReport:OnProgressStop	1580
TFrDataset	1580
TFrDataset:Propiedades	1580
TFrDataset:aRelationFields	1581
TFrDataset:cName	1581
TFrDataset:lLoadOnDemand	1581
TFrDataset:nLoaded	1582

TFrDataset:nMaxRecsOnDesign.....	1582
TFrDataset:oDsMaster.....	1582
TFrDataset:oReport.....	1583
TFrDataset:Métodos.....	1583
TFrDataset:IsActive.....	1583
TFrDataset:IsLoaded.....	1583
TFrDataset:Refresh.....	1583
TFrDataset:SetMaster.....	1584
TFrDataset:Eventos.....	1584
TFrDataset:OnAfterLoad.....	1584
TFrDataset:OnClose.....	1584
TFrDataset:OnFirst.....	1585
TFrDataset:OnNext.....	1585
TFrDataset:OnOpen.....	1585
TFrDataset:OnPrior.....	1585
TFrXailerDataset.....	1585
TFrXailerDataset:Propiedades.....	1586
TFrXailerDataset:oDataset.....	1586
TFrXailerDataset:aFields.....	1586
TFrDbfDataset.....	1586
TFrDbfDataset:Propiedades.....	1587
TFrDbfDataset:aFields.....	1587
TFrArrayDataset.....	1587
TFrArrayDataset:Propiedades.....	1587
TFrArrayDataset:aData.....	1587
TFrArrayDataset:aFields.....	1588
TFrEngineOptions.....	1588
TFrEngineOptions:Propiedades.....	1588
TFrEngineOptions:cTempDir.....	1589
TFrEngineOptions:nConvertNulls.....	1589
TFrEngineOptions:nDoublePass.....	1589
TFrEngineOptions:nIgnoreDevByZero.....	1589
TFrEngineOptions:nPrintIfEmpty.....	1589
TFrEngineOptions:nSilentMode.....	1590
TFrEngineOptions:nUseFileCache.....	1590
TFrEngineOptions:nMaxMemSize.....	1590
TFrEngineOptions:nNewSilentMode.....	1590
TFrPreviewOptions.....	1591
TFrPreviewOptions:Propiedades.....	1591
TFrPreviewOptions:nAllowEdit.....	1591
TFrPreviewOptions:nDoubleBuffered.....	1592
TFrPreviewOptions:nMaximized.....	1592
TFrPreviewOptions:nModal.....	1592
TFrPreviewOptions:nOutlineExpand.....	1592
TFrPreviewOptions:nOutlineVisible.....	1592
TFrPreviewOptions:nPictureCacheInFile.....	1593
TFrPreviewOptions:nShowCaptions.....	1593
TFrPreviewOptions:nButtons.....	1593
TFrPreviewOptions:nOutlineWidth.....	1594
TFrPreviewOptions:nZoom.....	1594
TFrPreviewOptions:Métodos.....	1594
TFrPreviewOptions:SetBounds.....	1594
TFrPrintOptions.....	1595
TFrPrintOptions:Propiedades.....	1595

TFrPrintOptions:cPageNumbers	1595
TFrPrintOptions:cPrinter.....	1595
TFrPrintOptions:lCollate	1596
TFrPrintOptions:lReverse	1596
TFrPrintOptions:lShowDialog.....	1596
TFrPrintOptions:nCopies	1596
TFrPrintOptions:nPrintPages.....	1596
TFrPrintOptions:Métodos	1597
TFrPrintOptions:ClearOptions.....	1597
TFrReportOptions.....	1597
TFrReportOptions:Propiedades	1597
TFrReportOptions:aDescription	1598
TFrReportOptions:cAuthor.....	1598
TFrReportOptions:clnitString.....	1598
TFrReportOptions:cPassword.....	1598
TFrReportOptions:lCompressed.....	1598
TFrPreview.....	1599
TFrPreview:Propiedades	1599
TFrPreview:lBtnClose	1600
TFrPreview:lBtnEdit	1600
TFrPreview:lBtnEmail	1600
TFrPreview:lBtnExport.....	1601
TFrPreview:lBtnFind.....	1601
TFrPreview:lBtnNav	1601
TFrPreview:lBtnOpen.....	1601
TFrPreview:lBtnOutline	1601
TFrPreview:lBtnPage	1602
TFrPreview:lBtnPDF	1602
TFrPreview:lBtnPrint.....	1602
TFrPreview:lBtnSave.....	1602
TFrPreview:lBtnThumb.....	1603
TFrPreview:lBtnZoom.....	1603
TFrPreview:lStatusBar.....	1603
TFrPreview:lToolbar.....	1603
TFrPreview:nBorderStyle	1603
TFrPreview:nHeight.....	1604
TFrPreview:nPage.....	1604
TFrPreview:nPageCount	1604
TFrPreview:nWidth.....	1604
TFrPreview:nZoomMode	1605
TFrPreview:oReport.....	1605
TFrPreview:Métodos	1605
TFrPreview:Close.....	1606
TFrPreview>Edit.....	1606
TFrPreview:Email.....	1606
TFrPreview:Export.....	1607
TFrPreview:ExportBIF	1607
TFrPreview:ExportBMP	1607
TFrPreview:ExportCSV.....	1608
TFrPreview:ExportEMF.....	1608
TFrPreview:ExportExcel.....	1608
TFrPreview:ExportGIF.....	1608
TFrPreview:ExportHTML.....	1608
TFrPreview:ExportJPEG	1609

TFrPreview:ExportMail.....	1609
TFrPreview:ExportODS.....	1609
TFrPreview:ExportODT.....	1609
TFrPreview:ExportPDF.....	1610
TFrPreview:ExportRTF.....	1610
TFrPreview:ExportTIFF.....	1610
TFrPreview:ExportTXT.....	1610
TFrPreview:Find.....	1610
TFrPreview:NavFirst.....	1611
TFrPreview:NavLast.....	1611
TFrPreview:NavNext.....	1611
TFrPreview:NavPrior.....	1611
TFrPreview:Open.....	1612
TFrPreview:Outline.....	1612
TFrPreview:Page.....	1612
TFrPreview:Print.....	1612
TFrPreview:Save.....	1612
TFrPreview:Thumb.....	1613
TFrPreview:ZoomMinus.....	1613
TFrPreview:ZoomPlus.....	1613
Sumatra PDF.....	1613
TSumatraViewer.....	1615
TSumatraViewer:Propiedades.....	1615
TSumatraViewer:cExeFile.....	1615
TSumatraViewer:cExePath.....	1615
TSumatraViewer:cFileName.....	1616
TSumatraViewer:cLastError.....	1616
TSumatraViewer:IHideToolBar.....	1616
TSumatraViewer:IRestrictMode.....	1616
TSumatraViewer:nInitialPage.....	1617
TSumatraViewer:nInitialView.....	1617
TSumatraViewer:nInitialZoom.....	1617
TSumatraViewer:Metodos.....	1618
TSumatraViewer:FileOpen.....	1618
TSumatraPrinter.....	1618
TSumatraPrinter:Propiedades.....	1618
TSumatraPrinter:cBin.....	1619
TSumatraPrinter:cExeFile.....	1619
TSumatraPrinter:cExePath.....	1619
TSumatraPrinter:cPrinter.....	1619
TSumatraPrinter:cRange.....	1620
TSumatraPrinter:IExitWhenDone.....	1620
TSumatraPrinter:IShowDialog.....	1620
TSumatraPrinter:ISilent.....	1621
TSumatraPrinter:nColor.....	1621
TSumatraPrinter:nCopies.....	1621
TSumatraPrinter:nDuplex.....	1621
TSumatraPrinter:nPageSize.....	1622
TSumatraPrinter:nPageType.....	1622
TSumatraPrinter:nScale.....	1623
TSumatraPrinterr:Metodos.....	1623
TSumatraPrinter:Print.....	1623
PDF Sign tool.....	1623
TPdfSignTool.....	1625

TPdfSign:Propiedades.....	1625
TPdfSignTool:cCertFile.....	1625
TPdfSignTool:cContact.....	1626
TPdfSignTool:cError.....	1626
TPdfSignTool:cInputFile.....	1626
TPdfSignTool:cLocation.....	1626
TPdfSignTool:cOutputFile.....	1627
TPdfSignTool:cPassword.....	1627
TPdfSignTool:cReason.....	1627
TPdfSignTool:cTimeStampAccount.....	1627
TPdfSignTool:cTimeStampPassword.....	1627
TPdfSignTool:cTimeStampURL.....	1628
TPdfSignTool:cToolPath.....	1628
TPdfSignTool:lMultiSign.....	1628
TPdfSignTool:lShowProcess.....	1628
TPdfSignTool:lShowResult.....	1629
TPdfSignTool:lShowSignature.....	1629
TPdfSignTool:nErrorCode.....	1629
TPdfSignTool:nSignColumns.....	1629
TPdfSignTool:nSignHeight.....	1629
TPdfSignTool:nSignHorzOffset.....	1630
TPdfSignTool:nSignHorzSep.....	1630
TPdfSignTool:nSignVertOffset.....	1630
TPdfSignTool:nSignVertSep.....	1630
TPdfSignTool:nSignWidth.....	1631
TPdfSignTool:Metodos.....	1631
TPdfSignTool:Run.....	1631
10 Programación Multitarea	1631
Multitarea en Harbour	1637
Futuros o Promesas	1640
TThread	1643
TThread:Propiedades.....	1643
TThread:nStatus.....	1644
TThread:Métodos.....	1644
TThread:Lock.....	1644
TThread:Notify.....	1645
TThread:NotifyThread.....	1645
TThread:Pause.....	1645
TThread:Quit.....	1646
TThread:Resume.....	1646
TThread:Run.....	1646
TThread:Signal.....	1647
TThread:Stop.....	1647
TThread:Unlock.....	1647
TThread:WaitSignal.....	1647
TThread:Eventos.....	1648
TThread:OnEnd.....	1648
TThread:OnNotify.....	1648
TThread:OnNotifyThread.....	1649
TThread:OnPause.....	1649
TThread:OnResume.....	1649
TThread:OnStart.....	1649
TFuture	1650
TFuture:Propiedades.....	1650

TFuture:aThreadTasks	1650
TFuture:LastAwaitTask	1650
TFuture:nState	1650
TFuture:Métodos	1651
TFuture:AddThreadTask	1651
TFuture:RunSynchroTask	1651
TFuture:CreateFrom	1652
TFuture:CurrentTask	1652
TFuture:Stop	1652
TFuture:TaskCount	1653
TFuture:Eventos	1653
TFuture:OnComplete	1653
TFuture:OnCompleteTask	1653
TFuture:OnError	1653
TFutureTask	1654
TFutureTask:Propiedades	1654
TFutureTask:nState	1654
TFutureTask:oError	1654
TFutureTask:oParent	1655
TFutureTask:ReturnValue	1655
11 Animaciones	1655
TAnimation	1657
TAnimation:Propiedades	1657
TAnimation:IAutoReverse	1658
TAnimation:IEnabled	1658
TAnimation:ILoop	1658
TAnimation:IReverse	1658
TAnimation:IStartFromCurrent	1659
TAnimation:nDelay	1659
TAnimation:nDuration	1659
TAnimation:nInterpolation	1659
TAnimation:nSynclnSec	1660
TAnimation:Métodos	1660
TAnimation:Start	1660
TAnimation:Stop	1660
TAnimation:Eventos	1661
TAnimation:OnFinish	1661
TAnimation:OnProcess	1661
TAnimation:OnStart	1661
TAniNumProperty	1661
TAniNumProperty:cProperty	1662
TAniNumProperty:IForceRefresh	1662
TAniNumProperty:INcaRefresh	1662
TAniNumProperty:nStartValue	1662
TAniNumProperty:nStopValue	1663
TAniNumProperty:oControl	1663
TAniControlSize	1663
TAniControlSize:IForceRefresh	1663
TAniControlSize:INcaRefresh	1664
TAniControlSize:aStartValues	1664
TAniControlSize:aStopValues	1664
TAniControlSize:oControl	1664
12 Creación de DLLs	1665

13 Funciones	1667
Funciones de Aritmética de Bits	1667
Shl.....	1667
Shr.....	1668
lAnd.....	1668
lOr.....	1668
lXOr.....	1669
nAnd.....	1669
nExclude.....	1669
nNot.....	1670
nOr.....	1670
nXor.....	1670
Funciones de Cadenas	1670
Ajoin.....	1671
Decrypt.....	1671
Encrypt.....	1672
IsAllDigits.....	1672
IsCharAlphaNumeric.....	1672
IsStringNumeric.....	1673
ReadLine.....	1673
ReplaceChars.....	1673
NoAccents.....	1674
ToString.....	1674
XA_Aes256Decrypt.....	1674
XA_Aes256Encrypt.....	1675
XA_LineCount.....	1675
XA_RemoveTags.....	1675
XA_RTFToTxt.....	1675
Funciones de Comunicaciones	1676
MySql_Ping.....	1676
SendWMCopyData.....	1676
Funciones de Conversión	1677
AnsiToWide.....	1677
Atranspose.....	1678
DtoSql.....	1678
DTToSQL.....	1678
Hex.....	1679
HexToDec.....	1679
HexToString.....	1679
RGBInverse.....	1679
RGBToHTML.....	1680
StringToHex.....	1680
StrMySql.....	1680
StrSql.....	1681
StrSqlLite.....	1681
WideToAnsi.....	1681
W2Hex.....	1682
XA_DateTimeZ2Local.....	1682
XA_UrlEncode.....	1682
XA_UrlDecode.....	1682
XA_UrlDecodeToAnsi.....	1683
Funciones de Depuración	1683
LogDebug.....	1683
LogDisplay.....	1684

LogFile.....	1684
OutDebug.....	1684
OutDebugDec.....	1685
OutDebugHex.....	1685
Funciones de Diálogos	1686
Calculator.....	1687
ChooseColorDlg.....	1687
ChooseFontDlg.....	1688
CreateFontDlg.....	1689
FileOpenDlg.....	1691
FileSaveDlg.....	1692
MsgAlert.....	1693
MsgCancelOK.....	1693
MsgDebug.....	1694
MsgInfo.....	1694
MsgNoYes.....	1694
MsgOkCancel.....	1695
MsgRetryCancel.....	1695
MsgStop.....	1696
MsgSysError.....	1696
MsgYesNo.....	1697
MsgYesNoCancel.....	1698
PageSetupDlg.....	1698
PickIconDlg.....	1699
PrintDlg.....	1700
RunFolder.....	1702
ShAboutDlg.....	1703
ShExitWindowsDlg.....	1704
ShFileProperty.....	1705
ShFindComputerDlg.....	1706
ShFindFilesDlg.....	1707
ShNetConnectionDlg.....	1708
ShRestartWindowsDlg.....	1708
Funciones de DLLs y ejecución	1709
Execute.....	1710
GetFileVersionInfo.....	1710
IsOcxInstalled.....	1711
IsRunning.....	1711
KillProcess.....	1711
XA_GpfHandler.....	1712
XA_isGDIPlus.....	1712
XA_ResourceSearchOrder.....	1712
Funciones de EMF (Enhanced meta files)	1713
Funciones de Fecha y hora	1713
Funciones de Ficheros	1713
FileDateTime.....	1715
FileDateTimeLocal.....	1716
GetDrives.....	1716
GetTempFileName.....	1716
SetFileDateTime.....	1717
Funciones de Gráficos	1717
AngleArc.....	1719
Arc.....	1720
ArcTo.....	1720

Chord.....	1720
ColorBlend.....	1721
Ellipse.....	1721
ExtFloodFill.....	1722
GetBmpFromColor.....	1722
HeightToSize.....	1723
Pie.....	1723
SizeToHeight.....	1724
XA_CaptureBitmap.....	1724
XA_DrawRoundedRect.....	1724
XA_FillRoundedRect.....	1725
XA_GetColorization.....	1725
XA_GradientFillH.....	1725
XA_GradientFillV.....	1726
XA_PaintCross.....	1726
XA_LoadImageAndResize.....	1726
XA_Lightness.....	1727
XA_Luminance.....	1727
XA_SetBmpDisableMode.....	1727
Funciones de Listas de Cadenas	1728
XA_WLCreate.....	1729
XA_WLAdd.....	1729
XA_WLSearch.....	1730
XA_WLFree.....	1730
XA_SLCreate.....	1730
XA_SLSearch.....	1731
XA_SLFree.....	1731
Funciones de Impresión	1732
Funciones de Información del Sistema	1732
EnumWindows.....	1733
GetComputerName.....	1733
GetEnvironmentVariable.....	1733
GetUserName.....	1733
GetVersionEx.....	1734
GetWinPlatform.....	1734
IsElevated.....	1734
IsUserAnAdmin.....	1734
SetEnvironmentVariable.....	1735
SHGetFolder.....	1735
XA_IsWin7.....	1737
XA_IsWin8.....	1737
XA_IsWin9x.....	1737
XA_IsWin10.....	1737
XA_IsWin11.....	1738
XA_IsWinNT.....	1738
XA_IsWow64.....	1738
XA_IsWinVista.....	1738
XA_IsVistaOrHigher.....	1739
XA_IsXPOrHigher.....	1739
XailerVersion.....	1739
Clase TSysVer.....	1740
Funciones de Menús	1741
Funciones de Multilinguaje	1742
GetWindowsLanguage.....	1743

i18n	1743
i18n_Language	1744
LT	1744
LT2	1745
SetLanguage	1746
Funciones de ODBC	1746
Funciones del Portapapeles	1746
Funciones de Recursos	1747
Funciones del Teclado	1747
XA_SetKey	1747
Funciones de Timers y Threads	1748
Funciones útiles	1748
XA_VarsEqual	1748
UuldCreate	1748
Funciones de Ventanas	1749
GetActiveForm	1750
ProcessMessages	1750
Funciones Multimedia	1751
14 Comandos	1752
15 Más Ayuda	1762
16 Apéndice	1762
Atajos de teclado	1762
Atajos de ratón	1764
Caracteres Especiales	1764
Colores	1765
Recursos Predefinidos	1766
 Índice	 1768

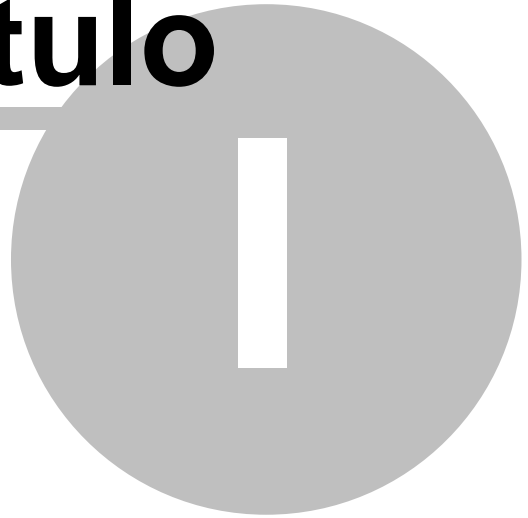
Foreword

This is just another title page
placed between table of contents
and topics

Top Level Intro

This page is printed before a new
top-level chapter starts

Capítulo



1 Guía de Xailer

Documentación sobre Harbour en la web:

<https://harbour.github.io/doc/>
<https://github.com/Petewg/harbour-core/wiki/>
<https://harbour.wiki/>
http://www.marinass-gui.org/projects/harbour_manual/index.html
<https://vivaclipper.wordpress.com/>
<http://www.elektrosoft.it/tutorials/Harbour-Reference-Guide/harbour-reference-guide.htm>
<http://www.kresin.ru/en/index.html>

1.1 Licencia de uso

XAILER VERSION DEMO CONTRATO FORMAL DE LICENCIA

Xailer le concede el derecho de utilizar este producto de software ("Software"), incluida la documentación adjunta, en la forma estipulada a continuación.

El Software es propiedad de Xailer y está protegido por la Ley de Propiedad Intelectual y los Tratados Internacionales sobre Derechos de Autor. Xailer le concede únicamente el derecho a utilizar el software, incluida la documentación para su evaluación por tiempo limitado. Por tanto, se prohíbe explícitamente el uso del mismo para desarrollo de aplicaciones propias, tanto comerciales, como onerosas, como de uso personal.

Xailer le prohíbe expresamente transferir, alquilar, prestar, copiar, modificar, traducir, compartir, sublicenciar y enviar o recibir electrónicamente tanto el software como la documentación.

Xailer versión DEMO no ofrece ningún tipo de garantía por tratarse de una versión de evaluación gratuita.

XAILER PERSONAL, XAILER PROFESIONAL Y XAILER ENTERPRISE CONTRATO FORMAL DE LICENCIA

Xailer le concede el derecho de utilizar este producto de software ("Software"), incluida la documentación adjunta, en la forma estipulada a continuación.

El Software es propiedad de Xailer y está protegido por la Ley de Propiedad Intelectual y los Tratados Internacionales sobre Derechos de Autor. Por tanto, debe tratarse como cualquier otro material protegido por leyes de propiedad intelectual (por ejemplo, un libro), con la excepción de que se permite obtener una copia, únicamente con fines de seguridad.

Puede transferir permanentemente tanto el software como la documentación, siempre que no conserve copias y que el receptor acepte las condiciones del presente contrato de licencia. Excepto en la forma aquí estipulada, ni el Software ni tampoco el soporte de almacenamiento o la documentación se pueden transferir, alquilar, prestar, copiar, modificar, traducir, compartir, sublicenciar ni enviar o recibir electrónicamente.

Si Vd. ha comprado una versión de actualización del software, ésta forma parte, como un único producto, con el software que haya sido actualizado. La versión actualizada del Software solamente

podrá utilizarse con arreglo a las condiciones del presente contrato de licencia.

Le concede, como persona física, una licencia personal y no exclusiva para utilizar el Software exclusivamente con fines de diseño, desarrollo, prueba y distribución de los programas de aplicación que cree. Puede instalar una copia del Software en un ordenador y trasladarla libremente a otros ordenadores, siempre que sea usted la única persona que utilice el producto. En el caso de sociedades, Xailer concede el derecho de designar a una persona de la empresa ("Usuario Designado") para que utilice el software según lo estipulado en el presente contrato.

Xailer podrá, a su sola discreción, ofrecer al cliente actualizaciones del software autorizado. Xailer se reserva el derecho de exigir el pago de un precio adicional por dichas actualizaciones. El cliente podrá, por supuesto, rechazar dichas actualizaciones.

Usted acepta la existencia de un procedimiento de registro individualizado por máquina para evitar el fraude informático. La imposibilidad de realizar dicho registro por causas técnicas le dará derecho únicamente a la devolución del precio del producto exceptuando los gastos de envío, siempre que la reclamación se realice como máximo en 15 días después de la fecha de compra.

CONDICIONES ADICIONALES DE LICENCIA PARA XAILER PERSONAL

Xailer le ofrecerá de forma gratuita actualizaciones de su producto durante los seis primeros meses a partir de la fecha de compra. A partir de dicha fecha si lo desea podrá adquirir una nueva actualización del producto ampliando en otros seis meses el periodo de actualización gratuita.

Xailer le permite tener instalado y activo el software en un máximo de dos ordenadores, y por lo tanto sólo dos de sus ordenadores podrán acceder a la actualización del producto. Para poder activar un tercer ordenador necesariamente deberá desactivar Xailer en alguno de los ordenadores activos y a partir de entonces la versión de Xailer de dicho ordenador quedará inutilizada y sin posibilidad de volver a actualizarla, y no podrá volverse a activar en dicho ordenador hasta que no realice un formateo completo de su disco duro local.

CONDICIONES ADICIONALES DE LICENCIA PARA XAILER PROFESIONAL Y XAILER ENTERPRISE

Xailer le ofrecerá de forma gratuita actualizaciones de su producto durante un año a partir de la fecha de compra. A partir de dicha fecha si lo desea podrá adquirir una nueva actualización del producto ampliando en un año adicional el periodo de actualización gratuita.

Xailer le permite tener instalado y activo el software en un máximo de tres ordenadores, y por lo tanto sólo tres de sus ordenadores podrán acceder a la actualización del producto. Para poder activar un cuarto ordenador necesariamente deberá desactivar Xailer en alguno de los ordenadores activos y a partir de entonces la versión de Xailer de dicho ordenador quedará inutilizada y sin posibilidad de volver a actualizarla, y no podrá volverse a activar en dicho ordenador hasta que no realice un formateo completo de su disco duro local.

CONDICIONES ADICIONALES DE LICENCIA PARA CUALQUIER VERSION DE XAILER

Por el presente contrato, se reconoce que el código (tanto fuente como objeto o ejecutable) del Software es un secreto comercial de Xailer, y por tanto se acuerda no modificarlo ni intentar descompilarlo, descomprimirlo, desensamblarlo ni aplicarle ningún procedimiento de ingeniería inversa, excepto en la medida en que esta restricción contravenga la legislación pertinente.

Se prohíbe expresamente la utilización de cualquier archivo incluido en Xailer para la creación de productos competitivos con Xailer, así como su utilización con herramientas de desarrollo distintas de Xailer Personal o Profesional.

Xailer requiere para su funcionamiento de herramientas de terceros fabricantes o de libre distribución, no haciéndose responsable del posible mal funcionamiento de las mismas.

CONDICIONES GENERALES APLICABLES A LOS PROGRAMAS COMPILADOS Y LOS REDISTRIBUIBLES

(Sólo aplicable a las versiones Personal, Profesional y Enterprise)

Vd. puede escribir y compilar sus propias aplicaciones utilizando Software, incluido el código fuente y las bibliotecas incluidas a tal fin en el Software. Los programas creados mediante el Software podrán reproducirse y distribuirse sin abonar licencias ni cargos adicionales, siempre y cuando se encuentren en formato ejecutable, y en cualquier caso deberá respetarse la totalidad de las condiciones del presente contrato.

Los productos Xailer pueden contener determinados archivos ("Redistribuibles") que podrá entregar a los usuarios de los programas que cree. Redistribuibles son, por ejemplo, los archivos identificados como tales en la documentación impresa o en línea que acompañe al producto y los que seleccione automáticamente una utilidad de instalación suministrada con el Software o cualquier utilidad de instalación de otros fabricantes controlada por un guión de instalación, a condición de que Xailer haya aprobado la utilización de este último por parte de los usuarios legales del Software con el fin de distribuir las aplicaciones que creen. En cualquier caso, solamente se considerarán Redistribuibles aquellos archivos del Software específicamente identificados como tales por Xailer. Cada cierto tiempo, Xailer puede considerar Redistribuibles otros archivos.

Consulte la documentación, incluidos los eventuales archivos "léame" y "distribución" contenidos en el Software, para obtener más información a este respecto.

Con sujeción a la totalidad de las condiciones del presente contrato, puede reproducir y distribuir copias exactas de los Redistribuibles, siempre que las obtenga de la copia original del Software o de la única copia que se permite transferir al disco duro. Las copias de los Redistribuibles solamente podrán distribuirse junto con los programas de aplicación creados mediante el Software de acuerdo con el presente contrato, y su distribución tendrá como único fin el de permitir la ejecución de dichos programas. En ningún caso podrán entregarse Redistribuibles por separado. Solamente el Usuario Designado tiene derecho a emplear los Redistribuibles para desarrollar programas mediante el Software. En consecuencia, no deberá compartir copias de tales Redistribuibles con otros participantes en el desarrollo. No se permite reproducir ni distribuir ninguna documentación de Xailer sin la autorización de esta empresa.

La licencia que se concede por el presente contrato, por la que se le permite a Vd. crear sus propios programas compilados y distribuir los mismos así como los Redistribuibles, queda sujeta a todas y cada una de las siguientes condiciones.

(i) Todas las copias de los programas creados por Vd. deberán llevar una indicación válida de copyright, (derechos de autor), bien sea la suya propia o la de Xailer, la cual aparece en la etiqueta del disco original de este paquete; (ii) Vd. no puede eliminar o modificar ninguna de las indicaciones, ya sean de copyright marca registrada o cualesquiera otras indicaciones de derechos de propiedad de Xailer, que se encuentren en cualquier lugar de las bibliotecas Xailer, código fuente, Redistribuibles o en cualesquiera otros archivos que lleven dicha indicación; (iii) Xailer no proporciona garantía alguna a ninguna persona, salvo la Garantía Limitada concedida al comprador originario del presente paquete y Vd. será el único responsable frente a aquellas personas que reciban sus programas, apoyo, servicio, actualización, o asistencia técnica o de otro tipo, sobre los mismos y dichas personas no tendrán ningún derecho a contactar con Xailer para tales servicios o asistencia; (iv) el usuario se encargará de que tanto Xailer como las empresas asociadas y proveedores de esta sociedad queden exentos de cualquier responsabilidad o reclamación a que pueda dar lugar la utilización, reproducción o distribución de los programas creados por el usuario; (v) Vd. debe desarrollar sus propios programas utilizando una copia licenciada, y registrada de este producto Xailer; (vi) Los programas desarrollados por Vd. no

podrán constituir una parte o sub-parte de cualquiera de las bibliotecas, códigos, Redistribuibles o cualesquiera otros archivos de los contenido en este paquete; y (vii) Vd. no podrá utilizar los nombres, logotipos, o marcas de Xailer ni de ninguno de sus proveedores para la comercialización de sus propios programas, excepto para indicar que su programa ha sido desarrollado utilizando este producto Xailer.

Las bibliotecas, código fuente, Redistribuibles y otros archivos de cualquier versión de Xailer seguirán siendo propiedad exclusiva de Xailer. Con independencia de las modificaciones que Vd. pueda introducir, Vd. no puede distribuir ningún archivo (en especial, los códigos fuente Xailer y otros archivos no ejecutables) excepto aquellos archivos que Xailer haya designado expresamente como Redistribuibles. Ninguna condición del presente contrato de licencia permite derivar los códigos fuente de los archivos que Xailer le haya proporcionado en forma ejecutable únicamente, o reproducir, modificar, utilizar o distribuir los códigos fuente de dichos archivos. No se le impide, claro está, distribuir aquellos códigos fuente que sean de su entera propiedad.

GARANTÍA LIMITADA

Con la excepción de los Redistribuibles, que se entregan "tal cual", es decir, sin garantía de ninguna clase, Xailer garantiza que la presente versión del Software, siempre que se utilice adecuadamente, cumplirá en un grado sustancial las características y prestaciones descritas en la documentación adjunta, y que el soporte de grabación en el que se entrega no contiene defectos de materiales ni mano de obra. Esta garantía tiene una validez de noventa (90) días a contar desde la fecha de compra. Las garantías implícitas sobre el Software tendrán una validez de noventa (90) días. Tenga presente que algunos países/jurisdicciones no autorizan ninguna limitación en la duración de las garantías implícitas, por lo que es posible que esta restricción no proceda en su caso.

Xailer no aceptará más responsabilidad ni recurso legal que lo siguiente, a criterio de Xailer: (a) devolución del importe desembolsado o (b) reparación o sustitución del Software no conforme con la Garantía Limitada de Xailer, siempre que sea devuelto a esta empresa con un justificante de compra. **NO DEVUELVA NINGÚN PRODUCTO HASTA TANTO NO SE HAYA PUESTO EN CONTACTO CON EL SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE DE XAILER Y OBTENIDO UN NÚMERO DE AUTORIZACIÓN DE DEVOLUCIÓN.**

La presente Garantía Limitada no se aplicará si las deficiencias del Software se derivan de un accidente o de un uso abusivo o incorrecto. El Software entregado en sustitución del anterior estará garantizado durante el resto del período de garantía original o durante treinta (30) días. De estos dos períodos se aplicará el más prolongado. Xailer no aceptará estas responsabilidades ni proporcionará servicio de atención al cliente si no se presenta justificante de haber adquirido el producto a un distribuidor autorizado.

EN LA MÁXIMA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEGISLACIÓN PERTINENTE, XAILER Y SUS DISTRIBUIDORES EXCLUYEN, EN RELACIÓN CON EL SOFTWARE Y LA DOCUMENTACIÓN ADJUNTA, OTRAS GARANTÍAS EXPLÍCITAS E IMPLÍCITAS, INCLUIDAS, ENTRE OTRAS, LAS DE COMERCIALIZACIÓN, IDONEIDAD PARA UN FIN ESPECÍFICO Y CUMPLIMIENTO DE LEGISLACIONES ESPECÍFICAS. LA PRESENTE GARANTÍA LIMITADA LE OTORGA DERECHOS LEGALES CONCRETOS. ES POSIBLE QUE LE ASISTAN OTROS DEPENDIENDO DE SU PAÍS/JURISDICCIÓN.

EN LA MÁXIMA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEGISLACIÓN PERTINENTE, XAILER NO SERÁ EN NINGÚN CASO RESPONSABLE DE DAÑOS (INCLUIDOS, ENTRE OTROS, LUCRO CESANTE, INTERRUPTIÓN DE ACTIVIDAD, PÉRDIDA DE INFORMACIÓN Y CUALESQUIERA PÉRDIDAS ECONÓMICAS) DERIVADOS DE LA UTILIZACIÓN O IMPOSIBILIDAD DE UTILIZACIÓN DE ESTE PRODUCTO XAILER, AUN CUANDO XAILER SEA CONSCIENTE DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS. DADO QUE ALGUNOS PAÍSES/JURISDICCIÓNES NO PERMITEN EXCLUSIONES NI LIMITACIONES DE RESPONSABILIDAD POR DAÑOS

EMERGENTES O FORTUITOS, ES POSIBLE QUE ESTA RESTRICCIÓN NO PROCEDA EN SU CASO.

ACTIVIDADES DE ALTO RIESGO. El Software no es un producto a prueba de fallos, y no se ha diseñado, fabricado ni concebido para utilizarlo o venderlo como equipo de control en línea para entornos peligrosos que requieren un funcionamiento a prueba de fallos, como instalaciones nucleares, sistemas de navegación o comunicación de aeronaves, control de tráfico aéreo, equipos de mantenimiento de constantes vitales o sistemas de armamento, en los cuales un fallo del Software podría ocasionar directamente lesiones e incluso la muerte, o graves pérdidas materiales y daños medioambientales ("Actividades de Alto Riesgo"). Xailer excluye expresamente cualquier garantía explícita o implícita de adecuación del producto para Actividades de Alto Riesgo.

DISPOSICIONES GENERALES. El presente documento sólo podrá ser modificado por escrito firmado por Vd. y un representante autorizado de Xailer. Si alguna de las condiciones de este documento resultase nula o no fuere válida, ello no afectará a la validez y obligado cumplimiento de las restantes condiciones.

El presente contrato será ejecutado, interpretado y regido por las leyes de España. El presente documento le confiere derechos legales específicos; puede ser que Vd. tenga otros derechos que varían de estado en estado y de país en país.

En caso de que el presente contrato se encontrase disponible en varios idiomas, únicamente será válido aquel que estuviese en idioma Español, siendo el resto, meras traducciones.

1.2 Primeros pasos

1.2.1 Introducción

Un IDE en programación es una herramienta muy útil y productiva que nos facilita enormemente las tareas más mecánicas y desagradables, dejándonos más tiempo para dedicarlo a nuestra verdadera tarea como programadores: centrarnos en los algoritmos y rutinas que necesitamos en nuestros programas.

Aquellos programadores que han utilizado un IDE anteriormente (p.ej. Delphi) son capaces de apreciar inmediatamente las ventajas de programar así, y comenzarán a utilizarlo sin necesidad de aprender nada nuevo.

Pero los que no hayan tenido contacto anteriormente con este tipo de herramientas se encontrarán un poco perdidos.

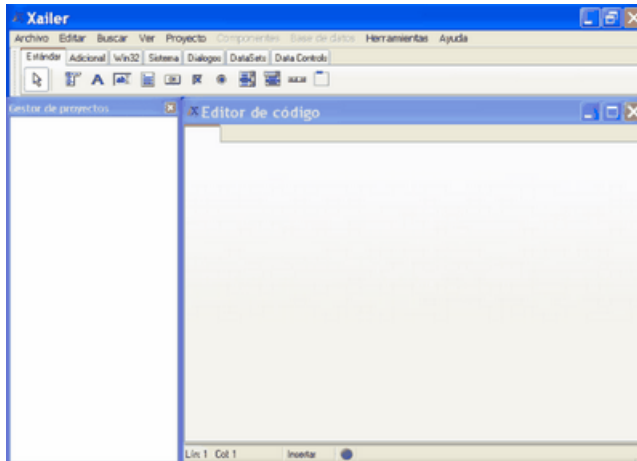
Este documento está destinado precisamente a estos programadores que no conocen un IDE, y que necesitan ese pequeño empujón para empezar. Estamos seguros que una vez acostumbrados a esta forma de programar ganaremos muchísimo en productividad y agilizaremos nuestros proyectos.

No obstante, un IDE no hace los programas por nosotros. Aunque nos permita diseñar las ventanas de nuestra aplicación de forma visual, sin tener que escribir código para ello, un programa no es sólo un conjunto de ventanas más o menos

bonitas, sino que tendremos que escribir el código necesario para que haga lo que tenga que hacer. Así que, no pensemos en el IDE como un generador de aplicaciones, sino como una herramienta que nos facilita nuestra labor, pero que no hace nuestro trabajo.

1.2.2 Ejecutar Xailer

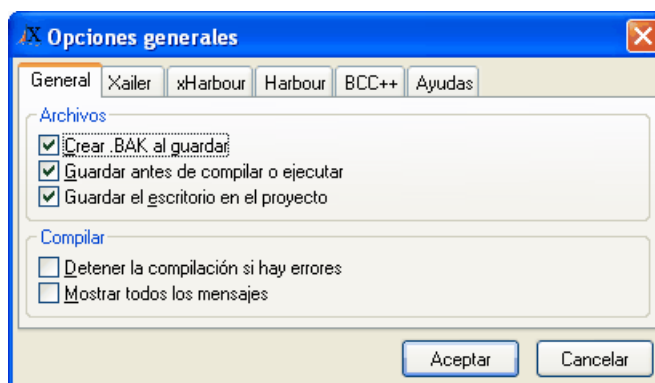
Al ejecutar el IDE de Xailer, lo primero que aparece es esto:



Hay que tener en cuenta que Xailer no intenta crear un proyecto nuevo ni abrir un proyecto existente, por lo que tanto el gestor de proyectos como el editor de código aparecen en blanco, y varios de los botones de la barra superior aparecen desactivados.

1.2.3 Configurar Xailer

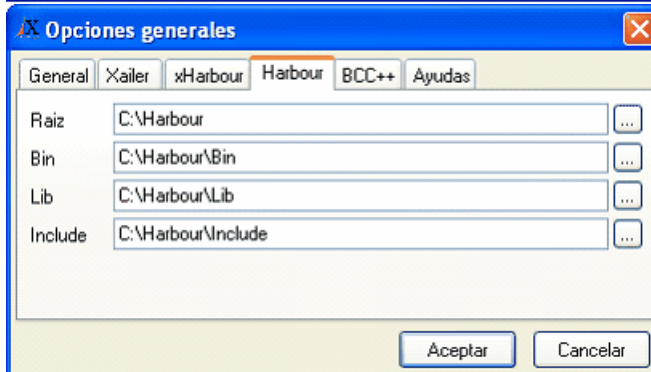
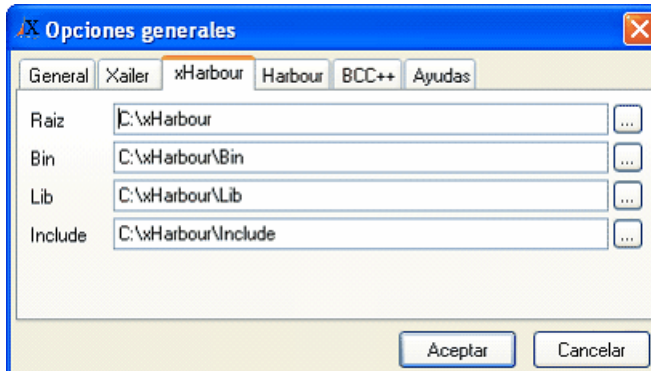
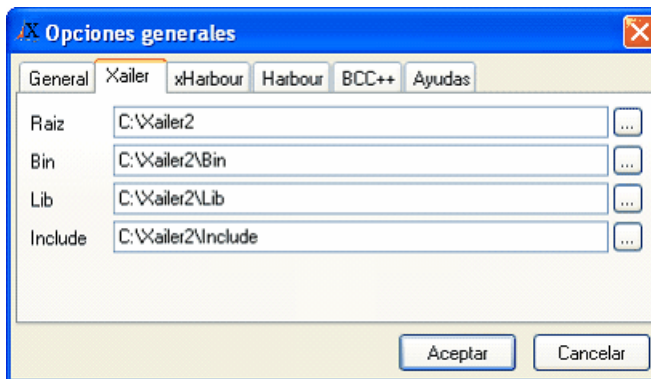
Antes de empezar a trabajar con Xailer debemos configurarlo. Para ello utilizaremos la opción *Opciones generales* del menú *Herramientas*:



- **Crear .BAK al guardar.** cada vez que se guarda un archivo, se hace una copia del

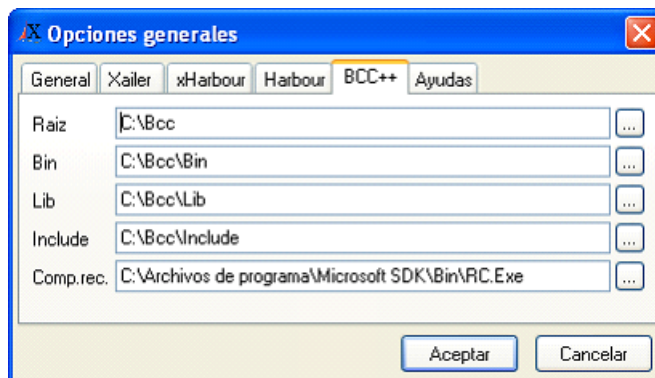
archivo anterior con la extensión .bak.

- **Guardar antes de compilar o ejecutar:** antes de compilar o ejecutar el proyecto se guardan todos los archivos modificados.
- **Guardar escritorio en el proyecto:** se guarda, junto con el proyecto, el estado de los ficheros actualmente abiertos en el editor de código.
- **Detener la compilación si hay errores:** cuando se produce un error de compilación, se detiene el proceso y no se intentan compilar más módulos.
- **Mostrar todos los mensajes:** Xailer captura los mensajes de salida de los distintos compiladores, y sólo muestra los mensajes de interés, sean informativos, warnings o errores. Marcando esta casilla se mostrarán todos los mensajes de salida de los compiladores, no sólo los que captura Xailer.

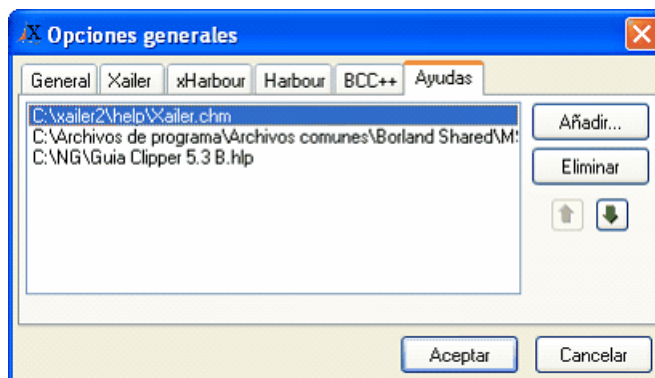


En las pestañas *Xailer*, *xHarbour* y *Harbour* podemos configurar los directorios

donde están instalados cada uno de ellos.




En la pestaña *BCC++* se configuran los directorios donde está instalado el compilador de C Borland C++ 5.5. También se puede especificar el compilador de recursos que se quiere utilizar; por defecto será el compilador de recursos incluido en el Borland C++ 5.5 (*brc32.exe*), pero se aconseja utilizar el compilador de recursos de Microsoft (*rc.exe*), que viene incluido en el MS Platform SDK y en otras herramientas de Microsoft, ya que permite usar iconos e imágenes de 32 bits con máscara (compatibles con windows XP).



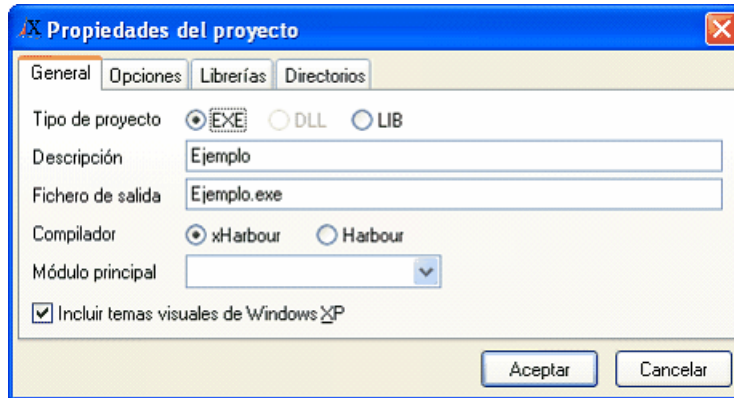
En la pestaña *Ayudas* se pueden indicar los distintos ficheros de ayuda que queramos tener disponibles. Hay que colocar en primer lugar los ficheros de ayuda HTML (.chm), ya que por su funcionamiento, Xailer puede buscar un tema o una palabra dentro de ellos, y si no la encuentra pasar al siguiente. En cambio, con los ficheros tradicionales (.hlp), si no se encuentra el tema buscado, se muestra su índice, pero Xailer no puede detectar que no se ha encontrado lo que se buscaba para continuar la búsqueda en el siguiente.

1.2.4 Crear un nuevo proyecto

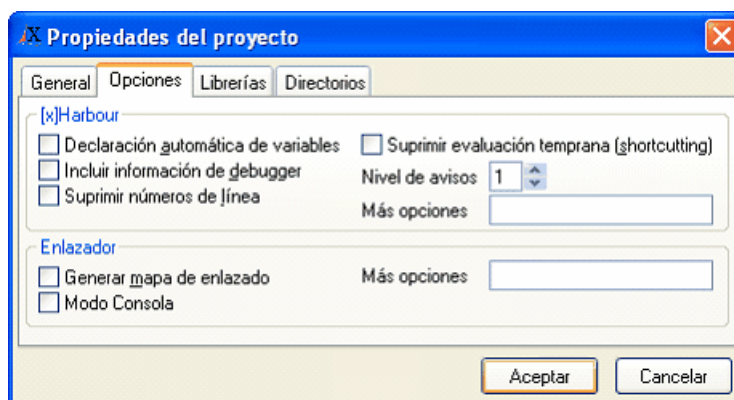
Una vez configurado Xailer, podemos crear un nuevo proyecto. Para esto utilizaremos la opción *Nuevo proyecto* del menú *Archivo*, o el botón . Aparecerá el cuadro de diálogo *Crear nuevo proyecto*, donde debemos indicar el nombre del fichero que albergará al proyecto, con la extensión .xpj.

Tip: Es aconsejable crear una nueva carpeta para el proyecto, para evitar mezclar sus ficheros con otros ficheros de otros proyectos. Este directorio se considerará el directorio raíz del proyecto.

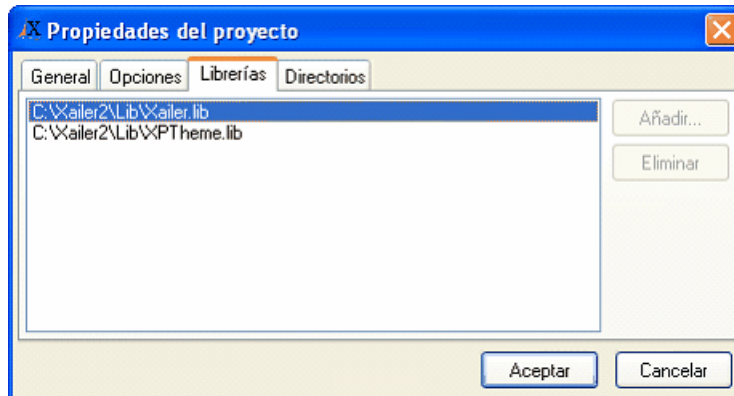
Una vez indicado el nombre del fichero, Xailer mostrará una ventana con las opciones del proyecto:



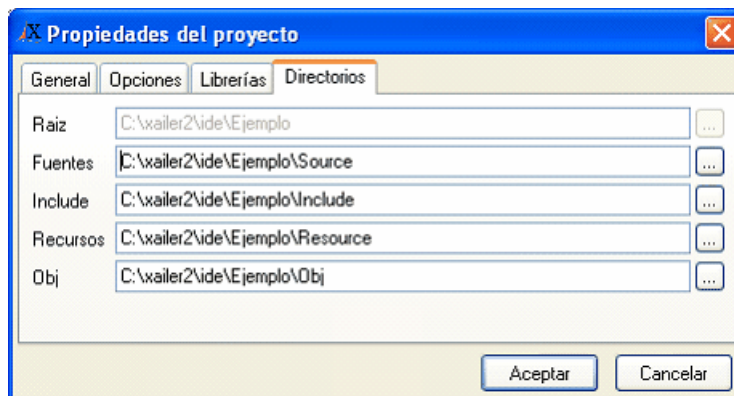
- **Tipo de proyecto:** EXE, DLL (aún no disponible) o LIB.
- **Descripción:** pequeña descripción del proyecto.
- **Fichero de salida:** el nombre del fichero ejecutable o librería resultante.
- **Compilador:** xHarbour o Harbour. Aunque Harbour se puede seleccionar, no compilará correctamente todavía.
- **Módulo principal:** aquí indicaremos (una vez que se hayan añadido módulos al proyecto) cual es el módulo principal. Si es un formulario, Xailer generará automáticamente el código para crearlo y mostrarlo, y si no es un formulario, Xailer buscará la primera función o procedimiento que contenga y generará el código para llamarla.
- **Incluir temas visuales de Windows XP:** indica si queremos que se enlace automáticamente el manifiesto correspondiente para que la aplicación se muestre con los temas de XP.



- **[x]Harbour**: Son las opciones de compilación para [x]Harbour, y corresponden a los flags */a*, */b*, */l*, */x* y */w1*, respectivamente. En la casilla *Más opciones*, podemos indicar otras opciones de compilación.
- **Enlazador**: Son las opciones del enlazador. El *Modo Consola* no significa que se puedan generar ejecutables en modo consola, sino que se añade el flag *-aa* al enlazar para poder comprobar bloques de memoria sin liberar y otros mensajes de salida de [x]Harbour.



En esta pestaña podremos añadir las librerías de terceros que necesitemos, aunque por ahora no está disponible esta funcionalidad. Si desea añadir alguna otra librería, puede añadirla directamente a los ficheros del proyecto.



En esta pestaña podemos indicar los directorios que usará Xailer para el proyecto:

- **Raíz**: es el directorio raíz del proyecto, donde debe estar situado el fichero del proyecto (.xpj) y otros ficheros que no correspondan a los demás directorios. También se generará aquí el fichero ejecutable. Está desactivado precisamente porque es aquí donde está situado el fichero .xpj
- **Fuentes**: contendrá los ficheros fuente del proyecto (.prg, .xfrm y .c).
- **Include**: contendrá los ficheros de cabecera del proyecto (.ch y .h).
- **Recursos**: contendrá los ficheros de recursos del proyecto (.rc, .bmp, .ico, etc.).



- **Obj**: contendrá los ficheros intermedios del proceso de compilación (.obj y .res).


Si no existen estos directorios, Xailer se encargará de crearlos automáticamente.


1.2.5 El gestor de proyectos

Una vez creado el proyecto, Xailer creará automáticamente un fichero fuente con el mismo nombre del proyecto y extensión .prg. Este fichero será el módulo de entrada a la aplicación, y aunque es código xbase, se aconseja no abrirlo y manipularlo directamente.

En este fichero estará el procedimiento **Main()**, y contendrá las llamadas al módulo principal del proyecto y a los métodos necesarios del objeto **Application** para que funcione la aplicación.

A partir de aquí, ya se pueden crear formularios y módulos usando la opción *Nuevo* del menú *Archivo* o los botones  y .

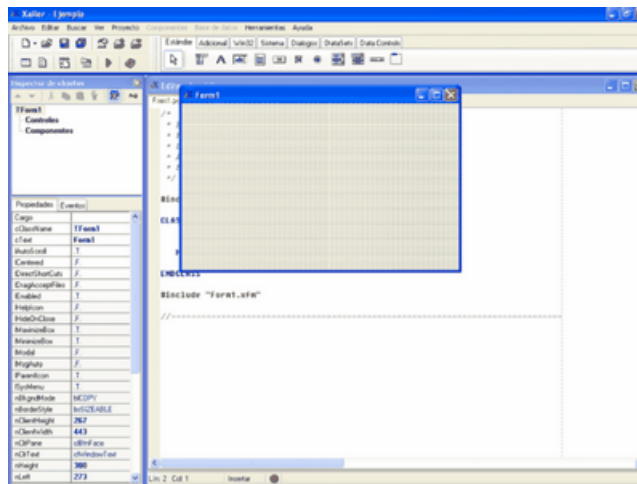
También se pueden añadir ficheros ya existentes al proyecto, usando la opción *Añadir fichero al proyecto...* del menú *Proyecto* o con el botón . Se pueden añadir ficheros .prg, .c, .ch, .h, .rc, .obj, .res y .lib. Cualquier otro tipo de fichero que se añada al proyecto no será utilizado por Xailer, aunque sí se incluirá.

También se pueden eliminar ficheros del proyecto con la opción *Eliminar fichero del proyecto...* del menú *Proyecto* o el botón .

Todos los elementos que aparecen en el gestor de proyectos tienen un menú contextual (pulsando el botón derecho del ratón) con las opciones más comunes. También permite arrastrar ficheros desde el explorador de windows a la ventana del gestor de proyectos, y se añadirán al pr

1.2.6 Crear un formulario

Para crear un nuevo formulario basta con pulsar el botón , o seleccionar la opción *Nuevo*, subopción *Formulario* del menú *Archivo*. Aparecerá lo siguiente:



Como puede ver, se muestra un formulario en modo diseño, el inspector de objetos y ya aparece algo de código en el editor de código.

Veamos con más detalle el código que ha aparecido:

```

/*
 * Proyecto: Ejemplo
 * Fichero: Form1.prg
 * Descripción:
 * Autor:
 * Fecha: 08/04/2004
 */

#include "Xailer.ch"

CLASS TForm1 FROM TForm

    METHOD CreateForm()

ENDCLASS

#include "Form1.xfm"

//-----
-----

```

Como puede apreciar, aparte de unas líneas de comentarios y de la inclusión del fichero de cabecera de Xailer, encontramos una declaración de una clase:

```
CLASS TForm1 FROM TForm
```

En Xailer, todos los formularios creados con el IDE son clases, que derivan de la clase TForm. Aunque puede parecer algo artificial y enrevesado, con la práctica veremos que es mucho más apropiado y flexible. Todos los componentes y el código de los eventos del formulario y de sus componentes son miembros de la clase, lo que permite, entre otras cosas, aislar completamente un formulario de otro dentro de la misma aplicación, sea de la misma clase o de otra.

El primer método que encontramos en la clase es CreateForm(), que contendrá todo

el código necesario para crear el formulario y los controles y componentes que contenga. Este método no está desarrollado en el mismo fichero fuente, sino que lo genera Xailer dentro de un fichero con el mismo nombre que el módulo actual pero con extensión .xfrm.

La última línea que encontramos es:

```
#include "Form1.xfrm"
```

que se encarga de incluir el método CreateForm() que está contenido en ese fichero.


Como curiosidad puede abrir ese fichero y ver su contenido; verá que se trata simplemente de código xbase que establece las propiedades del propio formulario y crea todos y cada uno de los componentes. Pero no debe modificar directamente este fichero, ya que todos los cambios que haga serán descartados por Xailer cuando vuelva a guardar el formulario. Esto es lo que contiene por ahora:

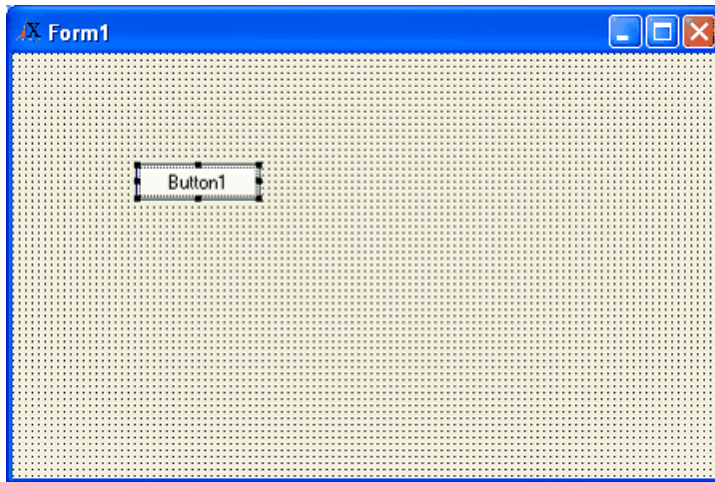
```
METHOD CreateForm() CLASS TForm1

    Super:CreateForm()
    ::nLeft := 273
    ::nTop := 126
    ::nWidth := 450
    ::nHeight := 319
    ::cText := "Form1"
    ::nClientWidth := 443
    ::nClientHeight := 286
    ::Create()

RETURN Self
```

1.2.7 El editor de formularios

A partir de este momento podemos colocar los controles y componentes que queramos en este formulario, seleccionándolos en la paleta de componentes y pulsando en el lugar del formulario donde queramos ponerlos. Como práctica sencilla vamos a colocar un botón, usando el componente  de la paleta *Estándar*.




Una vez colocado, podemos moverlo usando el ratón o el teclado; pulsando al mismo tiempo la tecla *Shift*, se moverá píxel a píxel, y con la tecla *Control* se moverá de 20 en 20 píxeles. También podemos modificar sus dimensiones usando los puntos que aparecen bordeando el control.


Pulsando con el botón derecho del ratón sobre el control aparecerá un menú contextual con las opciones más comunes.

Hay que mencionar que podemos seleccionar varios controles simultáneamente para moverlos, copiarlos, eliminarlos, alinearlos, etc., aunque algunas operaciones requieren que todos los controles seleccionados estén en el mismo nivel, es decir, que tengan el mismo *padre*, sea el propio formulario o cualquier otro control *contenedor*.

Para seleccionar varios controles podemos hacerlo de varias formas:

- Pulsando sobre un punto del formulario y arrastrando el ratón para englobar los controles que queramos.
- Haciendo clic al tiempo que pulsamos la tecla *Shift* sobre cada uno de los controles.
- Pulsando la tecla *Control* al tiempo que hacemos clic sobre un control *contenedor*, y se seleccionará dicho control y todos los controles que contenga.

Cuando estamos seleccionando controles para modificar sus propiedades o eventos, es muy fácil que los movamos involuntariamente. Para evitarlo podemos bloquear los controles del formulario, pulsando el botón  del inspector de objetos.

También, si usamos el sistema operativo windows XP, puede interesarnos ver cómo quedará el formulario en las versiones anteriores de windows, que no disponían de temas visuales. Para ello podemos pulsar el botón  del inspector de objetos.

1.2.8 El inspector de objetos

Para modificar las propiedades de un control o componente usaremos el inspector de objetos. Éste tiene tres áreas: una barra de botones, un árbol de componentes del formulario y un *folder* con dos pestañas (Propiedades y Eventos).

La barra de botones permite realizar algunas operaciones, como alterar el orden de los controles y componentes del formulario, usar el portapapeles, ver el aspecto del formulario con y sin temas de XP (sólo en windows XP) y bloquear los controles del formulario de manera que no se puedan mover ni redimensionar.

El árbol de componentes nos permite seleccionar cualquier componente del formulario, incluido el mismo formulario, y dispone de un menú contextual con las operaciones más comunes que podemos hacer.

El *folder* de propiedades y eventos es el que nos permite modificar las propiedades de los componentes y añadir los eventos que necesitemos.

1.2.9 Las propiedades

En la lista de propiedades podemos ver las propiedades del modo diseño del componente. Las propiedades que contengan un valor distinto al valor por defecto estarán en negrita. Hay varios tipos de propiedades, y aunque la mayoría se pueden editar directamente sobre la lista, otras abrirán un *editor de propiedades* para modificarlas. Básicamente, las celdillas de la lista tendrán el siguiente aspecto:

- | | |
|-------|---------|
| cText | Button1 |
|-------|---------|

 : propiedades normales, donde se puede editar directamente su valor.
- | | |
|----------|---|
| IDefault | F |
|----------|---|

 : propiedades cuyo valor corresponde a alguno de los valores de una lista. En este caso, al pulsar el botón ▼, se mostrará esa lista de valores. Haciendo doble clic sobre el valor, éste cambiará al siguiente valor de la lista, excepto en las propiedades de color que se mostrará el selector de colores.
- | | |
|----------|-----------|
| nAnchors | akTopLeft |
|----------|-----------|

 : propiedades con *editor de propiedades* más complejo. Pulsando sobre el botón ☰ o haciendo doble clic sobre el valor aparecerá su *editor de propiedades*.

En nuestro ejemplo, vamos a modificar el valor de la propiedad **cText** del control, para lo que basta con escribir el nuevo valor en la casilla correspondiente:

cText	Aceptar
-------	---------

Esto cambiará el texto del botón que hemos colocado en el formulario.

Nota: Algunas propiedades de algunos componentes no tienen aún desarrollado su *editor de propiedades*, por lo que no podrá modificar dichas propiedades. En ese caso, siempre podrá cambiar su valor en el evento **OnInitialize** del formulario, tal y como se explicará más adelante

1.2.10 Los eventos

Un programa no sirve para nada si no responde a las acciones del usuario, por lo que es necesario escribir el código que se ha de ejecutar cuando esto ocurre. En Xailer, esta tarea la llevan a cabo los eventos.

Un evento es como una propiedad donde se asigna el código a ejecutar. Este código se puede asignar de dos formas distintas:

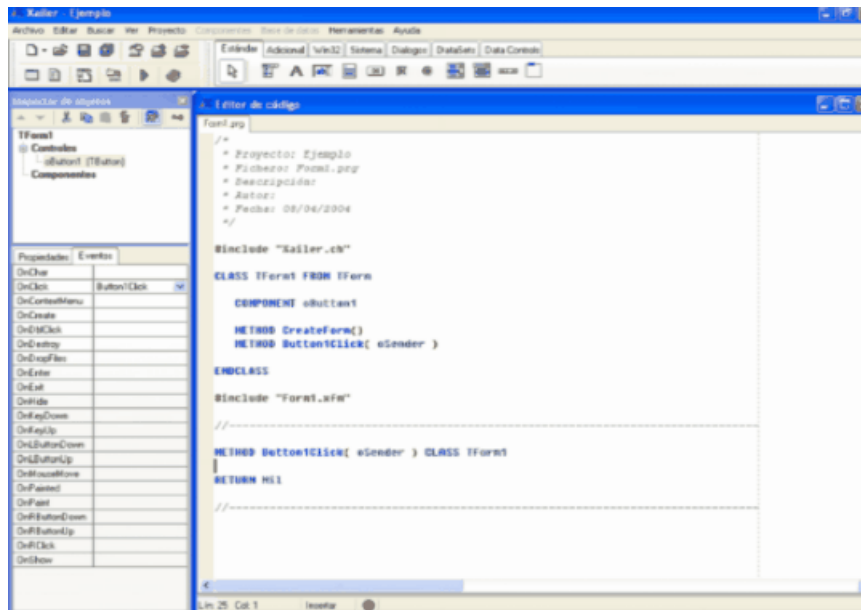
- **Un bloque de código:** cuando se asigna un bloque de código, éste se ejecuta al producirse el evento, y recibe los parámetros necesarios.
- **Un nombre de un método del formulario:** en este caso, es ese método el que se ejecuta, recibiendo los parámetros correspondientes.

En Xailer siempre es preferible utilizar el segundo método, ya que se ejecuta más rápido, al tiempo que el código es más legible; aunque, claro está, cuando el código a ejecutar es muy sencillo puede interesar asignar un bloque de código.

La forma de asignar un bloque de código es simplemente escribiéndolo en la casilla correspondiente, en la pestaña *Eventos* del inspector de objetos. El principal inconveniente es que no conocemos de antemano los parámetros que va a recibir, y tendremos que acordarnos de cuales son o consultarlos en la ayuda (cuando esté disponible).

Para asignar un método del formulario, basta con escribir el nombre que queramos en la casilla correspondiente, y Xailer se encargará de declararlo en la clase y crearlo en el cuerpo del módulo, con todos sus parámetros. También se puede hacer doble clic en la casilla, y Xailer creará el método con un nombre genérico.

En nuestro ejemplo, vamos a asignar el evento **OnClick** del botón, para lo que simplemente haremos doble clic en la casilla correspondiente a dicho evento. Xailer creará automáticamente el método **Button1Click()**, y nos mostrará el editor de código, con el cursor situado en dicho método para escribir el código correspondiente:





Como puede observar, Xailer ha declarado el parámetro **oSender**. Este parámetro siempre será el primero de los parámetros de cualquier evento, y se corresponde con el objeto que lo ha provocado. En el ejemplo, **oSender** es el propio botón, que es quien ha provocado el evento.

Vamos a escribir algo de código; simplemente un **MsgInfo()**, de forma que quede así:

```
METHOD Button1Click( oSender ) CLASS TForm1
    MsgInfo( "Click" )
RETURN Nil
```

Podemos asignar el mismo método del formulario a distintos eventos del mismo control, siempre que coincidan sus parámetros. También podemos asignarlo al mismo evento o distintos eventos de otros controles del formulario. En este caso, el parámetro **oSender** nos permite conocer qué control ha provocado el evento.

De esta forma, si pulsamos el botón  de un evento, se mostrarán todos los métodos del formulario que coincidan con los parámetros necesarios para este evento, y podremos seleccionar el que queramos sin tener que escribirlo de nuevo.

Con esto ya tendríamos un ejemplo de formulario, listo para guardar y compilar. Para guardarlo, simplemente puede usar el botón  o pulsar **Control + S**. La primera vez que se guarda, Xailer nos pide el nombre del fichero, y cambiará las referencias a este fichero en el propio módulo y en el gestor de proyectos. Si éste es el primer módulo o formulario del proyecto, también se establecerá como módulo principal en las propiedades del proyecto.

En nuestro ejemplo, lo vamos a guardar como Form1.prg.

Como hemos mencionado anteriormente, hay algunas propiedades que todavía no se pueden cambiar desde el inspector de objetos, por lo que hay que asignarlas desde código. La forma de hacerlo es crear el evento **OnInitialize** del formulario, y poner en él el código necesario, ya que este evento se produce justamente después de que se haya creado el formulario y todos sus componentes, pero antes de mostrarse.

Por ejemplo, si queremos asignar la imagen de un control TBtnBmp, dicho evento quedaría así:

```
METHOD FormInitialize( oSender ) CLASS TForm1
    ::oBtnBmp1:oBitmaps := "Ok"
RETURN Nil
```

1.2.11 El editor de código

Aunque ya hemos visto y utilizado el editor de código, conviene repasar un poco sus principales características.

Se trata de un editor multidocumento, con coloreado de sintaxis y con la funcionalidad habitual para un editor de código fuente. Actualmente, las opciones del editor se encuentran fijadas por código dentro del IDE de Xailer, pero más adelante tendrá la posibilidad de configurarlas a su gusto.


El editor soporta algunas funciones más de las que están actualmente implementadas, como autocompletar, señalización de bucles y estructuras, etc., que intentaremos ir implementando en el futuro.

Las teclas más habituales son (además de las normales de navegación y selección):

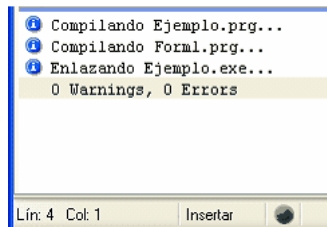
Ctrl + A	Seleccionar todo el texto
Ctrl + C	Copiar
Ctrl + D	Duplicar la línea actual
Ctrl + F	Buscar texto
Ctrl + Shift + F	Buscar en todos los ficheros del proyecto
Ctrl + G	Ir a la línea
Ctrl + L	Borrar la línea actual
Ctrl + N	Nuevo módulo
Ctrl + O	Abrir fichero
Ctrl + R	Buscar y reemplazar texto
Ctrl + S	Guardar el documento
Ctrl + T	Intercambiar la línea actual con la anterior
Ctrl + V	Pegar
Ctrl + X	Cortar
Ctrl + Y	Rehacer
Ctrl + Z	Deshacer

Ctrl + +	Aumentar el tamaño del texto
Ctrl + -	Disminuir el tamaño del texto
Ctrl + /	Volver al tamaño normal del texto
Ctrl + F1	Ayuda de la palabra actual
Ctrl + F2	Establecer marca
F2	Ir a la siguiente marca
Shift + F2	Ir a la marca anterior
Ctrl + Shift + F2	Eliminar todas las marcas
F3	Buscar siguiente
Tab	Sangrar la selección
Shift + Tab	Desangrar la selección




1.2.12 Compilar y ejecutar el proyecto

Compilar el proyecto es algo tan sencillo como pulsar el botón  o las teclas *Control + F9*. Xailer se encarga de todo lo necesario para compilar los ficheros .prg con [x]Harbour y después con BCC++, los ficheros .c con BCC++, los .rc con el compilador de recursos seleccionado, etc., y llamar al enlazador para generar el fichero ejecutable. No hay que preocuparse de crear un fichero .mak ni nada parecido, ya que Xailer incluye su propio motor para compilar.

Al compilar, Xailer muestra un área con los mensajes de compilación debajo del editor de código:



En este área pueden aparecer tres tipos de mensajes:

- Informativos: aparecen con la imagen , e informan del proceso actual de compilación.
- Avisos (warnings): aparecen con la imagen , y muestran los warnings que aparecen al compilar.
- Errores: con la imagen , muestran los errores de compilación.

También pueden aparecer otros mensajes sin imagen asociada, que serán también informativos.


En las líneas de errores y warnings podemos hacer doble clic y Xailer mostrará la línea correspondiente en el editor de código. En las líneas informativas, al hacer doble clic, se abrirá el fichero correspondiente.

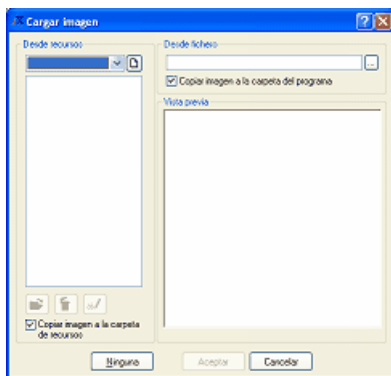
Además de compilar pulsando el botón mencionado, podemos pulsar la tecla *F9*, y Xailer compilará y ejecutará el proyecto si no contiene errores de compilación. En todos estos casos, Xailer compilará solamente aquellos ficheros que se hayan modificado desde la última vez que se compiló, pero también se puede pulsar *Alt + F9* para que se compile completamente el proyecto sin tener en cuenta qué ficheros se han actualizado y cuales no.


Por otro lado, si tenemos pulsada la tecla *Shift* mientras pulsamos el botón para compilar o las teclas *F9*, *Control + F9* o *Alt + F9*, Xailer mostrará todos los mensajes de salida de los diferentes compiladores, en vez de filtrarlos y mostrar sólo los necesarios, como normalmente hace.


1.2.13 El gestor de recursos

Aunque Xailer puede cargar imágenes desde fichero, siempre es más práctico incluir las imágenes necesarias en recursos que se enlazarán con el ejecutable. Para no tener que manejar directamente los ficheros de recursos (.rc), Xailer incorpora un *Gestor de recursos*.

Pongamos un ejemplo: vamos a poner una imagen de fondo al formulario anterior. Para ello, vamos a modificar la propiedad ***oBkgnd*** del formulario, pulsando sobre el botón  de la misma. Aparecerá el *Gestor de recursos*:



Como puede ver, la primera vez aparece vacío. Lo primero que debemos hacer es crear un nuevo fichero de recursos, pulsando sobre el botón . El nombre que nos propone Xailer es el mismo que tenga el proyecto, pero con la extensión .rc. Si necesitamos crear más ficheros de recursos lo haremos de la misma forma, pero Xailer ya no nos propondrá ningún nombre por defecto.

Una vez creado el fichero de recursos, ya aparece activo el botón , que sirve para añadir imágenes a este fichero. La casilla *Copiar imagen a la carpeta de recursos* sirve para que al añadir una imagen desde otro directorio, Xailer haga una copia de la misma en el directorio de recursos del proyecto, de forma que todas las imágenes estén ubicadas en el mismo sitio. Al pulsar el mencionado botón, aparece el cuadro de diálogo *Abrir imagen* para seleccionarla.

Una vez seleccionada la imagen, ésta aparecerá en el cuadro *Vista previa*. Si la imagen es más grande que el cuadro, podemos agrandar todo el cuadro de diálogo.

En este momento ya aparecen activos los dos botones restantes, que permiten eliminar una imagen del fichero de recursos y cambiar el nombre del recurso, respectivamente.

El cuadro *Desde fichero* permite asignar una imagen en una propiedad desde un fichero en disco, en vez de leerlo desde recursos. También tiene la casilla *Copiar imagen a la carpeta del programa* para tener las imágenes del programa en el mismo sitio.

El botón *Ninguna* permite eliminar una imagen de una propiedad que ya la tuviera asignada.

Una vez que pulsemos en *Aceptar*, la imagen aparecerá como fondo del formulario. Verá que si la imagen es mayor que el formulario, no se mostrará completa y si es más pequeña, no ocupará todo el espacio; si queremos que encaje en él, debemos cambiar la propiedad *nBkgndMode* por *bISTRETCH*.

1.2.14 Un ejemplo más completo

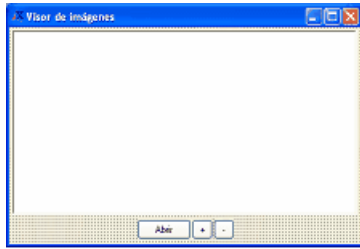
Aunque ya hemos visto el manejo básico del IDE de Xailer, todavía quedan muchas dudas y cuestiones por resolver: ¿cómo llamar a otro formulario? ¿cómo asignar propiedades en run-time? ¿cómo usar los componentes no visuales?, etc.

A continuación vamos a realizar un ejemplo que cubra las cuestiones más comunes del desarrollo de una aplicación. Para ello vamos a hacer un sencillo visor de imágenes.

En primer lugar vamos a crear un nuevo proyecto, tal y como hemos visto antes, y le vamos a llamar visor.xpj. A continuación, creamos un nuevo formulario, y cambiamos las siguientes propiedades:

cClassName	TVisor
cText	Visor de imágenes
nShowMode	smMAXIMIZE

Continuamos colocando un control *TImage* y tres controles *TButton*, tal y como aparecen aquí:



Y por último, añadimos un componente *TFileOpenDlg* (de la pestaña *Diálogos*). Verá que este componente no aparece en el formulario. Otros entornos (como Delphi), muestran un botón en el formulario para representar los componentes no visuales, pero en Xailer hemos decidido no hacerlo así para mantener el aspecto del formulario en diseño tal y como quedará en ejecución. Cuando necesite acceder a los componentes no visuales de un formulario puede utilizar el árbol de componentes del *inspector de objetos*.

A continuación, establecemos las propiedades para cada objeto:

Objeto	Propiedad	Valor
oImage1 (TImage)	nAnchors	akALL
oButton1 (TButton)	cText	Abrir
	nAnchors	akBOTTOM
oButton2 (TButton)	cText	+
	nAnchors	akBOTTOM
oButton3 (TButton)	cText	-
	nAnchors	akBOTTOM
oFileOpenDlg1 (TFileOpenDlg)	cFilter	Ficheros de imágenes .bmp;*.jpg;*.jpeg;*.gif Todos los ficheros *.*
	cTitle	Abrir imagen

Y ahora, sólo nos faltan los eventos. Vamos a asignar el evento **OnClick** de cada uno de los botones, de forma que quede así el código (recuerde que tiene que hacer doble clic en los eventos correspondientes de cada uno de los controles):

```
//-----
METHOD Button1Click( oSender ) CLASS TVisor
    IF ::oFileOpenDlg1:Run()
        ::oImage1:oPicture := ::oFileOpenDlg1:cFullFileName
    ENDIF
RETURN Nil
//-----

METHOD Button2Click( oSender ) CLASS TVisor
    ::oImage1:nZoom *= 2
```

```

RETURN Nil

//-----
-----

METHOD Button3Click( oSender ) CLASS TVisor

    ::oImage1:nZoom /= 2

RETURN Nil

//-----
-----

```

Bien, ya se puede compilar y probar el proyecto. Le sorprenderá lo que hemos conseguido con tan poco esfuerzo.

Y ahora vamos a completarlo un poco más, de forma que también se pueda hacer zoom pulsando las teclas + y -. Vamos a escribir el evento **OnChar** del formulario:

```

METHOD FormChar( oSender, nKey , nFlags ) CLASS TVisor

    IF nKey == Asc( "+" )
        ::Button2Click()
    ELSEIF nKey == Asc( "-" )
        ::Button3Click()
    ENDIF

RETURN Nil

```

También nos puede interesar que el usuario pueda arrastrar una imagen a nuestro visor desde el explorador de windows, y que la muestre. Para ello vamos a cambiar, en el control **oImage1**, la propiedad **IDragAcceptFiles** a **.T.**, y vamos a escribir el evento **OnDropFiles**:

```

METHOD Image1DropFiles( oSender, aFiles , aPoint ) CLASS TVisor

    ::oImage1:oPicture := aFiles[1]

RETURN Nil

```

Y como última prestación, vamos a añadir la posibilidad de que el usuario pase como parámetro al programa el fichero que quiere abrir. Para esto vamos a utilizar el evento **OnInitialize** del formulario:

```

METHOD FormInitialize( oSender ) CLASS TVisor

    IF !Empty( Application:aArguments )
        ::oImage1:oPicture := Application:aArguments[1]
    ENDIF

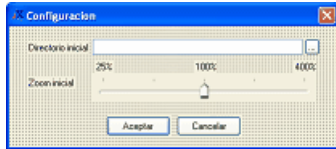
RETURN Nil

```

Bueno, con todo esto hemos conseguido un sencillo visor de imágenes con algunas prestaciones, y hemos visto de forma muy sencilla algunas de las características de Xailer que vamos a necesitar en nuestros propios proyectos: asignar propiedades desde el IDE y desde código, escribir los eventos, usar componentes no visuales, etc..

Pero todavía quedan un par de temas importantes: poner un menú al programa y llamar a otros formularios.

Vamos a hacer un menú con muy pocas opciones y un pequeño formulario de configuración. En primer lugar, creamos el nuevo formulario y colocamos unos controles así (además de un componente *TBrowseForFolderDlg*):



Con las siguientes propiedades:

Objeto	Propiedad	Valor
Formulario	cClassName	TConfig
	cText	Configuración
	ICentered	.T.
	nBorderStyle	bsDIALOG
oLabel1 (TLabel)	cText	Directorio inicial
oEdit1 (TEdit)	Value	(en blanco)
oButton1 (TButton)	cText	...
oLabel2 (TLabel)	cText	Zoom inicial
oTrackBar1 (TTrackBar)	nMax	2
	nMin	-2
oLabel3 (TLabel)	cText	25%
oLabel4 (TLabel)	cText	100%
oLabel5 (TLabel)	cText	400%
oButton2 (TButton)	cText	Aceptar
	IDefault	.T.
oButton3 (TButton)	cText	Cancelar
	ICancel	.T.
oBrowseForFolderDlg1 (TBrowseForFolderDlg)	cStatusText	Seleccione el directorio inicial

Y escribimos los eventos **OnInitialize** para el formulario y **OnClick** para **oButton1** y **oButton2**:

```
//-----
-----

METHOD FormInitialize( oSender ) CLASS TConfig

    WITH OBJECT TIni():New( ".\Visor.ini" )
        ::oEdit1:Value := :GetEntry( "CONFIG", "Directorio", "" )
        ::oTrackBar1:nValue := :GetEntry( "CONFIG", "Zoom", 0 )
    END

RETURN Nil
```

```

//-----
METHOD Button1Click( oSender ) CLASS TConfig

    IF ::oBrowseForFolderDlg1:Run()
        ::oEdit1:Value := ::oBrowseForFolderDlg1:cRoot
    ENDIF

RETURN Nil

//-----
METHOD Button2Click( oSender ) CLASS TConfig

    WITH OBJECT TIni():New( ".\Visor.ini" )
        :SetEntry( "CONFIG", "Directorio", ::oEdit1:Value )
        :SetEntry( "CONFIG", "Zoom", ::oTrackBar1:nValue )
    END
    ::Close()

RETURN Nil

//-----

```

Como puede observar, utilizamos un fichero .ini para guardar la configuración, con sólo una sección (CONFIG) y dos claves (Directorio y Zoom). Este fichero lo leemos en el evento **OnInitialize** del formulario y lo guardamos en el evento **OnClick** del botón **oButton2**. En el evento **OnClick** del botón **oButton1** simplemente llamamos al diálogo estándar de windows *BrowseForFolder* a través del componente **oBrowseForFolder1** y copiamos la carpeta seleccionada al control **oEdit1**.

Con esto hemos terminado el formulario de configuración. Ahora queda completar el formulario principal con el menú, que, entre otras cosas, va a llamar al formulario de configuración. También es necesario leer la configuración al iniciar el programa.

Para el menú, como todavía no se puede hacer desde el IDE, vamos a utilizar el evento **OnInitialize** del formulario para escribirlo. La sintaxis es muy parecida a como lo hacíamos con FW. Y aprovechamos el mismo evento para leer la configuración, de forma que este evento quedará así:

```

METHOD FormInitialize( oSender ) CLASS TVisor

    LOCAL nZoom

    MENU ::oMenu
        MENUITEM "&Archivo"
        MENU
            MENUITEM "&Abrir"          ACTION ::Button1Click()
            MENUITEM "&Configurar"     ACTION TConfig():New( Self
):ShowModal()
            SEPARATOR
            MENUITEM "&Salir"          ACTION ::Close()
        ENDMENU
    ENDMENU

```

```
WITH OBJECT TIni():New( ".\Visor.ini" )
  ::oFileOpenDlg1:cInitialDir := :GetEntry( "CONFIG", "Directorio",
"" )
  nZoom := :GetEntry( "CONFIG", "Zoom", 0 )
END
DO CASE
CASE nZoom == -2
  ::oImage1:nZoom := 25
CASE nZoom == -1
  ::oImage1:nZoom := 50
CASE nZoom == 1
  ::oImage1:nZoom := 200
CASE nZoom == 2
  ::oImage1:nZoom := 400
ENDCASE

IF !Empty( Application:aArguments )
  ::oImage1:oPicture := Application:aArguments[1]
ENDIF

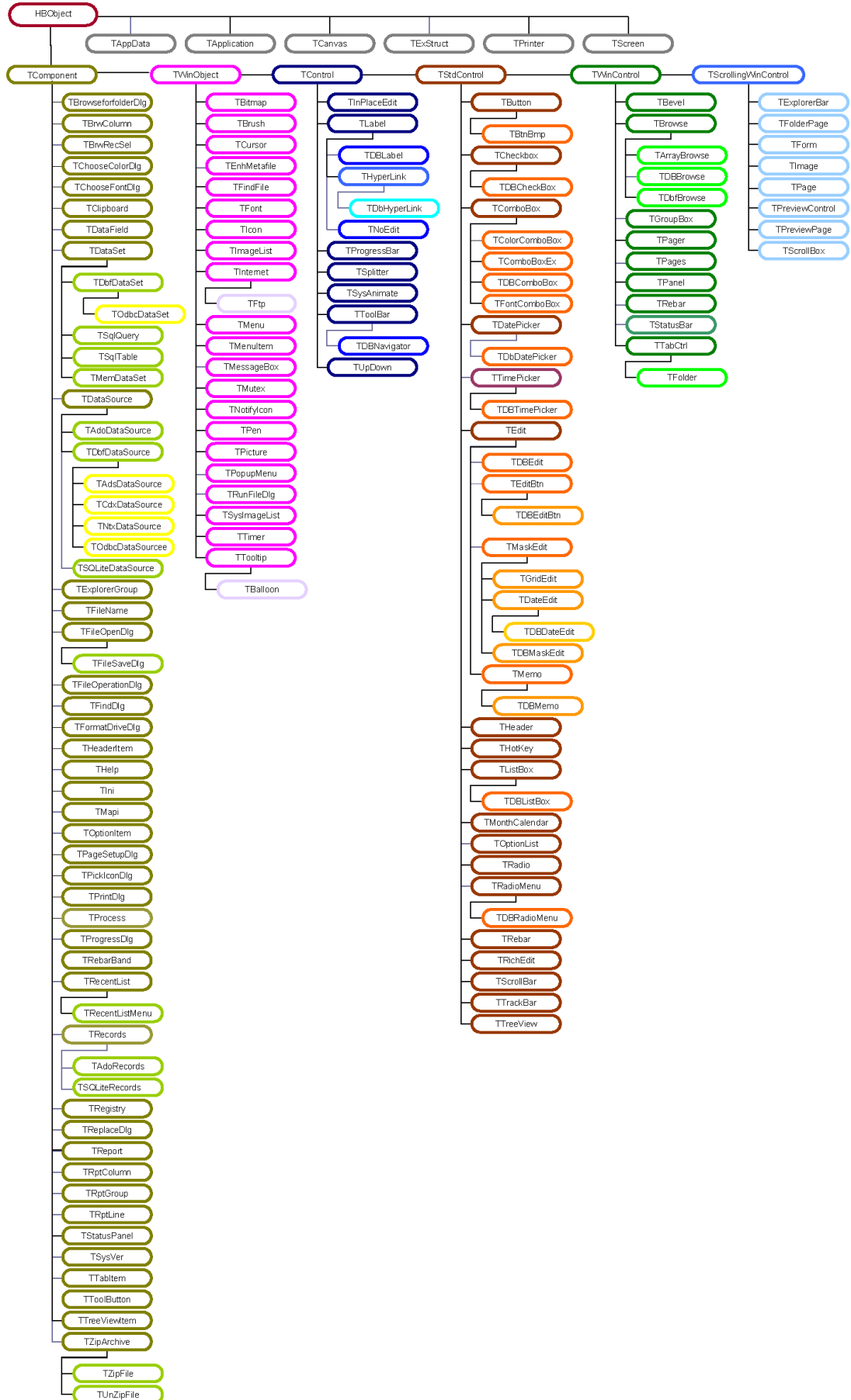
RETURN Nil
```

Y eso es todo. Compile y pruebe el programa; verá que, aunque es muy sencillo, es totalmente operativo, y no nos ha costado casi nada de trabajo. Y lo mejor: todo lo hemos hecho desde el IDE de Xailer, sin necesidad de utilizar programas ni herramientas externas.

Esperamos que esta guía le haya servido para conocer y empezar a utilizar Xailer. Por supuesto no es un manual de referencia, sino un pequeño documento que pretende introducirle en esta herramienta, pero nada más. Y tenga presente que aunque el IDE es una herramienta muy útil y ágil para programar, un programa no hará absolutamente nada si no se escribe el código necesario para que funcione.

1.3 Jerarquía de Clases

JERARQUIA PROVISIONAL DE CLASES GUI DE XAILER (Última actualización 2007.04.24)



1.3.1 Programación orientada a objetos

Toda la funcionalidad que aporta Xailer al desarrollo de programas de gestión está realizada a través de un conjunto de clases que componen el verdadero motor de Xailer. Xailer exprime al máximo las capacidades POO de [x]Harbour e incluso aumenta dicha funcionalidad en muchos aspectos.

1.3.1.1 Conocimientos previos

Es necesario tener unos conocimientos mínimos en POO para empezar a utilizar Xailer, sino la curva de aprendizaje puede ser muy lenta. Sino tiene conocimientos previos de programación orientada a objetos le recomendamos que lea cualquier documentación a cerca de la programación orientada a objetos de forma genérica, es decir, que no sea específica para un lenguaje en concreto, y a continuación lea brevemente la sintaxis de Clipper y/o [x]Harbour para el uso de clases. No se detenga en las distintas clases que ofrecen tanto Clipper como [x]Harbour porque es muy poco probable que haga uso de ellas con Xailer.

1.3.1.2 Estructura de las clases

Casi todos los componentes y demás clases de la jerarquía de Xailer están implementados utilizando dos clases: la clase T???? y la clase X????

- La clase X???? es la que desarrolla el componente (contiene todo el código).
- La clase T???? está vacía, y simplemente deriva de su clase X???? correspondiente.

Esto es así para permitir a un usuario añadir o sobrecargar las propiedades o métodos que necesite de cualquier clase, sin necesidad de modificar los fuentes originales.

Por ejemplo, supongamos que queremos modificar el control TEdit para que siempre ponga el color de fondo en amarillo. Bastaría con añadir en los fuentes de nuestro programa lo siguiente:

```
CLASS TEdit FROM XEdit
PUBLISHED:
    PROPERTY nClrPane INIT clYellow
ENDCLASS
```

Y después, usar la clase TEdit normalmente.

1.3.1.3 Las propiedades

Las propiedades son miembros de las clases que contienen valores de cualquier tipo soportado por [x]Harbour, incluidos otros objetos. Se declaran con la palabra reservada **PROPERTY**.

La diferencia con las **DATAs** normales es que soportan las cláusulas READ y WRITE, que contendrán el código que se debe ejecutar cuando dicha propiedad es leída o asignada. Normalmente, este código será simplemente una llamada a un método de la propia clase (Set???? para la cláusula WRITE y Get???? para la cláusula READ). La cláusula WRITE recibe el parámetro Value, que contendrá el valor que se está asignando a la propiedad.

Por otro lado, con las propiedades siempre se crea una DATA asociada con el mismo nombre que la propiedad pero precedida por una letra F, y con el ámbito PRIVATE, es decir, sólo es accesible desde la misma clase en la que esté declarada la propiedad. Esta DATA asociada es necesaria porque si se intenta asignar el valor de la propiedad desde el propio método Set????, se estaría llamando de nuevo a sí mismo, de forma recursiva, y nunca se podría asignar el valor de la propiedad. De esta forma, cuando haya que almacenar el valor de la propiedad desde el método Set???? se hará asignando su DATA F???? asociada.

Por ejemplo:

```
PROPERTY cText INIT "" READ GetText WRITE SetText

METHOD GetText()
  IF ::Handle != 0
    ::FcText := GetWindowText( ::Handle )
  ENDIF
RETURN ::FcText

METHOD SetText( cText )
  ::FcText := cText
  IF ::Handle != 0
    SetWindowText( ::Handle, ::cText )
  ENDIF
RETURN ::FcText
```

En este caso, se crea la propiedad cText y su DATA privada asociada FcText. Cuando se intenta leer la propiedad, se llama al método GetText() y cuando se intenta asignar, se llama al método SetText(). En ambos métodos podemos ver que se almacena en ::FcText el valor que se quiere asignar a la propiedad.

Además de las cláusulas READ y WRITE, las propiedades soportan las siguientes:

- INIT: permite indicar el valor inicial de la propiedad, que se asigna automáticamente cada vez que es instanciado un objeto de la clase.
- AS ?????: permite indicar qué tipo de dato va a contener la propiedad. No se trata de que no se pueda contener otro tipo de dato (el lenguaje no lo permite), sino que es utilizado por el IDE para saber qué va a contener.
- VALUES: permite indicar una lista de valores que puede tener la propiedad. Esta información sólo es utilizada por el IDE.
- EDITOR: permite indicar qué editor de propiedades se va a utilizar para editar la propiedad desde el IDE. Esta información sólo es utilizada por el IDE.

Las cláusulas READ y WRITEN soportan tres formas de asignación:

- READ METHOD <cMethodName> y WRITE METHOD <cMethodName>. A través de esta sintaxis se pasa el nombre del método como un literal sin tener que indicar en ningún caso los parametros que reciben. Los métodos a los que apunta han debido crearse también en la misma clase. Esta sería la forma de asignación que otorgaría una mayor rapidez de ejecución.

```
PROPERTY cText READ METHOD GetText WRITE METHOD SetText
```

- READ <cMethodName> y WRITE <cMethodName>. Ha de utilizarse necesariamente cuando el método al que apunta haya sido desarrollado en una clase ancestral y no en la

clase actual. La velocidad conseguida con este segundo método también es alta para inferior a la primera.

```
PROPERTY oFont READ GetFont WRITE SetFont
```

- La tercera consiste en asignar directamente en línea el código a ejecutar. Esta es la forma menos eficiente en términos de rapidez pero sin embargo su uso es muy cómodo ya que evita tener que hacer ningún método adicional y además no tiene ninguna contraindicación como las dos primeras (ver nota inferior).

```
PROPERTY cTag READ INLINE ::GetTag() WRITE INLINE ::FcTag :=  
::SetTag( Value )
```

Nota Importante:

Tenga en cuenta que si utiliza cualquiera de los dos primeros sistemas de asignación, si sobrecarga esos mismos métodos en clases de nivel inferior deberá necesariamente sobrecargar también la propiedad, sino lo hace el método de nivel inferior nunca se ejecutará.

Las propiedades pueden tener los siguientes ámbitos:

- PUBLISHED: son accesibles desde cualquier parte del programa, y además aparecen en el inspector de objetos del IDE.
- PUBLIC: son accesibles desde cualquier parte del programa, pero no aparecen en el inspector de objetos del IDE.
- PROTECTED: son accesibles desde dentro de la clase y desde cualquier clase que derive de ésta, pero no son accesibles desde cualquier otra parte del programa.
- PRIVATE: sólo son accesibles desde dentro de la propia clase, y no son accesibles ni desde otras clases que deriven de ésta ni desde cualquier otra parte del código.

Además, también pueden ser READONLY, es decir, sólo se pueden asignar desde dentro de la propia clase, y desde fuera de la clase serán de sólo lectura.

Por otro lado, las propiedades son "heredables", es decir, cualquier clase derivada de otra dada, hereda todas las propiedades de ésta. Aunque, las propiedades que tengan ámbito PRIVATE no serán accesibles. Esta herencia incluye todas las características de las propiedades, y si son redeclaradas en la clase hija, sólo se sobrescriben las características que se declaren, y se heredan las demás. Esto incluye el ámbito de accesibilidad de la propiedad.

Por ejemplo:

```
CLASS TPadre  
PUBLIC:  
    PROPERTY Primera INIT Uno WRITE SetPrimera VALUES Uno, Dos, Tres  
PRIVATE:  
    PROPERTY Segunda INIT ""  
ENDCLASS  
  
CLASS THija FROM TPadre  
PUBLIC:  
    PROPERTY Primera INIT Dos // se inicializa con otro valor, y se  
    mantienen  
                                // las cláusulas WRITE y VALUES  
    PROPERTY Segunda WRITE ::SetSegunda( Value ) // se cambia el ámbito
```

```
a PUBLIC, // se añade la
cláusula WRITE y // se mantiene la
cláusula INIT
ENDCLASS
```

En toda la documentación de Xailer observará que utilizamos la siguiente simbología para definir los tipos de propiedades y métodos. Tenga en cuenta que en el apartado de propiedades se engloban todos los datos públicos (Public) o publicados (Published) de la clase, tanto del tipo DATA como PROPERTY.

A efectos de uso de los clases no existe ninguna diferencia entre el uso de una PROPERTY o una DATA, su funcionamiento es parejo, y es por dicho motivo por el cual no se hace distinción alguna en las ayudas de Xailer entre PROPERTY y DATA.

1.3.1.4 Los componentes

Los componentes son básicamente DATAS pero se distinguen de estas en varios aspectos:

- No admiten ninguna cláusula adicional en su declaración
- Sólo se puede declarar un componente a la vez
- Se muestran en negrita en el depurador
- El propio IDE utiliza la palabra COMPONENT para distinguirse de posibles DATAS creadas por el usuario.

Se declaran con la palabra reservada **COMPONENT**.

1.3.1.5 Los eventos

Los eventos son un tipo especial de miembros de una clase. Son asignables como si de una DATA se tratara, y son ejecutables como los METHODS, pero no se pueden leer.

Se declaran con la palabra reservada EVENT.

Se utilizan desde el programa para indicar a un objeto qué código tiene que ejecutar en un determinado momento (normalmente un cambio de estado de un control o una acción del usuario). Desde las clases se utilizan para ejecutar ese código.

Se deben indicar los parámetros del evento, pero sólo son utilizados por el IDE para generar el método correspondiente en el formulario.

El primer parámetro de un evento es siempre **oSender**, que es el objeto que provoca dicho evento, es decir, el objeto cuya clase tiene declarado el evento. Este parámetro es puesto directamente por Xailer, aún cuando la clase que llame al evento no lo pase (en realidad no debe pasarlo).

Un evento se pueden asignar con un bloque de código, un nombre de un método del formulario, o un puntero a un método del formulario.

Cuando se asigna un bloque de código, éste puede contener cualquier código que queramos, y hacer referencia a cualquier cosa y en cualquier ámbito de visibilidad, pero siempre se recibirá oSender como primer parámetro.

Cuando se asigna un nombre de un método o un puntero a un método, éste tiene que pertenecer a la clase desde la que se está asignando el evento; normalmente es un formulario, que deriva de la clase TForm.

Si se asigna un nombre de método o un puntero al método, se ejecutará más rápido que si se asigna un bloque de código. En cualquier caso, el tercer método (un puntero a un método) es un poco enrevesado, por lo que se aconseja no usarlo.

El IDE permite asignar un bloque de código si se escribe una cadena que comience con una llave ({). Si se hace doble click sobre la casilla del evento, o se escribe un identificador, el IDE crea automáticamente un método en el formulario para escribir el código del evento, y asigna el nombre de ese método al evento.

Por ejemplo:

En la clase:

```
CLASS TButton FROM TStdControl
    ...
    EVENT OnClick( oSender )
    ...
ENDCLASS

METHOD Click() CLASS TButton
    ::OnClick()
RETURN Nil
```

En el formulario:

```
CLASS TMiForm FROM TForm
    CONSTRUCTOR Create( oParent )
    METHOD Button1Click( oSender )
ENDCLASS

METHOD Create( oParent )
    ...
    // método 1: bloque de código
    ::oButton1::OnClick := { | oSender | ::Button1Click( oSender ) }
    // método 2: nombre de un método del formulario
    ::oButton1::OnClick := "Button1Click"
    // método 3: puntero a un método del formulario
    // hay que hacerlo de esta forma para que funcione en xHarbour
    ::oButton1::_OnClick( @TMiForm_Button1Click )
RETURN Self

METHOD Button1Click( oSender )
    MsgInfo( "Click!" )
RETURN Nil
```

1.3.1.6 Los formularios

Los formularios son cualquier tipo de ventana de windows, incluidos los diálogos, que puede manejar Xailer.

El IDE siempre crea los formularios como una clase derivada de **TForm**, que es la clase base de los formularios en Xailer. Aunque también se pueden crear usando el comando DEFINE FORM

Los diálogos son un tipo más de formulario, poniendo simplemente la propiedad `nBorderStyle = bsDIALOG`. Xailer no utiliza los diálogos nativos de windows, por lo que el sistema de coordenadas se mide en píxeles, al igual que el resto de tipos de formulario. De esta forma tampoco necesita soportar el doble comportamiento de los controles en ventanas y en diálogos, sino que todos tienen un único comportamiento.

Los formularios creados por el IDE siempre tienen el método `CreateForm()`, que contiene la creación de los controles y componentes del formulario, así como las propiedades y métodos de éste. Este método estará desarrollado en un fichero con el mismo nombre que el `.prg` correspondiente pero con la extensión `.xfrm`. Este fichero se puede abrir, ya que es un fichero de texto con el código fuente de dicho método, pero se aconseja no modificarlo, pues podría provocar errores en el IDE al intentar cargarlo de nuevo. Asimismo, si se abre desde el propio IDE, al guardarlo se perderán los cambios realizados, ya que el IDE vuelve a generarlo partiendo del formulario que se muestra en diseño. Si se necesita asignar alguna propiedad de un control que no permita hacerlo todavía el IDE, se puede utilizar el evento `OnInitialize` del formulario, ya que se ejecuta justo después de crear todos los componentes, pero antes de mostrar el formulario.

En la declaración de la clase del formulario estarán todos los componentes del mismo, para lo que se usa la palabra reservada `COMPONENT`. Esta palabra reservada es sinónimo de `DATA`, pero se usa `COMPONENT` para distinguirlos de otras `DATA`s que pueda tener el formulario.

También aparecerán en la clase los métodos correspondientes a los eventos que se hayan asignado, ya que el IDE los crea de esta forma por defecto.

Por otro lado, al tratarse de una clase derivada de `TForm`, se pueden sobrecargar los métodos que necesitemos, aunque se aconseja no hacerlo, y utilizar los eventos para este fin, a no ser que se sepa muy bien qué se está haciendo.

1.3.1.7 Simbología

Propiedades:

■	Propiedad de sólo lectura, no es modificable ni en tiempo de diseño ni en run-time.
■	Propiedad asignable tanto en tiempo de diseño como en run-time.
■	Propiedad únicamente asignable en tiempo de diseño o antes de llamar a su método Create . Es posible que el sistema le permita modificar al propiedad en run-time, sin embargo, normalmente no conseguirá el efecto deseado hasta que destruya y vuelva a crear el objeto.
■	Propiedad únicamente asignable en run-time. Es decir, es necesario que el control haya sido creado con su método Create para que las

asignaciones que haga en este tipo de propiedades tengan efecto.

Métodos:

■	Método constructor de la clase.
■	Método estándar que puede ser utilizado en cualquier momento a partir de la instanciación del objeto con su constructor básico, normalmente New .
■	Método que sólo puede ser ejecutado a partir de que el objeto ha sido instanciado y completamente creado al haber sido ejecutado su método Create .

1.3.2 TComponent

Es la clase base de todas las clases de Xailer.

Descripción:

La clase TComponent proporciona a los objetos de Xailer la siguiente funcionalidad:

- Persistencia de sus propiedades
- Capacidad para aparecer en la paleta de componentes y ser manejado por el diseñador de formularios y el inspector de objetos

TComponent puede ser utilizado como clase base para la creación de nuevos componentes no visuales que se requiera tengan persistencia o deban poder ser manipulados desde la paleta de componentes.

Para crear componentes que son visibles en tiempo de ejecución utilice la clase TControl como clase base. Para crear controles visuales tipo ventana utilice como clase base TStdControl, y si además esta ha de contener a otros controles utilice la clase TWinControl.

Jerarquía	Descendiente de HBOject (clase básica de [x]Harbour)
Ver también	TControl, TStdControl, TWinControl
Fichero	\source\Component.prg

1.3.2.1 TComponent:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	Cargo	Cualquiera	NIL
■	ICreated	Lógico	.F.
■	oParent	Objeto	NIL

1.3.2.1.1 TComponent:Cargo

Miembro de la clase para su uso discrecional.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Cualquiera

Valor inicial: NIL

Descripción:

Contenedor de datos definidos por el usuario. Puede almacenar cualquier tipo de información y es ignorada por el objeto

1.3.2.1.2 TComponent:ICreated

Indica si el objeto ha sido creado, es decir, su método Create() ha sido llamado. Especifica el nombre del control como es referenciado en el propio código fuente.

Ámbito: Solo lectura
Tipo: Lógico
Valor inicial: .F.

Descripción:

Todos los objetos de Xailer tienen un sistema de instanciación en dos fases, la primera es la responsable de crear una instancia del objeto e inicializar los valores de sus propiedades y datos. Para esta primera fase siempre se utiliza el método constructor New(). La segunda fase permite realizar una segunda operación de creación que pudiese afectar a otros controles u objetos que dependiesen de este, o incluso la inicialización de valores de forma particular en cada objeto. Para esta segunda fase se utiliza el método Create(). La propiedad ICreated permite saber si en el objeto ha sido realizada su instanciación completa, es decir, si el método Create() ha sido ya ejecutado.

1.3.2.1.3 TComponent:oParent

Objeto propietario o padre del presente objeto.

Ámbito: Asignable
Tipo: Objeto
Valor inicial: NIL

Descripción:

La propiedad oParent hace referencia al objeto propietario que creó el objeto. A modo de ejemplo, el dato oParent de un control será el formulario al que pertenece.

1.3.2.2 TComponent:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Create
■	Destroy

■	End
■	EventAssigned
■	Free
■	New

1.3.2.2.1 TComponent:New

Constructor por defecto de todas las clases de Xailer.

Tipo	Constructor
Parámetros	[<oParent>]: Referencia a un objeto contenedor
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

Descripción:

Este método es el constructor normalmente utilizado para instanciar cualquier objeto de Xailer

1.3.2.2.2 TComponent:Create

Constructor adicional de todas las clases de Xailer basadas en este componente.

Tipo	Constructor
Parámetros	[<oParent>]: Referencia a un objeto contenedor
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

Descripción:

Este método constructor se diferencia del constructor `New()` porque en clases heredadas también es el responsable de instanciar el posible componente de Windows que maneje el objeto. Es decir, el constructor `New()` crea el objeto a nivel de Xailer, pero no es hasta que se ejecuta el método `Create()` que el objeto de Windows es realmente creado.

Al ser este método también un constructor es factible instanciar un objeto directamente con él, pero ello impide la asignación de algunas propiedades que sólo pueden ser asignadas antes de que el método `Create()` haya sido invocado.

Cuando este método ha sido ejecutado la propiedad `ICreated` pasa a valer verdadero.

1.3.2.2.3 TComponent:Destroy

`Destroy()` destruye el componente Windows asociado al objeto, si existe

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno

Valor Retorno Nil

Descripción:

Este método destruye el componente Windows asociado al objeto Xailer, pero no destruye el objeto Xailer propiamente dicho. Destroy es el equivalente inverso del método TComponent:Create.

Si desea destruir completamente el objeto deberá utilizar el método TComponent:End

1.3.2.2.4 TComponent:End

Destruye el objeto completamente.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Nil

Descripción:

Este método es el destructor genérico de Xailer, que se encarga de liberar toda la memoria utilizada por el mismo.

End() llama internamente al método TComponent:Destroy por si hubiera que destruir algún componente de Windows.

Aunque los compiladores utilizados por Xailer pueden no tener la funcionalidad de métodos destructores, y es el recolector de basura el que se encarga de la liberación de memoria de los objetos que quedan completamente fuera de ámbito, Xailer incorpora este destructor para contemplar liberaciones de memoria que el recolector de basura no sepa manejar y por si en el futuro algún compilador soportara esta funcionalidad.

1.3.2.2.5 TComponent:EventAssigned

Indica si un determinado evento ha sido asignado.

Tipo	Estándar
Parámetros	Nombre del método
Valor Retorno	Lógico

Descripción:

Este método se utiliza para comprobar si un determinado Evento de la clase ha sido asignado

1.3.2.2.6 TComponent:Free

Este método es el responsable de liberar todos los recursos y demás objetos GDI que pudiera tener asignado el propio objeto

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Nil

Descripción:

Este método es el liberador de recursos genérico de Xailer.

Free() es llamado internamente en el proceso de destrucción de controles WMDestroy().

Deberá sobrecargar este método en sus propios controles que realice para liberar todos los objetos GDI que este pudiera crear para su propio uso.

1.3.3 TWinObject

Es la clase base de todas los objetos que comparten una referencia (handle) a otro componente interno del propio sistema operativo .

Descripción:

La clase TWinObject proporciona a los objetos de Xailer una número de referencia o handle a un componente interno del propio sistema operativo. Dicho handle es usado internamente por clases descendientes para el manejo completo de cualquier componente nativo de Windows.

TWinObject puede ser utilizado como clase base para la creación de nuevos componentes que a su vez se apoyen en componentes no visuales del propio sistema operativo.

Para crear componentes que son visibles en tiempo de ejecución utilice la clase TControl como clase base. Para crear controles visuales tipo ventana utilice como clase base TStdControl, y si además ésta ha de contener a otros controles utilice la clase TWinControl.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Ver también	TControl, TStdControl, TWinControl
Fichero	\source\WinObject.prg

1.3.3.1 TWinObject.Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	Handle	Numérico	0

1.3.3.1.1 TWinObject.Handle

Provee acceso al componente interno del sistema operativo asociado con dicho objeto.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Descripción:

Utilice el handle si necesita hacer directamente alguna llamada al API de Windows para manejar el componente del sistema operativo asociado al objeto. utilice la propiedad 'Handle' como parametro para dichas funciones.

Intente utilizar siempre un método o propiedad del objeto Xailer si existe que realice la función que necesite antes de hacer llamadas directas a funciones del API.

1.3.4 TControl

Es la clase base de todas los objetos visuales de Xailer.

Descripción:

La clase TControl proporciona a los objetos de Xailer la base necesaria para utilizar cualquier componente visual de Windows. Esta clase no se usa directamente.

TControl puede ser utilizado como clase base para la creación de nuevos componentes que a su vez se apoyen en componentes visuales del propio sistema operativo.

Para crear controles visuales tipo ventana utilice como clase base TStdControl, y si además ésta ha de contener a otros controles utilice la clase TWinControl.

Jerarquía	Descendiente de TWinObject
Ver también	TStdControl, TWinControl
Fichero	\source\Control.prg

1.3.4.1 TControl.Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	HelpID	Numérico o Carácter	Nil
■	cBalloon	Carácter	""
■	cText	Carácter	""
■	cTooltip	Carácter	""
■	cTooltipTitle	Carácter	""
■	lAlignKeepSpace	Lógico	.F.
■	lAlignShiftOnRotate	Lógico	.F.
■	lEnabled	Lógico	.T.

■	IFocused	Lógico	.F.
■	IParentFont	Lógico	.T.
■	IRedraw	Lógico	.T.
■	IVisible	Lógico	.T.
■	nAlign	Numérico	alNONE
■	nAlignMarginBottom	Numérico	0
■	nAlignMarginLeft	Numérico	0
■	nAlignMarginRight	Numérico	0
■	nAlignMarginTop	Numérico	0
■	nAlignWeight	Numérico	0
■	nAlignWeightSibling	Numérico	0
■	nAnchors	Numérico	akLEFTTOP
■	nBorderSides	Numérico	bsALL
■	nClientHeight	Numérico	CW_USEDEFAULT
■	nClientLeft	Numérico	CW_USEDEFAULT
■	nClientTop	Numérico	CW_USEDEFAULT
■	nClientWidth	Numérico	CW_USEDEFAULT
■	nClrPane	Numérico	clBTNFACE
■	nClrText	Numérico	clWINDOWTEXT
■	nHeight	Numérico	CW_USEDEFAULT
■	nLeft	Numérico	CW_USEDEFAULT
■	nToolTipIcon	Numérico	tiNOICON
■	nTop	Numérico	CW_USEDEFAULT
■	nWidth	Numérico	CW_USEDEFAULT
■	oBrush	Objeto	Nil
■	oCursor	Objeto	Nil
■	oFont	Objeto	Nil
■	oForm	Objeto	Nil
■	oParent	Objeto	Nil

1.3.4.1.1 TControl:HelpID

Identificador para ayuda externa de cada control en el formulario.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico o Carácter
Valor inicial:	Nil

Descripción:

Esta propiedad permite identificar un control con un identificador único en el sistema de ayuda que tenga la aplicación. Para más información consulte la clase THelp y los eventos OnHelp y OnHelpClick.

1.3.4.1.2 TControl:cBalloon

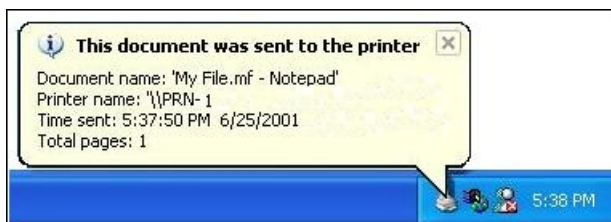
Texto a mostrar en una ventana tipo globo de información contextual cuando el usuario detiene el cursor del ratón en el control por cierto tiempo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Descripción:

Las ventanas tipo 'Ballon' son ventanas estándar del sistema operativo que se utilizan para mostrar información contextual.

Ver también las propiedades cTooltip, cTooltipTitle y nToolTipIcon

Imagen:

1.3.4.1.3 TControl:cText

Texto visible del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Descripción:

Esta propiedad se utiliza para indicar el texto visible del control y es utilizado por sus clases descendientes para mostrar texto en la pantalla. Dependiendo del tipo de control el texto puede ser mostrado de muy distintas formas. Así por ejemplo un control tipo TForm: Ventana formulario, descendiente de TControl, mostrará dicho valor 'cText' en la barra superior de la ventana. Por el contrario es posible que algunos controles heredados de TControl aun teniendo esta propiedad no es usada realmente, como por ejemplo el control TUpDown.

1.3.4.1.4 TControl:cTooltip

Texto a mostrar en una ventana tipo rectángulo de información contextual cuando el usuario detiene el cursor del ratón en el control por cierto tiempo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Descripción:

Las ventanas tipo 'Tooltip' son ventanas estándar del sistema operativo que se utilizan para mostrar información contextual.

Ver también las propiedades cBalloon, cTooltipTitle y nToolTipIcon

Imagen:



1.3.4.1.5 TControl:cTooltipTitle

Posible título para la ventana tipo Tooltip o Balloon.

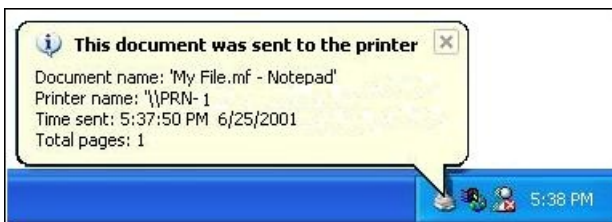
Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Descripción:

Las ventanas tipo 'Tooltip' o 'Balloon' son ventanas estándar del sistema operativo que se utilizan para mostrar información contextual. Dichas ventanas por defecto tan sólo muestran un literal de texto (cBalloon o cTooltip), pero también es posible que tengan un título asignando un valor a esta propiedad.

Ver también las propiedades cBalloon, cTooltip y nToolTipIcon

Imagen:



1.3.4.1.6 TControl:IAAlignKeepSpace

Si verdadero, aunque el control no esté visible el espacio que éste ocupase se mantiene a efectos de alineación dentro de su contenedor.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Ver también: nAlign, nAlignWeight, IAlignShiftOnRotate

1.3.4.1.7 TControl:IAlignShiftOnRotate

Si verdadero, cuando cambiar la orientación de la pantalla también cambia su orientación de la siguiente forma:

- alLEFT => alTOP
- alTOP => alLEFT
- alRIGHT => alBOTTOM
- alBOTTOM => alRIGHT
- alNONE y alCLIENT no se ven afectados

En inicio la alineación inicial coincide con una pantalla apaisada, es decir, el ancho es mayor que el alto, como ocurre en el 99% de las pantallas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Ver también: nAlign, nAlignWeight, IAlignKeepSpace

1.3.4.1.8 TControl:IEnabled

Propiedad que indica si el control esta habilitado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Descripción:

Esta propiedad permite modificar el estado del control de habilitado o deshabilitado. Cuando el control esta deshabilitado no es posible seleccionarlo y aunque sigue siendo visible en algunos casos es posible que su presentación visual cambie.

1.3.4.1.9 TControl:IFocused

Propiedad que indica si el control tiene actualmente el foco.

Ámbito:	Sólo lectura
----------------	--------------

Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Descripción:

Esta propiedad de sólo lectura permite saber si el control tiene actualmente el foco, es decir, si es el actual control seleccionado y el que recibe por ejemplo las pulsaciones de teclado.

1.3.4.1.10 TControl:IParentFont

Propiedad que indica si el control utiliza el Font de su objeto contenedor oParent.

Ámbito:	Asignable en tiempo de diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Descripción:

Todo control puede tener su propio Font a utilizar en la visualización de cualquier texto que pudiese albergar. No obstante, por defecto siempre se utiliza el Font de su control contenedor oParent, si lo hubiese o esta propiedad estuviese a falso.

Esta técnica de utilización del mismo Font que su contenedor permite reducir al máximo el uso de objetos GDI tipo Font dentro de una aplicación.

Tenga en cuenta que si modifica el font de un control cuya propiedad IParentFont esta a verdadero, realmente estará modicando no solo el font para ese control sino también para su objeto contenedor y todos los controles que lo utilicen.

1.3.4.1.11 TControl:IRedraw

Propiedad que indica si el control deber repitanrse cuando recibe una notificación de repintado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Descripción:

Esta propiedad permite anular temporalmente que un control se repinte, lo cual puede ser muy útil cuando se están haciendo múltiples modificaciones en el mismo que afecten a su aspecto visual, como por ejemplo añadir múltiples columnas en un objeto tipo Browse.

1.3.4.1.12 TControl:IVisible

Propiedad que indica si el control esta visible.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Descripción:

Esta propiedad permite modificar el estado del control de visible o invisible.

1.3.4.1.13 TControl:nAlign

Alineación del control en su objeto contenedor oParent.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	aNONE
Valores posibles:	aNONE, aLEFT, aTOP, aRIGHT, aBOTTOM, aCLIENT

Descripción:

Esta propiedad permite que los controles puedan ajustar sus dimensiones y posición a la de su objeto oParent contenedor. La alineación puede ser:

- **Ninguna:** Valor por defecto
- **Izquierda:** El control se alinea a la izquierda de su control oParent y toma la altura del área cliente de su contenedor
- **Superior:** El control se alinea a la parte superior de su control oParent y toma la anchura del área cliente de su contenedor
- **Derecha:** El control se alinea a la derecha de su control oParent y toma la altura del área cliente de su contenedor
- **Inferior:** El control se alinea a la parte superior de su control oParent y toma la anchura del área cliente de su contenedor
- **Cliente:** El control se alinea a toda el área cliente de su control o oParent ajustando su tamaño al mismo

1.3.4.1.14 TControl:nAlignMarginBottom

Margen inferior en pixeles del control cuando está alineado con la propiedad nAlign.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Vertambién: nAlignMarginLeft, nAlignMarginRight y nAlignMarginTop

1.3.4.1.15 TControl:nAlignMarginLeft

Margen izquierdo en pixeles del control cuando está alineado con la propiedad nAlign.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Vertambién: nAlignMarginBottom, nAlignMarginRight y nAlignMarginTop

1.3.4.1.16 TControl:nAlignMarginRight

Margen derecho en pixeles del control cuando está alineado con la propiedad nAlign.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Vertambién: nAlignMarginBottom, nAlignMarginLeft y nAlignMarginTop

1.3.4.1.17 TControl:nAlignMarginTop

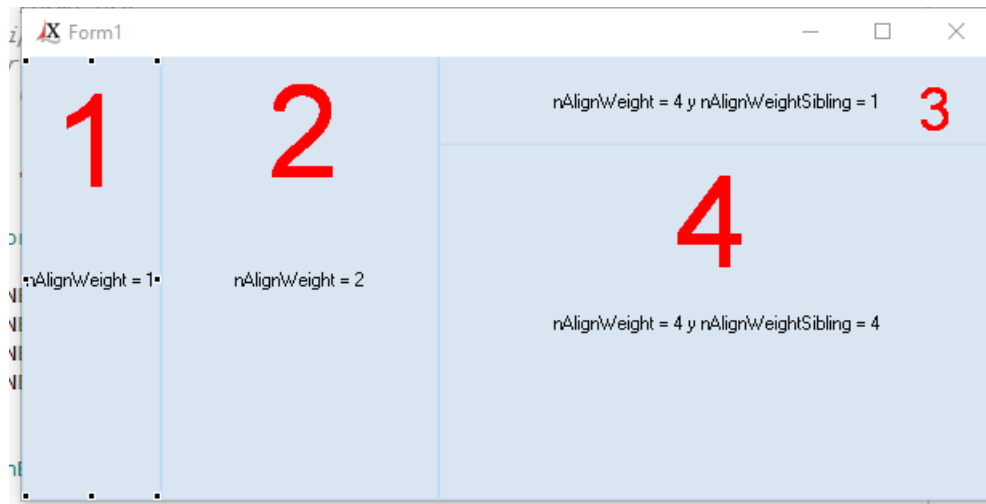
Margen superior en pixeles del control cuando está alineado con la propiedad nAlign.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Vertambién: nAlignMarginBottom, nAlignMarginLeft y nAlignMarginRight

1.3.4.1.18 TControl:nAlignWeight

Establece el 'peso relativo' del control sobre otros controles que tengan la **misma** alineación que él (y que estén creados correlativamente), en su objeto contenedor sobre la dimensión contraria a la que marca su alineación.



Cuando la propiedad **nAlignWeight** es establecida su propiedad de tamaño no automática pierde utilidad y pasa a ser también calculada en base al peso indicado con esta propiedad. Un ejemplo es lo más apropiado para explicarlo:

En la imagen superior puede observar cuatro paneles alineados a la izquierda. Cuando el formulario sólo tiene un panel izquierdo, el alto del mismo es automático y por lo tanto su propiedad **nHeight** es como si fuese de sólo lectura, pues cualquier valor que quiera darle no sirve para nada. No obstante su propiedad **nWidth** funciona correctamente y podemos establecer el ancho del panel a lo que queramos. Ahora bien, es un tamaño fijo y no se adapta a ningún cambio en su formulario contenedor.

En cuanto establezca su propiedad **nAlignWeight** a cualquier valor distinto de cero, su propiedad **nWidth** será inútil ya que se calculará de forma automática. En la imagen puede ver los tres primeros paneles con valores en esta propiedad de 1, 2 y 4, lo que significa que el panel tercero ocupará cuatro veces los que el primero y dos veces lo que el segundo. Es decir, los pesos indicados son repartidos entre todos los paneles con idéntica alineación. Y en todos ellos su propiedad **nWidth** pasa a ser inútil.

Nota sobre el sistema de pesos: El sistema de pesos permite establecer por porcentajes el peso relativo de cada panel en la dimensión que queremos ajustar. En el ejemplo, para **nAlignWeight**, los pesos son 1, 2, y 4. Por lo tanto los paneles se han de repartir en base a un peso máximo de 7 que es la suma de los pesos de los tres paneles. Por lo tanto 7 sería el 100%, 1 sería el 14,28%, 2 sería el 28,57% y 4 sería 57,14%.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Ver también: `nAlignWeightSibling`, `nAlign`, `IAlignKeepSpace`, `IAlignShiftOnRotate` y ejemplo `AlignControls`.

1.3.4.1.19 TControl:nAlignWeightSibling

Establece el 'peso relativo' del control sobre otros controles que tengan la **misma** alineación que él (y que estén creados correlativamente), en su objeto contenedor en la misma dimensión que marca su alineación.



Cuando la propiedad **nAlignWeightSibling** es establecida, su propiedad de tamaño automática por su alineación ya no ocupa la totalidad del espacio disponible, sino que pasa a ser calculado en base al peso indicado con esta propiedad.

Nota sobre el sistema de pesos: El sistema de pesos permite establecer por porcentajes el peso relativo de cada panel en la dimensión que queremos ajustar. En el ejemplo, para **nAlignWeightSibling**, los pesos son 1 y 4. Por lo tanto los paneles se han de repartir en base a un peso máximo de 5 que es la suma de los pesos de los dos paneles. Por lo tanto 5 sería el 100%, 1 sería el 20,00%, y 4 sería 80,00%.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Consultar la propiedad nAlignWeight para más información.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Ver también: nAlignWeight, nAlign, IAlignKeepSpace, IAlignShiftOnRotate y ejemplo AlignControls.

1.3.4.1.20 TControl:nAnchors

Anclaje del control en su objeto contenedor oParent

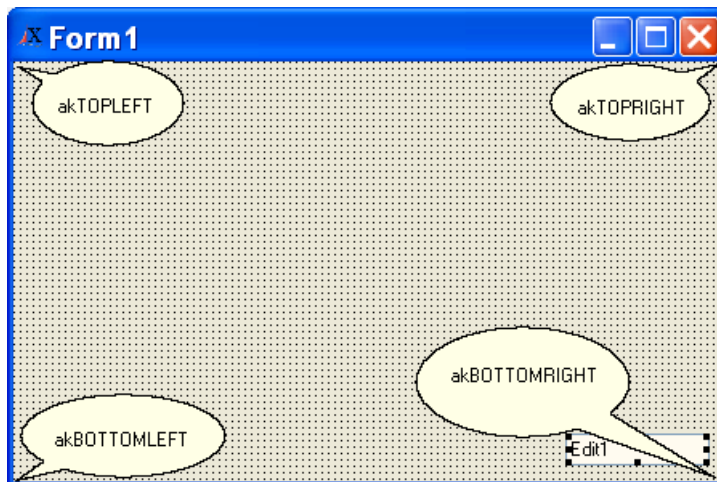
Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	akLEFTTOP

Descripción:

Esta propiedad permite que el control utilice como coordenadas de visualización valores distintos a los clásicos de fila y columna. Normalmente cada control se encuentra anclado en una determinada fila y columna, mostrándose el control de izquierda a derecha con respecto a la columna indicada, y de arriba a abajo con respecto a la fila indicada.

La propiedad nAnchors permite anclar el control a otras coordenadas distintas y en vez de utilizar la esquina superior izquierda como punto de referencia, utilizar por ejemplo la esquina inferior derecha lo cual permitiría que el control se desplazase a la misma posición relativa cuando modificásemos las coordenadas de su formulario:



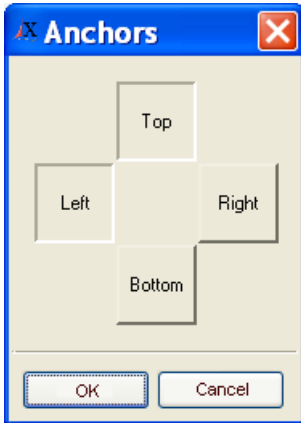
Además se pueden establecer más de un punto de anclaje de forma que el control también cambie de tamaño cuando se objeto contenedor cambie.

Los valores posibles que puede tener esta propiedad son:

akNONE	0
akLEFT	1
akTOP	2
akRIGHT	4
akBOTTOM	8
akLEFTTOP	3
akLEFTRIGHT	5
akLEFTBOTTOM	9
akTOPLEFT	3
akTOPRIGHT	6
akTOPBOTTOM	10
akRIGHTLEFT	5
akRIGHTTOP	6
akRIGHTBOTTOM	12
akBOTTOMLEFT	9
akBOTTOMTOP	10
akBOTTOMRIGHT	12
akLEFTTOPRIGHT	7
akBOTTOMTOPRIGHT	14

akBOTTOMTOPLEFT	11
akBOTTOMRIGHTLEFT	13
akALL	15

No obstante es poco probable que tenga que indicar alguno de estos valores directamente ya que el IDE proporciona un editor de propiedades específico para esta propiedad de uso fácil e intuitivo, en el cual tan sólo hay que indicar que extremos se desean que funcionen como anclaje del control.



1.3.4.1.21 TControl:nBorderSides

Bordes a pintar del control cuando su propiedad propiedad **nBorderStyle** es distinto de bvNONE.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	bsALL
Valores posibles:	bsNONE, bsLEFT, bsTOP, bsLEFTTOP, bsRIGHT, bsLEFTRIGHT, bsTOPRIGHT, bsLEFTTOPRIGHT, bsBOTTOM, bsLEFTBOTTOM, bsTOPBOTTOM, bsLEFTTOPBOTTOM, bsRIGHTBOTTOM, bsLEFTRIGHTBOTTOM, bsTOPRIGHTBOTTOM, bsALL

Esta propiedad, al igual que ocurre con **nBorderStyle**, sólo están publicadas en determinadas clases heredadas de TControl, como por ejemplo: TLabel o TBevel.

1.3.4.1.22 TControl:nClientHeight

Alto de la zona cliente del control. La zona cliente se corresponde con el interior del mismo.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	CW_USEDEFAULT

Ver también nClientTop, nClientWidth, nClientLeft

1.3.4.1.23 TControl:nClientLeft

Coordenada Y de la zona cliente control. La zona cliente se corresponde con el interior del mismo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	CW_USEDEFAULT

Ver también nClientHeight, nClientTop, nClientWidth

1.3.4.1.24 TControl:nClientTop

Coordenada X de la zona cliente del control. La zona cliente se corresponde con el interior del mismo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	CW_USEDEFAULT

Ver también nClientHeight, nClientLeft, nClientWidth

1.3.4.1.25 TControl:nClientWidth

Ancho de la zona cliente del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	CW_USEDEFAULT

Ver también nClientHeight, nClientTop, nClientLeft

1.3.4.1.26 TControl:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	cIBTNFACE

Muchos controles, sobre todos los estándar del API y cuando se utilizan temas de XP no permiten el cambio del color de fondo, y por lo tanto cualquier valor que se indique en esta propiedad no tiene ningún efecto.

De la misma forma cuando la propiedad `ITransparent` de algunos controles este a verdadero esta propiedad tampoco tendrá efecto alguno.

El valor inicial suele variar en controles que heredan de la clase `TControl`, así por ejemplo, en el control `TEdit` el valor inicial es `cIWindow` que se corresponde con el color estándar de Windows para el fondo de ventanas.

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.3.4.1.27 TControl:nClrText

Color del texto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	cIWINDOWTEXT

Muchos controles, sobre todos los estándar del API y cuando se utilizan temas de XP no permiten el cambio del color del texto, y por lo tanto cualquier valor que se indique en esta propiedad no tiene ningún efecto.

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.3.4.1.28 TControl:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	CW_USEDEFAULT

1.3.4.1.29 TControl:nLeft

Coordenada Y del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	CW_USEDEFAULT

Descripción:

Esta propiedad indica la **fila** de visualización del control

Vertambién nTop, nWidth, nHeight

1.3.4.1.30 TControl:nTooltipIcon

Icono a utilizar para las ventanas de tipo emergente 'Tooltip' y 'Balloon'.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	tiNOICON
Valores posibles:	tiNOICON, tiINFO, tiWARNING, tiERROR

Descripción:

Las ventanas tipo 'Ballon' son ventanas estándar del sistema operativo que se utilizan para mostrar información contextual. Dicho icono se muestra cuando además se ha definido un título para la ventana con la propiedad 'cTooltipTitle'.

Vertambién las propiedades cTooltip, cTooltipTitle y cBalloon.

1.3.4.1.31 TControl:nTop

Coordenada X del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	CW_USEDEFAULT

Descripción:

Esta propiedad indica la columna de visualización del control

Vertambién nLeft, nWidth, nHeight

1.3.4.1.32 TControl:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	CW_USEDEFAULT

1.3.4.1.33 TControl:oBrush

Objeto TBrush a utilizar para pintar el fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	Nil

Descripción:

Esta propiedad permite establecer un objeto 'Brush' para el pintado del fondo de control.

1.3.4.1.34 TControl:oCursor

Objeto TCursor a utilizar en el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	Nil

Descripción:

Esta propiedad permite cambiar el cursor que utilizará el control. Dicho cursor será visible cuando posicione el cursor del ratón encima del control.

1.3.4.1.35 TControl:oFont

Objeto TFont a utilizar para el texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	Nil

Descripción:

Esta propiedad permite cambiar el Font que utilizará el control cuando se pinte. Por defecto todo control utiliza como Font el de su objeto contenedor y siempre que la propiedad IParentFont esté a verdadero.

Para más información consulte la clase TFont.

1.3.4.1.36 TControl:oForm

Objeto TForm contenedor del control.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	Nil

Descripción:

Esta propiedad devuelve el objeto tipo TForm contenedor del control. El objeto oForm no tiene porque ser necesariamente igual al objeto oParent. El objeto oParent apunta al objeto contenedor, pero este puede ser cualquier tipo de control descendiente de TWinControl, como por ejemplo un TFolder, sin embargo el objeto oForm siempre apunta al Formulario que contiene el control.

1.3.4.1.37 TControl:oParent

Objeto oParent contenedor del control.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	Nil

Descripción:

Esta propiedad devuelve el objeto contenedor del control. El objeto oParent no tiene porque ser necesariamente igual al objeto oForm, es decir, el formulario donde se encuentre el control. El objeto oParent apunta al objeto contenedor, pero este puede ser cualquier tipo de control descendiente de TWinControl, como por ejemplo un TFolder.

1.3.4.2 TControl.Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	BeginPaint
■	Create
■	Destroy
■	Disable
■	Enable
■	Endpoint
■	GetSiblingControl
■	GoNextControl
■	GoPrevControl
■	Hide
■	HideBalloon
■	HideTooltip

■	New
■	PostMsg
■	Redraw
■	Refresh
■	SendMsg
■	SetBounds
■	SetFocus
■	Show
■	ShowBalloon
■	ShowPopupMenu
■	ShowTooltip
■	Update

1.3.4.2.1 TControl:BeginPaint

Método que indica el inicio de un proceso de pintado del control. Se utiliza con exclusividad desde el método WMPaint() en los controles diseñados por el mismo usuario.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hDC>: Referencia a dispositivo de contexto
Valor Retorno	<hDC>

Ver también el método EndPaint.

Ejemplo:

```
METHOD WMPaint( hDC ) CLASS TMyControl

    LOCAL aRect := GetClientRect( ::Handle )
    LOCAL oCanvas

    hDC := ::BeginPaint( hDC )

    WITH OBJECT oCanvas := TCanvas()
        :hDC := hDC
        :FillRect( aRect, ::nClrPane )
    END

    RETURN ::EndPaint()
```

1.3.4.2.2 TControl:Create

Constructor del objeto e instanciador del posible componente de Windows asociado al control.

Tipo	Constructor
-------------	-------------

Parámetros	[<oParent>]: Referencia a un objeto contenedor
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

Descripción:

Este método constructor se diferencia del constructor `New` porque instancia el componente `Windows` asociado.

Se puede utilizar este método en vez de usar el método `New` con anterioridad, sin embargo, ello le impedirá modificar algunas propiedades del control que sólo pueden modificarse antes de instanciar el componente de `Windows` asociado.

1.3.4.2.3 TControl:Destroy

Destruye el componente `Windows` asociado al objeto, si existe

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Nil

Descripción:

Este método destruye el componente `Windows` asociado al objeto `Xailer`, pero no destruye el objeto `Xailer` propiamente dicho. `Destroy` es el equivalente inverso del método `Create`.

Si desea destruir completamente el objeto deberá utilizar el método `End`

1.3.4.2.4 TControl:Disable

Dehabilita el control lo que impide su selección con el ratón y muy probablemente cambie su aspecto para mostrar dicha condición

Tipo	Sólo después de <code>Create</code>
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	.F.

Descripción:

Este método es llamado internamente por la propiedad `IEnabled` y siempre es preferible que utilice la propiedad directamente por lo que raramente utilizará este método.

Ver también el método `Enable`.

1.3.4.2.5 TControl:Enable

Habilita el control lo que permite su selección con el ratón, recepción de foco y procesamiento de eventos.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	.T.

Descripción:

Este método es llamado internamente por la propiedad IEnabled y siempre es preferible que utilice la propiedad directamente por lo que raramente utilizará este método.

Ver tambien el método Disable.

1.3.4.2.6 TControl:EndPoint

Metodo que indica el final de un proceso de pintado del control. Se utiliza con exclusividad desde el método WMPaint() en los controles diseñados por el mismo usuario.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Ninguno

Ver también el método BeginPaint.

Ejemplo:

```
METHOD WMPaint( hDC ) CLASS TMyControl

    LOCAL aRect := GetClientRect( ::Handle )
    LOCAL oCanvas

    hDC := ::BeginPaint( hDC )

    WITH OBJECT oCanvas := TCanvas()
        :hDC := hDC
        :FillRect( aRect, ::nClrPane )
    END

    RETURN ::EndPoint()
```

1.3.4.2.7 TControl:GetSiblingControl

Retorna el control hermano al actual según su posición.

Tipo	Sólo después de Create
-------------	------------------------

Parámetros	<nPos> Posición del control respecto al actual. Un valor negativo indica un control anterior y positivo posterior al actual.
Valor Retorno	<oControl> Control con el parentesco indicado o NIL

1.3.4.2.8 TControl:GoNextControl

Selecciona (cambia el foco) al siguiente control dentro de su formulario contendor.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Descripción:

Este método permite seleccionar el siguiente control del formulario con propiedad de ITabStop a verdadero.

Ver también el método GoPreviousControl.

1.3.4.2.9 TControl:GoPrevControl

Selecciona (cambia el foco) al anterior control dentro de su formulario contendor.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Descripción:

Este método permite seleccionar el anterior control del formulario con propiedad de ITabStop a verdadero.

Ver también el método GoNextControl.

1.3.4.2.10 TControl:Hide

Ocultar el control.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Descripción:

Este método es llamado internamente por la propiedad `IVisible` y siempre es preferible que utilice la propiedad directamente por lo que raramente utilizará este método.

Ver también el método `Show`.

1.3.4.2.11 TControl:HideBalloon

Ocultar el control tipo `TBalloon` mostrado a través del método `ShowBalloon`.

Tipo	Sólo después de <code>Create</code>
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<code>NIL</code>

1.3.4.2.12 TControl:HideTooltip

Ocultar el control tipo `TTooltip` mostrado a través del método `ShowTooltip`.

Tipo	Sólo después de <code>Create</code>
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<code>NIL</code>

1.3.4.2.13 TControl:New

Constructor del objeto.

Tipo	Constructor
Parámetros	[<oParent>]: Referencia a un objeto contenedor
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

Descripción:

Este método constructor se diferencia del constructor `Create` porque no instancia el componente `Windows` asociado y por lo tanto es posible modificar cualquier otra propiedad del control antes de que se instancie realmente el componente de `Windows`.

1.3.4.2.14 TControl:PostMsg

Coloca en la cola de mensajes asociada con la aplicación un mensaje y retorna sin esperar a que este se procese.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nMsg> Identificador del mensaje <nWParam> Primer parametro de información adicional específica del mensaje <nLParam> Segundo parametro de información adicional específica del mensaje
Valor Retorno	nValor Cualquier valor distinto de cero supone éxito

Descripción:

Este método es de uso exclusivo de usuarios avanzados y exige un extenso conocimiento del API de Windows. Su utilización es realmente escasa y únicamente es utilizada por otros controles de Xailer en circunstancias muy específicas.

Realmente este método lo único que hace es llamar a la función del API de Windows **PostMessage()**, por lo que le remitimos a ella para obtener mayor información.

Ver también el método `SendMsg`.

1.3.4.2.15 TControl:Redraw

Fuerza un repintado inmediatamente el área visible del control incluida su área no cliente.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	IExit

Descripción:

Este método permite forzar un repintado instantáneo del control llamando a la función del API `RedrawWindow`. Incluso aunque el control no haya cambiado o no se haya invalidado su actual área visible este método fuerza un repintado. Su uso es poco frecuente y siempre es más recomendable permitir a Windows que repinte el control a través del método `Refresh()`.

Ver también el método `Refresh` y `Update`

1.3.4.2.16 TControl:Refresh

Invalida todo área visible del control para que sea repintado cuando hayan sido procesados el resto de mensajes.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	IExit

Descripción:

Este método permite invalidar el área de pintado de un control llamando a la función del API InvalidateRect. El control se repintará después de haber procesado otros posibles mensajes, es decir, el mensaje de pintado será el último en procesarse. Este es el método idóneo a utilizar para provocar un repintado normal de un control.

Ver también el método Redraw y Update

1.3.4.2.17 TControl:SendMessage

Coloca en la cola de mensajes asociada con la aplicación un mensaje y no retorna hasta que este se procese.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nMsg> Identificador del mensaje <nWParam> Primer parametro de información adicional específica del mensaje <nLParam> Segundo parametro de información adicional específica del mensaje
Valor Retorno	nValor Cualquier valor distinto de cero supone éxito

Descripción:

Este método es de uso exclusivo de usuarios avanzados y exige un extenso conocimiento del API de Windows. Su utilización es realmente escasa y únicamente es utilizada por otros controles de Xailer en circunstancias muy específicas.

Realmente este método lo único que hace es llamar a la función del API de Windows **SendMessage()**, por lo que le remitimos a ella para obtener mayor información.

Ver también el método PostMsg.

1.3.4.2.18 TControl:SetBounds

Establece las coordenadas del control.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nLeft> Columna <nTop> Fila <nWidth> Ancho <nHeight>

	Alto <IRedraw> Si verdadero se fuerza un repintado
Valor Retorno	NIL

Descripción:

Este método permite cambiar las coordenadas del control. Se recomienda el uso de este método en vez de cambiar las propiedades nLeft, nTop, nWidth, y nHeight ya que la operación es mucho más rápida, y sobre todo, cuando el control tiene algún tipo de alineación o anclaje (anchor).

1.3.4.2.19 TControl:SetFocus

Establece el foco en el control. Es posible que el foco no se pueda cambiar debido a que el evento OnExit del control que actualmente tiene foco no permite su pérdida, en dicho caso se puede forzar el cambio de foco pasando un parametro .T. al método.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	[<IForze> Si verdadero se fuerza la obtención de foco. Por defecto falso
Valor Retorno	<IFocused> Devuelve verdadero si el foco ha sido recibido

1.3.4.2.20 TControl:Show

Muestra el control.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Descripción:

Este método es llamado internamente por la propiedad IVisible y siempre es preferible que utilice la propiedad directamente por lo que raramente utilizará este método.

Ver tambien el método Hide.

1.3.4.2.21 TControl:ShowBalloon

Metodo para mostrar un control tipo TBalloon en el control. Para ocultar el Balloon deberá utilizar el método HideBalloon.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	[<nPosX>

	Coordenada X del ratón. Por defecto coordenada 0 del control [<nPosY>] Coordenada Y del ratón . Por defecto coordenada 0 del control <cText> Texto a mostrar. Se corresponde con la propiedad cTooltip. [<cTitle>] Título. Se corresponde con la propiedad cTooltipTitle. [<nIcon>] Icono a utilizar. Se corresponde con la propiedad nTooltipIcon.
Valor Retorno	<oBalloon> Referencia a objeto TBalloon

1.3.4.2.22 TControl:ShowPopupMenu

Metodo para mostrar un menú contextual en el control.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<oPopup>: Objeto menú. <nPosX>: Coordenada X del ratón <nPosY> Coordenada Y del ratón [<ICanceled>] Parámetro que se ha de pasar por referencia que se establece a .T. en el caso de que el usuario cierre el menú sin seleccionar ninguna opción
Valor Retorno	Lógico.

Descripción:

Este método se utiliza para mostrar un menú Popup y normalmente es utilizado en conjunción con el evento OnContextMenu.

El valor de retorno sirve para saber si el Popup sigue activo o no para ello podemos llamar al método ShowPopupMenu sin pasarle ningún parametro.

1.3.4.2.23 TControl:ShowTooltip

Metodo para mostrar un control tipo TTooltip en el control. Para ocultar el Tooltip deberá utilizar el método HideTooltip.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	[<nPosX>] Coordenada X del ratón. Por defecto coordenada 0 del control [<nPosY>] Coordenada Y del ratón . Por defecto coordenada 0 del control <cText>

	Texto a mostrar. Se corresponde con la propiedad cTooltip. [<cTitle>]
	Título. Se corresponde con la propiedad cTooltipTitle. [<nIcon>]
	Icono a utilizar. Se corresponde con la propiedad nTooltipIcon.
Valor Retorno	<oTooltip> Referencia a objeto TTooltip

1.3.4.2.4 TControl:Update

Fuerza una actualización inmediata del área visible del control.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	IExit

Descripción:

Este método permite forzar un repintado instantáneo del control llamando a la función del API UpdateWindow . Tenga en cuenta que es necesario invalidar el área antes con el método Refresh.

Ver también el método Refresh y Redraw

1.3.4.3 TControl.Eventos

Nombre
OnBeforeCreate
OnBeginDrag
OnClick
OnContextMenu
OnCreate
OnDestroy
OnDestroyed
OnDispTooltip
OnDragOver
OnEndDrag
OnHide
OnLButtonDown
OnLButtonUp
OnMouseMove
OnPaint
OnPainted
OnRButtonDown
OnRButtonUp

OnShow

1.3.4.3.1 TControl:OnBeforeCreate

Evento que se produce inmediatamente antes de que el control nativo de Windows se cree.

Parámetros: <oSender>
Objeto que lanza el evento

Valor Retorno: <NIL>

Este evento es el adecuado para poder modificar cualquier estilo no modifiable del control una vez que ha sido creado como puede ser la alineación en el caso de un objeto TLabel, por ejemplo.

1.3.4.3.2 TControl:OnBeginDrag

Solicitud de comienzo de operación de Drag & Drop.

Parámetros: <oSender>
Objeto que lanza el evento
<nPosX>
Coordenada X (relativa a cliente)
<nPosY>
Coordenada Y (relativa a cliente)

Valor Retorno: <IOk>
Si retorna verdadero significa que se permite la operación e inmediatamente se refleja cambiando el cursor del ratón

Este evento se produce cuando el usuario pulsa el botón izquierdo del ratón encima de un control e intenta realizar una operación de arrastre del mismo. Si desea cambiar los cursores por defecto para operaciones de Drag & Drop deberá modificar las propiedades oCursorDropYes y oCursorDropNo del objeto público Screen.

Ver también OnEndDrag y OnDragOver.

1.3.4.3.3 TControl:OnClick

Evento que se produce cuando se pulsa y además se suelta el botón izquierdo del ratón dentro de un control.

Parámetros: <oSender>
Objeto que lanza el evento
<nFlags>
Estado del teclado y/o ratón. Puede ser la combinación de cualquiera de los siguientes valores.
MK_CONTROL Tecla CTRL pulsada

MK_LBUTTON Botón izquierdo del ratón pulsado
 MK_MBUTTON Botón central del ratón pulsado
 MK_RBUTTON Botón derecho del ratón pulsado
 MK_SHIFT Tecla CTRL pulsada
 Utilice la función IAnd() para su consulta
<nXPos>:
 Coordenada X del cursor
<nYPos>:
 Coordenada Y del cursor

Valor Retorno: NIL

Algunos controles del API de Windows proporcionan directamente este evento. En el resto de los casos es Xailer el que genera directamente el evento.

1.3.4.3.4 TControl:OnContextMenu

Solicitud de menu contextual.

Parametros: **<oSender>**:
 Objeto que lanza el evento.
<nPosX>:
 Coordenada X del ratón
<nPosY>
 Coordenada Y del ratón

Valor Retorno: Nil

Descripción:

Este evento se produce cuando el usuario pulsa el botón derecho del ratón encima de un control solicitando la presentación de un menú contextual. Logicamente este evento suele utilizarse para mostrar dicho menú tipo 'Popup', y las coordenadas reportadas son para situar el menú justamente en esa posición.

Ver también ShowPopupMenu.

1.3.4.3.5 TControl:OnCreate

Evento que se produce en la creación del control.

Parametros: **<oSender>**:
 Objeto que lanza el evento.

Valor Retorno: Nil

Descripción:

Este evento se produce cuando el control ha sido creado y después de crear cualquier componente nativo de Windows asociado al control. Este evento es un buen candidato para alimentar al objeto con información que tenga que suministrarse necesariamente cuando el control de Windows ya existe.

1.3.4.3.6 TControl:OnDragOver

Evento que se produce cuando se mueve el cursor del ratón encima de un control cuando existe una operación de Drag & Drop en marcha.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento <oFrom>: Control que inicio la operación de Drag & Drop <nPosX>: Coordenada X (relativa a cliente) <nPosY>: Coordenada Y (relativa a cliente)
Valor Retorno:	<IOk>: Si retorna verdadero significa que se puede realizar una operación de Drop e inmediatamente se refleja cambiando el cursor del ratón al estilo marcado por oCursorDropYes

Si desea cambiar los cusores por defecto para operaciones de Drag & Drop deberá modificar las propiedades oCursorDropYes y oCursorDropNo del objeto público Screen.

Vertambién OnBeginDrag y OnEndDrag.

1.3.4.3.7 TControl:OnDestroy

Evento que se produce justo antes de la destrucción del control.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Nil

Descripción:

Este evento se produce cuando el control va a ser destruido pero antes de que comience el proceso. Este evento es un buen candidato para poder guardar alguna información de determinados controles que cuando están completamente destruidos es imposible de conseguir.

1.3.4.3.8 TControl:OnDestroyed

Evento que se produce cuando el control ha sido destruido.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Nil

Descripción:

Este evento se produce cuando el control ha sido destruido y dentro del proceso de liberación de recursos que se realiza en el método 'Free'. Este evento es un buen candidato para destruir cualquier recurso adicional que no vaya a liberar automáticamente el control.

1.3.4.3.9 TControl:OnDispTooltip

Evento que se dispara antes de mostrar una tooltip y permite cambiar cualquiera de sus elementos. Para que el evento sea disparado es necesario que la propiedad cTooltip o cBallon hayan sido previamente asignadas con algún valor.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento <@cText>: Texto del tooltip. Enviado por referencia. <@cTitle>: Título del tooltip. Enviado por referencia. <@nlcon>: Tipo de icono para el tooltip. Enviado por referencia. [<nItem>]: si el objeto que lanza el evento contiene items, como por ejemplo una TStatusBar, indica el número de elemento que va a mostrar la tooltip
Valor Retorno:	NIL

1.3.4.3.10 TControl:OnEndDrag

Evento que se produce cuando se suelta el botón izquierdo del ratón encima de un control cuando existe una operación de Drag & Drop en marcha.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento <oFrom>: Control que inicio la operación de Drag & Drop <nPosX>: Coordenada X (relativa a cliente) <nPosY>: Coordenada Y (relativa a cliente)
Valor Retorno:	NIL

Si desea cambiar los cursores por defecto para operaciones de Drag & Drop deberá modificar las propiedades oCursorDropYes y oCursorDropNo del objeto público Screen.

Vertambién OnBeginDrag y OnDragOver.

1.3.4.3.11 TControl:OnHide

Evento que se produce cuando el control se oculta.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Nil

Descripción:

Este evento se produce cuando el usuario pone la propiedad IVisible a falso, o bien se realiza una llamada al método Hide.

1.3.4.3.12 TControl:OnLButtonDown

Evento que se produce cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nPosX>: Coordenada X del ratón <nPosY>: Coordenada Y del ratón
Valor Retorno:	Nil

Descripción:

El evento se produce inmediatamente cuando se pulsa el botón y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

1.3.4.3.13 TControl:OnLButtonUp

Evento que se produce cuando se suelta el botón izquierdo del ratón.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nPosX>: Coordenada X del ratón <nPosY>: Coordenada Y del ratón
Valor Retorno:	Nil

Descripción:

El evento se produce cuando se suelta el botón izquierdo del ratón y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

1.3.4.3.14 TControl:OnMouseMove

Evento que se produce cuando se mueve el ratón encima del control.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nPosX>: Coordenada X del ratón <nPosY>: Coordenada Y del ratón
Valor Retorno:	Nil

Descripción:

El evento se produce cada vez que se mueve el ratón, por lo tanto es un evento que puede producirse muchas veces y de forma intensa, por lo tanto, es importante que el código que asigne a este evento se ejecute rápidamente.

1.3.4.3.15 TControl:OnPaint

Evento que se produce cuando se va a realizar el pintado del control.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <hDC>: Handle a dispositivo de contexto. <@cPaintStruct>: Estructura PaintStruct del API de Windows necesaria para el proceso de pintado.
Valor Retorno:	Nil

Descripción:

Este evento permite variar completamente el comportamiento de pintado de un control, pudiendo añadir algún detalle más en el control, o cambiar alguna de sus propiedades cada vez que se pinte.

Para utilizar este evento hay que tener suficientes conocimientos del API de Windows pues en la mayoría de los casos necesitará hacer uso de las primitivas de pintaado que el API de Windows proporciona.

1.3.4.3.16 TControl:OnPainted

Evento que se produce después del pintado del control.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <hDC>: Handle a dispositivo de contexto.
--------------------	--

<@cPaintStruct>:

Estructura PaintStruct del API de Windows necesaria para el proceso de pintado.

Valor Retorno: Nil

Descripción:

Este evento permite variar completamente el comportamiento de pintado de un control, pudiendo añadir algún detalle más en el control, o cambiar alguna de sus propiedades cada vez que se pinte.

Para utilizar este evento hay que tener suficientes conocimientos del API de Windows pues en la mayoría de los casos necesitará hacer uso de las primitivas de pintaado que el API de Windows proporciona.

1.3.4.3.17 TControl:OnRButtonDown

Evento que se produce cuando se pulsa el botón derecho del ratón.

Parametros: <oSender>:
Objeto que lanza el evento.
<nPosX>:
Coordenada X del ratón
<nPosY>
Coordenada Y del ratón

Valor Retorno: Nil

Descripción:

El evento se produce inmediatamente cuando se pulsa el botón derecho del ratón y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

1.3.4.3.18 TControl:OnRButtonUp

Evento que se produce cuando se suelta el botón derecho del ratón.

Parametros: <oSender>:
Objeto que lanza el evento.
<nPosX>:
Coordenada X del ratón
<nPosY>
Coordenada Y del ratón

Valor Retorno: Nil

Descripción:

El evento se produce cuando se suelta el botón derecho del ratón y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

1.3.4.3.19 TControl:OnShow

Evento que se produce cuando se muestra el control.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Nil

Descripción:

Este evento se dispara cada vez que el control se muestra bien después de su creación y por una llamada al método Show.

1.3.5 TStdControl

Es la clase base de todas los objetos visuales tipo de ventana de Xailer.

Descripción:

La clase TStdControl proporciona a los objetos de Xailer la capacidad de mostrar controles visuales que se caracterizan respecto a su ancestro por la posibilidad de recibir foco (propiedad ITabStop) y la posibilidad de asignarles un borde (propiedad IBorder).

Para crear componentes que son visibles en tiempo de ejecución utilice la clase TControl como clase base. Para crear controles visuales tipo ventana que han de contener a otros controles utilice la clase TWinControl.

Jerarquía	Descendiente de TControl
Ver también	TControl, TWinControl
Fichero	\source\StdControl.prg

1.3.5.1 TStdControl:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aDropFiles	Matriz	{}
■	cMessage	Carácter	""
■	IBorder	Lógico	.F.
■	IDragAcceptFiles	Lógico	.F.
■	ITabStop	Lógico	.T.

1.3.5.1.1 TStdControl:aDropFiles

Matriz con todos los ficheros arrojados en el control a través del ratón desde el explorador de Windows.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.3.5.1.2 TStdControl:cMessage

Mensaje que aparece en la barra de estado (TStatusBar) cuando el control recibe el foco.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.3.5.1.3 TStdControl:lBorder

El control tiene borde.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Esta propiedad esta deshabilitada en algunos controles descendientes de TStdControl ya que utilizan la propiedad **nBorderStyle** que ofrece mayores posibilidades.

1.3.5.1.4 TStdControl:lDragAcceptFiles

Activa el soporte Drag&Drop en el control.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.3.5.1.5 TStdControl:ITabStop

El control recibe el foco cuando el usuario pulsa la tecla TAB.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.3.5.2 TStdControl:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	RequestState

1.3.5.2.1 TStdControl:RequestState

Fuerza la evaluación del evento OnCheckState en el control y todos sus controles hijos que lo procesen.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Nil

El evento OnCheckState es el evento que se produce cada vez que se cambia el foco del control normalmente pulsando la tecla TAB o seleccionando otro control con un click de ratón.

1.3.5.3 TStdControl:Eventos

Nombre
OnChar
OnCheckState
OnEnter
OnExit
OnDropFiles
OnKeyDown
OnKeyUp

1.3.5.3.1 TStdControl:OnChar

Evento que se produce cuando se recibe una pulsación de teclado tipo carácter.

Parámetros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento
--------------------	---

	<nKey>: Código de la tecla tipo carácter pulsada
	<nFlags>: Información adicional sobre la pulsación
Valor Retorno:	<Nil>: Sigue el procesamiento por defecto de Windows
	<0>: Se paraliza el procesamiento de la tecla. El efecto es como si no se hubiera llegada a pulsar ninguna tecla

El API de Windows distingue entre pulsación de teclas distinguiendo incluso cuando se pulsa la tecla y cuando se suelta (OnKeyUp y OnKeyDown) y pulsación de caracteres. Toda pulsación de teclado genera eventos OnKeyUp y OnKeyDown, los cuales reciben como parametro el identificador virtual de la tecla pulsada. Posteriormente cuando se trate de pulsaciones de teclado del tipo carácter se recibe este evento OnChar.

Recomendamos consulte el mensaje [WM_CHAR](#) de la documentación del API de Windows para más información sobre los parametros recibidos.

1.3.5.3.2 TStdControl:OnCheckState

Evento que se produce cada vez que hay un cambio de foco en un formulario. El evento lo reciben todos los controles del formulario descendientes de TStdControl. Si se desea, el evento puede devolver un valor lógico, en cuyo caso, si devuelve falso el control se deshabilita y si devuelve verdadero se habilita.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	<Nil>: Ninguna acción adicional
	<.T.>: Se habilita el control
	<.F.>: Se deshabilita el control

Este evento permite simular en gran medida la cláusula WHEN original de los comandos GET de [x]Harbour de uso en modo consola.

Si desea forzar la ejecución de este evento, por ejemplo, la primera vez que arranca un formulario puede utilizar el método RequesState del propio objeto TForm.

1.3.5.3.3 TStdControl:OnEnter

Evento que se produce cada vez que recibe foco el control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
--------------------	---

	<oPrevCtl>: Objeto que pierde el foco
Valor Retorno:	<Nil>: No se procesa

1.3.5.3.4 TStdControl:OnExit

Evento que se produce cada vez que pierde foco el control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <oNextCtl>: Objeto que va a recibir el foco
Valor Retorno:	<Nil>: Ninguna acción <.F.>: Se anula la perdida de foco en el control y por lo tanto no lo recibe oNextCtl

1.3.5.3.5 TStdControl:OnDropFiles

Evento que se produce cuando se arrojan uno o más ficheros a través del explorador encima del control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <aFiles>: Matriz con los nombres de los ficheros arrojados <aPoint> Matriz con las coordenadas en formato {x, y} del ratón cuando se arrojaron los ficheros
Valor Retorno:	Nil

1.3.5.3.6 TStdControl:OnKeyDown

Evento que se produce cuando se recibe una pulsación de teclado.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nKey>: Código virtual de la tecla pulsada <nFlags>: Información adicional sobre la pulsación
--------------------	---

Valor Retorno: **<Nil>**:
Sigue el procesamiento por defecto de Windows
<0>:
Se paraliza el procesamiento de la tecla. El efecto es como si no se hubiera llegada a pulsar ninguna tecla

El API de Windows distingue entre pulsación de teclas distinguiendo incluso cuando se pulsa la tecla y cuando se suelta (OnKeyUp y OnKeyDown) y pulsación de caracteres. Toda pulsación de teclado genera eventos OnKeyUp y OnKeyDown, los cuales reciben como parametro el identificador virtual de la tecla pulsada. Posteriormente cuando se trate de pulsaciones de teclado del tipo carácter se recibe el evento OnChar.

Recomendamos consulte el mensaje [WM_KEYDOWN](#) de la documentación del API de Windows para más información sobre los parametros recibidos.

1.3.5.3.7 TStdControl:OnKeyUp

Evento que se produce cuando se suelta una pulsación de teclado.

Parametros: **<oSender>**:
Referencia al objeto que provoca el evento
<nKey>:
Código virtual de la tecla pulsada
<nFlags>:
Información adicional sobre la pulsación

Valor Retorno: **<Nil>**:
Sigue el procesamiento por defecto de Windows
<0>:
Se paraliza el procesamiento de la tecla. El efecto es como si no se hubiera llegada a pulsar ninguna tecla

El API de Windows distingue entre pulsación de teclas distinguiendo incluso cuando se pulsa la tecla y cuando se suelta (OnKeyUp y OnKeyDown) y pulsación de caracteres. Toda pulsación de teclado genera eventos OnKeyUp y OnKeyDown, los cuales reciben como parametro el identificador virtual de la tecla pulsada. Posteriormente cuando se trate de pulsaciones de teclado del tipo carácter se recibe el evento OnChar.

Recomendamos consulte el mensaje [WM_KEYUP](#) de la documentación del API de Windows para más información sobre los parametros recibidos.

1.3.6 TWinControl

Es la clase base de todas los objetos visuales de Xailer que además pueden contener a otros objetos también visuales. También tiene soporte para poner una imagen de fondo

Descripción:

La clase TWinControl es la clase más especializada de Xailer para el manejo de componentes

visuales exceptuando TScrollingWinControl, ya que puede ser contenedor a su vez de otros componentes visuales.

TWinControl puede ser utilizado como clase base para la creación de nuevos componentes que a su vez se apoyen en componentes visuales del propio sistema operativo y sean contenedores de más componentes visuales.

Para crear componentes que son visibles en tiempo de ejecución utilice la clase TControl como clase base. Para crear controles visuales tipo ventana utilice como clase base TStdControl, y si además ésta ha de contener a otros controles utilice la clase TWinControl.

Jerarquía	Descendiente de TStdControl
Ver también	TControl, TStdControl, TScrollingWinControl
Fichero	\source\WinControl.prg

1.3.6.1 TWinControl:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aControls	Matriz	{}
■	nClrPaneEnd	Numérico	clBtnFace
■	nGradient	Numérico	grNONE
■	nBkGndMarginX	Numérico	0
■	nBkGndMarginY	Numérico	0
■	nBkGndMode	Numérico	blCOPY
■	oActiveControl	Objeto	Nil
■	oBkGnd	Objeto	Nil
■	oMenu	Objeto	Nil

1.3.6.1.1 TWinControl:aControls

Matriz con todos los controles visuales dependientes.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.3.6.1.2 TWinControl:nClrPaneEnd

Color final de fondo del control según la configuración de nGradient.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBtnFace

Muchos controles, sobre todos los estándar del API y cuando se utilizan temas de XP no

permiten el cambio del color de fondo, y por lo tanto cualquier valor que se indique en esta propiedad no tiene ningún efecto.

De la misma forma cuando la propiedad **ITransparent** de algunos controles este a verdadero esta propiedad tampoco tendrá efecto alguno.

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.3.6.1.3 TWinControl:nGradient

Tipo de gradiente que mostrará el fondo del control cuando se asigna su propiedad nClrPaneEnd .

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	grNONE
Valores posibles	grNONE, grHORIZONTAL, grVERTICAL

Nota importante: Esta propiedad es incompatible con la propiedad oBkGnd. Es decir, cuando se muestra una imagen de fondo no es posible utilizar ningún efecto de gradiente.

1.3.6.1.4 TWinControl:nBkGndMarginX

Margen interior en la coordenada X para pintado de la propiedad oBkGnd.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.3.6.1.5 TWinControl:nBkGndMarginY

Margen interior en la coordenada Y para pintado de la propiedad oBkGnd.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.3.6.1.6 TWinControl.nBkGndMode

Forma en la que se mostrará la imagen de fondo indicada a través de la propiedad oBkGnd.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bICOPY
Valores posibles	bICOPY, bITOPLEFT, bITOPRIGHT, bIBOTTOMLEFT, bIBOTTOMRIGHT, bICENTER, bIFIT, bIFITSMOOTH, bITILED, bISTRETCH, bISTRETCHSMOOTH, bIFILL, bIFILLSMOOTH

1.3.6.1.7 TWinControl.oActiveControl

Actual control activo. En asignación el control ha de ser uno de los controles de la matriz aControls

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	Nil

1.3.6.1.8 TWinControl.oBkGnd

Objeto TPicture con la imagen a mostrar en el fondo del control. Se usa conjuntamente con la propiedad nBkGndMode.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	Nil

1.3.6.1.9 TWinControl.oMenu

Objeto TMenu para incluir un menú de opciones en el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	Nil

1.3.6.2 TWinControl:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	GoFirstControl
■	GoNextControl
■	GoPrevControl
■	InsertControl
■	Redraw
■	RemoveControl
■	RequestState

1.3.6.2.1 TWinControl:GoFirstControl

Establece como control activo el primer control. Se corresponde con el primer elemento de la matriz `aControls`.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<oCtl> Referencia al control activo o NIL si no se ha podido activar ningún control

1.3.6.2.2 TWinControl:GoNextControl

Establece como control activo el siguiente control al actual.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<hNext> Handle del nuevo control activo o cero si no se ha podido cambiar de control activo

1.3.6.2.3 TWinControl:GoPrevControl

Establece como control activo el anterior control al actual.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<hNext> Handle del nuevo control activo o cero si no se ha podido cambiar de control activo

1.3.6.2.4 TWinControl:InsertControl

Añade un nuevo control a la lista de controles aControls.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oCtl>: Nuevo control a incluir
Valor Retorno	NIL

1.3.6.2.5 TWinControl:Redraw

Provoca el repintado completo del control y de todos sus controles hijos. La gran diferencia con el método Refresh es que Redraw no retorna hasta que el control está completamente pintado.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Nota: Este método provoca el repintado incluso del área no cliente del control.

1.3.6.2.6 TWinControl:RemoveControl

Elimina un control de la lista de controles aControls.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<oCtl>: Control a remover
Valor Retorno	NIL

1.3.6.2.7 TWinControl:RequestState

Interroga a cada control de la matriz aControls por su estado evaluando el evento OnCheckState de cada uno de ellos.

El método OnCheckState se utiliza para habilitar o deshabilitar en tiempo de ejecución un control. Dicho evento se dispara cada vez que el usuario cambio el control activo. Si se desea forzar el disparo de dicho evento aunque no se haya cambiado de control activo puede llamar a este evento.

Tipo	Sólo después de Create
-------------	------------------------

Parámetros	NIL
Valor Retorno	NIL

1.3.7 TScrollingWinControl

Es la clase base de todas los objetos visuales de Xailer que además pueden contener a otros objetos también visuales y que su dimensión real puede ser mayor que la de la ventana donde se muestra, mostrándose en dicho caso las clásicas barras de desplazamiento para poder ver el control en su totalidad.

Jerarquía	Descendiente de TWinControl
Ver también	TWinControl, TStdControl, TControl
Fichero	\source\ScrlWinControl.prg

1.3.7.1 TScrollingWinControl:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	IAutoScroll	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	IHideScrollBars	Logico	.F.
<input type="checkbox"/>	nScrollIncrement	Numérico	8
<input type="checkbox"/>	nScrollShowDelay	Numérico	1000
<input type="checkbox"/>	nClientLeft	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nClientTop	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nVirtualHeight	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nVirtualWidth	Numérico	0

1.3.7.1.1 TScrollingWinControl:IAutoScroll

Si verdadero las barras de desplazamiento aparecerán automáticamente cuando sea necesario.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.3.7.1.2 TScrollingWinControl:IHideScrollBars

Si verdadero se ocultarán las barras de desplazamiento y sólo se mostrarán cuando el ratón se acerca a las áreas donde debería estar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico

Valor inicial	.F.
----------------------	-----

1.3.7.1.3 TScrollingWinControl:nScrollIncrement

Píxeles de desplazamiento del control en operación de desplazamiento vertical u horizontal del control .

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	8

1.3.7.1.4 TScrollingWinControl:nScrollShowDelay

Tiempo de espera en milisegundos antes de mostrar las barras de desplazamiento cuando la propiedad IHideScrollBars está a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1000

1.3.7.1.5 TScrollingWinControl:nClientLeft

Coordenada de la esquina virtual izquierda del control respecto a la esquina visible. Siempre tiene un valor cero o negativo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.3.7.1.6 TScrollingWinControl:nClientTop

Coordenada de la esquina virtual superior del control respecto a la esquina visible. Siempre tiene un valor cero o negativo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.3.7.1.7 TScrollingWinControl:nVirtualHeight

Alto útil del control. Se corresponde con el tamaño virtual del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.3.7.1.8 TScrollingWinControl:nVirtualWidth

Ancho útil del control. Se corresponde con el tamaño virtual del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.3.7.2 TScrollingControl:Eventos

Nombre
OnScrollDown
OnScrollLeft
OnScrollPageDown
OnScrollPageLeft
OnScrollPageRight
OnScrollPageUp
OnScrollRight
OnScrollUp
OnThumbPosH
OnThumbPosV
OnThumbTrackH
OnThumbTrackV

1.3.7.2.1 TScrollingWinControl:OnScrollDown

Evento que se produce al desplazar el indicador hacia abajo.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Si se retorna un valor distinto de NIL, este debe ser la nueva posición del indicador. Cuando el valor es NIL el indicador se

incrementa automáticamente por el valor indicado de la propiedad `nScrollIncrement`.

1.3.7.2.2 TScrollingWinControl:OnScrollLeft

Evento que se produce al desplazar el indicador hacia la izquierda.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Si se retorna un valor distinto de NIL, este debe ser la nueva posición del indicador. Cuando el valor es NIL el indicador se decrementa automáticamente por el valor indicado de la propiedad <code>nScrollIncrement</code> .

1.3.7.2.3 TScrollingWinControl:OnScrollPageDown

Evento que se produce al desplazar el indicador una página hacia abajo.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Si se retorna un valor distinto de NIL, este debe ser la nueva posición del indicador. Cuando el valor es NIL el indicador se incrementa automáticamente una página.

1.3.7.2.4 TScrollingWinControl:OnScrollPageLeft

Evento que se produce al desplazar el indicador una página hacia la izquierda.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Si se retorna un valor distinto de NIL, este debe ser la nueva posición del indicador. Cuando el valor es NIL el indicador se decrementa automáticamente una página.

1.3.7.2.5 TScrollingWinControl:OnScrollPageRight

Evento que se produce al desplazar el indicador una página hacia la derecha.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Si se retorna un valor distinto de NIL, este debe ser la nueva posición del indicador. Cuando el valor es NIL el indicador se incrementa automáticamente una página.

1.3.7.2.6 TScrollingWinControl:OnScrollPageUp

Evento que se produce al desplazar el indicador una página hacia arriba.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Si se retorna un valor distinto de NIL, este debe ser la nueva posición del indicador. Cuando el valor es NIL el indicador se decrementa automáticamente una página.

1.3.7.2.7 TScrollingWinControl:OnScrollRight

Evento que se produce al desplazar el indicador hacia la derecha.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Si se retorna un valor distinto de NIL, este debe ser la nueva posición del indicador. Cuando el valor es NIL el indicador se incrementa automáticamente por el valor indicado de la propiedad nScrollIncrement.

1.3.7.2.8 TScrollingWinControl:OnScrollUp

Evento que se produce al desplazar el indicador hacia arriba.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Si se retorna un valor distinto de NIL, este debe ser la nueva posición del indicador. Cuando el valor es NIL el indicador se decrementa automáticamente por el valor indicado de la propiedad nScrollIncrement.

1.3.7.2.9 TScrollingWinControl:OnThumbPosH

Evento que se activa al dejar de arrastrar el indicador horizontal.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Valor del desplazamiento que se va a aplicar. Si es Nil se asigna el valor el valor por defecto

1.3.7.2.10 TScrollingWinControl:OnThumbPosV

Evento que se activa al dejar de arrastrar el indicador vertical.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Valor del desplazamiento que se va a aplicar. Si es Nil se asigna el valor el valor por defecto

1.3.7.2.11 TScrollingWinControl:OnThumbTrackH

Evento que se activa al arrastrar el indicador horizontal.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Valor del desplazamiento que se va a aplicar. Si es Nil se asigna el valor el valor por defecto

1.3.7.2.12 TScrollingWinControl:OnThumbTrackV

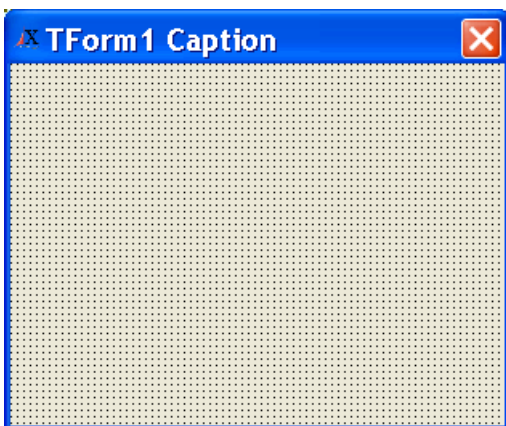
Evento que se activa al arrastrar el indicador vertical.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Valor del desplazamiento que se va a aplicar. Si es Nil se asigna el valor el valor por defecto

1.3.8 TForm

Esta clase representa un formulario. Un formulario es una ventana de windows, tanto una ventana principal de una aplicación, como otras ventanas normales, diálogos y ventanas de herramientas.

En Xailer no existen los diálogos como tales, sino que son formularios con un estilo especial (`nBordeStyle = bsDIALOG`), por lo que su sistema de coordenadas se mide en píxeles, al igual que el resto de estilos de ventana.



Jerarquía Descendiente de TScrollingWinControl
Fichero \source\Form.prg

1.3.8.1 TForm:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aComponents	Matriz	{}
■	IActive	Lógico	.F.
■	IAppWindow	Lógico	.F.
■	ICentered	Lógico	.F.
■	ICloseBox	Lógico	.T.
■	IDirectShortCuts	Lógico	.F.
■	IHelpIcon	Lógico	.F.
■	IHideOnClose	Lógico	.F.
■	IMaximizeBox	Lógico	.T.
■	IMinimizeBox	Lógico	.T.
■	IModal	Lógico	.F.
■	IMsgAuto	Lógico	.F.
■	IParentIcon	Lógico	.T.
■	ISysMenu	Lógico	.T.
■	nBorderStyle	Numérico	bsSIZEABLE
■	nFormType	Numérico	ftNORMAL
■	nMaxHeight	Numérico	0
■	nMaxPosX	Numérico	0
■	nMaxPosY	Numérico	0
■	nMaxWidth	Numérico	0
■	nMinHeight	Numérico	0
■	nMinWidth	Numérico	0
■	nModalResult	Numérico	0
■	nShowMode	Numérico	smNORMAL
■	oActiveControl	Objeto	NIL
■	oCancelButton	Objeto	NIL
■	oDefaultButton	Objeto	NIL
■	oIcon	Objeto	NIL
■	oMDIMenu	Objeto	NIL
■	oMDIClient	Objeto	NIL
■	oMsgBar	Objeto	NIL
■	oPopup	Objeto	NIL
■	oPrevWnd	Objeto	NIL
■	XHtmlHelp	Carácter	""

1.3.8.1.1 TForm:aComponents

Matriz con todos los componentes que tiene definido el formulario. Los componentes son todos aquellos controles no visuales que se pueden incluir dentro de un formulario, y que se encuentran en el IDE bajo las pestañas de Sistema o DataSets.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.3.8.1.2 TForm:IActive

Si verdadero indica que el formulario está activo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.3.8.1.3 TForm:IAppWindow

Si verdadero el formulario se comportará como una ventana principal de la aplicación y por lo tanto se mostrará igualmente en la barra de tareas de Windows. Para que funcione bien su propiedad oParent debe ser Application.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.3.8.1.4 TForm:ICentered

Si verdadero el formulario se mostrará centrado en el escritorio.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.3.8.1.5 TForm:ICloseBox

Si falso el botón de cerrar del formulario se mostrará deshabilitado.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.3.8.1.6 TForm:IDirectShortCuts

Si verdadero los atajos de teclado de todos los controles incluidos en el formulario se activarán sin necesidad de pulsar la tecla Alt, es decir, se activarán directamente simplemente pulsando la tecla acelerador. Para poner atajos de teclado en un control no hay más que incluir un '&' en el texto del control, o en el texto del control inmediatamente anterior según su orden de creación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.3.8.1.7 TForm:IHelpIcon

Si verdadero el formulario mostrará el icono de ayuda en su barra de título. Es necesario que además la propiedad nBorderStyle tenga el valor bsDIALOG.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.



1.3.8.1.8 TForm:IHideOnClose

Si verdadero el formulario se ocultará en vez de destruirse cuando se cierre por el usuario o al llamar a su método Close. Por defecto Xailer destruye los formularios cuando son cerrados, pero con esta propiedad puede evitarlo.

Esta propiedad es de gran utilidad por varios motivos:

- Permite retener el estado completo de un formulario para un posterior uso
- Permite obtener información de controles del formulario que no es posible conseguir cuando el formulario ha sido destruido, como por ejemplo, todos los DataControls vinculados al formulario

Es importante que no olvide destruir completamente el formulario cuando no vaya hacer uso futuro del mismo utilizando su destructor **End**.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.3.8.1.9 TForm:IMaximizeBox

Si verdadero el formulario mostrará el icono de maximizar ventana en su barra de título.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Tenga en cuenta que esta propiedad sólo es utilizable cuando su propiedad `nBorderStyle` es `bsSIZEABLE`

1.3.8.1.10 TForm:IMinimizeBox

Si verdadero el formulario mostrará el icono de minimizar ventana en su barra de título.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Tenga en cuenta que esta propiedad sólo es utilizable cuando su propiedad `nBorderStyle` es `bsSIZEABLE`

1.3.8.1.11 TForm:IModal

Si verdadero el formulario se mostrará de forma modal cuando se active. Esto significa que no podrá cambiar a ningún otro formulario de la aplicación hasta que no cierre este formulario. Puede igualmente utilizar el método `ShowModal` en vez de `Show` para obtener el mismo resultado.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.3.8.1.12 TForm:IMsgAuto

Si verdadero y el formulario posee una TStatusBar, mostrará en el panel por defecto de la TStatusBar la propiedad cMessage del control que en cada momento tenga el foco.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.3.8.1.13 TForm:IParentIcon

Si verdadero el formulario utilizará como icono a mostrar el mismo que su objeto padre. En el caso de ser el primer formulario de la aplicación utilizará el icono de la clase Application.

Ámbito	Asignable sólo en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.3.8.1.14 TForm:ISysMenu

Si verdadero el formulario mostrara el menú de sistema cuando se pulse el botón derecho del ratón en su barra de título.

Ámbito	Asignable sólo en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.3.8.1.15 TForm:nBorderStyle

Indica el tipo de borde del formulario. Además del cambio en el aspecto visual que se produce la elección de distintos tipos de borde afecta igualmente al comportamiento del formulario.

Ámbito	Asignable sólo en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	bsSIZEABLE
Valores posibles	bsNONE: Sin borde, sin barra de título, no se puede mover o redimensionar, y sólo se puede cerrar por código
	bsSINGLE: Borde sencillo, no se puede redimensionar
	bsSIZEABLE:

	Borde normal, permite moverse, redimensionar y mostrar iconos de maximizado y minimizado en la barra de título
bsDIALOG:	Estilo visual idéntico a bsSINGLE pero se comporta siempre como un formulario modal, del cual se puede salir simplemente pulsando la tecla Escape. Est estilo emula completamente a los clásicos diálogos del API de Windows
bsTOOLWINDOW:	Estilo visual idéntico a bsSINGLE salvo que el alto de la barra de títulos es inferior
bsSIZETOOLWIN:	Estilo idéntico a bsTOOLWINDOW, pero además permite redimensionar el formulario
bsSPLASH:	Borde peraltado, sin barra de título, no se puede mover o redimensionar, y sólo se puede cerrar por código. Este tipo de ventana suele ser utilizado en las clásicas ventanas de 'Acerca de ...'

1.3.8.1.16 TForm:nFormType

Indica el tipo de formulario.

Ámbito	Asignable sólo en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	ftNORMAL
Valores posibles	ftNORMAL: Estilo normal
	ftMDIFRAME: Formulario contenedor tipo MDI (Multiple document interface) que puede contener a su vez formularios en su interior
	ftMDICHILD: Formulario hijo tipo MDI (Multiple document interface) para ser utilizado con otro formulario de estilo ftMDIFRAME

1.3.8.1.17 TForm:nMaxHeight

Alto máximo del formulario. Un valor cero indica que no existe ninguna limitación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.3.8.1.18 TForm:nMaxPosX

Posición máxima de la coordenada X del formulario cuando es maximizado. Un valor cero indica que no existe ninguna limitación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.3.8.1.19 TForm:nMaxPosY

Posición máxima de la coordenada Y del formulario cuando es maximizado. Un valor cero indica que no existe ninguna limitación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.3.8.1.20 TForm:nMaxWidth

Ancho máximo del formulario. Un valor cero indica que no existe ninguna limitación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.3.8.1.21 TForm:nMinHeight

Alto mínimo del formulario. Un valor cero indica que no existe ninguna limitación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.3.8.1.22 TForm:nMinWidth

Ancho mínimo del formulario. Un valor cero indica que no existe ninguna limitación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.3.8.1.23 TForm:nModalResult

Propiedad que indica como se cerro el formulario después de ser mostrado de forma modal.

Esta propiedad no es más que un valor numérico que permite conocer de que forma se cerro el formulario. Se usa conjuntamente con la propiedad nModalResult existente en los botones como TButton y TBtnBmp.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.3.8.1.24 TForm:nShowMode

Propiedad que indica la forma en que se mostrará el formulario. Esta propiedad sólo tiene utilidad si la propiedad nBorderStyle es del tipo bsSIZEABLE.

Ámbito	Asignable sólo en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	smNORMAL
Valores posibles	smNORMAL: De forma normal smMAXIMIZE: De forma maximizada ftMINIMIZE: De forma minimizada

1.3.8.1.25 TForm:oActiveControl

Indica y establece el control activo. El control indicado ha de ser lógicamente un control existente en el propio formulario.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto

Valor inicial	NIL
----------------------	-----

1.3.8.1.26 TForm:oCancelButton

Propiedad que hace referencia a un posible botón dentro del formulario con su propiedad ICancel a verdadero.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.3.8.1.27 TForm:oDefaultButton

Propiedad que hace referencia a un posible botón dentro del formulario con su propiedad IDefault a verdadero.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.3.8.1.28 TForm:olcon

Especifica el icono a visualizar en la barra de título del formulario y cuando este se minimize si es posible.

Ámbito:	Asignable en tiempo de diseño
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	TIcon estándar de Xailer

1.3.8.1.29 TForm:oMDIMenu

Objeto TMenu que recibe la lista de todas las ventanas del tipo MDIChild existentes. Esta propiedad sólo tiene sentido usarla en conjunción con formularios cuya propiedad nFormType es ftMDIFRAME.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.3.8.1.30 TForm:MDIClient

Control oculto heredado de TWinControl que es el responsable de manejar todas los formularios MDIChild existentes. Esta propiedad sólo tiene sentido usarla en conjunción con formularios cuya propiedad nFormType es ftMDIFRAME.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Este tipo de control es creado automáticamente por Xailer cuando se crea un formulario con estio ftMDIFRAME y su uso por parte del usuario es muy limitado, aunque ofrece una serie de propiedades y métodos para manejar los distintos formularios hijos existentes dentro de un formulario MDIFrame, como son:

Propiedades: (sólo lectura)

aForms	Matriz con todos los formularios MDIChild
oActiveForm	Actual formulario MDIChild activo

Métodos:

Arrangelcons	Organiza los iconos de los formulario MDIChild que están iconizados
Cascade	Organiza los formularios MDIChild en cascada
CloseAll	Cierra todos los formularios MDIChild
MaximizeAll	Maximiza todos los formularios MDIChild
MinimizeAll	Minimiza todos los formularios MDIChild
Next	Activa el siguiente formulario MDIChild
Previous	Activa el anterior formulario MDIChild
TileHorizontal	Organiza los formularios lado a lado en horizontal
TileVertical	Organiza los formularios lado a lado en vertical

1.3.8.1.31 TForm:MsgBar

Propiedad que hace referencia a un posible TStatusBar dentro del formulario.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.3.8.1.32 TForm:oPopup

Propiedad que hace referencia a un posible TMenu Popup dentro del formulario.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto

Valor inicial	NIL
----------------------	-----

1.3.8.1.33 TForm:oPrevWindow

Propiedad que hace referencia a un posible formulario que estuviera activo antes de mostrarse el mismo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.3.8.1.34 TForm:XHtmlHelp

Identificador para la ayuda basada en HTML. Es recomendable pulsar el botón de los tres puntos para que este dato sea asignado directamente por el gestor de ayudas. Para más información consulte este enlace:

Artículo en el Blog

Por defecto las ayudas HTML utilizan el control TWebBrowser para mostrar el contenido. Si desea utilizar TWebView (sólo disponible en versión Enterprise) deberá incluir este código en cualquier PRG de su aplicación:

```
CLASS TXHtmlHelpView FROM XXHtmlHelpView
  CLASSDATA lWebView INIT .T.
END CLASS
```

Sólo disponible en versión Profesional o versión Enterprise.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.3.8.2 TForm:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Close
■	Maximize
■	Minimize
■	Restore
■	RestoreState
■	SaveState
■	SetFocus

■	Show
■	ShowModal

1.3.8.2.1 TForm:Close

Cierra el formulario. Si la propiedad `IHideOnClose` esta a verdadero el formulario se oculta, en caso contrario el formulario es destruido completamente.

Si desea poder consultar cualquier propiedad de controles de dicho formulario después de que haya sido cerrado, es preferible utilizar la propiedad `IHideOnClose` a verdadero para evitar que determinada información deje de ser accesible, ya que en caso contrario, todos los controles del formulario son igualmente destruidos. Cuando utilice esta propiedad es importante que destruya completamente el formulario con su método **End** después de que haya obtenido toda la información que precisaba sino piensa reutilizar el formulario mostrandolo de nuevo.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	[<IDontAsk>]: Si verdadero no se evaluará el evento <code>OnClose</code> cerrandose el formulario irremediamente
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.3.8.2.2 TForm:Maximize

Muestra el formulario de modo maximizado. Sólo es utilizable cuando su propiedad `nBorderStyle` es `bsSIZEABLE`.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.3.8.2.3 TForm:Minimize

Muestra el formulario de modo minimizado. Sólo es utilizable cuando su propiedad `nBorderStyle` es `bsSIZEABLE`.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.3.8.2.4 TForm:Restore

Restaura el estado del formulario a normal. Solo tiene sentido llamarlo cuando el formulario está minimizado. Sólo es utilizable cuando su propiedad nBorderStyle es bsSIZEABLE.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.3.8.2.5 TForm:RestoreState

Restaura el estado completo de un formulario salvado con el método SaveState.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<cState> Estado guardado con el método SaveState <ISetPostionOnly> Si verdadero sólo se restauran la posición y dimensiones de la ventana. Por defecto falso
Valor Retorno	NIL

1.3.8.2.6 TForm:SaveState

Devuelve en una cadena el estado actual del formulario: coordenadas, visibilidad y estado de visualización (normal, maximizado o minimizado). Se usa en conjunción con el método RestoreState.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cState>

1.3.8.2.7 TForm:SetFocus

Activa el formulario estableciendo el foco en él.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.3.8.2.8 TForm:Show

Visualiza el formulario.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	[<nShowMode>]: Modo de visualización. Se corresponde con la propiedad nShowMode. Por defecto se activa según el valor de la misma propiedad nShowMode [<ICenter>] Si verdadero el formulario se mostrará centrado en el escritorio. Por defecto el valor de la propiedad ICentered
Valor Retorno	NIL

1.3.8.2.9 TForm:ShowModal

Visualiza el formulario de forma modal. Modal significa que ningún otro formulario de la aplicación puede activarse mientras esté visible, y además la ejecución de la aplicación se para hasta que se cierre u oculte el formulario, por lo tanto el valor de retorno puede ser muy útil para saber como se cerro el formulario.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	[<nShowMode>]: Modo de visualización. Se corresponde con la propiedad nShowMode. Por defecto se activa según el valor de la misma propiedad nShowMode [<ICenter>] Si verdadero el formulario se mostrará centrado en el escritorio. Por defecto el valor de la propiedad ICentered
Valor Retorno	<nModalResult> Forma en la que se cerro el formulario. Ver la propiedad nModalResult para más información

1.3.8.3 TForm:Eventos

Nombre
OnActivate
OnChangeFocus
OnClose
OnCopyData
OnCreate
OnDeactivate
OnHelp
OnHelpClick
OnHotKey
OnInitialize

OnMenuSelect
OnMove
OnSize

1.3.8.3.1 TForm:OnActivate

Evento que se produce cada vez que se activa el formulario.

Parametros:	<oSender>: Referencia a si mismo <oForm>: Formulario que le cede el estado activo o NIL
Valor de retorno:	NIL

1.3.8.3.2 TForm:OnChangeFocus

Evento que se produce cada vez que cambia el foco entre controles del formulario.

Parametros:	<oSender>: Referencia a si mismo <oFrom>: Control origen <oTo>: Control destino
Valor de retorno:	NIL

1.3.8.3.3 TForm:OnClose

Evento que se produce cuando se cierra el formulario.

Parametros:	<oSender>: Referencia a si mismo <IClose>: Variable pasada por referencia que permite abortar el proceso si se le asigna un valor falso
Valor de retorno:	<IClose>: Si se devuelve un valor falso se aborta el proceso de cierre

1.3.8.3.4 TForm:OnCopyData

Evento que se produce cuando se recibe un mensaje del tipo WM_COPYDATA.

Parámetros:	<oSender>: Referencia a si mismo <cString>: Mensaje de texto recibido <nMsgId>: Identificador del mensaje (opcional)
Valor de retorno:	<IResult>: Si verdadero el mensaje se procesa y falso en caso contrario
Ver también:	Función SendWMCopyData

1.3.8.3.5 TForm:OnCreate

Evento que se produce cuando se crea el formulario. Tenga en cuenta que en dicho momento todavía no están creados los controles que pudiera contener.

Parámetros:	<oSender>: Referencia a si mismo
Valor de retorno:	NIL

1.3.8.3.6 TForm:OnDeactivate

Evento que se produce cada vez que se desactiva el formulario.

Parámetros:	<oSender>: Referencia a si mismo <oForm>: Formulario al que cede el estado activo o NIL
Valor de retorno:	NIL

1.3.8.3.7 TForm:OnHelp

Evento que se produce cada vez que se recibe una notificación de ayuda.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que disparó la notificación <HelpId>:
--------------------	---

	Valor de la propiedad HelpId del control o formulario que inicio el mensaje de ayuda <nPosX> Posición X del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón <nPosY> Posición Y del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón
Valor de retorno:	NIL

El funcionamiento de las ayudas es el siguiente:

- El control que recibe la notificación de ayuda comprueba que su HelpId tenga algun valor. Si es Nil, entonces pasa el mensaje a su padre. Si no es Nil, llama a la ayuda del formulario que lo contiene. Si el evento **OnHelp** del formulario está asignado, se dispara. Si no esta asignado, se llama a la ayuda de TApplication.
- Si el evento OnHelp de TApplication está asignado, se dispara. Si no esta asignado, y su propiedad oHelp tiene un objeto THelp válido, se muestra el 'topic' del HelpId del control que inicio el mensaje de la ayuda.
- El parametro **oSender** de los eventos **OnHelp** tanto de **TForm** como de TApplication es el control que recibio la notificación de ayuda y cuyo HelpId tenia algun valor.

1.3.8.3.8 TForm:OnHelpClick

Evento que se produce cada vez que se pulsa el botón de ayuda existente en la barra del título del formulario. Para que se muestre el botón de ayuda del formulario la propiedad IHelpIcon tiene que estar a verdadero.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto formulario
Valor de retorno:	<NIL>: Si se desea mantener el comportamiento por defecto que consiste en que el cursor se convierte en una flecha más el signo de interrogación a la espera de que a continuación se haga click sobre algún control del formulario, generando este una notificación de ayuda. <0>: Para provocar la interrupción del comportamiento por defecto.

Consulte el evento OnHelp para obtener más información.

1.3.8.3.9 TForm:OnHotKey

Evento que se produce cada vez que se pulsa el botón de ayuda existente en la barra del título del formulario. Para que se muestre el botón de ayuda del formulario la propiedad IHelpIcon tiene que estar a verdadero.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto formulario
Valor de retorno:	<NIL>: Si se desea mantener el comportamiento por defecto que consiste en que el cursor se convierte en una flecha más el signo de interrogación a la espera de que a continuación se haga click sobre algún control del formulario, generando este una notificación de ayuda. <0>: Para provocar la interrupción del comportamiento por defecto.

Consulte el evento OnHelp para obtener más información.

1.3.8.3.10 TForm:OnInitialize

Evento que se produce cuando se inicializa el formulario después de que se han creado todos sus controles.

Parametros:	<oSender>: Referencia a si mismo
Valor de retorno:	NIL

1.3.8.3.11 TForm:OnMenuSelect

Evento que se produce cuando se navega a través de las distintas opciones de menú de un formulario.

Parametros:	<oSender>: Referencia a si mismo <nFlags>: Información adicional sobre el estado de la opción de menu suministrada por el API de Windows. Se corresponde con HIWORD(wParam) del mensaje WM_MENUSELECT <hMenu>: Handle interno del API al elemento del menú <cMessage>: Texto que muestra el elemento del menú o NIL <oMenuItem>: Menu item activo
Valor de retorno:	NIL

1.3.8.3.12 TForm:OnMove

Evento que se produce cuando se cambia la posición del formulario.

Parámetros:	<oSender>: Referencia a si mismo <nLeft>: Nueva coordenada X <nTop>: Nueva coordenada Y
Valor de retorno:	NIL

1.3.8.3.13 TForm:OnSize

Evento que se produce cuando se cambian las dimensiones del formulario.

Parámetros:	<oSender>: Referencia a si mismo <nSizeType>: Tipo de operación, que puede ser: SIZE_MAXHIDE: (4) Otra ventana ha sido maximizada SIZE_MAXIMIZED: (2) El formulario se ha maximizado SIZE_MAXSHOW: (3) Otra ventana ha sido maximizada. SIZE_MINIMIZED: (1) El formulario se ha minimizado SIZE_RESTORED: (0) El formulario se ha restaurado <nClientWidth>: Nuevo ancho del área cliente <nClientHeight>: Nuevo alto del área cliente
Valor de retorno:	NIL

1.4 Objetos Públicos

1.4.1 TApplication

Clase de instanciación única y automática para control de la completa aplicación, gestión de los diferentes formularios y establecer la forma de navegación entre controles. Además suministra información importante acerca del entorno en el cual se ejecuta la aplicación.

Descripción:

Esta clase se crea automáticamente desde un INIT PROCEDURE, y siempre está disponible a través de la variable pública "Application". Por lo tanto, no hace falta instanciarla desde la aplicación.

Si la aplicación contiene otros INIT PROCEDURE, se evitará usar cualquier función o clase de Xailer desde allí. Y si es absolutamente necesario, entonces habrá que llamar a TApplication():Initialize() al principio de ese INIT PROCEDURE.

Jerarquía No desciende de nadie
Fichero \source\Application.prg

1.4.1.1 TApplication:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aArguments	Matriz	{}
■	aForms	Matriz	{}
■	cComments	Carácter	""
■	cCompany	Carácter	""
■	cCopyright	Carácter	""
■	cDescription	Carácter	""
■	cDirectory	Carácter	""
■	cFilename	Carácter	""
■	cTitle	Carácter	""
■	cTradeMarks	Carácter	""
■	cVersion	Carácter	""
■	hVersionInfo	Hash	{=>}
■	lAutoScale	Lógico	.F.
■	lBusy	Lógico	.F.
■	lDpyAware	Lógico	.F.
■	lSingleInstance	Lógico	.F.
■	lUseReturn	Lógico	.F.
■	nBuild	Numérico	0
■	nRelease	Numérico	0
■	nScale	Numérico	100
■	nVersion	Numérico	0
■	nWinPlatform	Numérico	0
■	nWinVer	Numérico	0
■	oActiveControl	Objeto	NIL

■	oActiveForm	Objeto	NIL
■	oFont	Objeto	TFont (estándar)
■	oHelp	Objeto	NIL
■	oIcon	Objeto	TIcon (Xailer)
■	oMainForm	Objeto	TForm

1.4.1.1.1 TApplication:aArguments

Matriz de argumentos pasados a la aplicación a través de la línea de comando o como parametros en un archivo de acceso directo. Se utiliza el espacio como separador de argumentos.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Ejemplo:

MiXailer.Exe uno dos tres

La matriz aArguments contendría los valores: {"uno", "dos", "tres" }

1.4.1.1.2 TApplication:aForms

Matriz con todos los formularios creados por la aplicación.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Descripción:

Todos los formularios creados por la aplicación son guardados en la matriz aForms. Independientemente de que estén ocultos o visibles los formularios creados formarán parte de esta matriz. Cuando un formulario es destruido completamente llamando a su método End() desaparece igualmente de la matriz aForms.

1.4.1.1.3 TApplication:cComments

Comentario de versión de la aplicación. Esta propiedad se asigna en el IDE a través de la opción 'Propiedades del proyecto-Versión'.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.4.1.1.4 TApplication:cCompany

Nombre de Empresa en la información de versión de la aplicación. Esta propiedad se asigna en el IDE a través de la opción 'Propiedades del proyecto-Versión'.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.4.1.1.5 TApplication:cCopyright

Copyright en la información de versión de la aplicación. Esta propiedad se asigna en el IDE a través de la opción 'Propiedades del proyecto-Versión'.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.4.1.1.6 TApplication:cDescription

Descripción en la información de versión de la aplicación. Esta propiedad se asigna en el IDE a través de la opción 'Propiedades del proyecto-Versión'.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.4.1.1.7 TApplication:cDirectory

Directorio de arranque de la aplicación.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.4.1.1.8 TApplication:cFileName

Nombre del ejecutable (incluido su path).

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.4.1.1.9 TApplication:cTitle

Especifica el título o nombre de la aplicación.

Ámbito:	Asignable en tiempo de diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.4.1.1.10 TApplication:cTradeMarks

'Marcas registradas' en la información de versión de la aplicación. Esta propiedad se asigna en el IDE a través de la opción 'Propiedades del proyecto-Versión'.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.4.1.1.11 TApplication:cVersion

Número de versión como cadena en la información de versión de la aplicación. Esta propiedad se asigna en el IDE a través de la opción 'Propiedades del proyecto-Versión'.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.4.1.1.12 TApplication:hVersionInfo

Hash con toda la información sobre la versión del ejecutable:

- nVersion
- nRelease

- nBuild
- cVersion
- cDescription
- cCompany
- cCopyright
- cTradeMarks
- cComments

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Hash
Valor inicial:	{=>}

1.4.1.1.13 TApplication:IAutoScale

Esta propiedad indica si se deben autoescalar los formularios teniendo en cuenta el tamaño de las fuentes de windows. Es decir, si están activas las fuentes normales (96 ppp), fuentes grandes (120 ppp) o cualquier otro tamaño. Ver también la propiedad nScale.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.4.1.1.14 TApplication:IBusy

Al ponerla a .T., se cambia el cursor al reloj de arena para toda la aplicación.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.4.1.1.15 TApplication:IDpiAware

Hace que el programa reconozca la verdadera resolución del monitor.

Cuando windows se ejecuta en un monitor de alta resolución y se establece una escala distinta del 100%, los programas reciben una información "ajustada" de la resolución, no la resolución real. De igual forma, cuando un programa establece unas coordenadas determinadas en una ventana, windows reajusta esas coordenadas según el valor de la escala que tenga establecida. P.ej., si windows está configurado con una escala del 150%, cuando un programa establece unas dimensiones de 400x400 pixels en una ventana, windows lo reajusta a un tamaño real de 600x600 pixels, incluidos todos los controles que contenga.

Esto hace que no tengamos que preocuparnos por la escala que tenga windows configurada,

pero tiene el inconveniente de que los textos y las imágenes se ven difuminados. Cuando establecemos `Application:IDpiAware a .T.`, nuestro programa trabajará con coordenadas reales, sin ajustes por parte de windows. Las imágenes y textos se verán perfectamente nítidos y en su tamaño original, aunque esto suponga que se verán más pequeños de lo esperado. En estos casos, podemos usar la propiedad `Application:nScale` para ajustar nosotros la escala deseada sin perder la nitidez de imágenes y textos.

NOTA: `Application:IDpiAware := .T.` solo se puede asignar una vez, y hay que hacerlo antes de mostrar un formulario o cualquier otro elemento visual. Cualquier intento de cambiar `Application:IDpiAware a .F.` no produce ningún efecto..

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.4.1.1.16 TApplication:ISingleInstance

Si verdadero sólo se permite una instancia del programa ejecutandose en la misma máquina. En el caso de que se intentase ejecutar el programa una segunda vez tan sólo se produciría un cambio de foco sobre la instancia que ya estuviera ejecutandose. Este dato se introduce a través de las opciones del proyecto, en la pestaña 'General', campo 'Permitir múltiples instancias de la aplicación'.

Ámbito:	Asignable en tiempo de diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Nota importante: Para que funcione correctamente esta propiedad es necesario que se haya asignado un valor a la propiedad `cTitle`, ya que se utiliza dicho valor para crear el mutex de control.

1.4.1.1.17 TApplication:IUseReturn

Si verdadero la tecla '**Return**' (Intro) podrá ser utilizada para navegar a través de los controles. Este sistema no es el estándar de Windows ya que es la tecla '**Tab**' la encargada de dicho cometido, sin embargo, muchos usuarios de Xbase siguen acostumbrados a este tipo de navegación.

Tenga en cuenta que existen controles que ellos mismos procesan la tecla '**Intro**' como puede ser un control tipo 'Memo', en dichos casos la tecla '**Intro**' será procesada por el control y por lo tanto no se cambiará el foco al siguiente control.

Ámbito:	Asignable en tiempo de diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.4.1.1.18 TApplication:nBuild

Número de construcción de la aplicación. Esta propiedad se asigna en el IDE a través de la opción 'Propiedades del proyecto-Versión'.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.4.1.1.19 TApplication:nRelease

Número de 'release' de la aplicación. Esta propiedad se asigna en el IDE a través de la opción 'Propiedades del proyecto-Versión'.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.4.1.1.20 TApplication:nScale

Indica el factor de escala, en porcentaje. El valor inicial es 100, que corresponde al 100% del tamaño original. Se pueden indicar valores tanto mayores como menores de 100, consiguiendo aumentar y disminuir el tamaño de los formularios respectivamente. Ver también la propiedad IAutoScale.

Si después de cambiar IAutoScale a .T. cambiamos el valor de **nScale**, este último prevalecerá sobre el primero, pero las fuentes se escalarán teniendo en cuenta el tamaño de las fuentes de windows. P.ej., si tenemos en windows las fuentes grandes (120 ppp, o 125% más grande de lo normal), entonces al cambiar IAutoScale a .T. automáticamente **nScale** se cambia a 125. Si a continuación cambiamos **nScale** otra vez a 100, entonces el tamaño de las fuentes se reducirá a un 80% del tamaño que entrega windows, con lo que se consigue la misma apariencia que si tuvieramos activadas las fuentes normales.

Ámbito:	Asignable en tiempo de diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.4.1.1.21 TApplication:nVersion

Número de versión de la aplicación. Esta propiedad se asigna en el IDE a través de la opción 'Propiedades del proyecto-Versión'.

Ámbito:	Sólo lectura
----------------	--------------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.4.1.1.22 TApplication:nWinPlatform

Valor que muestra la versión de plataforma de Windows sobre la que funciona la aplicación

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.4.1.1.23 TApplication:nWinVer

Valor de sólo lectura que muestra la versión de plataforma de Windows sobre la que funciona la aplicación.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.4.1.1.24 TApplication:oActiveControl

Actual control activo.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.4.1.1.25 TApplication:oActiveForm

Actual formulario activo.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.4.1.1.26 TApplication:oFont

Especifica la fuente por defecto de la aplicación.

Ámbito:	Asignable en tiempo de diseño
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	TFont estándar de Xailer

1.4.1.1.27 TApplication:oHelp

Especifica el objeto THelp a utilizar para el sistema de ayudas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Consulte la documentación del evento OnHelp para más información.

1.4.1.1.28 TApplication:olcon

Especifica el icono a visualizar.

Ámbito:	Asignable en tiempo de diseño
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	TIcon estándar de Xailer

1.4.1.1.29 TApplication:oMainForm

Formulario principal de la aplicación.

Ámbito:	Asignable en tiempo de diseño
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.4.1.2 TApplication:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	CurrentDir
■	CurrentDrive

■	Initialize
■	DecimalSeparator
■	MessageBox
■	Run
■	SetOverlayIcon
■	SetProgress
■	Terminate

1.4.1.2.1 TApplication:CurrentDir

Devuelve el actual directorio de trabajo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Carácter

1.4.1.2.2 TApplication:CurrentDrive

Devuelve el actual disco de trabajo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Carácter

1.4.1.2.3 TApplication:Initialize

Constructor de la clase. Es llamado automáticamente por un procedimiento al principio de la aplicación creando una instancia de la misma que puede ser accedida a través de la variable pública 'Application'..

Tipo	Constructor
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Referencia a si mismo

1.4.1.2.4 TApplication:DecimalSeparator

Devuelve la cadena utiliza por el sistema como separador de decimales.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Carácter

1.4.1.2.5 TApplication:MessageBox

Muestra la clásica ventana de mensajes de Windows a través de la función del API `MessageBox()`. Consultar la función `MessageBox()` en el API de Windows para obtener una relación completa de todos los flags posibles.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> : Texto a mostrar [<cTitle>] : Título de la ventana, por defecto la DATA <code>Application:cTitle</code> [<nFlags>] : Flags del diálogo que coinciden con la función del API <code>MessageBox()</code> , por defecto <code>MB_ICONINFORMATION</code> . Para pasar más de un 'flag' se debe utilizar la función nOr()
Valor Retorno	Valor retornado por la función del API <code>MessageBox()</code>

Flags para indicar los botones que llevará el diálogo:

Flag	Significado
<code>MB_ABORTRETRYIGNORE</code>	Incluirá tres botones: Abortar, reintentar e ignorar
<code>MB_OK</code>	Incluirá un único botón de OK, que será el botón por defecto
<code>MB_OKCANCEL</code>	Incluirá dos botones: OK y Cancel
<code>MB_RETRYCANCEL</code>	Incluirá dos botones: Reintentar y Cancelar
<code>MB_YESNO</code>	Incluirá dos botones: Si y No
<code>MB_YESNOCANCEL</code>	Incluirá tres botones: Si, No y Cancelar push buttons: Yes, No, and Cancel

Flags para indicar el icono que mostrará el diálogo:

Flag	Significado
<code>MB_ICONEXCLAMATION</code> , <code>B_ICONWARNING</code>	Incluirá un icono de exclamación
<code>MB_ICONINFORMATION</code> , <code>MB_ICONASTERISK</code>	Incluirá un icono que consiste en la letra 'i' dentro de un círculo
<code>MB_ICONQUESTION</code>	Incluirá un icono con el signo de interrogación
<code>MB_ICONSTOP</code> , <code>B_ICONERROR</code> , <code>B_ICONHAND</code>	Incluirá un icono con el símbolo de 'Stop'

Para más información consulte la función del API de Windows [MessageBox\(\)](#)

1.4.1.2.6 TApplication:Run

Inicializa la aplicación visualizando el formulario principal del mismo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.4.1.2.7 TApplication:SetOverlayIcon

Permite indicar un icono que se mostrará superpuesto en el icono principal de la aplicación dentro de la barra de botones.

Tipo	Estándar
Parámetros	<ulcon> : Objeto TIcon, nombre o identificador de recurso de tipo icono <cDescripcion> : Descripción adicional sobre el icono superpuesto
Valor Retorno	<ISuccess> : Verdadero si éxito

Nota importante: Sólo disponible en Windows 7 o superior

1.4.1.2.8 TApplication:SetProgress

Permite mostrar una barra de progreso dentro del propio icono de la aplicación que se muestra en la barra de botones.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nStatus> : Estado de la barra: psNOPROGRESS, psNORMAL, psPAUSED, psERROR o PSINDETERMINATE <nValue> : Valor actual de progreso <nTotal> : Valor total de progreso
Valor Retorno	<ISuccess> : Verdadero si éxito

Nota importante: Sólo disponible en Windows 7 o superior

1.4.1.2.9 TApplication:Terminate

Finaliza la aplicación.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.4.1.3 TApplication:Eventos

Nombre
OnHelp
OnQueryEndSession

1.4.1.3.1 TApplication:OnHelp

Evento que se produce cada vez que se recibe una notificación de ayuda.

Parametros:	<p><oSender>: Referencia al objeto que disparó la notificación</p> <p><HelpId>: Valor de la propiedad HelpId del control o formulario que inicio el mensaje de ayuda</p> <p><nPosX> Posición X del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón</p> <p><nPosY> Posición Y del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón</p>
Valor de retorno:	NIL

El funcionamiento de las ayudas es el siguiente:

- El control que recibe la notificación de ayuda comprueba que su HelpId tenga algun valor. Si es Nil, entonces pasa el mensaje a su padre. Si no es Nil, llama a la ayuda del formulario que lo contiene. Si el evento OnHelp del formulario está asignado, se dispara. Si no esta asignado, se llama a la ayuda de **TApplication**.
- Si el evento **OnHelp** de **TApplication** está asignado, se dispara. Si no esta asignado, y su propiedad oHelp tiene un objeto THelp válido, se muestra el 'topic' del HelpId del control que inicio el mensaje de la ayuda.
- El parametro **oSender** de los eventos **OnHelp** tanto de TForm como de **TApplication** es el control que recibio la notificación de ayuda y cuyo HelpId tenia algun valor.

1.4.1.3.2 TApplication:OnQueryEndSession

Evento que se produce cada vez que se pretende cerrar sesión.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que disparó la notificación <nSource>: Reservado <nLogOff>: Una o mas de estas opciones. Use nOr() ENDESESSION_CLOSEAPP (0x00000001) ENDESESSION_CRITICAL (0x40000000) ENDESESSION_LOGOFF (0x80000000) Para más información consulte este enlace
Valor de retorno:	Un valor de retorno 0 intenta provocar la interrupción del cierre de sesión

1.4.2 TAppData

Esta clase engloba a todos las propiedades y datos públicos que puede tener una aplicación.

Descripción:

La clase TAplicacion crea una instancia de TAppData al comienzo de la aplicación y la hace accesible a través de la variable pública APPDATA. TAppData es una clase de instanciación única, es decir, no se debe instanciar más de una vez por aplicación. Su uso es básicamente el de contenedor de datos y para ello tiene un método para añadir nuevas propiedades a la clase en tiempo de ejecución.

Jerarquía	No desciende de nadie
Fichero	\source\AppData.prg

1.4.2.1 TAppData:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create() ■ Uso interno

Tipo	Nombre
■	AddData
■	Destroy
■	Initialize

1.4.2.1.1 TAppData:AddData

Crea un nuevo DATA de nombre <cName> en la clase TAppData.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre de la propiedad

	[<xValorInicial>] Valor inicial para la propiedad. Opcional
Valor Retorno	NIL

Descripción:

Este método permite crear nuevas DATAS en la clase TAppData para su uso posterior en cualquier parte del programa. La variable pública AppData le permite tener una referencia al objeto TAppData creado por la aplicación. El uso de este método para la creación de contenedores de datos suele ser preferible a la utilización de múltiples variables del tipo público ya que no exige su declaración en todos los módulos que las vayan a utilizar y el evento OnExit le permite realizar operaciones de sobre dichos datos cuando se termine la aplicación.

1.4.2.1.2 TAppData:Destroy

Destructor genérico de la clase.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Nil

Descripción:

Método destructor de la clase. Es llamado automáticamente sobre el objeto público AppData cuando termina la aplicación

1.4.2.1.3 TAppData:Initialize

Constructor de la clase, no requiere ningún parametro.

Tipo	Constructor
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Referencia a si mismo (self)

Descripción:

Este constructor es llamado automáticamente por el propio objeto TApplication al iniciarse la aplicación y su referencia es guardada en la variable publica AppData y por lo tanto será accesible desde cualquier punto de la aplicación.

1.4.2.2 TAppData:Eventos

Nombre	
OnClose	

1.4.2.2.1 TAppData:OnClose

Evento que se produce cuando se va a finalizar la aplicación.

Parámetros: <oSender>
Objeto que lanza el evento.

Valor Retorno: Nil

Descripción:

Este evento permite realizar cualquier operación cuando la aplicación va a finalizar. Su objetivo principal es poder guardar en ficheros externos cualquier dato que pudiera estar alojada dentro de los distintos DATAs creados en la clase TAppData

1.4.3 TPrinter

Esta clase gestiona las distintas impresoras instaladas en el sistema.

Descripción:

Xailer crea automáticamente la variable pública Printer, que contiene un objeto de esta clase, con la impresora por defecto. Pero se pueden crear más instancias de esta clase si es necesario, o modificar la impresora activa.

Jerarquía No desciende de nadie
Fichero \source\Printer.prg

1.4.3.1 TPrinter:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aPrinterName	Matriz	{}
■	cJobTitle	Carácter	""
■	cPort	Carácter	""
■	cPrinterName	Carácter	""
■	hDC	Numérico	0
■	IAborted	Lógico	.F.
■	ICollate	Lógico	.F.
■	IPreview	Lógico	.F.
■	IPreviewModal	Lógico	.T.
■	IPrintWithNext	Lógico	.F.
■	nColor	Numérico	0
■	nCopies	Numérico	0
■	nDefaultBin	Numérico	0
■	nDuplex	Numérico	0
■	nOrientation	Numérico	0
■	nPageNumber	Numérico	0

■	nPaperLength	Numérico	0
■	nPaperSizeType	Numérico	0
■	nPaperWidth	Numérico	0
■	nPDFPrinter	Numérico	0
■	nPreviewShowMode	Numérico	smNORMAL
■	nPrinterIndex	Numérico	0
■	nPrintQuality	Numérico	0
■	nStatus	Numérico	0
■	oCanvas	Objeto	NIL
■	oExportInfo	Objeto	NIL
■	oPageSetupDlg	Objeto	NIL
■	oPreviewDC	Objeto	NIL
■	oPrnDlg	Objeto	NIL
■	oWndOwner	Objeto	NIL

1.4.3.1.1 TPrinter:aPrinterNames

Lista de impresoras instaladas.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.4.3.1.2 TPrinter:cJobTitle

Nombre del trabajo de impresión. Este texto se mostrará en el gestor de colas de impresión y en el título de la ventana de previsualización.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.4.3.1.3 TPrinter:cPort

Puerto de impresión de la impresora seleccionada.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.4.3.1.4 TPrinter:cPrinterName

Nombre de la impresora seleccionada.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.4.3.1.5 TPrinter:hDC

Handle a dispositivo de contexto necesario para la impresión a través de Windows. Este valor vale 0 hasta que es asignado un valor válido a través del método StartDoc.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.4.3.1.6 TPrinter:IAborted

Verdadero si la impresión ha sido abortada utilizando el método AbortDoc().

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.4.3.1.7 TPrinter:ICollate

Verdadero si la impresora activa (si lo soporta) intercalará las copias que imprima.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.4.3.1.8 TPrinter:IPreview

Verdadero si se mostrará una visualización preliminar de la impresión. Ver también IPreviewModal

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.4.3.1.9 TPrinter:IPreviewModal

Verdadero si se mostrará una visualización preliminar de la impresión de manera modal. Ver también IPreview.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.4.3.1.10 TPrinter:IPrintWithNext

Si Verdadero el documento en curso no se mostrará inmediatamente cuando se intente realizar una previsualización del mismo, sino que se acumulará al siguiente que se realice.

Si utiliza la clase TReport para realizar los informes, es preferible que establezca esta propiedad a nivel de dicha clase.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.4.3.1.11 TPrinter:nColor

Colores soportados por la impresora activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	DMCOLOR_MONOCHROME, DMCOLOR_COLOR

1.4.3.1.12 TPrinter:nCopies

Número de copias a imprimir.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico

Valor inicial: 0

1.4.3.1.13 TPrinter:nDefaultBin

Bandeja por defecto a utilizar en la impresión.

Ámbito:	Asignable	
Tipo:	Numérico	
Valor inicial:	0	
Valores posibles	DMBIN_FIRST	1
	DMBIN_UPPER	1
	DMBIN_ONLYONE	1
	DMBIN_LOWER	2
	DMBIN_MIDDLE	3
	DMBIN_MANUAL	4
	DMBIN_ENVELOPE	5
	DMBIN_ENVMANUAL	6
	DMBIN_AUTO	7
	DMBIN_TRACTOR	8
	DMBIN_SMALLFMT	9
	DMBIN_LARGEFORMT	10
	DMBIN_LARGECAPACITY	11
	DMBIN_CASSETTE	14
	DMBIN_FORMSOURCE	15

Cada impresora puede tener su propio juego de bandejas que no tiene porque adaptarse a los valores posibles indicados. Para consultar todos los tipos de bandejas disponibles puede utilizar los métodos `GetBinSourceNames` y `GetBinSourceTypes`. El primer método le devuelve una lista con los nombres de todas las bandejas disponibles, y el segundo método le devuelve el identificador de cada una de esas bandejas, que es precisamente, el valor numérico que ha de introducir en esta propiedad.

1.4.3.1.14 TPrinter:nDuplex

Sistema de impresión duplex para la impresora activa.

Ámbito:	Asignable	
Tipo:	Numérico	
Valor inicial:	0	
Valores posibles:	DMDUP_SIMPLEX, DMDUP_VERTICAL, DMDUP_HORIZONTAL	

1.4.3.1.15 TPrinter:nOrientation

Orientación de la página.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	DMORIENT_PORTRAIT, DMORIENT_LANDSCAPE

1.4.3.1.16 TPrinter:nPageNumber

Número de página. Este valor es inicializado en cada proceso de impresión.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.4.3.1.17 TPrinter:nPaperLength

Longitud de la página en milímetros x 10. Cuando se especifica este dato, siempre que la impresora lo soporte, se obvia la propiedad nPaperSizeType y se establece manualmente el largo de la página.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.4.3.1.18 TPrinter:nPaperSizeType

Tipo de página.

Ámbito:	Asignable		
Tipo:	Numérico		
Valor inicial:	0		
Valores posibles:	DMPAPER_FIRST	DMPAPER_LETTER	
	DMPAPER_LETTER	1 /* Letter 8 1/2 x 11 in	*/
	DMPAPER_LETTERSMALL	2 /* Letter Small 8 1/2 x 11 in	*/
	DMPAPER_TABLOID	3 /* Tabloid 11 x 17 in	*/
	DMPAPER_LEDGER	4 /* Ledger 17 x 11 in	*/
	DMPAPER_LEGAL	5 /* Legal 8 1/2 x 14 in	*/
	DMPAPER_STATEMENT	6 /* Statement 5 1/2 x 8 1/2 in	*/
	DMPAPER_EXECUTIVE	7 /* Executive 7 1/4 x 10 1/2 in	*/
	DMPAPER_A3	8 /* A3 297 x 420 mm	*/

DMPAPER_A4	9	/* A4 210 x 297 mm	*/
DMPAPER_A4SMALL	10	/* A4 Small 210 x 297 mm	*/
DMPAPER_A5	11	/* A5 148 x 210 mm	*/
DMPAPER_B4	12	/* B4 (JIS) 250 x 354	*/
DMPAPER_B5	13	/* B5 (JIS) 182 x 257 mm	*/
DMPAPER_FOLIO	14	/* Folio 8 1/2 x 13 in	*/
DMPAPER_QUARTO	15	/* Quarto 215 x 275 mm	*/
DMPAPER_10X14	16	/* 10x14 in	*/
DMPAPER_11X17	17	/* 11x17 in	*/
DMPAPER_NOTE	18	/* Note 8 1/2 x 11 in	*/
DMPAPER_ENV_9	19	/* Envelope #9 3 7/8 x 8 7/8	*/
DMPAPER_ENV_10	20	/* Envelope #10 4 1/8 x 9 1/2	*/
DMPAPER_ENV_11	21	/* Envelope #11 4 1/2 x 10 3/8	*/
DMPAPER_ENV_12	22	/* Envelope #12 4 1/2 x 11	*/
DMPAPER_ENV_14	23	/* Envelope #14 5 x 11 1/2	*/
DMPAPER_CSHEET	24	/* C size sheet	*/
DMPAPER_DSHEET	25	/* D size sheet	*/
DMPAPER_ESHEET	26	/* E size sheet	*/
DMPAPER_ENV_DL	27	/* Envelope DL 110 x 220mm	*/
DMPAPER_ENV_C5	28	/* Envelope C5 162 x 229 mm	*/
DMPAPER_ENV_C3	29	/* Envelope C3 324 x 458 mm	*/
DMPAPER_ENV_C4	30	/* Envelope C4 229 x 324 mm	*/
DMPAPER_ENV_C6	31	/* Envelope C6 114 x 162 mm	*/
DMPAPER_ENV_C65	32	/* Envelope C65 114 x 229 mm	*/
DMPAPER_ENV_B4	33	/* Envelope B4 250 x 353 mm	*/
DMPAPER_ENV_B5	34	/* Envelope B5 176 x 250 mm	*/
DMPAPER_ENV_B6	35	/* Envelope B6 176 x 125 mm	*/
DMPAPER_ENV_ITALY	36	/* Envelope 110 x 230 mm	*/
DMPAPER_ENV_MONARCH	37	/* Envelope Monarch 3.875 x 7.5 in	*/
DMPAPER_ENV_PERSONAL	38	/* 6 3/4 Envelope 3 5/8 x 6 1/2 in	*/
DMPAPER_FANFOLD_US	39	/* US Std Fanfold 14 7/8 x 11 in	*/
DMPAPER_FANFOLD_STD_GERMAN	40	/* German Std Fanfold 8 1/2 x 12 in	*/
DMPAPER_FANFOLD_LGL_GERMAN	41	/* German Legal Fanfold 8 1/2 x 13 in	*/
DMPAPER_ISO_B4	42	/* B4 (ISO) 250 x 353 mm	*/
DMPAPER_JAPANESE_POSTCARD	43	/* Japanese Postcard 100 x 148 mm	*/
DMPAPER_9X11	44	/* 9 x 11 in	*/
DMPAPER_10X11	45	/* 10 x 11 in	*/
DMPAPER_15X11	46	/* 15 x 11 in	*/
DMPAPER_ENV_INVITE	47	/* Envelope Invite 220 x 220 mm	*/
DMPAPER_RESERVED_48	48	/* RESERVED--DO NOT USE	*/
DMPAPER_RESERVED_49	49	/* RESERVED--DO NOT USE	*/
DMPAPER_LETTER_EXTRA	50	/* Letter Extra 9 1/2 x 12 in	*/
DMPAPER_LEGAL_EXTRA	51	/* Legal Extra 9 1/2 x 15 in	*/
DMPAPER_TABLOID_EXTRA	52	/* Tabloid Extra 11.69 x 18 in	*/
DMPAPER_A4_EXTRA	53	/* A4 Extra 9.27 x 12.69 in	*/
DMPAPER_LETTER_TRANSVERSE	54	/* Letter Transverse 8 1/2 x 11 in	*/
DMPAPER_A4_TRANSVERSE	55	/* A4 Transverse 210 x 297 mm	*/
DMPAPER_LETTER_EXTRA_TRANSVERSE	56	/* Letter Extra Transverse 9 1/2 x 12 in	*/
DMPAPER_A_PLUS	57	/* SuperA/SuperA/A4 227 x 356 mm	*/
DMPAPER_B_PLUS	58	/* SuperB/SuperB/A3 305 x 487 mm	*/
DMPAPER_LETTER_PLUS	59	/* Letter Plus 8.5 x 12.69 in	*/
DMPAPER_A4_PLUS	60	/* A4 Plus 210 x 330 mm	*/
DMPAPER_A5_TRANSVERSE	61	/* A5 Transverse 148 x 210 mm	*/
DMPAPER_B5_TRANSVERSE	62	/* B5 (JIS) Transverse 182 x 257 mm	*/
DMPAPER_A3_EXTRA	63	/* A3 Extra 322 x 445 mm	*/
DMPAPER_A5_EXTRA	64	/* A5 Extra 174 x 235 mm	*/
DMPAPER_B5_EXTRA	65	/* B5 (ISO) Extra 201 x 276 mm	*/
DMPAPER_A2	66	/* A2 420 x 594 mm	*/
DMPAPER_A3_TRANSVERSE	67	/* A3 Transverse 297 x 420 mm	*/
DMPAPER_A3_EXTRA_TRANSVERSE	68	/* A3 Extra Transverse 322 x 445 mm	*/
DMPAPER_DBL_JAPANESE_POSTCARD	69	/* Japanese Double Postcard 200 x 148 mm	*/
DMPAPER_A6	70	/* A6 105 x 148 mm	*/
DMPAPER_JENV_KAKU2	71	/* Japanese Envelope Kaku #2	*/
DMPAPER_JENV_KAKU3	72	/* Japanese Envelope Kaku #3	*/
DMPAPER_JENV_CHOU3	73	/* Japanese Envelope Chou #3	*/
DMPAPER_JENV_CHOU4	74	/* Japanese Envelope Chou #4	*/

DMPAPER_LETTER_ROTATED	75	/* Letter Rotated 11 x 8 1/2 11 in */
DMPAPER_A3_ROTATED	76	/* A3 Rotated 420 x 297 mm */
DMPAPER_A4_ROTATED	77	/* A4 Rotated 297 x 210 mm */
DMPAPER_A5_ROTATED	78	/* A5 Rotated 210 x 148 mm */
DMPAPER_B4_JIS_ROTATED	79	/* B4 (JIS) Rotated 364 x 257 mm */
DMPAPER_B5_JIS_ROTATED	80	/* B5 (JIS) Rotated 257 x 182 mm */
DMPAPER_JAPANESE_POSTCARD_ROTATED	81	/* Japanese Postcard Rotated 148 x 100 mm */
DMPAPER_DBL_JAPANESE_POSTCARD_ROTATED	82	/* Double Japanese Postcard Rotated 148 x 200 mm */
DMPAPER_A6_ROTATED	83	/* A6 Rotated 148 x 105 mm */
DMPAPER_JENV_KAKU2_ROTATED	84	/* Japanese Envelope Kaku #2 Rotated */
DMPAPER_JENV_KAKU3_ROTATED	85	/* Japanese Envelope Kaku #3 Rotated */
DMPAPER_JENV_CHOU3_ROTATED	86	/* Japanese Envelope Chou #3 Rotated */
DMPAPER_JENV_CHOU4_ROTATED	87	/* Japanese Envelope Chou #4 Rotated */
DMPAPER_B6_JIS	88	/* B6 (JIS) 128 x 182 mm */
DMPAPER_B6_JIS_ROTATED	89	/* B6 (JIS) Rotated 182 x 128 mm */
DMPAPER_12X11	90	/* 12 x 11 in */
DMPAPER_JENV_YOU4	91	/* Japanese Envelope You #4 */
DMPAPER_JENV_YOU4_ROTATED	92	/* Japanese Envelope You #4 Rotated */
DMPAPER_P16K	93	/* PRC 16K 146 x 215 mm */
DMPAPER_P32K	94	/* PRC 32K 97 x 151 mm */
DMPAPER_P32KBIG	95	/* PRC 32K(Big) 97 x 151 mm */
DMPAPER_PENV_1	96	/* PRC Envelope #1 102 x 165 mm */
DMPAPER_PENV_2	97	/* PRC Envelope #2 102 x 176 mm */
DMPAPER_PENV_3	98	/* PRC Envelope #3 125 x 176 mm */
DMPAPER_PENV_4	99	/* PRC Envelope #4 110 x 208 mm */
DMPAPER_PENV_5	100	/* PRC Envelope #5 110 x 220 mm */
DMPAPER_PENV_6	101	/* PRC Envelope #6 120 x 230 mm */
DMPAPER_PENV_7	102	/* PRC Envelope #7 160 x 230 mm */
DMPAPER_PENV_8	103	/* PRC Envelope #8 120 x 309 mm */
DMPAPER_PENV_9	104	/* PRC Envelope #9 229 x 324 mm */
DMPAPER_PENV_10	105	/* PRC Envelope #10 324 x 458 mm */
DMPAPER_P16K_ROTATED	106	/* PRC 16K Rotated */
DMPAPER_P32K_ROTATED	107	/* PRC 32K Rotated */
DMPAPER_P32KBIG_ROTATED	108	/* PRC 32K(Big) Rotated */
DMPAPER_PENV_1_ROTATED	109	/* PRC Envelope #1 Rotated 165 x 102 mm */
DMPAPER_PENV_2_ROTATED	110	/* PRC Envelope #2 Rotated 176 x 102 mm */
DMPAPER_PENV_3_ROTATED	111	/* PRC Envelope #3 Rotated 176 x 125 mm */
DMPAPER_PENV_4_ROTATED	112	/* PRC Envelope #4 Rotated 208 x 110 mm */
DMPAPER_PENV_5_ROTATED	113	/* PRC Envelope #5 Rotated 220 x 110 mm */
DMPAPER_PENV_6_ROTATED	114	/* PRC Envelope #6 Rotated 230 x 120 mm */
DMPAPER_PENV_7_ROTATED	115	/* PRC Envelope #7 Rotated 230 x 160 mm */
DMPAPER_PENV_8_ROTATED	116	/* PRC Envelope #8 Rotated 309 x 120 mm */
DMPAPER_PENV_9_ROTATED	117	/* PRC Envelope #9 Rotated 324 x 229 mm */
DMPAPER_PENV_10_ROTATED	118	/* PRC Envelope #10 Rotated 458 x 324 mm */
DMPAPER_USER	256	

1.4.3.1.19 TPrinter:nPaperWidth

Ancho de la página en milímetros x 10. Cuando se especifica este dato, siempre que la impresora lo soporte, se obvia la propiedad nPaperSizeType y se establece manualmente el ancho de la página.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.4.3.1.20 TPrinter:nPDFPrinter

Ordinal de impresora en la matriz aPrinterNames que representa a una posible impresora virtual de generación de archivos PDF. Si esta propiedad es asignada, desde la opción de previsualización de impresión y en la barra de botones aparecerá un nuevo botón para imprimir directamente sobre dicha impresora virtual.

Cuando arranca la aplicación el objeto público Printer comprueba si existe alguna impresora en cuya descripción aparezcan las letras 'PDF'. En caso afirmativo esta propiedad se inicializa automáticamente con el ordinal de dicha impresora en la matriz aPrinterNames.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.4.3.1.21 TPrinter:nPreviewShowMode

Modo de visualización del formulario de previsualización, normal, maximizado o minimizado. Ver también propiedad IPreview.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	smNORMAL
Valores posibles:	smNORMAL, smMAXIMIZE, smMINIMIZE

1.4.3.1.22 TPrinter:nPrinterIndex

Número de impresora activa, en el rango marcado por la propiedad aPrinterNames.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.4.3.1.23 TPrinter:nPrintQuality

Calidad de impresión

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores	DMRES_DRAFT, DMRES_LOW, DMRES_MEDIUM,

posibles:	DMRES_HIGH
------------------	------------

1.4.3.1.24 TPrinter:nStatus

Estado de la impresora. Esta propiedad sólo suele estar accesible en impresoras locales. Para impresoras en entorno de red deberá utilizar el API ADSI a través de un componente COM [IADsPrintQueueOperations:Get_Status\(\)](#)

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	<p>Cualquier combinación de los siguientes valores:</p> <p> PRINTER_STATUS_PAUSED PRINTER_STATUS_ERROR PRINTER_STATUS_PENDING_DELETION PRINTER_STATUS_PAPER_JAM PRINTER_STATUS_PAPER_OUT PRINTER_STATUS_MANUAL_FEED PRINTER_STATUS_PAPER_PROBLEM PRINTER_STATUS_OFFLINE PRINTER_STATUS_IO_ACTIVE PRINTER_STATUS_BUSY PRINTER_STATUS_PRINTING PRINTER_STATUS_OUTPUT_BIN_FULL PRINTER_STATUS_NOT_AVAILABLE PRINTER_STATUS_WAITING PRINTER_STATUS_PROCESSING PRINTER_STATUS_INITIALIZING PRINTER_STATUS_WARMING_UP PRINTER_STATUS_TONER_LOW PRINTER_STATUS_NO_TONER PRINTER_STATUS_PAGE_PUNT PRINTER_STATUS_USER_INTERVENTION PRINTER_STATUS_OUT_OF_MEMORY PRINTER_STATUS_DOOR_OPEN PRINTER_STATUS_SERVER_UNKNOWN PRINTER_STATUS_POWER_SAVE </p>

Nota: Deberá utilizar la función lAnd() para comprobar los posibles estados:

```
lPaperOut := lAnd( Printer:nStatus, PRINTER_STATUS_PAPER_OUT )
```

1.4.3.1.25 TPrinter:oCanvas

Objeto TCanvas utilizado para la impresión. Este se objeto se crea automáticamente cuando se llama al método StartDoc().

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	NIL

1.4.3.1.26 TPrinter:ExportInfo

Objeto **TPrnExportInfo** que indica que opciones de exportación estarán disponibles desde el formulario de previsualización de documentos. Este objeto es común a todas las instancias existentes de **TPrinter** y se crea automáticamente cuando se llama al método `Create()`.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Miembros de **TPrnExportInfo**:

Nombre:	clmgPDFLicense
Descripción:	Permite establecer el código de licencia de la DLL ImagePDF. Si no se establece esta propiedad la librería funcionará en modo 'Demo' mostrando un cartel de 'Modo evaluación' en cada página que genere. Visite Utility warrior para más información.
Tipo:	Caracter
Valor inicial:	""
Nombre:	clmgPDFPassword
Descripción:	Permite establecer un password para abrir el archivo PDF. Visite Utility warrior para más información.
Tipo:	Caracter
Valor inicial:	""
Nombre:	limgPDFButton
Descripción:	Si verdadero se mostrará el botón de exportación a PDF. Sino se encontrase la librería Image2PDF.dll el botón se mostrará deshabilitado.
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Nombre:	limgPDFCanCopy
Descripción:	Si verdadero permite realizar operación de copiar y pegar en el fichero PDF generado.
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.
Nombre:	limgPDFCanEdit
Descripción:	Si verdadero permite la edición del fichero PDF generado.
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Nombre:	IImgPDFCanPrint
Descripción:	Si verdadero permite la impresión del fichero PDF generado.
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Nombre:	IMailButton
Descripción:	Si verdadero se mostrará el botón de envío por Email. Sino se encontrase la librería Image2PDF.dll el botón se mostrará deshabilitado.
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Ejemplo:

```
WITH OBJECT Printer:oExportInfo
  :cImgPDFLicense := "... "
  :lImgPDFButton := .T.
END WITH
```

1.4.3.1.27 TPrinter:oPageSetupDlg

Referencia al objeto del tipo TPageSetupDlg cuando se ejecuta el método PageSetup() para especificar las características de la página por el usuario.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	NIL

1.4.3.1.28 TPrinter:oPreviewDC

Referencia al objeto interno del tipo TPreviewDC que gestiona la impresión de documentos previsualizados. Este se objeto se creaa automáticamente cuando se llama al método StartDoc() y el dato IPreview está a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	NIL

1.4.3.1.29 TPrinter:oPrnDlg

Referencia al objeto del tipo TPrintDlg cuando se ejecuta el método Setup() para especificar las condiciones de impresión por el usuario.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	NIL

1.4.3.1.30 TPrinter:oWndOwner

Referencia al objeto del tipo TForm que se utiliza como propietario del documento a imprimir. Se asigna en el método StartDoc().

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	NIL

1.4.3.2 TPrinter:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AbortDoc
■	Attributes
■	CanPrintToPdf
■	Comment
■	CountBinSource
■	CountPapers
■	Create
■	Destroy
■	DocumentSetup
■	DriverName
■	EndDoc
■	EndPage
■	GetBinSourceNames
■	GetBinSourceTypes
■	GetPaperNames
■	GetPaperSizes
■	GetPaperTypes
■	GetPrinterDefault
■	GetPrinterFonts
■	GetPrinterNames
■	GetResolutions
■	Initialize
■	IsDuplex
■	IsPrinting
■	Location
■	PageSetup

■	PaperPhysicalSize
■	PaperRes
■	PaperSize
■	PhysicalOffset
■	Port
■	Preview
■	PreviewControl
■	PrintProcessor
■	Resolution
■	Run
■	SepFile
■	ServerName
■	Setup
■	ShareName
■	StartDoc
■	StartDocPdf
■	StartPage
■	WriteData

1.4.3.2.1 TPrinter:AbortDoc

Aborta el proceso de impresión en curso. EL dato lAborted pasa a valer verdadero.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Lógico Verdadero si éxito

1.4.3.2.2 TPrinter:Attributes

Atributos de la impresora activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Cadena

1.4.3.2.3 TPrinter:CanPrintToPdf

Retorna verdadero si existe alguna impresora PDF que permita su impresión directa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno

Valor Retorno	Lógico
----------------------	--------

1.4.3.2.4 TPrinter:Comment

Comentario de la impresora activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Cadena

1.4.3.2.5 TPrinter:CountBinSources

Total de bandejas soportadas por la impresora activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Número de bandejas

1.4.3.2.6 TPrinter:CountPapers

Total de tipos de papel soportados por la impresora activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Número de tipos de papel

1.4.3.2.7 TPrinter:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Self: referencia a si mismo

1.4.3.2.8 TPrinter:Destroy

Destructor de la clase. Finaliza el documento activo si existiese.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.4.3.2.9 TPrinter:DocumentSetup

Ejecuta el diálogo estándar del API de configuración de documentos.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.4.3.2.10 TPrinter:DriverName

Nombre del driver de la impresora activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Carácter

1.4.3.2.11 TPrinter:EndDoc

Finaliza la impresión del documento activo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.4.3.2.12 TPrinter:EndPage

Indica final de página en la impresión del documento activo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.4.3.2.13 TPrinter:GetBinSourceNames

Devuelve una matriz con los nombres de todas las bandejas disponibles en la impresora activa

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

Para más información consulte la propiedad nDefaultBin.

1.4.3.2.14 TPrinter:GetBinSourceTypes

Devuelve una matriz con los identificadores de todas las bandejas disponibles en la impresora activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

Para más información consulte la propiedad nDefaultBin.

1.4.3.2.15 TPrinter:GetPaperNames

Devuelve una matriz con los nombres de todas los tipos de papel disponibles en la impresora activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

1.4.3.2.16 TPrinter:GetPaperSizes

Devuelve una matriz con los dimensiones de todos los tipos de papel disponibles en la impresora activa con el formato { ancho, alto } en milímetros por 10 (se entiende orientación 'Portrait').

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

1.4.3.2.17 TPrinter:GetPaperTypes

Devuelve una matriz con los identificadores de todas los tipos de papel disponibles en la impresora activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

1.4.3.2.18 TPrinter:GetPrinterDefault

Nombre de la impresora por defecto. Equivalente a cPrinterName.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Carácter

1.4.3.2.19 TPrinter:GetPrinterFonts

Retorna una matriz con los nombres de todos los fonts específicos de impresora. Es muy normal que una impresora no tenga ningún font específico.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

1.4.3.2.20 TPrinter:GetPrinterNames

Retorna una matriz con los nombres de todas las impresoras. Es equivalente a aPrinterNames.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

1.4.3.2.21 TPrinter:GetResolutions

Devuelve una matriz con las resoluciones disponibles en la impresora activa con el formato { ancho, alto } en puntos por pulgada.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

1.4.3.2.22 TPrinter:IsDuplex

Retorna verdadero si la impresora soporta la impresión a doble-cara.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Lógico

1.4.3.2.23 TPrinter:IsPrinting

Retorna verdadero si existe un proceso de impresión en marcha.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Lógico

1.4.3.2.24 TPrinter:Location

Ubicación de la impresora activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Cadena

1.4.3.2.25 TPrinter:PageSetup

Ejecuta el diálogo estándar del API de configuración de página.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oForm>:

	Formulario propietario del diálogo
Valor Retorno	NIL

1.4.3.2.26 TPrinter:PaperPhysicalSize

Devuelve una matriz { ancho, alto } con las dimensiones físicas del papel en milímetros x 10.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

1.4.3.2.27 TPrinter:PaperRes

Devuelve una matriz { ancho, alto } con las resoluciones en pixeles del papel.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

1.4.3.2.28 TPrinter:PaperSize

Devuelve una matriz { ancho, alto } con las dimensiones del papel imprimibles en milímetros x 10.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

1.4.3.2.29 TPrinter:PhysicalOffset

Devuelve una matriz { nXOffset, nYOffset } con los offsets no imprimibles de la impresora en milímetros x 10.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

1.4.3.2.30 TPrinter:Port

Devuelve el nombre del puerto utilizado por la impresora activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Carácter

1.4.3.2.31 TPrinter:Preview

Muestra en una ventana la impresión preliminar del último documento realizado.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p>[<nShowMode>] Modo de visualización. Por defecto la propiedad nShowMode</p> <p>[<IModal>] Si la visualización debe realizarse sobre una ventana modal, por defecto IPreviewModal</p> <p>[<oParent>]: Ventana propietaria del diálogo. Por defecto, la ventana principal de la aplicación</p> <p>[<bOnClose>]: Bloque de código a ejecutar cuando se cierre el formulario.</p>
Valor Retorno	NIL

1.4.3.2.32 TPrinter:PreviewControl

Retorna un objeto del tipo TPreviewControl que es el que se utiliza para mostrar en pantalla la previsualización de cualquier impresión realizada sobre el objeto **TPrinter**.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p>[<oParent>]: Ventana propietaria del diálogo. Por defecto, la ventana principal de la aplicación</p>
Valor Retorno	Objeto TPreviewControl

Por comodidad el valor devuelto por el método no es una referencia al propio formulario sino directamente al control TPreviewControl que se encuentra en su interior.

Este método se puede utilizar en vez del método Preview para así poder modificar cualquier característica del formulario de previsualización antes de que éste se muestre.

Ejemplo:

```
with object Printer:PreviewControl()  
:nZoomIndex := 8
```

```
    :oParent:Show()  
end with
```

1.4.3.2.33 TPrinter:PrintProcessor

Procesador de impresión de la impresora activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Cadena

1.4.3.2.34 TPrinter:Resolution

Devuelve una matriz { nLogPixelX, nLogPixelY } con los pixeles por pulgada de la impresora activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

1.4.3.2.35 TPrinter:Run

Ejecuta el diálogo estándar del API de comienzo de impresión (TPrintDlg).

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk>: Si verdadero el usuario salió del diálogo pulsando el botón de 'Aceptar'. En dicho caso se comienza un proceso de impresión equivalente al que habría obtenido utilizando el método StartDoc pero utilizando la configuración que el usuario haya seleccionado a través del diálogo.

1.4.3.2.36 TPrinter:SepFile

Nombre del fichero que se utilizará como separador de páginas de la impresora activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Cadena

1.4.3.2.37 TPrinter:ServerName

Devuelve el nombre del servidor de impresión.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Carácter

1.4.3.2.38 TPrinter:Setup

Ejecuta el diálogo estándar del API de configuración de impresión (TPrintDlg).

Tipo	Estándar
Parámetros	<oForm>: Formulario propietario del diálogo
Valor Retorno	<IResult> Verdadero si éxito

1.4.3.2.39 TPrinter:ShareName

Devuelve el nombre de la impresora como recurso compartido.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Carácter

1.4.3.2.40 TPrinter:StartDoc

Comienza la impresión de un nuevo documento en la impresora activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cJobTitle>]: Nombre para el trabajo de impresión, por defecto el dato 'cJobTitle' de la propia clase [<oWndOwner>]: Ventana propietaria del trabajo, por defecto ventana activa
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.4.3.2.41 TPrinter:StartDocPdf

Comienza la impresión directa a fichero de un nuevo documento utilizando una impresora PFD que esté disponible.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cOutput> : Nombre del fichero [<cJobTitle>] : Nombre para el trabajo de impresión, por defecto el dato 'cJobTitle' de la propia clase [<oWndOwner>] : Ventana propietaria del trabajo, por defecto ventana activa
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.4.3.2.42 TPrinter:StartPage

Comienza la impresión de una nueva página en el documento activo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.4.3.2.43 TPrinter:WriteData

Imprime directamente en la impresora activa el buffer de datos cData sin que los gestione el controlador de impresión. Este método realiza por sí sólo todas las operaciones para realizar la impresión, es decir, crea un nuevo documento, escribe los datos de 'cData' y cierra el documento.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cData> : Datos binarios a imprimir [<cJobTitle>] : Nombre para el trabajo de impresión, por defecto el dato 'cJobTitle' de la propia clase
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.4.3.3 TPrinter:Eventos

Nombre	OnPreview
---------------	-----------

1.4.3.3.1 TPrinter:OnPreview

Evento que se produce cuando se va a mostrar la previsualización de la impresión.

Parámetros:	<oSender> Objeto que lanza el evento. <nShowMode> Modo de visualización seleccionado al ejecutarse el método Preview. Ver propiedad nShowMode. <IModal> Verdadero si la previsualización se pidió modal al ejecutarse el método Preview
Valor Retorno:	Si .F. no se mostrará el formulario de previsualización permitiendo al programador utilizar su propio código de previsualización

1.4.4 TScreen

La clase TScreen ofrece información acerca de la pantalla donde se ejecuta la aplicación.

Descripción:

La clase TScreen ofrece información importante acerca de la pantalla como puede ser sus dimensiones, resolución, etcetera.

Xailer instancia automáticamente un objeto de la clase TScreen cuando arranca la aplicación el cual puede ser accedido mediante la variable pública (global) SCREEN.

Jerarquía	No desciende de nadie
Ver también	TPrinter, TApplication
Fichero	\source\Screen.prg

1.4.4.1 TScreen:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aMonitors	Matriz	{}
■	Handle	Numérico	0
■	hDC	Numérico	0
■	ITouch	Lógico	.F.
■	nBitsPerPixel	Numérico	0
■	nCaptionHeight	Numérico	0
■	nClientHeight	Numérico	0
■	nClientLeft	Numérico	0
■	nClientTop	Numérico	0
■	nClientWidth	Numérico	0

■	nColorPlanes	Numérico	0
■	nHeight	Numérico	0
■	nMonitors	Numérico	0
■	nPixelsPerInch	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	0
■	oCursorArrow	Objeto	TCursor
■	oCursorDropNo	Objeto	TCursor
■	oCursorDropYes	Objeto	TCursor

1.4.4.1.1 TScreen:aMonitors

Matriz de objetos **TDisplayMonitor** con información de todos los monitores disponibles.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

La clase **TDisplayMonitor** tan sólo contiene propiedades de sólo lectura con información relevante del monitor:

Handle	Handle del monitor
cName	Nombre
IPrimary	Verdadero si es el monitor primario
nLeft	Coordenada izquierda del monitor. Cuando es el primario siempre es 0
nTop	Coordenada superior del monitor. Cuando es el primario siempre es 0
nWidth	Ancho del monitor en pixeles
nHeight	Alto del monitor en pixeles
nClientLeft	Coordenada izquierda del área cliente del monitor
nClientTop	Coordenada derecha del área cliente del monitor
nClientWidth	Ancho del área cliente monitor en pixeles
nClientHeight	Alto del área cliente monitor en pixeles

1.4.4.1.2 TScreen:Handle

Handle de la pantalla (WindowsDesktop).

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.4.4.1.3 TScreen:hDC

Handle a dispositivo de contexto necesario para pintar directamente en la pantalla. Dicho Handle se crea y se destruye con los métodos CreateDC y DeleteDC.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.4.4.1.4 TScreen:ITouch

Si verdadero el dispositivo posee una pantalla táctil

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.4.4.1.5 TScreen:nBitsPerPixel

Bits por pixel de la pantalla.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.4.4.1.6 TScreen:nCaptionHeight

Alto del título de las ventanas.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.4.4.1.7 TScreen:nClientHeight

Alto de la zona cliente de la pantalla.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico

Valor inicial	0
----------------------	---

1.4.4.1.8 TScreen:nClientLeft

Coordenada izquierda de la zona cliente de la pantalla.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.4.4.1.9 TScreen:nClientTop

Coordenada superior de la zona cliente de la pantalla.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.4.4.1.10 TScreen:nClientWidth

Ancho de la zona cliente de la pantalla.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.4.4.1.11 TScreen:nColorPlanes

Número de planos de colores.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.4.4.1.12 TScreen:nHeight

Alto de la pantalla.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.4.4.1.13 TScreen:nMonitors

Número de monitores disponibles.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.4.4.1.14 TScreen:nPixelsPerInch

Número de píxeles por pulgada.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.4.4.1.15 TScreen:nWidth

Ancho de la pantalla.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.4.4.1.16 TScreen:oCursorArrow

Objeto TCursor con el cursor clásico de flecha (IDC_ARROW).

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	TCursor():New(IDC_ARROW)

1.4.4.1.17 TScreen:oCursorDropNo

Objeto TCursor con el cursor clásico de prohibido (IDC_NO) para utilizar en operación de Drag & Drop en controles que no admiten la operación de Drop.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TCursor():New(IDC_NO)

Nota: La asignación de un nuevo cursor no implica la destrucción del existente. Si no va a restaurar el antiguo cursor deberá destruirlo antes de asignarle el nuevo valor.

1.4.4.1.18 TScreen:oCursorDropYes

Objeto TCursor para utilizar en operación de Drag & Drop en controles que si admiten la operación de Drop. El cursor utilizado no es un cursor de sistema, sino el cursor predefinido de Xailer: 'XA_CUR_DRAG'.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TCursor():New('XA_CUR_DRAG')

Nota: La asignación de un nuevo cursor no implica la destrucción del existente. Si no va a restaurar el antiguo cursor deberá destruirlo antes de asignarle el nuevo valor.

1.4.4.2 TScreen.Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	CreateDC
■	DeleteDC
■	Inititalize
■	PaperPhysicalSize
■	PaperRes
■	PaperSize
■	Resolution

1.4.4.2.1 TScreen>CreateDC

Creará un Handle para el dispositivo de contexto directamente en la pantalla. El Handle es asignado a la propiedad hDC.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.4.4.2.2 TScreen:DeleteDC

Destruye el dispositivo de contexto creado mediante CreateDC.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.4.4.2.3 TScreen:Initialize

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Self: referencia a si mismo

1.4.4.2.4 TScreen:PaperPhysicalSize

Retorna una matriz { ancho, alto } con las dimensiones físicas de la pantalla en milímetros x 10.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

1.4.4.2.5 TScreen:PaperRes

Retorna una matriz { ancho, alto } con la resolución de la pantalla en pixeles.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

1.4.4.2.6 TScreen:Resolution

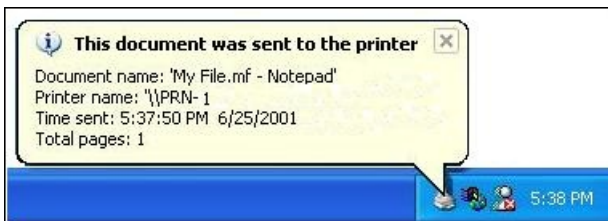
Retorna una matriz { nLogX, nLogY } con la resolución de la pantalla en pixeles por pulgada.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz

1.5 Objetos Windows

1.5.1 TBalloon

Esta clase representa un objeto TOOLTIP con forma de globo o bocadillo de windows.



Un Balloon es sencillamente una ventana emergente con un texto que normalmente se muestra en controles que tienen la propiedad cBalloon asignada cuando se detiene el ratón encima de ellos durante cierto tiempo.

Esta clase permite manejar los Tooltips estándar del API de Windows y su uso directo por parte del usuario es muy poco probable.

Jerarquía Descendiente de TToolTip
Fichero \source\Tooltip.prg

1.5.1.1 TBalloon:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AddTool
■	SetTool

1.5.1.1.1 TBalloon:AddTool

Asigna el objeto Tooltip al control especificado.

Tipo	Estandar
Parámetros	<oControl>

	Control al que se asigna la tooltip <aZone> Array de coordenadas que indican la posición en la que se mostrarán diferentes tooltips en un mismo control <nId> Identificador de la tooltip
Valor Retorno	NIL

1.5.1.1.2 TBalloon:SetToolInfo

Modifica la tooltip de un control.

Tipo	Estandar
Parámetros	<oControl> Control al que se asigna la tooltip
Valor Retorno	NIL

1.5.2 TBitmap

Esta clase representa un objeto Bitmap (Imagen de bits) de Windows. Proporciona acceso a los objetos tipo imagen nativos de Windows.

Jerarquía	Descendiente de TWinObject
Fichero	\source\Bitmap.prg

1.5.2.1 TBitmap:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cName	Carácter	""
■	nHeight	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	""

1.5.2.1.1 TBitmap:cName

Nombre del bitmap. Puede ser el nombre de un archivo, un bitmap incrustado en recursos o un bitmap estándar del sistema.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.5.2.1.2 TBitmap:nHeight

Longitud o alto del bitmap.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.2.1.3 TBitmap:nWidth

Ancho del bitmap.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.2.2 TBitmap:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	CreateFromHandle
■	CreateNew
■	Destroy
■	LoadFromFile
■	LoadFromResource
■	New Create Load
■	Paint
■	Save

1.5.2.2.1 TBitmap>CreateFromHandle

Crea un objeto bitmap a partir del manejador (Handle) de otro bitmap.

Tipo	Constructor
Parámetros	<nHandle> Manejador de bitmap a copiar
Valor Retorno	<Self> Referencia a si mismo

No se crea un Bitmap adicional realmente. Si destruye el Bitmap posteriormente también

destruira el objeto original sobre el cual fue copiado.

1.5.2.2.2 TBitmap:CreateNew

Crema un objeto bitmap en blanco.

Tipo	Constructor
Parámetros	<nWidth> Ancho del bitmap <nHeight> Alto del bitmap <nColorBits> Número de bits por pixel: <ul style="list-style-type: none"> • 1: Monocromo • 4: 16 colores • 8: 256 colores • 24: 16 millones de colores • 32: igual que 24 más máscara Alfa
Valor Retorno	<Self> Referencia a si mismo

Ejemplo:

```

WITH OBJECT oBitmap := TBitmap():CreateNew( 2200, 1500, 1 )
  WITH OBJECT oCanvas := TCanvas():Create()
    :hDC := CreateCompatibleDC()
    SelectObject( :hDC, oBitmap:Handle )
    :FillRect( { 0, 0, 2200, 1500 }, clWhite )
    :TextOut( 100, 100, "Hola!!!", , clBlack )
    DeleteDC( :hDC )
  END
:Save( ::oFileSaveDlg1:cFileName )
:Destroy()
END

```

1.5.2.2.3 TBitmap:Destroy

Libera los recursos utilizados por el objeto Bitmap.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

No se crea un Bitmap adicional realmente. Si destruye el Bitmap posteriormente también destruirá el objeto original sobre el cual fue copiado.

1.5.2.2.4 TBitmap:LoadFromFile

Carga el bitmap especificado desde un archivo.

Tipo	Constructor
Parámetros	<cName> Nombre del archivo que contiene el Bitmap
Valor Retorno	<Self> Referencia a si mismo

1.5.2.2.5 TBitmap:LoadFromResource

Carga el bitmap especificado desde recursos.

Tipo	Constructor
Parámetros	<cName> Nombre del recurso desde el cual se carga el Bitmap
Valor Retorno	<Self> Referencia a si mismo

1.5.2.2.6 TBitmap:New

Carga el bitmap especificado en memoria.

Tipo	Constructor
Parámetros	<cName> Nombre del bitmap. Puede ser el nombre de un archivo, un bitmap incrustado en recursos o un bitmap estándar del sistema
Valor Retorno	<Self> Referencia a si mismo

Para esta clase los constructores **New** y **Create** son completamente equivalentes.

1.5.2.2.7 TBitmap:Paint

Muestra el bitmap en el dispositivo de contexto indicado por **hDC** en las coordenadas especificadas.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<hDC>

	Dispositivo de contexto <nLeft> Columna superior <nTop> Fila superior <nRight> Columna inferior <nBottom> Fila inferior
Valor Retorno	NIL

1.5.2.2.8 TBitmap:Save

Guarda el bitmap en un archivo en disco.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFileName>
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.5.3 TBrush

Esta clase permite el manejo de objetos tipo '**Brush**' del API de Windows. Los objetos tipo Brush permiten establecer el pintado del fondo de todo tipo de controles. Puede ser desde un simple pintado utilizando un color cualquiera a la utilización de bitmaps en modo mosaico para rellenar el fondo.

Para especificar simplemente el color de fondo de un control no es necesario instanciar un objeto TBrush, ya que sólo necesitaremos indicar el color en la propiedad nClrPane. El objeto Brush permite establecer además del color otras propiedades de estilo y incluso bitmaps que permiten establecer un color de fondo más elaborado.

Jerarquía	Descendiente de TWinObject
Fichero	\source\Brush.prg

1.5.3.1 TBrush:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	hBitmap	Numérico	0
■	nColor	Numérico	0
■	nStyle	Numérico	0

1.5.3.1.1 TBrush:hBitmap

Handle de un bitmap que se utiliza como patrón para la brocha

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Especifica un 'Handle' a un bitmap ya existente. Para obtener dicho handle puede utilizar la clase TBitmap. La imagen indicada se mostrará como fondo del control en modo mosaico.

1.5.3.1.2 TBrush:nColor

Color sólido con el que se pinta la brocha

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.5.3.1.3 TBrush:nStyle

Especifica el estilo de la brocha

Ámbito:	Asignable en tiempo de diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Descripción:

Especifica la trama de la brocha, que puede ser:

Valor	Significado
HS_BDIAGONAL	Trama diagonal (hacia arriba, izquierda-derecha)
HS_CROSS	Trama cruzada vertical-horizontal
HS_DIAGCROSS	Trama diagonal 45 grados
HS_FDIAGONAL	Trama diagonal (hacia abajo, izquierda-derecha)
HS_HORIZONTAL	Trama Horizontal
HS_VERTICAL	Trama Vertical

1.5.3.2 TBrush:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Clone
■	Create
■	Destroy

1.5.3.2.1 TBrush:Clone

Creará un nuevo objeto Brush en base al actual.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	oBrush

1.5.3.2.2 TBrush:Create

Creará una brocha con los parámetros pasados.

Tipo	Constructor
Parámetros	[<nStyle> Estilo de la brocha. Opcional [<nColor> Color sólido con el que pinta la brocha. Opcional [<Handle> Handle de un bitmap que se utiliza como patrón para la brocha. Opcional
Valor Retorno	Self

1.5.3.2.3 TBrush:Destroy

Destruye el objeto y libera los recursos del sistema.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.5.4 TCanvas

Esta clase ofrece primitivas de pintado en cualquier dispositivo como la impresora o pantalla.

Descripción:

La DATA **oDevice** se corresponde con el dispositivo sobre el cual se van a calcular las distintas coordenadas y la propiedad **hDC** se corresponde con el dispositivo de contexto sobre el cual se va a pintar, el cual ha de ser distinto de cero. Normalmente dicho **hDC** corresponde con el **hDC** del propio oDevice, pero no tiene porque ser así, como es el caso de impresión a un PreviewPage tomando como base para los cálculos las dimensiones de una impresora. El objeto Printer cuando instancia un objeto TCanvas asigna automáticamente los datos **oDevice** y **hDC**.

Para establecer cualquier operación de pintado es necesario establecer primeramente el sistema de coordenadas a utilizar con la propiedad nMapMode.

Esta clase es instanciada automáticamente por la clase TPrinter durante el proceso de impresión, al llamar al método StartPage(), y se accede a través de su DATA oCanvas.

Jerarquía	No desciende de nadie
Fichero	\source\Canvas.prg

1.5.4.1 TCanvas:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aPenPos	Matriz	{ 0, 0 }
■	hDC	Numérico	0
■	lTransparent	Lógico	.T.
■	nClrPane	Numérico	0
■	nMapMode	Numérico	mmPIXELS
■	nTextAlignment	Numérico	taLEFT
■	nTextVAlignment	Numérico	vaCENTER
■	oDevice	Objeto	NIL
■	oFont	Objeto	NIL
■	oPen	Objeto	NIL

1.5.4.1.1 TCanvas:aPenPos

Matriz numérica de dos dimensiones que indica la actual coordenada de impresión (x,y). La unidad de medida utilizada dependerá del valor de la propiedad 'nMapMode'.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{ 0, 0 }

1.5.4.1.2 TCanvas:hDC

Identificador (Handle) a un dispositivo de contexto típico del API de Windows. El objeto Printer cuando instancia un objeto TCanvas asigna automáticamente esta propiedad.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Númerico
Valor inicial:	0

Descripción:

El dato hDC hace referencia al dispositivo que se utilizar para hacer imprimir. Normalmente dicho dispositivo será el mismo que se utilice para obtener los calculos de coordenadas y por lo tanto sea lo mismo oDevice:hDC que TCanvas:hDC, sin embargo, existen casos en los que no es así, como cuando se hace una previsualización de la impresión ya que en dicho caso se utiliza el dispositivo Impresora para hacer los cálculos pero realmente se imprime en otro dispositivo de contexto.

1.5.4.1.3 TCanvas:ITransparent

Si verdadero las siguientes operaciones de pintado se realizarán utilizando un color de fondo transparente. Esta propiedad afecta sobre todo a las operaciones de impresión de texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.5.4.1.4 TCanvas:nClrPane

Color de fondo a utilizar para las siguientes operaciones de pintado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	NIL

Si el valor es NIL se asignará el color de fondo blanco para el pintado.

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.5.4.1.5 TCanvas:nMapMode

Unidad de medida a utilizar para las siguientes operaciones de pintado

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	mmPIXELS
Valores posibles:	mmPIXELS, mmHIMETRICS, mmHIENGLISH, mmSIMULCHAR

Descripción:

Esta propiedad permite establecer el sistema de coordenadas a utilizar para futuras operaciones de pintado, que pueden ser:

- mmPIXELS: Píxeles
- mmHIMETRICS: Décimas de milímetros
- mmHIENGLISH: Pulgadas x 10
- mmSIMULCHAR: Simulación de impresión tipo DOS. Una unidad en la coordenada X corresponde con el ancho del carácter 'B' del Font actualmente seleccionado. Una unidad en la coordenada Y corresponde con el alto del font incluidos los márgenes de espaciado superior e inferior.

1.5.4.1.6 TCanvas:nTextAlignment

Alineación del texto para las siguientes operaciones de pintado

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taLEFT
Valores posibles:	taLEFT, taRIGHT, taCENTER

Los valores posibles son:

- taLEFT: Alineación izquierda
- taRIGHT: Alineación derecha
- taCENTER: Alineación centrada

1.5.4.1.7 TCanvas:nTextVAlignment

Alineación vertical del texto para las siguientes operaciones de pintado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	vaCENTER
Valores posibles:	vaTOP, vaCENTER, vaBOTTOM

Los valores posibles son:

- vaTOP: Alineación arriba
- vaCENTER: Alineación centrada

- vaBOTTOM: Alineación abajo

1.5.4.1.8 TCanvas:oDevice

Objeto oDevice sobre el cual se realizarán los cálculos de la impresión. Normalmente es un objeto de la clase TPrinter o TPreviewDC.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Descripción:

El objeto oDevice hace referencia al dispositivo que se utilizar para hacer cálculos de coordenadas. Normalmente dicho dispositivo será el mismo que se utilice para obtener un dispositivo de contexto válido (hDC) y por lo tanto sea lo mismo oDevice:hDC que TCanvas:hDC, sin embargo, existen casos en los que no es así, como cuando se hace una previsualización de la impresión ya que en dicho caso se utiliza el dispositivo Impresora para hacer los cálculos pero realmente se imprime en otro dispositivo de contexto.

1.5.4.1.9 TCanvas:oFont

Objeto Font a utilizar en futuras operaciones de pintado de texto

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Descripción:

El objeto Font suministrado no debe de estar referenciado a ningún dispositivo, ya que se hará automáticamente. Cualquier objeto existente que hubiese sido asignado con esta propiedad será destruido al reasignarse. Igualmente será destruido el font cuando se destruya el propio objeto TCanvas. Ver también el método SelectFont().

1.5.4.1.10 TCanvas:oPen

Objeto Pen a utilizar en futuras operaciones de pintado de texto

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.5.4.2 TCanvas:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AngleArc
■	Arc
■	ArcTo
■	Chord
■	Create
■	DrawPicture
■	DrawRichEdit
■	Ellipse
■	ExtFloodFill
■	FillRect
■	LineTo
■	MoveTo
■	New
■	NewFromDC
■	Pie
■	PixelsToMapMode
■	PixelsToTwips
■	PointToPixels
■	Polygon
■	Rectangle
■	RectToPixels
■	RoundRect
■	SelectFont
■	SelectPen
■	TextExtent
■	TextHeight
■	TextLines
■	TextOut
■	TextRect
■	TextWidth

1.5.4.2.1 TCanvas:AngleArc

Dibuja un segmento de línea y un arco.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nX> : Coordenadas X del centro del círculo <nY> : Coordenadas Y del centro del círculo <nRadius> : Radio del círculo

	<nStartAngle>: Angulo inicial en grados relativo al eje X <nSweepAngle>: Angulo final en grados relativo al eje X
Valor Retorno	ISuccess Verdadero si la operación se completa con éxito

1.5.4.2.2 TCanvas:Arc

Dibuja un arco elíptico.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRect>: Coordenadas del rectángulo (Left, Top, Right, Bottom) en unidad de medida según nMapMode <nXStart>: Coordenadas X del punto inicial del radio que define el arco <nYStart>: Coordenadas Y del punto inicial del radio que define el arco <nXEnd>: Coordenadas X del punto final del radio que define el arco <nYEnd>: Coordenadas Y del punto final del radio que define el arco
Valor Retorno	ISuccess Verdadero si la operación se completa con éxito

1.5.4.2.3 TCanvas:ArcTo

Dibuja un arco elíptico y actualiza la posición en el canvas.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRect>: Coordenadas del rectángulo (Left, Top, Right, Bottom) en unidad de medida según nMapMode <nXStart>: Coordenadas X del punto inicial del radio que define el arco <nYStart>: Coordenadas Y del punto inicial del radio que define el arco <nXEnd>: Coordenadas X del punto final del radio que define el arco <nYEnd>: Coordenadas Y del punto final del radio que define el arco
Valor Retorno	ISuccess Verdadero si la operación se completa con éxito

1.5.4.2.4 TCanvas:Chord

Dibuja un área definida por la intersección entre una elipse y un segmento de línea (secante).

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><aRect>: Coordenadas del rectángulo (Left, Top, Right, Bottom) en unidad de medida según nMapMode</p> <p><nXRadial1>: Coordenadas X del punto inicial del radio que define el inicio del área</p> <p><nYRadial1>: Coordenadas Y del punto inicial del radio que define el inicio del área</p> <p><nXRadial2>: Coordenadas X del punto final del radio que define el inicio del área</p> <p><nYRadial2>: Coordenadas Y del punto final del radio que define el inicio del área</p> <p>[<oBrush>]: Objeto TBrush a utilizar como brocha</p>
Valor Retorno	ISuccess Verdadero si la operación se completa con éxito

1.5.4.2.5 TCanvas:Create

Constructor genérico de la clase. Create y New son equivalentes para esta clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oDevice>
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.5.4.2.6 TCanvas:DrawPicture

Este método pinta un objeto gráfico en las coordenadas y dimensiones especificadas por el rectangulo aRect.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><aRect>: Coordenadas del rectangulo (Left, Top, Right, Bottom) en unidad de medida según 'nMapMode'</p> <p><oGraphic>: Objeto gráfico a imprimir, que puede ser un objeto TImage o TEnhMetafile</p>
Valor Retorno	IExito

Verdadero si la operación se completa con éxito

1.5.4.2.7 TCanvas:DrawRichEdit

Dibuja un control TRichEdit en un área indicada.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRect> : Coordenadas del rectángulo (Left, Top, Right, Bottom) en unidad de medida según 'nMapMode' <oRichEdit> : Objeto TRichEdit a imprimir [<nFrom>] : Posición inicial del Richedit a imprimir. Por defecto 0.
Valor Retorno	<nTo> Texto realmente impreso. Retorna -1 si ha conseguido imprimir todo

1.5.4.2.8 TCanvas:Ellipse

Dibuja un elipse en el área indicada.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRect> Coordenadas del rectángulo (Left, Top, Right, Bottom) en unidad de medida según 'nMapMode' [<oBrush nColor>] : Objeto oBrush o color a utilizar como brocha
Valor Retorno	<lSuccess> Verdadero si éxito

1.5.4.2.9 TCanvas:ExtFloodFill

Rellena un área en el color especificado.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nX> Coordenada X en unidad de medida según 'nMapMode' <nY> Coordenada Y en unidad de medida según 'nMapMode' <nColor> Color a utilizar <nMode> 0: El área es rellenada por el color especificado.

	1: Además del área, el relleno continua en todas direcciones mientras que el color se mantenga
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.5.4.2.10 TCanvas:FillRect

Este método pinta un área según las coordenadas aRect con su interior relleno en base al objeto oBrush que normalmente será un color pero puede ser otro elemento gráfico. Si no es pasado el parametro oBrush se utilizará como brocha el color indicado por la propiedad 'nClrPane'.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRect> : Coordenadas del rectangulo (Left, Top, Right, Bottom) en unidad de medida según 'nMapMode' [<oBrush nColor>] : Objeto oBrush o color a utilizar como brocha
Valor Retorno	IExito Verdadero si la operación se completa con éxito

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.5.4.2.11 TCanvas:LineTo

Pinta una línea desde la actual coordenada de impresión hasta { nX, nY } utilizando el Pen establecido con la propiedad 'oPen'.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nX> : Coordenada X en unidad de medida según 'nMapMode' <nY> : Coordenada Y en unidad de medida según 'nMapMode'
Valor Retorno	IExito Verdadero si la operación se completa con éxito

1.5.4.2.12 TCanvas:MoveTo

Mueve la actual coordenada de impresión a { nX, nY }.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nX> : Coordenada X en unidad de medida según 'nMapMode' <nY> :

	Coordenada Y en unidad de medida según 'nMapMode'
Valor Retorno	IExito Verdadero si la operación se completa con éxito

1.5.4.2.13 TCanvas:NewFromDC

Constructor de la clase aportando un dispositivo de contexto ya existente.

Tipo	Constructor
Parámetros	<hDC> Manejador del dispositivo de contexto
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.5.4.2.14 TCanvas:Pie

Dibuja un trozo de tarta definido por la intersección de una elipse y dos radios.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRect>: Coordenadas del rectángulo (Left, Top, Right, Bottom) en unidad de medida según nMapMode <nXRadial1>: Coordenadas X del punto inicial del radio que define el inicio del área <nYRadial1>: Coordenadas Y del punto inicial del radio que define el inicio del área <nXRadial2>: Coordenadas X del punto final del radio que define el inicio del área <nYRadial2>: Coordenadas Y del punto final del radio que define el inicio del área [<oBrush>]: Objeto TBrush a utilizar como brocha
Valor Retorno	ISuccess Verdadero si la operación se completa con éxito

1.5.4.2.15 TCanvas:PixelsToMapMode

Transforma las coordenadas nX e nY de Pixeles al actual sistema de coordenadas establecido por la propiedad 'nMapMode'. Si los parametros nX y nY son pasados por referencia se actualizan igualmente.

Tipo	Estándar
Parámetros	<@nX> : Coordenada X en pixeles <@nY> : Coordenada Y en pixeles
Valor Retorno	<aRect> Matriz con coordenadas según actual 'MapMode': {Ancho, Alto}

1.5.4.2.16 TCanvas:PixelToTwips

Transforma las coordenadas de una matriz de Pixels a Twips. Si el parametro aRectOrg es pasado por referencia se actualizan igualmente los valores de la matriz pasada.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRectOrg> : Matriz con coordenadas en Pixeles (nWidth, nLeft, nRight, nBottom)
Valor Retorno	<aRectDes> Matriz con coordenadas en Twips (nWidth, nLeft, nRight, nBottom)

1.5.4.2.17 TCanvas:PointToPixels

Transforma las coordenadas nX e nY a Pixeles. Si los parametros nX y nY son pasados por referencia se actualizan igualmente.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nX> : Coordenada X en unidad de medida según 'nMapMode' <nY> : Coordenada Y en unidad de medida según 'nMapMode'
Valor Retorno	<aRect> Matriz con coordenadas en Pixeles (nWidth, nLeft, nRight, nBottom)

1.5.4.2.18 TCanvas:Polygon

Dibuja un polígono.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRect> : Matriz de puntos (x,y) en unidad de medida según nMapMode [<oBrush nColor>] : Objeto TBrush a color RGB utilizar como brocha. Por defecto

se utilizará el valor de nClrPane o el color negro si éste no estuviese definido

Valor Retorno **ISuccess**
Verdadero si la operación se completa con éxito

1.5.4.2.19 TCanvas:Rectangle

Este método pinta un rectangulo en base al actual objeto 'Pen' seleccionado según las coordenadas aRect con su interior relleno en base al objeto oBrush que normalmente será un color pero puede ser otro elemento gráfico. Si no es pasado el parametro oBrush se utilizará como brocha el color indicado por la propiedad 'nClrPane'

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRect> : Matriz en unidad de medida según 'nMapMode' (Left, Top, Right, Bottom) [<oBrush>] : Objeto oBrush a utilizar como brocha
Valor Retorno	<IExito> Verdadero si la operación se completa con éxito

1.5.4.2.20 TCanvas:RectToPixels

Transforma las coordenadas de una matriz a Pixeles. Si el parametro aRectOrg es pasado por referencia se actualizan igualmente los valores de la matriz pasada.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRectOrg> : Matriz en unidad de medida según 'nMapMode' (Left, Top, Right, Bottom)
Valor Retorno	<aRectDes> : Matriz en pixeles (nWidth, nLeft, nRight, nBottom)

1.5.4.2.21 TCanvas:RoundRect

Este método pinta un rectangulo con los bordes redondeados en base al actual objeto 'Pen' seleccionado según las coordenadas aRect

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRect> : Matriz en unidad de medida según 'nMapMode' (Left, Top, Right, Bottom) <nEllipseWidth> : Ancho de la elipse utilizado para pintar los bordes <nEllipseHeight> :

	Alto de la elipse utilizado para pintar los bordes
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si la operación se completa con éxito

1.5.4.2.22 TCanvas:SelectFont

Establece el font a utilizar en futuras operaciones de pintado.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oFont> : Nuevo objeto oFont
Valor Retorno	NIL

Descripción:

A diferencia de la asignación de la propiedad oFont este metodo no destruye el objeto oFont existente siempre y cuando estuviese asignado via este método. Además tampoco se crea un objeto TFont clonado para el objeto oDevice del canvas, por lo tanto, es responsabilidad del programador que el objeto oFont haya sido creado específico para el 'Device' donde se desea usar. Sin embargo, el Font si es destruido cuando el objeto TCanvas se destruye.

Ejemplo:

```
WITH OBJECT oFont := TFont():New()
  :Name := "Arial"
  :oDevice := Printer
  :Create()
ENDWITH

oDeviceFont := oFont.Clone(oDevice)

WITH OBJECT oDevice:oCanvas
  :SelectFont(oDeviceFont)
  ....
ENDWITH
```

1.5.4.2.23 TCanvas:SelectPen

Establece el Pen a utilizar en futuras operaciones de pintado.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oPen> : Nuevo objeto oPen
Valor Retorno	NIL

Descripción:

A diferencia de la asignación de la propiedad `oPen` este metodo no destruye el objeto `oPen` existente siempre y cuando estuviese asignado via este método. Además tampoco se crea un objeto `TPen` clonado para el objeto `oDevice` del canvas, por lo tanto, es responsabilidad del programador que el objeto `oPen` haya sido creado específico para el 'Device' donde se desea usar. Sin embargo, el `Pen` si es destruido cuando el objeto `TCanvas` se destruye.

Ejemplo:

```
WITH OBJECT oPen := TPent():New()
  :nColor := CLR_BLACK
  :oDevice := Printer
  :Create()
ENDWITH

WITH OBJECT oDevice:oCanvas
  :SelectPen(oPen)
  ....
ENDWITH
```

1.5.4.2.24 TCanvas:TextExtent

Retorna en una matriz de dos dimensiones el ancho y el alto en pixeles del texto '`cText`' en base al actual font seleccionado.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cText> : Texto a medir
Valor Retorno	<{ nWidth, nHeight }> Matriz de dos dimensiones con el ancho y alto en pixeles

1.5.4.2.25 TCanvas:TextHeight

Retorna el alto en pixeles del texto '`cText`' en base al actual font seleccionado.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cText> : Texto a medir
Valor Retorno	<nHeight> Alto en pixeles

Ver también: `TCanvas:TextExtent`, `TCanvas:TextWidth`

1.5.4.2.26 TCanvas:TextLines

Retorna el número de líneas de texto disponibles en base al actual font seleccionado.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nLines> Número de líneas

Ver también: TCanvas:TextExtent, TCanvas:TextWidth, TCanvas:TextHeight

1.5.4.2.27 TCanvas:TextOut

Este método imprime en una determinada coordenada el texto 'cText' con el color 'nColor'.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nX>: Coordenada X en unidad de medida según 'nMapMode' <nY>: Coordenada Y en unidad de medida según 'nMapMode' <cText>: Texto a imprimir [<nWidth>]: Ancho en unidad de medida según 'nMapMode'. Sólo es necesario indicar este parametro cuando la alineación es distinta de taLEFT. [<nColor>]: Color para el texto. Por defecto nClrPane
Valor Retorno	<IExito> Verdadero si la operación se completa con éxito

Descripción:

El color de fondo utilizado será el marcando por la propiedad 'nClrPane' siempre que la propiedad 'ITransparent' no esté a VERDADERO. La alineación del texto esta marcada por la propiedad 'nTextAlignment'. La coordenada nX se corrige según la alineación existente y el valor de nWidth, de esta forma el usuario siempre indicará la coordenada nX en base a la posición inicial del texto.

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.5.4.2.28 TCanvas:TextRect

Este método imprime en una determinada coordenada el rectangulo marcado por las coordenadas de 'aRect' el texto 'cText' con el color 'nColor'.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRect>:

	Matriz en unidad de medida (Left, Top, Right, Bottom)
	<cText> : Texto a imprimir
	[<nColor>] : Color para el texto
	[<IWordBreak>] : Si verdadero las líneas se romperán automáticamente entre palabras para que entren en el rectángulo. Por defecto .T.
	[<nFlag>] : Flags adicionales a pasar a la función del API DrawText()
Valor Retorno	<nHeight> Altura realmente utilizada en la impresión

Descripción:

El color de fondo utilizado será el marcando por la propiedad 'nClrPane'. Las coordenadas del rectángulo son las que marcan exactamente la zona a imprimir, siendo la esquina superior izquierda del rectángulo, dependiendo de la alineación tanto normal como vertical el método hará las correcciones necesarias para pintar el texto dentro del rectángulo según las alineaciones indicadas.

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.5.4.2.29 TCanvas:TextWidth

Retorna el ancho en pixeles del texto 'cText' en base al actual font seleccionado.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cText> : Texto a medir
Valor Retorno	<nWidth> Ancho en pixeles

Ver también: TCanvas:TextExtent, TCanvas:TextHeight

1.5.5 TClipboard

Clase para manejo del portapapeles de Windows.

Descripción:

La clase TClipboard proporciona acceso completo al portapapeles de Windows.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\Clipboard.prg

1.5.5.1 TClipboard:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Close
■	CountFormats
■	Empty
■	EnumFormats
■	EnumFormatsName
■	GetData
■	GetDropFiles
■	GetFormatName
■	GetOwner
■	GetText
■	GetWindow
■	HasData
■	IsEmpty
■	IsPrivateFormat
■	IsSystemFormat
■	Open
■	RegisterFormat
■	SetData
■	SetDropFiles
■	SetText

1.5.5.1.1 TClipboard:Close

Cierra el portapapeles

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOK> Verdadero si la operación tuvo éxito

1.5.5.1.2 TClipboard:CountFormats

Numero de formatos de datos que maneja el portapapeles

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nFormats>

1.5.5.1.3 TClipboard:Empty

Vacía el portapapeles.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.5.5.1.4 TClipboard:EnumFormats

Retorna una lista de identificadores de formato soportados por el portapapeles o {} en caso de error.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aLista>

Tipos predefinidos de Portapales:

CF_TEXT	1
CF_BITMAP	2
CF_METAFILEPICT	3
CF_SYLK	4
CF_DIF	5
CF_TIFF	6
CF_OEMTEXT	7
CF_DIB	8
CF_PALETTE	9
CF_PENDATA	10
CF_RIFF	11
CF_WAVE	12
CF_UNICODETEXT	13
CF_ENHMETAFILE	14
CF_HDROP	15
CF_LOCALE	16
CF_DIBV5	17
CF_MAX	18
CF_OWNERDISPLAY	128
CF_DSPTEXT	129
CF_DSPBITMAP	130
CF_DSPMETAFILEPICT	131
CF_DSPENHMETAFILE	142

1.5.5.1.5 TClipboard:EnumFormatNames

Retorna una lista de nombres de formato soportados por el portapapeles o {} en caso de error.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aLista>

1.5.5.1.6 TClipboard:GetData

Devuelve la información contenida en el portapapeles en el formato especificado por nFormatID.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nFormatID>: Formato de los datos que se recuperan. Los valores que puede tomar esta variable se corresponden con las constantes CF_ del sistema
Valor Retorno	<uData>: Información recuperada del portapapeles

Tipos predefinidos de Portapales:

CF_TEXT	1
CF_BITMAP	2
CF_METAFILEPICT	3
CF_SYLK	4
CF_DIF	5
CF_TIFF	6
CF_OEMTEXT	7
CF_DIB	8
CF_PALETTE	9
CF_PENDATA	10
CF_RIFF	11
CF_WAVE	12
CF_UNICODETEXT	13
CF_ENHMETAFILE	14
CF_HDROP	15
CF_LOCALE	16
CF_DIBV5	17
CF_MAX	18
CF_OWNERDISPLAY	128
CF_DSPTEXT	129
CF_DSPBITMAP	130
CF_DSPMETAFILEPICT	131
CF_DSPENHMETAFILE	142

1.5.5.1.7 TClipboard:GetDropFiles

Retorna la lista de archivos contenida en el portapapeles tras un proceso Drag & Drop entre aplicaciones o {} si no hay ningún archivo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aLista>

1.5.5.1.8 TClipboard:GetFormatName

Retorna el nombre asociado a un identificador de formato.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nFormatID>: Formato en que se almacenan los datos. Los valores que puede tomar esta variable se corresponden con las constantes CF_ del sistema
Valor Retorno	<cName>: Nombre del formato

Tipos predefinidos de Portapales:

CF_TEXT	1
CF_BITMAP	2
CF_METAFILEPICT	3
CF_SYLK	4
CF_DIF	5
CF_TIFF	6
CF_OEMTEXT	7
CF_DIB	8
CF_PALETTE	9
CF_PENDATA	10
CF_RIFF	11
CF_WAVE	12
CF_UNICODETEXT	13
CF_ENHMETAFILE	14
CF_HDROP	15
CF_LOCALE	16
CF_DIBV5	17
CF_MAX	18
CF_OWNERDISPLAY	128
CF_DSPTEXT	129
CF_DSPBITMAP	130
CF_DSPMETAFILEPICT	131
CF_DSPENHMETAFILE	142

1.5.5.1.9 TClipboard:GetOwner

Retorna el Manejador del formulario que está actuando sobre el portapapeles.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<Handle>: Handle del formulario

1.5.5.1.10 TClipboard:GetText

Retorna el contenido del portapapeles en formato de texto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cText>: Texto que contiene el portapapeles

1.5.5.1.11 TClipboard:GetWindow

Retorna el Manejador del formulario que tiene el portapapeles abierto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<Handle>: Handle del formulario

1.5.5.1.12 TClipboard:HasData

Retorna si hay datos en el portapapeles en el formato especificado por nFormatID.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nFormatID>: Formato en que se almacenan los datos. Los valores que puede tomar esta variable se corresponden con las constantes CF_ del sistema.
Valor Retorno	<ISuccess>: TRUE si el portapapeles no esta vacio

1.5.5.1.13 TClipboard:IsEmpty

Retorna el estado del portapapeles.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si el portapapeles esta vacio

1.5.5.1.14 TClipboard:IsPrivateFormat

Retorna verdadero si el formato especificado pertenece a la aplicación que maneja el portapapeles.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nFormatID>: Identificador de formato devuelto por RegisterFormat
Valor Retorno	<ITrue>: Verdadero o falso

1.5.5.1.15 TClipboard:IsSystemFormat

Retorna verdadero si el formato especificado pertenece al sistema operativo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nFormatID>: Formato en que se almacenan los datos. Los valores que puede tomar esta variable se corresponden con las constantes CF_ del sistema
Valor Retorno	<ITrue>: Verdadero o falso

Tipos predefinidos de Portapales:

CF_TEXT	1
CF_BITMAP	2
CF_METAFILEPICT	3
CF_SYLK	4
CF_DIF	5
CF_TIFF	6
CF_OEMTEXT	7
CF_DIB	8
CF_PALETTE	9
CF_PENDATA	10
CF_RIFF	11

CF_WAVE	12
CF_UNICODETEXT	13
CF_ENHMETAFILE	14
CF_HDROP	15
CF_LOCALE	16
CF_DIBV5	17
CF_MAX	18
CF_OWNERDISPLAY	128
CF_DSPTEXT	129
CF_DSPBITMAP	130
CF_DSPMETAFILEPICT	131
CF_DSPENHMETAFILE	142

1.5.5.1.16 TClipboard:Open

Abre el portapapeles.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISucces>: Verdadero si éxito

1.5.5.1.17 TClipboard:RegisterFormat

Registra un formato propio para poder ser manejado por el portapapeles.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFormat>: Nombre del formato
Valor Retorno	<nFormatID>: Identificador para el nuevo formato

1.5.5.1.18 TClipboard:SetData

Asigna la información al portapapeles en el formato especificado.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nFormatID>: Formato de los datos que se guardaran. Los valores que puede tomar esta variable se corresponden con las constantes CF_ del sistema <uData>:

dato para colocar insertar en el portapapeles en el formato especificado en el parámetro nFormatID.

Valor Retorno <ISuccess>:
Verdadero si éxito

Tipos predefinidos de Portapales:

CF_TEXT	1
CF_BITMAP	2
CF_METAFILEPICT	3
CF_SYLK	4
CF_DIF	5
CF_TIFF	6
CF_OEMTEXT	7
CF_DIB	8
CF_PALETTE	9
CF_PENDATA	10
CF_RIFF	11
CF_WAVE	12
CF_UNICODETEXT	13
CF_ENHMETAFILE	14
CF_HDROP	15
CF_LOCALE	16
CF_DIBV5	17
CF_MAX	18
CF_OWNERDISPLAY	128
CF_DSPTEXT	129
CF_DSPBITMAP	130
CF_DSPMETAFILEPICT	131
CF_DSPENHMETAFILE	142

1.5.5.1.19 TClipboard:SetDropFiles

Asigna una lista de nombres de archivo al portapapeles para poder ser usados en procesos Drag&Drop entre aplicaciones.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aFiles>: Lista de nombres de archivos. Esta variable tambien puede especificar un nombre de archivo o una cadena de texto con el formato "Archivo + (Chr(0)) + Archivo + ..."
Valor Retorno	<ISuccess>: Verdadero si éxito

1.5.5.1.20 TClipboard:SetText

Asigna el texto al portapapeles.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cText>: Texto a asignar
Valor Retorno	<ISuccess>: Verdadero si éxito

Nota: Es necesario ejecutar el método Empty() antes de utilizar este método.

1.5.6 TCursor

Esta clase permite el manejo de objetos tipo '**Cursor**' del API de Windows. Los objetos tipo Cursor se utilizan para indicar la imagen que utilizará el cursor del ratón en un determinado contexto, como puede ser por ejemplo, cuando este se encuentre dentro de una ventana.

Existen un gran número de cursores predefinidos dentro del API de Windows pero además podrá crear sus propios cursores e incluirlos en su aplicación como un recurso o fichero externo (.ICO).

Jerarquía	Descendiente de TWinObject
Fichero	\source\Cursor.prg

1.5.6.1 TCursor:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	cName	Carácter	""

1.5.6.1.1 TCursor:cName

Nombre del cursor.

Ámbito:	Asignable en tiempo de diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Nombre del cursor. Puede ser el nombre de un archivo, un cursor incrustado en recursos o un cursor estándar del sistema. Valores posibles para cursores del sistema:

IDC_APPSTARTING	Flecha normal + reloj de arena
IDC_ARROW	Flecha normal

IDC_CROSS	Cruz
IDC_HAND	Mano
IDC_HELP	Flecha y signo de interrogación
IDC_IBEAM	Cursor de edición
IDC_NO	Círculo tachado
IDC_SIZEALL	Flechas norte, sur, este y oeste
IDC_SIZENESW	Flechas noreste, sudoeste
IDC_SIZENS	Flechas norte-sur
IDC_SIZENWSE	Flechas noroeste-sudeste
IDC_SIZEWE	Flechas este-oeste
IDC_UPARROW	Flecha hacia arriba
IDC_WAIT	Reloj de arena

El editor de recursos incluido en Xailer simplifica completamente la selección del cursor

1.5.6.2 TCursor:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Clone
■	Create
■	Destroy
■	Load
■	LoadFromFile
■	LoadFromResource
■	New

1.5.6.2.1 TCursor:Clone

Crea un nuevo objeto Cursor en base al actual.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	oBrush

1.5.6.2.2 TCursor:Create

Crea un cursor con el parámetro pasado. Ver propiedad cName para más información.

Tipo	Constructor
Parámetros	<cName> Nombre del cursor
Valor Retorno	Self

1.5.6.2.3 TCursor:Destroy

Destruye el objeto y libera los recursos del sistema.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.5.6.2.4 TCursor:LoadFromFile

Crema un cursor con el fichero <cFileName>. Ver propiedad cName para más información.

Tipo	Constructor
Parámetros	<cFileName> Nombre del fichero que contiene el cursor
Valor Retorno	Self

1.5.6.2.5 TCursor:LoadFromResource

Crema un cursor con el recurso <cResourceName>. Ver propiedad cName para más información.

Tipo	Constructor
Parámetros	<cResourceName> Nombre del recurso que contiene el cursor
Valor Retorno	Self

1.5.7 TEnhMetafile

Esta clase permite el manejo de objetos tipo '**Enhanced Metafile**' del API de Windows.

Los objetos tipo Metafile se utilizan normalmente para mostrar gráficos de tipo vectorial que pueden incluso incluir cualquier texto o imagen tipo Bitmap. Realmente un archivo Metafile no es más que una colección de registros de operaciones a realizar sobre el API de Windows. Sin embargo los archivos tipo Metafile no guardan consigo mismo información alguna de los recursos externos que utilizan para pintar como pudiesen ser los fonts que utiliza o las distintas imagenes que pinta. Para reproducir un objeto Metafile es imprescindible que todos los recursos que se utilizarón en su creación, estén también disponibles cuando se reproduzcan.

No hay que confundir el archivo que guarda el Metafile en disco con el propio Metafile. Un Metafile no es más que una colecciones de acciones sobre objetos GDI que finalmente se puede guardar en disco si se desea, pero no es necesario. La creación de un Metafile no implica la creación de ningún fichero en disco, igualmente la destrucción de un Metafile tampoco implica el

borrado de ningún fichero.

Nivel avanzado:

Además de poder reproducir cualquier Metafile guardado en un fichero externo normalmente con extensión WMF o EMF, Xailer le permite crear sus propios Metafiles, para ello deberá crear primeramente un Metafile vacío con el método `Create` y posteriormente deberá realizar todas las operaciones de pintado a bajo nivel que desee sobre el nuevo dispositivo utilizando su propiedad `hNewDC`. Esta técnica es utilizada por el previsualizador de informes incluido en Xailer.

Jerarquía Descendiente de `TWinObject`
Fichero \source\EnhMetafile.prg

1.5.7.1 TEnhMetafile:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cDescription	Carácter	""
■	cName	Carácter	""
■	hNewDC	Numérico	0
■	nHeight	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	0

1.5.7.1.1 TEnhMetafile:cDescription

Descripción del Metafile.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.5.7.1.2 TEnhMetafile:cName

Nombre del archivo Metafile a cargar.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Si el objeto `TEnhMetafile` tuviese algún otro Metafile asignado, este será destuido.

1.5.7.1.3 TEnhMetafile:hNewDC

Handle al dispositivo de contexto creado por el Metafile.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.7.1.4 TEnhMetafile:nHeight

Longitud o alto del Metafile.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.7.1.5 TEnhMetafile:nWidth

Ancho del Metafile.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.7.2 TEnhMetafile:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Close
■	Copy
■	Create
■	Destroy
■	Load
■	Paint
■	Play

1.5.7.2.1 TEnhMetafile:Close

Cierra el Metafile actual. Cuando se cierre un Metafile se destruye el dispositivo de contexto creado por el Metafile y se guarda bien en memoria o en un archivo toda la información de dicho Metafile

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.5.7.2.2 TEnhMetafile:Copy

Copia el Metafile actual a un archivo en disco.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Nombre del fichero donde se copiara el Metafile
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.5.7.2.3 TEnhMetafile:Create

Crea un Metafile nuevo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hDC> Dispositivo de contexto original sobre el cual se apoya el Metafile. [<cName>] Nombre del fichero donde se guardara el Metafile. Si se omite este parametro el Metafile se creará sólo en memoria [<nWidth>] Ancho del Metafile [<nHeight>] Alto del Metafile [<cDescription>] Descripción del Metafile
Valor Retorno	<Self> Referencia a si mismo

1.5.7.2.4 TEnhMetafile:Destroy

Destruye el metafile actual.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.5.7.2.5 TEnhMetafile:Load

Carga un Metafile de disco.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Nombre del fichero Metafile
Valor Retorno	<Self> Referencia a si mismo

1.5.7.2.6 TEnhMetafile:Paint

Pinta o reproduce el Metafile en un dispositivo de contexto.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hDC> Dispositivo de contexto sobre el cual se pintará <nLeft> Coordenada izquierda <nTop> Coordenada superior <nRight> Coordenada derecha <nBottom> Coordenada inferior
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

El método Play realiza la misma operación, salvo que las coordenadas se pasan como una matriz al método.

1.5.7.2.7 TEnhMetafile:Play

Pinta o reproduce el Metafile en un dispositivo de contexto.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hDC> Dispositivo de contexto sobre el cual se pintará {<nLeft>, <nTop>, <nRight>, <nBottom>} Rectángulo de pintado
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

El método Paint realiza la misma operación, salvo que las coordenadas se pasan como valores numéricos al método.

1.5.8 TFont

Clase para manipular objetos FONT (fuentes de letras) de Windows. La clase TFont representa un objeto FONT de windows.

Jerarquía Descendiente de TWinObject
Fichero \source\Font.prg

1.5.8.1 TFont:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cName	Carácter	"Ms Sans Serif"
■	lBold	Numérico	.F.
■	lItalic	Lógico	.F.
■	lStrikeOut	Lógico	.F.
■	lUnderline	Lógico	.F.
■	nCharSet	Numérico	csDEFAULT
■	nHeight	Numérico	0
■	nOrientation	Numérico	0
■	nSize	Numérico	8
■	nStyle	Numérico	0
■	nWeight	Numérico	400
■	nWidth	Numérico	0
■	oDevice	Objeto	NIL

1.5.8.1.1 TFont:cName

Nombre de la fuente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	"Ms Sans Serif"

1.5.8.1.2 TFont:IBold

Si verdadero en negrita.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.8.1.3 TFont:Italic

Si verdadero en itálica.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.8.1.4 TFont:IStrikeOut

Si verdadero tachado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.8.1.5 TFont:Underline

Si verdadero subrayado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.8.1.6 TFont:nCharSet

Preselecciona el alfabeto de la fuente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	csDEFAULT

Los valores posibles, dependiendo, del sistema operativo, son:

- csANSI
- csDEFAULT
- csSYMBOL
- csSHIFTJIS
- csGB2312
- csHANGEUL
- csCHINESEBIG5
- csOEM

1.5.8.1.7 TFont:nHeight

Alto de la fuente en unidades lógicas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Valores positivos marcan el tamaño de la fuente incluidos las líneas en blanco superiores e inferiores que posee cualquier font. Valores negativos indican el tamaño de la fuente desde la primera a la última posición imprimible.

Internamente la clase TFont traduce el valor especificado en nSize a su equivalente **nHeight** (en negativo) y nWidth a 0, lo que permite crear fácilmente fuentes estándar.

1.5.8.1.8 TFont:nOrientation

Ángulo en decimas de grado entre la base horizontal de la fuente y el eje X del dispositivo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.8.1.9 TFont:nSize

Tamaño lógico de la fuente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	8

El tamaño lógico de la fuente coincide con el que muestra el diálogo ChooseFont típico del API

de Windows. También es posible indicar el tamaño de la fuente utilizando las propiedades `nHeight` y `nWidth`.

1.5.8.1.10 TFont:nStyle

Máscara con los estilos de la fuente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Valores posibles:

- 1 = Italic
- 2 = Underline
- 4 = Strikeout

1.5.8.1.11 TFont:nWeight

Máscara con el grosor de la fuente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	400

Valores posibles:

- 100 = Thin
- 300 = Ligth
- 400 = Normal
- 700 = Bold
- 900 = Heavy

1.5.8.1.12 TFont:nWidth

Ancho de la fuente en unidades lógicas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.8.1.13 TFont:oDevice

Dispositivo de contexto sobre el cual está creado el Font.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

Normalmente este dato se pasa como parametro en el constructor Create, pero sólo es necesario pasarlo cuando el fuente va a ser utilizado en un dispositivo distinto de la pantalla (Screen).

Igulamente existe puede utilizar el método Clone para duplicar una fuente para un dispositivo en concreto.

1.5.8.2 TFont:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Clone
■	Compare
■	Create
■	Destroy
■	GetTextHeight
■	GetTextSize
■	GetTextWidth
■	RestoreFromText
■	SaveToText

1.5.8.2.1 TFont:Clone

Devuelve un duplicado del objeto TFont.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<oDevice>] Dispositivo de contexto sobre el cual se desea utilizar el nuevo fuente. Por defecto se utiliza la pantalla (Screen)
Valor Retorno	<oFont> Objeto TFont

1.5.8.2.2 TFont:Compare

Compara el Font con el pasado por referencia devolviendo verdadero si ambos fonts son idénticos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oFont> Objeto Font a comparar
Valor Retorno	<IOK> Verdadero si son idénticos

1.5.8.2.3 TFont:Create

Creará un nuevo objeto TFont.

Tipo	Constructor
Parámetros	[<cName>] Nombre de la fuente, por defecto 'Ms Sans Serif' [<nSize>] Tamaño de la fuente, por defecto el valor de la propiedad nSize [<nStyle>] Estilo de la fuente, por defecto el valor de la propiedad nStyle [<nWeight>] Mascara con el grosor de la fuente, por defecto el valor de la propiedad nWeight [<nOrientation>] Angulo entre la base horizontal de la fuente y el eje X, por defecto el valor de la propiedad nOrientation [<oDevice>] Dispositivo al que pertenece la fuente [<nCharSet>] Alfabeto de la fuente, por defecto el valor de la propiedad nCharSet
Valor Retorno	<Self> Referencia a si mismo

El parámetro **nSize** puede ser opcionalmente una matriz con los valores de ancho y alto que se corresponden con las propiedades nWidth y nHeight. En dicho caso la propiedad nSize del objeto recogerá el tamaño lógico calculado después de aplicar dichos valores de ancho y alto.

1.5.8.2.4 TFont:Destroy

Destruye la fuente y libera la memoria que utilizase.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.5.8.2.5 TFont:GetTextHeight

Calcula la altura del texto sobre el dispositivo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cText> Cadena de texto <oCtl> Dispositivo al que pertenece el texto
Valor Retorno	<nHeight> Alto en pixeles del texto sobre el dispositivo

1.5.8.2.6 TFont:GetTextSize

Calcula las dimensiones del texto sobre el dispositivo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cText> Cadena de texto <oCtl> Dispositivo al que pertenece el texto
Valor Retorno	<{nWidth, nHeight}> Ancho y alto en pixeles del texto sobre el dispositivo

1.5.8.2.7 TFont:GetTextWidth

Calcula el ancho del texto sobre el dispositivo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cText> Cadena de texto <oCtl> Dispositivo al que pertenece el texto
Valor Retorno	<nWidth> Ancho en pixeles del texto sobre el dispositivo

1.5.8.2.8 TFont:RestoreFromText

Restaura la configuración del objeto desde una cadena de texto.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cText> Cadena de texto
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito
Ver También	SaveToText

1.5.8.2.9 TFont:SaveToText

Guarda la configuración completa del objeto en una cadena de texto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cText> Cadena de texto
Ver También	RestoreFromText

1.5.9 THelp

Este componente sirve para gestionar los ficheros de ayudas, tanto en formato .HLP, .CHM y el nuevo formato de Xailer 8.1 .XHLP.

Sólo es necesaria una instrucción para que funcione en su aplicación:

```
Application.oHelp := THelp().New( Filename )
```

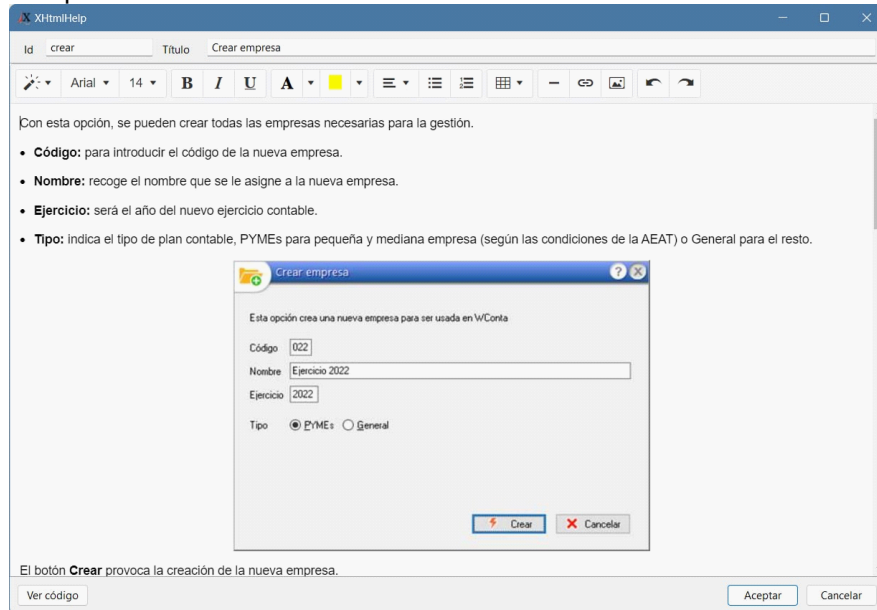
Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\Help.prg

1.5.9.1 Editor de ayuda XHTML

Xailer 8.1 incorpora un completo generador de ayudas en formato HTML que permite crear las ayudas de cualquier aplicación de gestión de una forma muy sencilla y potente.

A partir de la versión 8.1 el control TForm (formulario) incluye una nueva propiedad de nombre XHtmlHelp. Cuando pulse sobre el botón de edición en el inspector de propiedades se le mostrará

esta pantalla de edición HTML:

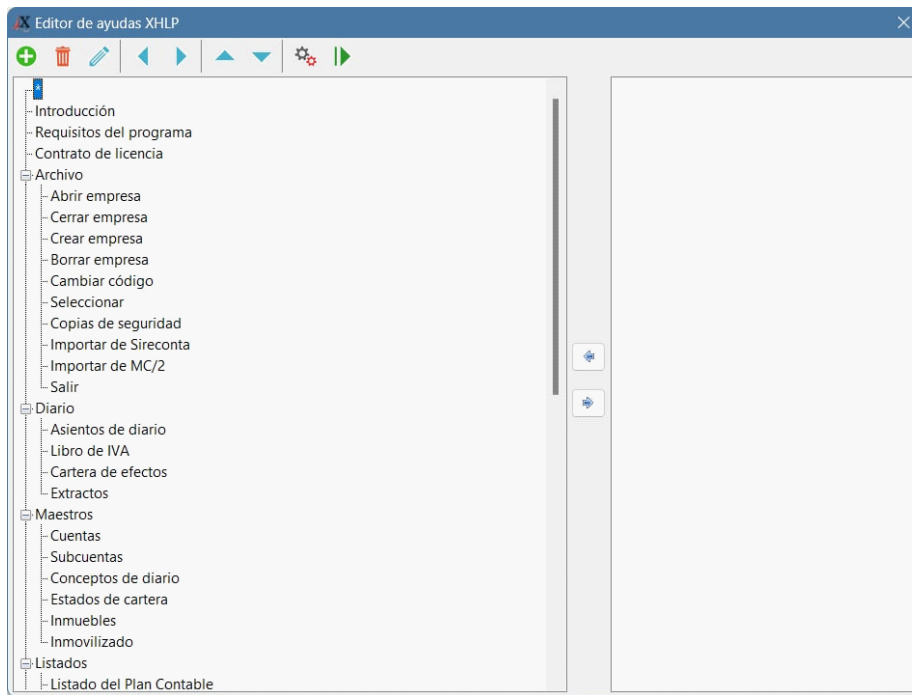


El ID se corresponde con el identificador de la página de ayuda para ese formulario y el título, es el texto que se mostrará en la parte superior de la página. Es obligatorio introducir algún ID, sin embargo, no es obligatorio el título. Si lo deja en blanco, simplemente esa página no tendrá título y el área que ocupa el título desaparecerá.

Por cada ayuda que usted cree, Xailer creará un archivo con el mismo nombre que el fuente, pero de extensión .XHH en el directorio 'source' con el contenido HTML del documento recién creado, que incluye todas las imágenes que haya incorporado.

Nuestro sistema de control versiones XVC gestiona de forma automática la existencia de estos archivos y los incluye en el repositorio, sin que tenga que hacer nada más. Si utiliza SVN, deberá añadir los archivos de forma manual a través Tortoise SVN o por línea de comando.

Pulsando la opción de menú Proyecto->Ayudas del proyecto se nos mostrará el gestor de ayudas, que tiene el siguiente aspecto:



En el lado derecho se muestran inicialmente todas las ayudas asignadas a cada uno de los formularios y es su responsabilidad el moverlas al lado izquierdo para construir la tabla de contenidos. Una vez movida a la tabla de contenidos (lado izquierdo), podrá utilizar los botones de dirección para subir, bajar o cambiar su anidación de una forma sencilla. No es necesario que todas las páginas de ayuda que usted cree, aparezcan en la tabla de contenidos.

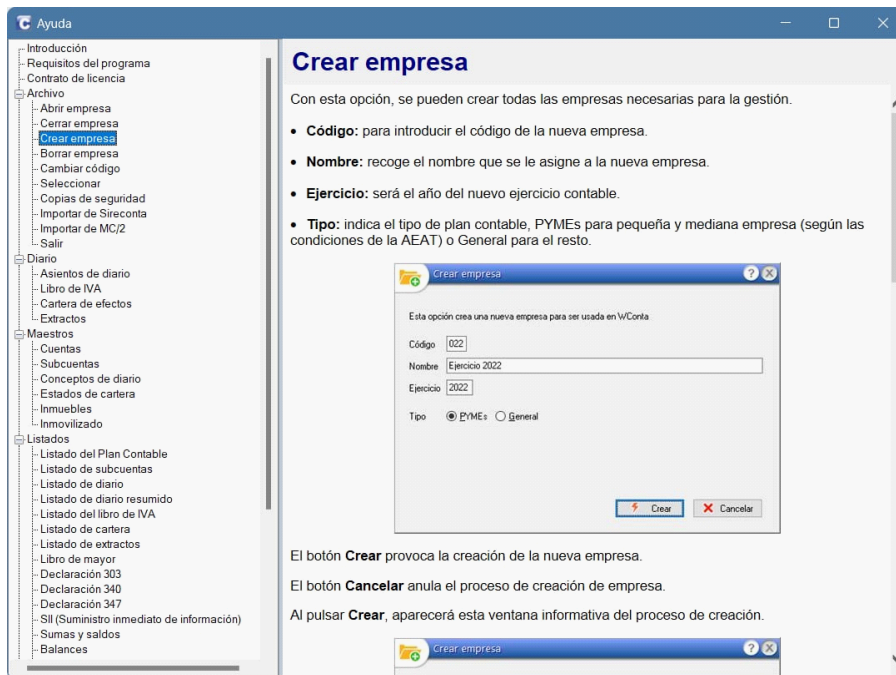
Observe que existe un botón con unos engranajes que permite compilar las ayudas en un único archivo de extensión .XHLP. Lógicamente, dicho archivo deberá incorporarse como un archivo más de la aplicación que desea distribuir o entregar a su cliente. Xailer crea con todas las ayudas un único archivo comprimido, con un formato propietario, sólo accesible a través de nuestro gestor de ayudas.

En el editor puede incluir todo el texto de se ayuda. Es posible incorporar imágenes, tablas, estilos de texto y enlaces a páginas Web o cualquier otra página de ayuda. Para esto último deberá utilizar como protocolo la palabra 'help://'. Por ejemplo si quisiese poner un enlace a la página 'NuevoCliente', escribiría el enlace como: 'help://Nuevocliente'. Eso es todo.

Para que todo nuestro sistema de ayudas funcione sólo hay que añadir una línea de código al inicio de nuestra aplicación que es:

```
oApplication:oHelp := THelp():New( "MiFichero.XHLP" )
```

Cuando el usuario pulse la tecla F1 en cualquier formulario, se le mostrará la ayuda de ese formulario en concreto. Por ejemplo:



1.5.9.2 THelp:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cFileName	Carácter	""
■	IModal	Lógico	.F.
■	IShowTopics	Lógico	.T.
■	nType	Numérico	htHLP

1.5.9.2.1 THelp:cFileName

Indican el nombre y la ruta del archivo de ayuda.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.5.9.2.2 THelp:IModal

Si verdadero la ventana de ayuda será modal. Sólo válido para ayudas del tipo .XHLP.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.9.2.3 THelp:IShowTopics

Si falso no se mostrará el árbol de contenido. Sólo válido para ayudas del tipo .XHLP.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.5.9.2.4 THelp:nType

Indica el tipo de archivo que maneja el objeto: HLP o CHM.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	htHLP
Valores posibles	htHLP, htHTML, htXHTML

1.5.9.3 THelp:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Close
■	Create
■	New
■	Popup
■	SetFile
■	ShowContext
■	ShowFinder
■	ShowIndex
■	ShowKeyword
■	ShowSearch
■	ShowTOC
■	ShowTopic

1.5.9.3.1 THelp:Close

Cierra la ventana de ayuda.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.5.9.3.2 THelp:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<cFile> Nombre del archivo de ayuda
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.5.9.3.3 THelp:New

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<cFile> Nombre del archivo de ayuda
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.5.9.3.4 THelp:PopUp

Muestra la ayuda asociada a un control en una ventana emergente.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oSender> Control del cual se muestra la ayuda
Valor Retorno	NIL

1.5.9.3.5 THelp:SetFile

Establece el archivo que gestiona el objeto. Equivale a asignar la propiedad cFile.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFile> Nombre y ruta del archivo de ayuda
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.5.9.3.6 THelp:ShowContext

Muestra la ayuda asociada al identificador.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nHelpID> Identificador de la ayuda
Valor Retorno	NIL

1.5.9.3.7 THelp:ShowFinder

Muestra el diálogo "Tópicos de ayuda".

Tipo	Estándar
Parámetros	None
Valor Retorno	NIL

1.5.9.3.8 THelp:ShowIndex

Muestra el índice del archivo de ayuda.

Tipo	Estándar
Parámetros	None
Valor Retorno	NIL

1.5.9.3.9 THelp:ShowKeyword

Muestra la página especificada de la ayuda o el índice en caso de que la página no exista.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cKeyWord> Página de la ayuda <lIndexOnFail> Muestra el índice si no existe la página
Valor Retorno	NIL

1.5.9.3.10 THelp:ShowSearch

Muestra la página de búsqueda.

Tipo	Estándar
Parámetros	None
Valor Retorno	NIL

1.5.9.3.11 THelp:ShowTOC

Muestra la tabla de contenidos del archivo de ayuda.

Tipo	Estándar
Parámetros	None
Valor Retorno	NIL

1.5.9.3.12 THelp:ShowTopic

Muestra el tópico especificado del archivo de ayuda.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cURL> Muestra el tópico especificado del archivo de ayuda
Valor Retorno	NIL

1.5.10 TIcon

Clase para manipular objetos ICON de Windows. La clase TIcon representa un objeto ICON de windows.

Jerarquía	Descendiente de TWinObject
Fichero	\source\Icon.prg

1.5.10.1 TIcon:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	cName	Carácter	" "
<input type="checkbox"/>	nHeight	Numérico	32
<input type="checkbox"/>	nWidth	Numérico	32

1.5.10.1.1 Ticon:cName

Nombre del icono. Puede ser el nombre de un archivo, un icono incrustado en recursos o un icono estándar del sistema.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.5.10.1.2 Ticon:nHeight

Altura del ícono, especificado en pixeles.

Ámbito	Asignable en Diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	32

1.5.10.1.3 Ticon:nWidth

Ancho del ícono, especificado en pixeles.

Ámbito	Asignable en Diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	32

1.5.10.2 Ticon:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Clone
■	Create
■	Destroy
■	Load
■	LoadFromFile
■	LoadFromResource
■	Paint

1.5.10.2.1 TIcon:Clone

Devuelve un duplicado del objeto icono.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<olcon> Objeto TIcon

1.5.10.2.2 TIcon:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<cName> Nombre del icono. Puede ser el nombre de un archivo, un icono incrustado en recursos o un icono estándar del sistema [<nWidth>] Permite seleccionar la imagen correcta dentro del icono, indicando exactamente el ancho [<nHeight>] Permite seleccionar la imagen correcta dentro del icono, indicando exactamente el alto
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.5.10.2.3 TIcon:Destroy

Libera los recursos utilizados por el objeto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.5.10.2.4 TIcon:Load

Carga el icono especificado en memoria.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre del icono. Puede ser el nombre de un archivo, un icono incrustado en recursos o un icono estándar del sistema
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.5.10.2.5 TIcon:LoadFromFile

Carga el icono especificado desde un archivo. El archivo puede tener cualquiera de las siguientes extensiones: ICO, DLL, EXE.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre del archivo que contiene el icono [<nIcon>] Número de icono a cargar. Por defecto primer icono en el fichero
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.5.10.2.6 TIcon:LoadFromResource

Carga el icono especificado desde un archivo de recursos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre del recurso desde el cual cargar el icono. Puede ser un icono incrustado en recursos o un icono estándar del sistema
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.5.10.2.7 TIcon:Paint

Muestra el icono en el dispositivo de contexto indicado por hDC en las coordenadas especificadas.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hDC> Dispositivo de contexto <nLeft> Columna superior <nTop> Fila superior <nRight> Columna inferior <nBottom> Fila inferior
Valor Retorno	NIL

1.5.11 TIni

Clase para manejo de archivos INI de Windows.

Descripción:

La clase TIni proporciona toda la funcionalidad necesaria para leer y escribir archivos tipo INI propios de Windows.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\Ini.prg

1.5.11.1 TIni:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cFileName	Carácter	""
■	nBuffer	Numérico	32768

1.5.11.1.1 TIni:cFileName

Nombre del archivo de configuración.

Nota importante: Si no se indica ningún 'path' se asume que el archivo se encuentra en el directorio de windows.

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.5.11.1.2 TIni:nBuffer

Tamaño del buffer en bytes. Por defecto se usan 8 Kb.

Ámbito	Estándar
Tipo	Numérico
Valor inicial	32768

1.5.11.2 TIni:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddSection
■	Commit

■	Create
■	DeleteEntry
■	DeleteSection
■	DeleteSections
■	EnumSectionEntries
■	EnumSectionValues
■	GetEntry
■	GetArray
■	GetDate
■	GetLogical
■	GetNumeric
■	GetSection
■	GetSectionEx
■	GetSections
■	GetSectionsEx
■	New
■	RenameSection
■	SetEntry
■	SetSection
■	SortSection
■	SystemChanged

1.5.11.2.1 TIni:AddSection

Creación de una nueva sección en el archivo INI.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección
Valor Retorno	NIL

1.5.11.2.2 TIni:Commit

Fuerza la escritura en disco de los datos del archivo. Esta operación depende del sistema operativo y de la versión, por lo que no se garantiza que los datos sean escritos al momento.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.5.11.2.3 TIni:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Fichero INI
Valor Retorno	Self

1.5.11.2.4 TIni>DeleteEntry

Elimina una entrada de la sección especificada.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección <cEntry> Nombre de la entrada
Valor Retorno	NIL

1.5.11.2.5 TIni>DeleteSection

Elimina la sección específica.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección
Valor Retorno	NIL

1.5.11.2.6 TIni>DeleteSections

Elimina todas las entradas y secciones del archivo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.5.11.2.7 TIni:EnumSectionEntries

Devuelve una lista con los nombres de las entradas que pertenecen a la sección.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección
Valor Retorno	<aEntries> Entradas de la sección

1.5.11.2.8 TIni:EnumSectionValues

Devuelve una lista con los valores de las entradas que pertenecen a la sección.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección
Valor Retorno	<aEntries> Valores de las entradas de la sección

1.5.11.2.9 TIni:GetEntry

Retorna la información asignada a la entrada **cEntry** perteneciente a la sección.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección <cEntry> Nombre de la entrada [<uDefault>] Valor por defecto en caso de que la sección la entrada no existan
Valor Retorno	<uValue> Valor recogido del archivo o 'uDefault'

1.5.11.2.10 TIni:GetArray

Retorna el valor almacenado en la entrada de la sección especificada.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección

	<cEntry> Nombre de la entrada [<cSeparator>] Caracter usado como separador en los elementos de la entrada. Por defecto ;
Valor Retorno	<aValue> Contenido de la entrada o {} en caso de que no exista

1.5.11.2.11 Tlni:GetDate

Retorna el valor almacenado en la entrada de la sección especificada.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección <cEntry> Nombre de la entrada
Valor Retorno	<dValue> Contenido de la entrada o la fecha actual en caso de que no exista

1.5.11.2.12 Tlni:GetLogical

Retorna el valor almacenado en la entrada de la sección especificada.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección <cEntry> Nombre de la entrada
Valor Retorno	<IValue> Contenido de la entrada o .F. en caso de que no exista

1.5.11.2.13 Tlni:GetNumeric

Retorna el valor almacenado en la entrada de la sección especificada.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección <cEntry>

	Nombre de la entrada
Valor Retorno	<nValue> Contenido de la entrada o 0 en caso de que no exista

1.5.11.2.14 TIni:GetSection

Retorna una matriz con todos los elementos que contiene la sección especificada.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección
Valor Retorno	<aSection> Lista de elementos que contiene la sección

1.5.11.2.15 TIni:GetSectionEx

Devuelve una cadena con el contenido de la sección.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección
Valor Retorno	<cString> Cadena con el contenido de la sección

1.5.11.2.16 TIni:GetSections

Devuelve una lista con los nombres de las secciones.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aSections> Lista de secciones

1.5.11.2.17 TIni:GetSectionsEx

Devuelve una cadena con los nombres de las secciones.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cString> Cadena con el nombre de las secciones

1.5.11.2.18 TIni:RenameSection

Renombra una sección.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección <cNewSection> Nuevo nombre de la sección
Valor Retorno	NIL

1.5.11.2.19 TIni:SetEntry

Guarda la información en la entrada **cEntry** perteneciente a la sección **cSection**.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección <cEntry> Nombre de la entrada <uValue> Valor que se desea guardar en el archivo
Valor Retorno	NIL

1.5.11.2.20 TIni:SetSection

Establece el contenido de una sección a partir de una lista de dos dimensiones con todos los elementos. La matriz es realmente una matriz de pares "propiedad=valor".

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección

	<aValues> Lista de dos dimensiones con los elementos de la sección
Valor Retorno	NIL

1.5.11.2.21 TIni:SortSection

Ordena alfabéticamente las entradas de una sección.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección
Valor Retorno	NIL

1.5.11.2.22 TIni:SystemChanged

Informa al sistema y al resto de aplicaciones que una sección perteneciente a un archivo del sistema ha cambiado.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSection> Nombre de la sección
Valor Retorno	NIL

1.5.12 TMutex

Clase para encapsular un semáforo tipo Mutex. Esta clase encapsula un semáforo tipo Mutex.

Jerarquía	Descendiente de TWinObject
Fichero	\source\Mutex.prg

1.5.12.1 TMutex:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	cName	Carácter	" "
<input type="checkbox"/>	nTimeOut	Numérico	0

1.5.12.1.1 TMutex:cName

Nombre único para el semáforo. Por defecto es Application:cTitle.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.5.12.1.2 TMutex:nTimeOut

Tiempo de espera en milisegundos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.12.2 TMutex:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create
■	Destroy

1.5.12.2.1 TMutex:Create

Crea un semáforo con el nombre especificado y espera, si es preciso, el tiempo necesario para obtener un semáforo válido. Tras esto se lanza el evento OnCreate u OnFail según proceda.

Tipo	Constructor
Parámetros	<cName> Nombre único del semáforo <nTimeOut> Tiempo en milisegundos
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.5.12.2.2 TMutex:Destroy

Destruye el semáforo y libera los recursos asociados.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno

Valor Retorno NIL

1.5.12.3 TMutex:Eventos

Nombre

OnCreate

OnFail

1.5.12.3.1 TMutex:OnCreate

Evento que se dispara si el semáforo se creó correctamente.

Parámetros <oSender>
Referencia al objeto que dispara el evento

Valor Retorno NIL

1.5.12.3.2 TMutex:OnFail

Evento que se dispara si el semáforo NO se creó correctamente.

Parámetros <oSender>
Referencia al objeto que dispara el evento

Valor Retorno NIL

1.5.13 TPen

Clase para manipular objetos tipo PEN (brocha) de Windows. La clase TPen representa un objeto PEN de windows. Este tipo de objetos son utilizado para pintar líneas, rectángulos o curvas

Jerarquía Descendiente de TWinObject
Fichero \source\Pen.prg

1.5.13.1 TPen:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	nColor	Numérico	CLR_BLACK
■	nStyle	Numérico	PS_SOLID
■	nWidth	Numérico	1
■	oDevice	Objeto	NIL

1.5.13.1.1 TPen:nStyle

Estilo de la brocha.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	PS_SOLID
Valores posibles	PS_SOLID: sólido PS_DASH: rayas PS_DOT: puntos PS_DASHDOT: raya - punto PS_DASHDOTDOT: raya - punto - punto

La definición de valores posible se encuentra en el fichero **WinGdi.api**.

Nota: Los estilos distintos a PS_SOLID no admiten anchos superiores a 1 mostrandose en dicho caso como estilo PS_SOLID.

1.5.13.1.2 TPen:nColor

Color de la brocha

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	CLR_BLACK

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.5.13.1.3 TPen:nWidth

Ancho de la brocha especificado en pixeles.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

1.5.13.1.4 TPen:oDevice

Objeto Device utilizado en la creación del Pen.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto

Valor inicial	NIL
----------------------	-----

1.5.13.2 TPen:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■ Estándar	Clone
■ Constructor	Create New
■ Estándar	Destroy

1.5.13.2.1 TPen:Clone

Clona el objeto para un nuevo Device.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<oDevice>]: Device sobre el cual se crea el Pen. Por defecto ::oDevice
Valor Retorno	<oPen> Nuevo objeto TPen

1.5.13.2.2 TPen:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	[<nStyle> Estilo de la brocha. Por defecto su propiedad nStyle [<nWidth> Anchoo de la brocha. Por defecto su propiedad nWidth [<nColor> Color de la brocha. Por defecto su propiedad nColor [<oDevice>]: Device sobre el cual se crea el Pen. Por defecto Screen
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.5.13.2.3 TPen:Destroy

Libera los recursos utilizados por el objeto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.5.14 TPicture

Clase para manipular imágenes. La clase TPicture permite el manejo la manipulación de varios formatos de imágenes. Soporta los siguientes formatos:

- BMP
- ICO
- CUR
- WMF
- EMF
- JPG
- GIF
- PNG
- TIF

Jerarquía
Fichero

Descendiente de TWinObject
\source\Picture.prg

1.5.14.1 TPicture:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aTypes	Matriz	{...}
■	cName	Carácter	""
■	hPalette	Numérico	0
■	lScalable	Lógico	.F.
■	lTransparent	Lógico	.F.
■	nHeight	Numérico	0
■	nImageCount	Numérico	0
■	nImageIndex	Numérico	0
■	nImageType	Numérico	-1
■	nLogicalHeight	Numérico	0
■	nLogicalWidth	Numérico	0
■	nTimeFrame	Numérico	0
■	nType	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	0
■	nZoomH	Numérico	1
■	nZoomV	Numérico	1

1.5.14.1.1 TPicture:aTypes

Permite establecer los tipos de imagen entre los que se buscará cuando se carga una imagen desde recursos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{"JPG", "JPEG", "GIF", "PNG", "TIF", "TIFF"}

1.5.14.1.2 TPicture:cName

Nombre del archivo o recurso que contiene la imagen.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.5.14.1.3 TPicture:hPalette

Paleta que maneja la disposición de colores de la imagen.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.14.1.4 TPicture:lScalable

La imagen puede ser mostrada con un tamaño diferente al original.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.14.1.5 TPicture:lTransparent

La imagen contiene áreas transparentes, los metafiles e iconos son dos tipos de imagen que soportan este atributo.

Ámbito	Sólo lectura
---------------	--------------

Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.14.1.6 TPicture:nHeight

Alto de la imagen especificado en pixeles.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.14.1.7 TPicture:nImageCount

Número de imágenes dentro del control. Sólo válido para imágenes del tipo TIFF y GIF.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.14.1.8 TPicture:nImageIndex

Número de imagen a mostrar dentro del control. Sólo válido para imágenes del tipo TIFF y GIF.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.14.1.9 TPicture:nImageType

Tipo de imagen.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	-1
Valores posibles	0 BMP 1 JPEG 2 GIF 3 PNG 4 TIFF

1.5.14.1.10 TPicture:nLogicalHeight

Alto lógico de la imagen.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.14.1.11 TPicture:nLogicalWidth

Ancho lógico de la imagen.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.14.1.12 TPicture:nTimeFrame

Número de frames entre imágenes para tipos GIF animados.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.14.1.13 TPicture:nType

Si la imagen es una imagen estándar, contiene el tipo de archivo que representa: IMG_BITMAP, IMG_ICON, IMG_METAFILE y IMG_ENHMETAFILE.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.14.1.14 TPicture:nWidth

Indica el ancho de la imagen especificado en pixeles.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.14.1.15 TPicture:nZoomH

Multiplicador del aspecto horizontal.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

1.5.14.1.16 TPicture:nZoomV

Multiplicador del aspecto vertical.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

1.5.14.2 TPicture:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Clone
■	Create
■	CreateIndirect
■	Destroy
■	GetCaptureDateTime
■	GetPictureHandle
■	GetThumbnailSize
■	Load
■	LoadFromFile
■	LoadFromResource
■	LoadFromStream
■	IsBitmap
■	IsEnhMetafile

■	IsIcon
■	IsMetafile
■	IsPicture
■	MakeThumbnail
■	Paint
■	Save
■	SaveToStream
■	SetTypes

1.5.14.2.1 TPicture:Clone

Devuelve un duplicado del objeto imagen.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<oPicture> Objeto TPicture

1.5.14.2.2 TPicture:Create

Carga la imagen indicada y construye un objeto TPicture.

Tipo	Constructor
Parámetros	<cName> Nombre del archivo o recurso que contiene la imagen
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.5.14.2.3 TPicture:CreateIndirect

Crea una imagen en base a un Handle preexistente.

Tipo	Constructor
Parámetros	<nImageType> Tipo de imagen. Puede ser: 1. Bitmap 2. Metafile 3. Icon 4. Enhanced metafile <nHandle> Handle preexistente
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.5.14.2.4 TPicture:Destroy

Destruye los recursos manejados por la imagen.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.5.14.2.5 TPicture:GetCaptureDateTime

Obtiene la fecha y hora de captura de la imagen si disponible. Requiere el uso de GDI+.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cDateTime>

1.5.14.2.6 TPicture:GetPictureHandle

Obtiene el handle que el sistema operativo asigna a la imagen.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<Handle> Valor numérico

1.5.14.2.7 TPicture:GetThumbnailSize

Calcula las dimensiones ideales de una imagen para de ser mostrada como un thumbnail con el método Paint.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nWidth> Ancho del thumbnail <nHeight> Alto del thumbnail
Valor Retorno	<aSize> Ancho y alto ideal de la imagen

1.5.14.2.8 TPicture:Load

Carga la imagen indicada.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre del archivo o recurso que contiene la imagen [<IUseGdiPlus>] Forzar la utilización de GDI+ para la carga
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

La carga de imágenes se realiza en este orden:

1. De forma nativa
2. Si no se ha conseguido, entonces se intenta con FreeImage.dll
3. Si no se ha podido, entonces se intenta con Gdi+

1.5.14.2.9 TPicture:LoadFromFile

Carga la imagen especificada desde un archivo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre del archivo o recurso que contiene la imagen [<nImage>] Número de imagen a cargar en formatos gráficos multiimagen (actualmente sólo TIFF y GIF). Por defecto 1. [<IUseGdiPlus>] Forzar la utilización de GDI+ para la carga
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

La carga de imágenes se realiza en este orden:

1. De forma nativa
2. Si no se ha conseguido, entonces se intenta con FreeImage.dll
3. Si no se ha podido, entonces se intenta con Gdi+

1.5.14.2.10 TPicture:LoadFromResource

Carga la imagen especificada desde un archivo de recursos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre del recurso que contiene la imagen <cType> Descripción del tipo con el que se ha almacenado en los recursos [<IUseGdiPlus>]

	Forzar la utilización de GDI+ para la carga
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

La carga de imágenes se realiza en este orden:

1. De forma nativa
2. Si no se ha conseguido, entonces se intenta con FreeImage.dll
3. Si no se ha podido, entonces se intenta con Gdi+

1.5.14.2.11 TPicture:LoadFromStream

Carga la imagen especificada desde un buffer o corriente de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cStream> Buffer de datos [<IUseGdiPlus> Forzar la utilización de GDI+ para la carga
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

La carga de imágenes se realiza en este orden:

1. De forma nativa
2. Si no se ha conseguido, entonces se intenta con FreeImage.dll
3. Si no se ha podido, entonces se intenta con Gdi+

1.5.14.2.12 TPicture:IsBitmap

Indica si el objeto contiene un bitmap.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IBitmap> .T. si el objeto contiene un bitmap

1.5.14.2.13 TPicture:IsEnhMetafile

Indica si el objeto contiene un metafile mejorado.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IEnhMetafile> .T. si el objeto contiene un metafile mejorado

1.5.14.2.14 TPicture:IsIcon

Indica si el objeto contiene un icono.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IIcon> .T. si el objeto contiene un icono

1.5.14.2.15 TPicture:IsMetafile

Indica si el objeto contiene un metafile.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IMetafile> .T. si el objeto contiene un metafile

1.5.14.2.16 TPicture:IsPicture

Indica si el objeto contiene una imagen válida.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IPicture> .T. si el objeto contiene una imagen válida

1.5.14.2.17 TPicture:MakeThumbNail

Crea pequeña miniatura de la imagen.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nWidth> Ancho de la imagen. Por defecto 128 <nHeight> Alto de la imagen. Por defecto 128 <nImgFormat> Formato de la imagen. Por defecto FIF_JPEG. Valores posibles: FIF_BMP, FIF_ICO, FIF_JPEG, FIF_JNG, FIF_KOALA, FIF_LBM, FIF_IFF, FIF_LBM, FIF_MNG, FIF_PBM, FIF_PBMRAW, FIF_PCD, FIF_PCX, FIF_PGM, FIF_PGMRAW, FIF_PNG, FIF_PPM,

FIF_PPMRAW, FIF_RAS,
 FIF_TARGA, FIF_TIFF, FIF_WBMP, FIF_PSD, FIF_CUT,
 FIF_XBM, FIF_XPM,
 FIF_DDS, FIF_GIF, FIF_HDR, FIF_FAXG3, FIF_SGI,
 FIF_EXR, FIF_J2K,
 FIF_JP2

[<nFlags>]

Parametros adicionales de creación. Es un valor OR de los valores indicados como anexo. Por defecto JPEG_QUALITYNORMAL.

[<nBgColor>]

Si se usa, entonces la imagen resultante tendrá las dimensiones requeridas, y la imagen inicial se encaja dentro centrada, y el espacio que no se cubra se rellena con el color <nBgColor>. Vale tanto para reducir como para aumentar el tamaño de una imagen. Si no se pasa este parámetro, entonces solo se reduce, no aumenta.

Para que funcione, <nBgColor> tiene que ser distinto de -1, el parámetro <Itransparent> ha de ser falso y la imagen ha tenido que ser cargada con GDI+. No vale FreeImage.dll

Valor Retorno <cStream>
 Buffer de datos

Nota importante:

Al crear miniaturas, se utiliza FreeImage.dll si está disponible y si la imagen se cargó de forma nativa o FreeImage.dll. En caso contrario, se utiliza Gdi+ .

Para más información consulte la documentación de FreeImage.

```
// FreeImage Load / Save flag constants -----
#define BMP_DEFAULT      0
#define BMP_SAVE_RLE    1
#define CUT_DEFAULT     0
#define DDS_DEFAULT     0
#define EXR_DEFAULT     0          // save data as half with piz-based wavelet
compression
#define EXR_FLOAT       0x0001    // save data as float instead of as half (not
recommended)
#define EXR_NONE        0x0002    // save with no compression
#define EXR_ZIP         0x0004    // save with zlib compression, in blocks of 16 scan
lines
#define EXR_PIZ         0x0008    // save with piz-based wavelet compression
#define EXR_PXR24       0x0010    // save with lossy 24-bit float compression
#define EXR_B44         0x0020    // save with lossy 44% float compression - goes to 22%
when combined with EXR_LC
#define EXR_LC          0x0040    // save images with one luminance and two chroma
channels,
#define FAXG3_DEFAULT  0
#define GIF_DEFAULT    0
#define GIF_LOAD256   1          // Load the image as a 256 color image with unused palette
entries
#define GIF_PLAYBACK  2          // 'Play' the GIF to generate each frame (as 32bpp)
#define HDR_DEFAULT   0
#define ICO_DEFAULT   0
#define ICO_MAKEALPHA 1          // convert to 32bpp and create an alpha channel from the
AND-mask when loading
#define IFF_DEFAULT   0
```

```

#define J2K_DEFAULT 0 // save with a 16:1 rate
#define JP2_DEFAULT 0 // save with a 16:1 rate
#define JPEG_DEFAULT 0 // loading (see JPEG_FAST); saving (see
JPEG_QUALITYGOOD)
#define JPEG_FAST 0x0001 // load the file as fast as possible, sacrificing some
quality
#define JPEG_ACCURATE 0x0002 // load the file with the best quality, sacrificing
some speed
#define JPEG_CMYK 0x0004 // load separated CMYK "as is" (use | to combine
with other load flags)
#define JPEG_QUALITYSUPERB 0x80 // save with superb quality (100:1)
#define JPEG_QUALITYGOOD 0x0100 // save with good quality (75:1)
#define JPEG_QUALITYNORMAL 0x0200 // save with normal quality (50:1)
#define JPEG_QUALITYAVERAGE 0x0400 // save with average quality (25:1)
#define JPEG_QUALITYBAD 0x0800 // save with bad quality (10:1)
#define JPEG_PROGRESSIVE 0x2000 // save as a progressive-JPEG (use | to
combine with other save flags)
#define KOALA_DEFAULT 0
#define LBM_DEFAULT 0
#define MNG_DEFAULT 0
#define PCD_DEFAULT 0
#define PCD_BASE 1 // load the bitmap sized 768 x 512
#define PCD_BASEDIV4 2 // load the bitmap sized 384 x 256
#define PCD_BASEDIV16 3 // load the bitmap sized 192 x 128
#define PCX_DEFAULT 0
#define PNG_DEFAULT 0
#define PNG_IGNOREGAMMA 1 // avoid gamma correction
#define PNM_DEFAULT 0
#define PNM_SAVE_RAW 0 // If set the writer saves in RAW format (i.e. P4, P5
or P6)
#define PNM_SAVE_ASCII 1 // If set the writer saves in ASCII format (i.e. P1, P2
or P3)
#define PSD_DEFAULT 0
#define RAS_DEFAULT 0
#define SGI_DEFAULT 0
#define TARGA_DEFAULT 0
#define TARGA_LOAD_RGB888 1 // If set the loader converts RGB555 and ARGB8888 ->
RGB888.
#define TIFF_DEFAULT 0
#define TIFF_CMYK 0x0001 // reads/stores tags for separated CMYK (use |
to combine with compression flags)
#define TIFF_PACKBITS 0x0100 // save using PACKBITS compression
#define TIFF_DEFLATE 0x0200 // save using DEFLATE compression (a.k.a. ZLIB
compression)
#define TIFF_ADOBE_DEFLATE 0x0400 // save using ADOBE DEFLATE compression
#define TIFF_NONE 0x0800 // save without any compression
#define TIFF_CCITTFAX3 0x1000 // save using CCITT Group 3 fax encoding
#define TIFF_CCITTFAX4 0x2000 // save using CCITT Group 4 fax encoding
#define TIFF_LZW 0x4000 // save using LZW compression
#define TIFF_JPEG 0x8000 // save using JPEG compression
#define WBMP_DEFAULT 0
#define XBM_DEFAULT 0
#define XPM_DEFAULT 0

```

1.5.14.2.18 TPicture:Paint

Muestra la imagen en el dispositivo de contexto indicado por hDC en las coordenadas especificadas.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hDC>

	Dispositivo de contexto <nLeft> Columna superior <nTop> Fila superior <nRight> Columna inferior <nBottom> Fila inferior
Valor Retorno	NIL

1.5.14.2.19 TPicture:Save

Graba la imagen en disco. No se soporta la conversión entre diferentes formatos de imagen. La imagen se guardará con el mismo formato que se leyó.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre con el que se desea guardar la imagen [<nType>] Tipo de imagen. Por defecto el marcado en la propiedad nImageType. [<nQuality>] Calidad de la imagen. Valores posibles entre 0 y 100, por defecto 50. Sólo aplicable a tipos JPEG
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el archivo es guardado exitosamente

El salvado de imágenes utiliza el modo nativo siempre que se usara el mismo modo para cargar la imagen y que se quiera guardar en el mismo formato en que se cargó. Si se cargó con FreeImage.dll o Gdi+, o se quiere guardar en un formato distinto del original, entonces se usa Gdi+ para convertir y guardar la imagen.

1.5.14.2.20 TPicture:SaveToStream

Graba la imagen en un buffer de datos. No se soporta la conversión entre diferentes formatos de imagen.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nType>] Tipo de imagen. Por defecto el marcado en la propiedad nImageType. [<nQuality>] Calidad de la imagen. Valores posibles entre 0 y 100, por defecto 50. Sólo aplicable a tipos JPEG
Valor Retorno	<cBuffer> Buffer de datos con la información de la imagen

El salvado de imágenes utiliza el modo nativo siempre que se usara el mismo modo para cargar la imagen y que se quiera guardar en el mismo formato en que se cargó. Si se cargó con FreeImage.dll o Gdi+, o se quiere guardar en un formato distinto del original, entonces se usa Gdi+ para convertir y guardar la imagen.

1.5.14.2.21 TPicture:SetTypes

Establece el orden de búsqueda de las imágenes dentro de los recursos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aTypes> Array con los tipos de imagen
Valor Retorno	<aOldTypes> Array con el contenido anterior de los tipos de imagen

1.5.15 TSysVer

Esta clase sirve para obtener la versión del sistema operativo.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\SysVer.prg

1.5.15.1 TSysVer:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cCSDVersion	Carácter	""
■	cSysName	Carácter	"Microsoft Windows"
■	cSysVer	Carácter	""
■	lIsWin7	Lógico	.F.
■	lIsWin98	Lógico	.F.
■	lIsWin10	Lógico	.F.
■	lIsWinMe	Lógico	.F.
■	lIsWin2000	Lógico	.F.
■	lIsWinVista	Lógico	.F.
■	lIsWinXP	Lógico	.F.
■	lIsWinXP64	Lógico	.F.
■	lIsWinServer2003	Lógico	.F.
■	lIsWinServer2016	Lógico	.F.
■	lIsWinServer2019	Lógico	.F.
■	lIsWinHomeServer	Lógico	.F.
■	lIsWow64	Lógico	.F.

■	nBuildNumber	Numérico	0
■	nMajorVersion	Numérico	0
■	nMemoryRAM	Numérico	0
■	nMinorVersion	Numérico	0
■	nPlatformID	Numérico	0
■	nProcessorArch	Numérico	0
■	nProductType	Numérico	0
■	nReleaseID	Numérico	0
■	nServicePackMajor	Numérico	0
■	nServicePackMinor	Numérico	0
■	nSuiteMask	Numérico	0

1.5.15.1.1 TSysVer:cCSDVersion

Cadena de texto que indica el último "Service Pack" instalado en el sistema, por ejemplo "Service Pack 1". En caso de no estar instalado ningún "Service Pack", la cadena está vacía.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Windows 95/98/Me: Cadena de texto que provee información adicional de la versión. Por ejemplo, "C" indica Windows 95 OSR2 y "A" indica Windows 98 Segunda Edición.

1.5.15.1.2 TSysVer:cSysName

Cadena de texto que identifica el nombre del sistema operativo. Por ejemplo: "Microsoft Windows XP Professional".

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	"Microsoft Windows"

1.5.15.1.3 TSysVer:cSysVer

Cadena de texto que identifica la versión del sistema operativo. Por ejemplo: "5.1.2600 Service Pack 1 Compilación 2600".

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.5.15.1.4 TSysVer:IlsWin7

Es verdadero si el sistema operativo es Windows 7.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.15.1.5 TSysVer:IlsWin98

Es verdadero si el sistema operativo es Windows 98.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.15.1.6 TSysVer:IlsWin10

Es verdadero si el sistema operativo es Windows 10.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.15.1.7 TSysVer:IlsWinMe

Es verdadero si el sistema operativo es Windows Me.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.15.1.8 TSysVer:IlsWin2000

Es verdadero si el sistema operativo es Windows 2000.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.15.1.9 TSysVer:lisWinVista

Es verdadero si el sistema operativo es Windows Vista.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.15.1.10 TSysVer:lisWinXP

Es verdadero si el sistema operativo es Windows XP.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.15.1.11 TSysVer:lisWinXP64

Es verdadero si el sistema operativo es Windows XP 64.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.15.1.12 TSysVer:lisWinServer2003

Es verdadero si el sistema operativo es Windows Server 2003 family.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.15.1.13 TSysVer:llsWinServer2016

Es verdadero si el sistema operativo es Windows Server 2016 family.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.15.1.14 TSysVer:llsWinServer2019

Es verdadero si el sistema operativo es Windows Server 2019 family.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.15.1.15 TSysVer:llsWinHomeServer

Es verdadero si el sistema operativo es Windows Home server.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.15.1.16 TSysVer:llsWow64

Retorna verdadero si el sistema operativo es de 64 bits y la aplicación se está ejecutando en un subsistema de 32 bits.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.5.15.1.17 TSysVer:nBuildNumber

Número del "build" del sistema operativo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico

Valor inicial	0
----------------------	---

1.5.15.1.18 TSysVer:nMajorVersion

Número de la versión "major" del sistema operativo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Puede ser uno de los siguientes valores:

3	Windows NT 3.51
4	Windows 95
4	Windows 98
4	Windows Me
4	Windows NT 4.0
5	Windows 2000
5	Windows XP
5	Windows Server 2003 family.

1.5.15.1.19 TSysVer:nMemoryRAM

Cantidad de memoria RAM en kilobytes del equipo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.15.1.20 TSysVer:nMinorVersion

Número de la versión "minor" del sistema operativo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Puede ser uno de los siguientes valores:

10	Windows NT 3.1
50	Windows NT 3.5

51	Windows NT 3.51
0	Windows 95
10	Windows 98
90	Windows Me
0	Windows NT 4.0
0	Windows 2000
1	Windows XP
2	Windows Server 2003 family

1.5.15.1.21 TSysVer:nPlatformID

Plataforma del sistema operativo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Puede ser uno de los siguientes valores:

VER_PLATFORM_WIN32s	Win32s en Windows 3.1
VER_PLATFORM_WIN32_WINDOWS	Windows 95, 98 o Me
VER_PLATFORM_WIN32_NT	Windows NT, 2000, XP o Server 2003

1.5.15.1.22 TSysVer:nProcessorArch

Arquitectura del procesador del sistema.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Puede ser uno de los siguientes valores:

PROCESSOR_ARCHITECTURE_INTEL	x86
PROCESSOR_ARCHITECTURE_IA64	Intel Itanium Processor Family (IPF)
PROCESSOR_ARCHITECTURE_AMD64	x64 (AMD o Intel)
PROCESSOR_ARCHITECTURE_IA32_ON_WIN64	WOW64

1.5.15.1.23 TSysVer:nProductType

Información adicional sobre el sistema.

NOTA: Sólo disponible en Windows NT 4.0 SP6/2000/XP/2003 o superior

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Puede ser uno de los siguientes valores:

VER_NT_WORKSTATION	El sistema está corriendo en Windows NT 4.0 Workstation, Windows 2000 Professional, Windows XP Home Edition, o Windows XP Professional.
VER_NT_SERVER	El sistema es un servidor

1.5.15.1.24 TSysVer:nReleaseID

Revisión del sistema operativo. Sólo operativo en Windows 10.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.15.1.25 TSysVer:nServicePackMajor

Número de la versión "major" del último "Service Pack" instalado en el sistema.

Por ejemplo, para el "Service Pack 1", el número de la versión "major" es 1. En caso de no estar instalado ningún "Service Pack", el valor es cero

NOTA: Sólo disponible en Windows NT 4.0 SP6/2000/XP/2003 o superior

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.15.1.26 TSysVer:nServicePackMinor

Número de la versión "minor" del último "Service Pack" instalado en el sistema.

Por ejemplo, para el "Service Pack 1", el número de la versión "minor" es cero.

NOTA: Sólo disponible en Windows NT 4.0 SP6/2000/XP/2003 o superior

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.5.15.1.27 TSysVer:nSuiteMask

Máscara que identifica las "suites" del producto disponible en el sistema.

NOTA: Sólo disponible en Windows NT 4.0 SP6/2000/XP/2003 o superior

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Puede ser una combinación de los siguientes valores:

VER_SUITE_BLADE	Edición "Web" de Windows Server 2003
VER_SUITE_DATACENTER	Edición "Datacenter" de Windows 2000 o Windows Server 2003
VER_SUITE_ENTERPRISE	Edición "Enterprise" de Windows NT 4.0, Windows 2000 Advanced Server o Windows Server 2003
VER_SUITE_PERSONAL	Edición "Home" de Windows XP.

1.5.15.2 TSysVer:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create

1.5.15.2.1 TSysVer:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.5.16 TToolTip

Esta clase representa un objeto TOOLTIP de windows.



Un Tooltip es sencillamente una ventana emergente con un texto que normalmente se muestra en controles que tienen la propiedad cToolTip asignada cuando se detiene el ratón encima de ellos durante cierto tiempo.

Esta clase permite manejar los Tooltips estándar del API de Windows y su uso directo por parte del usuario es muy poco probable.

Jerarquía Descendiente de **TWinObject**
Fichero \source\Tooltip.prg

1.5.16.1 TToolTip:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AddTool
■	Create
■	DelTool
■	SetToolInfo

1.5.16.1.1 TToolTip:AddTool

Asigna el objeto Tooltip al control especificado.

Tipo	Estandar
Parámetros	<oControl> Control al que se asigna la tooltip <aZone> Array de coordenadas que indican la posición en la que se mostrarán diferentes tooltips en un mismo control <nId> Identificador de la tooltip
Valor Retorno	NIL

1.5.16.1.2 TToolTip:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<Self> Referencia a si misma

1.5.16.1.3 TToolTip:DelTool

Elimina la tooltip de un control.

Tipo	Estandar
Parámetros	<oControl> Control al que pertenece la tooltip <nId> Identificador de la tooltip
Valor Retorno	NIL

1.5.16.1.4 TToolTip:SetToolInfo

Modifica la tooltip de un control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oControl> Control al que pertenece la tooltip
Valor Retorno	NIL

1.5.16.2 TTooltip:Eventos

Name
OnLinkClick

1.5.16.2.1 TTooltip:OnLinkClick

Evento que se dispara cuando se pulsa un enlace del tooltip.

Parameters	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <cText> Texto del tooltip
-------------------	---

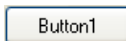
	<nLink> Ordinal del link pulsado, empezando por uno
Return value	NIL

1.6 Controles

1.6.1 Estándar

1.6.1.1 TButton

Esta clase representa un control Button de windows (de tipo PushButton o DefPushButton).



Jerarquía	Descendiente de TStdControl
Ver también	TBtnBmp
Fichero	\source\Button.prg

1.6.1.1.1 TButton:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	ICancel	Lógico	.F.
■	IDefault	Lógico	.F.
■	IMultiLine	Lógico	.F.
■	IPushed	Lógico	.F.
■	nAlignment	Numérico	taCENTER
■	nHeight	Numérico	25
■	nModalResult	Numérico	mrNONE
■	nVAlignment	Numérico	vaCENTER
■	nWidth	Numérico	80

1.6.1.1.1.1 TButton:ICancel

Indica que debe lanzarse el evento OnClick cuando se pulsa **ESCAPE** en su formulario contenedor.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.1.1.2 TButton:IDefault

Indica que debe lanzarse el evento OnClick cuando se pulsa **Intro** en su formulario contenedor.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.1.1.3 TButton:IMultiLine

Si verdadero el texto del botón puede ocupar varias líneas.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.1.1.4 TButton:IPushed

Si verdadero marca el botón como pulsado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.1.1.5 TButton:nAlignment

Alineación horizontal del texto en el botón.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taCENTER
Valores posibles:	taLEFT, taCENTER, taRIGHT

1.6.1.1.1.6 TButton:nHeight

Alto del botón.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	25

1.6.1.1.1.7 TButton:nModalResult

Valor que indica el modo de cierre del formulario modal al que pertenece el botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	mrNONE
Valores posibles:	mrNONE, mrOK, mrCANCEL, mrABORT, mrRETRY, mrIGNORE, mrYES, mrNO, mrCLOSE, mrHELP, mrTRYAGAIN, mrCONTINUE, mrALL, mrNOTOALL, mrYESTOALL

Esta propiedad puede ser muy útil para su uso con formularios modales. Cuando su valor es distinto de mrNONE, la simple pulsación del botón implica el cierre del formulario al que pertenece y el valor de esta propiedad es asignado a la propiedad nModalResult del propio formulario al que pertenece, y a su vez dicho valor es devuelto como valor de retorno en llamadas al método ShowModal() del formulario.

Los valores posibles no son más que convenciones de las operaciones más clásicas.

Ejemplo:

```
With Object TMyForm():New()
  If :ShowModal == mrOK
    ....
  Endif
End With
```

1.6.1.1.1.8 TButton:nVAlignment

Alineación vertical del texto en el botón.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	vaCENTER
Valores posibles:	vaTOP, vaCENTER, vaBOTTOM

1.6.1.1.1.9 TButton:nWidth

Ancho del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	80

1.6.1.1.2 TButton:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Click

1.6.1.1.2.1 TButton:Click

Ejecuta la acción asociada al botón.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	El valor retornado por OnClick

1.6.1.1.3 TButton:Eventos

Nombre
OnClick

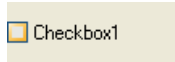
1.6.1.1.3.1 TButton:OnClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	<IResult>: Si nModalResult es distinto de mrNONE puede abortar el proceso de cerrado del formulario devolviendo un valor falso en este evento

1.6.1.2 TCheckBox

Esta clase representa un control CheckBox de windows.



Jerarquía
Fichero

Descendiente de TStdControl
\source\CheckBox.prg

1.6.1.2.1 TCheckBox:Propiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IChecked	Lógico	.F.
■	IMultiLine	Lógico	.F.
■	IPushLike	Lógico	.F.
■	ITransparent	Lógico	.T.
■	nAlignment	Numérico	taLEFT
■	nHeight	Numérico	18
■	nVAlignment	Numérico	vaCENTER
■	nWidth	Numérico	90

1.6.1.2.1.1 TCheckBox:IChecked

Si verdadero el control esta marcado o checkeado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.2.1.2 TCheckBox:IMultiLine

Si verdadero el texto del control puede ocupar varias lineas.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.2.1.3 TCheckBox:IPushLike

Si verdadero el control tendrá aspecto de botón.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.2.1.4 TCheckBox:ITransparent

Si verdadero el control tendrá color de fondo transparente.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.1.2.1.5 TCheckBox:nAlignment

Alineación horizontal del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taLEFT
Valores posibles:	taLEFT, taRIGHT

1.6.1.2.1.6 TCheckBox:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	18

1.6.1.2.1.7 TCheckBox:nVAlignment

Alineación vertical del texto en el control.

Ámbito:	Asignable en diseño
----------------	---------------------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	vaCENTER
Valores posibles:	vaTOP, vaCENTER, vaBOTTOM

1.6.1.2.1.8 TCheckBox:nWidth

Ancho del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	90

1.6.1.2.2 TCheckBox:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Click
■	Toggle

1.6.1.2.2.1 TCheckBox:Click

Cambia el estado del control, de marcado a desmarcado y viceversa, y adicionalmente dispara el evento OnClick.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	El valor retornado por OnClick

1.6.1.2.2.2 TCheckBox:Toggle

Cambia el estado del control, de marcado a desmarcado y viceversa.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.1.2.3 TCheckBox:Eventos

Nombre
OnChange
OnClick

1.6.1.2.3.1 TCheckBox:OnChange

Evento que se produce cuando cambia de estado el control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

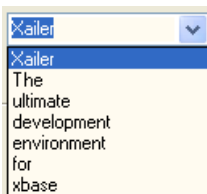
1.6.1.2.3.2 TCheckBox:OnClick

Evento que se produce cuando se pulsa el control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.1.3 TComboBox

Esta clase representa un control tipo ComboBox de windows.



Jerarquía
Fichero

Descendiente de TStdControl
\source\ComboBox.prg

1.6.1.3.1 TComboBox:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	IAutoHScroll	Lógico	.F.

■	IDropped	Lógico	.F.
■	IExtendedUI	Lógico	.F.
■	ISort	Lógico	.F.
■	nClrPane	Numérico	clWindow
■	nDroppedHeight	Numérico	300
■	nDroppedWidth	Numérico	0
■	nEditSelEnd	Numérico	-1
■	nEditSelStart	Numérico	-1
■	nHeight	Numérico	100
■	nHorzExtent	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	1
■	nMaxLength	Numérico	0
■	nStyle	Numérico	csDROPDOWN
■	nTopIndex	Numérico	1
■	nWidth	Numérico	100

1.6.1.3.1.1 TComboBox:altems

Lista de literales que despliega el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.6.1.3.1.2 TComboBox:IAutoHScroll

Al introducir texto en el control de edición del combo, lo desplaza automáticamente. Si está desactivada, sólo permite introducir texto hasta llenar el ancho del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.3.1.3 TComboBox:IDropped

Esta propiedad recupera o establece el estado de desplegado del control.

Ámbito:	Asignable en run-time
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.3.1.4 TComboBox:IExtendedUI

Activa el interface extendido del control. Por defecto, al pulsar la tecla F4 se abre y cierra la lista y la tecla flecha abajo cambia la selección, pero con el interface extendido la tecla F4 se deshabilita y la tecla flecha abajo abre la lista.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.3.1.5 TComboBox:ISort

Se ordena automáticamente la lista de valores del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.3.1.6 TComboBox:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.1.3.1.7 TComboBox:nDroppedHeight

Alto máximo en píxeles que ocupa la lista al desplegarse.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	300

1.6.1.3.1.8 TComboBox:nDroppedWidth

Ancho máximo en píxeles que ocupa la lista al desplegarse.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.1.3.1.9 TComboBox:nEditSelEnd

Posición del último carácter seleccionado en el control de edición si hay algún carácter seleccionado. En caso contrario su valor es -1.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	-1

1.6.1.3.1.10 TComboBox:nEditSelStart

Posición del primer carácter seleccionado en el control de edición si hay algún carácter seleccionado. En caso contrario su valor es -1.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	-1

1.6.1.3.1.11 TComboBox:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.6.1.3.1.12 TComboBox:nHorzExtent

Establece el ancho en píxeles por el cual el control puede desplazarse horizontalmente. Si el ancho del control es menor que este valor se mostrará una barra de desplazamiento.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.1.3.1.13 TComboBox:nIndex

Índice del elemento actual que está seleccionado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

1.6.1.3.1.14 TComboBox:nMaxLength

Número máximo de caracteres a introducir en el control de edición.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.1.3.1.15 TComboBox:nStyle

Estilo del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	csDROPDOWN
Valores posibles:	csDROPDOWN, csDROPDOWNLIST

1.6.1.3.1.16 TComboBox:nTopIndex

Fuerza al elemento indicado a que sea visible, si no lo está.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

1.6.1.3.1.17 TComboBox:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.6.1.3.2 TComboBox:Metodos

Constructor
 Estándar
 Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
<input type="checkbox"/>	AddItem
<input type="checkbox"/>	DeleteItem
<input type="checkbox"/>	InsertItem
<input type="checkbox"/>	ModifyItem
<input type="checkbox"/>	SelectString

1.6.1.3.2.1 TComboBox:AddItem

Agrega un nuevo elemento a la lista de valores que despliega el control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cltem>: Descripción del elemento a agregar
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.1.3.2.2 TComboBox>DeleteItem

Elimina un elemento de la lista de valores que despliega.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nPos>: Posición del elemento a eliminar
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.1.3.2.3 TComboBox:InsertItem

Inserta un elemento en la lista de valores que despliega.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nPos>: Posición del elemento a insertar <cltem>:

	Descripción del elemento a insertar
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.1.3.2.4 TComboBox:Modifyltem

Modifica un elemento en la lista de valores que despliega.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nPos>: Posición del elemento a modificar <cItem>: Nueva descripción del elemento
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.1.3.2.5 TComboBox>SelectString

Busca en la lista de valores un elemento que empiece con los caracteres indicados en la búsqueda y actualiza el contenido del control de edición del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cString>: Expresión de búsqueda <nFrom>: Posición del elemento a partir del cual se realizará la búsqueda
Valor Retorno	<nPos>: Posición en la que se encontro o 0 si error

1.6.1.3.3 TComboBox:Eventos

Nombre
OnChange
OnCloseup
OnDbClick
OnDropDown
OnEditChange
OnEditUpdate

1.6.1.3.3.1 TComboBox:OnChange

Evento que se produce cuando cambia de estado el control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nIndex>: Nuevo índice activo
	<nOldIndex>: Antiguo índice activo
Valor Retorno:	<IOk>: Si NIL o .T. el cambio se permite

1.6.1.3.3.2 TComboBox:OnCloseUp

Evento que se produce cuando se cierra la lista desplegable del control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.1.3.3.3 TComboBox:OnDbClick

Evento que se produce cuando hace un doble-click sobre el control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.1.3.3.4 TComboBox:OnDropDown

Evento que se dispara cuando se va a desplegar la lista de elementos.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.1.3.3.5 TComboBox:OnEditChange

Evento que se dispara al introducir un carácter en el control de edición del control. Se lanza tras mostrar el texto.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.1.3.3.6 TComboBox:OnEditUpdate

Evento que se dispara cada vez que se introduce un carácter en el control de edición del control. Se lanza antes de mostrar el texto.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.1.4 TEdit

Esta clase representa un control Edit de windows utilizado para la edición simple de texto.



Para ediciones de texto multilinea deberá utilizar el control TMemo y para la edición utilizando una plantilla es preferible la utilización del control TMaskEdit.

Jerarquía	Descendiente de TStdControl
Ver también	TMemo, TMaskEdit
Fichero	\source\Edit.prg

1.6.1.4.1 TEdit:Propiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cPasswordChar	Carácter	*
■	IAutoSelect	Lógico o NIL	asDONTCARE
■	IBorder	Lógico	.T.
■	IHScroll	Lógico	.T.
■	IModify	Lógico	.F.
■	INumeric	Lógico	.F.
■	IPassword	Lógico	.F.

■	IReadOnly	Lógico	.F.
■	IShowSystemBalloon	Lógico	.F.
■	nAlignment	Numérico	taLEFT
■	nCharCase	Numérico	ecNONE
■	nClrPaneDisabled	Numérico	clWindow
■	nClrPaneFocus	Numérico	clWindow
■	nClrTextDisabled	Numérico	clBtnFace
■	nClrTextFocus	Numérico	clWindowText
■	nHeight	Numérico	20
■	nMaxLength	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	90
■	Value	Cualquiera	""

1.6.1.4.1.1 TEdit:cPasswordChar

Carácter único de edición a utilizar como plantilla cuando se establece que el control es del tipo contraseña a través de la propiedad IPassword

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	*

1.6.1.4.1.2 TEdit:IAutoSelect

Auto selección del texto cuando el control recibe el foco.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico o NIL
Valor inicial:	asDONTCARE
Valores posibles:	asDONTCARE, asSELECTALL, asSELECTNONE

1.6.1.4.1.3 TEdit:IBorder

Si verdadero se mostrará el borde del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.1.4.1.4 TEdit:IHScroll

Si verdadero el control contendrá una barra de scroll horizontal.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.4.1.5 TEdit:IModify

Indica si el texto del control ha sido modificado. También es posible asignarle cualquier valor lógico a la propiedad.

Ámbito:	Asignable en run-time
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.4.1.6 TEdit:INumeric

Si verdadero el control sólo admitirá caracteres numéricos.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.4.1.7 TEdit:IPassword

Si verdadero el control mostrará todos los caracteres con un único caracter que se define con la propiedad cPasswordChar. Se utiliza para entradas de dato tipo contraseñas en las cuales no se desea que se vea el texto que se escribe.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.4.1.8 TEdit:IReadOnly

Si verdadero el control será de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.4.1.9 TEdit:IShowSystemBalloon

Si verdadero el control no mostrará los 'balloontips' que salen cuando se introducen caracteres no válidos, como por ejemplo letras en un control numérico o cuando las mayúsculas están activadas al introducir una contraseña.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.4.1.10 TEdit:nAlignment

Alineación horizontal del texto.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taLEFT
Valores posibles:	taLEFT, taCENTER, taRIGHT

1.6.1.4.1.11 TEdit:nCharCase

Tipo de caracteres alfabéticos que mostrara el control. Pueden ser: cualquiera, sólo mayúsculas o sólo minúsculas. En el caso de que se fuerce la opción de sólo mayúsculas o sólo minúsculas el control realizará automáticamente las conversiones necesarias.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	ecNONE
Valores posibles:	ecNONE, ecUPPERCASE, ecLOWERCASE

1.6.1.4.1.12 TEdit:nClrPaneDisabled

Color de fondo del control cuando está deshabilitado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.1.4.1.13 TEdit:nClrPaneFocus

Color de fondo del control cuando este recibe el foco. Normalmente este color coincide con el color de fondo normal (nClrPane), pero es posible cambiarlo para mostrar más claramente al usuario cual es el control activo en cada momento.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.1.4.1.14 TEdit:nClrTextDisabled

Color del texto del control cuando está deshabilitado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBtnFace

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.1.4.1.15 TEdit:nClrTextFocus

Color del texto del control cuando este recibe el foco. Normalmente este color coincide con el color de texto normal (nClrText), pero es posible cambiarlo para mostrar más claramente al usuario cual es el control activo en cada momento.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.1.4.1.16 TEdit:nHeight

Alto en pixeles del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	20

1.6.1.4.1.17 TEdit:nMaxLength

Número máximo de caracteres que admitirá el control en edición. Un valor de cero significa longitud ilimitada.

Esta propiedad cuando su valor es cero se inicializa automáticamente a la longitud de la primera cadena que reciba a través de su propiedad Value. Si desea evitar este comportamiento deberá darle un valor de -1 en cuyo caso su longitud será ilimitada.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Nota: Esta limitación sólo afecta al proceso de edición. Asignaciones desde código no son afectadas por esta propiedad.

1.6.1.4.1.18 TEdit:nWidth

Ancho en pixeles del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	90

1.6.1.4.1.19 TEdit:Value

Valor o texto del control. Esta propiedad admite cualquier tipo de valor, no obstante es convertido en cadena tipo carácter. Si requiere que se respete el tipo es recomendable que utilice preferiblemente el control TMaskEdit.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Cualquiera
Valor inicial:	""

1.6.1.4.2 TEdit:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	CanCopy
■	CanCut
■	CanPaste
■	CanUndo
■	EmptyUndoBuffer
■	GetSel
■	GetSelText
■	nPos
■	SelectAll
■	SelectNone
■	SetSel

1.6.1.4.2.1 TEdit:CanCopy

Retorna verdadero si se puede realizar una operación de copiado al portapapeles del contenido seleccionado del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si es posible copiar al portapapeles

1.6.1.4.2.2 TEdit:CanCut

Retorna verdadero si se puede realizar una operación de cortar al portapapeles el contenido seleccionado del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si es posible cortar al portapapeles

1.6.1.4.2.3 TEdit:CanPaste

Retorna verdadero si se puede realizar una operación de pegar desde el portapapeles al control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno

Valor Retorno	<IOk> Verdadero si es posible pegar desde el portapapeles
----------------------	--

1.6.1.4.2.4 TEdit:CanUndo

Retorna verdadero si se puede realizar una operación de deshacer en el control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si es posible deshacer

1.6.1.4.2.5 TEdit:EmptyUndoBuffer

Vacía el contenido del buffer del control utilizado en operaciones de deshacer.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.1.4.2.6 TEdit:GetSel

Retorna las posiciones de inicio y fin del texto seleccionado del control en una matriz de dos elementos. El primer elemento recibe la posición inicial y el segundo la posición final.

Los valores retornados son de raíz cero, es decir, la primera posición comienza por cero y no por uno como es habitual

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aPos>

1.6.1.4.2.7 TEdit:GetSelText

Retorna el texto actualmente seleccionado. Sino hubiese ningún texto seleccionado retorna una cadena vacía.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cText>

1.6.1.4.2.8 TEdit:nPos

Posición actual del cursor en el control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nPos>

1.6.1.4.2.9 TEdit:SelectAll

Selecciona todo el texto del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.1.4.2.10 TEdit:SelectNone

Anula cualquier selección existente en el control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.1.4.2.11 TEdit:SetSel

Selecciona un rango de texto del control.

Los valores indicados son de raíz cero, es decir, la primera posición comienza por cero y no por uno como es habitual

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nStart>: Primer carácter a seleccionar. Un valor -1 remueve cualquier selección existente <nEnd>: Último carácter a seleccionar. Un valor -1 cuando nStart vale 0 selecciona la totalidad del texto y un valor -1 cuando nStart vale -1 coloca el cursor al final del texto

Valor Retorno NIL

1.6.1.4.3 TEdit:Eventos

Nombre
OnChange

1.6.1.4.3.1 TEdit:OnChange

Evento que se produce cuando cambio el valor del control.

Parametros: <oSender>
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: NIL

1.6.1.5 TGroupBox

Esta clase representa un control GroupBox, esto es, un marco con un título que puede contener a otros controles.



Jerarquía Descendiente de TWinControl
Ver también TPanel
Fichero \source\GroupBox.prg

1.6.1.5.1 TGroupBox:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	nAlignment	Numérico	taLEFT
■	nHeight	Numérico	90
■	nWidth	Numérico	120

1.6.1.5.1.1 TGroupBox:nAlignment

Alineación del texto que se muestra como título del GroupBox.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	taLEFT
Valores posibles	taLEFT, taRIGHT, taCENTER

1.6.1.5.1.2 TGroupBox:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	90

1.6.1.5.1.3 TGroupBox:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	120

1.6.1.6 TLabel

Esta clase representa un control de etiqueta de texto.

Jerarquía Descendiente de TControl
Fichero \source\Label.prg

1.6.1.6.1 TLabel:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutosize	Lógico	.T.
■	IMultiLine	Lógico	.F.
■	IPathStyle	Lógico	.F.
■	ITransparent	Lógico	.T.

■	nAlignment	Numérico	taLEFT
■	nBorderStyle	Numérico	bvNONE
■	nOpacity	Numérico	0
■	nVAlignment	Numérico	vaTOP

1.6.1.6.1.1 TLabel:IAutosize

Ajusta el área en que se dibuja el control automáticamente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.1.6.1.2 TLabel:IMultiLine

El control muestra varias líneas de texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.1.6.1.3 TLabel:IPathStyle

El control muestra el texto '...' al final cuando no es capaz de mostrarlo completamente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.1.6.1.4 TLabel:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el formulario al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.1.6.1.5 TLabel:nAlignment

Alineación horizontal del texto. Los valores posibles son taRIGHT y taLEFT.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	taLEFT
Valores posibles	taLEFT, taRIGHT, taCENTER

1.6.1.6.1.6 TLabel:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvNONE
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

1.6.1.6.1.7 TLabel:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.1.6.1.8 TLabel:nVAlignment

Alineación vertical del texto. Muestra la casilla alineada arriba, centrada ó abajo respecto al texto..

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	vaTOP
Valores posibles	vaTOP, vaBOTTOM, vaCENTER

1.6.1.6.2 TLabel:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Adjust

1.6.1.6.2.1 TLabel:Adjust

Ajusta el área en que se dibuja el control automáticamente.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.1.7 TLine

Esta clase permite pintar una línea, vertical u horizontal.

Jerarquía	Descendiente de TControl
Fichero	\source\Line.prg

1.6.1.7.1 TLine:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IVertical	Lógico	.T.
■	nPenColor	Numérico	clLightGray
■	nPenSize	Numérico	2
■	nPenStyle	Numérico	psSolid

1.6.1.7.1.1 TLine:IVertical

Línea vertical si verdadero, en caso contrario, horizontal.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.1.7.1.2 TLine:nPenColor

Color de la línea.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clLightGray

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.1.7.1.3 TLine:nPenSize

Ancho de la línea en píxeles.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

1.6.1.7.1.4 TLine:nPenStyle

Estilo de la línea.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	psSolid
Valores posibles:	psSolid, psDash, psDot, psDashDot, psDashDotDot, psNull, psInsideFrame

1.6.1.8 TListBox

Esta clase representa un control tipo ListBox de windows. Esta clase muestra una lista de literales pudiendo el usuario elegir cualquiera de ellos. También es posible estableciendo la propiedad IMultipleSel a verdadero seleccionar más de un elemento a la vez.



Jerarquía
Fichero

Descendiente de TStdControl
\source\ListBox.prg

1.6.1.8.1 TListBox:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	cText	Carácter	""
■	IAutoSort	Lógico	.F.
■	IBorder	Lógico	.F.
■	IHScroll	Lógico	.F.
■	lIntegralHeight	Lógico	.T.
■	IMultiColumn	Lógico	.F.
■	IMultipleSel	Lógico	.F.
■	IScrollBarAlways	Lógico	.F.
■	IUseTabStops	Lógico	.F.
■	nClrPane	Numérico	cWindow
■	nColsWidth	Numérico	100
■	nHeight	Numérico	100
■	nIndex	Numérico	1
■	nTopIndex	Numérico	1
■	nWidth	Numérico	75

1.6.1.8.1.1 TListBox:altems

Lista de literales que despliega el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.6.1.8.1.2 TListBox:cText

Literal seleccionado. Si se asigna un valor a esta propiedad se intentará seleccionar el elemento de la lista con dicho valor. Si no se encontrase ningún elemento la asignación no se consolidaría quedando con su valor antiguo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.1.8.1.3 TListBox:IAutoSort

Se ordena automáticamente la lista de valores del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.8.1.4 TListBox:IBorder

Si verdadero el control mostrará un borde.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.8.1.5 TListBox:IHScroll

Si verdadero el control mostrará la barra de desplazamiento horizontal.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.8.1.6 TListBox:IIntegralHeight

Indica si se debe redimensionar el alto de la lista para no mostrar elementos parcialmente visibles.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.1.8.1.7 TListBox:IMultiColumn

Indica si la lista presenta los elementos en columnas.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico

Valor inicial:	.F.
-----------------------	-----

1.6.1.8.1.8 TListBox:IMultipleSel

Permite la selección de más de un elemento en el control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.8.1.9 TListBox:IScrollBarAlways

Muestra la barra de desplazamiento vertical aunque el número de elementos sea menor que el alto de la lista.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.8.1.10 TListBox:IUseTabStops

Expande los tabuladores para formatear los elementos de la lista.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.8.1.11 TListBox:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.1.8.1.12 TListBox:nColsWidth

Ancho en pixeles de cada columna cuando la propiedad IMultiColumn esta a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.6.1.8.1.13 TListBox:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.6.1.8.1.14 TListBox:nHorzExtent

Establece el ancho en pixeles por el cual el control puede desplazarse horizontalmente. Si el ancho del control es menor que este valor se mostrará una barra de desplazamiento.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.1.8.1.15 TListBox:nIndex

Indice del elemento actual que está seleccionado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

1.6.1.8.1.16 TListBox:nTopIndex

Fuerza al elemento indicado a que sea visible, si no lo está.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico

Valor inicial: 1

1.6.1.8.1.17 TListBox:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	75

1.6.1.8.2 TListBox:Metodos

Constructor
 Estándar
 Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
<input type="checkbox"/>	AddItem
<input type="checkbox"/>	DeleteItem
<input type="checkbox"/>	DeleteItems
<input type="checkbox"/>	GetCurSel
<input type="checkbox"/>	GetHorzExtent
<input type="checkbox"/>	GetSelItems
<input type="checkbox"/>	InsertItem
<input type="checkbox"/>	ModifyItem
<input type="checkbox"/>	SelectString
<input type="checkbox"/>	SetCurSel
<input type="checkbox"/>	SetHorzExtent
<input type="checkbox"/>	SetSel
<input type="checkbox"/>	SetSelItems

1.6.1.8.2.1 TListBox:AddItem

Agrega un nuevo elemento a la lista de valores del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cltem>: Descripción del elemento a agregar
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.1.8.2.2 TListBox:DeleteItem

Elimina un elemento de la lista de valores del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nPos>: Posición del elemento a eliminar
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.1.8.2.3 TListBox:DeleteItems

Elimina todos los elementos de la lista del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.1.8.2.4 TListBox:GetCurSel

Recupera el índice del elemento seleccionado de la lista de valores.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nItem>: Ordinal del elemento seleccionado

1.6.1.8.2.5 TListBox:GetHorzExtent

Devuelve el desplazamiento horizontal de la lista cuando la longitud de los elementos es mayor que el ancho de la lista.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nSize>: Desplazamiento horizontal en pixeles

1.6.1.8.2.6 TListBox:GetSellItems

Devuelve la lista de elementos seleccionados. Debe usarse con IMultipleSel a verdadero.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<altems>: Matriz de elementos seleccionados

1.6.1.8.2.7 TListBox:InsertItem

Inserta un elemento en la lista de valores del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nPos>: Posición del elemento a insertar <cItem>: Descripción del elemento a insertar
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.1.8.2.8 TListBox:ModifyItem

Modifica un elemento en la lista de valores del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nPos>: Posición del elemento a modificar <cItem>: Nueva descripción del elemento
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.1.8.2.9 TListBox>SelectString

Busca en la lista de valores un elemento que empiece con los caracteres indicados en la búsqueda y actualiza el contenido del control de edición del control.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	<cString>: Expresión de búsqueda <nFrom>: Posición del elemento a partir del cual se realizará la

	búsqueda
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.1.8.2.10 TListBox:SetCurSel

Selecciona y muestra un elemento de la lista de valores.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	<nPos>: Elemento a seleccionar
Valor Retorno	<nLastPos>: Anterior elemento seleccionado

1.6.1.8.2.11 TListBox:SetHorzExtent

Establece el desplazamiento horizontal de la lista cuando la longitud de los elementos es mayor que el ancho de la lista..

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	<nSize>: Desplazamiento horizontal
Valor Retorno	NIL

1.6.1.8.2.12 TListBox:SetSel

Establece el estado de selección de un elemento. Debe usarse con IMultipleSel.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	<nItem>: Elemento a seleccionar <IMode>: Si .T. se selecciona, si .F. se deselecciona
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.1.8.2.13 TListBox:SetSelItems

Establece la lista de elementos seleccionados. Debe usarse con IMultipleSel.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	<altems>: Matriz con los elementos a seleccionar
Valor Retorno	<IOK>: Verdadero si éxito

1.6.1.8.3 TListBox:Eventos

Nombre
OnChange
OnDbClick

1.6.1.8.3.1 TListBox:OnChange

Evento que se produce cuando cambia de estado el control.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nIndex>: Elemento seleccionado
Valor Retorno:	NIL

1.6.1.8.3.2 TListBox:OnDbClick

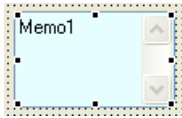
Evento que se produce cuando hace un doble-click sobre el control.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.1.9 TMemor

Esta clase representa un control TEdit especializado en la edición de texto de más de una línea.

La funcionalidad de este control para edición multi-línea es limitada ya que sólo permite establecer formato muy básico y para la totalidad del texto. Si requiere mayor potencia puede utilizar el control TRichEdit.



Jerarquía Descendiente de TEdit
Fichero \source\Memo.prg

1.6.1.9.1 TMemo:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	IAutoHScroll	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IAutoVScroll	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	IHScroll	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IVScroll	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	IWantReturn	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	IWantTab	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	nColumn	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nHeight	Numérico	60
<input type="checkbox"/>	nLine	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nLineCount	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nWidth	Numérico	100

1.6.1.9.1.1 TMemo:IAutoHScroll

Si verdadero la barra de desplazamiento horizontal sólo se mostrará cuando sea necesario.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.9.1.2 TMemo:IAutoVScroll

Si verdadero la barra de desplazamiento vertical sólo se mostrará cuando sea necesario.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.1.9.1.3 TMem:IHScroll

Si verdadero la barra de desplazamiento horizontal se mostrará siempre.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.9.1.4 TMem:IVScroll

Si verdadero la barra de desplazamiento vertical se mostrará siempre.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.1.9.1.5 TMem:IWantReturn

Si verdadero el control procesará la pulsación de la tecla Intro (Return) provocando un salto de línea en el texto.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.1.9.1.6 TMem:IWantTab

Si verdadero el control procesará la pulsación de la tecla tabulador (Tab).

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.9.1.7 TMem:nColumn

Columna actual donde se encuentra el cursor.

Ámbito:	Asignable en run-time
Tipo:	Numérico

Valor inicial:	0
-----------------------	---

1.6.1.9.1.8 TMemo:nHeight

Alto del control en pixeles.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	60

1.6.1.9.1.9 TMemo:nLine

Línea actual donde se encuentra el cursor.

Ámbito:	Asignable en run-time
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.1.9.1.10 TMemo:nLineCount

Número de líneas que ocupa el texto.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.1.9.1.11 TMemo:nWidth

Ancho del control en pixeles.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.6.1.9.2 TMemo:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Append
■	Clear
■	Replace

1.6.1.9.2.1 TMemo:Append

Añade texto al final del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cText> Texto a añadir
Valor Retorno	NIL

1.6.1.9.2.2 TMemo:Clear

Borra el texto del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.1.9.2.3 TMemo:Replace

Reemplaza el texto seleccionado con un nuevo texto.

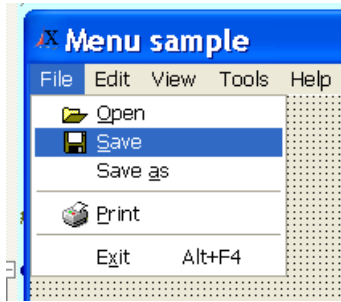
Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cText> Nuevo texto a introducir en sustitución del seleccionado
Valor Retorno	NIL

1.6.1.10 TMenu

Esta clase permite el manejo de objetos tipo **'Menu'** del API de Windows. Los objetos tipo Menu permiten crear los clásicos menus que suelen tener las ventanas principales de las aplicaciones en su parte superior justo después de su título para seleccionar las distintas tareas u opciones.

Para crear menús flotantes que por tanto no arranquen desde la parte superior de la ventana deberá utilizar la clase **TPopupMenu** que hereda directamente de TMenu. Sin embargo, esta es la única diferencia a tener en cuenta cuando use menús flotantes ya que realmente sus

propiedades y comportamiento son idénticos, y por lo tanto, la documentación de las clase TMenu y TPopupMenu son idénticas.



Jerarquía Descendiente de TWinObject
Fichero \source\Menu.prg

1.6.1.10.1 TMenu:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	nStyle	Numeric	msDEFAULT
■	cMessage	Carácter	""
■	oImageList	Objeto	TImageList
■	oFont	Objeto	TFont
■	oParent	Objeto	NIL

1.6.1.10.1.1 TMenu:altems

Matriz de objeto TMenuItem con los distintos elementos del menú.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Esta matriz se alimenta a través de los métodos AddItem y AddSeparator.

1.6.1.10.1.2 TMenu:nStyle

Estilo de pintado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	msDEFAULT

Valores posibles:	msDEFAULT, msOFFICEEXP, msOFFICE2003, msOFFICE2007, msOFFICE2007EX
--------------------------	--

1.6.1.10.1.3 TMenu:cMessage

Texto que mostrará el control TStatusBar del mismo formulario donde se encuentre el menú cuando se posicione el cursor del ratón encima de él.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.1.10.1.4 TMenu:oImageList

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	TImageList

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.1.10.1.5 TMenu:oParent

Objeto oParent contenedor del control. En este caso siempre se trata de un objeto tipo TForm.

Ámbito:	Solo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Este valor se asigna directamente en el método Create.

1.6.1.10.1.6 TMenu:oFont

Objeto TFont a utilizar para el texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	Nil

Descripción:

Este propiedad permite cambiar el Font que utilizará el control cuando se pinte.

Para más información consulte la clase TFont.

1.6.1.10.2 TMenu:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddItem
■	AddSeparator
■	Create
■	Destroy
■	DoDefault
■	Refresh
■	SetMenu

1.6.1.10.2.1 TMenu:AddItem

Añade un nuevo objeto TMenuItem al objeto TMenu.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cText> Texto que mostrará el menú.</p> <p>[<cMessage>]: Mensaje a mostrar en el control TStatusBar de su contenedor, por defecto en blanco.</p> <p>[<nImage>]: Ordinal de la imagen a mostrar en el objeto oImageList, por defecto 0.</p> <p>[<IChecked>]: Si verdadero el elemento de menú mostrará el estado de marcado. Por defecto falso.</p> <p>[<IHilited>]: Si verdadero el elemento de menú se mostrará en negrita. Por defecto falso.</p> <p>[<IDefault>]: Si verdadero el elemento de menú será el elemento por defecto. Por defecto falso.</p>

[<IRight>]:

Si verdadero el elemento de menú se mostrará completamente alineado a la derecha. Sólo e posible en menús horizontales y cuando este es el último elemento de su menú contendor.

[<IDisabled>]:

Si verdadero el elemento de menú se mostrará deshabilitado. Por defecto falso.

[<OnClick>]:

Evento a disparar cuando se selecciona la opción de menú.

[<OnCheckState>]:

Evento que se dispara cada vez que se despliega el menú para establecer si la opción de menú va a estar disponible. Si este evento devuelve un valor falso se mostrará deshabilitado.

Valor Retorno TMenuItem

1.6.1.10.2.2 TMenu:AddSeparator

Añade un nuevo objeto TMenuItem tipo separador al objeto TMenu.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	TMenuItem

1.6.1.10.2.3 TMenu:Create

Crea un objeto TMenu con los parámetros pasados.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Objeto formulario contenedor del menú
Valor Retorno	Self

1.6.1.10.2.4 TMenu:Destroy

Destruye el objeto y libera los recursos del sistema.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.1.10.2.5 TMenu:DoDefault

Ejecuta la acción del objeto Tmenulitem marcado por defecto a través de su propiedad IDefault.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.1.10.2.6 TMenu:Refresh

Redibuja el menú. Si se añaden o eliminan elementos después de crearse el menú se debe llamar a este método para actualizarlo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.1.10.2.7 TMenu:SetMenu

Asigna el menu a su formulario contenedor. Es necesario llamar a este método una vez que se ha terminado de alimentar completamente el menú en todos sus subniveles para que su formulario contenedor lo muestre o actualice.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Nota: Este método sólo es necesario usarlo para los objetos tipo TMenu.

1.6.1.11 TMenuitem

Esta clase permite el manejo de los distintos elementos existentes en un control TMenu o TPopupMenu.

Jerarquía	Descendiente de TWinObject
Fichero	\source\Menu.prg

1.6.1.11.1 TMenuitem:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cMessage	Carácter	""

■	cText	Carácter	""
■	IChecked	Lógico	.F.
■	IDefault	Lógico	.F.
■	IEnabled	Lógico	.T.
■	IHighlighted	Lógico	.F.
■	IRight	Lógico	.F.
■	ISeparator	Lógico	.F.
■	nImage	Numérico	0
■	oSubMenu	Objeto	NIL

1.6.1.11.1.1 TMenuItem:cMessage

Texto que mostrará el control TStatusBar del mismo formulario donde se encuentre el menú cuando se posicione el cursor del ratón encima de él.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.1.11.1.2 TMenuItem:cText

Texto que mostrará el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.1.11.1.3 TMenuItem:IChecked

Si verdadero el elemento de menú mostrará un marca de seleccionado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.11.1.4 TMenuItem:IDefault

Si verdadero el elemento de menú será la opción de menú por defecto. Esta propiedad sólo tiene utilidad usandolo conjuntamente con el método DoDefault de la clase TMenu.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.11.1.5 TMenuItem:Enabled

Si falso el elemento de menú se mostrará deshabilitado. También puede utilizar el evento OnCheckState para que el elemento de menú se deshabilite de forma más dinámica.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.1.11.1.6 TMenuItem:Hilited

Si verdadero el elemento de menú se mostrará en negrita.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.11.1.7 TMenuItem:IRight

Si verdadero el elemento de menú se mostrará alineado a la derecha.

Esta propiedad sólo es efectiva cuando el menú al que pertenece es del tipo horizontal, es decir, es el primer menú del formulario, y además es el ultimo elemento del menú.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.11.1.8 TMenuItem:ISeparator

Si verdadero el elemento de menú es un simple separador consistente en una línea horizontal.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.11.1.9 TMenuItem:nlmage

Ordinal de la imagen que mostrará el elemento de menú de la propiedad `olmageList` de su menú **principal** contendor.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.1.11.1.10 TMenuItem:oSubMenu

Posible objeto TMenu que se mostrará cuando se seleccione el elemento. Este objeto se crea automáticamente cuando se ejecuta el método `AddMenu`.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.6.1.11.2 TMenuItem:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddMenu
■	Create
■	Destroy
■	GetMainMenu
■	olmageList

1.6.1.11.2.1 TMenuItem:AddMenu

Añade un submenú al elemento de menú.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<oSubMenu> Posible objeto TMenu ya existente. Por defecto se creará un objeto TMenu nuevo.
Valor Retorno	Objeto TMenu

1.6.1.11.2.2 TMenuItem:Create

Creará un elemento de menú con los parámetros pasados.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent>
Valor Retorno	Self

1.6.1.11.2.3 TMenuItem:Destroy

Destruye el objeto y libera los recursos del sistema.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.1.11.2.4 TMenuItem:GetMainMenu

Retorna una referencia al objeto TMenu principal para el caso de menús múltiples anidados utilizando la propiedad oSubMenu de los propios TMenuItem.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Objeto TMenu

1.6.1.11.2.5 TMenuItem:ImageList

Retorna una referencia al objeto TImageList del TMenu principal.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Objeto TImageList

1.6.1.11.3 TMenuItem:Eventos

Nombre
OnCheckState
OnClick

1.6.1.11.3.1 TMenuItem:OnCheckState

Evento que se produce cuando se despliega el menú que permite establecer el estado de habilitado del elemento.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento
Valor Retorno:	<IValue>: Si retorna FALSO el elemento de menú se mostrará deshabilitado, si VERDADERO se mostrará habilitado

1.6.1.11.3.2 TMenuItem:OnClick

Evento que se produce cuando se selecciona el elemento.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento <oMenu>: Su objeto TMenu contenedor
Valor Retorno:	NIL

1.6.1.12 TRadio

Esta clase representa un control tipo 'Radio' de windows.



Jerarquía

Descendiente de TStdControl

Ver también
Fichero

TRadioMenu
source\Radio.prg

1.6.1.12.1 TRadio:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IChecked	Lógico	.F.
■	IGroup	Lógico	.F.
■	IMultiLine	Lógico	.F.
■	IPushLike	Lógico	.T.
■	ITransparent	Lógico	.F.
■	nAlignment	Numérico	taRIGHT
■	nHeight	Numérico	18
■	nVAlignment	Numérico	vaCENTER
■	nWidth	Numérico	90

1.6.1.12.1.1 TRadio:IChecked

Indica o establece el estado del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.12.1.2 TRadio:IGroup

Establece al control como primer elemento de un grupo de controles 'Radio'.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.12.1.3 TRadio:IMultiLine

Si verdadero el control se mostrará en más de una línea.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.12.1.4 TRadio:IPushLike

Si verdadero el control se mostrará un aspecto de botón.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.1.12.1.5 TRadio:ITransparent

Si verdadero el fondo del control será transparente. En dicho caso la propiedad nClrPane no tiene efecto alguno.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T. .

1.6.1.12.1.6 TRadio:nAlignment

Alineación horizontal del texto en el botón.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taCENTER
Valores posibles:	taLEFT, taCENTER, taRIGHT

1.6.1.12.1.7 TRadio:nHeight

Alto del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	25

1.6.1.12.1.8 TRadio:nVAlignment

Alineación vertical del texto en el botón.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	vaCENTER
Valores posibles:	vaTOP, vaCENTER, vaBOTTOM

1.6.1.12.1.9 TRadio:nWidth

Ancho del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	80

1.6.1.12.2 TRadio:Metodos

Constructor Estándar Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
<input type="checkbox"/>	Click

1.6.1.12.2.1 TRadio:Click

Cambia el estado del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	El valor retornado por OnClick

1.6.1.12.3 TRadio:Eventos

Nombre
OnChange
OnClick

1.6.1.12.3.1 TRadio:OnChange

Evento que se produce cuando cambia el estado del botón.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.1.12.3.2 TRadio:OnClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.1.13 TScrollBar

Esta clase representa un control barra de desplazamiento de windows.



Jerarquía Descendiente de TStdControl
Ver también TTrackBar
Fichero \source\ScrollBar.prg

1.6.1.13.1 TScrollBar:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IDisableNoScroll	Lógico	.F.
■	nClrPane	Numérico	clScrollBar
■	nHeight	Numérico	20
■	nMax	Numérico	10
■	nMin	Numérico	0
■	nOrientation	Numérico	orHORIZONTAL
■	nPage	Numérico	1
■	nPos	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	100

1.6.1.13.1.1 TScrollBar:IDisableNoScroll

Si verdadero la barra de desplazamiento será visible aunque los rangos o posición no sean válidos. En dicho caso la barra aparecerá como deshabilitada.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.1.13.1.2 TScrollBar:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clScrollBar

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.1.13.1.3 TScrollBar:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.6.1.13.1.4 TScrollBar:nMax

Valor máximo de la barra de desplazamiento.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

1.6.1.13.1.5 TScrollBar:nMin

Valor mínimo de la barra de desplazamiento.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.1.13.1.6 TScrollBar:nOrientation

Orientación de la barra de desplazamiento.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	orHORIZONTAL
Valores posibles:	orHORIZONTAL, orVERTICAL

1.6.1.13.1.7 TScrollBar:nPage

Valor de desplazamiento del indicador cuando se mueve página a página.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

1.6.1.13.1.8 TScrollBar:nPos

Posición o valor del indicador de la barra de desplazamiento.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.1.13.1.9 TScrollBar:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.6.1.13.2 TScrollBar:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Dec
■	Inc

1.6.1.13.2.1 TScrollBar:Dec

Decrementa el valor del indicador del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nValue> Número de posiciones a decrementar
Valor Retorno	NIL

1.6.1.13.2.2 TScrollBar:Inc

Incrementa el valor del indicador del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nValue> Número de posiciones a incrementar
Valor Retorno	NIL

1.6.1.13.3 TScrollBar:Eventos

Nombre
OnChange
OnDown
OnPageDown
OnPageUp
OnThumbPos
OnThumTrack
OnUp

1.6.1.13.3.1 TScrollBar:OnChange

Evento que se produce cuando cambia cambia de posición el indicador.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
--------------------	--

	<nPos>: Nueva posición del indicador
	<nOldPos>: Antigua posición del indicador
Valor Retorno:	<IOk>: Si se retorna falso la barra de scroll no se movera

1.6.1.13.3.2 TScrollBar:OnDown

Evento que se activa al desplazar el indicador hacia abajo.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nPos>: Nueva posición del indicador
	<nOldPos>: Antigua posición del indicador
Valor Retorno:	<IOk>: Si se retorna falso la barra de scroll no se movera

1.6.1.13.3.3 TScrollBar:OnPageDown

Evento que se activa al desplazar el indicador una página hacia abajo.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nPage>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nStep>: Valor del desplazamiento que se va a aplicar. Si es NIL se asume el valor de nPage

1.6.1.13.3.4 TScrollBar:OnPageUp

Evento que se activa al desplazar el indicador una página hacia arriba.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nPage>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nStep>: Valor del desplazamiento que se va a aplicar.

1.6.1.13.3.5 TScrollBar:OnThumbPos

Evento que se activa al dejar de arrastrar el indicador.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nTrackPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Valor del desplazamiento que se va a aplicar. Si es Nil se asigna el valor el valor por defecto

1.6.1.13.3.6 TScrollBar:OnThumbTrack

Evento que se activa al arrastrar el indicador.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nTrackPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Valor del desplazamiento que se va a aplicar. Si es Nil se asigna el valor el valor por defecto

1.6.1.13.3.7 TScrollBar:OnUp

Evento que se activa al desplazar el indicador hacia arriba.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nStep>: Valor del desplazamiento que se va a aplicar. Si es NIL se asume 1

1.6.2 Adicional

1.6.2.1 TAnimatedGif

Esta clase representa un control que muestra una imagen GIF animada.

La animación se realiza completamente en un segundo hilo, sin tener que requerir de ningún 'Timer'. Por dicho motivo, no es necesario hacer llamadas a ProcessMessages() en ningún caso.

Jerarquía Descendiente de TControl
Fichero \source\AnimatedGif.prg

1.6.2.1.1 TAnimatedGif:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IPlay	Lógico	.T.
■	ITransparent	Lógico	.T.
■	nBorderStyle	Numérico	bvNONE
■	oPicture	Objeto	NIL

1.6.2.1.1.1 TAnimatedGif:IPlay

Se inicia o detiene la animación del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.1.1.2 TAnimatedGif:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el formulario al que pertenece.

Para que esta propiedad funcione correctamente el GIF a de tener fondo transparente. Cuando éste tiene fondo transparente y ITransparent está a falso se pintará el fondo con el indicado en su propiedad nClrPane.

GIF transparente	::ITransparent	Efecto de pintado
No	No	Se pinta completamente opaca, y las partes del control que no cubra la imagen se pintan con el color nClrPane
Si	No	Se pinta transparente sobre un fondo de color nClrPane
Si	Si	Se pinta todo transparente

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.1.1.3 TAnimatedGif:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvNONE
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

1.6.2.1.1.4 TAnimatedGif:oPicture

Objeto TPicture con la imagen a mostrar en el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	Nil

1.6.2.2 TBevel

Esta clase representa un control Bevel, esto es, un marco, con diferentes estilos de línea, que puede contener a otros controles.



Soporta un modo de transparencia, dejando ver la imagen de fondo del control o formulario que lo contenga, tanto en XP como en W98. También puede tener una imagen de fondo.

Jerarquía	Descendiente de TWinControl
Ver también	TPanel
Fichero	\source\Bevel.prg

1.6.2.2.1 TBevel:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	lOwnBorder	Lógico	.F.
■	lTransparent	Lógico	.F.
■	nBorderStyle	Numérico	bvETCHED
■	nHeigth	Numérico	100
■	nOpacity	Numérico	0
■	nPenColor	Numérico	clLightGray
■	nPenSize	Numérico	2
■	nPenStyle	Numérico	psSolid
■	nWidth	Numérico	100

1.6.2.2.1.1 TBevel:lOwnBorder

El control dibujará su propio borde en base a las propiedades nPenColor, nPenSize y nPenStyle.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.2.1.2 TBevel:lTransparent

El control se dibuja transparente sobre el formulario al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.2.1.3 TBevel:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvETCHED
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

1.6.2.2.1.4 TBevel:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.2.2.1.5 TBevel:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.2.2.1.6 TBevel:nPenColor

Color del borde cuando se utiliza la propiedad IOwnBorder a .T.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clLightGray

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.2.2.1.7 TBevel:nPenSize

Tamaño del borde en pixeles cuando se utiliza la propiedad IOwnBorder.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	2

1.6.2.2.1.8 TBevel:nPenStyle

Estilo del borde cuando se utiliza la propiedad IOwnBorder.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico

Valor inicial:	psSolid
Valores posibles:	psSolid, psDash, psDot, psDashDot, psDashDotDot, psNull, psInsideFrame

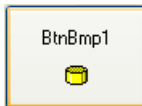
1.6.2.2.1.9 TBevel:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.2.3 TBtnBmp

Esta clase representa un control Button de windows pero con la posibilidad de mostrar una imagen.



Jerarquía	Descendiente de TButton
Ver también	TButton
Fichero	\source\BtnBmp.prg

1.6.2.3.1 TBtnBmp:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IFlat	Lógico	.F.
■	IXPLook	Lógico	.T.
■	nBmpHeight	Numérico	1
■	nBmpWidth	Numérico	1
■	nFlatStyle	Numérico	fsNONE
■	nMargin	Numérico	-1
■	nOrientation	Numérico	orLEFT
■	nWidth	Numérico	90
■	oBitmaps	Objeto	NIL

1.6.2.3.1.1 TBtnBmp:IFlat

Si verdadero el botón tiene un aspecto plano.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.2.3.1.2 TBtnBmp:IXPLook

Si verdadero el botón utilizará temas. Sólo funciona cuando se utilice en conjunción con Windows XP o superior.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.2.3.1.3 TBtnBmp:nBmpHeight

Alto del Bitmap.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

Esta propiedad indica el alto del Bitmap que se mostrará en el botón. El valor 1 por defecto indica que se utilizará el alto real del primer Bitmap indicado en la propiedad oBitmaps. Si indica un alto menor del realmente existente en el Bitmap la imagen se mostrará truncada.

1.6.2.3.1.4 TBtnBmp:nBmpWidth

Ancho del Bitmap.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

Esta propiedad indica el ancho del Bitmap que se mostrará en el botón. El valor 1 por defecto indica que se utilizará el ancho real del primer Bitmap indicado en la propiedad oBitmaps. Si indica un ancho menor del realmente existente en el Bitmap la imagen se mostrará truncada.

1.6.2.3.1.5 TBtnBmp:nFlatStyle

Estilo del bitmap cuando es de tipo plano (IFlat a verdadero).

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	fsNONE
Valores posibles:	fsNONE, fsRECTANGLE, fsRAISED

Permite modificar el estilo de pintado del bitmap cuando se indica que es del tipo plano.

1.6.2.3.1.6 TBtnBmp:nMargin

Espacio entre el borde del botón y la imagen.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	-1

El valor -1 indica que el margen se establecerá de forma automática.

1.6.2.3.1.7 TBtnBmp:nOrientation

Orientación del Bitmap respecto al texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	orLEFT
Valores posibles:	orTOP, orBOTTOM, orLEFT, orRIGHT

1.6.2.3.1.8 TBtnBmp:nWidth

Ancho del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	90

1.6.2.3.1.9 TBtnBmp:oBitmaps

Objeto TImageList con todas las imagenes posibles del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

El objeto TBtnBmp puede mostrar cuatro imagenes distintas dependiendo de su estado, que puede ser:

- Normal, que se corresponde con la primera imagen de la TImageList
- Con el ratón encima (Hot), que se corresponde con la segunda imagen de la TImageList
- Pulsado, que se corresponde con la tercera imagen de la TImageList
- Deshabilitado, que se corresponde con la cuarta imagen de la TImageList

El botón utilizará el primer Bitmap para todos los estados en los que no se haya definido imagen.

Existen varias formas de asignar esta propiedad:

- A través de un objeto TImageList creado previamente
- A través de un literal con el nombre del recurso o fichero tipo Bitmap
- A través de una matriz de 1, 2, 3 o 4 elementos con los nombres de recursos o los ficheros tipo Bitmap para cada estado posible del botón

Para cualquiera de estos dos últimos casos el botón creara una TImageList con la información suministrada.

1.6.2.4 TColorComboBox

Esta clase representa un control tipo ComboBox de windows especializado en la selección de colores.



Jerarquía
Fichero

Descendiente de TComboBox
\source\ColorComboBox.prg

1.6.2.4.1 TColorComboBox:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aColors	Matriz	{}
■	IAddColor	Lógico	.T.
■	IShowText	Lógico	.F.
■	nColor	Numérico	16
■	nColorBoxSize	Numérico	clBlack
■	nLineHeight	Numérico	16

1.6.2.4.1.1 TColorComboBox:aColors

Lista de colores que despliega el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Por defecto, se muestran los 16 colores básicos:

CLR_WHITE, CLR_YELLOW, CLR_HMAGENTA, CLR_HRED, CLR_HCYAN, CLR_HGREEN,
CLR_HBLUE, CLR_GRAY, CLR_HGRAY, CLR_BROWN, CLR_MAGENTA, CLR_RED,
CLR_CYAN, CLR_GREEN, CLR_BLUE, CLR_BLACK

1.6.2.4.1.2 TColorComboBox:IAddColor

Si verdadero al establecer nColor a un color que no existe en la propiedad aColors se añade automáticamente.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.2.4.1.3 TColorComboBox:IShowText

Si verdadero se mostrará junto con el color, el valor del mismo en formato RGB(0-255, 0-255, 0-255)

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.2.4.1.4 TColorComboBox:nColorBoxSize

Tamaño en pixeles del cuadrado que muestra el color.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	16

1.6.2.4.1.5 TColorComboBox:nColor

Color actualmente seleccionado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBlack

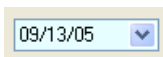
1.6.2.4.1.6 TColorComboBox:nLineHeight

Tamaño en pixeles de cada línea del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	16

1.6.2.5 TDateEdit

Esta clase representa un control TMaskEdit especializado en la edición de fechas. A diferencia del control TDatePicker permite fechas en blanco sin necesidad de utilizar un checkbox adicional.



Jerarquía Descendiente de TMaskEdit
Fichero \source\DateEdit.prg

1.6.2.5.1 TDateEdit:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	nWidth	Numérico	82
■	Value	Fecha	Ctod("")

1.6.2.5.1.1 TDateEdit:nWidth

Ancho en pixeles del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	82

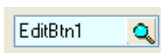
1.6.2.5.1.2 TDateEdit:Value

Valor tipo fecha del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Fecha
Valor inicial:	Dtoc("")

1.6.2.6 TEditBtn

Esta clase representa un control TEdit que incorpora adicionalmente un botón.



Jerarquía Descendiente de TEdit
Fichero \source\EditBtn.prg

1.6.2.6.1 TEditBtn:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cPrompt	Carácter	""
■	nStyle	Numérico	ebBITMAP
■	oBitmap	Objeto	NIL

1.6.2.6.1.1 TEditBtn:cPrompt

Texto a mostrar cuando la propiedad nStyle es del tipo ebPROMPT.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter

Valor inicial:	""
-----------------------	----

1.6.2.6.1.2 TEditBtn:nStyle

Estilo del botón. Por defecto muestra la imagen definida en la propiedad oBitmap.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	ebBITMAP
Valores posibles:	ebBITMAP, ebDOTS, ebCOMBO, ebARROW, ebPROMPT

1.6.2.6.1.3 TEditBtn:oBitmap

Objeto del tipo TBitmap con la imagen que mostrará el botón

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.6.2.6.2 TEditBtn:Eventos

Nombre
OnBtnClick

1.6.2.6.2.1 TEditBtn:OnBtnClick

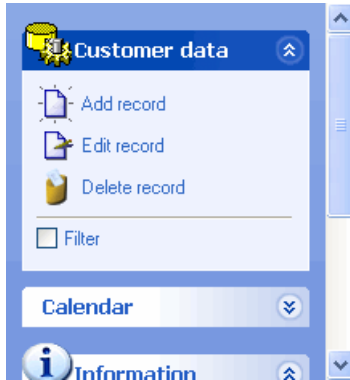
Evento que se produce cuando cambio el valor del control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <Value>: Valor del control pasado por referencia
Valor Retorno:	Si distinto de NIL, la propiedad Value del control es actualizada con el valor retornado

1.6.2.7 TExplorerBar

Esta clase representa un control barra de exploración. Su comportamiento es parecido al de una barra de botones pero con más funcionalidad ya que permite la creación de grupos y la posibilidad de colapsar o expandir cualquiera de ellos. Cada grupo de la TExplorerBar es un objeto de la clase TExplorerGroup que puede contener cualquier control de Xailer. El aspecto visual del control, sobre todo cuando se utiliza con temas es también bastante mejor que la clásica barra de botones.

Este tipo de control es muy utilizado por el propio Explorador de archivos de Windows.



Jerarquía	Descendiente de TScrollingWinControl
Ver también	TExplorerGroup
Fichero	\source\ExplorerBar.prg

1.6.2.7.1 TExplorerBar:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	lTransparent	Lógico	.F.
■	nAlign	Numérico	alLEFT
■	nClrPane	Numérico	clWindow
■	nOpacity	Numérico	0
■	nSpacing	Numérico	10
■	nWidth	Numérico	200
■	oPicture	Objeto	NIL

1.6.2.7.1.1 TExplorerBar:altems

Lista de objetos TExplorerGroup con todos los grupos que desplegará el control. A su vez cada objeto TExplorerGroup puede contener cualquier control de Xailer y no sólo botones.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz

Valor inicial: {}

Es poco habitual que tenga que manipular directamente esta propiedad, lo normal es usar el método `AddItem` para añadir nuevos grupos, por ejemplo.

1.6.2.7.1.2 TExplorerBar:ITransparent

Si verdadero el fondo del control es transparente.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.2.7.1.3 TExplorerBar:nAlign

Alineación del control en su objeto contenedor `oParent`.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	alLEFT
Valores posibles:	alNONE, alLEFT, alTOP, alRIGHT, alBOTTOM, alCLIENT

Descripción:

Esta propiedad permite que los controles puedan ajustar sus dimensiones y posición a la de su objeto `oParent` contenedor. La alineación puede ser:

- **Ninguna:** Valor por defecto
- **Izquierda:** El control se alinea a la izquierda de su control `oParent` y toma la altura del área cliente de su contenedor
- **Superior:** El control se alinea a la parte superior de su control `oParent` y toma la anchura del área cliente de su contenedor
- **Derecha:** El control se alinea a la derecha de su control `oParent` y toma la altura del área cliente de su contenedor
- **Inferior:** El control se alinea a la parte superior de su control `oParent` y toma la anchura del área cliente de su contenedor
- **Cliente:** El control se alinea a toda el área cliente de su control `oParent` ajustando su tamaño al mismo

1.6.2.7.1.4 TExplorerBar:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.2.7.1.5 TExplorerBar:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.2.7.1.6 TExplorerBar:nSpacing

Espacio entre elementos TExplorerGroup.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

1.6.2.7.1.7 TExplorerBar:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	200

1.6.2.7.1.8 TExplorerBar:oPicture

Objeto TImage a mostrar en la esquina inferior derecha del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.6.2.7.2 TExplorerBar:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddItem
■	HitTest

1.6.2.7.2.1 TExplorerBar:AddItem

Agrega un nuevo grupo TExplorerGroup al control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cltem>: Descripción del grupo que se mostrará como título del mismo</p> <p>[<olcon>]: Objeto TIcon que se mostrará en el título del grupo. Por defecto sin icono</p> <p>[<ISpecial>]: Si verdadero el grupo mostrará un color disinto al resto indicando su carácter de especial. Por defecto falso</p> <p>[<IExpanded>]: Si verdadero el grupo se mostrará expandido. Por defecto verdadero</p> <p>[<IVisible>]: Si falso no se mostrará el grupo. Por defecto verdadero</p>
Valor Retorno	<p><oltem>: Objeto TExplorerGroup recién creado</p>

1.6.2.7.2.2 TExplorerBar:HitTest

Devuelve el objeto TExplorerGroup de una específica coordenada dentro del control TExplorerBar.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><nX> Coordenada X</p> <p><nY> Coordenada Y</p>
Valor Retorno	Objeto TExplorerGroup o NIL

1.6.2.7.3 TExplorerBar:Eventos

Nombre
OnItemExpand

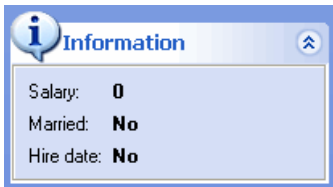
1.6.2.7.3.1 TExplorerBar:OnItemExpand

Evento que se produce cuando expande un ítem de la ExplorerBar.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <oltem>: Ítem que se expande.
Valor Retorno:	<IOk> NIL Únicamente si retorna un valor FALSO se cancela la expansión del ítem

1.6.2.8 TExplorerGroup

Esta clase representa los distintos grupos que contiene una TExplorerBar.



Jerarquía	Descendiente de TComponent
Ver también	TExplorerBar
Fichero	\source\ExplorerGroup.prg

1.6.2.8.1 TExplorerGroup:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cText	Carácter	""
■	ICollapasable	Lógico	.T.
■	IExpanded	Lógico	.T.
■	ISpecial	Lógico	.F.
■	IVisible	Lógico	.T.
■	nItem	Numérico	0
■	oControl	Objeto	NIL
■	olcon	Objeto	NIL
■	oParent	Objeto	NIL

1.6.2.8.1.1 TExplorerGroup:cText

Texto a mostrar como título del ExplorerGroup.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.2.8.1.2 TExplorerGroup:ICollapsible

Si verdadero el ExplorerGroup se podrá expandir.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.8.1.3 TExplorerGroup:IExpanded

Si verdadero el ExplorerGroup se mostrará expandido.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.8.1.4 TExplorerGroup:ISpecial

Si verdadero el ExplorerGroup se mostrará de un color más resaltado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.8.1.5 TExplorerGroup:IVisible

Si verdadero el ExplorerGroup será visible.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.8.1.6 TExplorerGroup:nItem

Orden de creación del ExplorerGroup box en su contenedor TExplorerBar. Este valor se corresponde con el elemento de la matriz altems de la propia TExplorerBar.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.2.8.1.7 TExplorerGroup:oControl

Control que se muestra en el interior del ExplorerGroup. Un único control puede ser alojado dentro de una ExplorerGroup, sin embargo, este control puede ser un control que admita más controles en su interior como es el caso de un control TBevel, por ejemplo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.2.8.1.8 TExplorerGroup:olcon

Icono a mostrar en el título del ExplorerGroup.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.2.8.1.9 TExplorerGroup:oParent

Referencia a su objeto TExplorerBar contenedor.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.2.8.2 TExplorerGroup:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create
■	Refresh

1.6.2.8.2.1 TExplorerGroup:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Objeto tipo TExplorerBar contenedor del control
Valor Retorno	<oItem> Referencia al ExplorerGroup recién creado

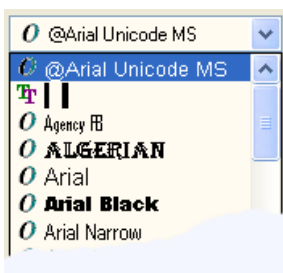
1.6.2.8.2.2 TExplorerGroup:Refresh

Provoca un refresco del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.2.9 TFontComboBox

Esta clase representa un control tipo ComboBox de windows especializado en la selección de fonts.



Jerarquía Descendiente de TComboBox
Fichero \source\FontComboBox.prg

1.6.2.9.1 TFontComboBox:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	cSampleText	Carácter	"AbCdEfGhIj"
<input type="checkbox"/>	lComboFont	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	lEditBmp	Numérico	.F.
<input type="checkbox"/>	lFixedPitch	Numérico	.F.
<input type="checkbox"/>	nCharSet	Numérico	csDEFAULT
<input type="checkbox"/>	nFontHeight	Numérico	17
<input type="checkbox"/>	nFontType	Numérico	ftALL

1.6.2.9.1.1 TFontComboBox:cSampleText

Texto de ejemplo a mostrar en el combobox.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	"AbCdEfGhIj"

1.6.2.9.1.2 TFontComboBox:lComboFont

Activa/desactiva la vista preliminar del tipo de fuente en cada elemento del combobox.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.2.9.1.3 TFontComboBox:lEditBmp

Activa/desactiva el uso de bitmaps en el control de edición.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.2.9.1.4 TFontComboBox:IFixedPitch

Si verdadero sólo muestra fonts no proporcionales.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.2.9.1.5 TFontComboBox:nFontHeight

Establece la altura de cada elemento del combobox.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	17

1.6.2.9.1.6 TFontComboBox:nCharSet

Selecciona el alfabeto de la fuente. Los valores más habituales son:

- DEFAULT_CHARSET
- ANSI_CHARSET
- OEM_CHARSET
- SYMBOL_CHARSET

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	csDEFAULT
Valores posibles:	csANSI, csDEFAULT, csSYMBOL, csSHIFTJIS, csGB2312, csHANGEUL, csCHINESEBIG5, csOEM

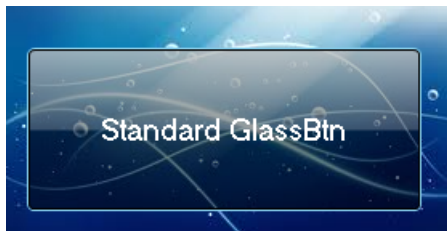
1.6.2.9.1.7 TFontComboBox:nFontType

Especifica el tipo de fuente:

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	ftALL
Valores posibles:	ftDEVICE, ftRASTER, ftTRUETYPE, ftDEVICERASTER, ftDEVICETRUEYTYPE, ftRASTERTRUETYPE, ftALL

1.6.2.10 TGlassBtn

Esta clase representa un control Button de windows pero con efecto cristal dejando mostrar la imagen de fondo y que además admite varios colores y un bitmap.



Jerarquía	Descendiente de TBtnBmp
Ver también	TButton , TBtnBmp
Fichero	\source\GlassBtn.prg
Ejemplo	\samples\GlassBtn

1.6.2.10.1 TGlassBtn:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	nClrGlow	Numérico	clSkyBlue
<input type="checkbox"/>	nClrInnerBorder	Numérico	clBlack
<input type="checkbox"/>	nClrOuterBorder	Numérico	clWhite
<input type="checkbox"/>	nClrPane	Numérico	clBlack
<input type="checkbox"/>	nClrShine	Numérico	clWhite
<input type="checkbox"/>	nClrText	Numérico	clWhite
<input type="checkbox"/>	nHeight	Numérico	32
<input type="checkbox"/>	nWidth	Numérico	120

1.6.2.10.1.1 TGlassBtn:nClrGlow

Color de brillo que se mostrará en la mitad inferior y borde del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clSkyBlue

1.6.2.10.1.2 TGlassBtn:nClrInnerBorder

Color de la parte interior del borde del botón.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBlack

1.6.2.10.1.3 TGlassBtn:nClrOuterBorder

Color de la parte exterior del borde del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWhite

1.6.2.10.1.4 TGlassBtn:nClrPane

Color de fondo del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBlack

1.6.2.10.1.5 TGlassBtn:nClrShine

Color de brillo que se mostrará en la mitad superior del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWhite

1.6.2.10.1.6 TGlassBtn:nClrText

Color del texto del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBlack

1.6.2.10.1.7 TGlassBtn:nHeight

Alto del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	32

1.6.2.10.1.8 TGlassBtn:nWidth

Ancho del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	120

1.6.2.11 THyperLink

Esta clase representa un control HyperLink. Un Hyperlink es una etiqueta de texto que se muestra al estilo habitual de los enlaces de una página web, y que al hacer click abre el enlace que tenga especificado.

[HyperLink1](#)

Jerarquía Descendiente de TLabel
Fichero \source\HyperLink.prg

1.6.2.11.1 THyperLink:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cURL	Carácter	""
■	nClrOver	Numérico	clRed
■	nClrText	Numérico	clBlue
■	IUnderline	Lógico	.T.

1.6.2.11.1.1 THyperLink:cURL

Dirección de enlace. Por ejemplo: '<http://www.xailer.com>'

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.2.11.1.2 THyperLink:nClrOver

Color del texto cuando se pone el cursor del ratón encima del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clBlue

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.2.11.1.3 THyperLink:nClrText

Color del texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clRed

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.2.11.1.4 THyperLink:lUnderline

Si verdadero el texto del control se mostrará subrayado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.11.2 THyperLink:Eventos

Nombre
OnClick
OnRClick

1.6.2.11.2.1 THyperLink:OnClick

Al hacer click sobre el texto se dispara este evento si está asignado, en caso contrario se abre automáticamente el enlace al que apunta la propiedad cURL.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nFlags> Combinación de teclas que se pulsaron al hacer click <nPosX> Coordenada X del ratón <nPosY> Coordenada Y del ratón
Valor Retorno	NIL

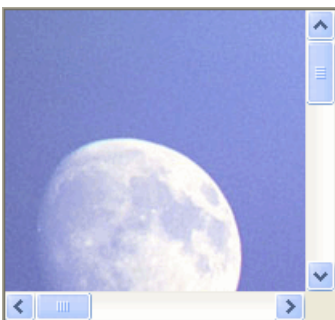
1.6.2.11.2.2 THyperLink:OnRClick

Evento que se produce al hacer click con el botón derecho del ratón.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nFlags> Combinación de teclas que se pulsaron al hacer click <nPosX> Coordenada X del ratón <nPosY> Coordenada Y del ratón
Valor Retorno	NIL

1.6.2.12 TImage

Esta clase representa un control Image, es decir, un control que muestra una imagen. Soporta de forma nativa varios formatos de imágenes: BMP, ICO, WMF, EMF, JPEG, GIF. Para sistemas operativos Windows XP o posterior también soporta de forma nativa los formatos PNG y TIFF.



Si la librería gratuita de imágenes [FreeImage.DLL](#) se encuentra disponible en el sistema (directorio de la aplicación, directorio Windows o directorio Windows\System32) soporta además los siguientes formatos: DDS, Dr. Halo, HDR, IFF, FBIG, JNG, KOALA, LBM, Kodak

Photo CD, MNG, PCX, PBM, PGM, PNG, RPM, PhotoShop, Raw Fax G3, SGI, Sun RAS, TARGA, TIFF, WBMP, XBM y XPM.

Recuerde que si su aplicación comercial utiliza la librería FreeImage deberá incluir el contrato de licencia [FreeImage Public License \(FIPL\)](#) y hacer mención en la opción 'Acerca de' de su programa y/o manual de que utiliza FreeImage bajo la licencia FIPL.

El control TImage no soporta **stretching** (ampliación o reducción de la imagen a las dimensiones del control) directamente. Para conseguir dicho efecto deberá utilizar un control del tipo TBevel e indicar en su propiedad oBkGnd la imagen de fondo que desee estableciendo además la propiedad nBkGndMode a b1STRETCH.

Nota: El formato GIF está patentado, por lo que el que quiera usarlo deberá pagar a UniSys la licencia correspondiente si es aplicable.

Más información en http://www.unisys.com/about_unisys/lzw

Jerarquía Descendiente de TScrollingWinControl
Ver también TPicture
Fichero \source\image.prg

1.6.2.12.1 TImage:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutoFit	Lógico	.F.
■	ISmooth	Lógico	.F.
■	ITabStop	Lógico	.T.
■	ITransparent	Lógico	.F.
■	nBorderStyle	Numérico	bvSUNKEN
■	nClrPane	Numérico	c\White
■	nHeight	Numérico	100
■	nOpacity	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	100
■	nZoom	Numérico	100
■	oPicture	Objeto	NIL

1.6.2.12.1.1 TImage:IAutoFit

Cuando su valor es verdadero se escala y se centra a su área cliente, manteniendo las proporciones. la propiedad nZoom es ignorada.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.12.1.2 TImage:ISmooth

Cuando las dimensiones de visualización no coinciden con el tamaño de la imagen, esta propiedad permite que la imagen se ajuste interpolando o eliminando píxeles para mejorar su visualización. Puede ralentizar el pintado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.12.1.3 TImage:ITabStop

El control recibe el foco cuando el usuario pulsa la tecla TAB.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.12.1.4 TImage:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el contenedor al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.12.1.5 TImage:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvSUNKEN
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

1.6.2.12.1.6 TImage:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWhite

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.2.12.1.7 TImage:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.2.12.1.8 TImage:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad TTransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.2.12.1.9 TImage:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.2.12.1.10 TImage:nZoom

Zoom en porcentaje que se le aplicará a la imagen. Un valor de 100 marca el valor original.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico

Valor inicial	100
----------------------	-----

1.6.2.12.1.11 TImage:oPicture

Objeto TPicture con la imagen a mostrar en el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	Nil

1.6.2.13 TImageEditor

Esta clase representa un control del tipo TImage pero con funcionalidades avanzadas que permiten cambiar ciertas propiedades de la imagen que son:

- Luminosidad
- Contraste
- Rotación
- Voltar vertical u horizontalmente
- Recortar

Jerarquía Descendiente de TImage
Ver también TPicture, ejemplo Scanner
Fichero Interno

1.6.2.13.1 TImageEditor:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IShowHandlers	Lógico	.T.
■	nBrightness	Numérico	1.0
■	nClrPane	Numérico	RGB(210,210,210)
■	nContrast	Numérico	1.0
■	nGamma	Numérico	0
■	nSaturation	Numérico	0
■	nTransparency	Numérico	1

1.6.2.13.1.1 TImageEditor:IShowHandlers

Si verdadero muestra los anclajes de recorte de la imagen.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.13.1.2 TImageEditor:nBrightness

Luminosidad de la imagen.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1.0
Valores posibles	-100 a +100

1.6.2.13.1.3 TImageEditor:nClrPane

Color de fondo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	RGB(210,210,210)

1.6.2.13.1.4 TImageEditor:nContrast

Contraste de la imagen.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1.0
Valores posibles	-100 a +100

1.6.2.13.1.5 TImageEditor:nGamma

Gamma de la imagen.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.2.13.1.6 TImageEditor:nSaturation

Transparencia de la imagen.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1
Valores posibles	0.0 a 1.0

1.6.2.13.1.7 TImageEditor:nTransparency

Saturación de la imagen.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0
Valores posibles	0.00 a 1.00

1.6.2.13.2 TImageEditor:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	ApplyLevels
■	BlackWhite
■	Crop
■	FlipH
■	FlipV
■	GrayScale
■	Negative
■	Polaroid
■	RGBToBGR
■	Rotate
■	Save
■	SaveToStream
■	Sepia
■	SetColorMatrix

1.6.2.13.2.1 TImageEditor:ApplyLevels

Establece los valores de Luminosidad y contraste en una sola operación.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nBrightness>]: Luminosidad. [<nContrast>]: Contraste.
Valor Retorno	Nil

1.6.2.13.2.2 TImageEditor:BlackWhite

Convierte la imagen a blanco y negro.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Nil

1.6.2.13.2.3 TImageEditor:Crop

Recorta la imagen.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<aRect>]: Rectángulo con las coordenadas finales de la imagen. Optional. Por defecto utiliza el actual rectángulo marcado visualmente.
Valor Retorno	Nil

1.6.2.13.2.4 TImageEditor:FlipH

Voltea la imagen horizontalmente.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Nil

1.6.2.13.2.5 TImageEditor:FlipV

Voltea la imagen verticalmente.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Nil

1.6.2.13.2.6 TImageEditor:GrayScale

Convierte la imagen en blanco y negro (escala de grises).

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Nil

1.6.2.13.2.7 TImageEditor:Negative

Invierte los colores de la imagen.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Nil

1.6.2.13.2.8 TImageEditor:Polaroid

Aplica un filtro tipo polaroid a la imagen.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Nil

1.6.2.13.2.9 TImageEditor:RGBToBGR

Intercambia los valores de rojos y azules de la imagen.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Nil

1.6.2.13.2.10 TImageEditor:Rotate

Rota la imagen.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nAngle> Angulo a rotar. Valores posibles: 90, 180 y 270
Valor Retorno	Nil

1.6.2.13.2.11 TImageEditor:Save

Graba la imagen en disco.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre con el que se desea guardar la imagen [<nType>] Tipo de imagen. Según la propiedad TPicture.nImageType. [<nQuality>] Calidad de la imagen. Valores posibles entre 0 y 100, por defecto 50. Sólo aplicable a tipos JPEG
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el archivo es guardado exitosamente

El salvado de imágenes utiliza el modo nativo siempre que se usara el mismo modo para cargar la imagen y que se quiera guardar en el mismo formato en que se cargó. Si se cargó con FreeImage.dll o Gdi+, o se quiere guardar en un formato distinto del original, entonces se usa Gdi+ para convertir y guardar la imagen.

1.6.2.13.2.12 TImageEditor:SaveToStream

Graba la imagen en un buffer de datos. No se soporta la conversión entre diferentes formatos de imagen.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nType>] Tipo de imagen. Según la propiedad TPicture.nImageType. [<nQuality>] Calidad de la imagen. Valores posibles entre 0 y 100, por defecto 50. Sólo aplicable a tipos JPEG
Valor Retorno	<cBuffer> Buffer de datos con la información de la imagen

El salvado de imágenes utiliza el modo nativo siempre que se usará el mismo modo para cargar la imagen y que se quiera guardar en el mismo formato en que se cargó. Si se cargó con FreeImage.dll o Gdi+, o se quiere guardar en un formato distinto del original, entonces se usa Gdi+ para convertir y guardar la imagen.

1.6.2.13.2.13 TImageEditor:Sepia

Aplica un filtro de tono sepia a la imagen.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Nil

1.6.2.13.2.14 TImageEditor:SetColorMatrix

Define la matriz de atributos para aplicar a la imagen.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aMatrix> Matriz de elementos numéricos que definen los colores y atributos de la imagen. Equivale a la estructura ColorMatrix de GDI+
Valor Retorno	Nil

1.6.2.13.3 TImageEditor:Eventos

Nombre	OnChangeRect
---------------	--------------

1.6.2.13.3.1 TImageEditor:OnChangeRect

Evento que se produce cuando se cambian las dimensiones del rectángulo de recorte.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <aRect>: Nuevo rectángulo
Valor Retorno:	Nil

1.6.2.14 TLabelBuddy

Esta clase representa un control TLabelBuddy. Un LabelBuddy es una etiqueta de texto cuya posición depende de la de otro control que tiene almacenado en su propiedad oBuddy. Normalmente el tipo de control del cual depende suele ser un control del tipo TEdit ya que suele utilizarse precisamente para la descripción de dicho tipo de campos.

Todos los controles tipo TEdit y heredados, en su menú contextual permiten directamente crear un control de tipo TLabelBuddy enlazado con él mismo, lo cual permite acelerar bastante el proceso de diseño de formularios.

Jerarquía Descendiente de TLabel
Fichero \source\LabelBuddy.prg

1.6.2.14.1 TLabelBuddy:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	nBuddyAling	Numérico	baLEFT
■	nBuddyOffset	Numérico	80
■	nVAlignment	Numérico	vaCENTER
■	oBuddy	Objeto	NIL

1.6.2.14.1.1 TLabelBuddy:nBuddyAlign

Alineación del control con respecto a su control oBuddy .

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	baLEFT
Valores posibles:	baLEFT, baLEFTTOP, baLEFTBOTTOM, baRIGHT, baRIGHTTOP, baRIGHTBOTTOM, baBOTTOMLEFT, baBOTTOMCENTER, baBOTTOMRIGHT

1.6.2.14.1.2 TLabelBuddy:nBuddyOffset

Distancia de colocación del control con respecto a su control oBuddy. La distancia siempre es medida desde las coordenadas de inicio del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	80

1.6.2.14.1.3 TLabelBuddy:nVAlignment

Alineación vertical del control. Muestra la casilla alineada arriba, centrada ó abajo respecto al texto

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	vaCENTER
Valores posibles:	vaTOP, vaBOTTOM, vaCENTER

1.6.2.14.1.4 TLabelBuddy:oBuddy

Control del que depende su posición.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.2.15 TLabelEx

Esta clase representa un control de etiqueta de texto con funcionalidad extendida ya que permite utilizar ciertas extensiones típicas del lenguaje HTML:

- Uso de negritas con las etiquetas `` y ``
- Uso de itálicas con las etiquetas `<i>` y `</i>`
- Uso de subrayado con las etiquetas `<u>` y `</u>`
- Uso de enlaces con las etiquetas `<a>` y ``
- Uso de color con la etiqueta `<#rrggbb>`
- Uso de tags HTML `<h1>` a `<h6>`, `
`, `<hr>`, ``, `` y ``

Nota: A diferencia de HTML la etiqueta `<a>` no incluye información del destino a enlazar. Deberá utilizar el evento `OnLinkClick` para controlarlo.

Puede consultar una lista completa de los valores de color posibles en el siguiente enlace:

[****]
<http://html-color-codes.info/>

Para que la etiqueta `` funcione correctamente es necesario que esté incluida en una estructura `` u ``. Por ejemplo:

```
<ol>
  <li>uno</li>
  <li>dos</li>
</ol>
<ul>
  <li>uno</li>
  <li>dos</li>
```


Consulte el ejemplo `\samples\LabelEx.xpj` para más información.

Jerarquía Descendiente de TScIWinControl
Fichero \source\LabelEx.prg

1.6.2.15.1 TLabelEx:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutoSize	Lógico	.F.
■	IMultiLine	Lógico	.T.
■	ITransparent	Lógico	.T.
■	nBorderStyle	Numérico	bvNONE
■	nAlignment	Numérico	taLEFT
■	nClrLink	Numérico	cIBlue
■	nLineSpacing	Numérico	100
■	nMargins	Numérico	0
■	nOpacity	Numérico	0
■	nScrollIncrement	Numérico	8
■	nVAlignment	Numérico	vaTOP

1.6.2.15.1.1 TLabelEx:IAutoSize

El control se redimensiona verticalmente de forma automática para dar cabida a todo el texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.15.1.2 TLabelEx:IMultiLine

El control muestra varias líneas de texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.15.1.3 TLabelEx:lTransparent

El control se dibuja transparente sobre el formulario al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.15.1.4 TLabelEx:nAlignment

Alineación horizontal del texto. Los valores posibles son taRIGHT, taLEFT y taCENTER. Cuando el texto es multi-línea sólo se admite alineación izquierda.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	taLEFT
Valores posibles	taLEFT, taRIGHT, taCENTER

1.6.2.15.1.5 TLabelEx:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvNONE
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

1.6.2.15.1.6 TLabelEx:nClrLink

Color del texto del control para enlaces (etiqueta tipo <a>).

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBlue

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.2.15.1.7 TLabelEx:nLineSpacing

Interlineado en porcentaje. Valor máximo 1000.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.2.15.1.8 TLabelEx:nMargins

Margen izquierdo, derecho y superior del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.2.15.1.9 TLabelEx:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.2.15.1.10 TLabelEx:nScrollIncrement

Número de píxeles de desplazamiento al pulsar en los botones de la barra de desplazamiento.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	8

1.6.2.15.1.11 TLabelEx:nVAlignment

Alineación vertical del texto. Muestra la casilla alineada arriba, centrada ó abajo respecto al texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico

Valor inicial	vaTOP
Valores posibles	vaTOP, vaBOTTOM, vaCENTER

1.6.2.15.2 TLabelEx:Eventos

Nombre	
OnLinkClick	
OnScrollDown	
OnScrollPageDown	
OnScrollPageUp	
OnScrollUp	
OnThumbPosV	
OnThumbTrackV	

1.6.2.15.2.1 TLabelEx:OnLinkClick

Evento que se dispara al hacer click sobre cualquier enlace del texto.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <cText> Texto del enlace <nLink> Número de link pulsado, comenzando por 1
Valor Retorno	NIL

1.6.2.15.2.2 TLabelEx:OnScrollDown

Evento que se produce al desplazar el indicador hacia abajo.

Parametros:	<oSender> : Referencia al objeto que provoca el evento <nPos> : Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos> : Si se retorna un valor distinto de NIL, este debe ser la nueva posición del indicador. Cuando el valor es NIL el indicador se incrementa automáticamente por el valor indicado de la propiedad nScrollIncrement.

1.6.2.15.2.3 TLabelEx:OnScrollLeft

Evento que se produce al desplazar el indicador hacia la izquierda.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Si se retorna un valor distinto de NIL, este debe ser la nueva posición del indicador. Cuando el valor es NIL el indicador se decrementa automáticamente por el valor indicado de la propiedad nScrollIncrement.

1.6.2.15.2.4 TLabelEx:OnScrollPageDown

Evento que se produce al desplazar el indicador una página hacia abajo.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Si se retorna un valor distinto de NIL, este debe ser la nueva posición del indicador. Cuando el valor es NIL el indicador se incrementa automáticamente una página.

1.6.2.15.2.5 TLabelEx:OnScrollPageUp

Evento que se produce al desplazar el indicador una página hacia arriba.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Si se retorna un valor distinto de NIL, este debe ser la nueva posición del indicador. Cuando el valor es NIL el indicador se decrementa automáticamente una página.

1.6.2.15.2.6 TLabelEx:OnScrollUp

Evento que se produce al desplazar el indicador hacia arriba.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Si se retorna un valor distinto de NIL, este debe ser la nueva posición del indicador. Cuando el valor es NIL el indicador se decrementa automáticamente por el valor indicado de la propiedad nScrollIncrement.

1.6.2.15.2.7 TLabelEx:OnThumbPosV

Evento que se activa al dejar de arrastrar el indicador vertical.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Valor del desplazamiento que se va a aplicar. Si es Nil se asigna el valor el valor por defecto

1.6.2.15.2.8 TLabelEx:OnThumbTrackV

Evento que se activa al arrastrar el indicador vertical.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	<nPos>: Valor del desplazamiento que se va a aplicar. Si es Nil se asigna el valor el valor por defecto

1.6.2.16 TMaskEdit

Esta clase representa un control TEdit especializado en la edición con plantilla o máscara.

El formato de la plantilla es el mismo que utiliza de forma nativa [x]Harbour en la cláusula PICTURE de su comando GET. Además el control maneja cualquier tipo básico de [x]Harbour:

cadena, fecha, numérico o lógico, a diferencia del control TEdit que aunque admite cualquier tipo todos son convertidos a tipo carácter.



Jerarquía Descendiente de TEdit
Fichero \source\MaskEdit.prg

1.6.2.16.1 TMaskEdit:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cPicture	Carácter	""
■	lTrimSpaces	Lógico	.T.
■	lZeroFill	Lógico	.F.

1.6.2.16.1.1 TMaskEdit:cPicture

Plantilla o máscara a utilizar en la edición. El formato de la plantilla es el mismo que utiliza de forma nativa [x]Harbour en la cláusula PICTURE de su comando GET.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Para más información consulte la documentación de [x]Harbour sobre el comando GET o la función Transform() que también utiliza este tipo de plantillas.

Los caracteres de plantilla admitidos por TMaskEdit son los siguientes:

- Símbolos de la función Picture:

Carácter	Tipo	Descripción
A	C	Permite sólo caracteres alfabéticos
B	N	Visualiza números justificados por la izquierda
C	N	Visualiza CR después de números positivos
E	D,N	Visualiza fechas con el día y mes invertidos, independientemente del SET DATE en curso, números en formato europeo (coma y punto invertidos)
K	Todos	Todos Borra las cláusulas GET si la primera tecla no es una tecla de cursor
R	C	Se insertan caracteres que no son de la plantilla, pero no se guardan en la variable Get
X	N	Visualiza DB después de los números negativos
Z	N	Visualiza cero en forma de espacios en blanco
(N	Visualiza números negativos entre paréntesis con espacios

		a la izquierda
)	N	Visualiza números negativos entre paréntesis sin espacios a la izquierda
!	C	Convierte los caracteres alfabéticos en mayúsculas

- Símbolos de plantilla Picture:

Carácter	Descripción
A	Permite sólo caracteres alfabéticos
N	Permite sólo caracteres alfabéticos y numéricos
X	Permite cualquier cosa
Y	Permite sólo las letras Y, N, T, F (para valores lógicos)
9	Permite dígitos para cualquier tipo de datos, incluyendo el signo para los números
#	Permite dígitos, signos y espacios para cualquier tipo de datos
L	Permite sólo T, F, Y o N
!	Convierte en mayúscula un caracter alfabético
\$	Visualiza un signo de dólar en lugar de un espacio a la izquierda del número
*	Visualiza un asterisco en lugar de un espacio a la izquierda de un número
.	Visualiza un punto decimal
,	Visualiza una coma

1.6.2.16.1.2 TMaskEdit:ITrimSpaces

Si verdadero y la propiedad Value es de tipo carácter, se eliminarán los posibles espacios que tuviese el valor al final del mismo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.2.16.1.3 TMaskEdit:IZeroFill

Si verdadero y la propiedad Value es de tipo carácter, esta se rellenará con ceros a su izquierda cuando el control pierda foco. Por ejemplo, si el control tuviese una longitud máxima de 5 e introdujese el usuario el valor "84" se transformaría en "00084".

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.2.17 TNoEdit

Esta clase representa un control del tipo etiqueta como TLabel con borde. Un TNoEdit es una etiqueta de texto con una visualización más parecida a un control de edición tipo TEdit, y con la ventaja adicional de que admite una máscara a través de su propiedad cPicture.

Jerarquía Descendiente de TLabel
Fichero \source\NoEdit.prg

1.6.2.17.1 TNoEdit:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cPicture	Carácter	""
■	nClrPane	Numérico	clWindow
■	nClrText	Numérico	clGray
■	nHeight	Numérico	20
■	nWidth	Numérico	90
■	Value	Carácter, Numérico, Fecha o Lógico	""

1.6.2.17.1.1 TNoEdit:cPicture

Máscara a utilizar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Para más información sobre los tipos de máscaras consulte la documentación de [x]Harbour al respecto.

1.6.2.17.1.2 TNoEdit:nClrPane

Color del fondo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clGray

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.2.17.1.3 TNoEdit:nClrText

Color del texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clGray

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.2.17.1.4 TNoEdit:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	20

1.6.2.17.1.5 TNoEdit:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	90

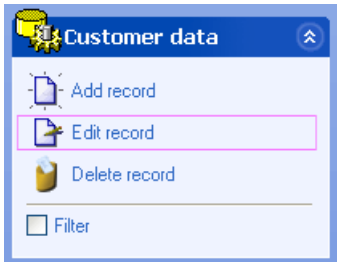
1.6.2.17.1.6 TNoEdit:Value

Valor del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter, Numérico, Fecha o Lógico
Valor inicial:	""

1.6.2.18 TOptionItem

Esta clase representa los items del control TOptionList.



Jerarquía
Fichero

Descendiente de TComponent
 \source\OptionItem.prg

1.6.2.18.1 TOptionItem:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	altems	Matriz	{}
<input type="checkbox"/>	cText	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	lChecked	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	lCollapsible	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	lEnabled	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	lExpanded	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	lMultiLine	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	nImage	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nImageDisabled	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nType	Numérico	otBUTTON
<input type="checkbox"/>	oOptionList	Objeto	NIL

1.6.2.18.1.1 TOptionItem:altems

Matriz con todos los items que a su vez dependen del actual.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.2.18.1.2 TOptionItem:cText

Texto a mostrar en el ítem.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.2.18.1.3 TOptionItem:IChecked

Si verdadero se mostrará el ítem con el checkbox activado. La propiedad nType debe tener el valor otCHECK.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.18.1.4 TOptionItem:ICollapsible

Si verdadero el ítem se puede colapsar o contraer.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.18.1.5 TOptionItem:IEnabled

Si verdadero el ítem está habilitado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.18.1.6 TOptionItem:IExpanded

Si verdadero el ítem está expandido.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico

Valor inicial	.T.
----------------------	-----

1.6.2.18.1.7 TOptionItem:IMultiLine

Si verdadero el Item admite varias líneas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.18.1.8 TOptionItem:nImage

Imagen a mostrar con el Item. Se corresponde con el número de imagen en el objeto olmageList de su contenedor TOptionList.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.2.18.1.9 TOptionItem:nImageDisabled

Imagen a mostrar con el Item cuando este está deshabilitado. Se corresponde con el número de imagen en el objeto olmageList de su contenedor TOptionList.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.2.18.1.10 TOptionItem:nType

Tipo de Item.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	otBUTTON
Valores posibles	otSEPARATOR, otBUTTON, otCHECK, otRADIO, otTEXT

1.6.2.18.1.11 TOptionItem:oOptionList

Referencia a su objeto contenedor TOptionList.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.2.18.2 TOptionItem:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AddItem
■	AddSeparator
■	Create
■	Delete
■	InsertItem

1.6.2.18.2.1 TOptionItem:AddItem

Añade un nuevo Item en la subrama del actual item.

Tipo	Standar
Parámetros	<p><cltem> Texto del item</p> <p><xImage> Imagen a utilizar en el item. Se corresponde con el ordinal en el objeto oImageList de su contendor TOptionList</p> <p><nType>: Tipo de Item. Se corresponde con la propiedad nType</p> <p><IMultiLine> Si .T. el Item será multilínea. Se corresponde con la propiedad IMultiLine</p> <p><IEnabled> Si .T. el Item estará habilitado. Se corresponde con la propiedad IEnabled</p> <p><IChecked> Si .T. el item mostrará un checkbox activado. nType debe tener el valor otCHECK)</p> <p><ICollapsable> Si .T. el item se puede contraer. Se corresponde con la propiedad ICollapsable</p> <p><IExpandede> Si .T. el item está expandido. Se corresponde con la propiedad IExpanded</p> <p>Las valores por defecto son los de sus propiedades equivalentes</p>

Valor Retorno	<oltem> Referencia al Item recién creado
----------------------	--

1.6.2.18.2.2 TOptionItem:AddSeparator

Añade un nuevo Item del tipo separador.

Tipo	Standar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<oltem> Referencia al Item recién creado

1.6.2.18.2.3 TOptionItem:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Objeto contenedor del item, puede ser otro Item o la misma TOptionList <nPos> : Posición del nuevo Item <cltem> Texto del item <xImage> Imagen a utilizar en el item. Se corresponde con el ordinal en el objeto oImageList de su contenedor TOptionList <nType> : Tipo de Item. Se corresponde con la propiedad nType <IMultiLine> Si .T. el Item será multilínea. Se corresponde con la propiedad IMultiLine <IEnabled> Si .T. el Item estará habilitado. Se corresponde con la propiedad IEnabled <IChecked> Si .T. el item mostrará un checkbox activado. nType debe tener el valor otCHECK) <ICollapsible> Si .T. el item se puede contraer. Se corresponde con la propiedad ICollapsible <IExpanded> Si .T. el item está expandido. Se corresponde con la propiedad IExpanded Las valores por defecto son los de sus propiedades equivalentes
Valor Retorno	<oltem>

Referencia al Item recién creado

1.6.2.18.2.4 TOptionItem:Delete

Suprime el actual Item. Si el Item tuviese ramas todas ellas serán igualmente borradas..

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.2.18.2.5 TOptionItem:InsertItem

Inserta un nuevo Item en la subrama del actual item.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><nPos>: Posición del nuevo Item</p> <p><cltem> Texto del item</p> <p><xImage> Imagen a utilizar en el item. Se corresponde con el ordinal en el objeto olmageList de su contendor TOptionList</p> <p><nType>: Tipo de Item. Se corresponde con la propiedad nType</p> <p><IMultiLine> Si .T. el Item será multilínea. Se corresponde con la propiedad IMultiLine</p> <p><IEnabled> Si .T. el Item estará habilitado. Se corresponde con la propiedad IEnabled</p> <p><IChecked> Si .T. el item mostrará un checkbox activado. nType debe tener el valor otCHECK)</p> <p><ICollapsible> Si .T. el item se puede contraer. Se corresponde con la propiedad ICollapsible</p> <p><IExpanded> Si .T. el item está expandido. Se corresponde con la propiedad IExpanded</p> <p>Las valores por defecto son los de sus propiedades equivalentes</p>
Valor Retorno	<p><oltem> Referencia al Item recién creado</p>

1.6.2.18.3 TOptionItem:Eventos

Nombre
OnClick

1.6.2.18.3.1 TOptionItem:OnClick

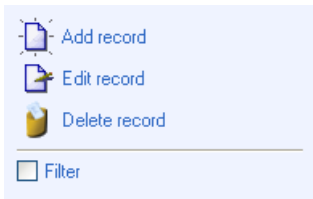
Evento que se produce cuando se pulsa el item teniendo la propiedad nType a ofBUTTON.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.2.19 TOptionList

Esta clase representa un control que muestra una lista de opciones, pudiendo asociar una acción a cada elemento de la lista. Cada elemento de la lista puede comportarse como un botón, una casilla de verificación (Checkbox), un botón selector (Radio), un simple texto o una línea separadora. Además la lista puede tener múltiples niveles de anidamiento permitiendo construir listas con estructura de árbol.

Su utilidad es parecida a los menús, pero ofrece un mejor aspecto visual y permite su utilización en cualquier posición dentro del formulario. Su uso conjunto con controles del tipo TExplorerBar es muy habitual.



Jerarquía Descendiente de TStdControl
Fichero \source\OptionList.prg

1.6.2.19.1 TOptionList:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	IAutoSize	Lógico	.F.
■	ITabStop	Lógico	.T.
■	ITransparent	Lógico	.T.
■	nBorderStyle	Numérico	bvNONE
■	nClrPane	Numérico	clBtnFace
■	nClrText	Numérico	clHighLite

■	nClrTextHot	Numérico	clActiveCaption
■	nHeight	Numérico	100
■	nHotStyle	Numérico	hsUNDERLINE
■	nItemHeight	Numérico	16
■	nLeftMargin	Numérico	8
■	nMargin	Numérico	8
■	nOpacity	Numérico	0
■	nScrollIncrement	Numérico	8
■	nTopMargin	Numérico	8
■	nWidth	Numérico	100
■	oImageList	Objeto	TImageList

1.6.2.19.1.1 TOptionList:altems

Lista de objeto TOptionItem que despliega el control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.6.2.19.1.2 TOptionList:IAutoSize

Si verdadero las dimensiones del control se ajustarán automáticamente en base a sus elementos TOptionItem.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.2.19.1.3 TOptionList:ITabStop

El control recibe el foco cuando el usuario pulsa la tecla TAB.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.19.1.4 TOptionList:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el formulario al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.19.1.5 TOptionList:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvNONE
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

1.6.2.19.1.6 TOptionList:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBtnFace

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.2.19.1.7 TOptionList:nClrText

Color del texto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clHighLite

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.2.19.1.8 TOptionList:nClrTextHot

Color del texto del control cuando esta marcado por el cursor del ratón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clActiveCaption

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.2.19.1.9 TOptionList:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.6.2.19.1.10 TOptionList:nHotStyle

Estilo con el que se dibuja cada Item cuando el ratón está encima.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	hsUNDERLINE
Valores posibles	hsUNDERLINE, hsMENU, hsMENUXP, hsMENU2003

1.6.2.19.1.11 TOptionList:nItemHeight

Alto de cada item del control. La altura de los items se determina por la altura de los bitmaps, la altura de la fuente y esta propiedad.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	16

1.6.2.19.1.12 TOptionList:nLeftMargin

Margen izquierdo de visualización de los distintos Items del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	8

1.6.2.19.1.13 TOptionList:nMargin

Margen izquierdo y superior de visualización de los distintos Items del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	8

Esta propiedad es obsoleta, se mantiene por compatibilidad con versiones anteriores. Deberá utilizar las propiedades nTopMargin y nLeftMargin. Al modificar el valor de esta propiedad se modificarán con ese valor las dos propiedades indicadas.

1.6.2.19.1.14 TOptionList:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.2.19.1.15 TOptionList:nScrollIncrement

Número de píxeles que se desplazará internamente el control verticalmente cuando se pulsen los botones de desplazamiento vertical.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	8

1.6.2.19.1.16 TOptionList:nTopMargin

Margen superior de visualización de los distintos Items del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	8

1.6.2.19.1.17 TOptionList:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.6.2.19.1.18 TOptionList:olmageList

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.2.19.2 TOptionList:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddItem
■	AddSeparator
■	GetItemByPos
■	GetItemCount
■	GetItemPos
■	HitTest
■	InsertItem

1.6.2.19.2.1 TOptionList:AddItem

Agrega un nuevo elemento TOptionItem a la lista de valores del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cltem>: Texto que mostrará el nuevo elemento</p> <p>[<nImage>]: Ordinal de imagen en su propiedad olmageList</p> <p>[<nType>]: Tipo de Item. Ver propiedad nType de la clase TOptionItem para más información</p> <p>[<IMultiLine>]: Si verdadero podrá mostrar más de una línea</p> <p>[<IEnabled>]: Si verdadero el Item se mostrará habilitado</p> <p>[<IChecked>]: Si verdadero y estilo checkbox se marcará la casilla</p> <p>[<ICollapsible>]: Si verdadero y el Item posee ramas, estas podrán contraerse</p> <p>[<IExpanded>]: Si verdadero y el Item posee reamas, estas se mostrarán expandidas.</p> <p>[<nImageDisabled>]: Ordinal de imagen cuando el Item está deshabilitado en su propiedad olmageList</p> <p>Los valores por defecto son los mismos que el ofrece la clase TOptionItem por defecto.</p>
Valor Retorno	<p><oltem>: Objeto TOptionItem recién creado</p>

1.6.2.19.2.2 TOptionList:AddSeparator

Agrega un nuevo elemento TOptionItem del tipo separador a la lista de valores del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<p><oltem>: Objeto TOptionItem recién creado</p>

1.6.2.19.2.3 TOptionList:GetItemByPos

Retorna el elemento TOptionItem existente en una determinada posición. Hay que entender dicha posición como la línea que ocuparía si todas las ramas de la OptionList estuvieran extendidas.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nPos>: Posición del elemento
Valor Retorno	<oItem>: Objeto TOptionItem

1.6.2.19.2.4 TOptionList:GetItemCount

Retorna el número total de elementos TOptionItem existentes en el control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nTotal>: Número total de elementos

1.6.2.19.2.5 TOptionList:GetItemPos

Retorna la posición de un determinado elemento TOptionItem. Hay que entender dicha posición como la línea que ocuparía si todas las ramas de la OptionList estuvieran extendidas.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oItem>: Objeto TOptionItem
Valor Retorno	<nPos>: Posición del elemento

1.6.2.19.2.6 TOptionList:HitTest

Devuelve el Item existente en una determinada coordenada.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nX>: Coordenada X <nY>: Coordenada Y

Valor Retorno <oltem>
TOptionItem existente o NIL

1.6.2.19.2.7 TOptionList:InsertItem

Inserta un nuevo elemento TOptionItem a la lista de valores del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><nPos>: Nueva posición del elemento</p> <p><cltem>: Texto que mostrará el nuevo elemento</p> <p>[<nImage>]: Ordinal de imagen en su propiedad olmageList</p> <p>[<nType>]: Tipo de Item. Ver propiedad nType de la clase TOptionItem para más información</p> <p>[<IMultiLine>]: Si verdadero podrá mostrar más de una línea</p> <p>[<IEnabled>]: Si verdadero el Item se mostrará habilitado</p> <p>[<IChecked>]: Si verdadero y estilo checkbox se marcará la casilla</p> <p>[<ICollapsible>]: Si verdadero y el Item posee ramas, estas podrán contraerse</p> <p>[<IExpanded>]: Si verdadero y el Item posee reamas, estas se mostrarán expandidas.</p> <p>[<nImageDisabled>]: Ordinal de imagen cuando el Item está deshabilitado en su propiedad olmageList</p> <p>Los valores por defecto son los mismos que el ofrece la clase TOptionItem por defecto.</p>
Valor Retorno	<oltem>: Objeto TOptionItem recién creado

1.6.2.19.3 TOptionList:Eventos

Nombre
OnScrollDown
OnScrollPageDown
OnScrollPageUp
OnScrollUp
OnThumbPosV
OnThumbTrackV

1.6.2.19.3.1 TOptionList:OnScrollDown

Evento que se produce cuando se realiza un desplazamiento vertical hacia abajo.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Posición de la barra de desplazamiento
Valor Retorno:	<nNewPos> Si retorna un valor distinto de NIL la barra de desplazamiento se situará en el valor retornado, por el contrario se desplazará el valor indicado en la propiedad nScrollIncrement hacia abajo

1.6.2.19.3.2 TOptionList:OnScrollPageDown

Evento que se produce cuando se realiza un desplazamiento de página vertical hacia abajo.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Posición de la barra de desplazamiento
Valor Retorno:	<nNewPos> Si retorna un valor distinto de NIL la barra de desplazamiento se situará en el valor retornado, por el contrario se desplazará una página completa hacia abajo

1.6.2.19.3.3 TOptionList:OnScrollPageUp

Evento que se produce cuando se realiza un desplazamiento de página vertical hacia arriba.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Posición de la barra de desplazamiento
Valor Retorno:	<nNewPos> Si retorna un valor distinto de NIL la barra de desplazamiento se situará en el valor retornado, por el contrario se desplazará una página completa hacia arriba

1.6.2.19.3.4 TOptionList:OnScrollUp

Evento que se produce cuando se realiza un desplazamiento vertical hacia arriba.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Posición de la barra de desplazamiento
Valor Retorno:	<nNewPos> Si retorna un valor distinto de NIL la barra de desplazamiento se situará en el valor retornado, por el contrario se desplazará el valor indicado en la propiedad nScrollIncrement hacia arriba

1.6.2.19.3.5 TOptionList:OnThumbPosV

Evento que se activa al dejar de arrastrar el indicador de la barra de desplazamiento vertical.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición de la barra de desplazamiento
Valor Retorno:	<nNewPos> Valor del desplazamiento que se va a aplicar. Si es Nil se asigna el valor el valor por defecto

1.6.2.19.3.6 TOptionList:OnThumbTrackV

Evento que se activa al arrastrar el indicador de la barra de desplazamiento vertical.

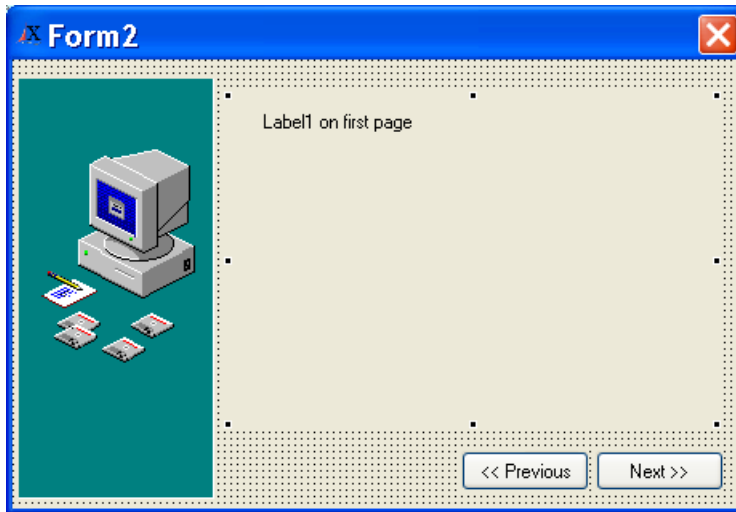
Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición de la barra de desplazamiento
Valor Retorno:	<nNewPos> Valor del desplazamiento que se va a aplicar. Si es Nil se asigna el valor el valor por defecto

1.6.2.20 TPage

Esta clase representa una página del control TPages.

No se puede crear directamente un TPage, sino que el control TPages crea automáticamente un control TPage por cada página que tenga definida.

Soporta una imagen de fondo, así como las barras de scroll automáticas cuando los controles que contiene no caben en el área cliente.



Jerarquía Descendiente de TScrollingWinControl
Ver también TPages
Fichero \source\Page.prg

1.6.2.20.1 TPage:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	ITransparent	Lógico	.T.
■	nItem	Numérico	0
■	nOpacity	Numérico	0

1.6.2.20.1.1 TPage:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el contenedor al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.20.1.2 TPage:nItem

Ordinal de la página dentro de su contenedor TPages.

Ámbito	Sólo lectura
---------------	--------------

Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.2.20.1.3 TPage:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.2.20.2 TPage:Metodos

Constructor Estándar Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
<input type="checkbox"/>	Delete
<input type="checkbox"/>	Select

1.6.2.20.2.1 TPage>Delete

Elimina la página en us objeto contenedor TPages.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si éxito

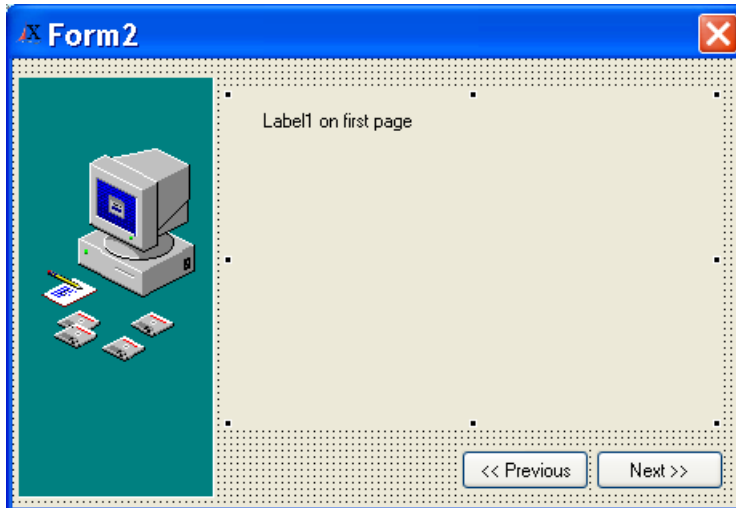
1.6.2.20.2.2 TPage>Select

Selecciona el control TPage en us objeto contenedor TPages.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.2.21 TPages

Esta control permite tener múltiples paneles o páginas los cuales se comportan a su vez como contenedores de controles. la clase ofrece funcionalidad para poder navegar por las distintas páginas. Su uso es muy habitual en los típicos diálogos con botones de 'Anterior' y 'Siguiente'. Cada página del control representa una objeto de la clase TPage.



Jerarquía Descendiente de TWinControl
Ver también TPage
Fichero \source\Pages.prg

1.6.2.21.1 TPages:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	ITabStop	Lógico	.F.
■	ITransparent	Lógico	.F.
■	nBorderStyle	Numérico	bvNONE
■	nHeight	Numérico	160
■	nIndex	Numérico	0
■	nOpacity	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	200

1.6.2.21.1.1 TPages:altems

Lista de controles página representados por objetos TPage que contiene el control.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.2.21.1.2 TPages:ITabStop

El control recibe el foco cuando el usuario pulsa TAB.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.21.1.3 TPages:ITransparent

El fondo del control es transparente.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.21.1.4 TPages:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvNONE
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

1.6.2.21.1.5 TPages:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	160

1.6.2.21.1.6 TPages:nIndex

Actual página seleccionada.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.2.21.1.7 TPages:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.2.21.1.8 TPages:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	200

1.6.2.21.2 TPages:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddItem
■	DeleteItem
■	DeleteItems
■	InsertItem
■	Next
■	Previous

1.6.2.21.2.1 TPages:Additem

Añade una nueva página TPage al control.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Objeto TPage

1.6.2.21.2.2 TPages:Deleteltem

Elimina una determinada página del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nItem>: Número de página a suprimir
Valor Retorno	NIL

1.6.2.21.2.3 TPages:Deleteltems

Elimina todas las páginas del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.2.21.2.4 TPages:InsertItem

Inserta una nueva página TPage al control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nPos>: Posición de la nueva página
Valor Retorno	Objeto TPage

1.6.2.21.2.5 TPages:Next

Avanza a la siguiente página del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nIndex> Índice de la nueva página

1.6.2.21.2.6 TPages:Previous

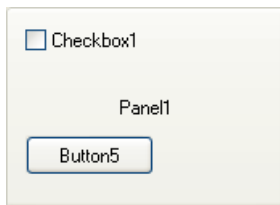
Retrocede a la anterior página del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nIndex> Índice de la nueva página

1.6.2.22 TPanel

Esta clase representa un control Panel, es decir, un contenedor de controles.

Soporta distintos estilos para el borde, así como una imagen de fondo. También soporta un look de XP, pero en ese caso, no se puede especificar ni el estilo del borde ni una imagen de fondo.



Jerarquía	Descendiente de TWinControl
Ver también	TScrollBar
Fichero	\source\Panel.prg

1.6.2.22.1 TPanel:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IXPLook	Lógico	.T.
■	nHeigth	Numérico	90
■	nBevellInner	Numérico	bvNONE
■	nBevelOuter	Numérico	bvRAISED
■	nWidth	Numérico	120

1.6.2.22.1.1 TPanel:IXPLook

Muestra el panel con apariencia XP.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.22.1.2 TPanel:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	90

1.6.2.22.1.3 TPanel:nBevelOuter

Estilo con que se dibuja el biselado exterior.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvRAISED
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN

1.6.2.22.1.4 TPanel:nBevelInner

Estilo con que se dibuja el biselado interior.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvNONE
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN

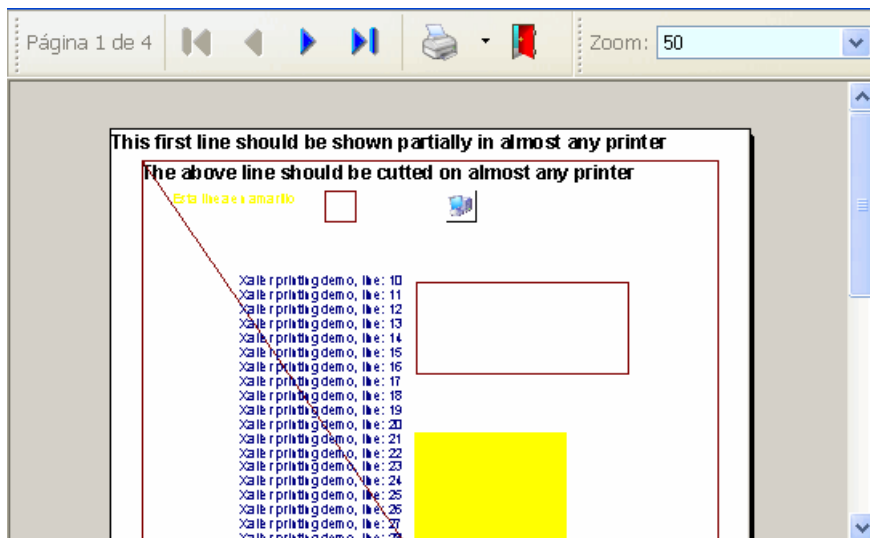
1.6.2.22.1.5 TPanel:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	120

1.6.2.23 TPreviewControl

Esta clase representa al control utilizado internamente por Xailer para mostrar la previsualización de impresión.



Como puede observar no es exactamente el formulario de previsualización, sino el control alineado a cliente que está dentro de él. Este control posee a su vez una barra de botones con las operaciones clásicas que se pueden realizar y un control del tipo TPreviewPage alineado a cliente que es donde se muestra la previsualización de cada página.

El motivo por el cual esta clase no es exactamente un objeto heredado de TForm es para ofrecer la posibilidad de por ejemplo mostrar la previsualización en una ventana MDI child. En dicho caso tan sólo habría que sobrecargar el método Preview de la clase TPrinter para que en vez de utilizar un Form normal usase uno del tipo MDI.

Con la versión profesional de Xailer se entregan las fuentes completas de esta clase siendo sencillo modificarla según sus propios gustos.

Es posible **exportar la previsualización a archivos del tipo PDF** e incluso **enviar el informe por Email** en formato PDF, para ello es necesario disponer de la librería comercial Image2PDF.dll (Visite [Utility warrior](#) para más información). Cuando dicha librería esté presente en el sistema será posible mostrar los botones de exportar a PDF y enviar por Email, siendo necesario para ello configurar la propiedad TPrinter:oExportInfo.

Jerarquía Descendiente de TScrollingWinControl
Ver también TPreviewPage
Fichero \source\PreviewControl.prg

1.6.2.23.1 TPreviewControl:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	nPage	Numérico	1
■	nZoomIndex	Numérico	1

■	oCombo	Objeto	TComboBox
■	oPreviewDC	Objeto	TPreviewDC
■	oPreviewPage	Objeto	TPreviewPage
■	oPrnMenu	Objeto	TMenu
■	oRebar	Objeto	TRebar
■	oRebarBand	Objeto	TRebarBand
■	oToolBar	Objeto	TToolBar

Todos los componentes de sólo lectura reflejan los distintos controles que posee el control en su interior, que son:

- oCombo:** Control TComboBox para establecer el zoom
- oPreviewDC:** Objeto interno de Xailer no documentado que gestiona la colección de EMF con la previsualización
- oPreviewPage:** Control TPreviewPage donde se muestra la previsualización de cada página
- oPrnMenu:** Control TMenu dependiente del botón Imprimir en la barra de botones
- oRebar:** Control TRebar que se muestra alineado a alTOP
- oRebarBand:** Control TRebarBand con la primera banda donde se encuentra el ComboBox
- oToolBar:** Control TToolBar de la barra de botones

1.6.2.23.1.1 TPreviewControl:nPage

Número de página que se está mostrando.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

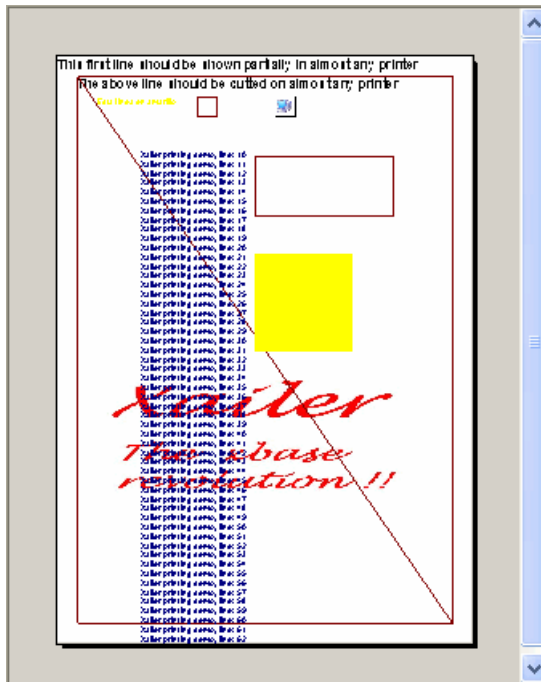
1.6.2.23.1.2 TPreviewControl:nZoomIndex

Índice de Zoom a utilizar según los valores mostrados en el control **oCombo** de Zoom.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

1.6.2.24 TPreviewPage

Esta clase representa un control de visualización de ficheros 'EMF' (Enhanced Meta file) que se utiliza internamente por la clase TPreviewControl para mostrar todas las páginas de previsualización de impresión.



Jerarquía Descendiente de TScrollingWinControl
Ver también TPreviewControl
Fichero \source\PreviewPage.prg

1.6.2.24.1 TPreviewPage:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	nFitInPage	Numérico	pfNONE
■	nZoomFactor	Numérico	100
■	oEmf	Objeto	NIL
■	oPrinter	Objeto	NIL

1.6.2.24.1.1 TPreviewPage:nFitInPage

Indica si el archivo EMF debe mostrarse ajustado a las coordenadas del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	pfNONE
Valores posibles:	pfNONE, pfALL, pfWIDTH, pfHEIGHT

1.6.2.24.1.2 TPreviewPage:nZoomFactor

Factor de zoom del archivo EMF en el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.6.2.24.1.3 TPreviewPage:oEmf

Objeto del tipo TEnhMetaFile a mostrar.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.6.2.24.1.4 TPreviewPage:oPrinter

Objeto del tipo TPrinter (dimensión y resolución de la página) que se utilizará como base de cálculo para la presentación del control oEmf.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.6.2.24.2 TPreviewPage:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Create New

1.6.2.24.2.1 TPreviewPage:Create | New

Constructor de la clase.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<oEmf> Objeto TEnhMetaFile a mostrar [<oPrinter> Objeto del tipo TPrinter (dimensión y resolución de la página) que se utilizará como base de cálculo para la presentación del

	control oEmf
Valor Retorno	Referencia a si mismo

1.6.2.24.3 TPreviewPage:Eventos

Nombre
OnFirstPage
OnLastPage
OnNextPage
OnPreviousPage
OnZoomChanged
OnZoomIn
OnZoomOut

1.6.2.24.3.1 TPreviewPage:OnFirstPage

Evento que se produce cuando se pulsa la tecla Ctrl + 'Re Pag' o la tecla 'Inicio'.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.2.24.3.2 TPreviewPage:OnLastPage

Evento que se produce cuando se pulsa la tecla Ctrl + 'Av Pag' o la tecla 'Fin'.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.2.24.3.3 TPreviewPage:OnNextPage

Evento que se produce cuando se pulsa la tecla 'Av Pag'.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.2.24.3.4 TPreviewPage:OnPreviousPage

Evento que se produce cuando se pulsa la tecla 'Re Pag'.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.2.24.3.5 TPreviewPage:OnZoomChanged

Evento que se produce cuando se requiere cambiar el nivel de Zoom.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nZoomFactor>: Factor de Zoom
Valor Retorno:	NIL

1.6.2.24.3.6 TPreviewPage:OnZoomIn

Evento que se produce cuando se aumenta el nivel de Zoom.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

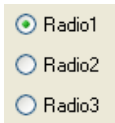
1.6.2.24.3.7 TPreviewPage:OnZoomOut

Evento que se produce cuando se reduce el nivel de Zoom.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.2.25 TRadioMenu

Esta clase representa un control tipo menú utilizando botones 'Radio'.



Jerarquía Descendiente de TStdControl
Ver también TRadio
Fichero \source\RadioMenu.prg

1.6.2.25.1 TRadio:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	altems	Matriz	{}
<input type="checkbox"/>	ITabStop	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	ITransparent	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	nBorderStyle	Numérico	bvNONE
<input type="checkbox"/>	nClrPane	Numérico	clBtnFace
<input type="checkbox"/>	nColumns	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nHeight	Numérico	100
<input type="checkbox"/>	nIndex	Numérico	1
<input type="checkbox"/>	nMargin	Numérico	2
<input type="checkbox"/>	nOpacity	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nOrientation	Numérico	orVERTICAL
<input type="checkbox"/>	nSpacing	Numérico	10
<input type="checkbox"/>	nWidth	Numérico	100

1.6.2.25.1.1 TRadioMenu:altems

Matriz de literales con los distintos elementos del RadioMenu.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.6.2.25.1.2 TRadioMenu:ITabStop

El control recibe el foco cuando el usuario pulsa la tecla TAB.

Ámbito	Asignable en diseño
---------------	---------------------

Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.25.1.3 TRadioMenu:ITransparent

Si verdadero el fondo del control será transparente. En dicho caso la propiedad nClrPane no tiene efecto alguno.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.2.25.1.4 TRadioMenu:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvNONE
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

1.6.2.25.1.5 TRadioMenu:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBtnFace

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.2.25.1.6 TRadioMenu:nColumns

Número total de columnas que mostrará el control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

1.6.2.25.1.7 TRadioMenu:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.6.2.25.1.8 TRadioMenu:nIndex

Elemento seleccionado del RadioMenu.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

1.6.2.25.1.9 TRadioMenu:nMargin

Margen desde el borde del control hasta los elementos del RadioMenu.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	2

1.6.2.25.1.10 TRadioMenu:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.2.25.1.11 TRadioMenu:nOrientation

Orientación de los elementos del RadioMenu.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico

Valor inicial:	orVERTICAL
Valores posibles:	orVERTICAL, orHORIZONTAL

1.6.2.25.1.12 TRadioMenu:nSpacing

Espacio de separación entre las distintas columnas del RadioMenu.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

1.6.2.25.1.13 TRadioMenu:nWidth

Ancho del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.6.2.25.2 TRadio:Eventos

Nombre
OnChange
OnClick

1.6.2.25.2.1 TRadio:OnChange

Evento que se produce cuando cambia el estado del botón.

Parámetros:	<oSender> : Referencia al objeto que provoca el evento <nOldIndex> : Anterior item seleccionado
Valor Retorno:	NIL

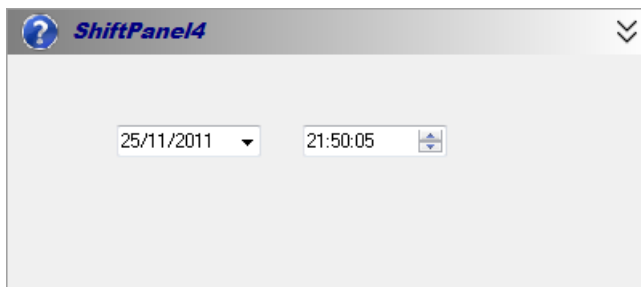
1.6.2.25.2.2 TRadio:OnClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.2.26 TShiftPanel

Esta clase representa un control tipo panel, es decir, un contenedor de controles, pero con la habilidad adicional de mostrar un título con imagen y permitir operaciones de expandir y contraerse.



Jerarquía	Descendiente de TScrollingWinControl
Ver también	TScrollBox
Fichero	\source\ShiftPanel.prg

1.6.2.26.1 TShiftPanel:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IOpened	Lógico	.T.
■	ITransparent	Lógico	.F.
■	nCaptionSize	Numérico	24
■	nClrTitleEnd	Numérico	clGradientInactiveCaption
■	nClrTitleStart	Numérico	clActiveCaption
■	nClrTitleText	Numérico	clCaptionText
■	nIconSize	Numérico	16
■	nOpacity	Numérico	0
■	nOrientation	Numérico	orTOP
■	nVAlignment	Numérico	vaCENTER
■	oFontTitle	Objeto	NIL

1.6.2.26.1.1 TShiftPanel:IOpened

Estado del control: abierto o cerrado.

Ámbito	Asignable en run-time
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.2.26.1.2 TShiftPanel:ITransparent

Si verdadero el fondo del control es transparente.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.2.26.1.3 TShiftPanel:nCaptionSize

Tamaño en pixeles del título del control (ancho o alto según la orientación).

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	24

1.6.2.26.1.4 TShiftPanel:nClrTitleEnd

Color final de fondo para la zona de título.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clGradientInactiveCaption

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.2.26.1.5 TShiftPanel:nClrTitleStart

Color inicial de fondo para la zona de título.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Numérico
Valor inicial	clActiveCaption

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.2.26.1.6 TShiftPanel:nClrTitleText

Color del texto para la zona de título.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clCaptionText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.2.26.1.7 TShiftPanel:nIconSize

Tamaño en pixeles del icono a mostrar en la zona de título.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	16

1.6.2.26.1.8 TShiftPanel:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.2.26.1.9 TShiftPanel:nOrientation

Orientación del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	orTOP
Valores	orTOP, orBOTTOM, orLEFT, orRIGHT

posibles:

1.6.2.26.1.10 TShiftPanel:nVAlignment

Alineación vertical del texto control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	vaTOP
Valores posibles	vaTOP, vaBOTTOM, vaCENTER

1.6.2.26.1.11 TShiftPanel:oFontTitle

Fuente para el texto del título.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.2.26.2 TShiftPanel:Eventos

Nombre
OnClose
OnClosed
OnOpen
OnOpened

1.6.2.26.2.1 TShiftPanel:OnClose

Evento que se produce cuando se va a contraer el control.

Parámetros:	<oSender> Objeto que lanza el evento.
Valor de Retorno:	<NIL Lógico> El retorno de un valor falso impide la contracción del control

1.6.2.26.2.2 TShiftPanel:OnClosed

Evento que se produce cuando el control se ha contraído.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor de Retorno:	<NIL>

1.6.2.26.2.3 TShiftPanel:OnOpen

Evento que se produce cuando se va a expandir el control.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor de Retorno:	<NIL Lógico> El retorno de un valor falso impide la expansión del control

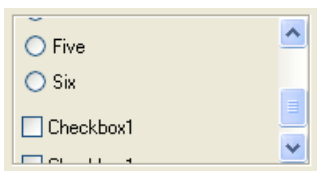
1.6.2.26.2.4 TShiftPanel:OnOpened

Evento que se produce cuando el control se ha expandido.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor de Retorno:	<NIL>

1.6.2.27 TScrollBox

Esta clase representa un control contenedor de controles que además puede mostrar barras de desplazamiento en el caso de que no cupiesen completamente los controles que internamente pueda tener.



Jerarquía
Ver también
Fichero

Descendiente de TScrollingWinControl
TBevel, TPanel
\source\ScrollBox.prg

1.6.2.27.1 TImage:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	ITransparent	Lógico	.F.
■	nBorderStyle	Numérico	bvETCHED
■	nHeight	Numérico	100
■	nOpacity	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	100

1.6.2.27.1.1 TScrollBar:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el contenedor al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.2.27.1.2 TScrollBar:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvETCHED
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

1.6.2.27.1.3 TScrollBar:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.2.27.1.4 TScrollBox:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.2.27.1.5 TScrollBox:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.2.28 TSearchComboBox

Esta clase representa un control tipo ComboBox con soporte de búsqueda automático.

Jerarquía	Descendiente de TComboBox
Fichero	\source\SearchCombo.prg

1.6.2.28.1 TSearchComboBox:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IExact	Lógico	.F.
■	INoCase	Lógico	.T.

1.6.2.28.1.1 TSearchComboBox:IExact

Si verdadero, en la búsqueda se intenta hacer coincidir el texto de forma exacta (teniendo en cuenta mayúsculas y minúsculas) con alguno de los elementos de su propiedad altems.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

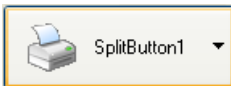
1.6.2.28.1.2 TSearchComboBox:INoCase

Si verdadero la búsqueda no distinguirá entre mayúsculas y minúsculas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.2.29 TSplitButton

Esta clase representa un control del tipo TBtnBmp pero que además puede mostrar un menú.



Jerarquía	Descendiente de TBtnBmp
Ver también	TBtnBmp
Fichero	\source\SplitButton.prg

1.6.2.29.1 TSplitButton:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IMenuOnRight	Lógico	.F.
■	oMenu	Objeto	NIL

1.6.2.29.1.1 TSplitButton:IMenuOnRight

Si verdadero el menú se mostrará a la derecha del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

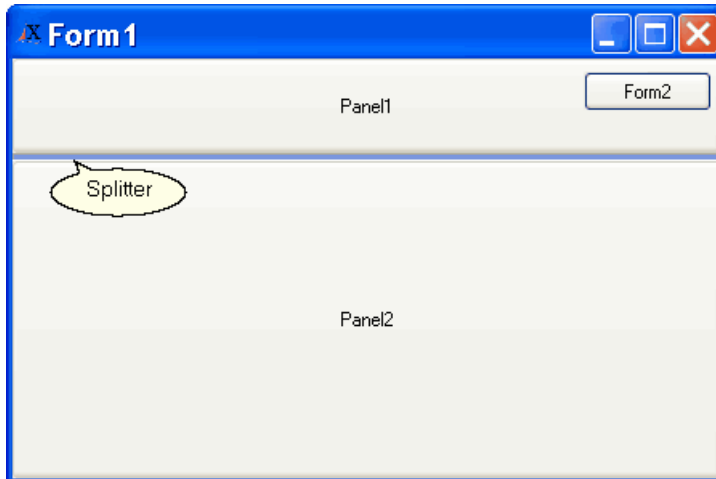
1.6.2.29.1.2 TSplitButton:oMenu

Objeto TMenu que mostrará el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.6.2.30 TSplitter

Esta clase representa un control splitter. Un control tipo Splitter es un control tipo barra, bien de orientación vertical u horizontal que permite modificar las dimensiones de los controles, con algún tipo de alineación, que se encuentren antes o después de él y dentro del mismo control contenedor, como puede ser un formulario o un panel.



Descripción:

Este control tiene que crearse justo después de otro control que tenga algún valor en la propiedad `nAlign` distinto de `alNONE` y `alCLIENT`, y el propio control splitter debe tener la misma alineación.

Jerarquía Descendiente de TControl
Fichero \source\Splitter.prg

1.6.2.30.1 TSplitter:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IGripper	Lógico	.F.
■	nBorderStyle	Numérico	bvSUNKEN
■	nClrPane	Numérico	clInactiveCaption
■	nHeight	Numérico	5
■	nMaxPos	Numérico	0
■	nMinPos	Numérico	0
■	nMinSize	Numérico	20
■	nWidth	Numérico	5

1.6.2.30.1.1 TSplitter:IGripper

Si verdadero el control mostrará una asidera.

Ámbito	Asignable
Tipo	Logico
Valor inicial	.F.

1.6.2.30.1.2 TSplitter:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvSUNKEN
Posibles valores	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

1.6.2.30.1.3 TSplitter:nClrPane

Color de fondo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clInactiveCaption

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.2.30.1.4 TSplitter:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	5

1.6.2.30.1.5 TSplitter:nMaxPos

Máxima posición que puede ocupar el control. Un valor 0 indica sin límite.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.2.30.1.6 TSplitter:nMinPos

Máxima posición que puede ocupar el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.2.30.1.7 TSplitter:nMinSize

Tamaño en el cual el control se contrae completamente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	20

1.6.2.30.1.8 TSplitter:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	5

1.6.2.30.2 TSplitter:Eventos

Nombre
OnMove

1.6.2.30.2.1 TSplitter:OnMove

Evento que se dispara cuando se realiza el ajuste de los controles anexos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.2.31 Browsers

1.6.2.31.1 TBrowse

Esta clase es la clase base de todos los Browsers de Xailer, como son el TArrayBrowse, el TDbfBrowse y el TDBBrowse. Es improbable que tenga que instanciar directamente un objeto de la clase TBrowse

	FIRST	LAST	STREET	CITY	NPAGO
▶	CLIFFORD	ABELSON	31831 WALNUT STREET	RIVER EDGE	2
	BRUCE	ABELSON	22236 W WALNUT	LEES SUMMIT	5
	DOMINIC	ACKER	11414 GALLERIA BLVD	WILLIAMSTON	3
	DANIEL	ADIOS	2457 GREENWAY DR	VACAVILLE	1
	KANDASAMY	AGUAYO	26220 CREEK CROSSING	BETHLEHEM	1
	KANDASAMY	AGUAYO	13645 FOCHT AVENUE	MONTVILLE	1
	LEN	AMARAL	1230 REYGER ST	KOWLOON BAY	1
	BARRY	AMMANN	5440 S.W. BLUE INN COU	SOLANA BEACH	1
	DAVID	BAILEY	9059 MAXFIELD CT	SCOTTSDALE	1

Jerarquía Descendiente de TWinControl
Ver también TArrayBrowse, TDbfBrowse, TDBBrowse
Fichero \source\Browse.prg

1.6.2.31.1.1 TBrowse:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aCols	Matriz	{}
■	aSelected	Matriz	{}
■	IAllowAppend	Lógico	.F.
■	IAllowColHiding	Lógico	.T.
■	IAllowColSizing	Lógico	.T.
■	IAllowColSwapping	Lógico	.T.
■	IAllowDelete	Lógico	.F.
■	IAllowEdit	Lógico	.T.
■	IAllowInsert	Lógico	.F.
■	IAllowRowSizing	Lógico	.T.

■	IAutoSave	Lógico	.F.
■	IColDividerComplete	Lógico	.T.
■	IEditMode	Lógico	.F.
■	IFastEdit	Lógico	.F.
■	IFilterBar	Lógico	.F.
■	IFooter	Lógico	.F.
■	IHScroll	Lógico	bsAUTO
■	IHeader	Lógico	.T.
■	IRecordSelector	Lógico	.T.
■	ITabStop	Lógico	.T.
■	IVScroll	Lógico	bsAUTO
■	nBorderStyle	Numérico	bvETCHED
■	nClrAltPane	Numérico	clWindow
■	nClrPane	Numérico	clWindow
■	nClrSelFocusPane	Numérico	clHighLight
■	nClrSelFocusText	Numérico	clWhite
■	nClrSelPane	Numérico	clInactiveCaptionText
■	nClrSelText	Numérico	clWindowText
■	nClrText	Numérico	clWindowText
■	nColDividerStyle	Numérico	bINOLINES
■	nColSel	Numérico	0
■	nDataLines	Numérico	1
■	nDataRows	Numérico	0
■	nEditMode	Numérico	beREAD
■	nFooterHeight	Numérico	24
■	nFreeze	Numérico	0
■	nHeaderHeight	Numérico	24
■	nHeight	Numérico	120
■	nKeyNo	Numérico	0
■	nLen	Numérico	0
■	nMarqueeStyle	Numérico	bmSOLIDCELL
■	nRowDividerStyle	Numérico	bINOLINES
■	nRowHeight	Numérico	0
■	nRowSel	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	150
■	oHeader	Objeto	NIL
■	oFooter	Objeto	NIL
■	oImageList	Objeto	TImageList
■	oRecSel	Objeto	NIL
■	oSeek	Objeto	NIL

Matriz de objetos TBrwColumn con la definición de todas las columnas del Browse.

Ámbito Asignable sólo en diseño

Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

Matriz con todos las filas actualmente seleccionadas del Browse. Esta propiedad se utiliza en conjunción con la propiedad nMarqueeStyle dándole el valor bmHIGHLOWMS.

El tipo de cada elemento de la matriz es el devuelto por el evento OnBookMark en el caso de que esté sobrecargado o un valor numérico indicando su posición absoluta en el Browse.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

Si verdadero se permite el alta automática dentro del browse simplemente utilizando la tecla de cursor abajo hasta sobre pasar la última línea de datos. Puede igualmente forzar un proceso de alta utilizando el método Append.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Si verdadero se pueden ocultar determinadas columnas en run-time. Pulsando el botón derecho del ratón en cualquier parte del Header el browse muestra un menú contextual con todas las columnas disponibles pudiendo entonces ocultar cualquiera de ellas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Si verdadero se pueden cambiar el ancho de las columnas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Si verdadero se pueden cambiar la posición de las columnas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Si verdadero se permite el borrado automático dentro del browse simplemente pulsando la tecla <SUPR>. Puede igualmente forzar un proceso de borrado utilizando el método Delete.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Si verdadero se permite la edición automática dentro del browse simplemente pulsando la tecla <INTRO> o pulsando doble-click con el ratón. Puede igualmente forzar un proceso de borrado utilizando el método Edit.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Si verdadero se permite la inserción automática dentro del browse simplemente pulsando la tecla <INSERT>. Puede igualmente forzar un proceso de inserción utilizando el método Insert.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Si verdadero se puede modificar el ancho de la fila del Browse. La propiedad IRecordSelector debe estar también a verdadero.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Si verdadero, los procesos de alta, inserción, edición y borrado son completamente automáticos. No obstante puede modificar el comportamiento atrapando el evento `OnPostEdit`. Consulte la documentación de dicho evento para más información

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Si verdadero y si se ha indicado la presencia de líneas verticales en el browse con la propiedad `nColDividerStyle`, dichas líneas recorren todo el alto del browse desde el header hasta el footer, en caso contrario las líneas sólo se pintan hasta la última fila del browse.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Verdadero si el browse está en modo edición.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Si verdadero el Browse entra en edición automáticamente al pulsar cualquier tecla que no sea de navegación si la columna activa permite la edición (`TBrwColumn:nEditType`) y además la propiedad `IAllowEdit` está a verdadero. Dicha tecla pulsada se introduce igualmente en el campo de edición como primer carácter.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Si verdadero el Header del browse se mostrará con unos campos adicionales para recoger un posible filtrado de las actuales filas. Esta propiedad se utiliza en conjunción con el evento `OnFilterChange`.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico

Valor inicial	.F.
----------------------	-----

Si verdadero el browse tiene footer o pie.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Establece la forma en que se mostrará la barra de desplazamiento horizontal.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	bsAUTO
Valores posibles	bsAUTO, bsYES, bsNO

Si verdadero el browse tiene Header o cabecera.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Si verdadero se muestra una columna adicional a la izquierda del browse que permite variar el ancho de la fila si AllowRowSizing es verdadero y además muestra un pequeño triángulo indicando la actual fila activa.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

El control recibe el foco cuando el usuario pulsa la tecla TAB.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico

Valor inicial	.T.
----------------------	-----

Establece la forma en que se mostrará la barra de desplazamiento vertical.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	bsAUTO
Valores posibles	bsAUTO, bsYES, bsNO

Estilo con el que se dibuja el borde del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvETCHED
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

Color alternativo de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

El color de fondo del control está marcado como es habitual por la propiedad `nClrPane`. No obstante el `Browse` permite establecer un color alternativo para las líneas pares para así dar el efecto papel pijama habitual en este tipo de controles.

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

Color de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

Si desea dar un aspecto de papel pijama al fondo del control utilice la propiedad `nClrAltPane`.

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

Color estándar para el fondo de la fila activa cuando además tiene foco.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clHighLight

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

Color estándar para el texto de la fila activa cuando además tiene foco.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWhite

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

Color estándar para el fondo de la fila activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clInactiveCaptionText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

Color estándar para el texto de la fila activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

Color estándar para el texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

Estilo de divisor de columnas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bINOLINES
Valores posibles	bINOLINES, bBLACK, bDARKGRAY, bFORECOLOR, bLIGHTGRAY, bINSET, bRAISED

Número de columna actualmente activa en el Browse. Esta propiedad refleja el número de la actual columna activa dentro de las columnas visibles del Browse. Para obtener el objeto columna de dicha posición utilice el método ColAtPos.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Número de líneas por fila de datos que mostrará el Browse. Esta propiedad permite indicar filas de datos que pueden contener más de una fila de texto permitiendo mostrar literales que incluyan más de una línea. Si la propiedad nRowHeight no le ha sido asignada valor el Browse calculará automáticamente el alto de la fila en base a esta propiedad y el Font del control.

Cuando el valor de esta propiedad es mayor de 1 se permite la visualización de texto multi-línea.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

Número de líneas con datos que muestra actualmente el Browse.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Estado de edición actual.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico

Valor inicial:	beREAD
Valores posibles:	beREAD beEDIT beAPPEND beINSERT

Alto del footer del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	24

Número de columnas congeladas a la izquierda del browse.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Alto del header del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	24

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	120

Posición relativa de la actual fila en la totalidad de filas del Browse. Este dato lo obtiene internamente el Browse llamando al método KeyNo.

Ámbito:	Sólo lectura
----------------	--------------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Número total de filas del Browse. Este dato lo obtiene internamente el Browse llamando al método KeyCount.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Estilo del indicador de actual fila, columna seleccionada.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bmNOMARQUEE
Valores posibles	bmNOMARQUEE, bmDOTTEDCELL, bmSOLIDCELL, bmHIGHLCELL, bmHIGHLROWRC, bmHIGHLROW, bmHIGHLROWMS

Estilo de divisor de filas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bINOLINES
Valores posibles	bINOLINES, bIBLACK, bIDARKGRAY, bIFORECOLOR, bILIGHTGRAY, bIINSET, bIRAISED

Alto de cada fila de datos del control. Si el valor no se asigna y se deja con su valor inicial de cero, el Browse calculará automáticamente el alto necesario para mostrar una fila de datos en base al Font utilizado y la propiedad nDataLines.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Número de fila actualmente activa en el Browse. Esta propiedad refleja el número de la actual fila activa dentro de las filas visibles del Browse.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	150

Objeto THeader del control que muestra la cabecera del mismo. Esta propiedad sólo tiene valor después de la creación del Browse y cuando la propiedad IHeader esta a verdadero.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

Objeto THeader del control que muestra el pie del mismo. Esta propiedad sólo tiene valor después de la creación del Browse y cuando la propiedad IFooter esta a verdadero.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes

de añadir ningún Bitmap.

Objeto TBrwRecSel del control que muestra la columna de selección de registro. Esta propiedad sólo tiene valor después de la creación del Browse y cuando la propiedad IRecordSelector esta a verdadero.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

Objeto del tipo TLabel o cualquier otro que contenga la propiedad cText para mostrar el actual valor de búsqueda en los procesos de búsqueda incremental mediante el evento OnSeek.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.2.31.1.2 TBrowse:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddCol
■	AddImage
■	Adjust
■	AdjustCols
■	Append
■	Bookmark
■	CancelEdit
■	ClearAllFilters
■	ColAtIndex
■	ColAtPos
■	ColPos
■	ColWithHeader
■	DelCol
■	Delete
■	Edit
■	GoBottom
■	GoDown
■	GoHPos
■	GoLeft
■	GoLeftMost

<input type="checkbox"/>	GoPageDown
<input type="checkbox"/>	GoPageUp
<input type="checkbox"/>	GoRight
<input type="checkbox"/>	GoRightMost
<input type="checkbox"/>	Goto
<input type="checkbox"/>	GoTop
<input type="checkbox"/>	GoUp
<input checked="" type="checkbox"/>	InsCol
<input type="checkbox"/>	Insert
<input type="checkbox"/>	IsBof
<input checked="" type="checkbox"/>	IsEditable
<input type="checkbox"/>	IsEof
<input type="checkbox"/>	IsMultipleEdit
<input type="checkbox"/>	KeyCount
<input type="checkbox"/>	KeyNo
<input type="checkbox"/>	MouseColPos
<input type="checkbox"/>	MouseRowPos
<input checked="" type="checkbox"/>	MoveCol
<input type="checkbox"/>	Refill
<input type="checkbox"/>	Refresh
<input type="checkbox"/>	RefreshCurrent
<input checked="" type="checkbox"/>	Reset
<input type="checkbox"/>	RestoreState
<input type="checkbox"/>	SaveState
<input type="checkbox"/>	Seek
<input checked="" type="checkbox"/>	Select
<input checked="" type="checkbox"/>	SelectAll
<input type="checkbox"/>	SelectCellFromPoint
<input type="checkbox"/>	SelectCol
<input checked="" type="checkbox"/>	SelectNone
<input type="checkbox"/>	SelectedCol
<input type="checkbox"/>	StretchCols
<input checked="" type="checkbox"/>	SwapCols
<input checked="" type="checkbox"/>	ToExcel

Añade una nueva columna al objeto Browse.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p>[<oCol>]: Referencia a un objeto TBrwColumn. Si no se pasa como parametro el objeto columna el método creara uno automáticamente.</p> <p>[<IRefresh>]: Si verdadero se provocará un refresco del browse para mostrar la nueva columna. Por defecto .F.</p>

Valor Retorno	<oCol> Referencia a un objeto TBrwColumn.
----------------------	--

Añade una nueva imagen al objeto olmageList del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<xImage>: Nombre del recurso, nombre del fichero o Handle a Bitmap <IMasked>: Si verdadero la imagen será convertida a formato máscara, es decir, sus colores será modificados a tonalidades de gris
Valor Retorno	<nImage>: Posición ordinal de la nueva imagen en olmageList

Fuerza un recálculo de todas las dimensiones internas del Browse. Este método se ejecuta internamente después de su creación, pero puede utilizarse manualmente si se han realizado cambios importantes en la estructura o propiedades del Browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<IForced>]: Si verdadero se fuerza un recálculo del ancho de cada columna del Browse y su Record Selector. Por defecto .F.
Valor Retorno	NIL

Ajusta automáticamente el ancho de cada columna para que utilice solamente el ancho necesario. Sería el mismo efecto que pulsar doble-click sobre cada una de las columnas separadoras.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Comienza un proceso de edición con alta en el Browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Permite recuperar o modificar la posición física actual de la tabla.

Tipo:	Sólo después de create
Parámetros:	[<nPos> Posición física a saltar. Si el parametro no es suministrado entonces retorna la posición actual
Valor Retorno:	<nPos>: Actual posición física

Cancela la posible edición que estuviese activa.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<IAbort>]: Si verdadero se sale de la edición como si se hubiese pulsado Escape. Por defecto .F. [<nKey>]: Indicación de última tecla pulsada. Si cero se salió con click de ratón fuera de la zona de edición. Por defecto 0
Valor Retorno	NIL

Elimina todos los posibles filtros del Browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Retorna el objeto columna que se creo en la posición nIndex. Tenga en cuenta que no tiene porque coincidir con su actual posición en la matriz aCols.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nIndex>: Orden de creación de la columna
Valor Retorno	<oCol> Referencia a un objeto TBrwColumn.

Retorna el objeto columna que se muestra en una determinada columna en el browse. Tenga en cuenta que no tiene que coincidir con su actual posición en la matriz aCols.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nDisplayPos>: Posición de visualización
Valor Retorno	<oCol> Referencia a un objeto TBrwColumn.

Retorna la actual posición de la columna **oCol** en las columnas visibles del Browse. La columna ha de estar realmente visible, es decir, además de tener su propiedad IVisible a verdadero, esta ha de ser visible en el Browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<oCol>: Objeto TBrwColumn sobre el que desea conocer su situación
Valor Retorno	<nPos> Posición actual, cero sino es visible.

Retorna el objeto columna con un determinado texto de cabecera.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cHeader>: Texto de la cabecera
Valor Retorno	<oCol> Referencia a un objeto TBrwColumn.

Borra una determinada columna de Browse.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nIndex>]: Orden de creación de la columna que se desea borrar [<IRefresh>]: Si verdadero se provocará un refresco del browse para mostrar los cambios. Por defecto .F.
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si se pudo eliminar la columna

Realiza una operación de borrado en el Browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Inicia la edición de todas las columnas editables visibles que a su vez tienen su propiedad `nEditMode` con un valor distinto de `beNONE`.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Va a la última fila del browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Baja en una unidad la actual fila del browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Mueve la columna activa a la posición **nPos**.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nPos>: Nueva posición
Valor Retorno	NIL

Mueve la columna activa una posición a la izquierda.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<IOffset>]: Si Verdadero se fuerza que la nueva columna activa sea la primera columna visible del browse, por defecto .F. [<IRefresh>]: Verdadero si debe refrescarse el Browse, por defecto .T.
Valor Retorno	NIL

Mueve la columna activa a la primera columna.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Baja en una página la actual fila del browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<nLines>]: Número de líneas a bajar, por defecto es el número de líneas actualmente visibles
Valor Retorno	NIL

Sube en una página la actual fila del browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<nLines>]: Número de líneas a subir, por defecto es el número de líneas actualmente visibles
Valor Retorno	NIL

Mueve la columna activa una posición a la derecha.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<IOffset>]: Si Verdadero se fuerza que la nueva columna activa sea la

	primera columna visible del browse, por defecto .F. [<IRefresh>]: Verdadero si debe refrescarse el Browse, por defecto .T.
Valor Retorno	NIL

Mueve la columna activa a la última columna.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Va a la posición **nPos** del Browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<nPos>]: Posición a saltar
Valor Retorno	NIL

Va a la primera fila del browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Sube en una unidad la actual fila del browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Inserta una nueva columna al objeto Browse.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nIndex>:

	Posición de la nueva columna [<oCol>]: Referencia a un objeto TBrwColumn. Si no se pasa como parametro el objeto columna el método creara uno automáticamente. [<IRefresh>]: Si verdadero se provocará un refresco del browse para mostrar la nueva columna. Por defecto .F.
Valor Retorno	<oCol> Referencia a un objeto TBrwColumn.

Comienza un proceso de edición con inserción en el Browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Retorna verdadero si el Browse se encuentra al principio.

Tipo:	Estándar
Parametros:	Ninguno
Valor Retorno:	<IBof>: Verdadero si se encuentra al final

Devuelve verdadero si alguna de las columnas visibles es editable.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOK> Verdadero si es editable

Retorna verdadero si el Browse se encuentra al final.

Tipo:	Estándar
Parametros:	Ninguno
Valor Retorno:	<IEof>: Verdadero si se encuentra al principio

Devuelve verdadero si el control se encuentra en edición de más de una columna.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOK> Verdadero si hay más de una columna en edición

Devuelve el número total de filas del Browse. Dicha información se consigue evaluando el método OnKeyCount.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nTotal> Número de filas

Devuelve la posición relativa de la fila actual en el Browse. Dicha información se consigue evaluando el método OnKeyNo.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nPos> Posición fila actual

Retorna el ordinal de la columna que se encuentra en una determinada posición horizontal del ratón.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nX>: Posición o coordenada X del ratón.
Valor Retorno	<nColPos> Número de columna

Retorna el número de fila en el browse que se encuentra en una determinada posición vertical del ratón.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nY>: Posición o coordenada Y del ratón.
Valor Retorno	<nLine> Número de línea

Mueve la columna **xCol** a la posición **nPos**.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<xCol>: Objeto columna o posición de la misma <nPos>: Posición a mover [<IRefresh>]: Verdadero si debe refrescarse el Browse, por defecto .T.
Valor Retorno	NIL

Provoca un refresco completo del Browse incluyendo la relectura de toda sus datos y estableciendo como primera fila del browse la actual fila activa. Es equivalente a llamar a Refresh(.T.)

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Provoca un refresco completo del Browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<IComplete>]: Si verdadero se realiza la relectura de toda sus datos y se establece como primera fila del browse la actual fila activa
Valor Retorno	NIL

Provoca un refresco de la actual fila del Browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Provoca un reset completo del Browse. Todas sus columnas son eliminadas.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Este función recupera el estado del Browse a través de una simple cadena obtenida por el método SaveState.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cState> Cadena con la configuración del browseo
Valor Retorno	NIL

Este función retorna en una simple cadena la configuración completa del Browse: Alto de la fila y visibilidad y ancho y posición actual de cada una de las columnas. Se usa conjuntamente con el método RestoreState.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cState> Cadena con la actual configuración del browse

Realiza la búsqueda de la cadena **cSeek** en base a la definición del evento OnSeek.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<cSeek>]: Cadena a buscar. Si este parametro no es pasado se hace un reset de la búsqueda incremental
Valor Retorno	NIL

Marca filas seleccionadas cuando la propiedad `nMarqueeStyle` es `bmHIGHLROWMS`. Este estilo permite seleccionar un grupo de filas del browse que puede recuperarse mediante la matriz `aSelected`.

Tipo	Sólo después de <code>Create()</code>
Parámetros	<nOperation> : 0 Borra todas las filas seleccionadas 1 Añade la fila actual a la lista de filas seleccionadas 2 Cambia el actual estado de la fila actual (<code>Ctrl+I</code> Click) 3 Añade todas las filas desde la última seleccionada a la actual (<code>Shift+I</code> Click) 4 Selecciona todas las filas
Valor Retorno	NIL

Selecciona todas las filas del Browse cuando la propiedad `nMarqueeStyle` es `bmHIGHLROWMS`. Es equivalente al método `Select(4)`

Tipo	Sólo después de <code>Create()</code>
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Selecciona una fila del browse según una coordenada.

Tipo	Sólo después de <code>Create()</code>
Parámetros	<nPosX> : Coordenada X <nPosY> : Coordenada Y
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si se consiguió seleccionar una fila

Selecciona una columna del Browse según su orden actual de visualización.

Tipo	Sólo después de <code>Create()</code>
Parámetros	<nCol> : Orden actual de la columna
Valor Retorno	NIL

Deselecciona todas las filas del Browse cuando la propiedad nMarqueeStyle es bmHIGHLROWMS. Es equivalente al método Select(0)

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Retorna la actual columna seleccionada.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<oCol> Columna actual

Ajusta automáticamente el ancho de las columnas de forma proporcional para que todas ellas (desde la posición actual) sean visibles en el Browse.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Intercambia la posición de dos columnas.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<xCol1>: Primer objeto columna o su posición <xCol2>: Segundo objeto columna o su posición [<IRefresh>]: Verdadero si debe refrescarse el Browse, por defecto .T.
Valor Retorno	NIL

Envía el contenido del control a Excel.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<[cFile]> Nombre del fichero tipo XLS a crear. Si este parámetro se deja

	<p>en blanco el informe se envía a Excel y cuando ha concluido se muestra la hoja de cálculo. <[IXIsNumeric]> Si verdadero, todas las columnas de tipo numérico, serán traspasadas a Excel, igualmente en forma numérica. Por defecto .T.</p>
Valor Retorno	<p><ISuccess> Verdadero si éxito</p>

Nota: Es necesario que **Excel** esté instalado en el equipo.

1.6.2.31.1.3 TBrowse:Eventos

Nombre
OnAppend
OnBof
OnBookMark
OnChange
OnChangeSelection
OnChangeHeight
OnClick
OnDblClick
OnDelete
OnDrawRow
OnEdit
OnEof
OnFilterChange
OnGoBottom
OnGoTop
OnInsert
OnKeyCount
OnKeyNo
OnNewItem
OnPastEof
OnPostEdit
OnRClick
OnSeek
OnSkip

Evento que se dispara antes de producirse en un proceso de alta del browse.

Parametros:	<p><oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento</p>
Valor Retorno:	<p><IOk>: Si retorna un valor lógico falso el proceso de alta se detiene</p>

Evento que se produce cuando se interroga al objeto si está en 'Bof'. Si sobrecarga este evento no se ejecutará el comportamiento por defecto que determine la clase de nivel de jerarquía inferior.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	<IOnBof>: Verdadero si se encuentra en la primera fila de datos

Ejemplo:

```
oBrw:OnBof := { |o| Clients->( Bof() ) }
```

Evento que se produce cuando se interroga por la posición física actual o cuando se desea cambiar la actual posición física. **xPos** no tiene porque ser un número. Si sobrecarga este evento no se ejecutará el comportamiento por defecto que determine la clase de nivel de jerarquía inferior.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <xPos>: Posición física a saltar. Si el parametro no es suministrado entonces retorna la posición actual
Valor Retorno:	<xPosActua>: Actual posición física

Ejemplo:

```
oBrw:OnBookMark := { |o, n| iif(n== nil, Recno(), DbGoto(n)) }
```

Evento que se produce cuando se cambia la posición actual del browse. Se disparará tanto por cambios en la fila como en la columna actual. En el caso de operaciones como un click de raton que cambian ambos valores a la vez este evento se puede disparar dos veces, uno por el cambio de fila y otro por el cambio de columna.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <IBookMarkChange>: Verdadero si el evento es producido por un cambio de fila
Valor Retorno:	NIL

Evento que se produce cuando se cambia se produce una selección de fila cuando el browse está en modo multi-select. Es decir, la propiedad `nMarqueeStyle` tiene un valor `bmHIGHLROWMS`.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <aSelected>: Matriz de filas seleccionadas
Valor Retorno:	NIL

Evento que se produce cuando se cambia el alto de la fila del browse.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nNewHeight>: Nuevo alto <nOldHeight>: Alto anterior
Valor Retorno:	<ICancel> Si retorna un valor lógico falso se aborta la operación de cambio de alto

Evento que se produce cuando se hace click del ratón dentro del control. Este evento no se dispara si anteriormente ha sido procesado por el evento `OnClick` de la columna y este ha retornado un valor distinto de NIL

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nFlags>: Estado del teclado y/o ratón. Puede ser la combinación de cualquiera de los siguientes valores. MK_CONTROL Tecla CTRL pulsada MK_LBUTTON Botón izquierdo del ratón pulsado MK_MBUTTON Botón central del ratón pulsado MK_RBUTTON Botón derecho del ratón pulsado MK_SHIFT Tecla CTRL pulsada Utilice la función IAnd() para su consulta <nXPos>: Coordenada X del cursor <nYPos>: Coordenada Y del cursor
Valor Retorno:	NIL

Evento que se produce cuando se hace doble click del ratón dentro del control. Este evento no se dispara si anteriormente ha sido procesado por el evento OnDataDbClick de la columna y este ha retornado un valor distinto de NIL

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nFlags>: Estado del teclado y/o ratón. Puede ser la combinación de cualquiera de los siguientes valores. MK_CONTROL Tecla CTRL pulsada MK_LBUTTON Botón izquierdo del ratón pulsado MK_MBUTTON Botón central del ratón pulsado MK_RBUTTON Botón derecho del ratón pulsado MK_SHIFT Tecla CTRL pulsada Utilice la función IAnd() para su consulta
	<nXPos>: Coordenada X del cursor
	<nYPos>: Coordenada Y del cursor
Valor Retorno:	NIL

Evento que se dispara antes de producirse en un proceso de baja del browse.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	<IOk>: Si retorna un valor lógico falso el proceso de baja se detiene

Evento que se produce antes de pintar una fila del browse.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nRowPos>: Posición actual de la fila a pintar del browse. Es la posición relativa dentro de la ventana del browse
Valor Retorno:	NIL

Evento que se produce antes de editar una fila del browse.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	<lOk>: Si retorna un valor lógico falso el proceso de edición se detiene

Evento que se produce cuando se interroga al objeto si está en 'Eof'. Si sobrecarga este evento no se ejecutará el comportamiento por defecto que determine la clase de nivel de jerarquía inferior.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	<lOnEof>: Verdadero si se encuentra tras la última fila de datos

Ejemplo:

```
oBrw:OnEof := { |o| Clients->( Eof() ) }
```

Evento que se produce cuando el usuario introduce algún texto en cualquiera de los campos de filtro del objeto oHeader.. Este evento es capturado automáticamente por las clases de nivel de jerarquía inferior para adaptarse al tipo de datos que se desean filtrar.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nColumn>: Columna que dispara el evento. Cuando se habilita o deshabilita la barra de filtro se disparará igualmente este evento y en dicho caso este parametro tiene valor cero
Valor Retorno:	NIL

Ejemplo:

```
oBrw:OnFilterChange := { |o,n| SetFilter( n ) }
```

Evento que se produce cuando el usuario intenta moverse a la última fila. Si sobrecarga este evento no se ejecutará el comportamiento por defecto que determine la clase de nivel de jerarquía inferior.

Parametros:	<oSender>:
--------------------	-------------------------

Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: NIL

Ejemplo:

```
oBrw:OnGoBottom := { |o, n| Clients->( DbGoBottom() ) }
```

Evento que se produce cuando el usuario intenta moverse a la primera fila. Si sobrecarga este evento no se ejecutará el comportamiento por defecto que determine la clase de nivel de jerarquía inferior.

Parametros: <oSender>
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: NIL

Ejemplo:

```
oBrw:OnGoBottom := { |o, n| Clients->( DbGoTop() ) }
```

Evento que se dispara antes de producirse en un proceso de inserción en el browse.

Parametros: <oSender>
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: <IOk>
Si retorna un valor lógico falso el proceso de inserción se detiene

Evento que se produce cuando se interroga por el número total de filas. Si sobrecarga este evento no se ejecutará el comportamiento por defecto que determine la clase de nivel de jerarquía inferior.

Parametros: <oSender>
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: <nTotal>
Número total de filas

Ejemplo:

```
oBrw:OnKeyCount := { |o, n| Clients->( OrdKeyCount() ) }
```

Evento que se produce cuando se interroga por la posición lógica actual o cuando se desea cambiar la actual posición lógica. Si sobrecarga este evento no se ejecutará el comportamiento por defecto que determine la clase de nivel de jerarquía inferior.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Posición lógica a saltar. Si el parametro no es suministrado entonces retorna la posición actual
Valor Retorno:	<nActual>: Posición lógica actual

Ejemplo:

```
oBrw:OnKeyNo := {|o, n| iif(n== nil, OrdKeyNo(), OrdKeyGoto(n))}
```

Evento que se produce cuando se crea una nueva columna en el browse.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <oCol>: Objeto TBrwColumn
Valor Retorno:	NIL

Evento que se produce cuando el usuario intenta moverse pasada la última fila con el teclado.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	<IValue>: Si retorna NIL y la propiedad IAllowAppend está a verdadero se realizará un proceso de alta automática.

Evento que se produce al terminar la edición después de haberse producido este mismo evento en cada una de las columnas que estaban en edición.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <@ICanceled>: Verdadero si se ha salida de la edición pulsando Escape <nKey>: Ultima tecla pulsada. Si el valor es cero se salió haciendo click
--------------------	---

fuera de la zona de edición.

Valor Retorno: NIL

Cuando IAutoSave esta a verdadero, a través de este evento podrá modificar si se procederá o no a la grabación modificando la propiedad ICanceled

Si IAutoSave está a falso este evento será el responsable de guardar los cambios que se hayan podido producir en la edición. Si no se atrapa este evento cualquier cambio que se haga en la columna durante la edición se perderá a no ser de que haya realizado la grabación en el propio evento OnPostEdit de cada columna.

Evento que se produce cuando se hace click del botón derecho del ratón dentro del control. Este evento no se dispara si anteriormente ha sido procesado por el evento OnDataRClick de la columna y este ha retornado un valor distinto de NIL

Parametros:

- <oSender>:**
Referencia al objeto que provoca el evento
- <nFlags>:**
Estado del teclado y/o ratón. Puede ser la combinación de cualquiera de los siguientes valores.
- MK_CONTROL Tecla CTRL pulsada
- MK_LBUTTON Botón izquierdo del ratón pulsado
- MK_MBUTTON Botón central del ratón pulsado
- MK_RBUTTON Botón derecho del ratón pulsado
- MK_SHIFT Tecla CTRL pulsada

Utilice la función **IAnd()** para su consulta

- <nXPos>:**
Coordenada X del cursor
- <nYPos>:**
Coordenada Y del cursor

Valor Retorno: NIL

Evento que se produce cuando se intenta realizar una búsqueda incremental dentro del browse, como por ejemplo cuando se pulsa una tecla alfanumérica. Se usa en conjunción con la propiedad oSeek.

Parametros:

- <oSender>:**
Referencia al objeto que provoca el evento
- <cSeek>:**
Cadena a buscar

Valor Retorno: **<ISuccess>:**
Verdadero si encontrado

Ejemplo:


```
oBrw:OnSeek := { |o,c| DbSeek( Upper( c ) ) }
```

Evento que se produce cuando el usuario intenta modificar la fila activa. Este evento es capturado automáticamente por las clases de nivel de jerarquía inferior para adaptarse al tipo de datos que se desean mostrar.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nSkip>: Numero de filas a desplazarse (puede ser negativo)
Valor Retorno:	<nSkipped>: Número de filas saltadas

Ejemplo:

```
oBrw:OnSkip := { |o, n| DbSkipper(n) }
```

1.6.2.31.2 TArrayBrowse

Esta clase se utiliza para mostrar y editar matrices en un control tipo rejilla (Browse).

FIRST	LAST	STREET	CITY	NPAGO
CLIFFORD	ABELSON	31831 WALNUT STREET	RIVER EDGE	2
BRUCE	ABELSON	22236 W WALNUT	LEES SUMMIT	5
DOMINIC	ACKER	11414 GALLERIA BLVD	WILLIAMSTON	3
DANIEL	ADIOS	2457 GREENWAY DR	VACAVILLE	1
KANDASAMY	AGUAYO	26220 CREEK CROSSING	BETHLEHEM	1
KANDASAMY	AGUAYO	13645 FOCHT AVENUE	MONTVILLE	1
LEN	AMARAL	1230 REYGER ST	KOWLOON BAY	1
BARRY	AMMANN	5440 S.W. BLUE INN COU	SOLANA BEACH	1
DAVID	BAILEY	9059 MAXFIELD CT	SCOTTSDALE	1

Jerarquía Descendiente de TBrowse
Ver también TDbfBrowse, TDBBrowse
Fichero \source\ArrayBrowse.prg

1.6.2.31.2.1 TArrayBrowse:Propiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aArrayData	Matriz	{}
■	lAutoOrder	Lógico	.F.
■	nArrayAt	Numérico	1

Matriz multidimensional con los datos que mostrará el Browse.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

El formato de la matriz es el siguiente:

```
{ {Row1Col1, Row1Col2, ..., Row1ColN }, ..., {RowNCol1, RowNCol2, ..., RowNColN } }
```

Si verdadero el Browse podrá ordenar por cualquier columna con tan sólo hacer click en la cabecera de la misma. Si vuelve a realizar el click de ratón sobre la columna ordenada se cambiará el tipo de ordenación de ascendente a descendente y viceversa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Elemento de la matriz aArrayData activo. Se corresponde con la fila del Browse que se mostrará activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

1.6.2.31.2.2 TArrayBrowse:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddRow
■	DelRow
■	GetRow
■	GetValue
■	InsRow
■	IsFiltered
■	nArrayOrgAt
■	nArrayPos
■	SetArray
■	SetRow
■	SetValue
■	Zap

Añade una nueva fila a la matriz.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRow>: Matriz con información de la nueva fila
Valor Retorno	NIL

El formato de la fila es el siguiente:

```
{ Col1, Row1Col2, ..., Row1ColN }
```

Nota: Tenga en cuenta que este método provoca un refresco del Browse. Si va a realizar altas másivas de líneas en la matriz del Browse es preferible que maneje directamente la propiedad aArrayData y por último refresque el browse con el método Refresh.

Elimina una fila a la matriz.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nRow>]: Número de fila a eliminar. Por defecto es la posición actual marcada por nArrayAt
Valor Retorno	NIL

Nota: Tenga en cuenta que este método provoca un refresco del Browse. Si va a realizar bajas másivas de líneas en la matriz del Browse es preferible que maneje directamente la propiedad aArrayData y por último refresque el browse con el método Refresh.

Devuelve una determinada fila de la matriz.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nRow>]: Número de fila a recuperar. Por defecto es la posición actual marcada por nArrayAt
Valor Retorno	<aRow> Matriz con los datos de la línea

Devuelve el valor de una columna en la fila activa.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	[<xCol>]: Columna a recuperar. Si es un número se corresponde con el orden en la matriz. Si es un literal se refiere a la cabecera de la columna. Por defecto se refiere a la actual columna activa.
Valor Retorno	<Value> Valor de la columna activa

Nota: Si la columna esta en modo edición el método devuelve el actual valor que se está editando.

Inserta una nueva fila a la matriz.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRow>: Matriz con información de la nueva fila <nRow>: Posición donde irá la nueva fila.
Valor Retorno	NIL

El formato de la fila es el siguiente:

```
{ Col1, Row1Col2, ..., Row1ColN }
```

Nota: Tenga en cuenta que este método provoca un refresco del Browse. Si va a realizar altas masivas de líneas en la matriz del Browse es preferible que maneje directamente la propiedad `aArrayData` y por último refresque el browse con el método `Refresh`.

Retorna verdadero si la matriz está siendo filtrada.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IFiltered>

Devuelve la posición de la fila actual en la matriz original aunque esté activo un filtro. Cuando no existe filtro activo el valor devuelto es 0

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nPos 0> Posición en la matriz

Devuelve la posición de la fila actual en la matriz original aunque esté activo un filtro.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nPos> Posición en la matriz

Establece la matriz de datos que visualizará el browse.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aData>: Matriz de datos [<aHeaders>]: Matriz opcional con los textos de las cabeceras [<IAutoOrder>]: Si verdadero el browse tendrá un sistema automático de ordenación por columnas. Por defecto .F.
Valor Retorno	NIL

El formato de la matriz es el siguiente:

```
{ {Row1Col1, Row1Col2, ..., Row1ColN }, ..., {RowNCol1, RowNCol2, ..., RowNColN } }
```

Establece el valor de una fila de la matriz.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aRow>: Matriz con información de la fila <nRow>: Posición de la fila a modificar
Valor Retorno	NIL

El formato de la fila es el siguiente:

```
{ Col1, Row1Col2, ..., Row1ColN }
```

Nota: Tenga en cuenta que este método provoca un refresco del Browse. Si va a realizar cambios masivos de líneas en la matriz del Browse es preferible que maneje directamente la propiedad `aArrayData` y por último refresque el browse con el método `Refresh`.

Establece el valor de una columna en la fila activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p>[<xCol>]: Columna a modificar. Si es un número se corresponde con el orden en la matriz. Si es un literal se refiere a la cabecera de la columna. Por defecto se refiere a la actual columna activa.</p> <p><Value>: Nuevo valor</p> <p>[<nAt>]: Fila de la matriz donde se hará la modificación. Por defecto, la fila actual</p>
Valor Retorno	<OldValue> Antiguo valor

Nota: Si la columna esta en modo edición y <nAt> coincide con la fila actual el método actualiza el actual valor que se está editando.

Elimina todos los elementos de a la matriz.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.2.31.2.3 TArrayBrowse:Eventos

Nombre	OnSort
---------------	--------

Evento que se produce cuando se requiere ordenar la matriz por pulsarse en la cabecera de una columna cuando su propiedad IAutoOrder está a verdadero. Si este evento no está sobrecargado la ordenación es realizada automáticamente por el propio control.

Parametros:	<p><oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento</p> <p><aData>: Matriz a ordenar</p> <p><oCol>: Objeto TBrwColumn sobre el cual se debe realizar la ordenación</p> <p><nAt>: Columna a ordenar en referencia a la matriz aData</p> <p><IDesc>: Si verdadero la ordenación se requiere que sea descendente</p>
--------------------	--

Valor Retorno: <aData>
Matriz ordenada

1.6.2.31.3 TDbfBrowse

Esta clase se utiliza para mostrar y editar ficheros de bases de datos tipos DBF en un control tipo rejilla (Browse).

	FIRST	LAST	STREET	CITY	NPAGO
▶	CLIFFORD	ABELSON	31831 WALNUT STREET	RIVER EDGE	2
	BRUCE	ABELSON	22236 W WALNUT	LEES SUMMIT	5
	DOMINIC	ACKER	11414 GALLERIA BLVD	WILLIAMSTON	3
	DANIEL	ADIOS	2457 GREENWAY DR	VACAVILLE	1
	KANDASAMY	AGUAYO	26220 CREEK CROSSING	BETHLEHEM	1
	KANDASAMY	AGUAYO	13645 FOCHT AVENUE	MONTVILLE	1
	LEN	AMARAL	1230 REYGER ST	KOWLOON BAY	1
	BARRY	AMMANN	5440 S.W. BLUE INN COU	SOLANA BEACH	1
	DAVID	BAILEY	9059 MAXFIELD CT	SCOTTSDALE	1

Jerarquía Descendiente de TBrowse
Ver también TArrayBrowse, TDBBrowse
Fichero \source\DbfBrowse.prg

1.6.2.31.3.1 TDbfBrowse:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cAlias	Carácter	""
■	cMsgNoFilter	Carácter	""

Alias de la tabla utilizada por el Browse.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Nota: Para asignar la tabla sobre la cual trabajará el Browse deberá utilizar el método SetDbf.

Mensaje de texto que se mostrará cuando no se pueda filtrar por una determinada columna. Se utiliza en conjunción con la propiedad IFilterBar del Browse y la propiedad FilterEval del objeto columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Por defecto, la clase permitirá filtrar por cualquier columna, no obstante, existen casos en los que no tiene sentido, como una columna que sólo muestre una imagen. En dichos casos deberá asignar el valor NIL a la propiedad `FilterEval` del objeto columna e indicar con esta propiedad el mensaje que se desea mostrar cuando se intente filtrar por una columna que no lo permite. Si deja esta propiedad en blanco el Browse simplemente dará un pitido cuando se intente filtrar por una columna que no lo permite.

1.6.2.31.3.2 TDbfBrowse:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	SetDbf

Establece la tabla DBF que visualizará el browse.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cAlias>: Alias de la tabla [<aHeaders>]: Matriz opcional con los textos de las cabeceras
Valor Retorno	NIL

1.6.2.31.4 TBrwColumn

Esta clase permite el manejo de las distintas columnas de un objeto tipo `TBrowse` o cualquiera de sus clases heredadas como `TArrayBrowse`, `TDbfBrowse` o `TDBBrowse`.

Cada columna de un objeto `TBrowse` es un objeto de la clase `TBrwColumn`

Existen tres clases que heredan a su vez de `TBrwColumn`, que son **`TDbfBrwColumn`**, **`TArrayBrwColumn`** y **`TDbBrwColumn`**.

La primera, **`TDbfBrwColumn`** se utiliza en las columnas de objetos tipo `TDbfBrowse` y aporta una propiedad importante adicional de nombre `cFieldName` que permite indicar el campo de la tabla que debe mostrar y otra de nombre `ICanFilter` que permite indicar si se puede filtrar por dicha columna.

Las segunda, **`TArrayBrwColumn`** se utiliza en las columnas de objetos tipo `TArrayBrowse`.

La tercera, **`TDBBrwColumn`** se utiliza en las columnas de objetos tipo `TDBBrowse` y aporta una propiedad importante adicional de nombre `oDataField` que permite indicar el objeto `TDataField` que se debe mostrar y otras dos de nombre `ICanFilter` que permite indicar si se puede filtrar por

dicha columna y cSortEval que permite indicar la expresión de ordenación cuando el browse tiene ordenación automática (propiedad TDBBrowse:IAutoOrder).

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\BrwCol.prg

1.6.2.31.4.1 TBrwColumn:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Lógico

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aEditListBound	Matriz	{}
■	aEditListText	Matriz	{}
■	cFieldName	Carácter	""
■	cFilter	Carácter	""
■	cFooter	Carácter	""
■	cHeader	Carácter	""
■	cNullValue	Carácter	""
■	cPicture	Carácter	""
■	cSortEval	Carácter	""
■	cTooltip	Carácter	""
■	FilterEval	Carácter o Block	NIL
■	ICanFilter	Lógico	.T.
■	IParentFont	Lógico	.T.
■	IVisible	Lógico	.T.
■	nAlignment	Numérico	taLEFT
■	nBmpAlignment	Numérico	taLEFT
■	nBmpMargin	Numérico	10
■	nClrPane	Numérico	oParent:nClrPane
■	nClrText	Numérico	oParent:nClrText
■	nEditLength	Numérico	-1
■	nEdityType	Numérico	beNONE
■	nFooterImage	Numérico	0
■	nHeaderImage	Numérico	0
■	nHeight	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	0
■	nPos	Numérico	0
■	nSort	Numérico	bsNONE
■	nWidth	Numérico	0
■	oDataField	Objeto	NIL
■	oGridEdit	Objeto	NIL
■	oFont	Objeto	NIL
■	oFooter	Objeto	NIL
■	oHeader	Objeto	NIL
■	oParent	Objeto	NIL
■	uDefaultValue	Cualquiera	NIL

Matriz con lista de valores emparejados con la matriz `aEditListText` que se utilizará para asignación en el evento `OnPostEdit`.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Descripción:

Cuando la columna es editable con un estilo `nEditType` tipo `beLISTBOX` o `beGET_LISTBOX`, la matriz `aEditListText` recoge la lista de literales con todos los elementos del listbox. Además si lo desea puede establecer la matriz `aEditListBound` con valores de cualquier tipo que irán emparejados con cada valor de `aEditListText`

Ejemplo:

```
WITH OBJECT oCol
  :nEditType      := beLISTBOX
  :aEditListText := { "Contado", "Talón", "Letra" }
  :aEditListBound := { 1, 2, 3 }
END WITH
```

Matriz con lista de valores a mostrar en el Listbox cuando la columna sea editable y con Listbox.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Descripción:

Cuando la columna es editable con un estilo `nEditType` tipo `beLISTBOX` o `beGET_LISTBOX`, la matriz `aEditListText` recoge la lista de literales con todos los elementos del listbox. Además si lo desea puede establecer la matriz `aEditListBound` con valores de cualquier tipo que irán emparejados con cada valor de `aEditListText`

Ejemplo:

```
WITH OBJECT oCol
  :nEditType      := beLISTBOX
  :aEditListText := { "Contado", "Talón", "Letra" }
  :aEditListBound := { 1, 2, 3 }
END WITH
```

Nombre del campo en la tabla DBF asociado a su objeto contenedor TDbfBrowse.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

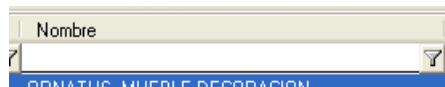
Nota: Esta propiedad sólo existe en columnas creadas a través de la clase TDbfBrowse. Realmente las columnas que tienen esta propiedad poseen un nivel inferior de herencia siendo su nombre de clase **TDbfBrwColumn** que hereda directamente de TBrwColumn.

Texto del filtro. Normalmente esta propiedad se asigna en run-time por el propio usuario cuando el dato IFilterBar del Browse es verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Descripción:

Cuando el Browse al que pertenece la columna tiene el dato IFilterBar a verdadero la cabecera del Browse mostrará además del texto un campo de edición en el cual el usuario podrá establecer una expresión de filtro para esa columna:



El dato **cFilter** recogerá dicho valor. Este valor en conjunción con la propiedad FilterEval se utilizará para establecer el filtro de los registros a mostrar.

Para browses tipo TArrayBrowse y TDBBrowse se admite la utilización de los operadores '<' y '>' en campos numéricos y de fecha.

Texto del pie. Este texto sólo es visible en el caso de que el Browse tenga un Footer, es decir, que su propiedad IFooter este a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Texto de la cabecera. Este texto sólo es visible en el caso de que el Browse tenga un Header, es decir, que su propiedad IHeader este a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Texto que se mostrará para valores nulos. Sólo utilizable con browses tipo TDBBrowse enlazados con datasets tipo SQL.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Mascara en base al estándar xBase para el control oGridEdit utilizado en edición.

Igualmente, si esta propiedad **cPicture** y el evento OnGetValue están definidos, se utilizará para el pintado de la columna el valor devuelto por el evento y transformado por la máscara **cPicture**, en vez del valor asignado en OnGetData

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Descripción:

Cuando la columna es editable con un estilo nEditType tipo beGET o beGET_LISTBOX o beGET_BUTTON, se puede establecer una máscara o picture para el control oGridEdit utilizado para la edición. La máscara sigue la misma convención que la máscara de CA-Clipper.

Consulte la documentación de [x]Harbour o Clipper para más información sobre los tipos de máscara.

Expresión a utilizar para la ordenación de la columna. Normalmente esta propiedad no es necesario introducirla ya que la expresión de ordenación la establece el propio nombre del campo de la base de datos que muestra la columna. No obstante, en campos calculados, por ejemplo, no es posible conocer dicha expresión, y en dichos casos es responsabilidad del programador el indicar a través de esta propiedad la expresión exacta para la ordenación

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Nota: Esta propiedad sólo está disponible para browses tipo TDBBrowse.

Ejemplos:

```
oCol:cSortEval := "first+last" // Para tablas DBF
oCol:cSortEval := "first ASC, last ASC" // Para consultas SQL
```

Tooltip a mostrar.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Descripción:

Ventana emergente que muestra el texto cTooltip cuando el usuario se detiene momentaneamente con el ratón dentro de la cabecera o 'Header' de la columna.



El Tooltip sólo se mostrará cuando la columna tenga su cabecera activa, es decir, el dato lHeader de su objeto contenedor TBrowse este a verdadero.

Expresión de filtro a utilizar

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter o Bloque
Valor inicial:	NIL

Nota: El tipo Bloque sólo puede utilizarse con la clase TDbfBrowse.

Descripción:

Cuando el Browse al que pertenece la columna tiene el dato IFilterBar a verdadero la cabecera del Browse mostrará además del texto un campo de edición en el cual el usuario podrá establecer una expresión de filtro para esa columna:



El dato cFilter recogerá dicho valor que en conjunción con esta propiedad **FilterEval** se utilizará para establecer el filtro de los registros a mostrar.

Esta propiedad **sólo tiene sentido su uso** con las clases TDbfBrowse y TDBBrowse. La clase

TArrayBrowse también posee mecanismo de filtrado, sin embargo, no es necesario el uso de esta propiedad. Las expresiones de filtrado deben hacerse conforme al tipo de datos que se este manejando y al tipo de clase TBrowse. Por ejemplo para su uso con la clase TDbfBrowse lo normal es utilizar el nombre del campo para realizar la operación de filtrado. Estas serían expresiones válidas para filtrar todos los registros cuyo campo nombre contenga el texto cFilter introducido por el usuario":

```
oCol:FilterEval := "'%' $ UPPER( NOMBRE )" // tipo carácter
oCol:FilterEval := { |Self, cFilter | cFilter $ UPPER( NOMBRE )" //
tipo bloque
```

Es preferible utilizar siempre una expresión del tipo carácter ya que entonces gran parte de los motores de bases de datos serán capaces de resolver el filtrado de forma optima por si solos sin tener que ser el programa el que haga el filtrado manualmente. Cuando la expresión es de tipo carácter ha de tener en cuenta las siguientes condiciones:

- El texto introducido por el usuario y recogido por el dato cFilter debe ser sustituido por la expresión %
- Cualquier literal que incorpore la expresión ha de ir necesariamente encapsulado entre comillas simples o corchetes []

En el caso de expresión tipo bloque, dicho bloque siempre recibe como primer parametro una referencia al objeto columna, y como segundo parametro el texto cFilter introducido por el usuario. Debera devolver verdadero para que el registro se incluya en el filtro y falso para que se excluya.

Ejemplos:

A continuación se muestran una lista de posibles filtros más complejos:

```
oCol:FilterEval := "Upper('%') $ Upper(Nombre)"
oCol:FilterEval := "Upper( '%' ) $ ( Familia + ' ' + Upper(" +
::oDbfFam:Alias() + "->Nombre ) )"
oCol:FilterEval := "Upper( '%' ) $ ( Provee + ' ' + Upper(" +
::oDbfPrv:Alias() + "->Nombre ) )"
oCol:FilterEval := "Upper('%') = iif( Descatalog, 'S', 'N' )"
```

Si falso no se permitirá el filtrado por dicha columna. Cuando se intente introducir un valor de filtrado se producirá un pitido o se mostrará un mensaje de alerta con la propiedad oBrowse:cMsgNoFilter en el caso de que esté definida

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Nota: Esta propiedad sólo está disponible para browses tipo TDbfBrowse y TDBBrowse.

Si verdadero utilizará el font del mismo Browse.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Si verdadero se mostrará la columna en el Browse.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Descripción:

Esta propiedad permite ocultar temporalmente una determinada columna del Browse. Esta misma propiedad es la que utiliza internamente el Browse para ocultar una columna cuando se pulsa el botón derecho del ratón encima del Header y además el oBrowse:IAAllowColHiding esta a verdadero.

El estado de visibilidad de una columna también se guarda con los metodos SaveState y RestoreState de su objeto TBrowse contenedor.

Alineación del la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taLEFT
Valores posibles:	taLEFT, taRIGHT, taCENTER taLEFTHEADERRIGHT, taLEFTHEADERCENTER, taRIGHTHEADERLEFT, taRIGHTHEADERCENTER, taCENTERHEADERLEFT, taCENTERHEADERRIGHT

Descripción:

Esta propiedad permite alinear el texto, el header y footer de la columna. La alineación puede ser: izquierda, derecha o centrada tanto para el texto y/o el header-footer.

Alineación del Bitmap (Imagen) de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taLEFT
Valores posibles:	taLEFT, taRIGHT

Descripción:

Esta propiedad permite alinear la imagen de la columna. La alineación puede ser a la izquierda o a la derecha del texto. Cuando el texto está en blanco el Bitmap siempre se alinea centrado obviando el valor de esta propiedad y de la propiedad nBmpMargin.

Para más información de como poner imagenes en la columna consulte el evento OnGetData y OnGetValue.

Margen del Bitmap (Imagen) de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

Descripción:

Esta propiedad permite establecer los pixeles de margen desde el extremo de la columna hasta el bitmap. Dependiendo de la alineación utilizada en el Bitmap el extremo podrá ser el inicio de la columna (alineación izquierda) o el final de la columna (alineación derecha). Cuando el texto está en blanco el Bitmap siempre se alinea centrado obviando el valor de esta propiedad y de la propiedad nBmpAlignment.

Color de fondo de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	oParent:nClrPane

Descripción:

Consulte el apéndice para ver colores posibles

Color del texto de la columna.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	oParent:nClrText

Descripción:

Consulte el apéndice para ver colores posibles

Longitud máxima de edición de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	-1

Descripción:

Esta propiedad permite indicar la longitud máxima de edición de la columna a través de su control oGridEdit. El valor -1 significa longitud indeterminada. Un valor 0 indica que la longitud máxima de edición se ajustará automáticamente en base al valor inicial del mismo.

Para poder editar cualquier columna deberá utilizar la propiedad nEditType para indicar la forma de edición y el evento OnGetValue para indicar el valor inicial a mostrar. Si además desea usar un Listbox para mostrar una lista de valores posibles deberá alimentar la matriz aEditListTxt.

Tipo de edición de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	beNONE
Valores posibles:	beNONE, beGET, beBUTTON, beLISTBOX, beGET_LISTBOX, beGET_BUTTON

Descripción:

Esta propiedad permite indicar la forma de edición de la columna:

beGET	Edición con un control TEdit
beBUTTON	Edición con un control TButton
beLISTBOX	Edición con un TListbox
beGET_LISTBOX	Edición con un TEdit y un TListbox
beGET_BUTTON	Edición con un TEdit y un TButton

Cuando una columna tiene definida un tipo de edición distinto de **beNONE** cuando pulso **Intro**, haga **double-click** sobre dicha columna o desde código se llame al método Edit se entrará directamente en edición.

El objeto que entra en edición es un objeto del tipo TGridEdit al cual puede acceder a través de

la propiedad `oGridEdit`. El objeto `oGridEdit` esta disponible a partir de la creación del `Browse` y permanece oculto hasta que se entra en edición con el método `Edit` por lo tanto también puede trabajar con los eventos y propiedades de dicho control.

La edición no es modal, es decir, el programa no se detiene para esperar que el usuario termine de editar la celda, es responsabilidad del programador atrapar el evento `OnPostEdit` y en dicho evento hacer todas las operaciones que estime convenientes. Después de la evaluación del evento `OnPostEdit` de todas las columnas que estén en edición se evalúa a continuación el evento `OnPostEdit` del propio `Browse`.

Para poder editar cualquier columna deberá utilizar la propiedad `nEditType` para indicar la forma de edición y el evento `OnGetValue` para indicar el valor inicial a mostrar. Si además desea usar un `Listbox` para mostrar una lista de valores posibles deberá alimentar la matriz `aEditListTxt`.

Imagen para mostrar en el Footer o pie de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Descripción:

Esta propiedad permite establecer la imagen a mostrar en el pie o footer de la columna. La imagen sólo se mostrará si el Footer del `Browse` es visible por tener su dato `IFooter` a verdadero.

El valor numérico introducido corresponde con la posición ordinal de la imagen ubicada en el control `oImageList` (`TImageList`) de su `browse` contenedor `oParent`.

Imagen para mostrar en el Header o cabecera de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Descripción:

Esta propiedad permite establecer la imagen a mostrar en el Header o cabecera de la columna. La imagen sólo se mostrará si el Header del `Browse` es visible por tener su dato `IHeader` a verdadero.

El valor numérico introducido corresponde con la posición ordinal de la imagen ubicada en el control `oImageList` (`TImageList`) de su `browse` contenedor `oParent`.

Alto en píxeles de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Descripción:

Esta propiedad permite establecer el alto necesario de cada columna del Browse. Normalmente este valor es calculado automáticamente en base al font utilizado y el tamaño del bitmap si lo hubiese. Posteriormente el objeto contenedor Browse establecerá como alto de la fila el mayor valor de todos los altos de cada una de las columnas del browse.

Una vez que el browse es creado (método Create) ha de considerar este dato como de sólo lectura, y si desea modificar el alto de cada fila del browse deberá utilizar el dato `nRowHeight` del objeto `TBrowse` contenedor.

Orden de creación real de la columna en su contenedor `TBrowse`.

Ámbito:	Solo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Descripción:

Esta propiedad permite conocer el orden de creación de la columna en su Browse contenedor. Como la columna puede cambiar de posición posteriormente dentro del array `aCols` este dato es el más apropiado para poder acceder a una determinada columna en conjunción con el método `ColAtIndex` de la clase `TBrowse`.

Orden actual de visualización de la columna.

Ámbito:	Solo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Descripción:

Esta propiedad permite conocer el orden de visualización de la columna. Si la columna no es visible bien por que su propiedad `IVisible` este a falso o bien porque actualmente no es visible el valor de `nPos` es cero.

Estado actual de ordenación de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	bsNONE
Valores posibles:	bsNONE, bsASCENDING, bsDESCENDING

Descripción:

Esta propiedad permite establecer un pictograma en el Header o cabecera de la columna para indicar que el Browse esta ordenado por dicha columna.

Un valor 0 significa que no está ordenada, 1 significa que tiene ordenación ascendente y -1 ordenación descendente.

El cambio de valor de esta propiedad por si sola no implica la ordenación de la columna. Es responsabilidad del programador realizar las operaciones necesarias para reordenar el Browse. La clase TArrayBrowse utiliza esta propiedad para ordenar por cualquier columna cuando se indica el parametro IAutSort a verdadero en el metodo SetArray y lo hace automáticamente

Esta propiedad sólo es operativa a partir de la versión 6.0 de los common controls del API de Windows (Windows XP o posterior)

Ancho en pixeles de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Descripción:

Esta propiedad permite establecer el ancho de cada columna del Browse. Normalmente este valor es calculado automáticamente en base al font utilizado y el tamaño del bitmap si lo hubiese.

El ancho de la columna puede modificarse incluso cuando el Browse es visible.

Objeto TDataField vinculado a la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto (TDataField)
Valor inicial:	NIL

Descripción:

Esta propiedad es utilizada por el Browse especializado TDBBrowse que utiliza los 'Data

Controls' de Xailer para mostrar y editar información proveniente de TDataSets.

Un objeto tipo TDataField representa un campo o columna de un objeto TDataSet.

Para más información consulte las clases TDataField, TDataSet y TDataSource.

Nota: Esta propiedad sólo existe en columnas creadas a través de la clase TDBBrowse. Realmente las columnas que tienen esta propiedad poseen un nivel inferior de herencia siendo su nombre de clase **TDBBrwColumn** que hereda directamente de TBrwColumn.

Objeto TGridedit vinculado a la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto (TGridEdit)
Valor inicial:	NIL

Descripción:

El objeto **oGridEdit** es el encargado de hacer la edición de la columna cuando está tenga definido algún tipo de edición. Dicho objeto esta en ámbito el mismo tiempo que su columna contenedora, es decir, podrá consultar o modificar cualquier propiedad del objeto **oGridEdit** aunque realmente no se encuentra la columna en modo de edición.

El objeto **oGridEdit** no esta instanciado hasta que no se ejecuta el método **Create** de TBrwColumn. Si necesita modificar algún dato del objeto **oGridEdit** lo debe realizar después de que se ejecute el método Create o en el evento OnGridEditCreate.

Para más información consulte la clase TGridedit.

Objeto THeaderItem vinculado a la columna encargado de la cabecera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto (THeaderItem)
Valor inicial:	NIL

Descripción:

El objeto oHeader es un objeto THeaderItem perteneciente al objeto oHeader del Browse contenedor de la columna.

Normalmente no le será necesario utilizar este objeto ya que la propia clase TBrwColumn posee propiedades que internamente modifican el THeaderItem asociado, así, por ejemplo, la propiedad cHeader del objeto TBrwColumn realmente lo que hace es modificar la propiedad cText del THeaderItem asociado.

Este objeto sólo está instanciado si su objeto Browse contenedor tiene un Header activo, es decir, tiene cabecera.

Para más información consulte la clase THeaderItem.

Objeto THeaderItem vinculado a la columna encargado del pie.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto (THeaderItem)
Valor inicial:	NIL

Descripción:

El objeto oFooter es un objeto THeaderItem perteneciente al objeto oFooter del Browse contenedor de la columna.

Normalmente no le será necesario utilizar este objeto ya que la propia clase TBrwColumn posee propiedades que internamente modifican el THeaderItem asociado, así, por ejemplo, la propiedad cFooter del objeto TBrwColumn realmente lo que hace es modificar la propiedad cText del THeaderItem asociado.

Este objeto sólo está instanciado si su objeto Browse contenedor tiene un Footer activo, es decir, tiene pie.

Para más información consulte la clase THeaderItem.

Objeto TFont a utilizar para el texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	Nil

Descripción:

Esta propiedad permite cambiar el Font que utilizará la columna. Si la propiedad IParentFont está a verdadero se utilizará el mismo font que su objeto Browse contenedor.

Para más información consulte la clase TFont.

Objeto oParent contenedor del control.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto (Descendiente de TBrowse)
Valor inicial:	Nil

Descripción:

Esta propiedad devuelve el objeto contenedor de la columna que es su Browse contenedor.

Valor por defecto de la columna para procesos de alta e inserción.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Cualquiera
Valor inicial:	Nil

Descripción:

Esta propiedad permite establecer el valor que tendrá su objeto oGridEdit en procesos de alta e inserción. Si esta propiedad no ha sido asignada su valor será calculado automáticamente en base al tipo de dato devuelto por el evento OnGetValue.

1.6.2.31.4.2 TBrwColumnMetodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Edit
■	Select
■	SetAlignment
■	Value

Metodo para entrar en modo edición.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><nKey> Tecla a introducir en el campo de edición como si fuera la primera tecla pulsada</p> <p><IMultiEdit> Verdadero si la edición es más de una columna a la vez, es decir, se genero la edición ejecutando el método Edit del propio Browse.</p>
Valor Retorno	<p><ISuccess> Verdadero si la columna pudo entrar en modo Edición</p>

Descripción:

Este método se utiliza para entrar manualmente en modo edición. Normalmente el usuario pulsará bien la tecla Intro o hará doble-click del ratón para entrar en edición.

Solo podrá entrar en edición si el nEditType ha sido asignado un valor distinto de beNONE. La edición no es modal, deberá atrapar el evento OnPostEdit para realizar todas las operaciones que desee después de la edición.

Cuando se entre en edición el objeto oGridEdit se hace visible y recibe el foco.

Selecciona la columna actual en su objeto TBrowse contenedor.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nKey> : Tecla a introducir en el campo de edición como si fuera la primera tecla pulsada
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si la columna pudo entrar en modo Edición

Descripción:

Este método permite seleccionar en el Browse contenedor la actual columna. Es necesario que la columna no este oculta a través de su propiedad IVisible.

Establece la alineación de la columna. Este método es usado internamente por la propiedad nAlignment. Sin embargo este método ofrece un segundo parametro para impedir que control Browse se refresque.

Tipo	Standard
Parámetros	<nAlign> : Tipo de alineación. Por defecto taLEFT. Los valores posibles son: taLEFT, taRIGHT, taCENTER, taLEFTHEADERRIGHT, taLEFTHEADERCENTER, taRIGHTHEADERLEFT, taRIGHTHEADERCENTER, taCENTERHEADERLEFT, taCENTERHEADERRIGHT [<IRefresh>] : Si verdadero su Browse propietario se refrescará. Por defecto .T.
Valor Retorno	NIL

Retorna el valor actual de la columna.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<Value> Valor actual de la columna

Descripción:

Dependiendo del estado de la columna el valor devuelto es distinto. Si la columna se encuentra en edición, dentro de su evento OnPostEdit o dentro del evento OnPostEdit de su browse contenedor el valor devuelto es el valor de su objeto oGridEdit, en caso contrario se devuelve el

valor visible de la columna.

1.6.2.31.4.3 TBrwColumn:Eventos

Nombre
OnCreate
OnBtnClick
OnChangeWidth
OnClick
OnDataDbClick
OnDrawCell
OnEdit
OnExit
OnFooterClick
OnFooterDbClick
OnFooterRClick
OnGetData
OnGetValue
OnGridEditCreate
OnHeaderClick
OnHeaderDbClick
OnHeaderRClick
OnPostEdit

Evento que se produce cuando se crea la columna.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

Descripción:

El evento se produce cuando la columna es creada. Tenga en cuenta que en dicho momento el propio Browse no tiene porque haberse creado todavía ya que este se crea después de haberse creado todas las columnas.

Evento que se produce cuando se pulsa el botón del objeto oGridEdit de la columna.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (TGridEdit). <Value>: Valor actual del objeto TGridEdit
Valor Retorno:	Si distinto de NIL, asigna a oGridEdit:Value el valor retornado

Descripción:

El evento se produce cuando estando en modo edición siendo del tipo `beBUTTON` o `beGET_BUTTON`, el usuario pulsa el botón que incorpora el campo de edición.



El evento si se desea podrá hacer que modifique la actual propiedad `Value` del objeto `oGridEdit` de la columna a través del valor de retorno. Si retorna `NIL` no se realizará ninguna modificación sobre el objeto **TGridEdit**.

En el caso de que retorne algún valor si esta es la única columna que se esta editando actualmente el modo edición se suspenderá igualmente.

Evento que se produce cuando se modifica el ancho de la columna.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (TBrwColumn). <@nNewWidth>: Nueva ancho de la columna <nOldWidth>: Antiguo ancho de la columna
Valor Retorno:	<IAbort>: Si retorna <code>.T.</code> se aborta el cambio de ancho

Descripción:

El evento se produce bien cuando se cambio el ancho de la columna a través de código, o bien porque el usuario modifique el ancho de la columna en tiempo de ejecución. Recibe como parametros además del objeto columna, el nuevo ancho de la columna y su antiguo valor.

El parametro **nNewWidth** se pasa por referencia, lo cual permite que desde el evento se modifique el valor del nuevo ancho. El evento deberá devolver un valor lógico verdadero si se desea abortar el proceso de cambio de ancho y mantener su antiguo ancho inalterado.

Evento que se produce cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón dentro de la zona de datos de la columna .

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nFlags>: Identificador de estado de teclas virtuales. Parametro <code>wParam</code> del mensaje <code>WM_LBUTTONDOWN</code> . Ver API de Windows. <nPosX>: Coordenada X del ratón. <nPosY>: Coordenada Y del ratón.
Valor Retorno:	<code>NIL</code>

Descripción:

El evento se produce inmediatamente cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón en la zona de datos de la columna y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

Evento que se produce cuando se hace doble-click con el botón izquierdo del ratón dentro de la zona de datos de la columna .

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nFlags>: Identificador de estado de teclas virtuales. Parametro wParam del mensaje WM_LBUTTONDOWN. Ver API de Windows. <nPosX>: Coordenada X del ratón. <nPosY> Coordenada Y del ratón.
Valor Retorno:	NIL

Descripción:

El evento se produce inmediatamente cuando se hace doble-click con el ratón en la zona de datos de la columna y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

Evento que se produce cuando se pulsa el botón derecho del ratón dentro de la zona de datos de la columna .

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nFlags>: Identificador de estado de teclas virtuales. Parametro wParam del mensaje WM_LBUTTONDOWN. Ver API de Windows. <nPosX>: Coordenada X del ratón. <nPosY> Coordenada Y del ratón.
Valor Retorno:	NIL

Descripción:

El evento se produce inmediatamente cuando se pulsa el botón derecho del ratón en la zona de datos de la columna y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

Evento que se produce cuando se va pintar cualquier celda de la columna.

Parametros:	<p><oSender>: Objeto que lanza el evento (Self).</p> <p><@cText>: Texto a mostrar en la celda. Es posible cambiarlo desde el evento para que se muestre de forma distinta.</p> <p><@nClrText>: Color para el texto. Este parametro se recibe por referencia. Si se cambia desde el evento se modificará tan sólo para esa celda el color a utilizar para el texto.</p> <p><@nClrPane>: Color para el fondo. Este parametro se recibe por referencia. Si se cambia desde el evento se modificará tan sólo para esa celda el color a utilizar para el fondo.</p> <p><IHighlite>: Verdadero si la actual celda o fila está seleccionada. Cuando la propiedad nMarqueeStyle de su contenedor es de tipo celda, como bmDOTEDCELL o bmSOLIDCELL este parametro vendrá a verdadero sólo cuando la celda este seleccionada, en caso contrario vendrá a verdadero para cualquier columna.</p> <p><hDC>: Handle a dispositivo de contexto</p> <p><aRect>: Coordenadas de la celda</p>
Valor Retorno:	<IOk> Si retorna .F. el proceso de pintado será interrumpido

Descripción:

El evento se produce cada vez que se pinta una celda de la columna, y antes de que se llegue a hacer ninguna operación de pintado.

Su utilidad primordial es poder cambiar el color de fondo o el color del texto para dicha celda aunque también es posible incluso cambiar el texto que se muestra.

Evento que se produce cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón dentro del Footer o pie de la columna .

Parametros:	<p><oSender>: Objeto que lanza el evento.</p> <p><nFlags>: Identificador de estado de teclas virtuales. Parametro wParam del mensaje WM_LBUTTONDOWN. Ver API de Windows.</p> <p><nPosX>: Coordenada X del ratón.</p> <p><nPosY> Coordenada Y del ratón.</p>
Valor Retorno:	NIL

Descripción:

El evento se produce inmediatamente cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón en el Footer o pie de la columna y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

Evento que se produce cuando se hace doble-click con el botón izquierdo del ratón dentro del Footer o pie de la columna .

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nFlags>: Identificador de estado de teclas virtuales. Parametro wParam del mensaje WM_LBUTTONDOWN. Ver API de Windows. <nPosX>: Coordenada X del ratón. <nPosY>: Coordenada Y del ratón.
Valor Retorno:	NIL

Descripción:

El evento se produce inmediatamente cuando se hace doble-click con el ratón en el Footer o pie de la columna y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

Evento que se produce cuando se inicia la edición de la columna.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self). <Value>: Valor del objeto oGridEdit de edición. <IMultiEdit>: Si verdadero significa que la edición es de la línea completa
Valor Retorno:	NIL o Falso

Descripción:

Este evento se produce cuando se inicia la edición de la columna y puede ser util para modificar alguna propiedad del objeto oGridEdit.

Si el evento devuelve un valor falso se cancela la edición.

Para poder editar cualquier columna deberá utilizar la propiedad nEditType para indicar la forma de edición y el evento OnGetValue para indicar el valor inicial a mostrar. Si además desea usar un Listbox para mostrar una lista de valores posibles deberá alimentar la matriz aEditListTxt.

Ejemplo:

```
WITH OBJECT oBrw := TDbfBrowse():New( oForm )
  :nAlign         := alCLIENT
```

```

WITH OBJECT oCol := TBrwColumn():New( oBrw )
  :cHeader      := "Code"
  :OnGetData   := { |o, c| c:= Customer->Code }
  :nEditType   := beEDIT
  :OnGetValue  := { |o| Customer->Code }
  :OnPostEdit := { |o, v, l| iif( !l, Customer->Code := v, ) }
END
:AddCol( oCol )
WITH OBJECT oCol := TBrwColumn():New( oBrw )
  :cHeader      := "Name"
  :OnGetData   := { |o, c| c := Customer->Name }
  :nEditType   := beEDIT
  :OnGetValue  := { |o| Customer->Name }
END
:AddCol( oCol )
:Create()
END

```

Evento que se produce cuando el objeto TGridEdit de edición de la columna pierde el foco.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self). <oGridEdit> Objeto oGridEdit de edición. <oNextCtl>: Objeto que va a recibir el foco
Valor Retorno:	<NIL> Ninguna acción <.F.> Se anula la pérdida de foco en el control

Descripción:

Cuando el objeto TBrwColumn entra en edición, su objeto oGridEdit se hace visible y comienza la edición. Por comodidad el evento OnExit del propio oGridEdit es rutado hacia este evento.

Este evento es muy útil sobre todo cuando se realiza edición múltiple, es decir, cuando se editan varias columnas a la vez, ya que en dicho caso el evento OnPostEdit sólo se dispara cuando se termina la edición y no cuando cada uno de los controles TGridEdit de cada columna pierde el foco.

Evento que se produce cuando se pulsa el botón derecho del ratón dentro del Footer o pie de la columna.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nFlags>: Identificador de estado de teclas virtuales. Parametro wParam
--------------------	---

del mensaje WM_LBUTTONDOWN. Ver API de Windows.
<nPosX>:
 Coordenada X del ratón.
<nPosY>
 Coordenada Y del ratón.

Valor Retorno: NIL

Descripción:

El evento se produce inmediatamente cuando se pulsa el botón derecho del ratón en el Footer o pie de la columna y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

Evento que se produce cuando el Browse requiere la información o datos de esta columna para su visualización.

Parametros: **<oSender>**:
 Objeto que lanza el evento (Self).
<@Value>:
 Valor con la información. Este parametro se recibe por referencia.
<@nImage>:
 Ordinal de la imagen a mostrar según el objeto oImageList del Browse contenedor. Este parametro se recibe por referencia. Por defecto su valor es cero que significa ninguna imagen.

Valor Retorno: NIL o nuevo valor. Si el valor retornado es distinto de NIL se utilizará como valor a mostrar por el Browse contenedor independientemente de que se haya modificado la variable **Value**.

Descripción:

Este evento se produce cada vez el Browse intenta recuperar información de la columna para su visualización. Si sobrecarga este evento podrá modificar completamente la información que se mostrará.

Evento que se produce cuando el Browse requiere el valor de esta columna para inicializar su valor de **edición**.

Parametros: **<oSender>**:
 Objeto que lanza el evento (Self)
<@Value>:
 Valor. Este parametro se recibe por referencia.

Valor Retorno: NIL o nuevo valor. Si el valor retornado es distinto de NIL se utilizará como valor a editar independientemente de que se haya modificado la variable **Value**.

Descripción:

Este evento se produce cada vez la columna entre en modo de edición y permite modificar el

valor con el cual se inicializará el valor del objeto oGridEdit.

Evento que se produce cuando se crea el objeto oGridEdit de la columna.

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento.

Valor Retorno: NIL

Descripción:

El evento se produce cuando el objeto oGridEdit es creado que no tiene porque ser al mismo tiempo que la columna es creada, ni tampoco cuando el browse entrea en edición. El objeto oGridEdit se crea cuando se crea el Browse o cuando se añaden columnas al Browse cuando este ya está creado. Este evento puede ser muy útil para establecer alguna propiedad o evento en el objeto oGridEdit.

Evento que se produce cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón dentro del Header o cabecera de la columna .

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento.
<nFlags>
Identificador de estado de teclas virtuales. Parametro wParam del mensaje WM_LBUTTONDOWN. Ver API de Windows.
<nPosX>
Coordenada X del ratón.
<nPosY>
Coordenada Y del ratón.

Valor Retorno: Si retorna un valor lógico .F. no se ejecutará la posible acción de ordenación del browse

Descripción:

El evento se produce inmediatamente cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón en el Header o cabecera de la columna y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

Evento que se produce cuando se hace doble-click con el botón izquierdo del ratón dentro del Header o cabecera de la columna .

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento.
<nFlags>
Identificador de estado de teclas virtuales. Parametro wParam del mensaje WM_LBUTTONDOWN. Ver API de Windows.
<nPosX>

Coordenada X del ratón.
<nPosY>
 Coordenada Y del ratón.

Valor Retorno: NIL

Descripción:

El evento se produce inmediatamente cuando se hace doble-click con el ratón en el Header o cabecera de la columna y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

Evento que se produce cuando se pulsa el botón derecho del ratón dentro del Header o cabecera de la columna .

Parámetros: **<oSender>**:
 Objeto que lanza el evento.
<nFlags>:
 Identificador de estado de teclas virtuales. Parametro wParam del mensaje WM_LBUTTONDOWN. Ver API de Windows.
<nPosX>:
 Coordenada X del ratón.
<nPosY>
 Coordenada Y del ratón.

Valor Retorno: NIL

Descripción:

El evento se produce inmediatamente cuando se pulsa el botón derecho del ratón en el Header o cabecera de la columna y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

Evento que se produce cuando se finaliza la edición de la columna.

Parámetros: **<oSender>**:
 Objeto que lanza el evento (Self).
<@Value>
 Valor del objeto oGridEdit de edición.
<@ICanceled>
 Falso si se ha salido la edición pulsando la tecla ESC. Salir de la edición con el ratón pulsando fuera de la zona de edición no se considera edición cancelada.
<nKey>
 Última tecla pulsada. Si se salió de la edición con el ratón su valor sera cero.

Valor Retorno: NIL

Descripción:

Este evento se produce cuando se finaliza la edición de la columna y permite bien modificar los valores de **<Value>** y **<ICanceled>** ya que son pasados por referencia o realizar directamente la operación de salvado de datos. La primera opción sólo tiene sentido si la propiedad IAutoSave de

su objeto TBrowse contenedor esta a verdadero.

Cuando TBrowse:IAutoSave esta a verdadero, a través de este evento podrá modificar el valor que se guardará definitivamente e incluso modificar si se procederá o no a la grabación modificando la propiedad ICanceled

Si TBrowse:IAutoSave está a falso este evento será el responsable de guardar los cambios que se hayan podido producir en la edición. Si no se atrapa este evento cualquier cambio que se haga en la columna durante la edición se perderá.

Tenga en cuenta que cuando el proceso de edición es del tipo multi-línea, primero se disparan el evento **OnPostEdit** de cada columna, y por último el evento OnPostEdit del propio TBrowse.

Para poder editar cualquier columna deberá utilizar la propiedad nEditType para indicar la forma de edición y el evento OnGetValue para indicar el valor inicial a mostrar.

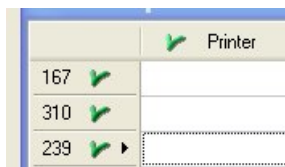
Ejemplo:

```
WITH OBJECT oBrw := TDbfBrowse():New( oForm )
:nAlign := alCLIENT
WITH OBJECT oCol := TDbfBrwColumn():New( oBrw )
:cHeader := "Code"
:OnGetData := { |o, c, n| c:= Customer->Code }
:OnGetValue := { |o| Customer->Code }
:nEditType := beEDIT
:OnPostEdit := { |o, v, l| iif( !l, Customer->Code := v, ) }
END
:AddCol( oCol )
:Create()
END
```

1.6.2.31.5 TBrwRecSel

Esta clase permite el manejo de la columna RecordSelector de un objeto tipo TBrowse.

El objeto RecordSelector sólo está disponible si el dato IRecordSelector de su objeto Browse esta a verdadero.



Jerarquía
Fichero

Descendiente de TComponent
source\BrwRecSel.prg

1.6.2.31.5.1 TBrwRecSel:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IParentFont	Lógico	.T.
■	IRecordPointer	Lógico	.T.
■	nAlignment	Numérico	taLEFT
■	nBmpAlignment	Numérico	taLEFT
■	nBmpMargin	Numérico	10
■	nClrPane	Numérico	oParent:nClrStdPane
■	nClrText	Numérico	oParent:nClrStdText
■	nHeight	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	0
■	oFont	Objeto	NIL
■	oParent	Objeto	NIL

Si verdadero utilizará el font del mismo Browse.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Visualización del puntero de registro.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Descripción:

Esta propiedad permite ocultar el puntero de registro que se muestra en la columna Record Selector.

Alineación del texto del record selector.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taLEFT
Valores posibles:	taLEFT, taRIGHT, taCENTER

Descripción:

Esta propiedad permite alinear el texto del Record selector. La alineación puede ser: izquierda, derecha o centrada.

Alineación del Bitmap (Imagen) del Record Selector.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taLEFT
Valores posibles:	taLEFT, taRIGHT

Descripción:

Esta propiedad permite alinear la imagen del Record Selector. La alineación puede ser a la izquierda o a la derecha del texto.

Para más información de como poner imagenes en el Record Selector consulte el evento OnGetData.

Margen del Bitmap (Imagen) del Record Selector.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

Descripción:

Esta propiedad permite establecer los pixeles de margen desde el extremo del Record Selector hasta el bitmap. Dependiendo de la alineación utilizada en el Bitmap el extremo podrá ser el inicio del Record Selector (alineación izquierda) o el final del Record Selector (alineación derecha)

Color de fondo del Record Selector.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	oParent:nClrStdPane

Consulte el apéndice para ver colores posibles

Color del texto del Record selector.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	oParent:nClrStdText

Consulte el apéndice para ver colores posibles

Alto en pixeles del Record Selector.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Descripción:

Esta propiedad permite establecer el alto necesario del Record Selector. Normalmente este valor es calculado automáticamente en base al font utilizado y el tamaño del bitmap si lo hubiese. Posteriormente el objeto contenedor Browse establecerá como alto de la fila el mayor valor de todos los altos de cada una de las columnas y el record selector del browse.

Una vez que el browse es creado (método Create) ha de considerar este dato como de sólo lectura, y si desea modificar el alto de cada fila del browse deberá utilizar el dato **oBrowse:nRowHeight**.

Ancho en pixeles del Record selector.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Descripción:

Esta propiedad permite establecer el ancho del Record Selector del Browse. Normalmente este valor es calculado automáticamente en base al font utilizado y el tamaño del bitmap si lo hubiese.

El ancho del Record Selector puede modificarse incluso cuando el Browse es visible.

Objeto **TFont** a utilizar para el texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	Nil

Descripción:

Esta propiedad permite cambiar el Font que utilizará el Record Selector. Por defecto se utilizará el mismo font que su objeto Browse contenedor.

Para más información consulte la clase TFont.

Objeto oParent contenedor del control.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto (Descendiente de TBrowse)
Valor inicial:	Nil

Descripción:

Esta propiedad devuelve el objeto contenedor de la columna que es su Browse contenedor.

1.6.2.31.5.2 TBrwRecSel:Eventos

Nombre
OnClick
OnDbClick
OnRClick
OnGetData

Evento que se produce cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón dentro del Record Selector.

Parámetros:	<p><oSender>: Objeto que lanza el evento.</p> <p><nFlags>: Identificador de estado de teclas virtuales. Parámetro wParam del mensaje WM_LBUTTONDOWN. Ver API de Windows.</p> <p><nPosX>: Coordenada X del ratón.</p> <p><nPosY>: Coordenada Y del ratón.</p>
Valor Retorno:	NIL

Descripción:

El evento se produce inmediatamente cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón en el Record Selector y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

Evento que se produce cuando se hace doble-click con el botón izquierdo del ratón dentro del Record Selector.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nFlags>: Identificador de estado de teclas virtuales. Parametro wParam del mensaje WM_LBUTTONDOWN. Ver API de Windows. <nPosX>: Coordenada X del ratón. <nPosY> Coordenada Y del ratón.
Valor Retorno:	NIL

Descripción:

El evento se produce inmediatamente cuando se hace doble-click con el ratón en el Record selector y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

Evento que se produce cuando se pulsa el botón derecho del ratón dentro del Record Selector.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nFlags>: Identificador de estado de teclas virtuales. Parametro wParam del mensaje WM_LBUTTONDOWN. Ver API de Windows. <nPosX>: Coordenada X del ratón. <nPosY> Coordenada Y del ratón.
Valor Retorno:	NIL

Descripción:

El evento se produce inmediatamente cuando se pulsa el botón derecho del ratón en el Record Selector y recibe además del control que lo dispara las coordenadas del ratón.

Evento que se produce cuando el Browse requiere la información o datos del Record Selector para su visualización.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self). <@cText>: Texto con la información. Este parametro se recibe por referencia. Es responsabilidad del evento alimentar la variable cText que luego utilizará el Browse para su pintado. El valor de cText siempre ha de ser de tipo carácter.
--------------------	---

<@nImage>:

Ordinal de la imagen a mostrar según el objeto oImageList del Browse contenedor. Este parametro se recibe por referencia. Por defecto su valor es cero que significa ninguna imagen.

<ISelected>:

Indica si el actual registro es el registro activo.

Valor Retorno: NIL o cadena de caracteres. Si el valor retornado es una cadena de caracteres se utilizará como valor a mostrar por el Browse contenedor independientemente de que se haya modificado la variable **cText**.

Descripción:

Este evento se produce cada vez el Browse intenta recuperar información del Record Selector para su visualización.

Ejemplo:

```
WITH OBJECT oBrw := TDbfBrowse():New( oForm )
:nAlign      := alCLIENT
WITH OBJECT :oRecSel
:OnGetData := { |o, c| c:= Str( Recno() ) }
:nWidth     := 100
END
:Create()
END
```

1.6.2.31.6 TGridEdit

Esta clase representa un control TMaskEdit especializado en la edición interna desde un control tipo TBrowse. Todas las columnas (TBrwColumn) de un control tipo TBrowse tienen una propiedad de esta clase de nombre oGridEdit para realizar la edición en línea. Muchas de las propiedades de este control son manejadas directamente por el propio objeto TBrwColumn.



Jerarquía Descendiente de TMaskEdit
Fichero \source\GridEdit.prg

1.6.2.31.6.1 TGridEdit:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	altemsBound	Matriz	{}
■	IAutoSelect	Lógico	asSELECTALL
■	IEditable	Lógico	.T.
■	nEditMode	Numérico	emNORMAL(0)

■	oDataField	Objeto	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

Lista con todos los valores que mostrará el control en su 'ListBox' cuando el estilo de la propiedad nEditType de su columna contenedora sea beLISTBOX o beGET_LISTBOX. Esta matriz se corresponde completamente con la propiedad aEditListText de esa misma columna contenedora.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Lista con todos los valores emparejados a la propiedad altems. Esta matriz se corresponde completamente con la propiedad aEditListBound de su columna contenedora.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Auto selección del texto cuando el control recibe el foco.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico o NIL
Valor inicial:	asSELECTALL
Valores posibles:	asDONTCARE, asSELECTALL, asSELECTNONE

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura. Esta propiedad sólo tiene efecto cuando se utiliza conjuntamente desde un browse tipo TDBBrowse.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Modo de edición del control. Para modificar esta propiedad es preferible que utilice la propiedad `nEditType` de su columna contenedora.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	<code>emNORMAL</code> (0)
Valores posibles:	<code>emNORMAL</code> (0): Edición estándar <code>emBUTTON</code> (1): Incluye un botón con tres puntos <code>emLIST</code> (2): Incluye un ListBox

Objeto del tipo `TDataField` vinculado con el control. Esta propiedad sólo tiene efecto cuando se utiliza conjuntamente desde un browse tipo `TDBBrowse`.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	<code>NIL</code>

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto `TDataField` o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad `oDataSet` ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio `oDataSet`, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto `TDataField` encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto `TDataField`, el control automáticamente actualizará la propiedad `oDataSet` con el objeto `TDataSet` propietario del propio `TDataField` pasado.

Objeto del tipo `TDataSet` vinculado con el control. Esta propiedad sólo tiene efecto cuando se utiliza conjuntamente desde un browse tipo `TDBBrowse`.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	<code>NIL</code>

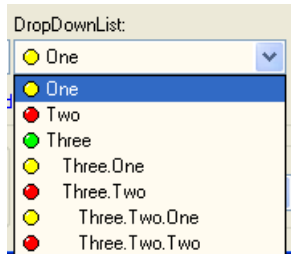
Esta propiedad indica que objeto `TDataSet` (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto `oDataField` para realizar el enlace completo.

1.6.3 Win32

1.6.3.1 TComboBoxEx

Esta clase representa un control tipo ComboBox Extendido de Windows que permite establecer una imagen y nivel de indentación por cada elemento de la lista.



Jerarquía Descendiente de TComboBox
Fichero \source\ComboBoxEx.prg

1.6.3.1.1 TComboBoxEx:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	almages	Matriz	{}
<input type="checkbox"/>	altems	Matriz	{}
<input type="checkbox"/>	nIndentWidth	Numérico	10
<input type="checkbox"/>	olmageList	Objeto	TImageList

1.6.3.1.1.1 TComboBoxEx:almages

Lista numérica de la imagen que mostrará cada elemento de la lista. El índice numérico de cada elemento de la matriz se corresponde con el ordinal de dicha imagen de su propiedad olmageList.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Por ejemplo, para establecer en una lista de tres elementos, que el primero mostrará la primera imagen, el segundo, la segunda imagen, y el tercero la tercera imagen, la lista sería la siguiente:

```
oComboBox:aImages := { 1, 2, 3 }
```

1.6.3.1.1.2 TComboBoxEx:aItems

Lista de literales que despliega el control. Para conseguir distintos niveles de indentación en cada elemento de la lista no tiene más que poner tantos espacios por la izquierda de cada elemento como niveles de indentación desee.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Por ejemplo:

```
oComboBoxEx:aItems := { "One", " Two", " Three" }
```

1.6.3.1.1.3 TComboBoxEx:nIndentWidth

Ancho de indentación en pixeles.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

1.6.3.1.1.4 TComboBoxEx:olmageList

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.3.2 TDatePicker

Esta clase representa un control de edición de fechas estándar de windows



Jerarquía Descendiente de TStdControl
Ver también TDateEdit
Fichero \source\DatePicker.prg

1.6.3.2.1 TDatePicker:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	cCustomFormat	Carácter	"".
<input checked="" type="checkbox"/>	dMaxDate	Fecha	Ctod()
<input checked="" type="checkbox"/>	dMinDate	Fecha	Ctod()
<input checked="" type="checkbox"/>	dValue	Fecha	Date()
<input type="checkbox"/>	lCheckBox	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	lUpDown	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	nAlignment	Numérico	taLEFT
<input type="checkbox"/>	nClrMonthPane	Numérico	clWindow
<input type="checkbox"/>	nClrText	Numérico	clWindowText
<input type="checkbox"/>	nClrTitlePane	Numérico	clActiveCaption
<input type="checkbox"/>	nClrTitleText	Numérico	clCaptionText
<input type="checkbox"/>	nClrTrailingText	Numérico	clBtnShadow
<input type="checkbox"/>	nFormatType	Numérico	dfSHORTDATE
<input checked="" type="checkbox"/>	nHeight	Numérico	20
<input checked="" type="checkbox"/>	nWidth	Numérico	90

1.6.3.2.1.1 TDatePicker:cCustomFormat

Formato de fecha definido por el usuario. Es necesario indicar además en la propiedad nFormatType el valor dfCUSTOMFORMAT

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

El formato de la fecha se establece en base a las siguientes plantillas:

"d"	Día con uno o dos dígitos.
"dd"	Día con dos dígitos. Días con un sólo dígito son precedidos por un cero.
"ddd"	Abreviatura del día de la semana con tres caracteres.
"dddd"	Día de la semana completo.
"h"	Hora con uno o dos dígitos en formato 12 horas.
"hh"	Hora con dos dígitos en formato 12 horas. Horas con un sólo dígito son precedidas por un cero.
"H"	Hora con uno o dos dígitos en formato 24 horas.
"HH"	Hora con dos dígitos en formato 24 horas. Horas con un sólo dígito son precedidas por un cero.
"m"	Minutos con uno o dos dígitos.
"mm"	Minutos con dos dígitos. Minutos con un sólo dígito son precedidos por un cero.
"M"	Número de mes con uno o dos dígitos.
"MM"	Número de mes con dos dígitos. Meses con un sólo dígito son precedidos por un cero.
"MMM"	Abreviatura del mes con tres caracteres.
"MMMM"	Nombre del mes completo.
"t"	Abreviatura de AM/PM con una sólo letra (es decir, AM se muestra como "A").
"tt"	Abreviatura de AM/PM.
"yy"	Los últimos dos dígitos del año (es decir, 1996 es mostrado como "96").
"yyyy"	Año completo con cuatro dígitos.

1.6.3.2.1.2 TDatePicker:dMaxDate

Máxima fecha permitida para el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Fecha
Valor inicial:	Dtoc() (Fecha en blanco)

1.6.3.2.1.3 TDatePicker:dMinDate

Mínima fecha permitida para el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Fecha
Valor inicial:	Dtoc() (Fecha en blanco)

1.6.3.2.1.4 TDatePicker:dValue

Valor del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Fecha
Valor inicial:	Date() (Fecha actual)

1.6.3.2.1.5 TDatePicker:ICheckBox

Si verdadero el control incluirá un pequeño 'CheckBox' para indicar fechas en blanco. La única forma de poder indicar una fecha en blanco con este control es haciendo uso de esta propiedad.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.2.1.6 TDatePicker:IUpDown

Si verdadero el control, en vez de comportarse como un 'ComboBox' que muestra un calendario cuando se despliega, mostrará botones de arriba y abajo clásicos de un botón tipo 'UpDown' que permitan avanzar o retroceder en días, meses o años, dependiendo de donde se encuentre el cursor.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.2.1.7 TDatePicker:nAlignment

Alineación del calendario que se despliega cuando se pulsa el botón del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taLEFT
Valores posibles:	taLEFT, taRIGHT

1.6.3.2.1.8 TDatePicker:nClrMonthPane

Color de fondo del mes en curso en el calendario desplegable.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.3.2.1.9 TDatePicker:nClrText

Color del texto del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.3.2.1.10 TDatePicker:nClrTitlePane

Color de fondo para el título en el calendario desplegable.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clActiveCaption

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.3.2.1.11 TDatePicker:nClrTitleText

Color del texto para el título en el calendario desplegable.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clCaptionText

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.3.2.1.12 TDatePicker:nClrTrailingText

Color del texto para los días que no se corresponden con el mes en curso, pero que se muestran igualmente en el calendario desplegable.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBtnShadow

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.3.2.1.13 TDatePicker:nFormatType

Formato del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	dfSHORTDATE
Valores posibles:	dfSHORTDATE dfSHORTDATECENTURY dfLONGDATEFORMAT dfCUSTOMFORMAT (deberá asignar también la propiedad cCustomFormat)

1.6.3.2.1.14 TDatePicker:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	20

1.6.3.2.1.15 TDatePicker:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	90

1.6.3.2.2 TDatePicker:Eventos

Nombre

OnChange

OnCloseUp

OnDropDown

1.6.3.2.2.1 TDatePicker:OnChange

Evento que se produce cuando se cambia el valor del control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<dValue>: Nueva fecha
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.2.2.2 TDatePicker:OnCloseUp

Evento que se produce cuando se pliega el calendario del control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

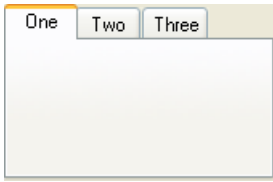
1.6.3.2.2.3 TDatePicker:OnDropDown

Evento que se produce cuando se despliega el calendario del control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.3 TFolder

Esta clase representa un control tipo Folder de windows. Cada pestaña del control representa una objeto de la clase TFolderPage.



Cualquier control que inserte dentro del objeto TFolder se verá sólo en la pestaña que esté activada. Si desea que todas las pestañas compartan la misma área, deberá utilizar un control del tipo TTabCtrl.

Jerarquía	Descendiente de TTabCtrl
Ver también	TTabCtrl
Fichero	\source\Folder.prg

1.6.3.3.1 TTabCtrl:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input checked="" type="checkbox"/>	altems	Matriz	{}

1.6.3.3.1.1 TTabCtrl:altems

Lista de controles pestaña representados por objetos TFolderPage que contiene el control.

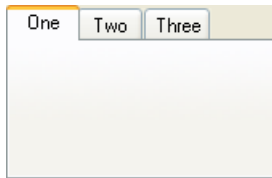
Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.3.4 TFolderPage

Esta clase representa un FolderPage, es decir, cada uno de los controles que se crean por cada pestaña de un TFolder. Es a su vez contenedor de controles.

No se puede crear directamente un TFolderPage, sino que el control TFolder crea automáticamente un control TFolderPage por cada pestaña que tenga definida.

Soporta una imagen de fondo, así como las barras de scroll automáticas cuando los controles que contiene no caben en el área cliente.



Jerarquía Descendiente de TScrollingWinControl
Ver también TFolder
Fichero \source\FolderPage.prg

1.6.3.4.1 TFolderPage:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	ITransparent	Lógico	.F.
■	cText	Carácter	""
■	nClrText	Numérico	cWindowText
■	nImage	Numérico	0
■	nOpacity	Numérico	0

1.6.3.4.1.1 TFolderPage:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el contenedor al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.4.1.2 TFolderPage:cText

Texto que mostrará la pestaña del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.3.4.1.3 TFolderPage:nClrText

Color estándar para el texto.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.3.4.1.4 TFolderPage:nImage

Imagen a mostrar con en la pestaña. Se corresponde con el número de imagen en el objeto olmageList de su contenedor TFolder.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.4.1.5 TFolderPage:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.3.4.2 TFolderPage:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Delete
■	Disable
■	Enable
■	Select

1.6.3.4.2.1 TFolderPage>Delete

Elimina el FolderPage en us objeto contenedor TFolder.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si éxito

1.6.3.4.2.2 TFolderPage:Disable

Deshabilita el FolderPage en us objeto contenedor TFolder.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.4.2.3 TFolderPage:Enable

Habilita el FolderPage en us objeto contenedor TFolder.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.4.2.4 TFolderPage>Select

Selecciona el FolderPage en us objeto contenedor TFolder.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.5 THeader

Esta clase representa un control Header estándar de Windows. Se utiliza para mostrar cabeceras de cualquier información encolumnada. Es poco probable que utilice el control directamente, sin embargo, este si es utilizado internamente en todos los controles tipo Browse.



Jerarquía	Descendiente de TStdControl
Ver también	TBrowse
Fichero	\source\Header.prg

1.6.3.5.1 THeader:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}

■	IBorder	Lógico	.F.
■	IButtons	Lógico	.F.
■	ICancelDrag	Lógico	.F.
■	ICancelTrack	Lógico	.F.
■	IDragDrop	Lógico	.T.
■	IFilterBar	Lógico	.F.
■	IFlat	Lógico	.F.
■	IFullDrag	Lógico	.T.
■	IHotTrack	Lógico	.T.
■	IResize	Lógico	.T.
■	ITabStop	Lógico	.F.
■	IWordBreak	Lógico	.F.
■	nAlign	Numérico	aTOP
■	nHeight	Numérico	30
■	nWidth	Numérico	100
■	oEditFilter	Objeto	NIL
■	oImageList	Objeto	NIL

1.6.3.5.1.1 THeader:altems

Matriz de objetos THeaderItem con las distintas columnas del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.6.3.5.1.2 THeader:IBorder

Si verdadero el control mostrará un borde.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.5.1.3 THeader:IButtons

Si verdadero el control mostrará las distintas columnas con aspecto de botón.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.5.1.4 THeader:ICancelDrag

Si verdadero se cancelará cualquier operación de Drag que estuviera en marcha.

Ámbito:	Asignable en run-time
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Cuando se produce cualquier operación de Drag & Drop se dispara el evento OnBeginDrag y posteriormente OnEndDrag. Es en este último evento donde podrá poner a verdadero esta propiedad para cancelar la operación.

1.6.3.5.1.5 THeader:ICancelTrack

Si verdadero se cancelará cualquier operación de Track que estuviera en marcha.

Ámbito:	Asignable en run-time
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Cuando se produce cualquier operación de Tracking se dispara el evento OnBeginTrack y posteriormente OnEndTrack. Es en este último evento donde podrá poner a verdadero esta propiedad para cancelar la operación.

1.6.3.5.1.6 THeader:IDragDrop

Si verdadero se permiten operaciones Drag & Drop entre columnas.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.3.5.1.7 THeader:IFilterBar

Si verdadero el control campos de edición en cada una de las columnas para posteriormente realizar una posible operación de filtrado sobre las mismas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico

Valor inicial: .F.

1.6.3.5.1.8 THeader:IFlat

Si verdadero el control mostrará un aspecto plano.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.5.1.9 THeader:IFullDrag

Si verdadero se mostrará el contenido de la columna moviendose en operaciones de Drag & Drop.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.3.5.1.10 THeader:IHotTrack

Si verdadero el control soportará 'Hot tracking'.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.3.5.1.11 THeader:IResize

Si verdadero culaquier columan del control podrá redimensionarse.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.3.5.1.12 THeader:ITabStop

El control recibe el foco cuando el usuario pulsa la tecla TAB.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.5.1.13 THeader:IWordBreak

Si verdadero cuando el texto de un item no quepa se producirá un salto de palabra/s a la línea siguiente.

Es responsabilidad del programador aumentar el alto del control para que la totalidad del texto pueda ser leído correctamente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.5.1.14 THeader:nAlign

Alineación del control en su objeto contenedor oParent.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	aITOP
Valores posibles:	aINONE, aILEFT, aITOP, aIRIGHT, aIBOTTOM, aICIENT

Descripción:

Esta propiedad permite que los controles puedan ajustar sus dimensiones y posición a la de su objeto oParent contenedor. La alineación puede ser:

- **Ninguna:** Valor por defecto
- **Izquierda:** El control se alinea a la izquierda de su control oParent y toma la altura del área cliente de su contenedor
- **Superior:** El control se alinea a la parte superior de su control oParent y toma la anchura del área cliente de su contenedor
- **Derecha:** El control se alinea a la derecha de su control oParent y toma la altura del área cliente de su contenedor
- **Inferior:** El control se alinea a la parte superior de su control oParent y toma la anchura del área cliente de su contenedor
- **Cliente:** El control se alinea a toda el área cliente de su control o oParent ajustando su tamaño al mismo

1.6.3.5.1.15 THeader:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	30

1.6.3.5.1.16 THeader:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.6.3.5.1.17 THeader:oEditFilter

Objeto TInPlaceEdit con el actual filtrado activo. Este control siempre apunta al campo de edición que tiene el cursor. Si no estuviese el foco en ningún control de filtrado, esta propiedad es NIL.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.6.3.5.1.18 THeader:olmageList

Objeto TImageList con todas las imagenes de las columnas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.6.3.5.2 THeader:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddItem
■	Deleteltem
■	Deleteltems
■	EditFilter
■	HitTest
■	InsertItem

1.6.3.5.2.1 THeader:AddItem

Añade una nueva columna al control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cItem> Texto a mostrar</p> <p><nAlignment> Alineación de la columna: taLEFT, taRIGHT, taCENTER, por defecto taLEFT</p> <p><nWidth> Ancho de la columna, por defecto 50</p> <p><nImage> Ordinal de la imagen dentro del objeto olmageList, por defecto 0</p> <p><cTooltip> Tooltip de la columna</p> <p><nSort> Pictograma de ordenación: hsNONE, hsASCENDING, hsDESCENDING. Valor por defecto hsNONE</p> <p><cFilter> Texto de edición cuando esta activada la propiedad IFilterBar</p>
Valor Retorno	Objeto THeaderItem

1.6.3.5.2.2 THeader:Deleteltem

Elimina una columna al control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><nItem> Ordinal de columna a eliminar</p>
Valor Retorno	<p><IOk> Verdadero si éxito</p>

1.6.3.5.2.3 THeader:DeleteItems

Elimina todas las columnas del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si éxito

1.6.3.5.2.4 THeader:EditFilter

Pasa el foco de edición al control de filtrado de una columna.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nCol> Columna a editar [<IDiscard>] Si verdadero y el usuario ya está editando el control cuando se recibe la notificación, se pierden sus cambios. Por defecto verdadero.
Valor Retorno	<nResult> Distinto de cero si éxito

1.6.3.5.2.5 THeader:HitTest

Devuelve el objeto THeaderItem de una específica coordenada dentro del control THeader.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nX> Coordenada X <nY> Coordenada Y
Valor Retorno	Objeto THeaderItem o NIL

1.6.3.5.2.6 THeader:InsertItem

Inserta una nueva columna al control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nIndex> Posición de la nueva columna <cItem> Texto a mostrar

<nAlignment>	Alineación de la columna: taLEFT, taRIGHT, taCENTER, por defecto taLEFT
<nWidth>	Ancho de la columna, por defecto 50
<nImage>	Ordinal de la imagen dentro del objeto olmageList, por defecto 0
<cTooltip>	Tooltip de la columna
<nSort>	Pictograma de ordenación: hsNONE, hsASCENDING, hsDESCENDING. Valor por defecto hsNONE
<cFilter>	Texto de edición cuando esta activada la propiedad IFilterBar
Valor Retorno	Objeto THeaderItem

1.6.3.5.3 THeader:Eventos

Nombre
OnBeginDrag
OnBeginTrack
OnClick
OnDbClick
OnDividerDbClick
OnEndDrag
OnEndTrack
OnFilterBtnClick
OnFilterChange
OnFilterEdit
OnItemChanged
OnItemChanging
OnRClick
OnTrack

1.6.3.5.3.1 THeader:OnBeginDrag

Evento que se produce cuando se inicia una operación de Drag & Drop.

Parametros:	<oSender> : Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	Ninguno

1.6.3.5.3.2 THeader:OnBeginTrack

Evento que se produce cuando se inicia una operación de Tracking o reedimensión de cualquier columna.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	Ninguno

1.6.3.5.3.3 THeader:OnClick

Evento que se produce cuando se hace click con el ratón en cualquier columna del control.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nX>: Coordenada X del ratón <nY>: Coordenada Y del ratón <nItem>: Número de columna donde se hizo click
Valor Retorno:	Ninguno

1.6.3.5.3.4 THeader:OnDbClick

Evento que se produce cuando se hace doble click con el ratón en cualquier columna del control.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nX>: Coordenada X del ratón <nY>: Coordenada Y del ratón <nItem>: Número de columna donde se hizo click
Valor Retorno:	Ninguno

1.6.3.5.3.5 THeader:OnDividerDbIClick

Evento que se produce cuando se hace doble click entre dos columnas del control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nX>: Coordenada X del ratón
	<nY>: Coordenada Y del ratón
	<nItem>: Número de columna (derecha) donde se hizo click
Valor Retorno:	Ninguno

1.6.3.5.3.6 THeader:OnEndDrag

Evento que se produce cuando se termina una operación de Drag & Drop. Se puede anular la operación de Drag & Drop si en este evento se pone la propiedad ICancelDrag a verdadero.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	Ninguno

1.6.3.5.3.7 THeader:OnEndTrack

Evento que se produce cuando se termina una operación de Tracking o reedimensión de una columna. Se puede anular la operación de Tracking si en este evento se pone la propiedad ICancelTrack a verdadero.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	Ninguno

1.6.3.5.3.8 THeader:OnFilterBtnClick

Evento que se produce cuando se hace click sobre el botón de filtro cuando la propiedad IFilterBar esta activada..

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nItem>: Número de columna donde se hizo click

Valor Retorno: Ninguno

1.6.3.5.3.9 THeader:OnFilterChange

Evento que se produce cuando se cambia el texto del filtro cuando la propiedad IFilterBar esta activada..

Parametros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento
<nItem>:
Número de columna donde se hizo click

Valor Retorno: Ninguno

1.6.3.5.3.10 THeader:OnFilterEdit

Evento que se produce cuando se intenta entrar en el control de edición del filtro cuando la propiedad IFilterBar esta activada..

Parametros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento
<nItem>:
Número de columna donde se hizo click

Valor Retorno: Si retorna un valor lógico .F. se cancela la edición

1.6.3.5.3.11 THeader:OnItemChanged

Evento que se produce cuando se produce un cambio en cualquier columna.

Parametros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: Ninguno

1.6.3.5.3.12 THeader:OnItemChanging

Evento que se produce cuando se está produciendo un cambio en cualquier columna.

Parametros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: Ninguno

1.6.3.5.3.13 THeader:OnRClick

Evento que se produce cuando se hace click derecho con el ratón en cualquier columna del control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nX>: Coordenada X del ratón
	<nY>: Coordenada Y del ratón
	<nItem>: Número de columna donde se hizo click
Valor Retorno:	Ninguno

1.6.3.5.3.14 THeader:OnTrack

Evento que se produce cuando se está produciendo una operación de Tracking o reedimensión de cualquier columna.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	Ninguno

1.6.3.6 THeaderItem

Esta clase representa un elemento de un control Header de windows.

Descripción:

Cada columna de la clase THeader es un objeto de la clase THeaderItem. Para establecer cualquier propiedad en alguna de las columnas del Header deberá utilizar las propiedades descritas en esta clase.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\HeaderItem.prg

1.6.3.6.1 THeaderItem:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cFilter	Carácter	""
■	cText	Carácter	""
■	cToolTip	Carácter	""
■	nAlignment	Numérico	taLEFT
■	nImage	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	0
■	nOrder	Numérico	0
■	nSort	Numérico	hsNONE
■	nWidth	Numérico	50

1.6.3.6.1.1 THeaderItem:cFilter

Actual expresión de filtro de la columna.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.3.6.1.2 THeaderItem:cText

Texto a mostrar en la columna.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.3.6.1.3 THeaderItem:cToolTip

Tooltip a mostrar en la columna.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.3.6.1.4 THeaderItem:nAlignment

Alineación de la columna.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	taLEFT
Valores posibles	taLEFT, taRIGHT, taCENTER

1.6.3.6.1.5 THeaderItem:nImage

Ordinal de imagen a mostrar en la columna an base al objeto oImageList de su contenedor THeader.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.6.1.6 THeaderItem:nIndex

Orden de creación en su contenedor THeader.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.6.1.7 THeaderItem:nOrder

Orden de aparición de la columna de izquierda a derecha.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.6.1.8 THeaderItem:nSort

Imagen con actual ordenación de la columna.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	shNONE
Valores posibles	hsNONE, hsASCENDING, hsDESCENDING

1.6.3.6.1.9 THeaderItem:nWidth

Ancho de la columna en pixeles.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	50

1.6.3.6.2 THeaderItem:Eventos

Nombre
OnClick
OnDbClick
OnDividerDbClick
OnRClick

1.6.3.6.2.1 THeaderItem:OnClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón en la columna.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que genera el evento <nX> Coordenada X donde se produce el click <nY> Coordenada Y donde se produce el click
Valor Retorno	NIL

1.6.3.6.2.2 THeaderItem:OnDbClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón dos veces rápidamente en la columna.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que genera el evento <nX> Coordenada X donde se produce el click <nY> Coordenada Y donde se produce el click
Valor Retorno	NIL

1.6.3.6.2.3 THeaderItem:OnDividerDbClick

Evento que se produce cuando se pulsa dos veces rápidamente el botón izquierdo del ratón entre dos columnas.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que genera el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.3.6.2.4 THeaderItem:OnRClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón derecho del ratón en la columna.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que genera el evento <nX> Coordenada X donde se produce el click <nY> Coordenada Y donde se produce el click
Valor Retorno	NIL

1.6.3.7 THotKey

Esta clase representa un control especial del API de Windows para captura de pulsaciones especiales del teclado, como pueden ser combinaciones con las teclas Control, Alt, Mayúsculas, e incluso varias a la vez.

CTRL + ALT + J

Jerarquía Descendiente de TStdControl
Fichero \source\HotKey.prg

1.6.3.7.1 THotKey:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input checked="" type="checkbox"/>	IAlt	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IBorder	Lógico	.T.
<input checked="" type="checkbox"/>	ICtrl	Lógico	.F.
<input checked="" type="checkbox"/>	IShift	Lógico	.F.
<input checked="" type="checkbox"/>	IWinKey	Lógico	.F.
<input checked="" type="checkbox"/>	nClrPane	Numérico	clWindow
<input checked="" type="checkbox"/>	nHeight	Numérico	20
<input checked="" type="checkbox"/>	nKey	Numérico	0
<input checked="" type="checkbox"/>	nWidth	Numérico	70

1.6.3.7.1.1 THotKey:IAlt

Indica si la tecla Alt está pulsada. En lectura indica si se pulso la tecla Alt, en escritura marca la tecla Alt como pulsada en el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.7.1.2 THotKey:IBorder

Si verdadero el control mostrará un borde.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.3.7.1.3 THotKey:ICtrl

Indica si la tecla Ctrl está pulsada. En lectura indica si se pulso la tecla Ctrl, en escritura marca la tecla Ctrl como pulsada en el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.7.1.4 THotKey:lShift

Indica si la tecla Shift está pulsada. En lectura indica si se pulso la tecla Shift, en escritura marca la tecla Shift como pulsada en el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.7.1.5 THotKey:lWinKey

Indica si la tecla de Windows está pulsada. En lectura indica si se pulso la tecla de Windows, en escritura marca la tecla de Windows como pulsada en el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.7.1.6 THotKey:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.3.7.1.7 THotKey:nHeight

Alto en pixeles del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	20

1.6.3.7.1.8 THotKey:nKey

Indica la tecla pulsada. En lectura indica la tecla pulsada, en escritura marca la tecla como pulsada en el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.3.7.1.9 THotKey:nWidth

Ancho en pixeles del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	70

1.6.3.7.2 THotKey:Eventos

Nombre
OnChange

1.6.3.7.2.1 THotKey:OnChange

Evento que se produce cuando cambia el valor del control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.8 TListView

Esta clase representa un control tipo ListView de windows. Esta clase muestra una lista de elementos que pueden ser mostrados de varias maneras, bien con una colección de iconos, grandes o pequeños, una lista o como una rejilla con información adicional por cada uno de los elementos..

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4
Group 1			
Item 1	two	three	four
Item 2			
Group 2			
Item 3			

Nota importante:

La propiedad `altems` recoge todos los elementos o `Items` del control. Todos los elementos del control tienen una propiedad **`nindex`** que indica su posición de creación en el control que no tiene por que coincidir con el orden de visualización del mismo.

Para mantener el criterio de orden de creación y así poder acceder fácilmente a cualquier elemento del control a través de su matriz `altems`, en el caso de que se produzca la eliminación de algún elemento se ha preferido no reducir el tamaño de la matriz `altems` sino simplemente darle el valor `NIL` a ese elemento de la matriz. Por lo tanto, es muy importante que en sus rutinas en las cuales se recorra la matriz `altems` tenga en cuenta que algún elemento de la matriz puede tener un valor `NIL`.

Jerarquía Descendiente de `TStdControl`
Fichero `\source\ListView.prg`

1.6.3.8.1 `TListView`:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	<code>aColumns</code>	Matriz	{}
■	<code>aGroups</code>	Matriz	{}
■	<code>altems</code>	Matriz	{}
■	<code>lAlignLeft</code>	Lógico	.F.
■	<code>lAutoarrange</code>	Lógico	.T.
■	<code>lBorder</code>	Lógico	.T.
■	<code>lCheckBoxes</code>	Lógico	.F.
■	<code>lDoubleBuffer</code>	Lógico	.F.
■	<code>lEditLabels</code>	Lógico	.F.
■	<code>lFullRowSelect</code>	Lógico	.F.
■	<code>lGridLines</code>	Lógico	.F.
■	<code>lGroupView</code>	Lógico	.F.
■	<code>lHeaderDragDrop</code>	Lógico	.F.
■	<code>lHotTrackSelect</code>	Lógico	.F.
■	<code>lLabeltip</code>	Lógico	.F.
■	<code>lLabelWrap</code>	Lógico	.T.
■	<code>lNoColumnHeader</code>	Lógico	.F.
■	<code>lNoSortHeader</code>	Lógico	.F.

■	IShowSelAlways	Lógico	.T.
■	ISingleSel	Lógico	.F.
■	ITooltips	Lógico	.T.
■	nClrPane	Numérico	clWindow
■	nClrText	Numérico	clBtnText
■	nHeight	Numérico	90
■	nView	Numérico	MCON
■	nWidth	Numérico	120
■	olmageListHeader	Objeto	TImageList()
■	olmageListLarge	Objeto	TImageList()
■	olmageListSmall	Objeto	TImageList()

1.6.3.8.1.1 TListView:aColumns

Lista de objetos TListViewColumn que despliega el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Es poco habitual que tenga que manipular directamente esta propiedad, lo normal es usar los métodos AddColumn y DeleteColumn, por ejemplo.

1.6.3.8.1.2 TListView:aGroups

Lista de objetos TListViewGroup que despliega el control. Cuando un control TListView tiene grupos cada elemento que se incluya en el control se le debe de asignar un grupo previamente definido. De esta forma los elementos se mostrarán ordenados por grupos cuando se utilice la propiedad IGroupView.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Es poco habitual que tenga que manipular directamente esta propiedad, lo normal es usar los métodos AddGroup y DeleteGroup, por ejemplo.

1.6.3.8.1.3 TListView:altems

Lista de objetos TListViewItem que despliega el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz

Valor inicial: {}

Es poco habitual que tenga que manipular directamente esta propiedad, lo normal es usar los métodos AddItem, InsertItem y DeleteItem, por ejemplo.

1.6.3.8.1.4 TListView:IBorder

El control tiene borde.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.8.1.5 TListView:IAAlignLeft

Si verdadero los elementos del control son alineados por la izquierda cuando el modo de visualización sea del tipo icono. Ver también propiedad nView.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.8.1.6 TListView:IAutoArrange

Si verdadero los elementos del control ajustan su posición automáticamente.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.8.1.7 TListView:ICheckBoxes

Si verdadero cada elemento del control mostrará una casilla del tipo checkbox que permitirá al usuario seleccionar y deseleccionarlo.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.8.1.8 TListView:IDoubleBuffer

Si verdadero el pintado se realiza con la técnica de doble-buffer para evitar parpadeo.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.8.1.9 TListView:IEditLabels

Si verdadero es posible editar los elementos del control a través del método Edit del propio TListViewItem.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.8.1.10 TListView:IFullRowSelect

Si verdadero se muestra la línea completa del elemento seleccionado. En caso contrario sólo se selecciona el texto principal del elemento.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.8.1.11 TListView:IGridLines

El control mostrará una rejilla cuando este en modo vista con detalle. Ver también propiedad nView.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.8.1.12 TListView:IGroupView

Si verdadero el control mostrará los elementos agrupados en base a su número de grupo. Ver también la propiedad aGroups.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.8.1.13 TListView:IHeaderDragDrop

Si verdadero, cuando el modo vista sea con detalle, las columnas de la cabecera podrán cambiarse de posición a través de operaciones de arrastrar y soltar con el ratón. Ver también la propiedad nView.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.8.1.14 TListView:IHotTrackSelect

Si verdadero, el elemento donde se encuentre el cursor quedará automáticamente seleccionado después de un segundo sin mover el ratón.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.8.1.15 TListView:ILabeltip

Si verdadero y una etiqueta parcialmente oculta en cualquier modo de vista carece de 'Tooltip', el control desplegará completamente su texto.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.8.1.16 TListView:ILabelWrap

Si verdadero, el texto de los elementos podrá ocupar varias líneas.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.8.1.17 TListView:INoColumnHeader

Si verdadero, no se mostrarán las cabeceras en vista tipo detalle.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.8.1.18 TListView:INoSortHeader

Si verdadero, las cabeceras de columna no se comportarán como botones.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.8.1.19 TListView:IShowSelAlways

Si verdadero, el elemento o elementos seleccionados son siempre visibles.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.8.1.20 TListView:ISingleSel

Si verdadero, sólo un item podrá ser seleccionado. Por defecto se pueden seleccionar más de uno.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.8.1.21 TListView:ITooltips

Si verdadero se mostrará un Tooltip cuando el ratón se mantenga cierto tiempo encima de un elemento.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.8.1.22 TListView:nClrLine

Color de la línea.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.3.8.1.23 TListView:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clWindow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.3.8.1.24 TListView:nClrText

Color del Texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clBtnText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.3.8.1.25 TListView:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	90

1.6.3.8.1.26 TListView:nView

Tipo de vista del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	MCON
Valores posibles	MCON, IvSMALLICON, MLIST, IvTILE, IvDETAILS

1.6.3.8.1.27 TListView:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	120

1.6.3.8.1.28 TListView:olmImageListHeader

Objeto TImageList con todas las imágenes que se utilizarán en los encabezados de las columnas del control (Header) cuando el modo vista esté en modo detalle. Ver la propiedad nView para más información.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imágenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.3.8.1.29 TListView:olmageListLarge

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán cuando el modo vista esté en lvICON. Ver la propiedad nView para más información.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.3.8.1.30 TListView:olmageListSmall

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán cuando el modo vista esté en lvICONSMALL. Ver la propiedad nView para más información.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.3.8.2 TListView:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddColumn
■	AddGroup
■	AddItem
■	Arrange
■	CancelEdit
■	DelColumn
■	DeleteAllItems
■	DelGroup
■	GetFocused

■	GetSelection
■	GetVisibleCount
■	HitTest
■	InsertItem
■	IsEmpty
■	SetBkImage
■	Sort

1.6.3.8.2.1 TListView:AddColumn

Agrega una nueva columna al control. Las columnas son sólo visible cuando la vista es del tipo detalle. Consulte la propiedad nView para más información.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cText>: Texto que mostrará el encabezado de la columna</p> <p>[<nWidth>]: Ancho de la columna en pixeles</p> <p>[<nAlignment>]: Alineación de la columna. Valores posibles: taLEFT, taRIGHT y taCENTER. Por defecto taLEFT</p> <p>[<nImage>]: Ordinal de la imagen en la olmageListHeader. Por defecto cero, que significa sin imagen</p>
Valor Retorno	<p><oColumn>: Objeto TListViewColumn recién creado</p>

1.6.3.8.2.2 TListView:AddGroup

Agrega un nuevo grupo al control. Los grupos permiten que los elementos del control se muestren agrupados en base a su propio número de grupo. La propiedad IGroupView debe estar activada para que se muestren los grupos..

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cHeader>: Texto que mostrará la cabecera del grupo</p> <p>[<cFooter>]: Texto que mostrará el pie del grupo</p> <p>[<nHAlignment>]: Alineación de la cabecera. Valores posibles: taLEFT, taRIGHT y taCENTER. Por defecto taLEFT</p> <p>[<nFAlignment>]: Alineación del pie. Valores posibles: taLEFT, taRIGHT y taCENTER. Por defecto taLEFT</p> <p>[<nState>]: Estado del grupo. Valores posibles: IsNORMAL, IsCOLLAPSED, IsHIDDEN. Valor por defecto IsNORMAL</p>

Valor Retorno	<oGroup>: Objeto TListViewGroup recién creado
----------------------	---

1.6.3.8.2.3 TListView:AddItem

Agrega un nuevo elemento en el control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cText>: Texto que mostrará el elemento [<nImage>]: Ordinal de la imagen en la olmageListLarge y en olmageListSmall. Por defecto cero, que significa sin imagen [<nGroup>]: Número de grupo del elemento. Es necesario que el grupo haya sido creado con antelación con el método AddGroup [<nIndent>]: Sangrado en pixeles del elemento cuando se muestra con vista tipo detalle. [<aData>]: Matriz de cadenas de texto con la información de detalle a mostrar del elemento. La longitud de la matriz debe de coincidir con el número de columnas del control [<IChecked>]: Si verdadero el checkbox del elemento será activado. Es necesario utilizar el estilo ICheckBoxes
Valor Retorno	<oltem>: Objeto TListViewItem recién creado

1.6.3.8.2.4 TListView:Arrange

Ajusta la posición de todos los elementos del control.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.8.2.5 TListView:CancelEdit

Cancela la edición en curso.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.8.2.6 TListView:DelColumn

Elimina una columna existente.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nCol>: Número de columna a eliminar
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Si borra una columna, a todos los elementos del control se les eliminará igualmente de su matriz aData el elemento que le corresponda y posteriormente se realizará una reconstrucción completa del control. Si el control posee muchos elementos este proceso puede llegar a tardar algo de tiempo.

1.6.3.8.2.7 TListView>DeleteAllItems

Destruye todos los elementos del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.8.2.8 TListView:DelGroup

Elimina un grupo existente.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nGroup>: Número de grupo a eliminar
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Si borra un grupo, todos los elementos que perteneciesen a dicho grupo pasarán a no estar asignados a ningún grupo, es decir, su propiedad nGroup pasará a valer cero.

1.6.3.8.2.9 TListView:GetFocused

Retorna el elemento actualmente activo.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<oltem> Elemento activo

.

1.6.3.8.2.10 TListView:GetSelection

Retorna una matriz con todos los elementos que están seleccionados.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<altems> Matriz con todos los elementos seleccionados

.

1.6.3.8.2.11 TListView:GetVisibleCount

Calcula la cantidad de elementos que pueden caber verticalmente en el área visible del control cuando está en vista detalle.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nItems>

.

1.6.3.8.2.12 TListView:HitTest

Devuelve el Item existente en una determinada coordenada.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nX>: Coordenada X <nY>: Coordenada Y
Valor Retorno	<oltem> TListViewItem existente o NIL

1.6.3.8.2.13 TListView:InsertItem

Inserta un nuevo elemento en el control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cText>: Texto que mostrará el elemento</p> <p>[<nImage>]: Ordinal de la imagen en la olmageListLarge y en olmageListSmall. Por defecto cero, que significa sin imagen</p> <p>[<nGroup>]: Número de grupo del elemento. Es necesario que el grupo haya sido creado con antelación con el método AddGroup</p> <p>[<nIndent>]: Sangrado en pixeles del elemento cuando se muestra con vista tipo detalle.</p> <p>[<aData>]: Matriz de cadenas de texto con la información de detalle a mostrar del elemento. La longitud de la matriz debe de coincidir con el número de columnas del control</p> <p>[<IChecked>]: Si verdadero el checkbox del elemento será activado. Es necesario utilizar el estilo ICheckBoxes</p> <p>[<nPos>]: Posición ordinal del nuevo elemento. Por defecto se posicionará al final</p>
Valor Retorno	<p><oltem>: Objeto TListViewItem recién creado</p>

1.6.3.8.2.14 TListView:IsEmpty

Retorna verdadero si el control no tiene ningún elemento.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<p><IEmpty> Verdadero si vacío</p>

1.6.3.8.2.15 TListView:SetBkImage

Establece una imagen de fondo.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<p><clmageURL>: Ruta de la imagen</p> <p>[<ITile>]: Mostrar la imagen en modo mosaico. Por defecto falso.</p>

	[<nXOffset>]: Desplazamiento horizontal respecto a la coordenada izquierda. Por defecto 0
	[<nYOffset>]: Desplazamiento vertical respecto a la coordenada superior. Por defecto 0
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.3.8.2.16 TListView:Sort

Ordena los elementos del control. Sólo se puede utilizar cuando la vista esta definida en modo detalle. Ver la propiedad nView para más información.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nColumn>: Número de columna a ordenar
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.3.8.3 TListView:Eventos

Nombre
OnBeginLabelEdit
OnCheckStateChanged
OnClick
OnColumnClick
OnDeleteItem
OnDrawCell
OnItemChanged
OnEndLabelEdit
OnKeyDown
OnRClick

1.6.3.8.3.1 TListView:OnBeginLabelEdit

Evento que se produce cuando comienza la edición de algún Item.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<oItem>: Objeto TListViewItem en edición
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.8.3.2 TListView:OnCheckStateChanged

Evento que se produce cuando se cambia el estado de checkbox de algún Item.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <oItem>: Objeto TListViewItem que ha cambiado de estado
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.8.3.3 TListView:OnClick

Evento que se produce cuando se hace click en el control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPosX>: Posición X del ratón <nPosY>: Posición Y del ratón
Valor Retorno:	NIL

Nota: Utilice el método HitTest para obtener el Item existente en dicha posición.

1.6.3.8.3.4 TListView:OnColumnClick

Evento que se produce cuando se hace click en alguna columna del control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nColumn>: Número de columna que provoco el evento
Valor Retorno:	<IValue> Si retorna un valor falso no se producirá la ordenación de la columna

1.6.3.8.3.5 TListView:OnDeleteItem

Evento que se produce cuando se borra un item del control.

Parametros: **<oSender>**:
Referencia al objeto que provoca el evento
<oltem>:
Objeto TListViewItem que se va a eliminar

Valor Retorno: NIL

1.6.3.8.3.6 TListView:OnDrawCell

Evento que se produce cuando se pinta cualquier celda del control.

Parametros: **<oSender>**:
Referencia al objeto que provoca el evento
<oltem>:
Objeto TListViewItem que se va a pintar
<nColumn>:
Columna a pintar. Sólo cuando la propiedad nView es del tipo lvDETAILS. En caso contrario el valor es cero
<@nClrText>:
Color del texto pasado por referencia para que así puede ser modificado
<@nClrPane>:
Color de fondo pasado por referencia para que así puede ser modificado
<hDC>
Handle a dispositivo de contexto
<aRect>
Rectángulo de pintado

Valor Retorno: **<nValue>**:
0: Notifica que todas las columnas del *oltem* deben de ser procesadas y por lo tanto recibir este mismo evento, uno por cada columna. (nView = lvDETAILS)
1: Indique que únicamente ha cambiado algún color
2: Evita completamente el pintado del propio control y por lo tanto usted sería el responsable del pintado con los parámetros *hDC* y *aRect*.
NIL: Comportamiento por defecto del control

Nota: Cuando el modo nView no es del tipo lvDETAILS, este evento se recibe una sola vez por cada item a pintar, conteniendo el parámetro *nColumn* el valor cero. Cuando el modo es lvDETAILS, es necesario retornar un valor cero cuando *nColumn* también vale cero para así poder recibir los eventos por cada una de las columnas.

1.6.3.8.3.7 TListView:OnItemChanged

Evento que se produce cuando se cambia cualquier item del control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<oItem>: Objeto TListViewItem que se ha cambiado
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.8.3.8 TListView:OnEndLabelEdit

Evento que se produce cuando termina una operación de edición.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<oItem>: Objeto TListViewItem que termina la edición
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.8.3.9 TListView:OnKeyDown

Evento que se produce cuando se pulsa una tecla.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nKey>: Tecla pulsada
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.8.3.10 TListView:OnRClick

Evento que se produce cuando se hace click con el botón derecho en el control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nPosX>: Posición X del ratón
	<nPosY>: Posición Y del ratón
Valor Retorno:	NIL

Nota: Utilice el método HitTest para obtener el Item existente en dicha posición.

1.6.3.9 TListViewColumn

Esta clase representa las columnas del control TListView que se muestran cuando el control está en modo detalle.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\ListViewColumn.prg

1.6.3.9.1 TListViewColumn:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cText	Carácter	""
■	nAlignment	Numérico	taLEFT
■	nImage	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	100
■	oParent	Objeto	NIL

1.6.3.9.1.1 TListViewColumn:cText

Texto a mostrar en el encabezamiento de la columna.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.3.9.1.2 TListViewColumn:nAlignment

Alineación de la columna.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	taLEFT
Valores posibles	taLEFT, taCENTER, taRIGHT

1.6.3.9.1.3 TListViewColumn:nImage

Imagen a mostrar en la columna. Se corresponde con el número de imagen en el objeto oImageListHeader de su contenedor TListView.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.9.1.4 TListViewColumn:nIndex

Orden de creación de la columna en su contenedor TListView.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.9.1.5 TListViewColumn:nWidth

Ancho de la columna.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.3.9.1.6 TListViewColumn:oParent

Objeto TListView contenedor de la columna.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.3.9.2 TListViewColumn:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create

1.6.3.9.2.1 TListViewColumn:Create

Constructor de la clase, recibe como único parametro el propio objeto TListView.

Tipo	Constructor
Parámetros	oParent
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.3.10 TListViewGroup

Esta clase representa los grupos del control TListView .

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\ListViewGroup.prg

1.6.3.10.1 TListViewGroupPropiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cFooter	Carácter	""
■	cHeader	Carácter	""
■	nFooterAlign	Numérico	taLEFT
■	nHeaderAlign	Numérico	taLEFT
■	nIndex	Numérico	0
■	nState	Numérico	100
■	oParent	Objeto	IsNORMAL

1.6.3.10.1.1 TListViewGroup:cFooter

Texto a mostrar en el pie del grupo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.3.10.1.2 TListViewGroup:cHeader

Texto a mostrar en la cabecera del grupo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter

Valor inicial	""
----------------------	----

1.6.3.10.1.3 TListViewGroup:nFooterAlign

Alineación del pie del grupo

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	taLEFT
Valores posibles	taLEFT, taCENTER, taRIGHT

1.6.3.10.1.4 TListViewGroup:nHeaderAlign

Alineación de la cabecera del grupo

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	taLEFT
Valores posibles	taLEFT, taCENTER, taRIGHT

1.6.3.10.1.5 TListViewGroup:nIndex

Número identificador del grupo.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.10.1.6 TListViewGroup:nState

Estado del grupo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	IsNORMAL
Valores posibles	IsNORMAL, IsCOLLAPSED, IsHIDE

1.6.3.10.1.7 TListViewGroup:oParent

Objeto TListView contenedor de la columna.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.3.10.2 TListViewGroup:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create

1.6.3.10.2.1 TListViewGroup:Create

Constructor de la clase, recibe como único parametro el propio objeto TListView.

Tipo	Constructor
Parámetros	oParent
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.3.11 TListViewItem

Esta clase representa los items del control TListView.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\ListViewItem.prg

1.6.3.11.1 TListViewItem:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aData	Matriz	{}
■	cText	Carácter	""
■	cTooltip	Carácter	""
■	lChecked	Lógico	.F.
■	nGroup	Numérico	0
■	nImage	Numérico	0

■	nIndent	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	0
■	oParent	Objeto	NIL

1.6.3.11.1.1 TListViewItem:aData

Matriz de cadenas de texto a mostrar cuando el control TListView se encuentra en modo detalle. La longitud de esta matriz debe de coincidir con el número de columnas del control. Para más información consulte la propiedad nView de TListView.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.3.11.1.2 TListViewItem:cText

Texto a mostrar en el item.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.3.11.1.3 TListViewItem:cTooltip

Tooltip a mostrar en el item cuando se posiciona el ratón encima de él un lapso de tiempo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.3.11.1.4 TListViewItem:IChecked

Si verdadero se mostrará el item con el checkbox activado. (La propiedad ICheckBoxes de su contenedor TListView debe estar activada).

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.11.1.5 TListViewItem:nGroup

Gupo al que pertenece dentro de su control contenedor. Es importante que el grupo haya sido creado antes de asignar esta propiedad a ningún Item. Para más información consulte la propiedad aGroups de su contenedor TListView.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.11.1.6 TListViewItem:nImage

Imagen a mostrar con el Item. Se corresponde con el número de imagen en el objeto olmageListLarge y olmageListSmall de su contenedor TListView.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.11.1.7 TListViewItem:nIndent

Sangrado que tendrá el item cuando se muestre en su contenedor con estilo detalle. Para más información consulte la propiedad nView de TListView.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.11.1.8 TListViewItem:nIndex

Orden de creación del Item en su contenedor TListView.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.11.1.9 TListViewItem:oParent

Objeto TListView contenedor del actual Item.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.3.11.2 TListViewItem:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create
■	Delete
■	Edit
■	EnsureVisible
■	Select

1.6.3.11.2.1 TListViewItem:Create

Constructor de la clase, recibe como único parametros su objeto contenedor TListView.

Tipo	Constructor
Parámetros	oParent
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.3.11.2.2 TListViewItem>Delete

Suprime el actual Item.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.3.11.2.3 TListViewItem>Edit

Edita el texto del Item. Es necesario que la propiedad IEditLabels de su TListView contenedor este a verdadero.

Tipo	Estandar
-------------	----------

Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.3.11.2.4 TListViewItem:EnsureVisible

Fuerza que el Item sea visible.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.3.11.2.5 TListViewItem>Select

Selecciona el item actual.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.12 TMonthCalendar

Esta clase representa un control tipo calendario.



Jerarquía	Descendiente de TStdControl
Ver también	TDateEdit, TDatePicker
Fichero	\source\MonthCalendar.prg

1.6.3.12.1 TMonthCalendar:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aHolidays	Matriz	{}
■	dMaxDate	Fecha	Ctod()
■	dMinDate	Fecha	Ctod()
■	dToday	Fecha	Date()
■	dValue	Fecha	Date()
■	lBorder	Lógico	.T.
■	lMultiSelect	Lógico	.F.
■	lNoToday	Lógico	.F.
■	lNoTodayCircle	Lógico	.F.
■	lWeekNumbers	Lógico	.F.
■	nClrMonthPane	Numérico	clWindow
■	nClrPane	Numérico	clWindow
■	nClrText	Numérico	clWindowText
■	nClrTitlePane	Numérico	clActiveCaption
■	nClrTitleText	Numérico	clCaptionText
■	nClrTrailingText	Numérico	clBtnShadow
■	nHeight	Numérico	158
■	nMaxSelCount	Numérico	7
■	nWidth	Numérico	200

1.6.3.12.1.1 TMonthCalendar:aHolidays

Mátriz de fechas que se desea se muestren en negrita.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.6.3.12.1.2 TMonthCalendar:dMaxDate

Máxima fecha permitida para el control. Si la propiedad lMultiSelect esta a verdadero esta propiedad marcará el rango superior de fecha a seleccionar.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Fecha
Valor inicial:	Dtoc() (Fecha en blanco)

1.6.3.12.1.3 TMonthCalendar:dMinDate

Mínima fecha permitida para el control. Si la propiedad IMultiSelect esta a verdadero esta propiedad marcará el rango inferior de fecha a seleccionar.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Fecha
Valor inicial:	Dtoc() (Fecha en blanco)

1.6.3.12.1.4 TMonthCalendar:dToday

Fecha que se mostrará como día en actual.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Fecha
Valor inicial:	Date() (Fecha actual)

1.6.3.12.1.5 TMonthCalendar:dValue

Valor del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Fecha
Valor inicial:	Date() (Fecha actual)

1.6.3.12.1.6 TMonthCalendar:lBorder

Si verdadero mostrará un borde.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.3.12.1.7 TMonthCalendar:IMultiSelect

Si verdadero permitirá seleccionar un rango de fechas. El número máximo de fechas a seleccionar se establece con la propiedad nMaxSelCount. Las propiedades dMinDate y dMaxDate recogen los valores mínimo y máximo de la selección.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.12.1.8 TMonthCalendar:INoToday

Si verdadero no se mostrará el día actual.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.12.1.9 TMonthCalendar:INoTodayCircle

Si verdadero no se mostrará el día actual remarcado.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.12.1.10 TMonthCalendar:IWeekNumbers

Si verdadero se mostrarán los números de semana.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.12.1.11 TMonthCalendar:nClrMonthPane

Color de fondo del mes en el calendario.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.3.12.1.12 TMonthCalendar:nClrPane

Color del fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.3.12.1.13 TMonthCalendar:nClrText

Color del texto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.3.12.1.14 TMonthCalendar:nClrTitlePane

Color de fondo para el título.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clActiveCaption

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.3.12.1.15 TMonthCalendar:nClrTitleText

Color del texto para el título.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clCaptionText

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.3.12.1.16 TMonthCalendar:nClrTrailingText

Color del texto para los días que no se corresponden con el mes en curso.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBtnShadow

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.3.12.1.17 TMonthCalendar:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	158

1.6.3.12.1.18 TMonthCalendar:nMaxSelCount

Número máximo de días seleccionables cuando se utiliza la propiedad IMultiSelect.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	7

1.6.3.12.1.19 TMonthCalendar:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	90

1.6.3.12.2 TMonthCalendar:Eventos

Nombre
OnChange
OnSelect

1.6.3.12.2.1 TMonthCalendar:OnChange

Evento que se produce cuando se cambia el valor del control.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <dValue>: Nueva fecha
Valor Retorno:	NIL

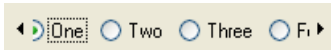
1.6.3.12.2.2 TMonthCalendar:OnSelect

Evento que se produce cuando se selecciona una rango de fecha en el control.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <dFirst>: Fecha inferior seleccionada <dLast>: Fecha superior seleccionada
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.13 TPager

Esta clase representa un control Pager de Windows, esto es, un control contenedor para utilizar con otro control que no tiene el espacio necesario para mostrar su contenido.



Jerarquía	Descendiente de TWinControl
Ver también	TScrollBar
Fichero	\source\Pager.prg

1.6.3.13.1 TPager:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutoScroll	Lógico	.F.
■	nHeight	Numérico	30
■	nOrientation	Numérico	orHORIZONTAL
■	nPosition	Numérico	0
■	nScrollIncrement	Numérico	8
■	nWidth	Numérico	120

1.6.3.13.1.1 TPager:lAutoScroll

El control se autodesplaza cuando el cursor del raton se mueve por encima de las flechas de desplazamiento.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.13.1.2 TPager:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	30

1.6.3.13.1.3 TPager:nOrientation

Indica si debe mostrarse en posición horizontal ó vertical.

Ámbito	Asignabl en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	orHORIZONTAL
Valores posibles	orHORIZONTAL, orVERTICAL

1.6.3.13.1.4 TPager:nPosition

Posición actual de desplazamiento (scroll).

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.13.1.5 TPager:nScrollIncrement

Valor de desplazamiento por defecto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	8

1.6.3.13.1.6 TPager:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	120

1.6.3.14 TProgressBar

Esta clase representa un control ProgressBar (barra de progreso) de Windows.

**Nota:**

La propiedad ISmooth y los métodos SetBarColor y SetBkColor son sólo soportados con el tema clásico de Windows.

Jerarquía	Descendiente de TControl
Fichero	\source\ProgressBar.prg

1.6.3.14.1 TProgressBar:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IMarquee	Lógico	.F.
■	ISmooth	Lógico	.F.
■	nHeight	Numérico	25
■	nMarqueeSpeed	Numérico	100
■	nMax	Numérico	100
■	nMin	Numérico	0
■	nOrientation	Numérico	orHORIZONTAL
■	nStep	Numérico	10
■	nValue	Numérico	0

■	nWidth	Numérico	120
---	--------	----------	-----

1.6.3.14.1.1 TProgressBar:IMarquee

el indicador de progreso no crece en tamaño, sino que se mueve repetidamente a lo largo de la longitud de la barra, lo que indica la actividad, sin especificar qué proporción de los avances se ha completado.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.
Ver también	nMarqueeSpeed

1.6.3.14.1.2 TProgressBar:ISmooth

Estilo del relleno de la barra de progreso. Si se activa muestra el indicador de progreso como un rectángulo relleno, en caso contrario lo muestra segmentado.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Nota:

Esta propiedad sólo es soportada con el tema clásico de Windows.

1.6.3.14.1.3 TProgressBar:nHeight

Tamaño vertical del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	25

1.6.3.14.1.4 TProgressBar:nMax

Valor máximo del rango indicado por el control. Si no se establece el sistema operativo asigna 100.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.3.14.1.5 TProgressBar:nMarqueeSpeed

velocidad en milisegundos de la animación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100
Ver también	IMarquee

1.6.3.14.1.6 TProgressBar:nMin

Valor mínimo del rango indicado por el control. Si no se establece el sistema operativo asigna 0.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.14.1.7 TProgressBar:nOrientation

Indica si debe mostrarse en posición horizontal ó vertical.

Ámbito	Asignabl en dieño
Tipo	Numérico
Valor inicial	orHORIZONTAL
Valores posibles	orHORIZONTAL, orVERTICAL

1.6.3.14.1.8 TProgressBar:nStep

Incremento que realiza la barra de progreso cada vez que avanza.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	10

1.6.3.14.1.9 TProgressBar:nValue

Posición actual en la barra de progreso.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.14.1.10 TProgressBar:nWidth

Tamaño horizontal del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	120

1.6.3.14.2 TProgressBar:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	SetBarColor
■	SetBKColor
■	StepIt

1.6.3.14.2.1 TProgressBar:SetBarColor

Establece el color de la barra.

Type	Estándar
Parameters	<nColor> Nuevo color de la barra
Return value	NIL

Nota:

Este método sólo es soportado con el tema clásico de Windows.

1.6.3.14.2.2 TProgressBar:SetBkColor

Establece el color de fondo.

Type	Estándar
Parameters	<nColor> Nuevo color de fondo
Return value	NIL

Nota:

Este método sólo es soportado con el tema clásico de Windows.

1.6.3.14.2.3 TProgressBar:StepIt

Incrementa la barra de progreso en la cantidad asignada a la propiedad nStep.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nPrevPos> La posición anterior

1.6.3.14.3 TProgressBar:Eventos

Nombre	OnChange
---------------	----------

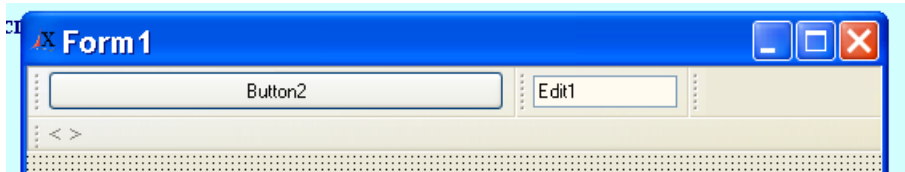
1.6.3.14.3.1 TProgressBar:OnChange

Evento que se produce cuando cambia de estado el control.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.15 TRebar

Clase para manejo del control estándar de Windows Rebar que consiste en una o más bandas tratadas como un único control y que normalmente está alineado hacia arriba en su formulario contenedor. Cada banda del objeto TRebar es un objeto TRebarBand.



Jerarquía Descendiente de TWinControl
Ver también TRebarBand
Fichero \source\Rebar.prg

1.6.3.15.1 TRebar:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	altems	Matriz	{}
<input type="checkbox"/>	lBandBorders	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	lBorder	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	lDbClkToggle	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	lFixedOrder	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	lVarHeight	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	nAlign	Numérico	aTOP
<input type="checkbox"/>	nHeight	Numérico	30
<input type="checkbox"/>	nWidth	Numérico	120
<input type="checkbox"/>	olmageList	Objeto	TImageList

1.6.3.15.1.1 TRebar:altems

Matriz con todos los objetos TRebarBand incluidos en el control. Las bandas TRebarBand se añaden a través del método AddItem

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.3.15.1.2 TRebar:lBandBorders

Si verdadero el control mostrará estrechas bandas para separar cada banda adjacente.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.15.1.3 TRebar:IBorder

Si verdadero el control mostrará un borde.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.15.1.4 TRebar:IDbClkToggle

Si verdadero las bandas cambiarán de estado maximizado o minimizado a través de un doble click de ratón. Si falso el cambio de estado se realizará tan sólo con pulsar click.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.15.1.5 TRebar:IFixedOrder

Si verdadero las bandas siempre se mostrarán en el mismo orden.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.15.1.6 TRebar:nAlign

Alineación del control en su objeto contenedor oParent.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	aTOP
Valores posibles:	aNONE, aLEFT, aTOP, aRIGHT, aBOTTOM, aCLIENT

Descripción:

Esta propiedad permite que los controles puedan ajustar sus dimensiones y posición a la de su objeto oParent contenedor. La alineación puede ser:

- **Ninguna:** Valor por defecto
- **Izquierda:** El control se alinea a la izquierda de su control oParent y toma la altura del área cliente de su contenedor
- **Superior:** El control se alinea a la parte superior de su control oParent y toma la anchura del

área cliente de su contenedor

- **Derecha:** El control se alinea a la derecha de su control oParent y toma la altura del área cliente de su contenedor
- **Inferior:** El control se alinea a la parte superior de su control oParent y toma la anchura del área cliente de su contenedor
- **Cliente:** El control se alinea a toda el área cliente de su control o oParent ajustando su tamaño al mismo

1.6.3.15.1.7 TRebar:lVarHeight

Si verdadero las bandas se mostrarán con la mínima altura necesaria. Si falso todas las bandas del control se mosrarán del mismo alto, utilizando el máximo alto de todas las bandas visibles.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.15.1.8 TRebar:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	30

1.6.3.15.1.9 TRebar:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	120

1.6.3.15.1.10 TRebar:olmageList

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Objeto

Valor inicial TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imágenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.3.15.2 TRebar:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddItem

1.6.3.15.2.1 TRebar:Additem

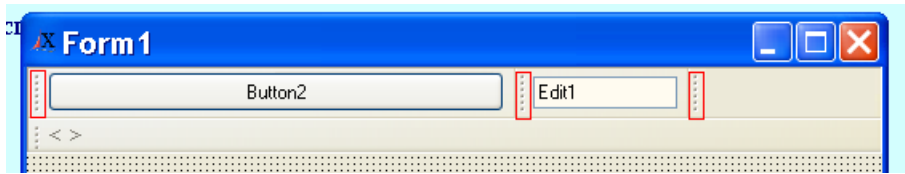
Creará una nueva banda TRebarBand en el control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p>[<cText>] Texto que mostrará la banda. Por defecto sin texto</p> <p>[<nImage>] Ordinal de la imagen en su propiedad oImageList. Por defecto 0</p> <p>[<oBkgnd>] Objeto TPicture para utilizar como imagen de fondo. Por defecto ninguna imagen</p> <p>[<IBreak>] Si verdadero la banda utilizará una nueva línea. Por defecto .T.</p> <p>[<IChildEdge>] Si verdadero la banda tiene un borde arriba y abajo de su ventana hija. Por defecto .F.</p> <p>[<IFixedBmp>] El objeto oBkgnd no se mueve cuando la banda es redimensionada. Por defecto .F.</p> <p>[<IFixedSize>] Si verdadero la banda no se puede redimensionar y tampoco se muestra el asidero para redimensionar. Por defecto .F.</p> <p>[<IGripper>] Si verdadero la banda mostrará el asidero para redimensionar aunque sea la única banda existente. Por defecto rgDEFAULT.</p> <p>[<IVisible>] Si verdadero la banda será visible. Por defecto .T.</p>
Valor Retorno	Objeto TRebarBand

Para más información consulte la clase TRebarBand.

1.6.3.16 TRebarBand

Clase para manejo de cada una de las bandas del control estándar de Windows TReBar.



Las zonas marcadas con un rectángulo rojo permiten seleccionar mediante un click de ratón el objeto desde el IDE.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Ver también TReBar
Fichero \source\RebarBand.prg

1.6.3.16.1 TRebarBand:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cText	Carácter	""
■	lBreak	Lógico	.F.
■	lChildEdge	Lógico	.F.
■	lFixedBmp	Lógico	.F.
■	lFixedSize	Lógico	.F.
■	lGripper	Lógico	rgDEFAULT
■	lVisible	Lógico	.T.
■	nImage	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	0
■	oBkgnd	Objeto	NIL
■	oControl	Objeto	NIL

1.6.3.16.1.1 TRebarBand:cText

Texto que se mostrará al principio de la banda . Opcional

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.3.16.1.2 TRebarBand:IBreak

Si verdadero la banda se mostrará en una nueva línea.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.16.1.3 TRebarBand:IChildEdge

Si verdadero la bande tiene un borde arriba y abajo de su ventana hija.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.16.1.4 TRebarBand:IFixedBmp

Si verdadero El objeto oBkgnd no se mueve cuando la banda es redimensionada.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.16.1.5 TRebarBand:IFixedSize

Si verdadero la banda no se puede redimensionar y tampoco se muestra el asidero para redimensionar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Nota: Esta propiedad antes se denominaba **IFixed**.

1.6.3.16.1.6 TRebarBand:IGripper

Si verdadero la banda mostrará el asidero para redimensionar aunque sea la única banda existente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	rgDEFAULT
Valores posibles	<ul style="list-style-type: none"> • rgDEFAULT: El asidero se muestra cuando hay más de una banda • rgALWAYS: El asidero se muestra siempre • rgNEVER: El asidero no se muestra nunca

Nota: Esta propiedad antes se denominaba **IFixed**.

1.6.3.16.1.7 TRebarBand:IVisible

Si verdadero la banda será visible.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.16.1.8 TRebarBand:nImage

Ordinal de imagen a mostrar de la propiedad olmageList de su objeto contenedor TRebar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.16.1.9 TRebarBand:nIndex

Indica el orden de creación de la banda en su objeto contenedor TRebar.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.16.1.10 TRebarBand:oBkgnd

Objeto TPicture a mostrar como imagen de fondo de la banda.

Ámbito	Estándar
---------------	----------

Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.3.16.1.11 TRebarBand:oControl

Control a situar en la banda. Puede introducir cualquier tipo de control que herede de TStdControl.

Ámbito	Estándar
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

Nota: La propiedad **nWidth** de este control marca el ancho mínimo que tendrá la barra cuando se minimice.

1.6.3.16.2 TRebarBand:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create
■	Delete

1.6.3.16.2.1 TRebarBand:Create

Crea un objeto TRebarBand.

Tipo	Constructor
Parámetros	<p><oParent> Objeto TRebar contenedor</p> <p>[<cText>] Texto que mostrará la banda. Por defecto sin texto</p> <p>[<nImage>] Ordinal de la imagen en su propiedad oImageList. Por defecto 0</p> <p>[<oBkgnd>] Objeto TPicture para utilizar como imagen de fondo. Por defecto ninguna imagen</p> <p>[<IBreak>] Si verdadero la banda utilizará una nueva línea. Por defecto .T.</p> <p>[<IChildEdge>] Si verdadero la bande tiene un borde arriba y abajo de su ventana hija. Por defecto .F.</p> <p>[<IFixedBmp>] El objeto oBkgnd no se mueve cuando la banda es redimensionada. Por defecto .F.</p>

	<p>[<IFixedSize> Si verdadero la banda no se puede redimensionar y tampoco se muestra el asidero para redimensionar. Por defecto .F.</p> <p>[<IGripper> Si verdadero la banda mostrará el asidero para redimensionar aunque sea la única banda existente. Por defecto rgDEFAULT.</p> <p>[<IVisible> Si verdadero la banda será visible. Por defecto .T.</p>
Valor Retorno	<p><oRebarBand> Objeto TRebarBand</p>

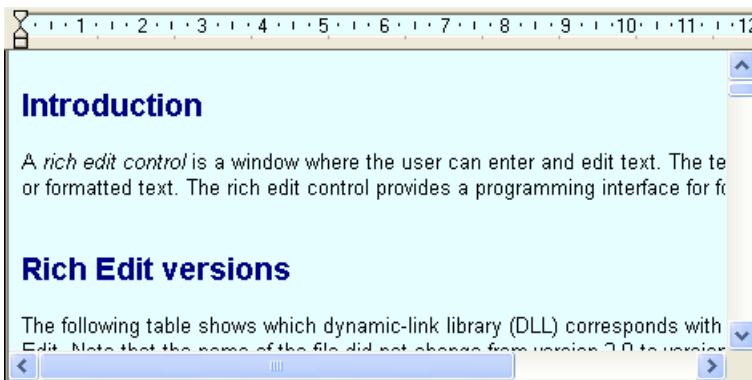
1.6.3.16.2.2 TRebarBand:Delete

Elimina la banda de su objeto contenedor TRebar.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17 TRichEdit

Esta clase representa un control RichEdit de windows para edición de texto. Ofrece una funcionalidad muy superior al control básico TMem.



Jerarquía	Descendiente de TStdControl
Ver también	TMemo
Fichero	source\RichEdit.prg

1.6.3.17.1 TRichEdit:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aMargins	Matriz	{ 2.5, 2.5, 2.5, 2.5 }

■	cFileName	Carácter	""
■	cFindText	Carácter	""
■	cFontName	Carácter	"Arial"
■	cReplace	Carácter	""
■	cText	Carácter	""
■	lBold	Lógico	.F.
■	lBorder	Lógico	.T.
■	lDisableNoScroll	Lógico	.F.
■	lFindCase	Lógico	.F.
■	lFindDown	Lógico	.T.
■	lFindWord	Lógico	.F.
■	lHot	Lógico	.F.
■	lHScroll	Lógico	.T.
■	lHTML	Lógico	.F.
■	lItalic	Lógico	.F.
■	lPDF	Lógico	.F.
■	lProtected	Lógico	.F.
■	lRE30	Lógico	.F.
■	lRE40	Lógico	.F.
■	lRE50	Lógico	.F.
■	lRE60	Lógico	.F.
■	lRE70	Lógico	.F.
■	lRE80	Lógico	.F.
■	lReadOnly	Lógico	.F.
■	lRule	Lógico	.F.
■	lShowMessages	Lógico	.F.
■	lStrikeOut	Lógico	.F.
■	lSmallCaps	Lógico	.F.
■	lSubScript	Lógico	.F.
■	lSupScript	Lógico	.F.
■	lTransparent	Lógico	.F.
■	lURLDetect	Lógico	.T.
■	lUnderline	Lógico	.F.
■	lVScroll	Lógico	.T.
■	lWord	Lógico	.F.
■	lWordEx	Lógico	.F.
■	lWordX	Lógico	.F.
■	lWrite	Lógico	.F.
■	lWordSel	Lógico	.T.
■	lWordWrap	Lógico	.T.
■	nAlignment	Numérico	rpLEFT
■	nClrPane	Numérico	clWindow
■	nClrText	Numérico	clWindowText
■	nConverter	Numérico	rcNONE
■	nFontColor	Numérico	0
■	nFontSize	Numérico	10

■	nFormat	Numérico	rfRTF
■	nHeight	Numérico	90
■	nHighLight	Numérico	clWhite
■	nLineSpacing	Numérico	rlSINGLE
■	nMaxLength	Numérico	-1
■	nMaxUndo	Numérico	10
■	nNumStyle	Numérico	rpPAREN
■	nNumbering	Numérico	rpARABIC
■	nPageWidth	Numérico	16
■	nUlineColor	Numérico	rcBLACK
■	nUlineType	Numérico	ruLINE
■	nUnits	Numérico	ruCENTIMETERS
■	nWidth	Numérico	120
■	oPopup	Objeto	NIL

1.6.3.17.1.1 TRichEdit:aMargins

Establece los márgenes de la página, según el valor de nUnits. Las posiciones de este array son:

1. izquierda
2. superior
3. derecha
4. inferior

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{ 2.5, 2.5, 2.5, 2.5 }

1.6.3.17.1.2 TRichEdit:cFileName

Nombre del archivo que contiene texto en formato rfTEXT o rfRTF.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.3.17.1.3 TRichEdit:cFindText

Texto inicial que se desea buscar.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.3.17.1.4 TRichEdit:cFontName

Nombre de la fuente.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	"Arial"

1.6.3.17.1.5 TRichEdit:cReplace

Texto inicial que se desea reemplazar.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.3.17.1.6 TRichEdit:cText

Texto que se visualiza en el control. Si la propiedad cFileName está vacía, se establece en el control el contenido de cText.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Nota: El formato devuelto por cText es RTF. Si desea recuperar el texto como texto plano deberá utilizar el método GetText.

1.6.3.17.1.7 TRichEdit:lBold

Si verdadero la fuente tiene el formato de negrita.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.8 TRichEdit:IBorder

Si verdadero se mostrará un borde.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.3.17.1.9 TRichEdit:IDisableNoScroll

Desactiva las barras de scroll, en vez de ocultarlas, cuando no son necesarias.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.10 TRichEdit:IFindCase

Coincidir mayúsculas/minúsculas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.11 TRichEdit:IFindDown

Dirección inicial de la búsqueda. Puede tener uno de los siguientes valores:

- .T. indica hacia el final
- .F. indica hacia el principio

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.3.17.1.12 TRichEdit:IFindWord

Buscar sólo palabras completas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.13 TRichEdit:IHot

Si verdadero cambiara el color del border cuando reciba foco o se mueva el cursor encima del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.14 TRichEdit:IHScroll

Si verdadero se mostrará la barra horizontal de desplazamiento.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.15 TRichEdit:IHTML

Si verdadero indica que el equipo tiene instalada la librería que distribuye Microsoft Office para convertir un archivo en formato HTML a RTF. Esta librería es HTML32.cnv. Además, convierte un archivo en formato RTF a HTML. Véase los métodos RTFToHTML y HTMLToRTF.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.16 TRichEdit:Italic

Si verdadero la fuente tiene el formato de cursiva.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.17 TRichEdit:IPDF

Si verdadero la librería de enlace dinámico, Image2pdf.dll está presente, lo cual permite guardar el documento en formato PDF.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.
Ver también:	RTFToPDF

1.6.3.17.1.18 TRichEdit:IProtected

Si verdadero la fuente tiene el formato de protegido..

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.19 TRichEdit:IRE30

Si verdadero la librería de enlace dinámico, Riched20.dll, encapsula la versión 3.0 o superior del control rich edit, lo que permite acceder a ciertas características particulares de dicha versión, como la numeración, la justificación y el zoom.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.20 TRichEdit:IRE40

Si verdadero la librería de enlace dinámico, Riched20.dll, encapsula la versión 4.0 o superior del control rich edit, lo que permite acceder a ciertas características particulares de dicha versión, como la creación de tablas. Ver también el método InsertTable.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.21 TRichEdit:IRE50

Si verdadero la librería de enlace dinámico, Riched20.dll, encapsula la versión 5.0 o superior del control rich edit, lo que permite acceder a ciertas características particulares de dicha versión, como los 'tooltips' en los 'hyperlinks'. Ver también el método SetHyperlinkTooltips.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.22 TRichEdit:IRE60

Si verdadero la librería de enlace dinámico, Riched20.dll, encapsula la versión 6.0 o superior del control rich edit, lo que permite acceder a ciertas características particulares de dicha versión, como como modificar y redimensionar las celdas de una tabla con el ratón.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.23 TRichEdit:IRE70

Si verdadero la librería de enlace dinámico, Riched20.dll, encapsula la versión 7.0 o superior del control rich edit, lo que permite acceder a ciertas características particulares de dicha versión.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.24 TRichEdit:IRE80

Si verdadero la librería de enlace dinámico, Riched20.dll, encapsula la versión 7.0 o superior del control rich edit, lo que permite acceder a ciertas características particulares de dicha versión, como es la selección del color para subrayados.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.25 TRichEdit:IReadOnly

Si verdadero crea el control como solo de lectura..

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.26 TRichEdit:IRule

Si verdadero activa la visualización de la regla en el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.27 TRichEdit:IShowMessages

Si es verdadero se visualizan los mensajes de información en los métodos FindText y ReplaceAll.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.28 TRichEdit:IStrikeOut

Si verdadero la fuente tiene el formato de tachado.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.29 TRichEdit:ISmallCaps

Si verdadero la fuente tiene el formato de versales.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.30 TRichEdit:ISubScript

Si verdadero la fuente tiene el formato de SubScript.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.31 TRichEdit:ISupScript

Si verdadero la fuente tiene el formato de SuperScript.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.32 TRichEdit:ITransparent

Si verdadero el control tendrá el fondo transparente.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Nota: Esta propiedad tiene algunas limitaciones:

- Sólo puede haber un control **TRichEdit** con esta propiedad a .T. en el mismo formulario
- Su contenedor ha de ser el mismo formulario

- Sólo puede asignarse por código en la creación del control. Por dicho motivo no está presente la propiedad en el IDE

En caso contrario, el borde y la regla que pueden mostrar el control, es muy posible que funcione de forma errática. Si no va a mostrar la regla del control, tiene la opción de mostrar el control sin borde y utilizar el borde del un control contenedor, como un TBevel.

1.6.3.17.1.33 TRichEdit:IURLDetect

Si verdadero el control detecta automáticamente direcciones de enlace que comienzan con uno de los siguientes prefijos:

- http:
- file:
- mailto:
- ftp:
- https:
- gopher:
- nntp:
- prospero:
- telnet:
- news:
- wais:

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.3.17.1.34 TRichEdit:IUnderline

Si verdadero la fuente tiene el formato de subrayado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.17.1.35 TRichEdit:IVScroll

Si verdadero se mostrará la barra vertical de desplazamiento.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.3.17.1.36 TRichEdit:Word

Si verdadero indica que el equipo tiene instaladas las librerías que distribuye Microsoft Office para convertir archivos en formato Word 6.0 y word97 a RTF. Estas librerías son MsWrd632.wpc y MsWrd832.cnv.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.
Ver también:	WordToRTF

1.6.3.17.1.37 TRichEdit:WordEx

Si verdadero indica que el equipo tiene instalada la librería que distribuye Microsoft Office para convertir un archivo en formato RTF a Microsoft Word y a Microsoft Word extendido.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.
Ver también:	RTFToWord, RTFTWordX

1.6.3.17.1.38 TRichEdit:WordX

Si verdadero indica que el equipo tiene instalada la librería que distribuye Microsoft Office para convertir un archivo en formato Microsoft Word extendido a RTF. Esta librería es Wordcnvpxy.cnv.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.
Ver también:	WordXToRTF

1.6.3.17.1.39 TRichEdit:Write

Si verdadero indica que el equipo tiene instalada la librería que distribuye Microsoft Office para convertir un archivo en formato Write a RTF. Esta librería es Write32.wpc.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico

Valor inicial:	.F.
Ver también:	WriteToRTF

1.6.3.17.1.40 TRichEdit:WordSel

Si verdadero activa la selección automática de palabras. Esto significa que si se comienza a seleccionar parte de una palabra y luego parte de la siguiente, el principio de la selección se expandirá hacia la izquierda para incluir la palabra completa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.3.17.1.41 TRichEdit:WordWrap

Si verdadero activa el salto automático de palabras cuando no caben en la línea.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.3.17.1.42 TRichEdit:nAlignment

Especifica la alineación del párrafo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	rpLEFT
Valores posibles:	rpLEFT, rpRIGHT, rpCENTER, rpJUSTIFY

1.6.3.17.1.43 TRichEdit:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.3.17.1.44 TRichEdit:nClrText

Color del texto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.3.17.1.45 TRichEdit:nConverter

Tipo de convertidor activo. Se establece internamente tras la conversión de un archivo html, write o word a RTF.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	rcNONE
Valores posibles:	rcNONE, rcHTML, rcWRITE, rcWORD, rcWORDX

1.6.3.17.1.46 TRichEdit:nFontColor

Color de la fuente. El valor de esta propiedad está en formato RGB(rojo, verde, azul)

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0 (negro)

1.6.3.17.1.47 TRichEdit:nFontSize

Tamaño de la fuente.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

1.6.3.17.1.48 TRichEdit:nFormat

Formato del contenido del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	rfRTF
Valores posibles:	rfRTF, rfTEXT

1.6.3.17.1.49 TRichEdit:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	90

1.6.3.17.1.50 TRichEdit:nHightLight

Color del resaltado. El valor de esta propiedad está en formato RGB (rojo, verde, azul).

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWhite

1.6.3.17.1.51 TRichEdit:nLineSpacing

Espaciado entre líneas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	rSINGLE
Valores posibles:	rSINGLE, rONEHALF, rDOUBLE, rTWOHALF, rTRIPLE, rEXACT

1.6.3.17.1.52 TRichEdit:nMaxLength

Máxima cantidad de texto que se puede introducir en el control Si esta propiedad es cero, el máximo se establece en 64ks (65.536) caracteres. No obstante, el control rich edit puede manejar hasta 1Gb (1.048.578) caracteres. Por defecto, -1, para establecer el máximo permitido.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	-1

1.6.3.17.1.53 TRichEdit:nMaxUndo

Establece el número máximo de acciones que se pueden almacenar en la cola de deshacer.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

NOTA: No se recomienda incrementar este número a más de 100. En ese caso, habría un considerable consumo de memoria.

1.6.3.17.1.54 TRichEdit:nNumStyle

Especifica el estilo de numeración.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	rpPAREN
Valores posibles:	rpPAREN, rpPARENS, rpPERIOD, rpPLAIN

1.6.3.17.1.55 TRichEdit:nNumbering

Especifica el tipo de numeración.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	rpARABIC
Valores posibles:	rpNONE, rpARABIC, rpLCLETTER, rpUCLETTER, rpLCROMAN, rpUCROMAN

1.6.3.17.1.56 TRichEdit:nPageWidth

Anchura de la página. Esta propiedad es solo de lectura y se calcula teniendo en cuenta los parámetros de aMargins. Por ejemplo, si la hoja es DIN4 y los márgenes izquierdo y derecho son 2.5 cm., esta propiedad tendrá el valor de 16 cm.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	16

1.6.3.17.1.57 TRichEdit:nUlineColor

Color del subrayado. Sólo disponible en versión 8 o posterior. Ver la propiedad IRE80.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	rcBLACK

1.6.3.17.1.58 TRichEdit:nUlineType

Formato del subrayado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	ruLINE
Valores posibles:	ruNONE, ruLINE, ruWORD, ruDOUBLE, ruDOTTED, ruDASH, ruDASHDOT, ruDASHDOTDOT, ruWAVE, ruTHICK

1.6.3.17.1.59 TRichEdit:nUnits

Unidad de medida.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	ruCENTIMETERS
Valores posibles:	ruTWIPS, ruCENTIMETERS, ruINCHES, ruPIXELS

1.6.3.17.1.60 TRichEdit:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	120

1.6.3.17.1.61 TRichEdit:oPopup

Objeto menú popup que se activa al lanzarse el evento OnRButtonDown. Este objeto es creado en tiempo de ejecución por el método CreateMenuPopup. No obstante, puede ser asignado por el evento OnContextMenu.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.6.3.17.2 TRichEdit:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	CanClear
■	CanCopy
■	CanCut
■	CanPaste
■	CanRedo
■	CanUndo
■	Clear
■	CharFromPos
■	ColorDlg
■	Copy
■	Cut
■	EmptyUndoBuffer
■	FindDlg
■	FindText
■	FontDlg
■	GetBullet
■	GetCol
■	GetEventMask
■	GetFirstVisibleLine
■	GetIndent

■	GetLine
■	GetLineCount
■	GetLineFromChar
■	GetLineIndex
■	GetModify
■	GetNumbering
■	GetOptions
■	GetParagraphSpacing
■	GetPos
■	GetPrintHeight
■	GetRedoName
■	GetRow
■	GetRTF
■	GetRTFRange
■	GetSel
■	GetSelection
■	GetSelectionType
■	GetText
■	GetTextMode
■	GetTextRange
■	GetTypographyOptions
■	GetUndoName
■	GetZoom
■	GotoLine
■	HasText
■	HTMLToRTF
■	InsertBitmap
■	InsertFile
■	InsertObject
■	InsertObjectFromFile
■	InsertPageBreak
■	InsertPicture
■	InsertRTF
■	InsertTable
■	InsertText
■	IsRTF
■	IsSelection
■	Len
■	LoadFile
■	LoadRTF
■	LoadTxt
■	MovePos
■	PageDlg
■	Paste
■	PasteSpecial
■	PictureDlg

<input type="checkbox"/>	PosFromChar
<input type="checkbox"/>	Preview
<input type="checkbox"/>	Print
<input type="checkbox"/>	PrintBox
<input type="checkbox"/>	PrintDlg
<input type="checkbox"/>	PrintSetup
<input type="checkbox"/>	Redo
<input type="checkbox"/>	Replace
<input type="checkbox"/>	ReplaceAll
<input type="checkbox"/>	ReplaceDlg
<input type="checkbox"/>	RTFToHTML
<input type="checkbox"/>	RTFToPDF
<input type="checkbox"/>	RTFToWord
<input type="checkbox"/>	RTFToWordX
<input type="checkbox"/>	RTFToWrite
<input type="checkbox"/>	SaveFile
<input type="checkbox"/>	SelectAll
<input type="checkbox"/>	SelectNone
<input type="checkbox"/>	SetBullet
<input type="checkbox"/>	SetEventMask
<input type="checkbox"/>	SetHideSelection
<input type="checkbox"/>	SetHyperLinkTooltips
<input type="checkbox"/>	SetIndent
<input type="checkbox"/>	SetModify
<input type="checkbox"/>	SetNumbering
<input type="checkbox"/>	SetOptions
<input type="checkbox"/>	SetParagraphSpacing
<input type="checkbox"/>	SetPos
<input type="checkbox"/>	SetSel
<input type="checkbox"/>	SetText
<input type="checkbox"/>	SetTextMode
<input type="checkbox"/>	SetTypographyOptions
<input type="checkbox"/>	SetZoom
<input type="checkbox"/>	StopGroupTyping
<input type="checkbox"/>	Undo
<input type="checkbox"/>	WordToRTF
<input type="checkbox"/>	WordXToRTF
<input type="checkbox"/>	WriteToRTF

1.6.3.17.2.1 TRichEdit:CanClear

Comprueba si el control puede eliminar la actual selección sin copiarla al portapapeles.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno

Valor Retorno	<ICan> Verdadero si es posible
----------------------	-----------------------------------

1.6.3.17.2.2 TRichEdit:CanCopy

Comprueba si el control puede copiar la actual selección al portapapeles.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ICan> Verdadero si es posible

1.6.3.17.2.3 TRichEdit:CanCut

Comprueba si el control puede cortar la actual selección copiandola al portapapeles.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ICan> Verdadero si es posible

1.6.3.17.2.4 TRichEdit:CanPaste

Comprueba si el control puede pegar la actual selección desde el portapapeles.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ICan> Verdadero si es posible

1.6.3.17.2.5 TRichEdit:CanRedo

Comprueba si el control puede rehacer alguna operación.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ICan> Verdadero si es posible

1.6.3.17.2.6 TRichEdit:CanUndo

Comprueba si el control puede deshacer alguna operación.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ICan> Verdadero si es posible

1.6.3.17.2.7 TRichEdit:Clear

Elimina la actual selección sin copiarla al portapapeles.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.8 TRichEdit:CharFromPos

Retorna el índice del carácter más cercano a la posición especificada en los parámetros. El índice es el número del carácter desde el principio del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nCol>: Columna <nRow>: Fila
Valor Retorno	<nChar>: Índice del carácter

1.6.3.17.2.9 TRichEdit:ColorDlg

Ejecuta el diálogo nativo del sistema operativo ChooseColor, mediante la clase TChooseColorDlg.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<IHighlight>: Si verdadero se establece como color la propiedad nHighlight. En caso contrario, nFontColor
Valor Retorno	<NIL>

1.6.3.17.2.10 TRichEdit:Copy

Copia la actual selección al portapapeles.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.11 TRichEdit:Cut

Elimina la actual selección copiandola al portapapeles.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.12 TRichEdit:EmptyUndoBuffer

Vacía los búferes donde se almacenan las acciones que se pueden rehacer o deshacer.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.13 TRichEdit:FindDlg

Ejecuta el diálogo nativo del sistema operativo Find, mediante la clase TFindDlg. Utiliza las propiedades cFindText, IFindDown, IFindWord y IFindCase.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.14 TRichEdit:FindText

Se inicia el proceso de buscar. Si se localiza el texto, se selecciona. Si la propiedad IShowMessages está a verdadero además se mostrará información sobre el resultado de la búsqueda.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cText> : texto que se desea buscar <IDown> : dirección inicial de la búsqueda. Por defecto, el valor de IFindDown <IWord> : buscar sólo palabras completas. Por defecto, el valor de IFindWord <ICase> : coincidir mayúsculas/minúsculas. Por defecto, el valor de IFindCase
Valor Retorno	<ISuccess> : Verdadero si éxito

1.6.3.17.2.15 TRichEdit:FontDlg

Ejecuta el diálogo nativo del sistema operativo ChooseFont, mediante la clase TChooseFontDlg. Recibe todos los parámetros de la actual selección. Si se cierra el diálogo con "Aceptar", se actualizan todos los valores de la selección.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.16 TRichEdit:GetBullet

Comprueba si el párrafo tiene viñetas.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk> : Verdadero si existen

1.6.3.17.2.17 TRichEdit:GetCol

Retorna la columna donde está situado el cursor.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nCol> : Número de columna

1.6.3.17.2.18 TRichEdit:GetEventMask

Retorna la máscara de los códigos de notificación que el control envía a la ventana padre.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nMask>: Máscara de los códigos de notificación

1.6.3.17.2.19 TRichEdit:GetFirstVisibleLine

Retorna el número de la primera línea visible del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nLine>: Número de línea

1.6.3.17.2.20 TRichEdit:GetIndent

Retorna un array con las sangrías izquierda, derecha y primera línea del párrafo actual.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nUnits>: Unidad de medida. Ver propiedad nUnits
Valor Retorno	<aData>: Sangría izquierda, derecha y primera línea

1.6.3.17.2.21 TRichEdit:GetLine

Retorna el texto de una línea.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<nLine>]: Número de línea. Por defecto la línea actual
Valor Retorno	<cText>: Texto de la línea

1.6.3.17.2.22 TRichEdit:GetLineCount

Retorna el número de líneas del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nLines>: Número de líneas

1.6.3.17.2.23 TRichEdit:GetLineFromChar

Retorna el índice del primer carácter de la línea especificada. El índice es el número del carácter desde el principio del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nLine>: Número de línea. Por defecto línea actual
Valor Retorno	<nIndex>: Índice del primer carácter de la línea

1.6.3.17.2.24 TRichEdit:GetLineIndex

Obtiene la línea que contiene el caracter especificado en un control richedit.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nChar> Carácter a buscar
Valor Retorno	<nLine> Linea donde se encontro el carácter o cero

1.6.3.17.2.25 TRichEdit:GetModify

Comprueba si el contenido del control ha sido modificado.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si modificado

1.6.3.17.2.26 TRichEdit:GetNumbering

Comprueba si el párrafo está numerado.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si modificado
Ver también	nNumbering, nNumStyle

1.6.3.17.2.27 TRichEdit:GetOptions

Retorna una combinación de las opciones del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nOptions> Véase el mensaje EM_SETOPTIONS en la ayuda de Microsoft para conocer las posibles combinaciones.

1.6.3.17.2.28 TRichEdit:GetParagraphSpacing

Retorna un array con el espaciado anterior y posterior del párrafo actual o el seleccionado.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nUnits>: Unidad de medida. Ver propiedad nUnits
Valor Retorno	<aData>: Espaciado anterior y posterior

1.6.3.17.2.29 TRichEdit:GetPos

Retorna la posición actual del cursor.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nPos>: Posición

1.6.3.17.2.30 TRichEdit:GetPrintHeight

Obtiene el alto de impresión del contenido del control en base al ancho que se indique.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<nWidth>] Ancho de impresión. Por defecto ancho calculado según los actuales márgenes [<nUnits>] Unidad de medida. Ver propiedad nUnits para más información
Valor Retorno	<nHeight> Alto de impresión

1.6.3.17.2.31 TRichEdit:GetRedoName

Retorno el tipo de la siguiente acción a rehacer.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nTipo> Véase el mensaje EM_GETREDONAME en la ayuda de Microsoft para conocer los posibles valores.

1.6.3.17.2.32 TRichEdit:GetRow

Retorna la fila donde está situado el cursor.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nRow>: Número de fila

1.6.3.17.2.33 TRichEdit:GetRTF

Retorna el texto del control en formato RTF. Si **IPlainText** no ha sido indicado, retorna texto enriquecido o texto plano dependiendo de su propiedad nFormat.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<ISelected>] Si verdadero devuelvo sólo el texto seleccionado. Por defecto falso [<IPlainText>] Texto plano. Por defecto NIL.

Valor Retorno	<cRTFText> Texto en formato RTF
Ver también	GetText, cText, GetRTFRange

1.6.3.17.2.34 TRichEdit:GetRTFRange

Retorna una región del texto del control en formato RTF sin necesidad de seleccionar la región.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nStart> , <nEnd> Posición inicial y final
Valor Retorno	<cRTFText> Texto en formato RTF
Ver también	GetText, cText, GetRTF

1.6.3.17.2.35 TRichEdit:GetSel

Retorna un array con la posición inicial y final del texto seleccionado.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aData> : Posición inicial y final
Ver también	GetSelection

1.6.3.17.2.36 TRichEdit:GetSelection

Retorna el texto seleccionado.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cText> Texto seleccionado
Ver también	GetSel

1.6.3.17.2.37 TRichEdit:GetSelectionType

Retorna el tipo de selección.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nType>: Véase el mensaje EM_SELECTIONTYPE en la ayuda de Microsoft para conocer las posibles combinaciones

1.6.3.17.2.38 TRichEdit:GetText

Retorna el texto del control en formato TXT.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cText> Texto en formato TXT
Ver también	GetRTF, cText

1.6.3.17.2.39 TRichEdit:GetTextMode

Retorna el tipo de texto del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nMode>: Véase el mensaje EM_GETTEXTMODE en la ayuda de Microsoft para conocer los posibles valores

1.6.3.17.2.40 TRichEdit:GetTextRange

Retorna el texto plano comprendido entre los límites indicados en los parámetros.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nStart>, <nEnd> Posición inicial y final
Valor Retorno	<cFText> Texto
Ver también	GetText, cText, GetRTF

1.6.3.17.2.41 TRichEdit:GetTypographyOptions

Retorna el valor de las opciones tipográficas del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nOptions>: Véase el mensaje EM_GETTYPOGRAPHYOPTIONS en la ayuda de Microsoft para conocer los posibles valores.

Nota: Sólo funciona con la versión 3.0 o superior de Riched20.dll

1.6.3.17.2.42 TRichEdit:GetUndoName

Retorno el tipo de la siguiente acción a deshacer.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nTipo> Véase el mensaje EM_GETUNDONAME en la ayuda de Microsoft para conocer los posibles valores.

1.6.3.17.2.43 TRichEdit:GetZoom

Retorna un array con el ratio del zoom, cuyo valor es entre 1/64 y 64.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aData>: Numerador y denominador

Nota: Sólo funciona con la versión 3.0 o superior de Riched20.dll

Ejemplo: 3/2 (150%), 5/4 (125%), 1/1 (100%), 3/4 (75%), 1/2 (50%),...

1.6.3.17.2.44 TRichEdit:GotoLine

Desplaza el cursor a la línea indicada.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nLine>: Linea a saltar
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.45 TRichEdit:HasText

Comprueba si el control tiene texto.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue> Verdadero si tiene texto

1.6.3.17.2.46 TRichEdit:HTMLToRTF

Convierte el archivo HTML a RTF y lo inserta en el control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile>: Nombre del fichero <IInsert>: Insertar el archivo
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.3.17.2.47 TRichEdit:InsertBitmap

Inserta un Bitmap a través de su Handle.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<hBitmap>: Handle al bitmap [<nSizeX>]: anchura del bitmap; por defecto, anchura original {<nSizeY>]: altura del bitmap; por defecto, altura original
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.3.17.2.48 TRichEdit:InsertFile

Inserta un archivo.

Tipo	Sólo después de Create()
-------------	--------------------------

Parámetros	<cFile>: Nombre del fichero
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.49 TRichEdit.InsertObject

Inserta un objeto incrustado.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.50 TRichEdit.InsertObjectFromFile

Inserta un objeto desde un archivo.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile> Nombre del fichero
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.51 TRichEdit.InsertPageBreak

Inserta un salto de página en el documento.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.52 TRichEdit.InsertPicture

Inserta una imagen desde archivo.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile>: Nombre del fichero [<nSizeX>]: anchura del bitmap; por defecto, anchura original {<nSizeY>}: altura del bitmap; por defecto, altura original

Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito
----------------------	------------------------------

1.6.3.17.2.53 TRichEdit:InsertRTF

Inserta una cadena de texto con códigos RTF.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cText>: Cadena de texto en formato RTF
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.54 TRichEdit:InsertTable

Inserta una tabla. Es necesario que la versión de Riched20.dll, sea versión 4.0 o superior (ver propiedad IRE40)

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<nRows>]: Número de filas de la tabla a insertar. Por defecto 1 [<nCols>]: Número de columnas de la tabla a insertar. Por defecto 1 [<nHeigh>]: Alto de la fila. Por defecto 0.5 cm. [<nWidth>]: Ancho de la fila. Por defecto 1 cm. [<nAlignment>]: Alineación de la tabla con relación al documento. Los valores posibles son: rpLEFT, rpCENTER y rpRIGHT [<nBackColor>]: Color de relleno de la tabla. Puede ser cualquiera de los 16 colores básicos de la paleta. Por defecto clWhite [<nUnits>]: Unidad de medida. Puede ser ruTWIPS, ruCENTIMETERS, ruINCHES. Por defecto, ruCENTIMETERS
Valor Retorno	NIL

Nota importante: Este método no funciona correctamente en Windows 98

1.6.3.17.2.55 TRichEdit:InsertText

Inserta una cadena de texto sin formato.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cText>:

	Cadena de texto
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.56 TRichEdit:IsRTF

Comprueba que el archivo contenga texto con códigos RTF.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile>: Nombre del fichero
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si es RTF

1.6.3.17.2.57 TRichEdit:IsSelection

Comprueba si hay texto seleccionado.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue>

1.6.3.17.2.58 TRichEdit:Len

Retorna el número de caracteres del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nLen>

1.6.3.17.2.59 TRichEdit:LoadFile

Reemplaza el contenido del control con la cadena de texto almacenada en **cFile**.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile>: Nombre del fichero <nFormat>: formato del archivo, rfTEXT o rfRTF <IInsert>: insertar el archivo

Valor Retorno	NIL
----------------------	-----

1.6.3.17.2.60 TRichEdit:LoadRTF

Reemplaza el contenido del control con la cadena de texto con código RTF almacenada en **cFile**.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile> : Nombre del fichero <Insert> : Insertar el archivo
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.61 TRichEdit:LoadTxt

Reemplaza el contenido del control con la cadena de texto en formato rTEXT almacenada en cFile.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile> : Nombre del fichero <Insert> : Insertar el archivo
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.62 TRichEdit:MovePos

Mueve el cursor de posición.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<nTimes>] Número de veces [<nType>] Tipo de movimiento: <ul style="list-style-type: none">• mCHARACTER• mWORD• mSENTENCE• mPARAGRAPH• mLINE
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.63 TRichEdit:PageDlg

Ejecuta el diálogo nativo del sistema operativo PageSetupDlg, mediante la clase TPageSetupDlg.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.64 TRichEdit:Paste

Pega la actual selección al portapapeles.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.65 TRichEdit:PasteSpecial

Ejecuta el diálogo nativo del sistema operativo Paste Special, permitiendo al usuario elegir el formato del portapapeles que va a ser pegado.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.66 TRichEdit:PictureDlg

Ejecuta el diálogo nativo del sistema operativo FileOpenDlg, mediante la clase TFileOpenDlg, permitiendo al usuario elegir el archivo de imagen que se desea insertar en el control richedit.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.67 TRichEdit:PosFromChar

Retorna las coordenadas de la posición del carácter. Se ha de pasar como parámetro el índice del carácter, es decir, su posición desde el principio del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nChar>: Índice del carácter
Valor Retorno	<aData>: Columna y fila

1.6.3.17.2.68 TRichEdit:Preview

Vista preliminar del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.69 TRichEdit:Print

Imprime el contenido del control o el texto seleccionado.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<cName>]: nombre del documento; por defecto, "Xailer RichEdit file" [<hDC>]: handle del dispositivo ("impresora") [<IPageNums>]: seleccionar páginas; por defecto, .F. [<ISelection>]: imprimir sólo la selección; por defecto, .F. [<ICollate>]: intercalar las copias; por defecto, .F. [<nFromPage>]: desde la página; por defecto, 1 [<nToPage>]: hasta la página; por defecto, 1 [<nCopies>]: número de copias; por defecto, 1 [<aMargins>]: márgenes; por defecto, los establecidos en PageDlg
Valor Retorno	NIL

NOTA: En vez de usar este método directamente, se recomienda utilizar el método PrintDlg

1.6.3.17.2.70 TRichEdit:PrintBox

Imprime el contenido del control en un rectángulo del dispositivo de impresión.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<p><hDC>: handle del dispositivo ("impresora")</p> <p><aRect>: Rectángulo de impresión en formato { nLeft, nTop, nRight, nBottom } . En retorno el valor de nBottom es sustituido por el valor exacto de la última línea impresa.</p> <p><nFrom>: desde posición</p> <p><nUnits>: Unidad de medida: ruTWIPS, ruCENTIMETERS, ruINCHES, ruPIXELS</p>
Valor Retorno	<nTo> : Posición última impresa. Retorna -1 si se ha podido imprimir todo.

NOTA: En vez de usar este método directamente, se recomienda utilizar el método PrintDlg

1.6.3.17.2.71 TRichEdit:PrintDlg

Ejecuta el diálogo nativo del sistema operativo PrintDlg, mediante la clase TPrintDlg.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<[cPrintName]> : Nombre de la impresora. Opcional.
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.72 TRichEdit:PrintSetup

Ejecuta el diálogo nativo del sistema operativo PrintSetup, mediante la clase TPrintDlg.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.73 TRichEdit:Redo

Rehace la última acción deshecha.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.74 TRichEdit:Replace

Reemplaza el texto seleccionado por **cReplace**.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cReplace>: Texto con el que se desea reemplazar
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.75 TRichEdit:ReplaceAll

Se reemplazan todas las coincidencias de **cText** con **cReplace**. Si la propiedad IShowMessages está a verdadero además se mostrará información sobre el resultado de la búsqueda.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cText>: texto que se desea buscar <cReplace>: Texto con el que se desea reemplazar <IDown>: dirección inicial de la búsqueda. Por defecto, el valor de IFindDown <IWord>: buscar sólo palabras completas. Por defecto, el valor de IFindWord <ICase>: coincidir mayúsculas/minúsculas. Por defecto, el valor de IFindCase
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.76 TRichEdit:ReplaceDlg

Ejecuta el diálogo nativo del sistema operativo Replace, mediante la clase TReplaceDlg. Utiliza las propiedades cFindText, cReplace, IFindDown, IFindWord y IFindCase.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.77 TRichEdit:RTFToHTML

Guarda el documento actual en formato HTML.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile>: Nombre del fichero
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.3.17.2.78 TRichEdit:RTFToPDF

Guarda el documento actual en formato PDF.

Es necesaria la presencia de la DLL Image2Pdf.dll para su funcionamiento (Visite [Utility warrior](#) para más información). La propiedad IPDF indica si dicha librería está presente en el sistema.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile>: Nombre del fichero
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.3.17.2.79 TRichEdit:RTFToWord

Guarda el documento actual en formato Microsoft Word.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile>: Nombre del fichero
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.3.17.2.80 TRichEdit:RTFToWordX

Guarda el documento actual en formato Microsoft Word extendido.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile>: Nombre del fichero
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.3.17.2.81 TRichEdit:RTFToWrite

Guarda el documento actual en formato Microsoft Write.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile>: Nombre del fichero
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.3.17.2.82 TRichEdit:SaveFile

Graba el contenido del control en un archivo.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.83 TRichEdit>SelectAll

Selecciona la totalidad del texto.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.84 TRichEdit:SelectNone

Deselecciona cualquier texto del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.85 TRichEdit:SetBullet

Activa/desactiva las viñetas en el párrafo actual o el seleccionado.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<IBullet>: Activar o desactivar
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.3.17.2.86 TRichEdit:SetEventMask

Establece la máscara de los eventos del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nMask>: Máscar de los eventos. Véase el mensaje EM_SETEVENTMASK en la ayuda de Microsoft para conocer los posibles valores
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.87 TRichEdit:SetHideSelection

Oculto o muestra la selección en el control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<IOnOff>: Verdadero o falso
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.3.17.2.88 TRichEdit:SetHyperLinkTooltips

Permite la visualización de 'tooltips' en los 'hyperlinks'. Requiere la versión 5 de Riched20.dll. Ver la propiedad IRE50 para más información.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.89 TRichEdit:SetIndent

Establece las sangrías izquierda, derecha y primera línea de párrafo actual o el seleccionado.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nLeft> : Sangría izquierda <nRight> : Sangría derecha <nFirst> : Sangría primera línea <nUnits> : Unidad de medida. Ver también nUnits
Valor Retorno	<IOk> : Verdadero si éxito

1.6.3.17.2.90 TRichEdit:SetModify

Asigna o borra el indicador de modificación del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<IOnOff> : Verdadero o falso
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.91 TRichEdit:SetNumbering

Activa/desactiva la numeración del párrafo actual o el seleccionado.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nNumbering> : Tipo de numeración. Ver propiedad nNumbering <nNumStyle> : Estilo de numeración. Ver propiedad nNumStyle

	<IOnOff> : Verdadero o falso
Valor Retorno	<IOk> : Verdadero si éxito

Nota: Sólo funciona con la versión 3.0 o superior de Riched20.dll

1.6.3.17.2.92 TRichEdit:SetOptions

Asigna una combinación de opciones del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nFlags> : Especifica la acción a realizar <nOptions> : Nuevas opciones
Valor Retorno	<nOptions> : Opciones actuales

Nota: Véase el mensaje EM_SETOPTIONS en la ayuda de Microsoft para conocer las posibles combinaciones.

1.6.3.17.2.93 TRichEdit:SetParagraphSpacing

Asigna el espaciado anterior y posterior del párrafo actual o el seleccionado.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nBefore> : Espaciado anterior <nAfter> : Espaciado posterior <nUnits> : Unidad de medida. Ver también nUnits
Valor Retorno	<IOk> : Verdadero si éxito

1.6.3.17.2.94 TRichEdit:SetPos

Asigna la posición del cursor.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nPos> : Nueva posición
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.95 TRichEdit:SetSel

Asigna el rango de texto a seleccionar.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nStart> : Posición inicial del rango <nEnd> : Posición final del rango
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.96 TRichEdit:SetText

Asigna texto al control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cText> : Texto <nFormat> : Formato del texto. Puede ser rfRTF o rfTEXT <IInsert> : Insertar
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.97 TRichEdit:SetTextMode

Establece el tipo de texto del control, puede ser texto plano (txt) o enriquecido (rtf), y si el control permite deshacer sólo la última acción o múltiples acciones.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nFlag> : Especifica el tipo de texto y el nivel de deshacer. Véase el mensaje EM_SETTEXTMODE en la ayuda de Microsoft para conocer los posibles valores
Valor Retorno	<IOk> : Verdadero si éxito

1.6.3.17.2.98 TRichEdit:SetTypographyOptions

Asigna el valor de las opciones tipográficas del control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

Nota: Véase el mensaje EM_SETTYPOGRAPHYOPTIONS en la Ayuda de Microsoft para conocer los posibles valores. Sólo funciona con la versión 3.0 o superior de Riched20.dll

1.6.3.17.2.99 TRichEdit:SetZoom

Asigna el ratio del zoom, cuyo valor es entre 1/64 y 64.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nNumerator>: Valor de 1 a 63 <nNumStyle>: Valor de 1 a 63
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

Nota: Sólo funciona con la versión 3.0 o superior de Riched20.dll

Ejemplo: 3/2 (150%), 5/4 (125%), 1/1 (100%), 3/4 (75%), 1/2 (50%),...

1.6.3.17.2.100 TRichEdit:StopGroupTyping

Impide que el control siga acumulando acciones del teclado en la cola de deshacer.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	NIL
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.3.17.2.101 TRichEdit:Undo

Deshace la última acción realizada.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.17.2.102 TRichEdit:WordToRtf

Convierte el archivo Word a RTF y lo inserta en el control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile>: Nombre del fichero con formato Word
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito <IInsert>: Insertar el archivo

1.6.3.17.2.103 TRichEdit:WordXToRtf

Convierte el archivo DOCX a RTF y lo inserta en el control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile>: Nombre del fichero con formato Word
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito <IInsert>: Insertar el archivo

1.6.3.17.2.104 TRichEdit:WriteToRtf

Convierte el archivo Write a RTF y lo inserta en el control.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cFile>: Nombre del fichero con formato Write
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito <IInsert>: Insertar el archivo

1.6.3.17.3 TRichEdit:Eventos

Nombre	
OnChange	

OnContextMenu
OnHScroll
OnInsertPicture
OnPrinting
OnRequestResize
OnUpdate

1.6.3.17.3.1 TRichEdit:OnChange

Evento que se produce cuando se ejecuta una acción que puede haber alterado el contenido del control, o cuando el texto seleccionado ha cambiado.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.17.3.2 TRichEdit:OnContextMenu

Solicitud de menú contextual. Si este evento no está sobrecargado se mostrará el menú contextual por defecto del control.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nPosX>: Coordenada X del ratón <nPosY>: Coordenada Y del ratón
Valor Retorno:	Nil

Descripción:

Este evento se produce cuando el usuario pulsa el botón derecho del ratón encima de un control solicitando la presentación de un menú contextual. Logicamente este evento suele utilizarse para mostrar dicho menú tipo 'Popup', y las coordenadas reportadas son para situar el menú justamente en esa posición.

Ver también ShowPopupMenu.

1.6.3.17.3.3 TRichEdit:OnHScroll

Evento que se produce cuando se hace click en la barra de desplazamiento horizontal del control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
--------------------	---

Valor Retorno: NIL

1.6.3.17.3.4 TRichEdit:OnInsertPicture

Evento que se produce cuando se pretende insertar una imagen en el control. Si este evento no es sobrecargado se mostrará el clásico diálogo de selección de archivo.

Parametros: <oSender>
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: <cImage>
Nombre del fichero Imagen a insertar

1.6.3.17.3.5 TRichEdit:OnPrinting

Evento que se produce en el proceso de impresión para indicar el porcentaje terminado.

Parametros: <oSender>
Referencia al objeto que provoca el evento
<nPercentage>
Porcentaje realizado

Valor Retorno: NIL

1.6.3.17.3.6 TRichEdit:OnRequestResize

Evento que se produce cuando se va a realizar un cambio en las dimensiones del control.

Parametros: <oSender>
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: NIL

1.6.3.17.3.7 TRichEdit:OnUpdate

Evento que se produce cuando se modifica el contenido del control.

Parametros: <oSender>
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: NIL

1.6.3.18 TStatusBar

Esta clase representa un control Status Bar de windows (barra de estado). Los paneles están representados en la clase TStatusPanel.



Jerarquía Descendiente de TWinControl
Fichero \source\StatusBar.prg

1.6.3.18.1 TStatusBar:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	cText	Carácter	""
■	IFullSize	Lógico	.T.
■	ISimple	Lógico	.T.
■	ISizeGrip	Lógico	sgAUTO
■	nAlign	Numérico	alBOTTOM
■	nBorderStyle	Numérico	sbDEFAULT
■	nClrPane	Numérico	cBtnFace
■	nHeight	Numérico	22
■	nMinHeight	Numérico	0
■	olcon	Objeto	NIL
■	olmageList	Objeto	TImageList

1.6.3.18.1.1 TStatusBar:altems

Lista de paneles representados por objetos TStatusPanel que contiene el control.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.3.18.1.2 TStatusBar:cText

Texto del panel cuando esta en modo simple. Ver propiedad ISimple.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter

Valor inicial	""
----------------------	----

1.6.3.18.1.3 TStatusBar:IFullSize

Indica si el ultimo panel debe alargarse hasta ocupar todo el espacio restante.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.18.1.4 TStatusBar:ISimple

Muestra la barra como si tuviera un solo panel y muestra el texto definido en la propiedad cText.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.18.1.5 TStatusBar:ISizeGrip

Indica si debe dibujarse el efecto de redimensionado en la esquina derecha del control.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	sgAUTO
Valores posibles	sgAUTO, sgYES, sgNO

1.6.3.18.1.6 TStatusBar:nAlign

Alineación del control en su objeto contenedor oParent.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	alBOTTOM
Valores posibles:	alNONE, alLEFT, alTOP, alRIGHT, alBOTTOM, alCLIENT

1.6.3.18.1.7 TStatusBar:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	sbDEFAULT
Valores posibles	sbDEFAULT, sbNOBORDER, sbRAISED

1.6.3.18.1.8 TStatusBar:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBtnFace

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.3.18.1.9 TStatusBar:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	22

1.6.3.18.1.10 TStatusBar:nMinHeight

Alto mínimo del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.18.1.11 TStatusBar:olcon

Objeto TIcon para mostrar en la barra.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.3.18.1.12 TStatusBar:olmageList

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.3.18.2 TStatusBar:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddBitmap
■	AddIcon
■	AddItem
■	DeleteItem
■	DeleteItems

1.6.3.18.2.1 TStatusBar:AddBitmap

Añade una nueva imagen a olmageList.

Tipo	Estándar
Parámetros	<xImage>: Nombre del recurso, nombre del fichero o Handle a Bitmap
Valor Retorno	<nImage>: Posición ordinal de la nueva imagen en olmageList

1.6.3.18.2.2 TStatusBar:AddIcon

Añade un nuevo icono a olmageList.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cIcon> : Nombre del recurso o nombre del fichero
Valor Retorno	<nImage> : Posición ordinal de la nueva imagen en olmageList

1.6.3.18.2.3 TStatusBar:AddItem

Añade un nuevo panel TStatusPanel al control.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cText>] : Texto que mostrará el panel [<nWidth>] : Ancho del panel [<cTooltip>] : Tooltip del panel [<nImage>] : Número de imagen a utilizar de su propiedad olmageList [<nAlignment>] : Alineación del texto en el control. Por defecto alLEFT [<nBorderStyle>] : Borde del panel [<nMinWidth>] : Ancho mínimo del panel [<IOwnerDraw>] : Verdadero si el panel se pinta así mismo. [<nType>] : Tipo de información que mostrará el panel [<nResizeStyle>] Si se redimensionará automáticamente. Los valores por defecto de todos los parametros son los que la clase TStatusPanel establece en en su método constructor Create.
Valor Retorno	Objeto TStatusPanel

1.6.3.18.2.4 TStatusBar:DeleteItem

Elimina un determinado panel del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nItem> :

	Número de panel a suprimir
Valor Retorno	NIL

1.6.3.18.2.5 TStatusBar:Deleteltems

Elimina todos los paneles del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.18.3 TStatusBar:Eventos

Nombre	
OnClick	
OnDrawItem	
OnRClick	
OnSimpleMode	

1.6.3.18.3.1 TStatusBar:OnClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPosX>: Coordenada X del cursor <nPosY>: Coordenada Y del cursor
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.18.3.2 TStatusBar:OnDrawItem

Evento que se produce se requiere pintar un panel del tipo IOwnerDraw.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <hDC>: Handle a dispositivo de contexto <nItem>: Número de panel que necesita ser repintado <aRect>:
--------------------	--

Matriz con el rectángulo donde debe pintarse
Valor Retorno: NIL

1.6.3.18.3.3 TStatusBar:OnRClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón derecho del ratón.

Parámetros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento
<nPosX>:
Coordenada X del cursor
<nPosY>:
Coordenada Y del cursor
Valor Retorno: NIL

1.6.3.18.3.4 TStatusBar:OnSimpleMode

Evento que se produce cuando el control pasa a estar en modo simple, es decir, su propiedad ISimple pasa a verdadero.

Parámetros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno: NIL

1.6.3.19 TStatusPanel

Esta clase representa los paneles del control TStatusBar.

Descripción:

Cada panel creado en el control TStatusBar es un objeto de la clase TStatusPanel que se almacena en su propiedad altems.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\StatusPanel.prg

1.6.3.19.1 TStatusPanel:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cText	Carácter	""
■	cToolTip	Carácter	""

■	IOwnerDraw	Lógico	.F.
■	nAlignment	Numérico	taLEFT
■	nBorderStyle	Numérico	sbDEFAULT
■	nImage	Numérico	0
■	nMinWidth	Numérico	0
■	nResizeStyle	Numérico	sbNONE
■	nType	Numérico	sbTEXT
■	nWidth	Numérico	100
■	oControl	Objeto	NIL

1.6.3.19.1.1 TStatusPanel:cText

Texto informativo que se muestra en el panel.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.3.19.1.2 TStatusPanel:cToolTip

Tooltip que se mostrará cuando no sea visible el texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.3.19.1.3 TStatusPanel:IOwnerDraw

Permite personalizar la apariencia del panel y pintarlo con una función de usuario. Para ello debe asignarse el evento OnDrawItem del objeto TStatusBar al que pertenezca el panel.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.19.1.4 TStatusPanel:nAlignment

Alineación del texto del panel.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Numérico
Valor inicial	taLEFT
Valores posibles	taLEFT, taCENTER y taRIGHT

1.6.3.19.1.5 TStatusPanel:nBorderStyle

Estilo del borde del panel.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	sbDEFAULT
Valores posibles	sbDEFAULT, sbNOBORDER, sbRAISED

1.6.3.19.1.6 TStatusPanel:nImage

Índice de la imagen que se dibuja en el panel. Puede mostrarse sólo ó con texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.19.1.7 TStatusPanel:nMinWidth

Ancho mínimo en píxeles del panel [No implementada].

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.19.1.8 TStatusPanel:nResizeStyle

Esta propiedad permite el redimensionado automático de cada panel de la status bar cuando cambian las dimensiones de su formulario contenedor.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	sbNONE

Valores posibles	sbNONE, sbAUTO
-------------------------	----------------

1.6.3.19.1.9 TStatusPanel:nType

Tipo de información que mostrará el panel.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	sbTEXT
Valores posibles	sbTEXT, sbDATE, sbTIME, sbKEYCAPS, sbKEYINSERT, sbKEYNUMLOCK

1.6.3.19.1.10 TStatusPanel:nWidth

Ancho en píxeles del panel.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.3.19.1.11 TStatusPanel:oControl

Cualquier control visual para ser mostrado en el panel.

Esta propiedad permite añadir al panel cualquier control de Xailer, como por ejemplo una imagen, una barra de progreso, etcetera.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objecto
Valor inicial	NIL

1.6.3.19.2 TStatusPanel:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create
■	End Destroy
■	New
■	Update

1.6.3.19.2.1 TStatusPanel:Create

Construye y configura un objeto StatusPanel.

Tipo	Constructor
Parámetros	<p><oParent> Objeto TStatusBar</p> <p><cText> Texto informativo que se muestra en el panel</p> <p><nWidth> Ancho en pixels, por defecto propiedad nWidth</p> <p><cTooltip> Tooltip que se mostrará cuando no sea visible el texto, por defecto ""</p> <p><nImage> Índice de la imagen que se dibuja en el panel. Puede mostrarse sólo ó con texto. Por defecto propiedad nImage</p> <p><nAlignment> Alineación del texto del panel. Los valores que puede tomar esta propiedad son taLEFT, taCENTER y taRIGHT. Por defecto taLEFT.</p> <p><nBorderStyle> Estilo del borde del panel. Por defecto propiedad nBorderStyle</p> <p><nMinWidth> Ancho mínimo en píxeles del panel [No implementada]. Por defecto propiedad nMinWidth</p> <p><lOwnerDraw> Permite personalizar el dibujado del panel. Por defecto .F.</p> <p><nType> Tipo de información que mostrará el panel. Por defecto sbTEXT. Consultar nType para más información.</p> <p><nResizeStyle> Si se redimensionará automáticamente. Por defecto sbNONE. Consultar propiedad nResizeStyle para más información.</p> <p>Todos los parámetros son opcionales menos oParent</p>
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.3.19.2.2 TStatusPanel:End

Destruye los recursos usados por el panel y actualiza el objeto TStatusBar que contiene el panel.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.19.2.3 TStatusPanel:New

Construye un objeto StatusPanel.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Objeto TStatusBar
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.3.19.2.4 TStatusPanel:Update

Informa a la clase padre del panel, la TStatusBar, que se han hecho cambios en el panel.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.19.3 TStatusPanel:Eventos

Nombre
OnClick
OnRClick

1.6.3.19.3.1 TStatusPanel:OnClick

Evento que se lanza al hacer click sobre el panel. En caso de no asignarse ninguna acción, se lanza el evento OnClick de la StatusBar si está definido.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <x, y> Coordenadas del click dentro del panel
Valor Retorno	NIL

1.6.3.19.3.2 TStatusPanel:OnRClick

Evento que se lanza al hacer click con el botón derecho sobre el panel. En caso de no asignarse ninguna acción, se lanza el evento OnClick de la StatusBar si está definido.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <x, y>
-------------------	---

	Coordenadas del click dentro del panel
Valor Retorno	NIL

1.6.3.20 TSysAnimate

Esta clase representa un control animación de Windows.



Jerarquía	Descendiente de TControl
Fichero	\source\SysAnimate.prg

1.6.3.20.1 TSysAnimate:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	cName	Carácter	""
<input checked="" type="checkbox"/>	lActive	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	lAutoPlay	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	lCentered	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	lTransparent	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	lUseTimer	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	nCommonAvi	Numérico	aviNONE
<input type="checkbox"/>	nFirstFrame	Numérico	1
<input type="checkbox"/>	nLastFrame	Numérico	-1
<input type="checkbox"/>	nRepeat	Numérico	-1

1.6.3.20.1.1 TSysAnimate:nCommonAvi

Identificador de una animación estándar de Windows.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Caracter
Valor inicial	aviNONE
Valores Posibles	aviNONE, aviFIND, aviFINDFILES, aviFINDCOMPUTER, aviCOPYFILES, aviCOPYFILE, aviRECYCLEFILE, aviDELETEDFILE,

aviXPINTERNETSEARCH, aviXPDOWNLOADFILE

NOTA: Las animaciones con el prefijo aviXP son específicas de XP.

1.6.3.20.1.2 TSysAnimate:cName

Animación que se desea mostrar. Puede ser el nombre de un archivo en disco o un recurso.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.3.20.1.3 TSysAnimate:IActive

Indica si la animación está mostrándose. Cambiando su valor también se empieza ó termina la animación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.20.1.4 TSysAnimate:IAutoPlay

Comienza automáticamente al cargar una animación.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.20.1.5 TSysAnimate:ICentered

Centra la animación en el formulario padre.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.20.1.6 TSysAnimate:ITransparent

Muestra el color de fondo de la animación igual que el del formulario padre.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.20.1.7 TSysAnimate:IUseTimer

Usa un temporizador para mostrar la animación en el mismo thread que el de la aplicación.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.20.1.8 TSysAnimate:nFirstFrame

Frame o cuadro en el que se empieza la animación.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

1.6.3.20.1.9 TSysAnimate:nLastFrame

Ultimo frame o cuadro de la animación. Un valor de -1 indica que se deben mostrar todos.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	-1

1.6.3.20.1.10 TSysAnimate:nRepeat

Indica las veces que debe repetirse la animación. Un valor de -1 implica que debe mostrarse indefinidamente.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico

Valor inicial	-1
----------------------	----

1.6.3.20.2 TSysAnimate:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Close
■	Create
■	Destroy
■	Load
■	LoadCommon
■	LoadFromFile
■	LoadFromResource
■	Play
■	Seek
■	Stop

1.6.3.20.2.1 TSysAnimate:Close

Cierra el archivo de animación actual.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si se cerró con éxito. .F. En caso contrario

1.6.3.20.2.2 TSysAnimate:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<cName> Animación que se desea mostrar. Puede ser el nombre de un archivo en disco o un recurso
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.3.20.2.3 TSysAnimate:Destroy

Destruye el objeto y libera los recursos utilizados.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si se destruyó el objeto

1.6.3.20.2.4 TSysAnimate:Load

Carga una animación en el objeto desde disco o recursos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Animación que se desea mostrar. Equivale a asignar la propiedad cName.
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si se abrió con éxito, .F. en caso contrario

1.6.3.20.2.5 TSysAnimate:LoadCommon

Carga una animación estandar indicada en el objeto.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nAvi> Identificador de animaciones del sistema. Equivale a asignar la propiedad nCommonAvi
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si se abrió con éxito, .F. en caso contrario

1.6.3.20.2.6 TSysAnimate:LoadFromFile

Carga una animación en el objeto desde un archivo en disco.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Animación que se desea mostrar. Equivale a asignar la propiedad cName.
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si se abrió con éxito, .F. en caso contrario

1.6.3.20.2.7 TSysAnimate:LoadFromResource

Carga una animación en el objeto desde un archivo de recursos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Animación que se desea mostrar. Equivale a asignar la propiedad cName.
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si se abrió con éxito, .F. en caso contrario

1.6.3.20.2.8 TSysAnimate:Play

Muestra la animación en el rango opcional especificado por las propiedades nFirstFrame y nLastFrame y lo repite las veces que indique la propiedad nRepeat.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si se abrió con éxito, .F. en caso contrario

1.6.3.20.2.9 TSysAnimate:Seek

Posiciona la animación en el frame indicado o en el frame que indique la propiedad nFirstFrame

Tipo	Estándar
Parámetros	<nFrame> Frame de la animación
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si se abrió con éxito, .F. en caso contrario

1.6.3.20.2.10 TSysAnimate:Stop

Detiene la animación en curso.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si se paró con éxito, .F. en caso contrario

1.6.3.20.3 TSysAnimate:Eventos

Nombre
OnClose
OnOpen
OnStart
OnStop

1.6.3.20.3.1 TSysAnimate:OnClose

Evento que se dispara cada vez que se cierra una animación.

Parámetros	<oSender> Objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.3.20.3.2 TSysAnimate:OnOpen

Evento que se dispara cada vez que se carga una animación.

Parámetros	<oSender> Objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.3.20.3.3 TSysAnimate:OnStart

Evento que se dispara cada vez que empieza una animación.

Parámetros	<oSender> Objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

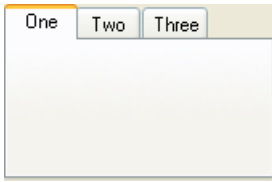
1.6.3.20.3.4 TSysAnimate:OnStop

Evento que se dispara cada vez que se para una animación.

Parámetros	<oSender> Objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.3.21 TTabCtrl

Esta clase representa un control tipo Tab de windows (pestañas). Cada pestaña del control representa una objeto de la clase TTabItem.



Cualquier control que inserte dentro del objeto TTabCtrl se verá independiente de la pestaña que esté activada. Si desea que cada pestaña tenga su propia área y que por lo tanto en cada pestaña pueda incluir controles distintos, deberá utilizar un control del tipo TFolder.

Jerarquía Descendiente de TWinControl
Ver también TFolder
Fichero \source\TabCtrl.prg

1.6.3.21.1 TTabCtrl:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	IButtonStyle	Lógico	.F.
■	IFixedWidth	Lógico	.F.
■	IFlatButtons	Lógico	.F.
■	IForcelconLeft	Lógico	.F.
■	IForceLabelLeft	Lógico	.F.
■	IHotTrack	Lógico	.F.
■	IMultiLine	Lógico	.F.
■	IRightJustify	Lógico	.F.
■	IScrollOpposite	Lógico	.F.
■	ITabCloseButtons	Lógico	.F.
■	ITabStop	Lógico	.F.
■	ITransparent	Lógico	.F.
■	ITransparentBody	Lógico	.F.
■	nHeight	Numérico	160
■	nIndex	Numérico	0
■	nMinTabWidth	Numérico	0
■	nOpacity	Numérico	0
■	nOrientation	Numérico	orTOP
■	nWidth	Numérico	200
■	olmageList	Objeto	TImageList

1.6.3.21.1.1 TTabCtrl:altems

Lista de pestañas representados por objetos TTabItem que contiene el control.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.3.21.1.2 TTabCtrl:IButtonStyle

Se muestran las pestañas como botones y no se pinta el borde del control.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.21.1.3 TTabCtrl:IFixedWidth

Si verdadero las pestañas tendrán un ancho fijo. Este estilo es incompatible con la propiedad IRightJustify

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.21.1.4 TTabCtrl:IFlatButtons

La pestaña seleccionada aparece como hundida mientras que el resto de pestañas aparecen planas en el fondo. Sólo se puede usar en conjunción la propiedad IButtonStyle.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.21.1.5 TTabCtrl:IForcelconLeft

Los iconos son alineados en la esquina izquierda de cada pestaña de tamaño fijo. Este estilo sólo puede ser utilizado con la propiedad IFixedWidth.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.21.1.6 TTabCtrl:IForceLabelLeft

Las etiquetas son alineadas en la esquina izquierda de cada pestaña de tamaño fijo. La etiqueta es mostrada inmediatamente después a la derecha del icono en vez de mostrarse centrada. Este estilo sólo puede ser utilizado con la propiedad IFixedWidth e implica igualmente la utilización del estilo IForceLabelLeft.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.21.1.7 TTabCtrl:IHotTrack

Las etiquetas debajo del cursor del ratón son automáticamente iluminadas.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.21.1.8 TTabCtrl:IMultiLine

Múltiples filas de etiquetas pueden ser creadas en caso necesario para que todas ellas estén visibles a la vez.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.21.1.9 TTabCtrl:IRightJustify

El ancho de cada pestaña puede aumentarse en caso necesario de manera que cada fila de pestañas ocupen la totalidad del ancho del control. Este estilo debe usarse conjuntamente con la propiedad IMultiLine.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico

Valor inicial	.F.
----------------------	-----

1.6.3.21.1.10 TTabCtrl:IScrollOpposite

Las pestañas no necesarias se desplazan en sentido contrario al control cuando una pestaña es seleccionada.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.21.1.11 TTabCtrl:ITabCloseButtons

Si verdadero cada pestaña mostrará una pequeña imagen en su esquina superior derecha para habilitar el cerrado de la misma.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Ver también el evento OnCloseTab.

1.6.3.21.1.12 TTabCtrl:ITabStop

El control recibe el foco cuando el usuario pulsa TAB.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.21.1.13 TTabCtrl:ITransparent

El fondo del control es transparente.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.21.1.14 TTabCtrl:ITransparentBody

La zona de pestañas es transparente. Debe ser utilizado conjuntamente con la propiedad ITransparent.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.21.1.15 TTabCtrl:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	160

1.6.3.21.1.16 TTabCtrl:nIndex

Actual pestaña seleccionada.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.21.1.17 TTabCtrl:nMinTabWidth

Ancho mínimo de las pestañas del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	160

1.6.3.21.1.18 TTabCtrl:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico

Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.3.21.1.19 TTabCtrl:nOrientation

Orientación del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	orTOP
Valores posibles:	orTOP, orBOTTOM, orLEFT, orRIGHT

1.6.3.21.1.20 TTabCtrl:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	200

1.6.3.21.1.21 TTabCtrl:olmImageList

Objeto TImageList con todas las imágenes que se utilizarán en el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imágenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.3.21.2 TTabCtrl:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddImage
■	AddItem

■	Deleteltem
■	Deleteltems
■	InsertItem
■	SetIndex

1.6.3.21.2.1 TTabCtrl:AddImage

Añade una nueva imagen a olmageList.

Tipo	Estándar
Parámetros	<xImage>: Nombre del recurso, nombre del fichero o Handle a Bitmap
Valor Retorno	<nImage>: Posición ordinal de la nueva imagen en olmageList

1.6.3.21.2.2 TTabCtrl:AddItem

Añade una nueva pestaña TTabItem al control.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cText>]: Texto que mostrará la pestaña [<nImage>]: Número de imagen a utilizar de su propiedad olmageList [<cTooltip>]: Tooltip de la pestaña [<nClrText>]: Color del texto [<IEnabled>]: Verdadero si la pestaña ha de estar habilitada. Los valores por defecto de todos los parametros son los que la clase TTabItem establece en en su método constructor Create.
Valor Retorno	Objeto TTabItem

1.6.3.21.2.3 TTabCtrl:Deleteltem

Elimina una determinad pestaña del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nItem>: Número de pestaña a suprimir
Valor Retorno	NIL

1.6.3.21.2.4 TTabCtrl:Deleteltems

Elimina todos las pestañas del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.21.2.5 TTabCtrl:InsertItem

Inserta una nueva pestaña TTabItem al control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><nPos>: Posición de la nueva pestaña</p> <p>[<cText>]: Texto que mostrará la pestaña</p> <p>[<nImage>]: Número de imagen a utilizar de su propiedad oImageList</p> <p>[<cTooltip>]: Tooltip de la pestaña</p> <p>[<nClrText>]: Color del texto</p> <p>[<IEnabled>]: Verdadero si la pestaña ha de estar habilitada.</p> <p>Los valores por defecto de todos los parametros son los que la clase TTabItem establece en en su método constructor Create.</p>
Valor Retorno	Objeto TTabItem

1.6.3.21.2.6 TTabCtrl:SetIndex

Establece la pestaña activa. Es equivalente a la propiedad nIndex, pero además incluye un parametro para evitar que se dispare el evento OnChange.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><nPos>: Número de pestaña a activar</p> <p>[<ITriggerOnChange>]: Si verdadero se disparará el evento OnChange. Por defecto .F.</p>
Valor Retorno	<nPos>

1.6.3.21.3 TTabCtrl:Eventos

Nombre
OnChange
OnChanging
OnCloseTab
OnRClick

1.6.3.21.3.1 TTabCtrl:OnChange

Evento que se produce cuando se cambia de pestaña activa. Ver también evento OnChanging.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nNewTab>: Nueva pestaña activa <nOldTab>: Antigua pestaña activa
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.21.3.2 TTabCtrl:OnChanging

Evento que se produce cuando se intenta cambiar la pestaña activa.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nNewTab>: Nueva pestaña activa <nOldTab>: Antigua pestaña activa
Valor Retorno:	<IChange>: Si retorna un valor NIL o un valor lógico .T. se permite el cambio de pestaña

1.6.3.21.3.3 TTabCtrl:OnCloseTab

Evento que se produce cuando se intenta cerrar la pestaña activa.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nIndex>: Pestaña que se cierra
Valor Retorno:	NIL

Ejemplo:

```
METHOD FolderCloseTab( oSender, nIndex ) CLASS TFrmMain
    oSender:aItems[ nIndex ]:Delete()
RETURN Nil
```

1.6.3.21.3.4 TTabCtrl:OnClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón derecho del ratón.

Parámetros:	<p><oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento</p> <p><nPosX>: Coordenada X del cursor</p> <p><nPosY>: Coordenada Y del cursor</p>
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.22 TTabItem

Clase para manipular pestañas (tabs).

Descripción:

Esta clase representa cada una de las pestañas (Tabs) de un control tipo TTabCtrl o TFolder.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\TabItem.prg

1.6.3.22.1 TTabItem:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	cText	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	cToolTip	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	lEnabled	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	nCrIText	Numérico	cIWindowText
<input type="checkbox"/>	nImage	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nItem	Numérico	0

1.6.3.22.1.1 TTabItem:cText

Texto a mostrar en la pestaña, por defecto "".

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.3.22.1.2 TTabItem:cToolTip

Tooltip a mostrar para dicha pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.3.22.1.3 TTabItem:IEnabled

.T. si la pestaña puede ser seleccionada.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.22.1.4 TTabItem:nCrLfText

Texto a mostrar en la pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	c\WindowText

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.3.22.1.5 TTabItem:nImage

Imagen a mostrar en la pestaña, se corresponde con el número de imagen en el objeto oImageList de su objeto contenedor TTabCtrl.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.22.1.6 TTabItem:nItem

Orden de creación de la pestaña dentro de su contenedor TTabCtrl.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.22.2 TTabItem:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create
■	Delete
■	Select
■	SetItem

1.6.3.22.2.1 TTabItem:Create

Este método permite crear nuevas pestañas en un objeto TTabCtrl.

Tipo	Constructor
Parámetros	<p><oParent> Objeto contenedor</p> <p><nItem> Orden de creación de la pestaña, por defecto al final del último</p> <p><cText> Texto a mostrar en la pestaña</p> <p><xImage> Imagen a utilizar en la pestaña. Si el dato es de tipo caracter indica una imagen de recursos, y en dicho caso dicha imagen se añadirá a el objeto oImageList de su contenedor TTabControl</p> <p><cTooltip> Tooltip a mostrar</p> <p><nClrText> Color del texto</p> <p><IEnabled> Si verdadero la pestaña estará habilitada</p> <p>Los valores por defecto de todos los parametros son los que marcan las propiedades de mismo nombre</p>
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.3.22.2.2 TTabItem:Delete

Suprime en su contendor TTabCtrl la actual pestaña.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.22.2.3 TTabItem>Select

Selecciona en su contendor TTabCtrl la actual pestaña.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.22.2.4 TTabItem:SetItem

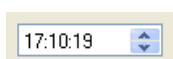
Este método permite modificar de una sola vez varias características de la pestaña.

Tipo	Estandar
Parámetros	<p><[cText]> Texto a mostrar en la pestaña</p> <p><[xImage]> Imagen a utilizar en la pestaña. Si el dato es de tipo caracter indica una imagen de recursos, y en dicho caso dicha imagen se añadirá al objeto olmageList de su contendor TTabControl</p> <p><[cTooltip]> Tooltip a mostrar</p> <p><[nClrText]> Color del texto</p> <p>Los valores por defecto de todos los parametros son los que marcan las propiedades de mismo nombre</p>
Valor Retorno	NIL

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.3.23 TTimePicker

Esta clase representa un control de edición de hora estándar de windows



Jerarquía
Ver también
Fichero

Descendiente de TStdControl
TDateEdit, TDatePicker
\\source\\TimePicker.prg

1.6.3.23.1 TTimePicker:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cCustomFormat	Carácter	"".
■	cMaxTime	Carácter	""
■	cMinTime	Carácter	""
■	cTime	Carácter	""
■	nHeight	Numérico	20
■	nWidth	Numérico	90

1.6.3.23.1.1 TTimePicker:cCustomFormat

Formato de hora definido por el usuario.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

El formato de la hora se establece en base a las siguientes plantillas:

"h"	Hora con uno o dos dígitos en formato 12 horas.
"hh"	Hora con dos dígitos en formato 12 horas. Horas con un sólo dígito son precedidas por un cero.
"H"	Hora con uno o dos dígitos en formato 24 horas.
"HH"	Hora con dos dígitos en formato 24 horas. Horas con un sólo dígito son precedidas por un cero.
"m"	Minutos con uno o dos dígitos.
"mm"	Minutos con dos dígitos. Minutos con un sólo dígito son precedidos por un cero.
"t"	Abreviatura de AM/PM con una sólo letra (es decir, AM se muestra como "A").
"tt"	Abreviatura de AM/PM .

1.6.3.23.1.2 TTimePicker:cMaxTime

Máxima hora permitida para el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.3.23.1.3 TTimePicker:cMinTime

Mínima hora permitida para el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.3.23.1.4 TTimePicker:cTime

Valor del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	Hora en blanco

1.6.3.23.1.5 TTimePicker:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	20

1.6.3.23.1.6 TTimePicker:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	90

1.6.3.23.2 TTimePicker:Eventos

Nombre
OnChange

1.6.3.23.2.1 TTimePicker:OnChange

Evento que se produce cuando se cambia el valor del control.

Parámetros:	<p><oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento</p> <p><cTime>: Nueva hora</p>
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.24 TToolBar

Esta clase representa al control 'ToolBar' estándar de Windows que consiste en una barra de botones que suelen contener la ventana principal de cualquier aplicación.



Jerarquía	Descendiente de TControl
Ver también	TToolButton
Fichero	\source\ToolBar.prg

1.6.3.24.1 TToolBar:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	lAlwaysTip	Lógico	.F.
■	lAutoSize	Lógico	.T.
■	lBallons	Lógico	.F.
■	lFlat	Lógico	.T.
■	lList	Lógico	.F.
■	lTransparent	Lógico	.T.
■	nAlign	Numérico	alTOP
■	nBorderStyle	Numérico	bvNONE
■	nBtnHeight	Numérico	0
■	nBtnWidth	Numérico	0
■	nHeight	Numérico	28
■	nIndent	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	120
■	olmageList	Objeto	NIL
■	olmageListDis	Objeto	NIL
■	olmageListHot	Objeto	NIL

1.6.3.24.1.1 TToolBar:altems

Matriz con todos los botones tipo TToolButton incluidos en la ToolBar.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.3.24.1.2 TToolBar:IAlwaysTip

Si verdadero los tooltips de los botones se mostrarán incluso cuando el formulario contenedor del control TToolBar no tenga el foco.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.24.1.3 TToolBar:IAutoSize

Si verdadero ajusta sus dimensiones cada vez que modifica el tamaño del bitmap o el botón o cuando se añaden literales la primera vez.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.24.1.4 TToolBar:IBallons

Si verdadero los tooltips que mostrarán los botones serán con forma de globo.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.24.1.5 TToolBar:IFlat

Si verdadero crea la ToolBar y sus botones de tipo plano, transparentes y con soporte de 'Hot tracking'.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.24.1.6 TToolBar:List

Si verdadero crea la ToolBar y sus botones de tipo plano, transparentes y con soporte de 'Hot tracking'.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.24.1.7 TToolBar:ITransparent

Si verdadero se crea la ToolBar transparente. La barra será transparente pero no sus botones.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.24.1.8 TToolBar:nAlign

Alineación del control en su objeto contenedor oParent.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	aTOP
Valores posibles:	aNONE, aLEFT, aTOP, aRIGHT, aBOTTOM, aCLIENT

Descripción:

Esta propiedad permite que los controles puedan ajustar sus dimensiones y posición a la de su objeto oParent contenedor. La alineación puede ser:

- **Ninguna:** Valor por defecto
- **Izquierda:** El control se alinea a la izquierda de su control oParent y toma la altura del área cliente de su contenedor
- **Superior:** El control se alinea a la parte superior de su control oParent y toma la anchura del área cliente de su contenedor
- **Derecha:** El control se alinea a la derecha de su control oParent y toma la altura del área cliente de su contenedor
- **Inferior:** El control se alinea a la parte superior de su control oParent y toma la anchura del

área cliente de su contenedor

- **Cliente:** El control se alinea a toda el área cliente de su control o oParent ajustando su tamaño al mismo

1.6.3.24.1.9 TToolBar:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvNONE
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

1.6.3.24.1.10 TToolBar:nBtnHeight

Alto de los botones de la Toolbar. Si este es valor es cero se utilizará como alto de los botones el alto de la primera imagen existente en la propiedad olmageList.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.24.1.11 TToolBar:nBtnWidth

Ancho de los botones de la ToolBar. Si este es valor es cero se utilizará como ancho de los botones el ancho de la primera imagen existente en la propiedad olmageList.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.24.1.12 TToolBar:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	28

1.6.3.24.1.13 TToolBar:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	120

1.6.3.24.1.14 TToolBar:nIndent

Sangrado en pixeles del primer botón en la Toolbar.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.3.24.1.15 TToolBar:oImageList

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.3.24.1.16 TToolBar:oImageListDis

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control cuando los botones estén deshabilitados. Si no se definen estas imagenes, el control realizará automáticamente el efecto de deshabilitado de los botones.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imágenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.3.24.1.17 TToolBar:olmageListHot

Objeto TImageList con todas las imágenes que se utilizarán en el control cuando los botones tengan el ratón encima. Si no se definen estas imágenes, el control mostrará siempre la misma imagen definida en su propiedad olmageList.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imágenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.3.24.2 TToolBar:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AddButton
■	AddItem
■	AddSeparator
■	DeleteItem
■	InsertItem
■	InsertSeparator

1.6.3.24.2.1 TToolBar:AddButton

Añade un nuevo botón a la ToolBar. Este método es obsoleto y se desaconseja su uso, es preferible utilizar el método AddItem.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p>[<cText>] Texto que mostrará el botón</p> <p>[<clmage>] Imagen de recursos o fichero a utilizar en el botón</p> <p>[<clmage2>] Imagen de recursos o fichero a utilizar en el botón cuando está deshabilitado</p>

	<p>[<clmage3>] Imagen de recursos o fichero a utilizar en el botón cuando está con el ratón encima</p> <p>[<cTooltip>] Tooltip que mostrará el botón</p> <p>[<OnClick>] Codeblock o literal para el evento OnClick</p> <p>[<oMenu>] Objeto TMenu a incluir en el botón como menú popup</p>
Valor Retorno	Objeto TToolButton

1.6.3.24.2.2 TToolBar:AddItem

Añade un nuevo botón a la ToolBar.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p>[<cText>] Texto que mostrará el boton</p> <p>[<nImage>] Ordinal de la imagen a utilizar en el botón en sus propiedades olmageList, olmageListDis y olmageListHot</p> <p>[<cTooltip>] Tooltip que mostrará el botón</p> <p>[<IAutoSize>] Si verdadero, el botón indica a la ToolBar que no debe asignar al botón el valor estándar de ancho y alto, sino que debe de calcularlo en base a las dimensiones de la imagen y de su texto. Por defecto falso</p> <p>[<IGroup>] Si verdadero se creará una separación con el anterior botón. Por defecto falso</p> <p>[<IChecked>] Si verdadero se mostrará el botón presionado. Por defecto falso</p> <p>[<IEnabled>] Si verdadero se mostrará el botón habilitado. Por defecto verdadero</p> <p>[<IVisible>] Si verdadero se mostrará el botón. Por defecto verdadero</p> <p>[<oMenu>] Objeto TMenu a incluir en el botón como menú popup</p>
Valor Retorno	Objeto TToolButton

1.6.3.24.2.3 TToolBar:AddSeparator

Añade un separador en la ToolBar.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	[<nWidth>] Ancho del separador. Por defecto 0 [<IVisible>] Verdadero si visible. Por defecto verdadero
Valor Retorno	Objeto TToolButton

1.6.3.24.2.4 TToolBar:DeleteItem

Borra un botón de la ToolBar.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nItem>] Número de botón a borrar
Valor Retorno	NIL

1.6.3.24.2.5 TToolBar:InsertItem

Inserta un nuevo botón a la ToolBar.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nPos> Posición del nuevo botón [<cText>] Texto que mostrará el botón [<nImage>] Ordinal de la imagen a utilizar en el botón en sus propiedades olmageList, olmageListDis y olmageListHot [<cTooltip>] Tooltip que mostrará el botón [<IAutoSize>] Si verdadero, el botón indica a la ToolBar que no debe asignar al botón el valor estándar de ancho y alto, sino que debe de calcularlo en base a las dimensiones de la imagen y de su texto. Por defecto falso [<IGroup>] Si verdadero se creará una separación con el anterior botón. Por defecto falso [<IChecked>] Si verdadero se mostrará el botón presionado. Por defecto falso [<IEnabled>] Si verdadero se mostrará el botón habilitado. Por defecto verdadero [<IVisible>] Si verdadero se mostrará el botón. Por defecto verdadero [<oMenu>] Objeto TMenu a incluir en el botón como menú popup

Valor Retorno Objeto TToolButton

1.6.3.24.2.6 TToolBar:InsertSeparator

Inserta un separador en la ToolBar.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nPos> Posición del nuevo separador [<nWidth>] Ancho del separador. Por defecto 0 [<IVisible>] Verdadero si visible. Por defecto verdadero
Valor Retorno	Objeto TToolButton

1.6.3.24.3 TToolBar:Eventos

Nombre
OnDropDown

1.6.3.24.3.1 TToolBar:OnDropDown

Evento que se produce cuando se intenta desplegar el menú contextual de un botón de la barra.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nItem>: Ordinal del botón que ha provocado el evento
Valor Retorno:	<IResult>: Sólo si retorna un valor falso se aborta el proceso de despliegue de menú

1.6.3.25 TToolButton

Clase para creación y manejo de los botones de los controles TToolBar. La clase TToolButton es utilizada internamente por la clase TToolBar para crear y mantener botones dentro de su barra.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Ver también TToolBar
Fichero \source\ToolButton.prg

1.6.3.25.1 TToolButton:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cText	Carácter	""
■	cTooltip	Carácter	""
■	IAutoSize	Lógico	.F.
■	IChecked	Lógico	.F.
■	IEnabled	Lógico	.T.
■	IGroup	Lógico	.F.
■	ISeparator	Lógico	.F.
■	IVisible	Lógico	.T.
■	nImage	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	0
■	oMenu	Objeto	NIL

1.6.3.25.1.1 TToolButton:cText

Texto a mostrar en el botón.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

TToolButton
Propiedades
Métodos
Eventos

1.6.3.25.1.2 TToolButton:cTooltip

Tooltip que mostrará el botón.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

TToolButton
Propiedades
Métodos
Eventos

1.6.3.25.1.3 TToolButton:IAutoSize

Si verdadero, el botón indica a la ToolBar que no debe asignar al botón el valor estándar de ancho y alto, sino que debe de calcularlo en base a las dimensiones de la imagen y de su texto.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

TToolButton
Propiedades
Métodos
Eventos

1.6.3.25.1.4 TToolButton:IChecked

Si verdadero se mostrará el botón presionado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

TToolButton
Propiedades
Métodos
Eventos

1.6.3.25.1.5 TToolButton:IEnabled

Si falso se mostrará el botón deshabilitado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

TToolButton
Propiedades
Métodos
Eventos

1.6.3.25.1.6 TToolButton:IGroup

Si verdadero se separará el botón de su botón anterior algunos pixeles.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico

Valor inicial	.F.
----------------------	-----

TToolButton
Propiedades
Métodos
Eventos

1.6.3.25.1.7 TToolButton:ISeparator

Si verdadero el botón será únicamente una línea separadora.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

TToolButton
Propiedades
Métodos
Eventos

1.6.3.25.1.8 TToolButton:IVisible

Si falso no se mostrará el botón.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

TToolButton
Propiedades
Métodos
Eventos

1.6.3.25.1.9 TToolButton:nImage

Imagen a utilizar en el botón. Se corresponde con el ordinal en el objeto oImageList de su contenedor TToolBar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

TToolButton
Propiedades
Métodos
Eventos

1.6.3.25.1.10 TToolButton:nIndex

Ordinal de creación del control en su objeto contenedor TToolBar.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

TToolButton
 Propiedades
 Métodos
 Eventos

1.6.3.25.1.11 TToolButton:oMenu

Objeto TMenu a incluir en el botón como menú popup.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

TToolButton
 Propiedades
 Métodos
 Eventos

1.6.3.25.2 TToolButton:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create() ■ Uso interno

Tipo	Nombre
■	Create
■	Delete
■	Click

1.6.3.25.2.1 TToolButton:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Objeto contenedor del botón <nPos> : Posición del nuevo botón <lSeparator> Si .T. el botón será del tipo separador <cText> Texto del botón

<nImage>	Imagen a utilizar en el botón. Se corresponde con el ordinal en el objeto oImageList de su contenedor TToolBar
<cTooltip>	Tooltip que mostrará el botón
[<IAutoSize>]	Si verdadero, el botón indica a la ToolBar que no debe asignar al botón el valor estándar de ancho y alto, sino que debe de calcularlo en base a las dimensiones de la imagen y de su texto
[<IGroup>]	Si verdadero se creará una separación con el anterior botón
[<IChecked>]	Si verdadero se mostrará el botón presionado
[<IEnabled>]	Si verdadero se mostrará el botón habilitado
[<IVisible>]	Si verdadero se mostrará el botón
[<oMenu>]	Objeto TMenu a incluir en el botón como menú popup
	Las valores por defecto son los de sus propiedades equivalentes
Valor Retorno	<oToolButton> Referencia al botón recién creado

TToolBar
Propiedades
Métodos
Eventos

1.6.3.25.2.2 TToolBar:Delete

Elimina el botón de su objeto contenedor TToolBar y se destruye.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

TToolBar
Propiedades
Métodos
Eventos

1.6.3.25.2.3 TToolBar:Click

Provoca un click del botón.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Valor devuelto por evento OnClick

TToolButton
 Propiedades
 Métodos
 Eventos

1.6.3.25.3 TToolButton:Eventos

Nombre
OnClick

1.6.3.25.3.1 TToolButton:OnClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón.

Parámetros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	Cualquiera

TToolButton
 Propiedades
 Métodos
 Eventos

1.6.3.26 TTrackBar

Esta clase representa un control barra de desplazamiento de windows.



Jerarquía Descendiente de TStdControl
Ver también TScrollBar
Fichero \source\TrackBar.prg

1.6.3.26.1 TTrackBar:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutoTicks	Lógico	.T.
■	IDownIsLeft	Lógico	.F.
■	IFixedLength	Lógico	.F.
■	INoThumb	Lógico	.F.
■	INoTicks	Lógico	.F.
■	IReversed	Lógico	.F.
■	ISelRange	Lógico	.F.

<input type="checkbox"/>	IToolTips	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	ITransparent	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	nHeight	Numérico	30
<input type="checkbox"/>	nLineSize	Numérico	1
<input type="checkbox"/>	nMax	Numérico	100
<input type="checkbox"/>	nMin	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nOrientation	Numérico	orHORIZONTAL
<input type="checkbox"/>	nPageSize	Numérico	1
<input type="checkbox"/>	nSelEnd	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nSelStart	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nTickFreq	Numérico	10
<input type="checkbox"/>	nTickStyle	Numérico	tbTOP
<input type="checkbox"/>	nTipSide	Numérico	tbsBOTTOM
<input type="checkbox"/>	nValue	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nWidth	Numérico	120

1.6.3.26.1.1 TTrackBar:IAutoTicks

Dibuja un marcador en cada posición del control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.26.1.2 TTrackBar:IDownsLeft

Por defecto, el control maneja los límites abajo/derecha y arriba/izquierda del mismo modo. Esta propiedad invierte este comportamiento.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.26.1.3 TTrackBar:IFixedLength

Permite cambiar el tamaño del deslizador.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.26.1.4 TTrackBar:INoThumb

Deshabilita el pintado del deslizador.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.26.1.5 TTrackBar:INoTicks

Deshabilita el pintado de los marcadores.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.26.1.6 TTrackBar:IReversed

Invierte el control de modo que el límite inferior es el valor mayor y el límite superior es el valor menor.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.26.1.7 TTrackBar:ISelRange

Activa la posibilidad de seleccionar un rango.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.26.1.8 TTrackBar:ITooltips

Si verdadero se mostrará un tooltip con el valor actual del indicado.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico

Valor inicial:	.F.
-----------------------	-----

1.6.3.26.1.9 TTrackBar:ITransparent

Si verdadero el fondo del control es transparente. En dicho caso la propiedad nClrPane no tiene ningún uso.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.3.26.1.10 TTrackBar:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	30

1.6.3.26.1.11 TTrackBar:nLineSize

Valor de desplazamiento cuando se mueve el deslizador con las teclas del cursor.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

1.6.3.26.1.12 TTrackBar:nMax

Valor máximo de desplazamiento.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

1.6.3.26.1.13 TTrackBar:nMin

Valor mínimo de desplazamiento.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.3.26.1.14 TTrackBar:nOrientation

Orientación de la barra de desplazamiento.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	orHORIZONTAL
Valores posibles:	orHORIZONTAL, orVERTICAL

1.6.3.26.1.15 TTrackBar:nPageSize

Valor de desplazamiento cuando se mueve el deslizador con las teclas del avance y retroceso de página.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

1.6.3.26.1.16 TTrackBar:nSelEnd

Límite superior del rango seleccionado. El control debe tener la propiedad ISelRange activada.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.3.26.1.17 TTrackBar:nSelStart

Límite inferior del rango seleccionado. El control debe tener la propiedad ISelRange activada.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.3.26.1.18 TTrackBar:nTickFreq

Establece el intervalo para dibujar los marcadores.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

1.6.3.26.1.19 TTrackBar:nTickStyle

Establece el estilo de los marcadores.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	tbtTOP
Valores posibles:	tbtTOP, tbtBOTTOM, tbtLEFT, tbtRIGHT, tbtBOTH

1.6.3.26.1.20 TTrackBar:nTipSide

Establece la ubicación de los tooltips. Debe estar activada IToolTips

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	tbsBOTTOM
Valores posibles:	tbsTOP, tbsLEFT, tbsBOTTOM, tbsRIGHT

1.6.3.26.1.21 TTrackBar:nValue

Valor actual del indicador.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.3.26.1.22 TTrackBar:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

1.6.3.26.2 TTrackBar:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	ClearTicks
■	GetNumTicks
■	GetTick
■	GetTickPos
■	GetTicks
■	SetTick

1.6.3.26.2.1 TTrackBar:ClearTicks

Borra todos los ticks existentes. Debe utilizarse en conjunción con IAutoTicks a falso.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<IRedraw> Si verdadero provoca un repintado del control
Valor Retorno	NIL

1.6.3.26.2.2 TTrackBar:GetNumTicks

Retorna el número de ticks existentes. Debe utilizarse en conjunción con IAutoTicks a falso.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nTotal> Total ticks

1.6.3.26.2.3 TTrackBar:GetTick

Devuelve la posición que ocupa el marcador especificado en **nTick**. Debe utilizarse en conjunción con IAutoTicks a falso.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nTick>: Número del marcador
Valor Retorno	<nPos>: Posición del marcador

1.6.3.26.2.4 TTrackBar:GetTickPos

Devuelve la coordenada de la posición del marcador especificado en **nTick**. Debe utilizarse en conjunción con IAutoTicks a falso.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nTick>: Número del marcador
Valor Retorno	<nPos>: Coordenada del marcador

1.6.3.26.2.5 TTrackBar:GetTicks

Devuelve una matriz con la posición que ocupa cada marcador. Debe utilizarse en conjunción con IAutoTicks a falso.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ningno
Valor Retorno	<aPos>: Matriz con posiciones del marcador

1.6.3.26.2.6 TTrackBar:SetTick

Dibuja un marcador en la posición indicada por **nTick**. Debe utilizarse en conjunción con **IAutoTicks** a falso.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nTick>: Posición
Valor Retorno	NIL

1.6.3.26.3 TTrackBar:Eventos

Nombre	OnChange
---------------	----------

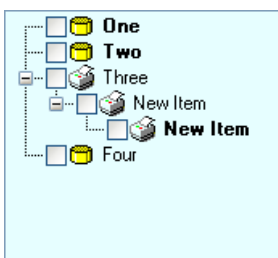
1.6.3.26.3.1 TTrackBar:OnChange

Evento que se produce cuando cambia cambia de posición el indicador.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición del indicador
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.27 TTreeView

Esta clase representa un control tipo TreeView de windows. Esta clase muestra una lista con estructura de árbol pudiendo el usuario elegir cualquiera de elemento de la lista.



Jerarquía	Descendiente de TStdControl
Fichero	\source\TreeView.prg

1.6.3.27.1 TTreeView:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	IAutoHScroll	Lógico	.F.
■	IBorder	Lógico	.T.
■	ICheckBoxes	Lógico	.F.
■	IDoubleBuffer	Lógico	.F.
■	IDragDropItem	Lógico	.F.
■	IEditLabels	Lógico	.F.
■	IFadeInOutExp	Lógico	.F.
■	IFullRowSelect	Lógico	.F.
■	IHasButtons	Lógico	.T.
■	IHasLines	Lógico	.T.
■	IHotTrack	Lógico	.F.
■	ILinesAtRoot	Lógico	.T.
■	IRichTooltip	Lógico	.F.
■	IShowSelAlways	Lógico	.T.
■	ISingleExpand	Lógico	.F.
■	ITooltips	Lógico	.T.
■	nClrLine	Numérico	clWindowText
■	nClrPane	Numérico	clWindoww
■	nClrText	Numérico	clBtnText
■	nClrSelItem	Numérico	clBtnFace
■	nClrSelFocus	Numérico	clHighlight
■	nHeight	Numérico	90
■	nIndent	Numérico	16
■	nWidth	Numérico	120
■	olmageList	Objeto	TImageList()

1.6.3.27.1.1 TTreeView:altems

Lista de objetos TTreeViewItem que despliega en un primer nivel el control. A su vez cada objeto TTreeViewItem posee la misma propiedad altems con las posibles ramas inferiores existentes.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Es poco habitual que tenga que manipular directamente esta propiedad, lo normal es usar los métodos AddItem, InsertItem y DeleteItem, por ejemplo.

1.6.3.27.1.2 TTreeView:IAutoHScroll

Si verdadero se elimina la barra de scroll horizontal dependiendo de la posición del ratón.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.27.1.3 TTreeView:IBorder

El control tiene borde.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.27.1.4 TTreeView:ICheckBoxes

Si verdadero cada elemento del control mostrará una casilla del tipo checkbox que permitirá al usuario seleccionar y deseleccionarlo.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.27.1.5 TTreeView:IDoubleBuffer

Si verdadero el pintado se realiza con la técnica de doble-buffer para evitar el papadeo.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.27.1.6 TTreeView:IDragDropItem

Si verdadero se permiten operaciones de Drag & Drop entre elementos del control.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico

Valor inicial	.F.
----------------------	-----

1.6.3.27.1.7 TTreeView:IEditLabels

Si verdadero es posible editar los elementos del control a través del método Edit del propio TTreeViewItem.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.27.1.8 TTreeView:IFadeInOutExp

Si verdadero desvanece los botones de expansión hacia adentro o hacia afuera cuando el mouse se aleja o se coloca sobre el control

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.27.1.9 TTreeView:IFullRowSelect

Si verdadero se muestra la línea completa del elemento seleccionado. En caso contrario sólo se selecciona el texto del elemento.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Nota: Este estilo es incompatible con la propiedad IHasLines a verdadero.

1.6.3.27.1.10 TTreeView:IHasButtons

Si verdadero cada rama del árbol que sea expandible mostrará unos botones para expandir y colapsar la rama.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.27.1.11 TTreeView:IHasLines

Si verdadero se mostrarán las líneas que unen las distintas ramas del árbol.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.27.1.12 TTreeView:IHotTrack

Si verdadero se mostrarán los elementos subrayados cuando se posicione el cursor del ratón encima de ellos.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.27.1.13 TTreeView:ILinesAtRoot

Si verdadero el primer nivel del árbol también mostrará líneas.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.27.1.14 TTreeView:IRichTooltip

Si verdadero permite tooltips mejorados en los nodos del árbol con iconos y texto.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.27.1.15 TTreeView:IShowSelAlways

El elemento seleccionado se muestra siempre aunque el control no tenga el foco.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.27.1.16 TTreeView:ISingleExpand

Causa que el elemento seleccionado se expanda, y el deseleccionado se contraiga. Si el usuario mantiene pulsada la tecla CTRL mientras selecciona un elemento, el elemento deseleccionado no se contraerá.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.27.1.17 TTreeView:ITooltips

Si verdadero se mostrará un Tooltip cuando la totalidad del texto del elemento no quepa en la zona visible del control.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.27.1.18 TTreeView:nClrLine

Color de la línea.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.3.27.1.19 TTreeView:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clWindow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.3.27.1.20 TTreeView:nClrText

Color del Texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clBtnText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.3.27.1.21 TTreeView:nClrSelItem

Color del texto del item seleccionado sin foco.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clBtnFace

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.3.27.1.22 TTreeView:nClrSelFocus

Color del texto del item seleccionado con foco.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clHighlight

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.3.27.1.23 TTreeView:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	90

1.6.3.27.1.24 TTreeView:nIndent

Establece el ancho del sangrado del Tree View

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	16

1.6.3.27.1.25 TTreeView:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	120

1.6.3.27.1.26 TTreeView:oImageList

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.3.27.2 TTreeView:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddImage
■	AddItem
■	CollapseAll
■	DeleteItems
■	EndEditLabelNow
■	ExpandAll
■	GetAllItems
■	GetCount
■	GetItemByName
■	GetItemByHandle
■	GetSelectedItem
■	GetVisibleCount
■	HitTest
■	InsertItem
■	IsEmpty
■	RestoreExpandState
■	SaveExpandState
■	SelectItem
■	SelectRoot

1.6.3.27.2.1 TTreeView:AddImage

Añade una nueva imagen a olmageList.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><xImage>: Nombre del recurso, nombre del fichero o Handle a Bitmap</p> <p><IMasked>: Si verdadero la imagen será convertida a formato máscara, es decir, sus colores será modificados a tonalidades de gris</p>
Valor Retorno	<p><nImage>: Posición ordinal de la nueva imagen en olmageList</p>

1.6.3.27.2.2 TTreeView:AddItem

Agrega un nuevo elemento a la lista de valores del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cItem>: Descripción del elemento a agregar</p> <p>[<xImage>]:</p>

Ordinal de la imagen en la `oImageList`, o nombre del recurso o archivo que se mostrará con el `Item`. Por defecto cero, que significa sin imagen

[<**xSellImage**>]:

Ordinal de la imagen en la `oImageList`, o nombre del recurso o archivo que se mostrara con el `Item` cuando este selccionado.

Por defecto **xImage**

[<**IBold**>]:

Si verdadero se mostrará el item en negrita. Por defecto falso

[<**IChecked**>]:

Si verdadero se mostrará el item checkeado. Por defecto falso

[<**IParam**>]:

Contenedor para un dato númeroico para ser utilizado en la ordenación con los métodos `SortChildren()` y `AltSortChildren()` de objeto `TTreeViewItem`.

Valor Retorno <**oItem**>:
Objeto `TTreeViewItem` recién creado

1.6.3.27.2.3 TTreeView:CollapseAll

Contrae todas las ramas del árbol.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.27.2.4 TTreeView:DeleteItems

Destruye todos los elementos del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.27.2.5 TTreeView:EndEditLabelNow

Termina la edición del `Item`.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	[< ICancel >]: Si verdadero se cancela la edición y por tanto no se modifica su valor. Por defecto <code>.T.</code>
Valor Retorno	NIL

1.6.3.27.2.6 TTreeView:ExpandAll

Expande todas las ramas del árbol.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.27.2.7 TTreeView:GetAllItems

Devuelve en una matriz unidimensional de elementos TTreeViewItem, todos los elementos del control independientemente del nivel de rama en que se encuentren.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<oFirst>] Primer elemento sobre el cual se hace la búsqueda
Valor Retorno	<aTreeViewItems>

1.6.3.27.2.8 TTreeView:GetCount

Devuelve el numero de items existentes en el control.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nTotal>

1.6.3.27.2.9 TTreeView:GetItemByName

Busca en el control una rama con un determinado texto.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cText>: Texto a buscar [<INoCase>]: Si verdadero la búsqueda se realizará sin tener en cuenta mayúsculas o minúsculas. Por defecto .F. [<oFirst>]: Primer elemento sobre el cual se hace la búsqueda
Valor Retorno	<oItem> Primer TTreeViewItem encontrado o NIL

1.6.3.27.2.10 TTreeView:GetItemByHandle

Busca en el control una rama con un determinado número de Handle.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<hItem>: Handle del elemento (TTreeViewItem) [<oFirst>]: Primer elemento sobre el cual se hace la búsqueda
Valor Retorno	<oItem> Primer TTreeViewItem encontrado o NIL

1.6.3.27.2.11 TTreeView:GetSelectedItem

Devuelve el actual TTreeViewItem seleccionado.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<oItem> TTreeViewItem seleccionado o NIL

1.6.3.27.2.12 TTreeView:GetVisibleCount

Devuelve el numero de items visibles en el control.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nTotal>

1.6.3.27.2.13 TTreeView:HitTest

Devuelve el Item existente en una determinada coordenada.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nX>: Coordenada X <nY>: Coordenada Y
Valor Retorno	<oItem>

TTreeViewItem existente o NIL

1.6.3.27.2.14 TTreeView:InsertItem

Inserta un nuevo elemento a la lista de valores del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cItem>: Descripción del elemento a agregar</p> <p>[<xImage>]: Ordinal de la imagen en la olmageList, o nombre del recurso o archivo que se mostrará con el Item. Por defecto cero, que significa sin imagen</p> <p>[<xSellImage>]: Ordinal de la imagen en la olmageList, o nombre del recurso o archivo que se mostrara con el Item cuando este selccionado. Por defecto xImage</p> <p>[<IBold>]: Si verdadero se mostrará el item en negrita. Por defecto falso</p> <p>[<IChecked>]: Si verdadero se mostrará el item checkeado. Por defecto falso</p> <p>[<IParam>]: Contenedor para un dato numérico para ser utilizado en la ordenación con los métodos SortChildren() y AltSortChildren() de objeto TTreeViewItem.</p> <p>[<nPos>]: Posición relativa del nuevo elemento con respecto a su Item contenedor. Por defecto última posición</p>
Valor Retorno	<p><oltem>: Objeto TTreeViewItem recién creado</p>

1.6.3.27.2.15 TTreeView:IsEmpty

Retorna si el control no tiene ningún elemento.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<p><IEmpty> Verdadero si vacío</p>

1.6.3.27.2.16 TTreeView:RestoreExpandState

Restaura la condición de expandido o contraído de cada rama en base a un literal obtenido a través del método SaveExpandState.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<cState> Literal con el estado del control
Valor Retorno	NIL

Nota: Es importante que la configuración de elementos del control se mantenga entre operaciones de SaveExpandState y RestoreExpandState, en caso contrario los efectos no serán los deseados.

1.6.3.27.2.17 TTreeView:SaveExpandState

Guarda la condición de expandido o contraído de cada rama en un literal. Se utiliza conjuntamente con RestoreExpandState.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<cState> Literal con el estado del control
Valor Retorno	NIL

Nota: Es importante que la configuración de elementos del control se mantenga entre operaciones de SaveExpandState y RestoreExpandState, en caso contrario los efectos no serán los deseados.

1.6.3.27.2.18 TTreeView>SelectItem

Seleccione un determina objeto TTreeViewItem del control.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<oltem> Objeto TTreeViewItem a seleccionar [<IFirstVisible>]: Si verdadero el Item se mostrará a ser posible el primero. Por defecto .F.
Valor Retorno	<IOk>: Verdadero si éxito

1.6.3.27.2.19 TTreeView>SelectRoot

Seleccione el primer Item del control.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.27.3 TTreeView:Eventos

Nombre
OnBeginDragItem
OnBeginLabelEdit
OnCheckStateChanged
OnClick
OnDragOverItem
OnEndDragItem
OnEndLabelEdit
OnItemExpanded
OnItemExpanding
OnKeyDown
OnRClick
OnSelChanged
OnSelChanging
OnSingleExpand

1.6.3.27.3.1 TTreeView:OnBeginDragItem

Evento que se produce cuando comienza una operación de Drag&Drop entre items.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<oItem>: Objeto TTreeViewItem que inicia la operación
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.27.3.2 TTreeView:OnBeginLabelEdit

Evento que se produce cuando comienza la edición de algún Item.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<oItem>: Objeto TTreeViewItem en edición
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.27.3.3 TTreeView:OnCheckStateChanged

Evento que se produce cuando se cambia el estado de checkbox de algún Item.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<oltem>: Objeto TTreeViewItem que ha cambiado de estado
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.27.3.4 TTreeView:OnClick

Evento que se produce cuando se hace click en el control.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nPoxX>: Posición X del ratón
	<nPosY>: Posición Y del ratón
Valor Retorno:	NIL

Nota: Utilice el método HitTest para obtener el Item existente en dicha posición.

1.6.3.27.3.5 TTreeView:OnDragOverItem

Evento que se produce cuando en una operación de Drag&Drop entre items, el cursor se encuentra encima de un determinado Item.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<oltemTo>: Objeto TTreeViewItem donde se encuentra el cursor
Valor Retorno:	<IOk>: Si retorna .F. se mostrará el cursor de 'Prohibido' indicando que no es posible realizar la operación de Drop en ese Item

1.6.3.27.3.6 TTreeView:OnEndDragItem

Evento que se produce cuando termina una operación de Drag&Drop entre items.

Parámetros:	<oSender>:
--------------------	-------------------------

Referencia al objeto que provoca el evento
<**oItemFrom**>:
Objeto TTreeViewItem que inicio la operación
<**oItemTo**>:
Objeto TTreeViewItem destino de la operación

Valor Retorno: Sólo si retorna NIL el Item **oItemFrom** se moverá justo a continuación de **oItemTo**

1.6.3.27.3.7 TTreeView:OnEndLabelEdit

Evento que se produce cuando termina una operación de edición.

Parametros: <**oSender**>:
Referencia al objeto que provoca el evento
<**oItem**>:
Objeto TTreeViewItem que termina la edición
<**cText**>:
Texto introducido por el usuario. Si se pulso ESC para salir de la edición tendrá un valor de NIL

Valor Retorno: Un valor lógico FALSO impide el cambio de valor del Item

1.6.3.27.3.8 TTreeView:OnItemExpanded

Evento que se produce cuando se ha expandido o contraído una rama del árbol.

Parametros: <**oSender**>:
Referencia al objeto que provoca el evento
<**hItem**>:
Handle del item
<**nState**>:
Estado del item

Valor Retorno: NIL

nState es un valor numérico tipo 'flag' que indica el estado del item. Para más información consulte la documentación del API: [Microsoft MSDN Item states \(Internet\)](#)

1.6.3.27.3.9 TTreeView:OnItemExpanding

Evento que se produce cuando se va a expandir o contraer una rama del árbol.

Parametros: <**oSender**>:
Referencia al objeto que provoca el evento
<**hItem**>:

	Handle del ítem <nState>: Estado del ítem
Valor Retorno:	<ICancel> Si retorna verdadero se anula el proceso

nState es un valor numérico tipo 'flag' que indica el estado del ítem. Para más información consulte la documentación del API: [Microsoft MSDN Item states \(Internet\)](#)

1.6.3.27.3.10 TTreeView:OnKeyDown

Evento que se produce cuando se pulsa una tecla.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nKey>: Tecla pulsada
Valor Retorno:	NIL

1.6.3.27.3.11 TTreeView:OnRClick

Evento que se produce cuando se hace click con el botón derecho en el control.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPoxX>: Posición X del ratón <nPosY>: Posición Y del ratón
Valor Retorno:	NIL

Nota: Utilice el método HitTest para obtener el ítem existente en dicha posición.

1.6.3.27.3.12 TTreeView:OnSelChanged

Evento que se produce cuando se cambia el ítem seleccionado.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nAction>: Motivo por el cual se produjo el cambio: TVC_BYKEYBOARD, TVC_BYMOUSE, TVC_UNKNOWN
--------------------	--

<hOldItem>:
Handle del antiguo item
<hNewItem>:
Handle del nuevo item

Valor Retorno: NIL

1.6.3.27.3.13 TTreeView:OnSelChanging

Evento que se produce cuando se va a cambiar el Item seleccionado.

Parametros: **<oSender>:**
Referencia al objeto que provoca el evento
<nAction>:
Motivo por el cual se produjo el cambio: TVC_BYKEYBOARD,
TVC_BYMOUSE, TVC_UNKNOWN
<hOldItem>:
Handle del antiguo item
<hNewItem>:
Handle del nuevo item
Valor Retorno: **<ICancel>**
Si retorna verdadero se anula el proceso

1.6.3.27.3.14 TTreeView:OnSingleExpand

Evento que se produce cuando se expande con un simple click una rama y se cierra la que estuviese seleccionada. Se utiliza en conjunción con la propiedad ISingleExpand.

Parametros: **<oSender>:**
Referencia al objeto que provoca el evento
<hOldItem>:
Handle del antiguo item que se contrae
<hNewItem>:
Handle del nuevo item que se expande
Valor Retorno: **<nOper>**

- NIL: la operación sigue adelante.
- TVNRET_SKIPOLD: No contraer antiguo item
- TVNRET_SKIPOLD: No expandir nuevo item

Es posible unir las dos opciones en una operación OR()

1.6.3.28 TTreeViewItem

Esta clase representa los items del control TTreeView.

Descripción:

Esta clase representa los items del control TTreeView.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\TreeViewItem.prg

1.6.3.28.1 TTreeViewItem:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	cText	Carácter	""
■	Handle	Numérico	0
■	IBold	Lógico	.F.
■	IChecked	Lógico	.F.
■	IParam	Numerico	0
■	nImage	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	0
■	nSellImage	Numérico	0
■	oParent	Objeto	NIL
■	oTreeView	Objeto	NIL

1.6.3.28.1.1 TTreeViewItem:altems

Matriz con todos los items que a su vez dependen del actual.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.3.28.1.2 TTreeViewItem:cText

Texto a mostrar en el item.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.3.28.1.3 TTreeViewItem:Handle

Handle de Windows a dicho Item.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.28.1.4 TTreeViewItem:IBold

Si es verdadero, mostrará el item en negrita.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.28.1.5 TTreeViewItem:IChecked

Si verdadero se mostrará el item con el checkbox activado. (La propiedad ICheckBoxes de su contenedor TTreeView debe estar activada).

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.28.1.6 TTreeViewItem:IParam

Contenedor para un dato numérico para ser utilizado en la ordenación con los métodos SortChildren() y AltSortChildren().

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.28.1.7 TTreeViewItem:nImage

Imagen a mostrar con el Item. Se corresponde con el número de imagen en el objeto olmageList de su contenedor TTreeView.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.28.1.8 TTreeViewItem:nIndex

Orden de creación del Item en su contenedor TTreeView.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.28.1.9 TTreeViewItem:nSellImage

Imagen a mostrar con el Item cuando está seleccionado. Se corresponde con el número de imagen en el objeto oImageList de su contenedor TTreeView.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.28.1.10 TTreeViewItem:oParent

Objeto contenedor del actual Item, puede ser otro Item de una rama superior o el mismo objeto TTreeView si se encuentra en la rama principal del árbol.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.3.28.1.11 TTreeViewItem:oTreeView

Objeto TTreeView propietario de todos los Items.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.3.28.2 TTreeViewItem:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AddItem
■	AltSortChildren
■	Collapse
■	Create
■	Delete
■	DeleteChilds Deleteltems
■	Edit
■	EnsureVisible
■	Expand
■	ExpandPartial
■	GetNextSibling
■	GetPrevSibling
■	InsertItem
■	IsExpanded
■	MoveAfter
■	MoveDown
■	MoveInto
■	MoveUp
■	Select
■	SetExpandable
■	SortChildren

1.6.3.28.2.1 TTreeViewItem:AddItem

Añade un nuevo Item en la subrama del actual item.

Tipo	Standar
Parámetros	<p><cltem> Texto del item</p> <p><xImage> Imagen a utilizar en el item. Si el dato es de tipo caracter indica una imagen de recursos, y en dicho caso dicha imagen se añadirá a al objeto olmageList de su contendor TTreeView</p> <p><xSellmage> Imagen a utilizar en el item cuando está seleccionado. Si el dato es de tipo caracter indica una imagen de recursos, y en dicho caso dicha imagen se añadirá a al objeto olmageList de su contendor TTreeView</p> <p><IBold> Si es .T. el texto se mostrará en negrita</p> <p><Checked> Si es .T. el item mostrará un checkbox activado. (La propiedad ICheckBoxes de su contenedor TTreeView debe estar activada)</p> <p><IParam></p>

	Contenedor para un dato numerico para ser utilizado en la ordenacion con los metodos SortChildren() y AltSortChildren() Las valores por defecto son los de sus propiedades equivalentes
Valor Retorno	<oltem> Referencia al Item recién creado

1.6.3.28.2.2 TTreeViewItem:AltSortChildren

Ordena los items hijos del actual item en base al valor de la propiedad IParam.

Tipo	Estandar
Parmetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si xito

1.6.3.28.2.3 TTreeViewItem:Collapse

Comprime la rama actual del actual item si la hubiese.

Tipo	Estandar
Parmetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.28.2.4 TTreeViewItem:Create

Constructor de la clase, recibe como nico parametros su Item contendor o el propio objeto TTreeView.

Tipo	Constructor
Parmetros	oParent
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.3.28.2.5 TTreeViewItem>Delete

Suprime el actual Item. Si el Item tuviese ramas todas ellas sern igualmente borradas..

Tipo	Estandar
Parmetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess>

Verdadero si éxito

1.6.3.28.2.6 TTreeViewItem:DeleteChilds

Suprime todas las ramas hijas del Item actual. El item actual no se borra.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.3.28.2.7 TTreeViewItem:Edit

Edita el texto del Item. Es necesario que la propiedad IEditLabels de su TreeView contenedor este a VERDADERO.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.3.28.2.8 TTreeViewItem:EnsureVisible

Fuerza que el Item sea visible.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.3.28.2.9 TTreeViewItem:Expand

Expande la rama del actual item si la hubiese.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.28.2.10 TTreeViewItem:ExpandPartial

Expande parcialmente la rama del actual ítem si la hubiese.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.3.28.2.11 TTreeViewItem:GetNextSibling

Devuelve el objeto TTreeViewItem inmediatamente posterior en la rama (vecino inferior).

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<oltem> Referencia al ítem vecino o NIL si no se encontró

1.6.3.28.2.12 TTreeViewItem:GetPrevSibling

Devuelve el objeto TTreeViewItem inmediatamente anterior en la rama (vecino superior)..

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<oltem> Referencia al ítem vecino o NIL si no se encontró

1.6.3.28.2.13 TTreeViewItem:InsertItem

Inserta un nuevo ítem en la subrama del actual ítem.

Tipo	Estandar
Parámetros	<cltem> Texto del ítem <xImage> Imagen a utilizar en el ítem. Si el dato es de tipo carácter indica una imagen de recursos, y en dicho caso dicha imagen se añadirá a al objeto olmageList de su contenedor TTreeView <xSellImage> Imagen a utilizar en el ítem cuando está seleccionado. Si el dato es de tipo carácter indica una imagen de recursos, y en dicho caso dicha imagen se añadirá a al objeto olmageList de su contenedor TTreeView <IBold>

	<p>Si es .T. el texto se mostrará en negrita <Checked> Si es .T. el item mostrará un checkbox activado. (La propiedad ICheckBoxes de su contenedor TTreeView debe estar activada) <IParam> Contenedor para un dato numérico para ser utilizado en la ordenación con los métodos SortChildren() y AltSortChildren() <nPos> Posición del item en su rama contendora, por defecto, después del último item existente en la rama. Las valores por defecto son los de sus propiedades equivalentes</p>
Valor Retorno	<p><oltem> Referencia al Item recién creado^o</p>

1.6.3.28.2.14 TTreeViewItem:IsExpanded

Retorna verdadero si el Item está expandido.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<p><IState> Estado de expandido</p>

1.6.3.28.2.15 TTreeViewItem:MoveAfter

Mueve el actual item una posición posterior al item pasado.

Tipo	Estandar
Parámetros	<p><oltem> Item a partir del cual se movera el actual item</p>
Valor Retorno	<p><ISuccess> Verdadero si éxito</p>

1.6.3.28.2.16 TTreeViewItem:MoveDown

Mueve el actual item una posición posterior en su rama contendora.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<p><ISuccess> Verdadero si éxito</p>

1.6.3.28.2.17 TTreeViewItem:MoveInto

Mueve el actual item una rama del item pasado.

Tipo	Estandar
Parámetros	<oltem> Item a partir del cual se movera el actual item
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.3.28.2.18 TTreeViewItem:MoveUp

Mueve el actual item una posición anterior en su rama contendora.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.3.28.2.19 TTreeViewItem>Select

Selecciona el item actual.

Tipo	Estandar
Parámetros	[<IFirstVisible>] Si verdadero el Item seleccionado será el primero visible. Por feffecto .F.
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.3.28.2.20 TTreeViewItem:SetExpandable

Muestra el Item con el botón '+' incluso aunque no tenga ningún hijo. En el evento OnItemExpanding puede añadirle los Items hijos que requiera.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.3.28.2.21 TTreeViewItem:SortChildren

Ordena alfabéticamente por su nombre los items hijos del actual item.

Tipo	Estandar
Parámetros	<IRecursive> Si la ordenación debe afectar a todas las ramas inferiores o sólo a las del primer nivel.
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.3.29 TUpDown

Esta clase representa un control UpDown de windows (spinner ó botones para incrementar y disminuir). Normalmente se utiliza junto a un control tipo Edit.



Jerarquía Descendiente de Tcontrol
Fichero \source\UpDown.prg

1.6.3.29.1 TUpDown:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aAccels	Matriz	{}
■	IArrowKeys	Lógico	.T.
■	AutoBuddy	Lógico	.F.
■	IHotTrack	Lógico	.T.
■	INoThousands	Lógico	.F.
■	ISyncBuddy	Lógico	.T.
■	IWrap	Lógico	.F.
■	nAccelTime	Numérico	5
■	nBase	Numérico	10
■	nBuddyAlign	Numérico	alRIGHT
■	nIncrement	Numérico	1
■	nMax	Numérico	0
■	nMin	Numérico	0
■	nOrientation	Numérico	orVERTICAL
■	nValue	Numérico	0
■	oBuddy	Objeto	

1.6.3.29.1.1 TUpDown:aAccels

Matriz de dos posiciones que indica el incremento que se aplica mientras se mantienen pulsadas las flechas (aceleración). Cada elemento contiene el número de segundos a partir de los cuales se aplica la aceleración y el valor de incremento a aplicar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.3.29.1.2 TUpDown:IArrowKeys

Permite manejar el control con las teclas del cursor.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.29.1.3 TUpDown:IAutoBuddy

Si no se establece un control TEdit, con esta propiedad se consigue que se adjunte automáticamente el control TEdit más cercano.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.29.1.4 TUpDown:IHotTrack

Resalta las flechas de desplazamiento cuando el cursor del ratón pasa por encima de ellas.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.29.1.5 TUpDown:IThousands

Formatea el contenido del TEdit anexo con separadores de miles.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.29.1.6 TUpDown:ISyncBuddy

Actualiza el objeto TEdit anexo automáticamente cada vez que cambie el valor de nValue.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.3.29.1.7 TUpDown:IWrap

Permite rotar entre los límite superior e inferior del rango de selección. Por ejemplo, si nValue es igual a nMax y se sigue incrementado, el valor de la propiedad nValue pasa a ser el de nMin.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.3.29.1.8 TUpDown:nAccelTime

Tiempo de aceleración mínimo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	5

1.6.3.29.1.9 TUpDown:nBase

Tipo de base numérica sobre la que actua el control. Puede ser decimal (10) o hexadecimal (16).

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico

Valor inicial	10
----------------------	----

1.6.3.29.1.10 TUpDown:nBuddyAlign

Alineación del control respecto a su control 'Buddy'.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	alRIGHT
Valores posibles	aINONE, alLEFT, alRIGHT

1.6.3.29.1.11 TUpDown:nIncrement

Cantidad que se agrega ó resta al valor del control cada vez que se pulsa una flecha cuando el botón sigue pulsado por el tiempo marcado en la propiedad nAccelTime.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

1.6.3.29.1.12 TUpDown:nMax

Valor máximo dentro del rango de selección.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.29.1.13 TUpDown:nMin

Valor mínimo dentro del rango de selección.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.29.1.14 TUpDown:nOrientation

Indica si debe mostrarse en posición horizontal ó vertical.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	orVERTICAL
Valores posibles	orHORIZONTAL, orVERTICAL

1.6.3.29.1.15 TUpDown:nValue

Valor actual que contiene el control. Normalmente equivaldrá al contenido del control anexo TEdit, si existe.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.3.29.1.16 TUpDown:oBuddy

Objeto TEdit anexo que se maneja junto al control.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.3.29.2 TUpDown:Eventos

Nombre
OnChange

1.6.3.29.2.1 TUpDown:OnChange

Evento que se activa antes de cambiar el valor del control y permite decidir si se desea aceptar el cambio ó no.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nPos>
-------------------	---

	Valor actual <nDelta> Incremento
Valor Retorno	<IChange> .T. no permite el cambio, .F. permite el cambio

1.6.4 Comunicaciones

1.6.4.1 TWebView

Este control es en si mismo un completo navegador para Internet que se basa **Microsoft Edge** (Chromium).

Es necesario que el runtime de WebView2 esté instalado y la librería [WebView2Loader.Dll](#) se encuentre en el directorio de su aplicación. Puede localizar dicho archivo en la misma carpeta donde se encuentra el ejecutable del propio Xailer. Es decir, `\Xailer\Bin`.

Nota importante:

TWebView no funciona con BCC, sólo esta disponible con MinGW.

Más información:

<https://docs.microsoft.com/es-es/microsoft-edge/webview2/>

Jerarquía	Descendiente de TStdControl
Fichero	\source\WebView.prg

1.6.4.1.1 TWebView:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cAdditionalArgs	Carácter	""
■	cRequestedFilter	Carácter	""
■	cRuntimeDir	Carácter	""
■	cUserDataDir	Carácter	""
■	IAllowDevTools	Lógico	.T.
■	IAllowScripts	Lógico	.T.
■	ICleanUserData	Lógico	.T.
■	IContextMenu	Lógico	.T.
■	IStatusBar	Lógico	.T.
■	nBorderStyle	Numérico	bvNONE
■	nHeight	Numérico	200
■	nWidth	Numérico	300
■	nZoomFactor	Numérico	1.0

1.6.4.1.1.1 TWebView:cAdditionalArgs

Sirve para pasar parámetros adicionales al TWebView. Más información en:

<https://peter.sh/experiments/chromium-command-line-switches>

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.4.1.1.2 TWebView:cRequestedFilter

Es un filtro para OnWebResourceRequested. Se usa con caracteres comodín.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.4.1.1.3 TWebView:cRuntimeDir

Sirve para indicar una ruta donde esté instalado el runtime "fijo" del WebView. Sólo el fijo; para el "evergreen" no hay que indicar nada. Por defecto es GetFolderCommonAppData() + "WebView", que en Win10 está en "C:\ProgramData\WebView".

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	GetFolderCommonAppData()\WebView

1.6.4.1.1.4 TWebView:cUserDataDir

Directorio de almacenamiento de ficheros temporales del navegador.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.4.1.1.5 TWebView:IAAllowDevTools

Si verdadero se permite invocar las herramientas de desarrollador.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.4.1.1.6 TWebView:IAAllowScripts

Si verdadero se permite la ejecución de código JavaScript.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.4.1.1.7 TWebView:ICleanUserData

Si verdadero se borrará toda la información de navegación del usuario al destruirse el control.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.4.1.1.8 TWebView:IContextMenu

Si verdadero se mostrará el menú contextual al pulsar el botón derecho del ratón en la ventana de navegación.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.4.1.1.9 TWebView:IStatusBar

Si verdadero se mostrará la barra de estado del navegador.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico

Valor inicial: .T.

1.6.4.1.1.10 TWebView:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvETCHED
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

1.6.4.1.1.11 TWebView:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	200

1.6.4.1.1.12 TWebView:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	300

1.6.4.1.1.13 TWebView:nZoomFactor

Zoom del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1.0
Valores posibles:	1.0 equivale a un zoom del 100% 1.5 sería un zoom del 150%

1.6.4.1.2 TWebView:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	CanGoBack
■	CanGoForward
■	CleanUserData
■	DeleteAllCookies
■	ExecuteScript
■	GetTitle
■	GoBack
■	GoForward
■	IsInstalled
■	Navigate
■	NavigateEx
■	Reload
■	SetContent
■	SetVirtualHostNameToFolder
■	Stop

1.6.4.1.2.1 TWebView:CanGoBack

Verdadero si el navegador puede ir hacia atrás en su histórico de navegación.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	IResult

1.6.4.1.2.2 TWebView:CanGoForward

Verdadero si el navegador puede ir hacia delante en su histórico de navegación.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	IResult

1.6.4.1.2.3 TWebView:CleanUserData

Borra todos los datos de navegación del usuario.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno

Valor Retorno NIL

1.6.4.1.2.4 TWebView:DeleteAllCookies

Borra todos las cookies existentes.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.1.2.5 TWebView:ExecuteScript

Ejecuta un script JavaScript. Hay que escribir el código javascript tal cual para que se ejecute.
P.ej:

```
oSender:OnExecuteScriptCompleted := { | oSender, cResult, nErrorCode | LogDebug( cResult ) }  
oSender:ExecuteScript( "document.body.innerHTML;" )
```

Esto mostraría en la ventana del debugger todo el contenido HTML de la página.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.1.2.6 TWebView:GetTitle

Retorna el título de la página.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	cTitle

1.6.4.1.2.7 TWebView:GoBack

Vuelve a la última URL navegada.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.1.2.8 TWebView:GoForward

Vuelve a la siguiente URL navegada.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.1.2.9 TWebView:IsInstalled

Retorna verdadero si el run-time de WebView2 está instalado en el equipo

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.1.2.10 TWebView:Navigate

Navega a una URL específica.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cUrl> Dirección de Internet
Valor Retorno	-1 si error

1.6.4.1.2.11 TWebView:NavigateEx

Navega a una URL específica pudiendo establecer valores en cabecera y un postdata.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cUrl> Dirección de Internet [<cHeaders>] Cabeceras opcionales [<cPostData>] Postdata
Valor Retorno	-1 si error

1.6.4.1.2.12 TWebView:Reload

Recarga la página actual.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.1.2.13 TWebView:SetContent

Establece directamente el contenido a mostrar en el navegador.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cContent> Contenido a mostrar [<IUtf8>] Indica si la cadena ya esta en formato UTF8
Valor Retorno	-1 si error

1.6.4.1.2.14 TWebView:SetVirtualHostNameToFolder

Sirve para "**mapear**" una URL (host) a una carpeta local. Por ejemplo:

```
::oWebView:SetVirtualHostNameToFolder( "test.com", "C:\Test" )
```

Provoca que todos los recursos que se intenten descargar desde **test.com**, son buscados directamente en la carpeta local **C:\Test**, respetando incluso si hay subdirectorios.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cUrl> URL host <cDir> Carpeta local
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.6.4.1.2.15 TWebView:Stop

Paraliza la carga de la página.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.1.3 TWebView:Eventos

Nombre
OnAcceleratorKeyPressed
OnContentLoading
OnDocumentTitleChanged
OnExecuteScriptCompleted
OnHistoryChanged
OnNavigationCompleted
OnNavigationStarting
OnNewWindowRequested
OnSourceChanged
OnWebMessageReceived
OnWebResourceResponseReceived
OnWebResourceRequested

1.6.4.1.3.1 TWebView:OnAcceleratorKeyPressed

Evento que se produce cada vez que se pulsa un atajo de teclado.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nEventType>: CORE_WEBVIEW2_KEY_EVENT_KIND_KEY_DOWN CORE_WEBVIEW2_KEY_EVENT_KIND_KEY_UP CORE_WEBVIEW2_KEY_EVENT_KIND_KEY_DOWN CORE_WEBVIEW2_KEY_EVENT_KIND_SYSTEM_KEY_DOWN <nVirtualKey>: Código de la tecla VK_????? <IParam>: Es el valor de LPARAM del mismo mensaje WM_KEYDOWN que recibe el WebView
Valor Retorno:	0 Nil = continuar, <>0 = No procesar

1.6.4.1.3.2 TWebView:OnContentLoading

Evento que se produce cuando inicia la carga de la página.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <IsErrorPage>: Si verdadero es una página de error
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.1.3.3 TWebView:OnDocumentTitleChanged

Evento que se produce cuando se cambia el título de la página.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.1.3.4 TWebView:OnExecuteScriptCompleted

Evento que se produce cuando se termina la ejecución de un script.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<cResult>: Resultado devuelto por el propio Script
	<nError>: Código de error. 0 si éxito
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.1.3.5 TWebView:OnHistoryChanged

Evento que se produce cada vez que hay un cambio en el historial de páginas visitadas.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.1.3.6 TWebView:OnNavigationCompleted

Evento que se produce cuando se termina la navegación.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nError>: Código de error. 0 si éxito
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.1.3.7 TWebView:OnNavigationStarting

Evento que se produce cuando inicia la navegación de la página.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <cUrl>: Dirección de Internet
Valor Retorno:	0 Nil = Permitir, <>0 = No Permitir

1.6.4.1.3.8 TWebView:OnNewWindowRequested

Evento que se produce cuando inicia la navegación de la página.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <cUrl>: Dirección de Internet
Valor Retorno:	0 Nil = Permitir, 1 = Abrir en la misma ventana 2 = No Permitir

1.6.4.1.3.9 TWebView:OnSourceChanged

Evento que se produce cuando inicia un cambio en el contenido de la página.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <llsNewDocument>: Si verdadero se trata de una página nueva
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.1.3.10 TWebView:OnWebMessageReceived

Evento que se produce cuando se recibe un mensaje tipo JSON.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <cJSON>: Json con la información recibida
--------------------	--

Valor Retorno: NIL

1.6.4.1.3.11 TWebView:OnWebResourceResponseReceived

Evento que se produce cuando se recibe una respuesta de un recurso.

Parámetros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: NIL

1.6.4.1.3.12 TWebView:OnWebResourceRequested

Evento que se produce cuando se solicita cualquier recurso Web.

Parámetros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento
<cUri>:
Dirección de Internet
<@cData>:
Data stream de sustitución si procede
<@cHeaders>:
Cabecera
<cPostData>:
Los datos que se están enviando por POST a la petición.
<cMethod>:
Método de la petición (GET, POST, PUT, ...). Es informativo, es decir, que se recibe el valor en el evento, pero el usuario no puede cambiarlo.

Valor Retorno: NIL

1.6.4.2 TAsyncDownload

Esta clase permite descargar de Internet utilizando el protocolo HTTP y de forma completamente asíncrona cualquier información. La clase **TAsyncFileDownload** es prácticamente igual a esta con la única diferencia de que se especifica el nombre de los ficheros en remoto y local y la clase hace todo el proceso de recepción.

Es importante tener en cuenta los valores de error que pueden producirse porque son exactamente los mismos que tendría al acceder a cualquier página Web con un navegador.

Jerarquía Descendiente de TWinObject
Fichero source\enterprise\AsyncDownload.prg

1.6.4.2.1 TAsyncDownload:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cBuffer	Carácter	""
■	cError	Carácter	""
■	cUrl	Carácter	""
■	nStatus	Numérico	0
■	IConnected	Lógico	.F.
■	ISuccess	Lógico	.F.

1.6.4.2.1.1 TAsyncDownload:cBuffer

Buffer de recepción de datos

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.2.1.2 TAsyncDownload:cError

Descripción del último error producido

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.2.1.3 TAsyncDownload:cUrl

Dirección de Internet donde se realizará la descarga.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.2.1.4 TAsyncDownload:nStatus

Ordinal del último error producido. Los valores de error que son exactamente los mismos que tendría al acceder a cualquier página Web con un navegador.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.4.2.1.5 TAsyncDownload:IConnected

Retorna verdadero si hay una conexión en marcha.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.2.1.6 TAsyncDownload:ISuccess

Retorna verdadero si la descarga ha terminado con éxito.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.2.2 TAsyncDownload:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Cancel / Close
■	Run

1.6.4.2.2.1 TAsyncDownload:Cancel

Cancela la descarga.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.2.2.2 TAsyncDownload:Run

Inicia la descarga.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.2.3 TAsyncDownload:Eventos

Nombre
OnConnect
OnDisconnect
OnError
OnTotalDnLoadInfo
OnTotalLengthInfo

1.6.4.2.3.1 TAsyncDownload:OnConnect

Evento que se dispara cuando se inicia la conexión.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.4.2.3.2 TAsyncDownload:OnDisconnect

Evento que se dispara cuando se cierra la conexión.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.4.2.3.3 TAsyncDownload:OnError

Evento que se dispara cuando se produce un error.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <cError> Descripción del error
-------------------	--

Valor Retorno NIL

1.6.4.2.3.4 TAsyncDownload:OnTotalDnLoadInfo

Evento que se dispara periódicamente indicando los bytes recibidos.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nTotalDnLoad> Total bytes recibidos
Valor Retorno	NIL

1.6.4.2.3.5 TAsyncDownload:OnTotalLengthInfo

Evento que se dispara al inicio de la descarga para indicar el total de bytes a recibir.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nTotalLength> Total bytes a recibir
Valor Retorno	NIL

1.6.4.3 TAsynFileDownload

Clase para descarga de ficheros de forma asíncrona a través de la web mediante protocolo HTTP.

Descripción:

Esta clase permite realizar descargas de ficheros a través de internet en un segundo hilo de ejecución, y por lo tanto, permitiendo que su aplicación siga funcionando perfectamente mientras tanto.

Esta clase es descendiente de la clase TMTObject que no está documentada por ser interna de Xailer. La siguiente clase en su línea de herencia es TWinObject.

Jerarquía Descendiente de **TMTObject**
Fichero \source\Enterprise\AsynFileDownload.prg

1.6.4.3.1 TAsynFileDownload:Propiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cError	Carácter	""

■	cLocalFile	Carácter	""
■	cRemoteFile	Carácter	""
■	IConnected	Lógico	.F.
■	ISuccess	Lógico	.F.
■	nStatus	Numérico	0

1.6.4.3.1.1 TAsynFileDownload:cError

Descripción del posible error.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.4.3.1.2 TAsynFileDownload:cLocalFile

Nombre del fichero local.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.4.3.1.3 TAsynFileDownload:cRemoteFile

Nombre del fichero remoto. Hay que indicar el enlace HTTP exacto del fichero.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.4.3.1.4 TAsynFileDownload:IConnected

Verdadero si existe conexión activa.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.3.1.5 TAsynFileDownload:ISuccess

Verdadero si operación realizada con éxito.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.3.1.6 TAsynFileDownload:nStatus

Estado final de la operación de descarga. Un valor 200 indica una descarga correcta.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.4.3.2 TAsynFileDownload:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Cancel Close
■	Run

1.6.4.3.2.1 TAsynFileDownload:Cancel | Close

Cancela y/o cierra el proceso de descarga.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.3.2.2 TAsynFileDownload:Run

Comienza el proceso de descarga.

Recuerde que al ser un proceso completamente asíncrono, el control es devuelto inmediatamente a la aplicación y sólo dispone de los eventos de la clase para realizar alguna tarea adicional en el proceso.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno

Valor Retorno	NIL
----------------------	-----

1.6.4.3.3 TAsynFileDownload:Eventos

Nombre
OnConnect
OnDisconnect
OnError
OnTotalDnLoadInfo
OnTotalLengthInfo

1.6.4.3.3.1 TAsynFileDownload:OnConnect

Evento que se dispara al conectar a un servidor.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.4.3.3.2 TAsynFileDownload:OnDisconnect

Evento que se dispara al desconectar a un servidor.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.4.3.3.3 TAsynFileDownload:OnError

Evento que se dispara al producirse un error.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <cError> Descripción del error
Valor Retorno	NIL

1.6.4.3.3.4 TAsynFileDownload:OnTotalDnLoadInfo

Evento que se dispara periodicamente indicando el tamaño total del archivo recibido.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nTotalLength> Tamaño total recibido
Valor Retorno	NIL

1.6.4.3.3.5 TAsynFileDownload:OnTotalLengthInfo

Evento que se dispara al notificarse el tamaño total del archivo a recibir.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nTotalLength> Tamaño total del fichero
Valor Retorno	NIL

1.6.4.4 TBlatMail

Esta clase permite el envío directo de mensajes de correo electrónico. Los mensajes se envían directamente a través de un servidor de correo SMTP sin la utilización de ningún software de correo local. Si desea que quede constancia del envío en el software de correo por defecto del ordenador deberá utilizar la clase TMapi, siempre y cuando dicho software de correo incorpore soporte de MAPI.

Esta clase se apoya en la librería de enlace dinámico [BLAT](#) que es de uso completamente gratuito y sin ninguna restricción en cuanto a su distribución. Es necesario que la librería **Blat.dll** sea incluida junto con su aplicación. Dicha librería puede ser instalada en el mismo directorio donde se encuentre el ejecutable de la aplicación, o bien en el directorio de sistema de Windows (\Windows\System32) o cualquier otro directorio que sea incluido en el 'Path'.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\BlatMail.prg

1.6.4.4.1 TBlatMail:Propiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aAttachments	Matriz	{}
■	aBCC	Matriz	{}
■	aCC	Matriz	{}
■	aReceipts	Matriz	{}

■	cAddress	Carácter	""
■	cBody	Carácter	""
■	cCharset	Carácter	"ISO-8859-1"
■	cExtra	Carácter	""
■	cPassword	Carácter	""
■	cServer	Carácter	""
■	cSubject	Carácter	""
■	cUser	Carácter	""
■	lAuth *	Lógico	.F.
■	lLog	Lógico	.F.
■	lReceipt	Lógico	.F.
■	lUndisclosedRecipients	Lógico	.F.
■	nAttachAs	Numérico	baBINARY
■	nAuth	Numérico	bmAUTH
■	nEncoding	Numérico	beNONE
■	nLastError	Numérico	0
■	nPort	Numérico	25
■	nPriority	Numérico	bpNORMAL
■	nTimeout	Numérico	0
■	nTries	Numérico	0
■	nType	Numérico	btTEXT

* Obsoleto, utilice nAuth en su lugar.

1.6.4.4.1.1 TBlatMail:aAttachments

Matriz con lista de ficheros a enviar con el mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.4.4.1.2 TBlatMail:aBCC

Matriz con la lista de destinatarios del mensaje del tipo BCC (Carbon copy oculto).

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

Nota: Se permiten direcciones RFC del tipo: Nombre <nombre@mail.com>

1.6.4.4.1.3 TBlatMail:aCC

Matriz con la lista de destinatarios del mensaje del tipo CC (Carbon copy).

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

Nota: Se permiten direcciones RFC del tipo: Nombre <nombre@mail.com>

1.6.4.4.1.4 TBlatMail:aReceipts

Matriz con la lista de destinatarios del mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

Nota: Se permiten direcciones RFC del tipo: Nombre <nombre@mail.com>

1.6.4.4.1.5 TBlatMail:cAddress

Dirección de correo del remitente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Nota: Se permiten direcciones RFC del tipo: Nombre <nombre@mail.com>

1.6.4.4.1.6 TBlatMail:cBody

Cuerpo del mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.4.1.7 TBlatMail:cCharset

Juego de caracteres a utilizar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	"ISO-8859-1"

1.6.4.4.1.8 TBlatMail:cExtra

Cualquier otra opción a incluir en el mensaje según la documentación de BlatMail.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""
Por ejemplo	"- overwritelog" (para borrar último archivo log)

Nota: Para más información consulte el siguiente enlace: <http://www.blat.net/syntax/syntax.html>

1.6.4.4.1.9 TBlatMail:cPassword

Contraseña a utilizar en el caso de que el servidor SMTP lo requiera. Deberá igualmente establecer a verdadero la propiedad nAuth.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.4.1.10 TBlatMail:cServer

Nombre o dirección IP del servidor de correo SMTP.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.4.1.11 TBlatMail:cSubject

Texto a indicar como asunto del mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.4.1.12 TBlatMail:cUser

Nombre a utilizar en el caso de que el servidor SMTP lo requiera. Deberá igualmente establecer a verdadero la propiedad nAuth.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Nota: Se permiten direcciones RFC del tipo: Nombre <nombre@mail.com>

1.6.4.4.1.13 TBlatMail:lAuth

Establecer a verdadero si el servidor de correo SMTP exige autenticación. Deberá establecer igualmente las propiedades cUser y cPassword. Con la incorporación de la nueva propiedad nAuth, un valor falso modifica nAuth a bmNONE y un valor verdadero a un valor bmAUTH.

Obsoleto, utilice nAuth en su lugar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.
Ver también	nAuth

1.6.4.4.1.14 TBlatMail:lLog

Si verdadero se crea un archivo blat.log en el mismo directorio que la aplicación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.4.1.15 TBlatMail:IReceipt

Si verdadero solicita una notificación de recepción del mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.4.1.16 TBlatMail:IUndisclosedRecipients

Si verdadero establece el campo TO a 'undisclosed recipients'.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.4.1.17 TBlatMail:nAttachAs

Establece el tipo de los ficheros adjuntos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	baBINARY
Valores posibles	baBINARY, baTEXT y baINLINETEXT

Para más información consulte la propia documentación de BLAT.
<http://www.blatt.net/syntax/syntax.html>

1.6.4.4.1.18 TBlatMail:nAuth

Establece tipo de autenticación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bmNONE
Valores posibles	bmNONE, bmAUTH, bmPOP3, bmIMAP

Para más información consulte la propia documentación de BLAT.
<http://www.blatt.net/syntax/syntax.html>

1.6.4.4.1.19 TBlatMail:nEncoding

Establece la codificación a utilizar para los ficheros binarios adjuntos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	beNONE
Valores posibles	beNONE, beBASE64, beUUENCODE

Para más información consulte la propia documentación de BLAT.
<http://www.blat.net/syntax/syntax.html>

1.6.4.4.1.20 TBlatMail:nLastError

Último código de error producido.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0
Valores posibles	-100: No se encuentra o no se puede cargar Blat.dll -101: No se encuentra la función SendMail -2: El servidor denegó la conexión No le gusto el nombre del remitente. -1: No se pudo abrir el socket El servidor no retorno 220 OK No se pudo escribir en el socket Al servidor no le gusto el nombre del destinatario Error del servidor al aceptar los datos del mensaje 0: Correcto 1: Sin texto del mensaje Argumentos incorrectos 2: Fichero inexistente 3: Error de lectura de fichero 4: Fichero o mensaje no del tipo FILE_TYPE_DISK 5: Error de lectura de fichero 12: No se especificaron parametros necesarios del servidor 13: Error al abrir archivo temporal

Ver documentación de BLAT para más información. <http://www.blat.net/syntax/syntax.html>

1.6.4.4.1.21 TBlatMail:nPort

Puerto TCP/IP de conexión con el servidor.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	25

1.6.4.4.1.22 TBlatMail:nPriority

Establece la prioridad del mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bpNORMAL
Valores posibles	bpNORMAL, bpLOW, bpHIGH

Para más información consulte la propia documentación de BLAT.
<http://www.blat.net/syntax/syntax.html>

1.6.4.4.1.23 TBlatMail:nTimeout

Establece segundos de espera de respuesta del servidor.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0 (No se establece tiempo de espera)

1.6.4.4.1.24 TBlatMail:nTries

Establece número de reintentos de envío.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0 (No se establece número de reintentos)

1.6.4.4.1.25 TBlatMail:nType

Establece el tipo de texto a utilizar en el cuerpo del mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	btTEXT
Valores posibles	btTEXT, btHTML

Para más información consulte la propia documentación de BLAT.
<http://www.blat.net/syntax/syntax.html>

1.6.4.4.2 TBlatMail:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AddBCC
■	AddCC
■	AddReceipt
■	Create
■	Destroy
■	Send

1.6.4.4.2.1 TBlatMail:AddBCC

Añade un nuevo destinatario tipo BCC (Carbon copy oculto) al mensaje.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cEmail> Cuenta de correo
Valor Retorno	NIL

1.6.4.4.2.2 TBlatMail:AddCC

Añade un nuevo destinatario tipo CC (Carbon copy) al mensaje.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cEmail> Cuenta de correo
Valor Retorno	NIL

1.6.4.4.2.3 TBlatMail:AddReceipt

Añade un nuevo destinatario al mensaje.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cEmail> Cuenta de correo
Valor Retorno	NIL

1.6.4.4.2.4 TBlatMail:Create

Construye el objeto TBlatMail.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Formulario contenedor
Valor Retorno	<Self> Referencia a si mismo

1.6.4.4.2.5 TBlatMail:Destroy

Destruye el objeto TBlatMail.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.4.2.6 TBlatMail:Send

Envía el mensaje.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Ejemplos:

- Para borrar información de un perfil:
::Send('-q -profile -delete "<default>")
::Send('-q -profile -delete " + cProfileName)

- Para borrar todos los perfiles:
::Send('-q -profile -delete "<all>")

1.6.4.4.3 TBlatMail:Eventos

Nombre
OnError

1.6.4.4.3.1 TBlatMail:OnError

Evento que se produce cuando se produce un error. El código de error retornado es el mismo que tiene la propiedad nLastError. Consulte dicha propiedad para más información.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nError>: Código de error producido
Valor Retorno:	Nil

1.6.4.5 TCefBrowser

Este control es en si mismo un completo navegador para Internet que se basa en el producto CEF (Chromium Embedded Framework) que permite incorporar en cualquier aplicación el navegador Chrome de Google.

Este control requiere de gran parte de los binarios de CEF, los cuales tiene cierto peso (12,4 Mb comprimido), por lo que se ha preferido no incluirlos en el instalable oficial de Xailer y dejarlo para su descarga en el área de descargas:

Descarga de binarios de CEF

Los binarios descargados deben de instalarse en el directorio de la aplicación o en un subdirectorio de nombre **'cef'** y con la misma estructura de subdirectorios que el archivo RAR.

La no existencia de dichos archivos binarios no provoca ningún error de ejecución, mostrando en dicho caso el control en blanco. Por este mismo motivo cuando utilice el control desde el IDE no podrá navegar desde él.

Jerarquía	Descendiente de TStdControl
Fichero	\source\CefBrowser.prg

1.6.4.5.1 TCefBrowser:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cCachePath	Carácter	GetTempDir() + "\\cef_cache"
■	cLocale	Carácter	en-US
■	nBorderStyle	Numérico	bvNONE
■	nHeight	Numérico	300
■	nWidth	Numérico	400

1.6.4.5.1.1 TCefBrowser:cCachePath

Directorio de almacenamiento de ficheros temporales del navegador.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	GetTempDir() + "\\cef_cache"

1.6.4.5.1.2 TCefBrowser:cLocale

Idioma en el que se mostrarán ciertos mensajes que utiliza el navegador y que están definidos en el directorio 'locales' del archivo libcef.rar que incorpora todos los binarios de CEF.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	en-US

1.6.4.5.1.3 TCefBrowser:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvETCHED
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

1.6.4.5.1.4 TCefBrowser:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	25

1.6.4.5.1.5 TCefBrowser:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	80

1.6.4.5.2 TCefBrowser:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	CanGoBack
■	CanGoForward
■	ClearHistory
■	CloseDevTools
■	GetZoomLevel
■	GoBack
■	GoForward
■	HasDocument
■	HidePopup
■	IsPopupVisible
■	Navigate
■	SetText
■	SetZoomLevel
■	ShowDevTools
■	StopLoad

1.6.4.5.2.1 TCefBrowser:CanGoBack

Verdadero si el navegador puede ir hacia atrás en su histórico de navegación.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno

Valor Retorno	IResult
----------------------	---------

1.6.4.5.2.2 TCefBrowser:CanGoForward

Verdadero si el navegador puede ir hacia delante en su histórico de navegación.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	IResult

1.6.4.5.2.3 TCefBrowser:ClearHistory

Borra el historial de navegación.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.5.2.4 TCefBrowser:CloseDevTools

Cierra la ventana de depuración del navegador.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL
Ver también	ShowDevTools

1.6.4.5.2.5 TCefBrowser:GetZoomLevel

Recupera el valor actual del zoom.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nZoom>
Ver también	SetZoomLevel

1.6.4.5.2.6 TCefBrowser:GoBack

Va hacia atrás según el historial de navegación.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.5.2.7 TCefBrowser:GoForward

Va hacia adelante según el historial de navegación.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.5.2.8 TCefBrowser:HasDocument

Verdadero si el navegador tiene algún contenido.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IResult>

1.6.4.5.2.9 TCefBrowser:HidePopup

Ocultar la ventana tipo 'popup', si ésta estuviese visible.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.5.2.10 TCefBrowser:IsPopupVisible

Verdadero si la ventana 'popup' es visible.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IResult>

1.6.4.5.2.11 TCefBrowser:Navigate

Navegar a una determinada URL.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cURL> Dirección URL
Valor Retorno	NIL

1.6.4.5.2.12 TCefBrowser:Reload

Recarga la dirección URL actual.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	[<IgnoreCache>] Si verdadero se ignora el cache. Por defecto falso
Valor Retorno	NIL

1.6.4.5.2.13 TCefBrowser:SetText

Introducir contenido HTML directamente en el navegador desechando el texto existente. El texto tiene que ser un documento html completo, es decir, con todas sus etiquetas <html> <header> <body> y sus cierres.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cText> Texto a incluir
Valor Retorno	NIL

1.6.4.5.2.14 TCefBrowser:SetZoomLevel

Establecer el nivel de zoom. Valor numérico con decimales. El valor por defecto normal es 1.00.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<nZoomLevel> Nuevo valor de zoom
Valor Retorno	NIL
Ver también	GetZoomLevel

1.6.4.5.2.15 TCefBrowser:ShowDevTools

Muestra la ventana de depuración del navegador.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL
Ver también	CloseDevTools

1.6.4.5.2.16 TCefBrowser:StopLoad

Interrumpe la carga de la URL.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.5.3 TCefBrowser:Eventos

Nombre
OnAdressChange
OnAfterCreated
OnAuthCredentials
OnBeforePopup
OnBeforeResourceLoad
OnClose
OnDownloadComplete
OnDownloadData
OnDownloadFile
OnDownloadStart
OnLoadEnd
OnLoadError
OnLoadStart
OnNavStateChange
OnProtocolExecution
OnStatusMessage
OnTitleChange

1.6.4.5.3.1 TCefBrowser:OnAddressChange

Evento que se produce cada vez que se cambia de URL.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<cURL>: NuevaURL
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.5.3.2 TCefBrowser:OnAfterCreated

Evento que se produce después de crearse el control y antes de cargarse cualquier URL. Si se quiere cargar una URL nada más empezar es el mejor momento.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.5.3.3 TCefBrowser:OnAuthCredentials

Evento que se produce cuando hay un intento de autorización con credenciales. Deberá rellenar los parámetros cUsername y cPassword y devolver .T. o .F. según el usuario pulse en 'Aceptar' o 'Cancelar'.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<cHost>: Nombre del host
	<nPort>: Número de puerto
	<IProxy>: Verdadero si usa Proxy
	<@cUsername>: Nombre de usuario
	<@cPassword>: Clave de usuario
Valor Retorno:	<IContinue> Continuar si éxito

1.6.4.5.3.4 TCefBrowser:OnBeforePopup

Evento que se produce antes de mostrarse cualquier URL en una ventana del tipo 'popup'. Si devuelve falso no se permite cargar la URL.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	<IAllow>

1.6.4.5.3.5 TCefBrowser:OnBeforeResourceLoad

Evento que se dispara al comenzar la carga de cualquier recurso externo de la página. Retorna falso para cancelar su carga aunque también es posible incluso modificar el recurso a cargar.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<@cURL>: Dirección URL del recurso
	<@cData>: Permite suplantar los datos de la URL con cualquier dato interno que se quiera
	<@cMimeType>: Tipo de dato mime
Valor Retorno:	<IAllow>

1.6.4.5.3.6 TCefBrowser:OnClose

Evento que se produce al cerrar el control. Es equivalente a hacer un End() en cualquier otro control. Si retorna falso no permite el cierre.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	<IAllow>

1.6.4.5.3.7 TCefBrowser:OnDownloadComplete

Evento que se dispara cuando termina la descarga. Será responsabilidad del usuario cerrar dicho manejador de ficheros en este evento.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<hFile>:

	Manejador del fichero
Valor Retorno:	NIL
Ver también:	OnDownloadData OnDownloadFile OnDownloadStart

1.6.4.5.3.8 TCefBrowser:OnDownloadData

Evento que se dispara cada vez que recibe un paquete de datos. Ha de retornar verdadero para continuar la descarga.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <hFile>: Manejador del fichero <cData>: Datos <nSize>: Tamaño de los datos
Valor Retorno:	<IAllow> Verdadero para proseguir con la descarga
Ver también:	OnDownloadFile OnDownloadStart OnDownloadComplete

1.6.4.5.3.9 TCefBrowser:OnDownloadFile

Evento que se dispara al solicitar la descarga de un fichero. Debe de proporcionar un manejador válido o cero para anular el proceso. Si retorna un valor NIL o no se asigna el evento, Xailer se encarga de usar la clase TFileSaveDlg() y devuelve un manejador válido.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <cFilename>: Nombre del fichero <cMimeType>: Tipo mime <nFileSize>: Tamaño del fichero
Valor Retorno:	<hFile>: Manejador del fichero
Ver también:	OnDownloadData OnDownloadStart OnDownloadComplete

1.6.4.5.3.10 TCefBrowser:OnDownloadStart

Evento que se dispara cuando comienza la descarga de un fichero. Debe proporcionar un manejador válido o cero para anular el proceso. Si retorna un valor NIL o no se asigna el evento, Xailer se encarga de usar la clase TFileSaveDlg() y devuelve un manejador válido.

Es recomendable utilizar este evento para controlar la descarga con una barra de progreso.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <cFilename>: Nombre del fichero <cMimeType>: Tipo mime <nFileSize>: Tamaño del fichero
Valor Retorno:	<hFile>: Manejador del fichero
Ver también:	OnDownloadData OnDownloadFile OnDownloadComplete

1.6.4.5.3.11 TCefBrowser:OnLoadEnd

Evento que se produce al terminar completamente la carga de una URL.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nStatutsCode>: Código de estado según HTTP STATUS CODE
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.5.3.12 TCefBrowser:OnLoadError

Evento que se produce al producirse un error de carga de una URL.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nErrorCode>: Código de error según HTTP STATUS CODE <cURL>: URL que provocó el error <@cErrorText>: Mensaje de error o URL de error personalizado.
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.5.3.13 TCefBrowser:OnLoadStart

Evento que se produce al comenzar al carga de una URL.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.5.3.14 TCefBrowser:OnNavStateChange

Evento que se produce cada vez que cambia de estado el navegador.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <ICanGoBack>: Verdadero si puede ir hacia atrás <ICanGoForward>: Verdadero si puede ir hacia delante
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.5.3.15 TCefBrowser:OnProtocolExecution

Evento que se dispara cuando se intenta cargar una URL con un protocolo distinto de http:// y https://, p.ej. mailto.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <cURL>: URL a cargar <@IAllowExecution>: Verdadero si se permite la operación
Valor Retorno:	<IDefault> Valor lógico por defecto

1.6.4.5.3.16 TCefBrowser:OnStatusMessage

Evento que se produce cada vez que cambia el mensaje del área de mensajes.

Parámetros:	<oSender>:
--------------------	-------------------------

Referencia al objeto que provoca el evento <cMessage>: Nuevo mensaje <nMessageType>: Tipo de mensaje interno
Valor Retorno: NIL

1.6.4.5.3.17 TCefBrowser:OnTitleChange

Evento que se produce cada vez que cambia el título de la ventana o pestaña activa.

Parámetros: <oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <cTitle>: Nuevo título
Valor Retorno: NIL

1.6.4.6 TCdoMail

Esta clase permite el envío de correos electrónicos a través del componente CDO.Message, que es un componente COM que se encuentra en la mayoría de las instalaciones de Windows bien porque lo incluye el propio sistema operativo o porque se ha incluido al instalar Microsoft Outlook.

Puede también realizar el envío de Email de forma directa, accediendo directamente al servidor de correo con la clase TBlatMail.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero source\CdoMail.prg

1.6.4.6.1 TCdoMail:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aAttachments	Matriz	{}
■	cBCC	Carácter	""
■	cCC	Carácter	""
■	cFrom	Carácter	""
■	cMessage	Carácter	""
■	cPassword	Carácter	""
■	cServer	Carácter	""
■	cSubject	Carácter	""
■	cTO	Carácter	""
■	cUser	Carácter	""

<input type="checkbox"/>	IAuthenticate	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IGmailOptions	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IHtml	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IInstalled	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	ISSL	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	nPort	Numérico	0

1.6.4.6.1.1 TCdoMail:aAttachments

Matriz con los nombres de los ficheros a adjuntar al correo

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.4.6.1.2 TCdoMail:cBCC

Destinatario adicional como copia oculta del mensaje

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.6.1.3 TCdoMail:cCC

Destinatario adicional como copia del mensaje

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.6.1.4 TCdoMail:cFrom

Remitente del mensaje

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.6.1.5 TCdoMail:cMessage

Texto o cuerpo del mensaje

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.6.1.6 TCdoMail:cPassword

Contraseña del usuario que envía el mensaje

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.6.1.7 TCdoMail:cServer

Servidor que gestiona el envío del mensaje

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.6.1.8 TCdoMail:cSubject

Asunto del mensaje

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.6.1.9 TCdoMail:cTO

Destinatario del mensaje

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.6.1.10 TCdoMail:cUser

Nombre del usuario que envía el mensaje

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.6.1.11 TCdoMail:IAuthenticate

Si verdadero el usuario se autenticará antes de enviar el mensaje

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.6.1.12 TCdoMail:IGmailOptions

Si verdadero se utilizará la configuración por defecto para utilizar GMail como servidor de correo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.6.1.13 TCdoMail:IHtml

Si verdadero el texto del mensaje tendrá formato HTML.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.6.1.14 TCdoMail:Instaled

Si verdadero el componente CDO está instalado en el ordenador.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.6.1.15 TCdoMail:ISSL

Si verdadero se utilizará una conexión SSL con el servidor de correo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.6.1.16 TCdoMail:nPort

Puerto TCP/IP a utilizar para la conexión con el servidor de correo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.4.6.2 TCdoMail:Metodos

Constructor Estándar

Tipo	Nombre
<input checked="" type="checkbox"/>	Send

1.6.4.6.2.1 TCdoMail:Send

Envía el mensaje.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.7 TGoogleDrive

Clase para manejo de Google Drive. Utiliza un esquema de autorización OAuth2 para acceder a su API.

Las propiedades más importantes son <cClientId>, <cSecretId> y <cToken>. Las dos primeras son las que identifican nuestra "**aplicación**" en el servicio. Estas dos propiedades se asignan con los valores que obtenemos del servicio y hay que procurar mantenerlas ocultas lo mejor posible (p.ej. usando #pragma TEXTHIDDEN(1) en el módulo donde asignamos su valor).

La propiedad <cToken> contendrá el "token de acceso" que obtenemos cuando el usuario se identifica en el servicio. La primera vez que el usuario utiliza el servicio desde nuestro programa, dicho valor estará vacío, y cuando se identifica llamando a Authorize(), la propia clase nos dejará en esta propiedad el valor del token que debemos usar las próximas veces. Por lo tanto, el valor de <cToken> lo debemos guardar por nuestros propios medios (en la BD, en un archivo de configuración, etc.), y debidamente cifrado para evitar que un tercero use nuestro token con fines maliciosos.

Asimismo, el token que obtenemos cuando el usuario se identifica en el servicio puede cambiar en cualquier momento (p.ej., el token puede haber caducado). Esto significa que cada vez que hagamos uso del servicio tendremos que volver a guardar el valor de <cToken> al terminar.

Esto sería un ejemplo de uso de estas clases. En este ejemplo, tenemos una función que se encarga de identificar al usuario en el servicio, o de renovar el token de acceso si ya estaba identificado, y de guardar el nuevo token en la BD:

```
FUNCTION AccesoDropbox()
    WITH OBJECT TDropbox():New( Application:oMainForm )
        :cClientId := "xxxxxxxxx"
        :cSecretId := "xxxxxxxxx"
        :cToken := oDB:QueryValue( "SELECT token FROM DropboxConfig", "" )
    IF :Authorize()
        oDB:Execute( oDB:BuildSqlSt( "UPDATE DropboxConfig SET token=?", :cToken ) )
    ELSE
        MsgBoxAlert( "No se ha podido identificar." + CRLF + :cError )
    RETURN .F.
ENDIF
END
RETURN .T.
```

Notas:

- La actual implementación de TGoogleDrive no permite usar nombres de directorios en el servicio. En cambio, TDropbox y TOneDrive sí los permiten
- Se pueden utilizar espacios y caracteres no ASCII-7 tanto en los nombres de archivo como en los nombres de directorios. No obstante, algunos caracteres no se pueden usar, como el signo de interrogación (?) o el signo de la suma (+)
- Google Drive no crea ninguna carpeta para los archivos de la aplicación, y estos archivos aparecen mezclados con el resto de archivos que tenga el usuario u otras aplicaciones. No obstante, al obtener una lista de los archivos solamente nos mostrará los correspondientes a nuestra aplicación
- Para usar TGMailSend y TGoogleDrive es necesario enlazar las librerías multi-thread, ya que Google obliga a utilizar el navegador por defecto del usuario, y no se puede usar ningún navegador integrado (WebView, WebBrowser, CEF, etc.).

Más documentación:

<https://developers.google.com/identity/protocols/OAuth2InstalledApp>
<https://developers.google.com/drive/api/v3/reference>

<https://console.developers.google.com>

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\GoogleDrive.prg

1.6.4.7.1 TGoogleDrive:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cClientID	Carácter	""
■	cError	Carácter	""
■	cLanguage	Carácter	""
■	cSecretID	Carácter	""
■	cToken	Carácter	""
■	nChunkSize	Numérico	10 (Mb)
■	nError	Numérico	0

1.6.4.7.1.1 TGoogleDrive:cClientID

'**ClientID**' de nuestra aplicación en el servicio.

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.7.1.2 TGoogleDrive:cError

Contendrá una descripción de error del último acceso al servicio. "" = no error.

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.7.1.3 TGoogleDrive:cLanguage

Se utiliza para forzar el idioma de la página de identificación en el servicio. Está en formato xx-XX (p.ej. es-ES: español de España).

Ámbito	Estándar
---------------	----------

Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.7.1.4 TGoogleDrive:cSecretID

'SecretId' de nuestra aplicación en el servicio.

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.7.1.5 TGoogleDrive:cToken

Token de acceso al API del servicio. Se obtiene cuando el usuario se identifica en el servicio, y se renueva cada vez que se hace uso del API

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.7.1.6 TGoogleDrive:nChunkSize

Indica el tamaño (en MB) del buffer para las operaciones de subida y descarga de archivos. Cuando el tamaño de un archivo es mayor que este valor, dicho archivo se divide en trozos de este tamaño. El valor por defecto es 10MB.

Ámbito	Estándar
Tipo	Numérico
Valor inicial	10

1.6.4.7.1.7 TGoogleDrive:nError

Contendrá un código de error del último acceso al servicio. 0 = no error

Ámbito	Estándar
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.4.7.2 TGoogleDrive:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Authorize
■	Delete
■	Directory
■	Download
■	Upload

1.6.4.7.2.1 TGoogleDrive:Authorize

Autoriza al usuario en el servicio. Siempre hay que llamarlo antes de cualquier otra llamada al API del servicio. También se puede llamar sin hacer uso del servicio para obtener un 'token' que podemos usar posteriormente.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.7.2.2 TGoogleDrive>Delete

Elimina un archivo del servicio. <cRemoteFile> es el nombre del archivo en el servicio y puede contener un nombre de directorio.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cRemoteFile> Nombre del fichero remoto
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.7.2.3 TGoogleDrive:Directory

Obtiene una lista de los archivos de nuestra "aplicación" en el servicio. No admite caracteres comodín, y siempre se obtienen todos los archivos del directorio indicado. La lista es un array, y tiene el formato:

```
{ { <name>, <size>, <date>, <id>, <isFolder> }, {...}, ... }
```

Cada elemento es un subarray de tipo "hash" al que podemos acceder usando índices de array o el nombre de cada elemento ("name", "size", "date", "id", "folder"..

Tipo	Sólo después de Create()
-------------	--------------------------

Parámetros	<cDirectory> Directorio de búsqueda
Valor Retorno	<aData> Array con toda la información

1.6.4.7.2.4 TGoogleDrive:Download

Descarga el archivo <cRemoteFile> del servicio y lo graba en <cLocalFile>. <cRemoteFile> puede contener un nombre de directorio, pero no una letra de unidad, tal y como se indica en Upload(). Y <cLocalFile> deberá incluir la ruta completa, de lo contrario se guardará en el directorio actual. Si no se indica <cRemoteFile>, se usará <cLocalFile> sin la ruta del archivo.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cLocalFile> Nombre del fichero local <cRemoteFile> Nombre del fichero remoto
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.7.2.5 TGoogleDrive:Upload

Sube un archivo al servicio. <cLocalFile> es el nombre del archivo local a subir, y debe contener toda la ruta del archivo. <cRemoteFile> es el nombre que tendrá este archivo en el servicio. Si no se indica, se usará el nombre del archivo local eliminando la ruta del mismo. <cRemoteFile> no puede contener la letra de la unidad, pero sí puede contener un nombre de directorio. En este caso, el archivo se subirá al servicio creando un directorio con dicho nombre. Por ejemplo:.

Upload("C:\Users\Usuario\Documents\MiArchivo.txt", "\Documentos\Archivo.txt")

Subirá el archivo ubicado en "C:\Users\Usuario\Documents\MiArchivo.txt" al servicio con el nombre "Archivo.txt" y dentro de la carpeta "Documentos". Si el directorio no existe en el servicio se crea automáticamente.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cLocalFile> Nombre del fichero local <cRemoteFile> Nombre del fichero remoto
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.7.3 TGoogleDrive:Eventos

Nombre

OnProgress

1.6.4.7.3.1 TGoogleDrive:OnProgress

Evento que se dispara durante el proceso de carga o descarga de archivos.

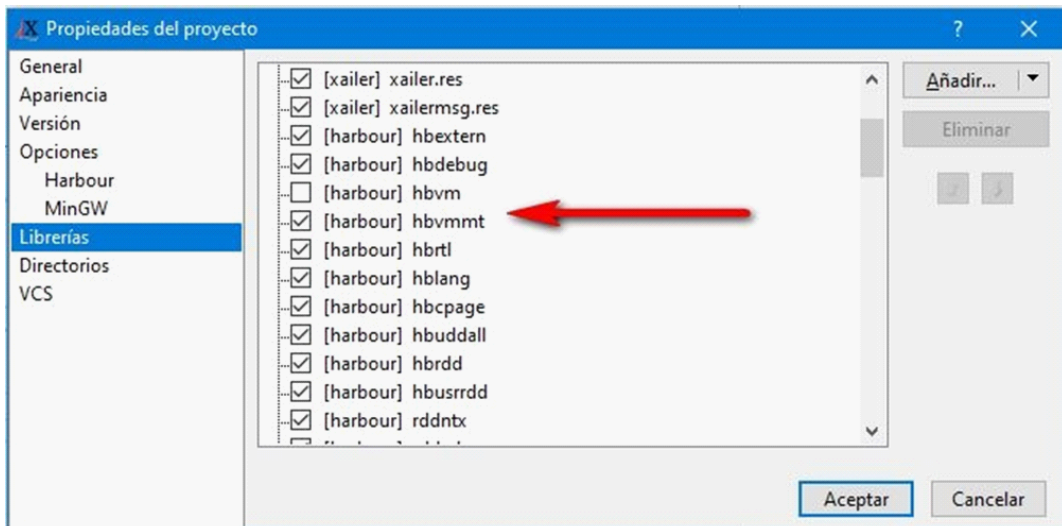
Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
	<nValue> Bytes transferidos hasta el momento
	<nTotal> Bytes totales
Valor Retorno	NIL

1.6.4.8 TGMailSend

Esta clase permite el envío de correos electrónicos a través de los servidores de correo de **GMail** utilizando el protocolo **oAuth2** que es un protocolo de autorización que permite a terceros (clientes) acceder a contenidos propiedad de un usuario (alojados en aplicaciones de confianza, servidor de recursos) sin que éstos tengan que manejar ni conocer las credenciales del usuario. Es decir, aplicaciones de terceros pueden acceder a contenidos propiedad del usuario, pero estas aplicaciones no conocen las credenciales de autenticación. Con este escenario se hace necesario un protocolo de autorización que se basa en los siguientes aspectos:

- Propietario de la cuenta de correo que se utilizará para enviar el correo en su nombre
- La aplicación que pide realizar un envío de correo en nombre del propietario
- Proveedor de servicios (recursos y autorización), en nuestro caso **GMail**

Esta clase solo funciona en modo **multi-hilo**. Para ello, deberá desmarcar en las Propiedades de su proyecto la librería hbvm y enlazar la librería hbvmt. Vea la siguiente imagen:



El primer paso para poder realizar el envío es crear un Google API Console Project accediendo a la siguiente dirección de Internet:

<https://console.developers.google.com/projectselector/apis/library>. Desde allí deberá crear un nuevo proyecto, y una vez creado, seleccionar la opción de menú (en la barra lateral) **API y servicios > Pantalla de consentimiento de OAuth**. Rellene la información que se solicita y complete todos los pasos.

A continuación, seleccione la opción de menú API y servicios > Credenciales y pulse **CREAR CREDENCIALES** para ID de cliente **OAuth**. Cuando le pregunte el Tipo de aplicación, indique **App de escritorio** y rellene el campo Nombre.

Por cada ID de cliente OAuth Google le suministrará dos datos muy importantes que son el **ClientID** y el **Secret ID**. Estos dos valores deberá introducirlos en las propiedades **cClientID** y **cSecretID** del control TGmailSend. No obstante, hace falta un dato adicional que es el **Token**, del que hablaremos más adelante.

El siguiente paso es habilitar el uso de Gmail API para el proyecto recién creado. Para ello, deberá seleccionar la opción de menú API y servicios > Panel y pulsar **HABILITAR API Y SERVICIOS**. Después, seleccione Gmail API y pulse **HABILITAR**.

La primera vez que intente enviar un mensaje de correo a través de TGmailSend, el programa le mostrará al usuario la clásica página Web de inicio de sesión de Gmail pidiendo al usuario las credenciales de acceso e indicándole que un determinado servicio (su proyecto) quiere enviar un correo electrónico en su nombre. Si el usuario introduce correctamente sus credenciales y además autoriza que el proyecto envíe el correo en su nombre, el correo se debería enviar sin problemas

Una vez enviado el correo, se generará un **Token**, que se almacena en la propiedad **cToken** del control TGmailSend. Si antes de destruir el control, guarda dicho Token y lo asigna a la propiedad cToken antes de volver a enviar un correo, ya no se le pedirá al usuario de nuevo sus credenciales. (Vea el ejemplo \samples\gmail.) Tenga en cuenta que los token pueden caducar y por lo tanto se puede producir un error en el envío, circunstancia que deberá controlar para obtener un nuevo token.

Puede también realizar el envío de Email de forma directa y más sencilla, accediendo directamente al servidor de correo con la clase TBlatMail.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero No disponible.

1.6.4.8.1 TGmailSend:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cBCC	Carácter	""
■	cCC	Carácter	""
■	cClientId	Carácter	""
■	cError	Carácter	""
■	cLanguage	Carácter	""
■	cMessageId	Carácter	""
■	cSecretId	Carácter	""
■	cSubject	Carácter	""
■	cText	Carácter	""
■	cTo	Carácter	""
■	cToken	Carácter	""
■	lHtml	Lógico	.F.
■	nError	Numérico	0

1.6.4.8.1.1 TGMailSend:cBCC

Destinatario adicional como copia oculta del mensaje

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.8.1.2 TGMailSend:cCC

Destinatario adicional como copia del mensaje

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.8.1.3 TGMailSend:cClientId

Identificador del cliente que utiliza el servicio de **GMail**. Ver introducción.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.8.1.4 TGMailSend:cError

Descripción del último error producido.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.8.1.5 TGMailSend:cLanguage

Identificador del lenguaje utilizado en el mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.8.1.6 TGMailSend:cMessageId

Identificador del último Email enviado.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.8.1.7 TGMailSend:cSecretId

Identificador del 'secreto' que utiliza el servicio de **GMail**. Ver introducción.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.8.1.8 TGMailSend:cSubject

Texto a indicar como asunto del mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.8.1.9 TGMailSend:cText

Texto a indicar como cuerpo del mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.8.1.10 TGMailSend:cTo

Destinatario del mensaje

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.8.1.11 TGMailSend:lHtml

Si verdadero el texto del mensaje está escrito con formato HTML

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.8.1.12 TGMailSend:cToken

Identificador de la autorización que utiliza el servicio de **GMail**. Ver introducción.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.8.1.13 TGMailSend:nError

Código del último error producido.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.4.8.2 TGMailSend:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Authorize
■	Send

1.6.4.8.2.1 TGMailSend:Authorize

Autoriza el envío del mensaje. Consigue un **'token'** para el envío en el caso de que no exista. Ver introducción.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.8.2.2 TGMailSend:Send

Envía el mensaje.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.9 TDropBox

Clase para manejo de DropBox. Utiliza un esquema de autorización OAuth2 para acceder a su API.

Las propiedades más importantes son <cClientID>, <cSecretId> y <cToken>. Las dos primeras son las que identifican nuestra "aplicación" en el servicio. Estas dos propiedades se asignan con los valores que obtenemos del servicio y hay que procurar mantenerlas ocultas lo mejor posible (p.ej. usando #pragma TEXTHIDDEN(1) en el módulo donde asignamos su valor).

La propiedad <cToken> contendrá el "token de acceso" que obtenemos cuando el usuario se identifica en el servicio. La primera vez que el usuario utiliza el servicio desde nuestro programa, dicho valor estará vacío, y cuando se identifica llamando a Authorize(), la propia clase nos dejará en esta propiedad el valor del token que debemos usar las próximas veces. Por lo tanto, el valor de <cToken> lo debemos guardar por nuestros propios medios (en la BD, en un archivo de configuración, etc.), y debidamente cifrado para evitar que un tercero use nuestro token con fines maliciosos.

Asimismo, el token que obtenemos cuando el usuario se identifica en el servicio puede cambiar en cualquier momento (p.ej., el token puede haber caducado). Esto significa que cada vez que hagamos uso del servicio tendremos que volver a guardar el valor de <cToken> al terminar.

Esto sería un ejemplo de uso de estas clases. En este ejemplo, tenemos una función que se encarga de identificar al usuario en el servicio, o de renovar el token de acceso si ya estaba identificado, y de guardar el nuevo token en la BD:

```
FUNCTION AccesoDropbox()
    WITH OBJECT TDropbox():New( Application:oMainForm )
        :cClientID := "xxxxxxxxx"
        :cSecretId := "xxxxxxxxx"
        :cToken := oDB:QueryValue( "SELECT token FROM DropboxConfig", "" )
        IF :Authorize()
            oDB:Execute( oDB:BuildSqlSt( "UPDATE DropboxConfig SET token=?", :cToken ) )
        ELSE
            MsgBoxAlert( "No se ha podido identificar." + CRLF + :cError )
            RETURN .F.
        ENDF
    END
RETURN .T.
```

Crear aplicación

Notas:

- Se pueden utilizar espacios y caracteres no ASCII-7 tanto en los nombres de archivo como en los nombres de directorios. No obstante, algunos caracteres no se pueden usar, como el signo de interrogación (?) o el signo de la suma (+)
- Los servicios Dropbox y Microsoft OneDrive crean una carpeta dentro del servicio donde están todos los archivos de nuestra aplicación. Esta carpeta tendrá el nombre que le hayamos dado al crear nuestra aplicación, y que estará a su vez dentro de otra carpeta llamada "Aplicaciones"
- Para Dropbox y TOneDrive es necesario distribuir la librería WebView2Loader.dll, así como que el usuario tenga instalado el runtime de WebView. Si no está instalado WebView, entonces TOneDrive utilizará TWebBrowser, mientras que TDropbox utilizará como método

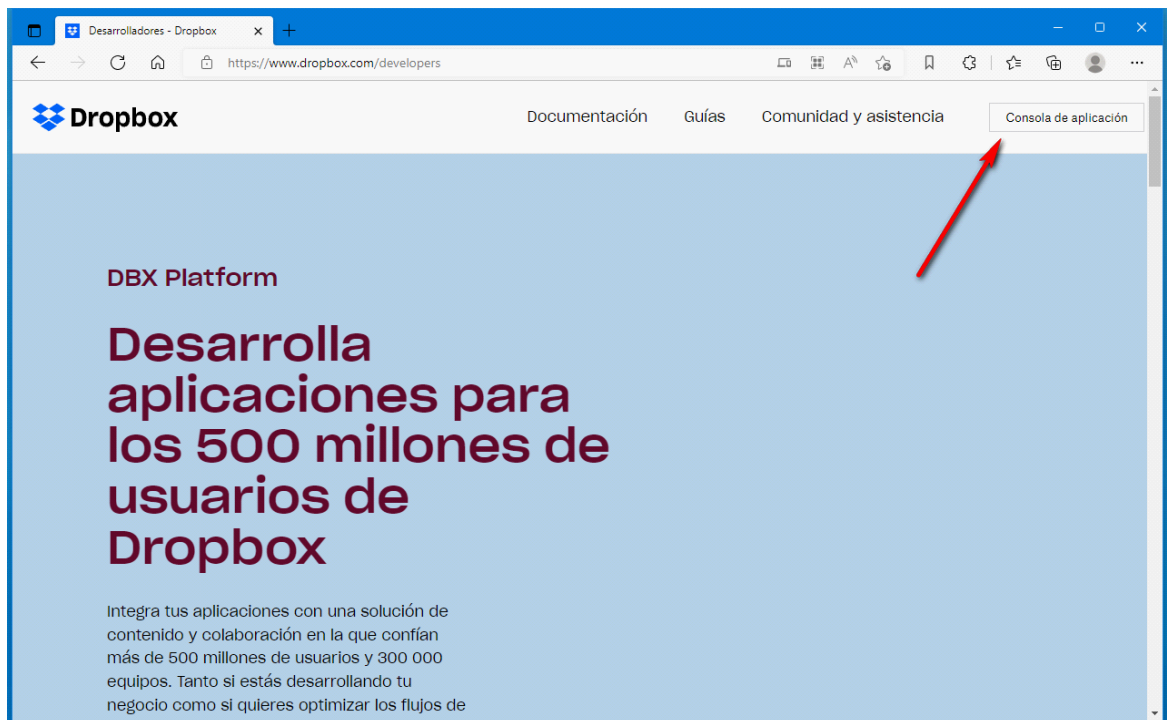
alternativo el navegador por defecto del usuario y entonces será necesario enlazar las librerías multi-thread

Jerarquía
Fichero

Descendiente de TComponent
\\source\Dropbox.prg

1.6.4.9.1 TDropBox: Crear aplicación

Para usar la clase **TDropbox** hay que crear una aplicación en **Dropbox** que nos proporcione los identificadores necesarios para usar su API. Para crear la aplicación, debemos entrar a la web <https://www.dropbox.com/developers> y hacer clic en el botón Consola de aplicación.



Una vez dentro, pulsamos el botón **Create app**, y seleccionamos las siguientes opciones:

Dropbox

Documentation Guides Community & support App console

1. Choose an API

Scoped access **New**

Select the level of access your app needs to Dropbox data. [Learn more](#)

2. Choose the type of access you need

[Learn more about access types](#)

App folder - Access to a single folder created specifically for your app.

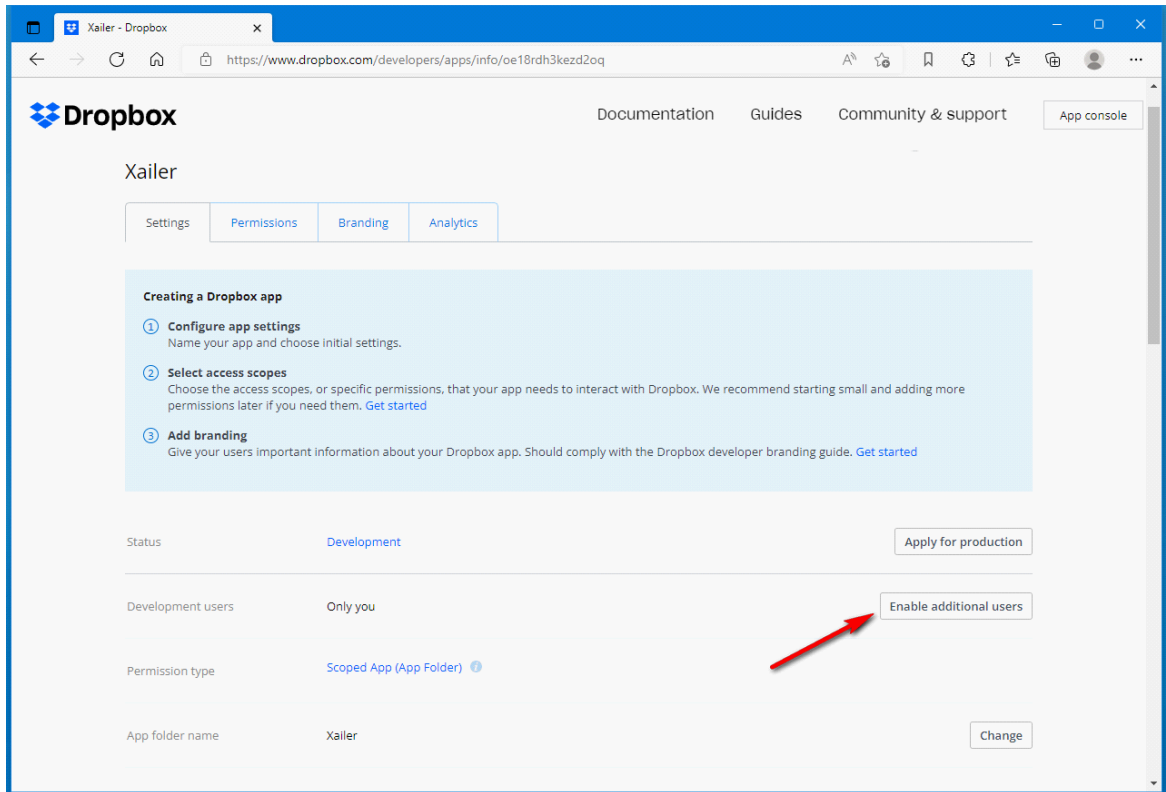
Full Dropbox - Access to all files and folders in a user's Dropbox.

3. Name your app

Xailer

Create app

Lógicamente, en el nombre de la app pondremos el nombre que queremos que aparezca cuando el usuario se identifique en Dropbox. A continuación, pulsamos en Create app. Cuando se crea una aplicación en Dropbox, por defecto solamente estará accesible para nosotros mismos. Para que puedan conectarse más usuarios debemos pulsar el botón Enable additional users

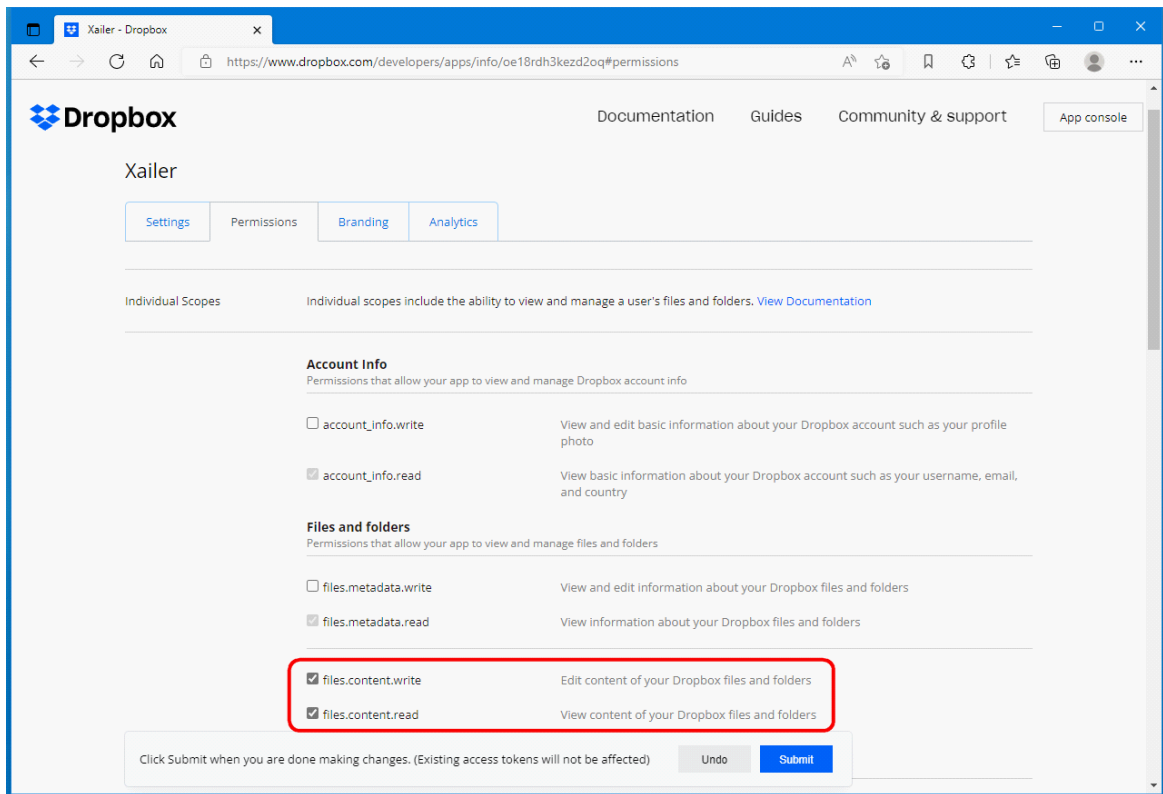


The screenshot shows the Dropbox developer console for an application named 'Xailer'. The 'Permissions' tab is active. A red arrow points to the 'Enable additional users' button. The app status is 'Development', and the permission type is 'Scoped App (App Folder)'. The app folder name is 'Xailer'.

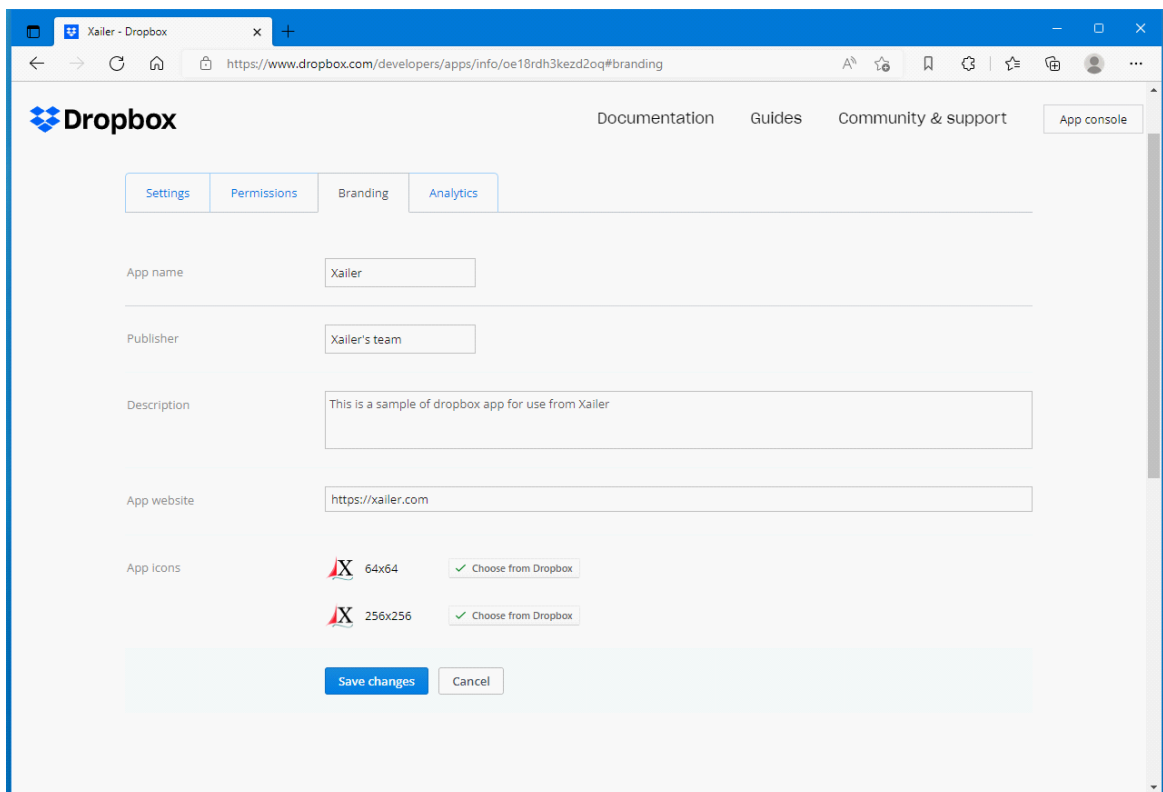
Status	Development	Apply for production
Development users	Only you	Enable additional users
Permission type	Scoped App (App Folder) ⓘ	
App folder name	Xailer	Change

Esto habilitará la conexión para más usuarios (hasta 500). No obstante, a partir de 50 usuarios Dropbox nos requerirá para que cambiemos el estado de Development a Production. Puede consultar el procedimiento y requisitos aquí: <https://www.dropbox.com/developers/reference/developer-guide#production-approval>

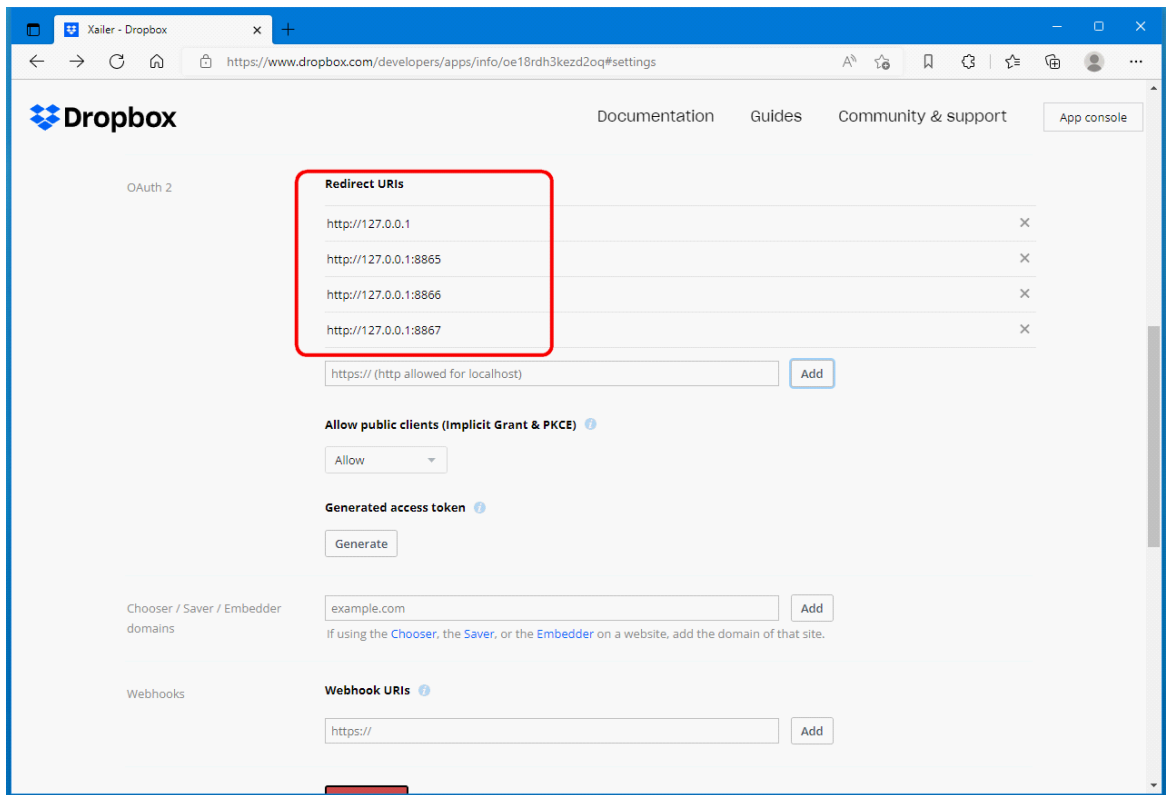
El siguiente paso es definir el ámbito de uso de la aplicación. Para esto podemos pulsar en **Scoped App (App Folder)** o en la **pestaña Permissions**. En esta pestaña tenemos que marcar los ámbitos `files.content.write` y `files.content.read` y pulsar en **Submit**



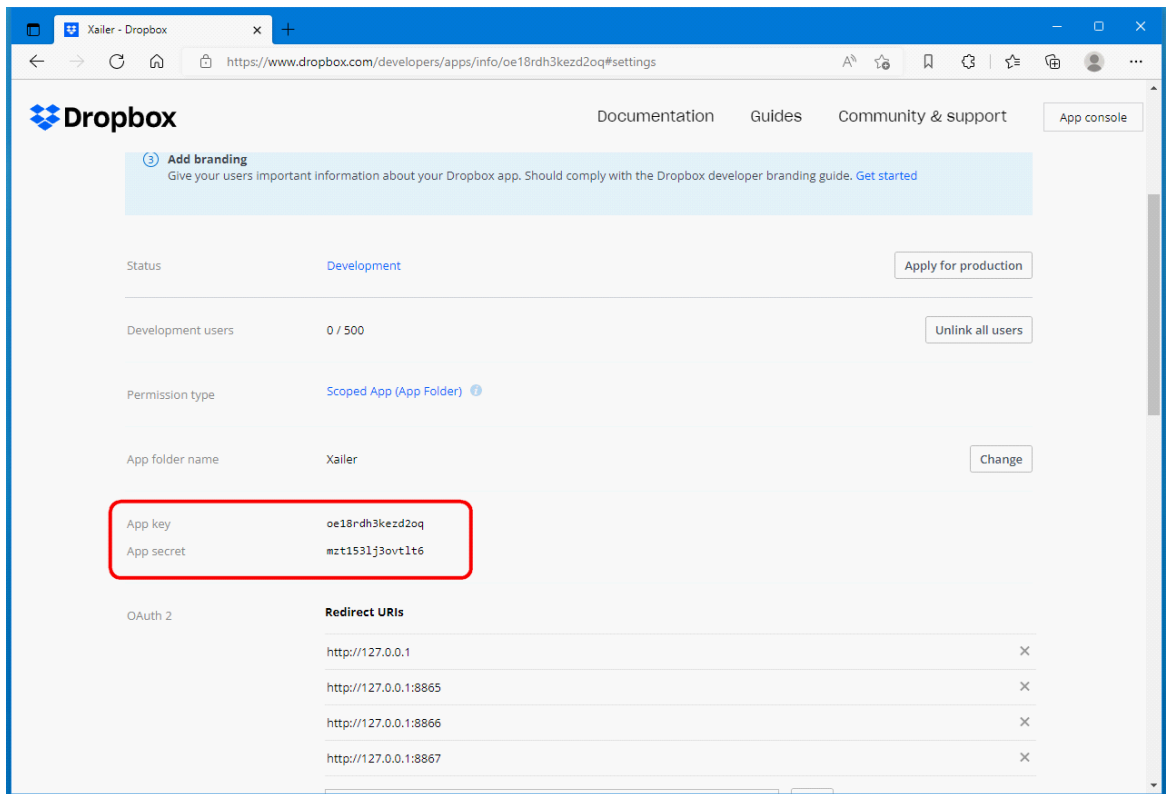
También debemos rellenar la pestaña Branding con los datos de nuestra aplicación:



De vuelta en la primera pestaña (Settings), debemos añadir las siguientes direcciones en el apartado **Redirect URIs**



El último paso es tomar nota del **App key** y del **App secret**, que serán los identificadores que nos harán falta para usar la API de Dropbox desde nuestros programas Xailer.



1.6.4.9.2 TDropBox:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cClientID	Carácter	""
■	cError	Carácter	""
■	cLanguage	Carácter	""
■	cSecretID	Carácter	""
■	cToken	Carácter	""
■	nChunkSize	Numérico	10 (Mb)
■	nError	Numérico	0

1.6.4.9.2.1 TDropBox:cClientID

'ClientID' de nuestra aplicación en el servicio.

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.9.2.2 TDropBox:cError

Contendrá una descripción de error del último acceso al servicio. "" = no error.

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.9.2.3 TDropBox:cLanguage

Se utiliza para forzar el idioma de la página de identificación en el servicio. Está en formato xx-XX (p.ej. es-ES: español de España).

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.9.2.4 TDropBox:cSecretID

'**SecretId**' de nuestra aplicación en el servicio.

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.9.2.5 TDropBox:cToken

Token de acceso al API del servicio. Se obtiene cuando el usuario se identifica en el servicio, y se renueva cada vez que se hace uso del API

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.9.2.6 TDropBox:nChunkSize

Indica el tamaño (en MB) del buffer para las operaciones de subida y descarga de archivos. Cuando el tamaño de un archivo es mayor que este valor, dicho archivo se divide en trozos de este tamaño. El valor por defecto es 10MB.

Ámbito	Estándar
Tipo	Numérico
Valor inicial	10

1.6.4.9.2.7 TDropBox:nError

Contendrá un código de error del último acceso al servicio. 0 = no error

Ámbito	Estándar
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.4.9.3 TDropBox:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Authorize
■	Delete
■	Directory
■	Download
■	Upload

1.6.4.9.3.1 TDropBox:Authorize

Autoriza al usuario en el servicio. Siempre hay que llamarlo antes de cualquier otra llamada al API del servicio. También se puede llamar sin hacer uso del servicio para obtener un 'token' que podemos usar posteriormente.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.9.3.2 TDropBox>Delete

Elimina un archivo del servicio. <cRemoteFile> es el nombre del archivo en el servicio y puede contener un nombre de directorio.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cRemoteFile> Nombre del fichero remoto

Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito
----------------------	---

1.6.4.9.3.3 TDropBox:Directory

Obtiene una lista de los archivos de nuestra "aplicación" en el servicio. No admite caracteres comodín, y siempre se obtienen todos los archivos del directorio indicado. La lista es un array, y tiene el formato:

```
{ { <name>, <size>, <date>, <id>, <isFolder> }, {...}, ... }
```

Cada elemento es un subarray de tipo "hash" al que podemos acceder usando índices de array o el nombre de cada elemento ("name", "size", "date", "id", "folder")..

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cDirectory> Directorio de búsqueda
Valor Retorno	<aData> Array con toda la información

1.6.4.9.3.4 TDropBox:Download

Descarga el archivo <cRemoteFile> del servicio y lo graba en <cLocalFile>. <cRemoteFile> puede contener un nombre de directorio, pero no una letra de unidad, tal y como se indica en Upload(). Y <cLocalFile> deberá incluir la ruta completa, de lo contrario se guardará en el directorio actual. Si no se indica <cRemoteFile>, se usará <cLocalFile> sin la ruta del archivo.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cLocalFile> Nombre del fichero local <cRemoteFile> Nombre del fichero remoto
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.9.3.5 TDropBox:Upload

Sube un archivo al servicio. <cLocalFile> es el nombre del archivo local a subir, y debe contener toda la ruta del archivo. <cRemoteFile> es el nombre que tendrá este archivo en el servicio. Si no se indica, se usará el nombre del archivo local eliminando la ruta del mismo. <cRemoteFile> no puede contener la letra de la unidad, pero sí puede contener un nombre de directorio. En este caso, el archivo se subirá al servicio creando un directorio con dicho nombre. Por ejemplo:.

Upload("C:\Users\Usuario\Documents\MiArchivo.txt", "\Documentos\Archivo.txt")

Subirá el archivo ubicado en "C:\Users\Usuario\Documents\MiArchivo.txt" al servicio con el nombre "Archivo.txt" y dentro de la carpeta "Documentos". Si el directorio no existe en el servicio se crea automáticamente.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cLocalFile> Nombre del fichero local <cRemoteFile> Nombre del fichero remoto
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.9.4 TDropBox:Eventos

Nombre	OnProgress
---------------	------------

1.6.4.9.4.1 TDropBox:OnProgress

Evento que se dispara durante el proceso de carga o descarga de archivos.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nValue> Bytes transferidos hasta el momento <nTotal> Bytes totales
Valor Retorno	NIL

1.6.4.10 TPop3Client

Clase para recepción de correo electrónico a través del protocolo POP3.

Esta clase está principalmente pensada para el tratamiento de mensajes de correo electrónico M2M, es decir, máquina a máquina, como por ejemplo podría ser la recepción de un nuevo pedido en un servidor de Prestashop o equivalente. Normalmente los mensajes de correo M2M siempre tienen una misma estructura y es fácil obtener de los mismos información relevante para nuestro negocio que puede ser perfectamente tratada por nuestra aplicación de gestión.

Para poder utilizar la clase es necesario primeramente indicar todos los parámetros de la conexión que son: cServer, cUsername y cPassword.

Los correos recibidos son depositados directamente en la matriz de literales aMails y son guardados tal y como se reciben, es decir, sin absolutamente ningún tratamiento. Es necesario utilizar los métodos que incluye la clase para sonsacar la información de los mismos, como pueden ser: destinatario, remitente, asunto, cuerpo del mensaje en formato texto o HTML y

ficheros adjuntos.

Nota: Este cliente POP3 no admite conexiones SSL como las que requiere por ejemplo *Gmail*. En el caso de que lo requiriese le recomendamos que utilice la utilidad stunnel en conjunción con esta clase, cuyo uso es realmente sencillo.

Jerarquía Descendiente de **TComponent**
Fichero \source\Pop3Client.prg

1.6.4.10.1 TPop3Client:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aMails	Matriz	{}
■	cLastMail	Carácter	""
■	cServer	Carácter	""
■	cPassword	Carácter	""
■	cUsername	Carácter	""
■	nPort	Numérico	110
■	nRcvBuSize	Numérico	1024
■	nTimeOut	Numérico	1000
■	lConnected	Lógico	.F.
■	lDelOnRead	Lógico	.F.
■	lDigest	Lógico	.F.

1.6.4.10.1.1 TPop3Client:aMails

Matriz de literales con todos los correos recibidos. Para obtener información específica de los mismos deberá utilizar los métodos de apoyo que incluye la clase para ello.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}
Ver también	MailFrom, MailTo, MailSubject, MailText, MailHtml, MailFiles

1.6.4.10.1.2 TPop3Client:cLastMail

Último Email recibido. Para obtener información específica del mismo deberá utilizar los métodos de apoyo que incluye la clase para ello.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Ver también MailFrom, MailTo, MailSubject, MailText, MailHtml, MailFiles

1.6.4.10.1.3 TPop3Client:cServer

Nombre del servidor POP3.

Ámbito	Asignable (antes de conexión)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""
Ver también	cUsername, cPassword

1.6.4.10.1.4 TPop3Client:cPassword

Contraseña de usuario para el servidor POP3.

Ámbito	Asignable (antes de conexión)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""
Ver también	cUsername, cServer

1.6.4.10.1.5 TPop3Client:cUsername

Nombre de usuario para el servidor POP3.

Ámbito	Asignable (antes de conexión)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""
Ver también	cPassword, cServer

1.6.4.10.1.6 TPop3Client:nPort

Puerto de comunicaciones para el servidor POP3.

Ámbito	Asignable (antes de conexión)
Tipo	Numérico
Valor inicial	110

1.6.4.10.1.7 TPop3Client:nRcvBufSize

Tamaño del buffer de recepción.

Ámbito	Asignable (antes de conexión)
Tipo	Numérico
Valor inicial	1024

1.6.4.10.1.8 TPop3Client:nTimeOut

Tiempo de espera para recepción en segundos.

Ámbito	Asignable (antes de conexión)
Tipo	Numérico
Valor inicial	10000

1.6.4.10.1.9 TPop3Client:lConnected

Estado de la conexión.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.
Ver también	Open, Close

1.6.4.10.1.10 TPop3Client:lDelOnRead

Si verdadero se vaciará el buzón cada vez que se recuperen correos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.10.1.11 TPop3Client:lDigest

Si verdadero la conexión se realizará utilizando el comando APOP que impide que el nombre y contraseña del usuario se envíe como texto plano. No todos los servidores POP3 lo soportan.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.10.2 TPop3Client:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Close
■	Count
■	Delete
■	List
■	MailFiles
■	MailFrom
■	MailHtml
■	MailText
■	MailTo
■	MailSubject
■	New
■	Open
■	Retrieve
■	RetrieveAll

1.6.4.10.2.1 TPop3Client:Close

Cierra la conexión con el servidor.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.10.2.2 TPop3Client:Count

Retorna el número total de correos recibidos en la última conexión.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nCount> Número de correos

1.6.4.10.2.3 TPop3Client:Delete

Elimina un correo del buzón.

Tipo	Estándar (con conexión establecida)
Parámetros	<nId> Identificador del correo
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito
Ver también	List

1.6.4.10.2.4 TPop3Client:List

Retorna una matriz con los identificadores de todos los correos existentes en el buzón.

Tipo	Estándar (con conexión establecida)
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aList> Lista de correos

1.6.4.10.2.5 TPop3Client:MailFiles

Recupera los ficheros adjuntos de un correo.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cMail> Literal completo del correo recibido. Por defecto el valor cLastMail <cDirectory> Directorio donde se deben descargar los ficheros. Por defecto, directorio temporal del sistema
Valor Retorno	<aFiles> Nombres de los ficheros recibidos

1.6.4.10.2.6 TPop3Client:MailFrom

Remitente de un correo.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cMail> Literal completo del correo recibido. Por defecto el valor cLastMail

Valor Retorno	<cFrom> Nombre del remitente
----------------------	--

1.6.4.10.2.7 TPop3Client:MailHtml

Cuerpo del mensaje en formato HTML de un correo.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cMail>] Literal completo del correo recibido. Por defecto el valor cLastMail
Valor Retorno	<cHtml> Texto del mensaje en formato HTML

1.6.4.10.2.8 TPop3Client:MailText

Cuerpo del mensaje en formato TXT de un correo.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cMail>] Literal completo del correo recibido. Por defecto el valor cLastMail
Valor Retorno	<cTxt> Texto del mensaje en formato TXT

1.6.4.10.2.9 TPop3Client:MailTo

Destinatario de un correo.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cMail>] Literal completo del correo recibido. Por defecto el valor cLastMail
Valor Retorno	<cTo> Nombre del destinatario

1.6.4.10.2.10 TPop3Client:MailSubject

Asunto de un correo.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cMail>] Literal completo del correo recibido. Por defecto el valor cLastMail
Valor Retorno	<cSubject> Asunto del correo

1.6.4.10.2.11 TPop3Client:New

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	[<oParent>] Objeto padre desde el que se instancia
Valor Retorno	<Self> Referencia al objeto creado

1.6.4.10.2.12 TPop3Client:Open

Abre la conexión con el servidor.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<IDigest>] Si verdadero se utilizará el protocolo APOP. Por defecto el valor de la propiedad IDigest
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.10.2.13 TPop3Client:Retrieve

Recupera un correo

Tipo	Estándar (con conexión establecida)
Parámetros	<nId> Identificador del correo [<IDelete>] Si verdadero se eliminará el mensaje del buzón. Por defecto la propiedad IDelOnRead
Valor Retorno	<cMail>

Literal del mensaje de correo

1.6.4.10.2.14 TPop3Client:RetrieveAll

Recupera todos los correo existentes en el buzón.

Tipo	Estándar (con conexión establecida)
Parámetros	[<IDelete>] Si verdadero se eliminarán los mensajes del buzón. Por defecto la propiedad IDelOnRead
Valor Retorno	<aMails> Matriz con los literales de los mensajes de correo

1.6.4.10.3 TPop3Client:Eventos

Nombre
OnNewMail
OnTimeOut

1.6.4.10.3.1 TPop3Client:OnNewMail

Evento que se dispara cuando se recibe un correo electrónico.

Parámetros	<oSender> Objeto que lanza el evento. <cMail> Texto del correo <nMail> Número de correo recibido en la sesión <nTotal> Número total de correos recibidos
Valor retorno	NIL

1.6.4.10.3.2 TPop3Client:OnTimeOut

Evento que se dispara cuando se produce un 'timeout' en la recepción del correo.

Parámetros	<oSender> Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	NIL

1.6.4.10.4 TPop3Client:Funciones

Nombre

ReadPop3Asyn

1.6.4.10.4.1 ReadPop3Asyn

Recupera todo el correo de forma asíncrona. Requiere la librería multi-hilo de Harbour **hbvmmt** en vez de la **hbvm**.

Parámetros	<oPop3Client> Objeto TPop3Client <bOnEnd> Bloque de código a ejecutar cuando se hayan recibido la totalidad de correos del buzón.
Valor Retorno	<oThread> Hilo de ejecución

1.6.4.11 TInternet

Clase para control de conexiones y acceso a Internet.

Descripción:

La clase TInternet permite la manipulación de conexiones y acceso a internet. Es importante incluir el fichero de cabecera "**WinINet.api**" cuando se utilicen la mayoría de propiedades de esta clase ya que es ahí donde se encuentran la mayoría de los 'defines' utilizados.

Jerarquía	Descendiente de TWinObject
Fichero	\source\Internet.prg

1.6.4.11.1 TInternet:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cAgent	Carácter	"XailerBrowser"
■	cPassword	Carácter	""
■	cUser	Carácter	""
■	hSession	Numérico	0
■	nLastError	Numérico	0
■	nPort	Numérico	INTERNET_DEFAULT_HTTP_PORT
■	nService	Numérico	INTERNET_SERVICE_HTTP
■	nTimeOut	Numérico	3000

1.6.4.11.1.1 TInternet:cAgent

Identificador de la aplicación en conexiones HTTP.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""XailerBrowser"

1.6.4.11.1.2 TInternet:cPassword

Clave de acceso al recurso.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.4.11.1.3 TInternet:cUser

Nombre de usuario.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.4.11.1.4 TInternet:hSession

Manejador de la sesión abierta con Connect().

Ámbito	sólo Lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.4.11.1.5 TInternet:nLastError

Código de error si hubo alguno tras llamar a algún método.

Ámbito	sólo Lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.4.11.1.6 TInternet:nPort

Puerto usado para la conexión. Por defecto HTTP.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	INTERNET_DEFAULT_HTTP_PORT
Posibles valores	INTERNET_DEFAULT_HTTP_PORT, INTERNET_DEFAULT_HTTPS_PORT, INTERNET_DEFAULT_FTP_PORT, INTERNET_DEFAULT_GOPHER_PORT, INTERNET_DEFAULT SOCKS_PORT

Ha de incluir el fichero de cabecera "**WinINet.api**".

1.6.4.11.1.7 TInternet:nService

Tipo de servicio al que se accede. Por defecto HTTP.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	INTERNET_SERVICE_HTTP
Posibles valores	INTERNET_SERVICE_HTTP, INTERNET_SERVICE_FTP, INTERNET_SERVICE_GOPHER

Ha de incluir el fichero de cabecera "**WinINet.api**".

1.6.4.11.1.8 TInternet:nTimeOut

Tiempo en milisegundos tras el cual las peticiones serán canceladas si no hay respuesta.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	3000

1.6.4.11.2 TInternet:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AddRequestHeader
■	AttemptConnect
■	CanonicalizeUrl
■	CheckConnection
■	Close
■	CloseFile
■	CloseRequest
■	CloseURL
■	ConfirmZoneCrossing
■	Connect
■	Destroy
■	ErrorDialog
■	GetConnectedState
■	GetErrorDescription
■	GetFileSize
■	GetRequest
■	GetVersion
■	Open
■	OpenRequest
■	OpenURL
■	QueryInfo
■	PostRequest
■	ReadFile
■	SendRequest
■	SetTimeOut
■	SetProxyData
■	WriteFile

1.6.4.11.2.1 TInternet:AddRequestHeader

Añade cabeceras HTTP a una petición GetRequest/PostRequest.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><hRequest> Manejador devuelto por GetRequest o PostRequest.</p> <p><cData> Lista de cabeceras separadas por CRLF. Por ejemplo: "Content-Type: text/html" + CRLF</p> <p><nFlags> Modificadores. Ver HTTP_ADDREQ_FLAG_ en WinInet.ch</p>
Valor Retorno	<p><ISuccess> .T. si los datos se han recibido correctamente</p>

1.6.4.11.2.2 TInternet:AttemptConnect

Intenta iniciar una conexión a Internet.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.11.2.3 TInternet:CanonicalizeUrl

Convierte caracteres no seguros y espacios en secuencias de escape

Tipo	Estándar
Parámetros	<cURL> Cadena tipo URL
Valor Retorno	<cURL> Cadena convertida

1.6.4.11.2.4 TInternet:CheckConnection

Permite comprobar si se puede establecer una conexión a Internet haciendo un ping al nombre del servidor indicado en el parámetro <cURL>.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cURL> Dirección del recurso
Valor Retorno	<ISuccess> Retorna .T. si se ha podido conectar al servidor y .F. en caso contrario.

1.6.4.11.2.5 TInternet:Close

Cierra la sesión de Internet y lanza el evento OnClose.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si la sesión se finalizó correctamente

1.6.4.11.2.6 TInternet:CloseFile

Cierra un archivo remoto.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hFile> Manejador del archivo
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el archivo se cerró correctamente

1.6.4.11.2.7 TInternet:CloseRequest

Cierra una petición abierta con GetRequest/PostRequest.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hRequest> Manejador de la petición
Valor Retorno	NIL

1.6.4.11.2.8 TInternet:CloseURL

Cierra un recurso remoto previamente abierto con OpenURL.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hURL> Manejador del recurso remoto
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el recurso se cerró correctamente

1.6.4.11.2.9 TInternet:ConfirmZoneCrossing

Avisa de que se va a cambiar a/desde una URL segura a otra.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cPrevURL> URL a la que se esta accediendo <cNewURL> URL a la que se pretende acceder
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el usuario autoriza la acción

1.6.4.11.2.10 TInternet:Connect

Conecta a un servidor remoto.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cServer> Nombre del servidor
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si la sesión se inició correctamente

1.6.4.11.2.11 TInternet:Destroy

Cierra la conexión y libera los recursos del sistema.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.11.2.12 TInternet:ErrorDialog

Muestra un diálogo estándar con la descripción del error siempre que el sistema encuentre un diálogo estándar para mostrar el error.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nError> Código de error opcional. Por defecto se usa nLastError
Valor Retorno	NIL

1.6.4.11.2.13 TInternet:GetConnectedState

Comprueba si existe alguna conexión a Internet (no tiene porque estar activa)

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nType>] Tipo de conexión. Puede ser la conjunción tipo OR de cualquiera de los siguientes valores: <ul style="list-style-type: none"> INTERNET_CONNECTION_CONFIGURED (0x40) Conexión local válida, pero puede que no

	este conectado actualmente <ul style="list-style-type: none"> • INTERNET_CONNECTION_LAN (0x02) El sistema local utiliza una LAN para conectarse a Internet • INTERNET_CONNECTION_MODEM (0x01) El sistema local utiliza un Modem para conectarse a Internet • INTERNET_CONNECTION_OFFLINE (0x20) El sistema local no esta conectado • INTERNET_CONNECTION_PROXY (0x04) El sistema local utiliza un servidor proxy para conectarse a Internet • INTERNET_RAS_INSTALLED (0x10) El sistema local tiene instalado un RAS
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si hay conexión a internet del tipo requerido

1.6.4.11.2.14 TInternet:GetErrorDescription

Si hubo algún error tras llamar a un método, retorna la descripción estándar del error.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cError> Mensaje del error

1.6.4.11.2.15 TInternet:GetFileSize

Retorna el tamaño de un archivo remoto.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hFile> Manejador del archivo
Valor Retorno	<nSize> Tamaño del archivo remoto

1.6.4.11.2.16 TInternet:GetRequest

Envía una petición de datos a un recurso remoto. Equivale a una llamada tipo GET desde un navegador.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cURL>

	Dirección del recurso
Valor Retorno	<hRequest> Manejador de la petición

1.6.4.11.2.17 TInternet:GetVersion

Versión del protocolo HTTP Utilizado.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aVersion> Versión del protocolo HTTP usado. Equivale a la propiedad aVersion

1.6.4.11.2.18 TInternet:Open

Inicializa la sesión de Internet y lanza el evento OnOpen.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nAccessType> Tipo de acceso. Se corresponde con las constantes INTERNET_OPEN_TYPE_. Opcional <cProxy> Nombre del servidor Proxy. Opcional <cProxyByPass> Nombre de servidor que no debe ser enrutado a través del proxy <nFlags> Opciones de acceso. Se corresponde con las constantes INTERNET_FLAG_. Opcional
Valor Retorno	<lSuccess> .T. si la sesión se inicializó correctamente

Ha de incluir el fichero de cabecera "WinINet.api".

1.6.4.11.2.19 TInternet:OpenRequest

Crea una petición HTTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cVerb>] GET o POST. Por defecto GET [<cUrl>] Dirección del recurso destino de la petición

	<p>[<nFlags>] Opciones de acceso. Constantes definidas en WinINet.api. Por defecto: INTERNET_FLAG_KEEP_CONNECTION</p> <p>[<cVersion>] Versión HTTP a utilizar</p> <p>[<cReferer>] URL del documento del que se obtuvo la dirección URL en la solicitud.</p>
Valor Retorno	<hRequest> Manejador de la petición

Ha de incluir el fichero de cabecera "WinINet.api".

1.6.4.11.2.20 TInternet:OpenURL

Abre un recurso remoto para ser leído o descargado.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cURL> Dirección del recurso que se desea abrir</p> <p><nFlags> Opciones para la apertura del recurso</p>
Valor Retorno	<hURL> Manejador del recurso

1.6.4.11.2.21 TInternet:PostRequest

Prepara un recurso remoto para la recepción de datos. Equivale a una llamada tipo POST desde un navegador.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cURL> Dirección del recurso</p> <p><cData> Datos que se envían al servidor</p>
Valor Retorno	<hRequest> Manejador de la petición

1.6.4.11.2.22 TInternet:QueryInfo

Obtiene información de las cabeceras asociadas a una petición realizada con OpenRequest.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	<hRequest> Manejador de la petición <nFlags> Constantes HTTP_QUERY_ definidas en WinINet.api. <@cInfo> Información de la cabera. Pasada por referencia y asignada a la salida
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.11.2.23 TInternet:ReadFile

Recupera un archivo o partes de un archivo si el servidor lo soporta.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hFile> Manejador del archivo <cBuffer> Variable que recibe los datos recibidos <nSize> Longitud en bytes de los datos recibidos
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si los datos se han recibido correctamente

1.6.4.11.2.24 TInternet:SendRequest

Envía la petición al servidor realizada con OpenRequest.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hRequest> Manejador de la petición [<cHeaders>] Lista de cabeceras adicionales a enviar con la petición [<cOptionalData>] Datos opcionales enviados tras las cabeceras de la petición
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.11.2.25 TInternet:SetTimeOut

Tiempo en milisegundos tras el cual las peticiones serán canceladas si no hay respuesta.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nTimeOut>

	Tiempo en milisegundos
Valor Retorno	NIL

1.6.4.11.2.26 TInternet:SetProxyData

Establece las credenciales de conexión a través de un proxy.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cUser> Nombre del usuario <cPassword> Contraseña del usuario
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.11.2.27 TInternet:WriteFile

Escribe en un archivo o en partes de un archivo si el servidor lo soporta.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hFile > Manejador del archivo <cBuffer> Variable con los datos a escribir en el archivo <nSize> Tamaño en bytes del buffer
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el archivo se escribió correctamente

1.6.4.11.3 TInternet:Eventos

Nombre
OnClose
OnConnect
OnGetData
OnOpen

1.6.4.11.3.1 TInternet:OnClose

Evento que se dispara al cerrar una sesión.

Parámetros	<oSender>
-------------------	-----------

	Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.4.11.3.2 TInternet:OnConnect

Evento que se dispara al conectar a un servidor.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.4.11.3.3 TInternet:OnGetData

Evento que se dispara al cerrar una sesión.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <cData> Información que se recibe tras llamar al método SendGet
Valor Retorno	NIL

1.6.4.11.3.4 TInternet:OnOpen

Evento que se dispara cuando se abre una sesión.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.4.12 TFTP

Clase para controlar sesiones FTP.

Descripción:

Control de sesiones FTP. Es importante incluir el fichero de cabecera "**WinINet.api**" cuando se utilicen la mayoría de propiedades de esta clase ya que es ahí donde se encuentran la mayoría de los 'defines' utilizados.

Jerarquía	Descendiente de TInternet
Fichero	\source\Ftp.prg

1.6.4.12.1 TFTP:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input checked="" type="checkbox"/>	IPassive	Lógico	.F.
<input checked="" type="checkbox"/>	nBuffer	Númerico	32768
<input checked="" type="checkbox"/>	nTransferType	Numérico	ftpBinary

1.6.4.12.1.1 TFTP:IPassive

Indica si debe usarse el modo de conexión pasivo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.12.1.2 TFTP:nBuffer

Indica el tamaño del buffer para operaciones de carga o descarga de ficheros con los métodos UploadFile o DownloadFile.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	32768 (32 Kb)

1.6.4.12.1.3 TFTP:nTransferType

Tipo de transferencia que realiza la conexión.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	ftpBinary
Posibles valores	ftpBinary, ftpASCII

1.6.4.12.2 TFTP:Metodos

Constructor
 Estándar

Tipo	Nombre
<input checked="" type="checkbox"/>	CloseFile

■	Command
■	Create
■	CreateDirectory
■	DeleteFile
■	Directory
■	DownloadFile
■	GetCurrentDirectory
■	GetFile
■	GetFileSize
■	OpenFile
■	OpenFileRead
■	OpenFileWrite
■	PutFile
■	RemoveDirectory
■	RenameFile
■	SetCurrentDirectory
■	UploadFile

1.6.4.12.2.1 TFTP:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	oParent
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.4.12.2.2 TFTP>CreateDirectory

Crea un directorio en el servidor FTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cDirectory> Nombre del directorio remoto
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el proceso se realizó correctamente

1.6.4.12.2.3 TFTP:CloseFile

Cierra un archivo abierto en el servidor con OpenFile.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hFile>

	Manejador del archivo remoto
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el proceso se realizó correctamente

1.6.4.12.2.4 TFTP:Command

Envía un mandato al servidor FTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cCmd> Mandato a ejecutar en el servidor <IResponse> Espera la respuesta del servidor, por defecto .T.
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el servidor atendió la petición

Si el mandato se ejecuta correctamente, lanza el evento OnCommand

1.6.4.12.2.5 TFTP>DeleteFile

Elimina un archivo del servidor FTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFile> Nombre del archivo remoto
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el proceso se realizó correctamente

1.6.4.12.2.6 TFTP:Directory

Retorna una lista con el contenido del directorio.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cMask> Máscara de los archivos que se quieren incluir en la lista
Valor Retorno	<aFiles> Lista de archivos que contiene el directorio. Cada elemento tiene el siguiente formato: [1] Nombre del archivo [2] Tamaño en bytes [3] Fecha [4] Hora [5] Cadena de 3 posiciones con los atributos del archivo El formato de los atributos es el siguiente:

[A] Archivo
 [D] Directorio
 [R] Solo lectura

NOTA: Algunos servidores FTP no devuelven los atributos o no lo hacen correctamente, pero se puede saber si es un directorio comprobando que el tamaño es cero.

1.6.4.12.2.7 TFTP:DownloadFile

Descarga un archivo del servidor FTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cRemoteFile> Nombre del archivo remoto <cLocalFile> Nombre del archivo local
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el proceso se realizó correctamente

1.6.4.12.2.8 TFTP:GetCurrentDirectory

Recupera el directorio de trabajo en el servidor FTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cDirectory> Nombre del directorio remoto

1.6.4.12.2.9 TFTP:GetFile

Recupera un archivo desde el servidor FTP y lo almacena localmente.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFtpFile> Nombre del archivo remoto <cLocalFile> Nombre del archivo local <IFail> Si.T. y el archivo local ya existe, la petición de archivo falla <nAttributes> Atributos que se activarán en el archivo local
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el proceso se realizó correctamente

1.6.4.12.2.10 TFTP:GetFileSize

Recupera el Tamaño de un archivo desde el servidor FTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<hFile> Manejador del archivo obtenido con OpenFile
Valor Retorno	<nBytes> Tamaño del archivo especificado en bytes

1.6.4.12.2.11 TFTP:OpenFile

Abre un archivo para lectura o escritura en el servidor FTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFile> Nombre del archivo remoto <nAccess> Tipo de acceso, puede ser GENERIC_READ o GENERIC_WRITE
Valor Retorno	<hFile> Manejador del archivo remoto

1.6.4.12.2.12 TFTP:OpenFileRead

Abre un archivo para lectura en el servidor FTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFile> Nombre del archivo remoto
Valor Retorno	<hFile> Manejador del archivo remoto

1.6.4.12.2.13 TFTP:OpenFileWrite

Abre un archivo para escritura en el servidor FTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFile> Nombre del archivo remoto

Valor Retorno	<hFile> Manejador del archivo remoto
----------------------	--

1.6.4.12.2.14 TFTP:PutFile

Envía un archivo al servidor FTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFile> Nombre del archivo local <cFtpFile> Nombre del archivo remoto
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el proceso se realizó correctamente

1.6.4.12.2.15 TFTP:RemoveDirectory

Elimina un directorio en el servidor FTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cDirectory> Nombre del directorio remoto
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el proceso se realizó correctamente

1.6.4.12.2.16 TFTP:RenameFile

Renombra un archivo en el servidor FTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFile> Nombre del archivo remoto <cNewFile> Nuevo nombre del archivo remoto
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el proceso se realizó correctamente

1.6.4.12.2.17 TFTP:SetCurrentDirectory

Cambia de directorio en el servidor FTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cDirectory> Nombre del directorio remoto
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el proceso se realizó correctamente

1.6.4.12.2.18 TFTP:UploadFile

Carga un archivo en el servidor FTP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cLocalFile> Nombre del archivo local <cRemoteFile> Nombre del archivo remoto
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el proceso se realizó correctamente

1.6.4.12.3 TFTP:Eventos

Nombre
OnCommand
OnComplete
OnDirectory
OnError
OnProgress
OnStart

1.6.4.12.3.1 TFTP:OnCommand

Evento que se dispara tras enviar un mandato al servidor FTP.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <hFile> Manejador del archivo que contiene la respuesta del servidor. Para recuperar la respuesta del servidor, debe llamarse a ReadFile
Valor Retorno	NIL

1.6.4.12.3.2 TFTP:OnComplete

Evento que se dispara tras finalizar un proceso de transferencia de archivos con los métodos UploadFile o DownloadFile.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.4.12.3.3 TFTP:OnDirectory

Evento que se dispara cada vez que se recupera un archivo en el método Directory.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <cFile> Nombre del fichero recuperado
Valor Retorno	NIL o .F. Si falso se interrumpe la descarga de nombres de ficheros

1.6.4.12.3.4 TFTP:OnError

Evento que se dispara cada vez que se produce un error.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nError> Código del error <cError> Descripción del error
Valor Retorno	NIL

1.6.4.12.3.5 TFTP:OnProgress

Evento que se dispara para indicar el progreso de un proceso de transferencia de archivos con los métodos UploadFile o DownloadFile.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nBytes> Total bytes transmitidos
-------------------	---

Valor Retorno NIL

1.6.4.12.3.6 TFTP:OnStart

Evento que se dispara para indicar el inicio de un proceso de transferencia de archivos con los métodos UploadFile o DownloadFile.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nTotalBytes> Total bytes a transmitir
Valor Retorno	NIL

1.6.4.13 TMapi

Esta clase encapsula el API para mensajería simple..

Descripción:

A través de esta clase podrá enviar correos electrónicos mediante el API de mensajería de Windows. Es necesario que dicho API este presente en el sistema operativo, lo cual no es siempre posible.

Puede también realizar el envío de Email de forma directa, accediendo directamente al servidor de correo con la clase TBlatMail.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\Mapi.prg

1.6.4.13.1 TMapi:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	aAttachments	Matriz	{}
<input type="checkbox"/>	aReceipts	Matriz	{}
<input type="checkbox"/>	cAccount	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	cFromAddress	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	cFromName	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	cMessage	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	cName	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	cPassword	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	cSubject	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	cTime	Carácter	Time()
<input type="checkbox"/>	dDate	Fecha	Date()
<input type="checkbox"/>	lAskPassword	Lógico	.F.

■	IAskRecipients	Lógico	.F.
■	ILoggedOn	Lógico	.F.
■	INewSession	Lógico	.F.
■	IReceipt	Lógico	.F.
■	IUseUI	Lógico	.F.
■	nLastError	Numérico	.F.

1.6.4.13.1.1 TMapi:aAttachments

Matriz con lista de ficheros a enviar con el mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

Cada elemento de la matriz es una submatriz de dos elementos:

- Nombre descriptivo del fichero
- Nombre completo del fichero con su 'path' completo

Por ejemplo:

```
:aAttachments := { { "File.txt", "c:\tests\file.txt" }, ;
                  { "App.log", "c:\test\app.log" } }
```

1.6.4.13.1.2 TMapi:aReceipts

Matriz con la lista de destinatarios del mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

Cada elemento de la matriz es una submatriz de tres elementos:

- Nombre descriptivo
- Dirección de correo electrónico
- Clase de destinatario:
 1. Destinatario normal: mapiTO
 2. Carbon copy: mapiCC
 3. Carbon copy oculto: mapiBCC

Por ejemplo:

```
:aReceipts := { { "Friend", "test@mail.zzz", mapiTO }, ;
                { "Another", "another@web.com", mapiCC } }
```

1.6.4.13.1.3 TMapi:cAccount

Nombre del perfil de correo a utilizar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.13.1.4 TMapi:cFromAddress

Dirección de correo del remitente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.13.1.5 TMapi:cFromName

Nombre a mostrar del remitente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.13.1.6 TMapi:cMessage

Cuerpo del mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.13.1.7 TMapi:cName

Perfil a utilizar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.13.1.8 TMapi:cPassword

Contraseña a utilizar en el caso de que el perfil la utilice.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.13.1.9 TMapi:cSubject

Texto a indicar como asunto del mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.13.1.10 TMapi:cTime

Hora del mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	Time()

1.6.4.13.1.11 TMapi:dDate

Fecha del mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Fecha
Valor inicial	Date()

1.6.4.13.1.12 TMapi:IAskPassword

Si verdadero muestra el diálogo de introducción de clave

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.13.1.13 TMapi:IAskRecipients

Si verdadero muestra el diálogo de introducción de destinatarios y otras opciones del mensaje. Si esta propiedad esta a verdadero la matriz aReceipts debe estar en blanco.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.13.1.14 TMapi:ILoggedOn

Verdadero cuando estamos ya conectados.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.13.1.15 TMapi:INewSession

Crea una nueva sesión en vez de utilizar una sesión de sistema que pudiese compartir.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.13.1.16 TMapi:IReceipt

Solicita una notificación de recepción del mensaje.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.13.1.17 TMapi:IUseUI

Muestra el diálogo de conexión.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.4.13.1.18 TMapi:nLastError

Último código de error producido.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Ver documentación de MAPI de Windows para más información.

1.6.4.13.2 TMapi:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create
■	Destroy
■	GetAccountNames
■	Installed
■	Logoff
■	Logon
■	Send

1.6.4.13.2.1 TMapi:Create

Construye el objeto MAPI.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Formulario contenedor
Valor Retorno	<Self> Referencia a si mismo

1.6.4.13.2.2 TMapi:Destroy

Destruye el objeto MAPI.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.4.13.2.3 TMapi:GetAccountNames

Devuelve una matriz con los perfiles de correo y opcionalmente los ordena.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<ISorted>] Si verdadero devuelve la matriz ordenada. Por defecto falso.
Valor Retorno	<aData> Matriz con los perfiles existentes

1.6.4.13.2.4 TMapi:Installed

Indica si el sistema operativo soporta o tiene instalado MAPI.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.13.2.5 TMapi:Logoff

Termina la sesión MAPI.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.13.2.6 TMapi:Logon

Inicia la sesión MAPI.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.13.2.7 TMapi:Send

Envía el mensaje MAPI.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.14 TMailSlotClient

Clase para traspaso de información entre dos aplicaciones. Debe utilizarse en combinación con la clase TMailSlotServer.

Descripción:

Esta clase es utilizada en combinación con la clase TMailSlotServer para pasar cualquier tipo de información entre aplicaciones, para ello uno de las aplicaciones deberá utilizar la clase TMailSlotServer, que es la que permanece a la escucha de recibir comunicación y la otra aplicación la clase **TMailSlotClient** que es la que iniciará la conversación.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\MailSlot.prg
Ver también	TMailSlotServer

1.6.4.14.1 TMailSlotClient:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable □ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cName	Carácter	"xmailslot"
■	cServer	Carácter	"."

1.6.4.14.1.1 TMailSlotClient:cName

Nombre del buzón para enviar los mensajes.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	"xmailslot"

1.6.4.14.1.2 TMailSlotClient:cServer

El nombre del servidor para las comunicaciones. El punto "." se usa para comunicaciones en local y para red debe ser reemplazado con el nombre de un equipo de la red o un nombre de dominio..

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	"."

1.6.4.14.2 TMailSlotClient:Métodos

■ Constructor ■ Estándar □ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
□	Close
■	IsOpen
□	Open
□	Write

1.6.4.14.2.1 TMailSlotClient:Close

Cierra el buzón.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue> Verdadero si éxito

1.6.4.14.2.2 TMailSlotClient:IsOpen

Comprueba si el buzón está abierto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue> Verdadero si el buzón está abierto

1.6.4.14.2.3 TMailSlotClient:Open

Abre y prepara el buzón para enviar mensajes.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue> Verdadero si éxito

1.6.4.14.2.4 TMailSlotClient:Write

Escribe un mensaje del buzón.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	<cValue> Texto con el mensaje
Valor Retorno	<IValue> Verdadero si éxito

1.6.4.14.3 TMailSlotClient:Eventos

Nombre
OnClose
OnOpen
OnWrite

1.6.4.14.3.1 TMailSlotClient:OnClose

Evento que se dispara al cerrar el buzón.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.14.3.2 TMailSlotClient:OnOpen

Evento que se dispara al abrir el buzón.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.14.3.3 TMailSlotClient:OnWrite

Evento que se dispara al escribir en el buzón.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <cMessage>: Texto del mensaje
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.15 TMailSlotServer

Clase para traspaso de información entre dos aplicaciones. Debe utilizarse en combinación con la clase TMailSlotClient.

Descripción:

Esta clase es utilizada en combinación con la clase TMailSlotClient para pasar cualquier tipo de información entre aplicaciones, para ello uno de las aplicaciones deberá utilizar la clase **TMailSlotServer**, que es la que permanece a la escucha de recibir comunicación y la otra aplicación la clase TMailSlotClient que es la que iniciará la conversación.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\MailSlot.prg
Ver también	TMailSlotClient

1.6.4.15.1 TMailSlotServer:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input checked="" type="checkbox"/>	cName	Carácter	"xmailslot"
<input checked="" type="checkbox"/>	cServer	Carácter	"."

1.6.4.15.1.1 TMailSlotServer:cName

Nombre del buzón para recibir los mensajes.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	"xmailslot"

1.6.4.15.1.2 TMailSlotServer:cServer

El nombre del servidor para las comunicaciones. El punto "." se usa para comunicaciones en local y para red debe ser reemplazado con el nombre de un equipo de la red o un nombre de dominio..

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	"."

1.6.4.15.2 TMailSlotServer:Métodos

Constructor
 Estándar
 Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
<input type="checkbox"/>	Close
<input type="checkbox"/>	GetMessageCount
<input type="checkbox"/>	HasMessages
<input checked="" type="checkbox"/>	IsOpen
<input type="checkbox"/>	Open
<input type="checkbox"/>	Read
<input checked="" type="checkbox"/>	SetReadTimeOut

1.6.4.15.2.1 TMailSlotServer:Close

Cierra el buzón.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue> Verdadero si éxito

1.6.4.15.2.2 TMailSlotServer:GetMessageCount

Retorna el número de mensajes pendientes de leer.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nValue> Número de mensajes

1.6.4.15.2.3 TMailSlotServer:HasMessages

Comprueba si hay mensajes pendientes de leer.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue> Verdadero si existen mensajes pendientes de leer

1.6.4.15.2.4 TMailSlotServer:IsOpen

Comprueba si el buzón está abierto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue> Verdadero si el buzón está abierto

1.6.4.15.2.5 TMailSlotServer:Open

Prepara y abre el buzón para leer mensajes.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue> Verdadero si éxito

1.6.4.15.2.6 TMailSlotServer:Read

Lee el siguiente mensaje del buzón.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cValue> Texto con el mensaje

1.6.4.15.2.7 TMailSlotServer:SetReadTimeout

Establece el tiempo de espera en milisegundos para leer un mensaje.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nValue> Tiempo de espera en milisegundos. Si se establece a 0, el método Read no espera si no hay mensajes y con -1 espera a que llegue alguno
Valor Retorno	<IValue> Verdadero si se pudo establecer el valor con éxito

1.6.4.15.3 TMailSlotServer:Eventos

Nombre
OnClose
OnOpen
OnRead

1.6.4.15.3.1 TMailSlotServer:OnClose

Evento que se dispara al cerrar el buzón.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.15.3.2 TMailSlotServer:OnOpen

Evento que se dispara al abrir el buzón.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.15.3.3 TMailSlotServer:OnRead

Evento que se dispara al leer el buzón.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <cMessage>: Texto del mensaje
Valor Retorno:	NIL

1.6.4.16 TOneDrive

Clase para manejo de OneDrive. Utiliza un esquema de autorización oAuth2 para acceder a su API.

Las propiedades más importantes son `<cClientId>`, `<cSecretId>` y `<cToken>`. Las dos primeras son las que identifican nuestra "aplicación" en el servicio. Estas dos propiedades se asignan con los valores que obtenemos del servicio y hay que procurar mantenerlas ocultas lo mejor posible (p.ej. usando `#pragma TEXTHIDDEN(1)` en el módulo donde asignamos su valor).

La propiedad `<cToken>` contendrá el "token de acceso" que obtenemos cuando el usuario se identifica en el servicio. La primera vez que el usuario utiliza el servicio desde nuestro programa, dicho valor estará vacío, y cuando se identifica llamando a `Authorize()`, la propia clase nos dejará en esta propiedad el valor del token que debemos usar las próximas veces. Por lo tanto, el valor de `<cToken>` lo debemos guardar por nuestros propios medios (en la BD, en un archivo de configuración, etc.), y debidamente cifrado para evitar que un tercero use nuestro token con fines maliciosos.

Asimismo, el token que obtenemos cuando el usuario se identifica en el servicio puede cambiar

en cualquier momento (p.ej., el token puede haber caducado). Esto significa que cada vez que hagamos uso del servicio tendremos que volver a guardar el valor de <cToken> al terminar.

Esto sería un ejemplo de uso de estas clases. En este ejemplo, tenemos una función que se encarga de identificar al usuario en el servicio, o de renovar el token de acceso si ya estaba identificado, y de guardar el nuevo token en la BD:

```
FUNCTION AccesoOneDrive()
  WITH OBJECT TOneDrive():New( Application:oMainForm )
    :cClientId := "xxxxxxxxxx"
    :cSecretId := "xxxxxxxxxx"
    :cToken := oDB:QueryValue( "SELECT token FROM OneDriveConfig", "" )
    IF :Authorize()
      oDB:Execute( oDB:BuildSqlSt( "UPDATE OneDriveConfig SET token=?", :cToken ) )
    ELSE
      MsgBox( "No se ha podido identificar." + CRLF + :cError )
      RETURN .F.
    ENDIF
  END
RETURN .T.
```

Crear aplicación

Notas:

- Se pueden utilizar espacios y caracteres no ASCII-7 tanto en los nombres de archivo como en los nombres de directorios. No obstante, algunos caracteres no se pueden usar, como el signo de interrogación (?) o el signo de la suma (+)
- Los servicios OneDrive y Microsoft OneDrive crean una carpeta dentro del servicio donde están todos los archivos de nuestra aplicación. Esta carpeta tendrá el nombre que le hayamos dado al crear nuestra aplicación, y que estará a su vez dentro de otra carpeta llamada "Aplicaciones"
- Para OneDrive y TOneDrive es necesario distribuir la librería WebView2Loader.dll, así como que el usuario tenga instalado el runtime de WebView. Si no está instalado WebView, entonces TOneDrive utilizará TWebBrowser, mientras que TOneDrive utilizará como método alternativo el navegador por defecto del usuario y entonces será necesario enlazar las librerías multi-thread

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\OneDrive.prg

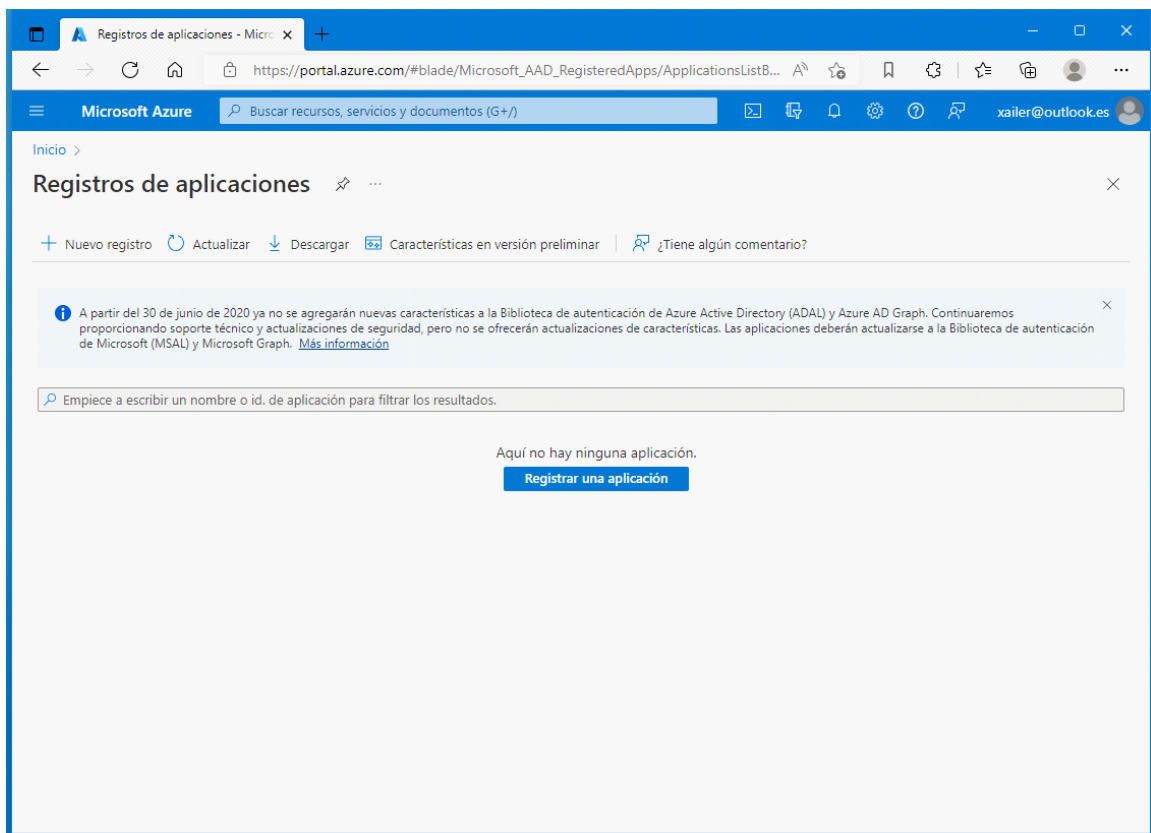
1.6.4.16.1 TOneDrive:Crear aplicación

Para utilizar la clase *TOneDrive* desde Xailer hay que crear una aplicación en el servicio **OneDrive** de Microsoft. Este tutorial muestra los pasos a seguir para crear y configurar dicha aplicación.

Antes de empezar, debemos tener una cuenta de Microsoft (outlook.com, hotmail.com, etc.). Con estas cuentas tendremos el problema de que cuando el usuario se identifique para nuestra aplicación aparecerá como Editor no comprobado, aunque todo lo demás funcionará correctamente. Si queremos evitar este inconveniente tendremos que darnos de alta como partner Microsoft y utilizar una cuenta del tipo <usuario>@<nuestro_dominio>.onmicrosoft.com. No obstante, los pasos y requisitos para darse de alta como partner Microsoft exceden el ámbito de este tutorial, por lo que aquí veremos solamente como crear una aplicación con una cuenta normal

de Microsoft.

El primer paso es identificarnos en el portal Azure de Microsoft, y acceder a esta dirección: https://portal.azure.com/#blade/Microsoft_AAD_RegisteredApps/ApplicationsListBlade



Pulsamos sobre el botón Registrar una aplicación. Aquí sólo tenemos que poner el nombre de nuestra aplicación y seleccionar el tipo de cuenta con las que seremos compatibles:

Microsoft Azure

Inicio > Registros de aplicaciones >

Registrar una aplicación

⚠ Esta aplicación no se asociará a ningún directorio y estará sujeta a ciertas limitaciones. No se recomienda crear aplicaciones de producción fuera del directorio.

* Nombre

Nombre para mostrar accesible por los usuarios de esta aplicación. Se puede cambiar posteriormente.

Xailer ✓

Tipos de cuenta compatibles

¿Quién puede usar esta aplicación o acceder a esta API?

Cuentas en cualquier directorio organizativo (cualquier directorio de Azure AD: multiinquilino)

Cuentas en cualquier directorio organizativo (cualquier directorio de Azure AD: multiinquilino) y cuentas de Microsoft personales (como Skype o Xbox)

Solo cuentas personales de Microsoft

[Ayudarme a elegir...](#)

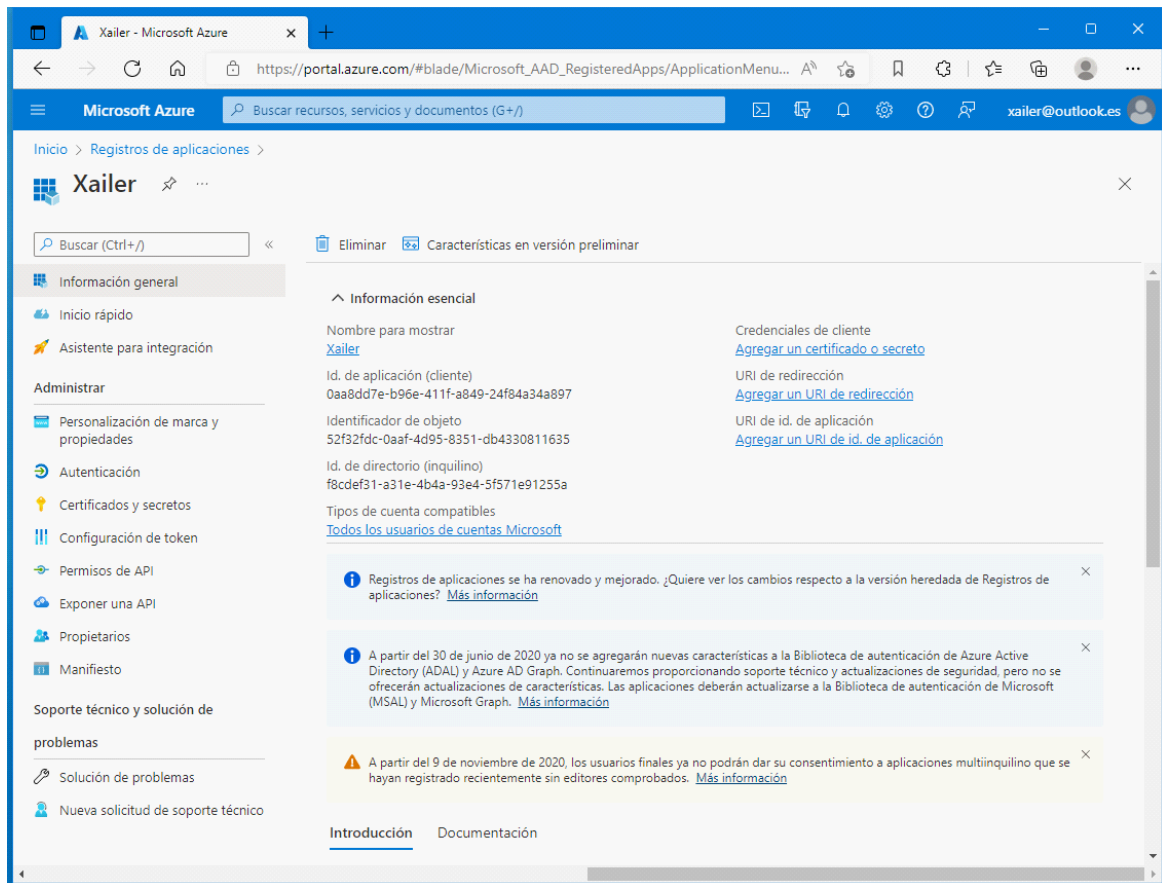
URI de redirección (opcional)

Devolveremos la respuesta de autenticación a esta dirección URI después de autenticar correctamente al usuario. Este dato es opcional y se puede cambiar más tarde, pero se necesita un valor para la mayoría de los escenarios de autenticación.

[Al continuar, acepta las directivas de la plataforma Microsoft.](#)

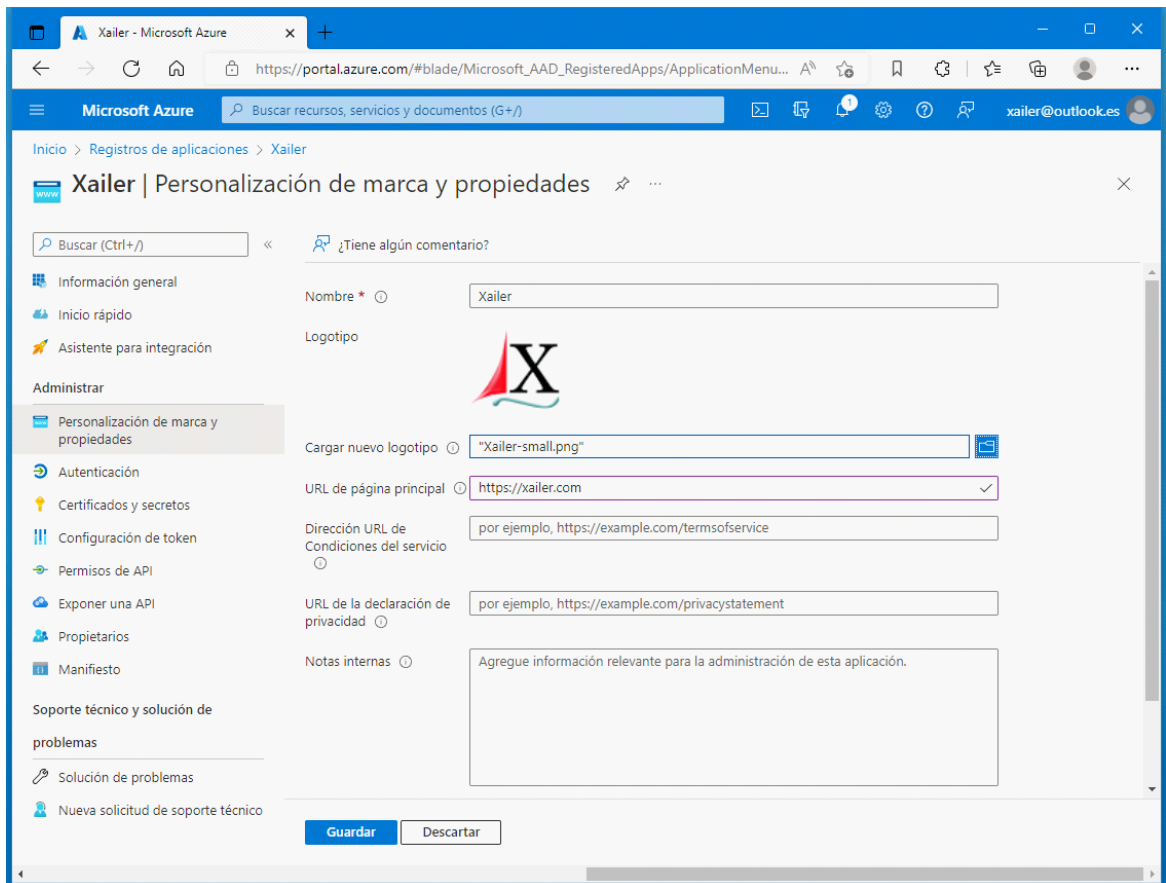
Registrar

Pulsamos sobre Registrar y se nos creará la aplicación:

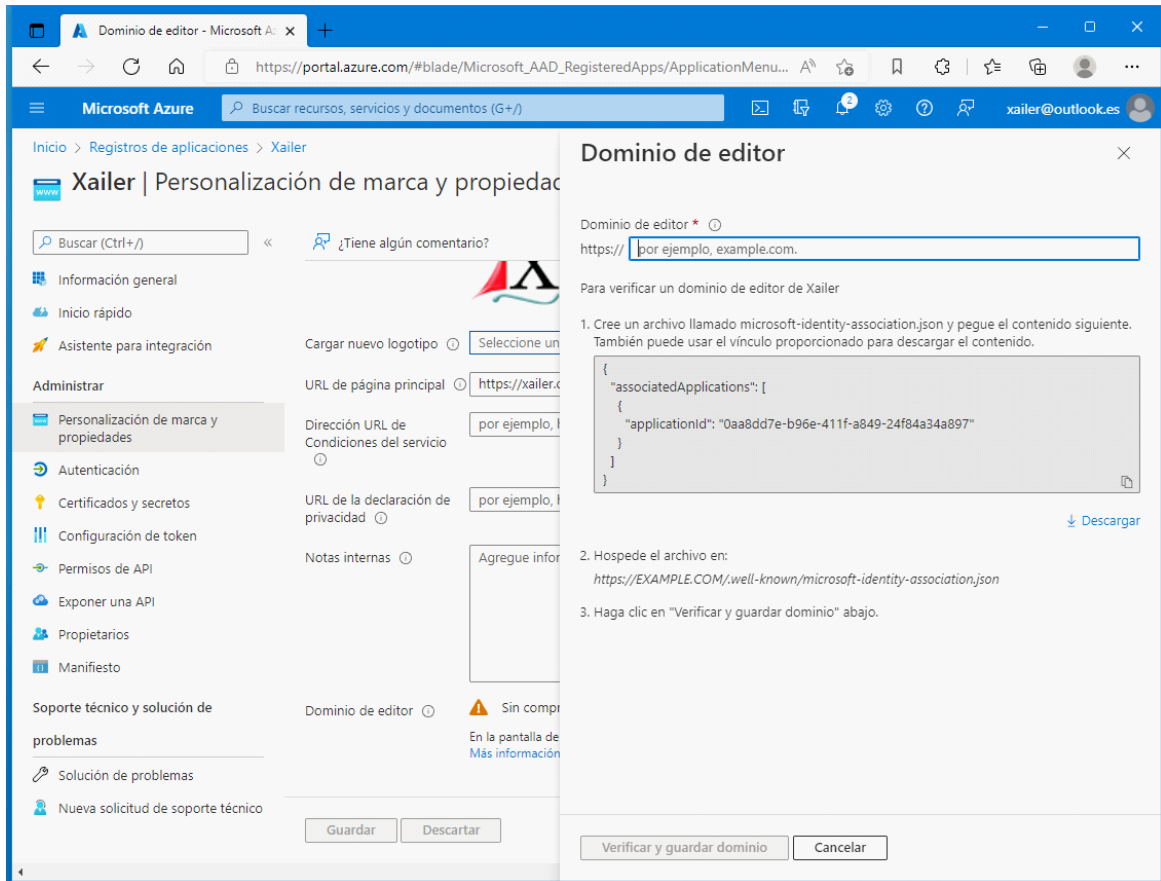


A partir de aquí sólo hay unos pocos pasos para tener nuestra aplicación configurada y lista para usar.

Accedemos a Personalización de marca y propiedades y rellenamos todo lo que nos pida. Es conveniente especificar las direcciones URL de las condiciones de servicio y declaración de privacidad. En caso contrario Microsoft puede cancelarnos la aplicación en cualquier momento.



También debemos seguir los pasos del enlace **Configurar un dominio**:



A continuación, nos vamos al apartado Autenticación. Pulsamos en **Agregar una plataforma**, seleccionamos **Aplicaciones móviles y de escritorio** y seleccionamos la primera **URI** que nos propone

The screenshot shows the Microsoft Azure portal interface. The main content area is titled 'Configurar escritorio + dispositivos'. It includes sections for 'URI de redirección' (with a list of URIs, the first of which is checked), 'URI de redirección personalizadas' (with a text input field containing 'https://contoso.com'), and 'Tipos de cuenta compatibles' (with a checked option for 'Cuentas en cualquier directorio orga de Microsoft personales (como Skype)'). A red arrow points to the 'Agregar una plataforma' button, and another red arrow points to the 'Configurar' button at the bottom right.

El último paso de esta página es activar la opción Permitir flujos de clientes públicos que hay al final de la misma:

Microsoft Azure

Inicio > Registros de aplicaciones > Xailer

Xailer | Autenticación

Buscar (Ctrl+)

¿Tiene algún comentario?

de Microsoft personales (como Skype o Xbox)
La aplicación o API pueden usarla todos los usuarios con una cuenta profesional o educativa, o bien con una cuenta Microsoft personal. También se incluyen los suscriptores de Office 365.

Para cambiar las cuentas admitidas para un registro existente, use el editor de manifiestos. Tenga cuidado, ya que algunas propiedades pueden causar errores para cuentas personales. [Más información sobre estas restricciones](#)

A partir del 9 de noviembre de 2020, los usuarios finales ya no podrán dar su consentimiento a aplicaciones multiinquilino que se hayan registrado recientemente sin editores comprobados. [Más información](#)

Configuración avanzada

Compatibilidad con el SDK de Live

Permite la integración directa con el servicio de cuentas Microsoft (login.live.com). Se necesita para la integración con SDK de cuentas Microsoft, como Xbox o Bing Ads.

Sí No

Permitir flujos de clientes públicos

Habilite los siguientes flujos móviles y de escritorio:

Sí No

- Ningún teclado (flujo de código de dispositivo) [Más información](#)

Ahora vamos a por los permisos de la aplicación. Accedemos al apartado Permisos de API, y nos saldrá ya marcado el permiso User.Read dentro de Microsoft Graph

Microsoft Azure | Xailer | Permisos de API

Buscar (Ctrl+/) Actualizar ¿Tiene algún comentario?

Información general

Inicio rápido

Asistente para integración

Administrar

Personalización de marca y propiedades

Autenticación

Certificados y secretos

Configuración de token

Permisos de API

Exponer una API

Propietarios

Manifiesto

Soporte técnico y solución de problemas

Solución de problemas

Nueva solicitud de soporte técnico

A partir del 9 de noviembre de 2020, los usuarios finales ya no podrán dar su consentimiento a aplicaciones multiinquilino que se hayan registrado recientemente sin editores comprobados. [Más información](#)

La columna "Se necesita el consentimiento del administrador" muestra el valor predeterminado de una organización. No obstante, el consentimiento del usuario puede personalizarse por permiso, por usuario o por aplicación. Es posible que esta columna no refleje el valor de su organización o el valor de las organizaciones en las que se usará esta aplicación. [Más información](#)

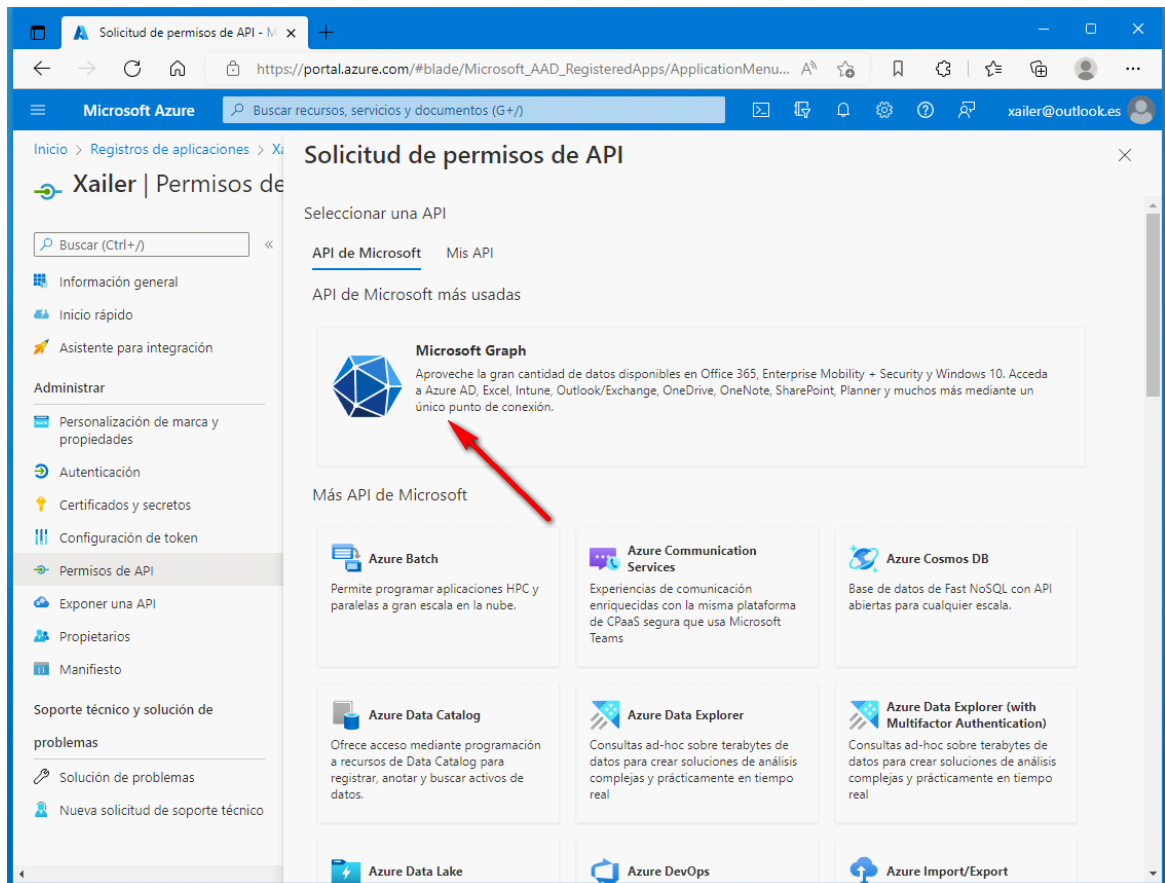
Permisos configurados

Las aplicaciones están autorizadas a llamar a las API cuando los usuarios o administradores les conceden permisos como parte del proceso de consentimiento. La lista de permisos configurados debe incluir todos los permisos que necesita la aplicación. [Más información sobre los permisos y el consentimiento](#)

+ Agregar un permiso

Nombre de permisos/API	Tipo	Descripción	Se necesita el conse...
Microsoft Graph (1)			...
User.Read	Delegada	Iniciar sesión y leer el perfil del usuario	No

Pulsamos en **Agregar un permiso**, y seleccionamos **Microsoft Graph**



Seleccionamos **Permisos delegados** y en el cuadro de búsqueda escribimos **appfolder** para localizar y marcar el permiso que necesitamos **Files.ReadWrite.AppFolder**

Solicitud de permisos de API - Microsoft Azure

Microsoft Azure | Xailer | Permisos de API

Microsoft Graph
https://graph.microsoft.com/ Docs

¿Qué tipo de permiso necesita la aplicación web?

Permisos delegados
Su aplicación necesita acceder a la API como el usuario que haya iniciado la sesión.

Permisos de la aplicación
Su aplicación se ejecuta como servicio en segundo plano o demonio sin un usuario que haya iniciado la sesión.

Seleccionar permisos expandir todo

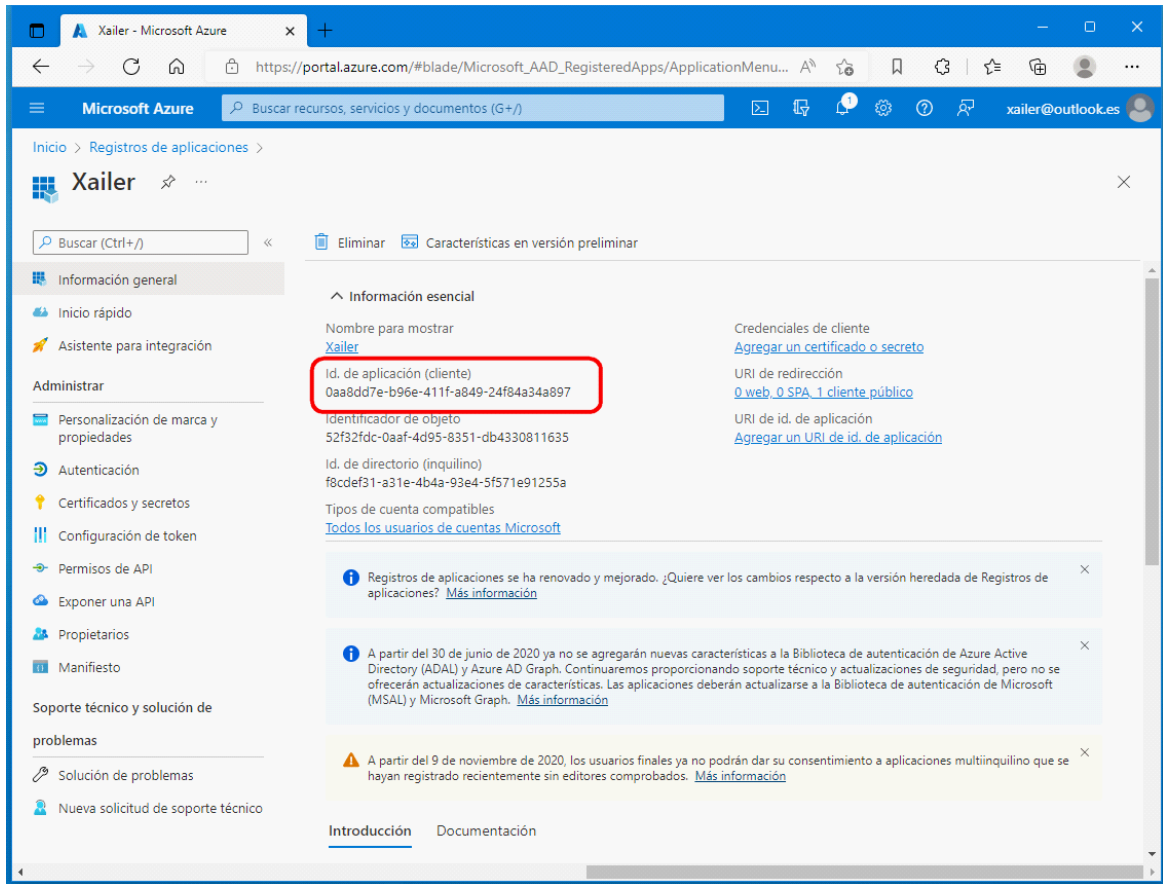
appfolder

La columna "Se necesita el consentimiento del administrador" muestra el valor predeterminado de una organización. No obstante, el consentimiento del usuario puede personalizarse por permiso, por usuario o por aplicación. Es posible que esta columna no refleje el valor de su organización o el valor de las organizaciones en las que se usará esta aplicación. [Más información](#)

Permiso	Se necesita el consentimiento del a...
Files (1)	
<input checked="" type="checkbox"/> Files.ReadWrite.AppFolder Tener acceso total a la carpeta de la aplicación (versión preliminar)	No

Agregar permisos Descartar

También se puede utilizar el Asistente para integración y seguir los pasos indicados, teniendo en cuenta que debemos escoger **Aplicación de escritorio** siempre que se nos pida. Finalmente debemos tomar nota del **Id. de aplicación** (cliente), que es el identificador que necesitamos para acceder al API de OnDrive desde nuestros programas Xailer.



1.6.4.16.2 TOneDrive:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cClientID	Carácter	""
■	cError	Carácter	""
■	cLanguage	Carácter	""
■	cSecretID	Carácter	""
■	cToken	Carácter	""
■	nChunkSize	Numérico	10 (Mb)
■	nError	Numérico	0

1.6.4.16.2.1 TOneDrive:cClientID

'Clientid' de nuestra aplicación en el servicio.

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.16.2.2 TOneDrive:cError

Contendrá una descripción de error del último acceso al servicio. "" = no error.

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.16.2.3 TOneDrive:cLanguage

Se utiliza para forzar el idioma de la página de identificación en el servicio. Está en formato xx-XX (p.ej. es-ES: español de España).

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.16.2.4 TOneDrive:cSecretID

'**SecretId**' de nuestra aplicación en el servicio.

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.16.2.5 TOneDrive:cToken

Token de acceso al API del servicio. Se obtiene cuando el usuario se identifica en el servicio, y se renueva cada vez que se hace uso del API

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.4.16.2.6 TOneDrive:nChunkSize

Indica el tamaño (en MB) del buffer para las operaciones de subida y descarga de archivos. Cuando el tamaño de un archivo es mayor que este valor, dicho archivo se divide en trozos de este tamaño. El valor por defecto es 10MB.

Ámbito	Estándar
Tipo	Numérico
Valor inicial	10

1.6.4.16.2.7 TOneDrive:nError

Contendrá un código de error del último acceso al servicio. 0 = no error

Ámbito	Estándar
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.4.16.3 TOneDrive:Metodos

■ Constructor
 ■ Estándar
 ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Authorize
■	Delete
■	Directory
■	Download
■	Upload

1.6.4.16.3.1 TOneDrive:Authorize

Autoriza al usuario en el servicio. Siempre hay que llamarlo antes de cualquier otra llamada al API del servicio. También se puede llamar sin hacer uso del servicio para obtener un 'token' que podemos usar posteriormente.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.16.3.2 TOneDrive:Delete

Elimina un archivo del servicio. **<cRemoteFile>** es el nombre del archivo en el servicio y puede contener un nombre de directorio.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cRemoteFile> Nombre del fichero remoto
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.16.3.3 TOneDrive:Directory

Obtiene una lista de los archivos de nuestra "aplicación" en el servicio. No admite caracteres comodín, y siempre se obtienen todos los archivos del directorio indicado. La lista es un array, y tiene el formato:

```
{ { <name>, <size>, <date>, <id>, <isFolder> }, {...}, ... }
```

Cada elemento es un subarray de tipo "hash" al que podemos acceder usando índices de array o el nombre de cada elemento ("name", "size", "date", "id", "folder").

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cDirectory> Directorio de búsqueda
Valor Retorno	<aData> Array con toda la información

1.6.4.16.3.4 TOneDrive:Download

Descarga el archivo **<cRemoteFile>** del servicio y lo graba en **<cLocalFile>**. **<cRemoteFile>** puede contener un nombre de directorio, pero no una letra de unidad, tal y como se indica en Upload(). Y **<cLocalFile>** deberá incluir la ruta completa, de lo contrario se guardará en el directorio actual. Si no se indica **<cRemoteFile>**, se usará **<cLocalFile>** sin la ruta del archivo.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cLocalFile> Nombre del fichero local <cRemoteFile> Nombre del fichero remoto
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.16.3.5 TOneDrive:Upload

Sube un archivo al servicio. **<cLocalFile>** es el nombre del archivo local a subir, y debe contener toda la ruta del archivo. **<cRemoteFile>** es el nombre que tendrá este archivo en el servicio. Si no se indica, se usará el nombre del archivo local eliminando la ruta del mismo. **<cRemoteFile>** no puede contener la letra de la unidad, pero sí puede contener un nombre de directorio. En este caso, el archivo se subirá al servicio creando un directorio con dicho nombre. Por ejemplo:.

Upload("C:\Users\Usuario\Documents\MiArchivo.txt", "\Documentos\Archivo.txt")

Subirá el archivo ubicado en "C:\Users\Usuario\Documents\MiArchivo.txt" al servicio con el nombre "Archivo.txt" y dentro de la carpeta "Documentos". Si el directorio no existe en el servicio se crea automáticamente.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cLocalFile> Nombre del fichero local <cRemoteFile> Nombre del fichero remoto
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.4.16.4 TOneDrive:Eventos

Nombre	OnProgress
---------------	------------

1.6.4.16.4.1 TOneDrive:OnProgress

Evento que se dispara durante el proceso de carga o descarga de archivos.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nValue> Bytes transferidos hasta el momento <nTotal> Bytes totales
Valor Retorno	NIL

1.6.4.17 TWebBrowser

Este control es en si mismo un completo navegador para Internet que se basa en el componente COM de Microsoft que controla Internet Explorer.

Como puede observar revisando la clase, todo su código no es más que miembros del tipo envoltorio a los verdaderas propiedades, métodos y eventos del componente COM. En la

presente documentación sólo se ha incluido el pequeño comentario que muestre el propio componente COM. Para más información que la aquí suministrada consulte la documentación de Microsoft al respecto:

[https://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa752084\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa752084(v=vs.85).aspx)

Jerarquía Fichero

Descendiente de TOcx
\source\WebBrowser.prg

1.6.4.17.1 TWebBrowser:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Comentario
■	AddressBar	Lógico	Controla si se mostrará o no la barra de direcciones
■	Application	IDispatch	Retorna la aplicación de automatización o este mismo objeto sino está disponible
■	Busy	Logico	Comprobar si hay algo en progreso
■	Container	IDispatch	Retorna el contenedor/padre de automatización
■	Document	IDispatch	Retorna el documento de automatización
■	FullName	IDispatch	Retorna el camino completo de la aplicación
■	FullScreen	Lógico	Maximiza pantalla y oculta barra de estado, barra de menú, barra de herramientas y barra de título
■	Height	Numérico	Alto del control
■	Left	Numérico	Posición izquierda
■	LocationName	Carácter	Recupera la versión corta de la URL que se muestra
■	LocationURL	Carácter	Recupera la URL completa que se muestra
■	MenuBar	Lógico	Controla si se muestra la barra de menú
■	Offline	Lógico	Comprueba si el 'frame' está desconectado
■	Parent	IDispatch	Retorna el contenedor/padre de automatización
■	Path	IDispatch	Retorna el camino de la aplicación
■	RegisterAsBrowse	Logico	Registra el control como un browser de primer nivel
■	RegisterAsDropTarget	Lógico	Registra el control como un destino 'drop' de navegación
■	Resizable	Lógico	Controla si se puede redimensionar
■	Silent	Lógico	Controla si se pueden mostrar cajas de diálogo
■	StatusBar	Lógico	Muestra u oculta la barra de estado

■	StatusText	Carácter	Texto de la ventana de status
■	TheaterMode	Lógico	Controla de si está en modo teatro
■	ToolBar	Lógico	Muestra u oculta la barra de herramientas
■	Top	Numérico	Coordenada Y
■	TopLevelContainer	Lógico	Retorna verdadero si un objeto de primer nivel
■	Type	Carácter	Retorna el tipo del contenido documento objeto
■	Visible	Lógico	Muestra u oculta el control
■	Width	Numérico	Ancho del control

1.6.4.17.2 TWebBrowser:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre	Comentario
■	ClientToWindow (@npcx, @npcy)	Convierte coordenadas de cliente a coordenadas de ventana
■	ExecWB (ucmdlID, ucmdexecopt, vpvaln, vpvaOut)	IOleCommandTarget::Exec
■	GetProperty (cProperty)	Retorna el valor de una propiedad
■	GoBack ()	Navega a la anterior URL en el historial
■	GoForward ()	Navega a la posterior URL en el historial
■	GoHome ()	Navega a la página inicial
■	GoSearch ()	Navega a la página de búsqueda
■	Navigate (cURL, vFlags, vTargetFrameName, vPostData, vHeaders)	Navega a una determina URL
■	Navigate2 (vURL, vFlags, vTargetFrameName, vPostData, vHeaders)	Navega a una determina URL
■	PutProperty (cProperty, vvtValue)	Establece el valor de una determinada propiedad
■	QueryStatusWB (ucmdlID)	IOleCommandTarget::QueryStatus
■	Quit ()	Abandona la aplicación y cierra el documento abierto
■	Refresh2 (vLevel)	Refresca la página actualmente visible
■	ShowBrowserBar (vpvaClsid, vpvarShow, vpvarSize)	Set BrowserBar to Clsid
■	Stop ()	Detiene la apertura de un fichero

1.6.4.17.3 TWebBrowser:Eventos

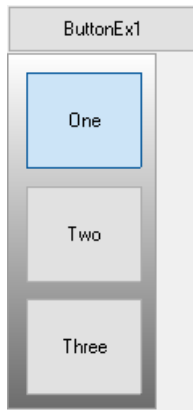
Nombre	Comentario
BeforeNavigate2 (disppDisp, vURL, vFlags, vTargetFrameName, vPostData, vHeaders, @ICancel)	Se dispara antes de que comience la navegación
BeforeScriptExecute (disppDispWindow)	Se dispara antes de que comience la ejecución del script
ClientToHostWindow (@nCX, @nCY)	Se dispara al pedir coordenadas del cliente para ser convertidas en coordenadas del anfitrión
CommandStateChange (nCommand, IEnable)	Se dispara al cambiar el estado
DocumentComplete (disppDisp, vURL)	Se dispara cuando el documento está completamente visible
DownloadBegin ()	Se dispara cuando se inicia la descarga del documento
DownloadComplete ()	Se dispara cuando termina la descarga del documento
FileDownload (IActiveDocument, @ICancel)	Se dispara cuando se abre el diálogo de descarga de fichero
NavigateComplete2 (disppDisp, vURL)	Se dispara cuando el documento empieza a hacerse visible
NavigateError (disppDisp, vURL, vFrame, vStatusCode, @ICancel)	Se dispara cuando se produce un error de navegación
NewProcess (nlCauseFlag, disppWB2, @ICancel)	Se dispara cuando un nuevo proceso de no-navegación es creado
NewWindow2 (@dispppDisp, @ICancel)	Se dispara cuando un nuevo y oculto WebBrowser de navegación es demandado
NewWindow3 (@dispppDisp, @ICancel, ndwFlags, cbstrUrlContext, cbstrUrl)	Se dispara cuando un nuevo y oculto WebBrowser de navegación es demandado
OnFullScreen (IFullScreen)	Se dispara cuando cambia el modo de pantalla completa
OnMenuBar (IMenuBar)	Se dispara cuando se muestra u oculta la barra de menú
OnQuit ()	Se dispara al cerrar el componente
OnStatusBar (IStatusBar)	Se dispara cuando se muestra u oculta la barra de estado
OnTheaterMode (ITheaterMode)	Se dispara cuando se muestra u oculta el modo teatro
OnToolBar (IToolBar)	Se dispara cuando se muestra u oculta la barra de herramientas
OnVisible (IVisible)	Se dispara cuando cambia el estado de visible
PrintTemplateInstantiation (disppDisp)	Se dispara cuando se instancia una plantilla de impresión
PrintTemplateTeardown (disppDisp)	Se dispara cuando se destruye una plantilla de impresión
PrivacyImpactedStateChange (IblImpacted)	Se dispara cuando el estado de impacto de la privacidad global cambia
ProgressChange ()	Se dispara cuando se actualiza el progreso de descarga

<code>nProgress, nProgressMax)</code>	
PropertyChange (<code>cszProperty)</code>	Se dispara cuando se cambia el valor de cualquier propiedad
RedirectXDomainBlocked (<code>disppDisp, vStartURL, vRedirectURL, vFrame, vStatusCode)</code>	Se dispara cuando una redirección x-domain es bloqueada
SetPhishingFilterStatus (<code>nPhishingFilterStatus)</code>	Se dispara para indicar el estado de progreso de un análisis de 'Phishing'
SetSecureLockIcon (<code>nSecureLockIcon)</code>	Se dispara para indicar el nivel de seguridad del contenido de la presente página
StatusTextChange (<code>cText)</code>	Se dispara cuando se cambia el valor del texto de la barra de estado
ThirdPartyUriBlocked (<code>vURL, ndwCount)</code>	Se dispara cuando una URL de terceros es bloqueada
TitleChange (<code>cText)</code>	Se dispara cuando se cambia el valor del título
UpdatePageStatus (<code>disppDisp, vnPage, vfDone)</code>	Se dispara cuando una página ha sido cargada
WebWorkerFinsihed (<code>ndwUniqueID)</code>	Se dispara cuando el 'Web Worker' ha terminado
WebWorkerStarted (<code>ndwUniqueID, cbstrWorkerLabel)</code>	Se dispara cuando el 'Web Worker' ha finalizado
WindowClosing (<code>llsChildWindow, @lCancel)</code>	Se dispara cuando el WebBrowser va a cerrarse por un script
WindowSetHeight (<code>nHeight)</code>	Se dispara cuando la ventana cambia su altura
WindowSetLeft (<code>nLeft)</code>	Se dispara cuando la ventana cambia su posición izquierda
WindowSetResizable (<code>lResizable)</code>	Se dispara para permitir o no que la ventana se redimensione
WindowSetTop (<code>nTop)</code>	Se dispara cuando la ventana cambia su posición superior
WindowSetWidth (<code>nWidth)</code>	Se dispara cuando la ventana cambia su anchura
WindowStateChanged (<code>ndwWindowStateFlags, ndwValidFlagsMask)</code>	Se dispara cuando cambia la visibilidad o el estado de disponible de la ventana WebBrowser

1.6.5 Modern

1.6.5.1 TButtonEx

Esta clase representa un control tipo botón con la posibilidad de mostrar una imagen y una lista desplegable. Su principal característica es que no recibe nunca foco, por lo que está especialmente indicado para aplicaciones de tipo táctil en las que no deseamos que por pulsar un botón, el foco cambia hacia él.



Jerarquía Descendiente de TControl
Ver también TButton , TBtnBmp
Fichero \source\ButtonEx.prg

1.6.5.1.1 TButtonEx:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	cShortCut	Carácter	""
■	IDropped	Lógico	.F.
■	IMultiLine	Lógico	.T.
■	IPushed	Lógico	.F.
■	nAlignment	Numérico	taCENTER
■	nBmpHeight	Numérico	1
■	nBmpWidth	Numérico	1
■	nClrBorder	Numérico	0x675921
■	nClrPane	Numérico	clGrayText
■	nClrPanelItems	Numérico	clWhite
■	nEffects	Numérico	beSLIDE
■	nHeight	Numérico	30
■	nMargin	Numérico	-1
■	nOrientation	Numérico	orLEFT
■	nStyle	Numérico	bsDEFAULT
■	nVAlignment	Numérico	vaCENTER
■	nWidth	Numérico	120
■	oBitmaps	Objeto	NIL
■	oFontShortcut	Objeto	NIL

1.6.5.1.1.1 TButtonEx:alItems

Matriz con los literales de la lista desplegable que se mostrarán al pulsar el botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.6.5.1.1.2 TButtonEx:cShortCut

Texto a mostrar para indicar el atajo de teclado para dicho botón.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Texto
Valor inicial:	""

1.6.5.1.1.3 TButtonEx:IDropped

Verdadero si la lista desplegable es visible.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.1.1.4 TButtonEx:IMultiLine

Verdadero si el texto a mostrar es multi-línea.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.5.1.1.5 TButtonEx:IPushed

Verdadero si el botón está pulsado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.1.1.6 TButtonEx:nAlignment

Alineación horizontal del texto en el botón.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taCENTER
Valores posibles:	taLEFT, taCENTER, taRIGHT

1.6.5.1.1.7 TButtonEx:nBmpHeight

Alto del Bitmap.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

Esta propiedad indica el alto del Bitmap que se mostrará en el botón. El valor 1 por defecto indica que se utilizará el alto real del primer Bitmap indicado en la propiedad oBitmaps. Si indica un alto menor del realmente existente en el Bitmap la imagen se mostrará truncada.

1.6.5.1.1.8 TButtonEx:nBmpWidth

Ancho del Bitmap.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

Esta propiedad indica el ancho del Bitmap que se mostrará en el botón. El valor 1 por defecto indica que se utilizará el ancho real del primer Bitmap indicado en la propiedad oBitmaps. Si indica un ancho menor del realmente existente en el Bitmap la imagen se mostrará truncada.

1.6.5.1.1.9 TButtonEx:nClrBorder

Color del borde del control. Esta propiedad es inútil salvo cuando la propiedad nStyle es bsMODERN.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0x675921

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.1.1.10 TButtonEx:nClrPane

Color de fondo del control. Esta propiedad es inútil salvo cuando la propiedad nStyle es bsMODERN.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clGrayText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.1.1.11 TButtonEx:nClrPanelItems

Color de fondo de la lista desplegable que muestra el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWhite

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.1.1.12 TButtonEx:nEffects

Efecto para desplegar la lista.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	beSLIDE
Valores posibles:	beSLIDE, beNONE

1.6.5.1.1.13 TButtonEx:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	30

1.6.5.1.1.14 TButtonEx:nMargin

Espacio entre el borde del botón y la imagen.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	-1

El valor -1 indica que el margen se establecerá de forma automática.

1.6.5.1.1.15 TButtonEx:nOrientation

Orientación del Bitmap respecto al texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	orLEFT
Valores posibles:	orTOP, orBOTTOM, orLEFT, orRIGHT

1.6.5.1.1.16 TButtonEx:nStyle

Estilo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	bsDEFAULT
Valores posibles:	bsDEFAULT, bsWINDOWS7, bsMODERN

1.6.5.1.1.17 TButtonEx:nVAlignment

Alineación vertical del texto en el botón.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	vaCENTER
Valores posibles:	vaTOP, vaCENTER, vaBOTTOM

1.6.5.1.1.18 TButtonEx:nWidth

Ancho del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	120

1.6.5.1.1.19 TButtonEx:oBitmaps

Objeto TImageList con todas las imagenes posibles del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

El objeto TButtonEx puede mostrar cuatro imagenes distintas dependiendo de su estado, que puede ser:

- Normal, que se corresponde con la primera imagen de la TImageList
- Con el ratón encima (Hot), que se corresponde con la segunda imagen de la TImageList
- Pulsado, que se corresponde con la tercera imagen de la TImageList
- Deshabilitado, que se corresponde con la cuarta imagen de la TImageList

El botón utilizará el primer Bitmap para todos los estados en los que no se haya definido imagen.

Existen varias formas de asignar esta propiedad:

- A través de un objeto TImageList creado previamente
- A través de un literal con el nombre del recurso o fichero tipo Bitmap
- A través de una matriz de 1, 2, 3 o 4 elementos con los nombres de recursos o los ficheros tipo Bitmap para cada estado posible del botón

Para cualquiera de estos dos últimos casos el botón creara una TImageList con la información suministrada.

1.6.5.1.1.20 TButtonEx:oFontShortCut

Objeto TFont a utilizar para el texto del atajo de teclado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto

Valor inicial: Nil

1.6.5.1.1.21 TButtonEx:Eventos

Nombre

OnClick

OnDrop

Evento que se produce cuando se pulsa el botón.

Parametros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento
<nItem>:
Elemento de la matriz altems que dispara el evento. Si altems no está definido tienen un valor NIL

Valor Retorno: <IResult>:
Si distinto de lógico o verdadero se cierra la lista desplegable

Evento que se produce cuando se muestra el menú desplegable.

Parametros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento
<oMenu>:
Menú

Valor Retorno: <NIL>

1.6.5.2 TButtonMod

Esta clase representa un botón con aspecto Windows 10. El texto del botón es susceptible de utilizar formato HTML de la misma forma que el control TLabelEx.

Jerarquía Descendiente de TStdControl
Ver también TButton
Fichero \source\ButtonMod.prg

1.6.5.2.1 TButtonMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	ICancel	Lógico	.F.

■	IDefault	Lógico	.F.
■	IFlat	Lógico	.F.
■	ILegacyBehaviour	Lógico	.F.
■	IMultiLine	Lógico	.F.
■	ITransparent	Lógico	.F.
■	nBmpHeight	Numérico	1
■	nBmpMargin	Numérico	2
■	nBmpWidth	Numérico	1
■	nBorderRadius	Numérico	0
■	nLineSpacing	Numérico	100
■	nModalResult	Numérico	mrNONE
■	nOrientation	Numérico	orLEFT
■	nVAlignment	Numérico	vaTOP
■	oBitmaps	Objeto	NIL
■	oMenu	Objeto	NIL

1.6.5.2.1.1 TButtonMod:ICancel

Indica que debe lanzarse el evento **OnClick** cuando se pulsa **ESCAPE** en su formulario contenedor.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.2.1.2 TButtonMod:IDefault

Si verdadero Indica que debe lanzarse el evento **OnClick** cuando se pulsa **INTRO** en su formulario contenedor.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.2.1.3 TButtonMod:IFlat

Si verdadero no se mostrará ningún borde

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.2.1.4 TButtonMod:ILegacyBehaviour

Por defecto el botón sólo activa su evento **OnClick** al pulsar **INTRO** cuando la propiedad `Application:UseReturn` está a verdadero o es un botón con la propiedad `IDefault` a verdadero. Si desea que **INTRO** siempre dispare **OnClick** manteniendo el funcionamiento del resto de botones de Xailer ponga esta propiedad a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.2.1.5 TButtonMod:IMultiLine

El control muestra varias líneas de texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.2.1.6 TButtonMod:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el formulario al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.2.1.7 TButtonMod:nBmpHeight

Alto del Bitmap.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

Esta propiedad indica el alto del Bitmap que se mostrará en el botón. El valor 1 por defecto indica que se utilizará el alto real del primer Bitmap indicado en la propiedad `oBitmaps`. Si indica un alto menor del realmente existente en el Bitmap la imagen se mostrará truncada.

1.6.5.2.1.8 TButtonMod:nBmpMargin

Espacio en pixeles entre el borde del botón y la imagen.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	2

1.6.5.2.1.9 TButtonMod:nBmpWidth

Ancho del Bitmap.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

Esta propiedad indica el ancho del Bitmap que se mostrará en el botón. El valor 1 por defecto indica que se utilizará el ancho real del primer Bitmap indicado en la propiedad oBitmaps. Si indica un ancho menor del realmente existente en el Bitmap la imagen se mostrará truncada.

1.6.5.2.1.10 TButtonMod:nBorderRadius

Radio de curvatura para los bordes.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.2.1.11 TButtonMod:nLineSpacing

Interlineado en porcentaje. Valor máximo 1000.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.5.2.1.12 TButtonMod:nModalResult

Valor que indica el modo de cierre del formulario modal al que pertenece el botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	mrNONE
Valores posibles:	mrNONE, mrOK, mrCANCEL, mrABORT, mrRETRY, mrIGNORE, mrYES, mrNO, mrCLOSE, mrHELP, mrTRYAGAIN, mrCONTINUE, mrALL, mrNOTOALL, mrYESTOALL

Esta propiedad puede ser muy útil para su uso con formularios modales. Cuando su valor es distinto de mrNONE, la simple pulsación del botón implica el cierre del formulario al que pertenece y el valor de esta propiedad es asignado a la propiedad nModalResult del propio formulario al que pertenece, y a su vez dicho valor es devuelto como valor de retorno en llamadas al método ShowModal() del formulario.

Los valores posibles no son más que convenciones de las operaciones más clásicas.

Ejemplo:

```
With Object TMyForm():New()
  If :ShowModal == mrOK
    ....
  Endif
End With
```

1.6.5.2.1.13 TButtonMod:nOrientation

Orientación del Bitmap respecto al texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	orLEFT
Valores posibles:	orTOP, orBOTTOM, orLEFT, orRIGHT

1.6.5.2.1.14 TButtonMod:nVAlignment

Alineación vertical del texto. Muestra la casilla alineada arriba, centrada ó abajo respecto al texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	vaTOP
Valores	vaTOP, vaBOTTOM, vaCENTER

posibles

1.6.5.2.1.15 TButtonMod:oBitmaps

Objeto TImageList con todas las imagenes posibles del botón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

El objeto TBtnBmp puede mostrar cuatro imagenes distintas dependiendo de su estado, que puede ser:

- Normal, que se corresponde con la primera imagen de la TImageList
- Con el ratón encima (Hot), que se corresponde con la segunda imagen de la TImageList
- Pulsado, que se corresponde con la tercera imagen de la TImageList
- Deshabilitado, que se corresponde con la cuarta imagen de la TImageList

El botón utilizará el primer Bitmap para todos los estados en los que no se haya definido imagen.

Existen varias formas de asignar esta propiedad:

- A través de un objeto TImageList creado previamente
- A través de un literal con el nombre del recurso o fichero tipo Bitmap
- A través de una matriz de 1, 2, 3 o 4 elementos con los nombres de recursos o los ficheros tipo Bitmap para cada estado posible del botón

Para cualquiera de estos dos últimos casos el botón creara una TImageList con la información suministrada.

1.6.5.2.1.16 TButtonMod:oMenu

Objeto TMenu que mostrará el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.6.5.2.2 TButtonMod:Eventos

Nombre
OnCustomDraw
OnMenuClick

1.6.5.2.2.1 TButtonMod:OnCustomDraw

Evento que se dispara al pintarse el control cuando no se ha especificado el texto a visualizar.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <hDC> Handle al dispositivo de contexto <aRect> Rectángulo con coordenados de pintado
Valor Retorno	NIL

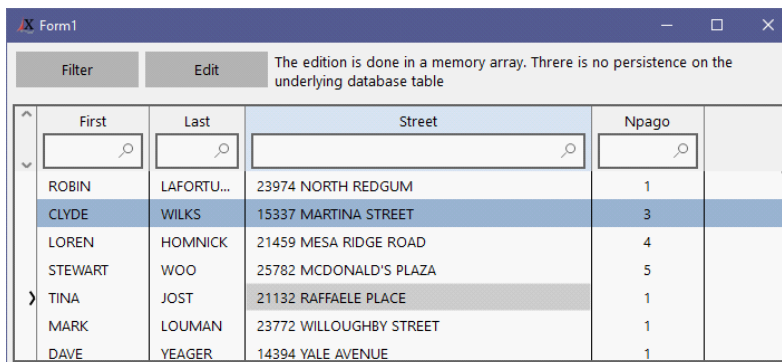
1.6.5.2.2.2 TButtonMod:OnMenuClick

Evento que se dispara al intentar mostrarse el menú asociado al control.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <oMenu> Objeto TMenu
Valor Retorno	Un valor .F. evita que se muestre el menú

1.6.5.3 TBrowseMod

Esta clase representa un control tipo **TBrowse** adaptado al estilo de Windows 10.



Este control es realmente un contenedor de múltiples controles:

- Un TBrwModGrid que es el que realmente muestra los datos
- Tres controles THeaderMod para gestionar la cabecera, el pie y la supra cabecera
- Un TRecSelector que es un panel que ocupa la zona del record selector

Y por lo tanto ha de tener en cuenta que muchas de las propiedades de este control realmente se delegan en esos controles.

**Jerarquía
Fichero**

Descendiente de TWinControl
source\BrowseMod.prg

1.6.5.3.1 TBrowseMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aCols	Matriz	{}
■	aDisplayCols	Matriz	{}
■	aGridData	Matriz	{}
■	aSelected	Matriz	{}
■	cRecSelectorHeader	Carácter	""
■	IAllowAppend	Lógico	.F.
■	IAllowColHiding	Lógico	.T.
■	IAllowColSizing	Lógico	.T.
■	IAllowColSwapping	Lógico	.T.
■	IAllowDelete	Lógico	.F.
■	IAllowEdit	Lógico	.F.
■	IAllowInsert	Lógico	.F.
■	IAllowSort	Lógico	.F.
■	IAlternateColor	Lógico	.F.
■	IAutoSave	Lógico	.T.
■	IColumnSeparator	Lógico	.F.
■	IFastAppend	Lógico	.F.
■	IFastEdit	Lógico	.F.
■	IFilterBar	Lógico	.F.
■	IFooter	Lógico	.F.
■	IHeader	Lógico	.T.
■	IHideScrollBars	Lógico	.T.
■	IHotTrack	Lógico	.T.
■	IMultipleSel	Lógico	.F.
■	IRowHeightButtons	Lógico	.F.
■	IShowCellSelected	Lógico	.F.
■	ISupraHeader	Lógico	.F.
■	ITooltips	Lógico	.T.
■	ITransparent	Lógico	.F.
■	ITransparentGrid	Lógico	.F.
■	IUseReturn	Lógico	NIL
■	nClrDivider	Numérico	clGray
■	nClrHeaderDivider	Numérico	clGray
■	nClrHeaderEditPane	Numérico	clGradientInactiveCaption
■	nClrHeaderEditText	Numérico	clWindowText
■	nClrHeaderEditTextFocus	Numérico	clWindowText
■	nClrHeaderEditPaneFocus	Numérico	clWindow
■	nClrHeaderHotPane	Numérico	clActiveCaption
■	nClrHeaderHotText	Numérico	clWindowText

■	nClrHeaderPane	Numérico	clBtnFace
■	nClrHeaderSelPane	Numérico	clGradientInactiveCaption
■	nClrHeaderText	Numérico	clBtnText
■	nClrHotPane	Numérico	clActiveCaption
■	nClrHotText	Numérico	clWindowText
■	nClrPane	Numérico	clWindow
■	nClrSelPane	Numérico	clWindow
■	nClrSelText	Numérico	clWindowText
■	nClrText	Numérico	clWindowText
■	nEditMode	Numérico	beREAD
■	nFooterHeight	Numérico	0
■	nHeaderHeight	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	0
■	nMargin	Numérico	5
■	nRecSelectorWidth	Numérico	0
■	nRowHeight	Numérico	0
■	nRowIncrement	Numérico	5
■	nSelectCol	Numérico	1
■	oDataGrid	Objeto	TBrwModGrid
■	oEditCol	Objeto	TBrwColMod
■	oFooter	Objeto	THeaderMod
■	oGroup	Objeto	TBrwGroup
■	oHeader	Objeto	THeaderMod
■	oImageList	Objeto	TImageList
■	oRecSelector	Objeto	TLabel
■	oSelectCol	Objeto	TBrwColMod
■	oSupra	Objeto	THeaderMod

1.6.5.3.1.1 TBrowseMod:aCols

Matriz de objetos TBrwColMod que contienen las columnas del browse.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.5.3.1.2 TBrowseMod:aDisplayCols

Matriz de objetos TBrwColMod que están actualmente visibles y en el orden en que están visibles.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.5.3.1.3 TBrowseMod:aGridData

Matriz multi-dimensional con los datos a mostrar. Su estructura se corresponde con una matriz de matrices. Cada sub-matriz ha de tener una dimensión idéntica al número de columnas del Browse (aCols) y la posición de cada elemento en la sub-matriz debe de coincidir con la posición de cada columna en aCols.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.5.3.1.4 TBrowseMod:aSelected

Matriz con los números de registro de todas las filas actualmente seleccionadas. Es necesario que la propiedad IMultipleSel esté a verdadero.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.5.3.1.5 TBrowseMod:cRecSelectorHeader

Texto a mostrar en la cabecera del selector de registro si está visible.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.5.3.1.6 TBrowseMod:IAllowAppend

Si verdadero se permiten operación de altas por el usuario, bien pulsando la tecla cursor abajo encontrándose en la última fila del Browse o bien pulsando la tecla <Insert> cuando la propiedad IAllowInsert esta a falso.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.7 TBrowseMod:IAAllowColHiding

Si verdadero se permiten ocultar las columnas por el usuario utilizando el menú contextual de las cabeceras del mismo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.3.1.8 TBrowseMod:IAAllowSizing

Si verdadero se permiten modificar el ancho de las columnas por el usuario.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.3.1.9 TBrowseMod:IAAllowColSwapping

Si verdadero se permite el intercambio de posición de las columnas por el usuario.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.3.1.10 TBrowseMod:IAAllowDelete

Si verdadero se permiten operación de borrado por el usuario pulsando la tecla **<Delete>**.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.11 TBrowseMod:IAAllowEdit

Si verdadero se permiten operación de edición por el usuario pulsando la tecla **<Intro>** o realizando doble-click en la celda.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.12 TBrowseMod:IAAllowInsert

Si verdadero se permiten operación de inserción por el usuario pulsando la tecla <Insert>.

Esta opción sólo debería utilizarla cuando los datos en los que se apoye el Browse sea una matriz.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.13 TBrowseMod:IAAllowSort

Si verdadero se permiten la ordenación de las columnas por el usuario.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.14 TBrowseMod:IAAlternateColor

Si verdadero se muestran las filas tipo pijama alternando su color con una mayor opacidad.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.15 TBrowseMod:IAutoSave

Si verdadero, las operaciones de edición se guardarán de forma automática. Si esta propiedad está a falso, deberá utilizar el evento UnUpdate para forzar la grabación de los nuevos datos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.3.1.16 TBrowseMod:IColumnSeparator

Si verdadero mostrará una línea separando cada columna

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.17 TBrowseMod:IFastAppend

Si verdadero al pulsar la tecla de cursor <Abajo> en la última fila del Browse provoca la entrada en un proceso de alta siempre que la propiedad IAllowAppend este igualmente a verdadero.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.18 TBrowseMod:IFastEdit

Si verdadero la simple pulsación de una tecla que no sea una tecla de navegación, provoca la entrada en edición e introduce como valor de dicha celda la tecla pulsada.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.19 TBrowseMod:IFilterBar

Si verdadero se muestran los campos de edición para cada una de las columnas visibles.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.20 TBrowseMod:IFooter

Si verdadero se muestran los pies de columna.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.21 TBrowseMod:IHeader

Si verdadero se muestran las cabeceras de columna.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.3.1.22 TBrowseMod:IHideScrollBars

Si verdadero se ocultarán las barras de desplazamiento y sólo se mostrarán cuando el ratón se acerca a las áreas donde debería estar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.3.1.23 TBrowseMod:IHotTrack

Si verdadero se muestra de distinto color la fila donde se encuentra el cursor del ratón.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.3.1.24 TBrowseMod:IMultipleSel

Si verdadero se permite la selección múltiple de filas. La propiedad aSelected le indica las filas seleccionadas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.25 TBrowseMod:IRowHeightButtons

Si verdadero se permite se mostrarán dos botones que permitirán al usuario modificar el alto de la fila. Es necesario que el Browse tenga la propiedad IHeader a verdadero y un valor mayor de cero de la propiedad nRecSelectorWidth.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.26 TBrowseMod:IShowCellSelected

Si verdadero muestra la celda seleccionada en vez de la fila completa.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.27 TBrowseMod:ISupraHeader

Si verdadero se muestran las posibles sobre-cabecera de las distintas columnas. Para más información ver el método AddSupraCol.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.28 TBrowseMod:ITooltips

Si verdadero el control mostrará tooltips si se captura el evento OnDispTooltip

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.3.1.29 TBrowserMod:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el formulario al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.30 TBrowserMod:ITransparentGrid

El control TDataGrid se dibuja transparente sobre su contenedor TBrowserMod.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.3.1.31 TBrowserMod:IUseReturn

Permite establecer el comportamiento de la tecla **'Intro'** en la edición múltiple de columnas. Un valor NIL indica que se comportará según la propiedad Application:IUseReturn. Si verdadero, la tecla **'Intro'** permitirá navegar entre controles usando dicha tecla.

Ámbito	Asignable en run-time
Tipo	Lógico
Valor inicial	NIL

1.6.5.3.1.32 TBrowserMod:nClrDivider

Color del divisor de los separadores de las columnas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clGray

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.33 TBrowseMod:nClrHeaderDivider

Color del divisor de las columnas de la cabecera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clGray

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.34 TBrowseMod:nClrHeaderEditPane

Color de fondo del TEditMod responsable del filtrado de las columnas de la cabecera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clGradientInactiveCaption

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.35 TBrowseMod:nClrHeaderEditPaneFocus

Color de fondo **confoco** del TEditMod responsable del filtrado de las columnas de la cabecera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.36 TBrowseMod:nClrHeaderEditText

Color de edición del TEditMod responsable del filtrado de las columnas de la cabecera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.37 TBrowseMod:nClrHeaderEditTextFocus

Color de edición **con foco** del TEditMod responsable del filtrado de las columnas de la cabecera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.38 TBrowseMod:nClrHeaderHotPane

Color de la columna cuando tiene el ratón encima de la cabecera y IHeaderHotTrack está a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clActiveCaption

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.39 TBrowseMod:nClrHeaderHotText

Color del texto de la columna de la cabecera cuando tiene el ratón encima y IHeaderHotTrack está a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clActiveCaption

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.40 TBrowseMod:nClrHeaderPane

Color de fondo de la cabecera de las columnas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBtnFace

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.41 TBrowseMod:nClrHeaderSelPane

Color de fondo de la cabecera de la columna seleccionada.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clGradientInactiveCaption

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.42 TBrowseMod:nClrHeaderText

Color del texto de la cabecera de las columnas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBtnText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.43 TBrowseMod:nClrHotPane

Color de fondo de las columnas cuando están marcadas por el ratón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clActiveCaption

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.44 TBrowseMod:nClrHotText

Color del texto de las columnas cuando están marcadas por el ratón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.45 TBrowseMod:nClrPane

Color de fondo de las columnas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.46 TBrowseMod:nClrSelPane

Color de fondo de las filas seleccionadas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.47 TBrowseMod:nClrSelText

Color del texto de las filas seleccionadas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.48 TBrowseMod:nClrText

Color del texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.3.1.49 TBrowseMod:nEditMode

Estado de edición

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	beREAD
Valores posibles:	beREAD, beEDIT, beAPPEND, beINSERT

1.6.5.3.1.50 TBrowseMod:nFooterHeight

Alto del pie de página. Si cero, se calcula de forma automática.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.3.1.51 TBrowseMod:nHeaderHeight

Alto de la cabecera. Si cero, se calcula de forma automática.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.3.1.52 TBrowseMod:nIndex

Ordinal de fila activa según actual ordenación y filtrado

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.3.1.53 TBrowseMod:nMargin

Margen a utilizar en la impresión de cada columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico

Valor inicial:	5
-----------------------	---

1.6.5.3.1.54 TBrowserMod:nRecSelectorWidth

Ancho de la columna ficticia que se muestra al izquierda del Browse indicando la fila activa. Si el valor es cero, no se muestra la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.3.1.55 TBrowserMod:nRowHeight

Alto de la fila. Un valor cero fuerza a que se calcule de forma automática.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.3.1.56 TBrowserMod:nRowIncrement

Número de pixeles en los que se incrementará o decrementará el alto de la fila cuando se pulsen los botones mostrados cuando IRowHeightButtons esté a verdadero..

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	5

1.6.5.3.1.57 TBrowserMod:nSelectCol

Número de columna activa según la matriz aDisplayCols. Utilice oBrwSelectCol para obtener directamente el objeto TBrwColMod de la columna activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.3.1.58 TBrowserMod:oDataGrid

Objeto que gestiona los datos del Browse.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	TBrwModGrid

1.6.5.3.1.59 TBrowserMod:oEditCol

Columna que actualmente está siendo editada en la rejilla del Browse. Esta propiedad únicamente tiene valor cuando la edición es de una única celda. En el resto de los casos, su valor es NIL.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	TBrwColMod

1.6.5.3.1.60 TBrowserMod:oFooter

Objeto que gestiona el pie del browse.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	THeaderMod

1.6.5.3.1.61 TBrowserMod:oGroup

Objeto que gestiona la agrupación del Browse cuando ésta ha sido definida con el método GroupOn.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	TBrwGroup

1.6.5.3.1.62 TBrowserMod:oHeader

Objeto que gestiona la cabecera del browse.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto

Valor inicial: THeaderMod

1.6.5.3.1.63 TBrowseMod:olmageList

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.5.3.1.64 TBrowseMod:oRecSelector

Objeto que gestiona el área marcada por la propiedad nRecSelectorWidth.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	TLabel

1.6.5.3.1.65 TBrowseMod:oSelectCol

Columna seleccionada en la rejilla del Browse. Se corresponde con la propiedad nSelectCol.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	TBrwColMod

1.6.5.3.1.66 TBrowseMod:oSupra

Objeto que gestiona la supra-cabecera del browse. Para más información, ver el método AddSupraCol.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	THeaderMod

1.6.5.3.2 TBrowseMod:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddCol
■	AdjustCols
■	AddSupraCol
■	AdjustColWidth
■	Append
■	CancelEdit
■	ClearFilter
■	ColAtPos
■	ColWithHeader
■	DelCol
■	Delete
■	Edit
■	GetDataRow
■	GoBottom
■	GoDown
■	GoLeft
■	GoLeftMost
■	GoRight
■	GoRightMost
■	GoTop
■	GroupOn
■	HitTest
■	HitTestCol
■	InsCol
■	Insert
■	IsFilter
■	IsOnEdit
■	IsSingleEdit
■	IsSorted
■	MinimumRowHeight
■	RestoreState
■	SaveState
■	Sort
■	StretchCols
■	Unsort
■	ToExcel

1.6.5.3.2.1 TBrowseMod:AddCol

Añade un nuevo objeto TBrwColMod.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oCol> Objeto TBrwColMod
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.2 TBrowseMod:AdjustCols

Ajusta el ancho de todas las columnas del browse para que muestren el valor con mayor ancho

Tipo	Estándar
Parámetros	[<IWithImage>] Si verdadero se tendrá en cuenta el ancho de la imagen de la TImagelist del control (aunque no se asigne en alguna columna). Por defecto falso.
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.3 TBrowseMod:AddSupraCol

Añade una supra-cabecera a determinadas columnas del Browse.

Cada vez que ejecute este método se añadirá una supra-cabecera a las columnas que indique del Browse, en base a su matriz aCols. La supra-cabecera englobará tantas columnas como valor indique en el parámetro <nCols> empezando desde la primera columna. La próxima vez que ejecute este método, la columna inicial para englobar será la siguiente a la última procesada.

Es importante llamar a este método antes de que se muestre el Browse.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cHeader> Nombre para la supra-cabecera <nCols> Número de columnas a las que englobara desde la última llamada a este método [<ISeparator>] Si se mostrará un separador decolumna. Por defecto verdadero [<IResize>] Si se permitirá cambiar el tamaño de la supra-columna. Por defecto verdadero [<IDrag>] Si se permitirá arrastrar una supra-columna una nueva posición. Por defecto verdadero
Valor Retorno	NIL o THeaderItemMod

1.6.5.3.2.4 TBrowserMod:AdjustColWidth

Ajusta el ancho de una columna al texto más largo existente.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oCol> Objeto TBrwColMod
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.5 TBrowserMod:Append

Inicia el proceso de alta de todas las columnas editables.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.6.5.3.2.6 TBrowserMod:CancelEdit

Cancela la actual edición.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<ISave>] Si verdadero, realiza la grabación del nuevo valor. Por defecto falso
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.6.5.3.2.7 TBrowserMod:ClearFilter

Elimina todos los filtros definidos en las columnas del Browse.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.8 TBrowserMod:ColAtPos

Retorna el objeto TBrwColMod existente en una determina posición según la matriz aDisplayCols.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nPos> Posición del objeto en la matriz aDisplayCols
Valor Retorno	NIL u objeto TBrwColMod

1.6.5.3.2.9 TBrowserMod:ColWithHeader

Retorna el objeto TBrwColMod existente con un determinado nombre de cabecera.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cHeader> Texto de su cabecera
Valor Retorno	NIL u objeto TBrwColMod

1.6.5.3.2.10 TBrowserMod:DelCol

Elimina una columna.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oCol> / nOrderCol Objeto TBrwColMod
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.6.5.3.2.11 TBrowserMod>Delete

Inicia el proceso de borrado de la fila en curso.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.6.5.3.2.12 TBrowserMod:Edit

Inicia el proceso de edición de todas las columnas editables.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<oCol>] Objeto TBrwColMod en el cual se quiere entrar en edición. Si este valor es NIL, todas las columnas editables entrarán en edición
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.6.5.3.2.13 TBrowserMod:GetDataRow

Retorna la matriz de datos de una determinada fila en su matriz aGridData.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nIndex> Fila a procesar
Valor Retorno	<aData>

1.6.5.3.2.14 TBrowserMod:GoBottom

Selecciona la última fila del Browse

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.15 TBrowserMod:GoDown

Selecciona la siguiente fila del Browse

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.16 TBrowseMod:GoLeft

Selecciona la anterior columna del Browse

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.17 TBrowseMod:GoLeftMost

Selecciona la primera columna del Browse

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.18 TBrowseMod:GoRight

Selecciona la siguiente columna del Browse

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.19 TBrowseMod:GoRightMost

Selecciona la última columna del Browse

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.20 TBrowseMod:GoTop

Selecciona la primera fila del Browse

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.21 TBrowseMod:GroupOn

Realiza una agrupación por valores en determinadas columnas.

Tipo	Estándar
Parámetros	<xCol> Columna o matriz de columnas a incluir en la agrupación. [<ICollapsed>] Si las agrupaciones han de mostrarse resumidas. Por defecto falso [<IFooter>] Si las agrupaciones tendrán un pie. Por defecto falso [<ILine>] Si se mostrará una línea separadora en la cabecera de cada agrupación. Por defecto falso
Valor Retorno	objeto TBrwGroup

1.6.5.3.2.22 TBrowseMod:HitTest

Retorna la fila de unas determinadas coordenadas

Tipo	Estándar
Parámetros	<{nX, nY}> Coordenadas de búsqueda
Valor Retorno	Fila de la coordenada

1.6.5.3.2.23 TBrowseMod:HitTestCol

Retorna el objeto columna que se encuentra en una determinada coordenada.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nX> Coordenadas X de búsqueda
Valor Retorno	Objeto TBrwColMod o NIL

1.6.5.3.2.24 TBrowseMod:InsCol

Inserta un nuevo objeto TBrwColMod.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	<oCol> Objeto TBrwColMod <nPos> Posición
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.25 TBrowseMod:Insert

Inicia el proceso de inserción de todas las columnas editables.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.6.5.3.2.26 TBrowseMod:IsFilter

Verdadero si existe algún filtro.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue>

1.6.5.3.2.27 TBrowseMod:IsOnEdit

Verdadero si está en edición.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue>

1.6.5.3.2.28 TBrowseMod:IsSingleEdit

Verdadero si está en edición de una única columna.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue>

1.6.5.3.2.29 TBrowserMod:IsSorted

Verdadero si está ordenado.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue>

1.6.5.3.2.30 TBrowserMod:MinimumRowHeight

Número mínimo de pixeles de alto de una fila para que la imagen y el texto se vean enteros.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nValue>

1.6.5.3.2.31 TBrowserMod:RestoreState

Este función recupera el estado del Browse a través de una simple cadena obtenida por el método SaveState.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cState> Cadena con la configuración del browseo
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.32 TBrowserMod:SaveState

Este función retorna en una simple cadena la configuración completa del Browse: Alto de la fila y visibilidad y ancho y posición actual de cada una de las columnas. Se usa conjuntamente con el método RestoreState.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cState> Cadena con la actual configuración del browse

1.6.5.3.2.33 TBrowserMod:Sort

Ordena por una determinada columna.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oCol> Objeto TBrwColMod [<nSort>] Valores posibles: <ul style="list-style-type: none"> • hsASCENDING • hsDESCENDING Por defecto, es lo contrario al valor que tuviese. Si su valor actual es hsNONE se establecerá hsASCENDING
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.6.5.3.2.34 TBrowserMod:StretchCols

Ajusta el ancho de todas las columnas del Browse para que sean visibles en su totalidad.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<IRight>] Si verdadero, las columnas no visibles por la izquierda no se tendrán en cuenta. Por defecto falso.
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.35 TBrowserMod:UnSort

Elimina la actual ordenación.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.3.2.36 TBrowserMod:ToExcel

Envía el contenido del control a Excel.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<[cFile]> Nombre del fichero tipo XLS a crear. Si este parámetro se deja en blanco el informe se envía a Excel y cuando ha concluido se muestra la hoja de cálculo.

	<[IXIsNumeric]> Si verdadero, todas las columnas de tipo numérico, serán traspasadas a Excel, igualmente en forma numérica. Por defecto .T.
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Nota: Es necesario que **Excel** esté instalado en el equipo.

1.6.5.3.3 TBrowseMod:Eventos

Nombre
OnAppend
OnCancelEdit
OnChange
OnChangeSelected
OnClick
OnClickRecSelector
OnContextMenu
OnDelete
OnDbClick
OnDispTooltip
OnDrawActiveRow
OnDrawCell
OnDrawFooter
OnDrawGroupFooter
OnDrawGroupHeader
OnDrawHeader
OnDrawRecSelector
OnEdit
OnEditCol
OnEditColBtnClick
OnFilterEnd
OnFilterStart
OnFooterClick
OnFooterRClick
OnHeaderClick
OnHeaderRClick
OnInsert
OnPostSave
OnSave
OnSaveCol
OnUpdate

1.6.5.3.3.1 TBrowseMod:OnAppend

Evento que se produce cuando comienza un proceso de alta.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self).
Valor Retorno:	NIL <IValue> Si falso se anula el proceso de grabación

1.6.5.3.3.2 TBrowseMod:OnCancelEdit

Evento que se produce cuando cancela la edición.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self) <ISave> Verdadero si la cancelación desea la grabación de los nuevos valores <nKey> Tecla que se pulso para salir de la edición. Si cero, significa que abandono la edición con el ratón
Valor Retorno:	NIL <IValue> Si falso se anula el proceso de cancelación

1.6.5.3.3.3 TBrowseMod:OnChange

Evento que se produce cuando se cambia la celda activa.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self) <IRowChanged> Verdadero si se ha cambiado la fila
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.3.3.4 TBrowseMod:OnChangeSelected

Evento que se produce cuando se cambian las celdas seleccionadas.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self) <aSelected> Matriz con los elementos seleccionados
--------------------	--

Valor Retorno: NIL

1.6.5.3.3.5 TBrowseMod:OnClick

Evento que se produce cuando se hace click en la zona de datos del browse.

Parámetros: **<oSender>**:
Objeto que lanza el evento (Self)
<nKey>
Estado del teclado y/o ratón. Puede ser la combinación de cualquiera de los siguientes valores.
MK_CONTROL Tecla CTRL pulsada
MK_LBUTTON Botón izquierdo del ratón pulsado
MK_MBUTTON Botón central del ratón pulsado
MK_RBUTTON Botón derecho del ratón pulsado
MK_SHIFT Tecla CTRL pulsada
Utilice la función **IAnd()** para su consulta
<oCol>
Objeto TBrwColMod sobre el cual se ha realizado el click
<nIndex>
Número de fila actual

Valor Retorno: NIL | **<IValue>**
Si falso se anula el proceso de selección de fila

1.6.5.3.3.6 TBrowseMod:OnClickRecSelector

Evento que se produce cuando se hace click en la zona del selector de registro del browse.

Parámetros: **<oSender>**:
Objeto que lanza el evento (Self)
<nIndex>
Número de fila actual
<aPos>
Posición del cursor

Valor Retorno: NIL

1.6.5.3.3.7 TBrowseMod:OnContextMenu

Evento que se produce cuando se pretende mostrar un menú contextual al pulsar el botón derecho del ratón..

Parámetros: **<oSender>**:
Objeto que lanza el evento (Self)

	<nX> Coordenada X <nY> Coordenada Y <oCol> Objeto TBrwColMod sobre el cual se ha realizado el click <nIndex> Número de fila actual
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.3.3.8 TBrowseMod:OnDbClick

Evento que se produce cuando se hace doble-click en la zona de datos del browse.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self) <nKey> Estado del teclado y/o ratón. Puede ser la combinación de cualquiera de los siguientes valores. MK_CONTROL Tecla CTRL pulsada MK_LBUTTON Botón izquierdo del ratón pulsado MK_MBUTTON Botón central del ratón pulsado MK_RBUTTON Botón derecho del ratón pulsado MK_SHIFT Tecla CTRL pulsada Utilice la función IAnd() para su consulta <oCol> Objeto TBrwColMod sobre el cual se ha realizado el click <nIndex> Número de fila actual
Valor Retorno:	NIL <IValue> Si falso se anula el proceso de selección de fila

1.6.5.3.3.9 TBrowseMod:OnDispTooltip

Evento que se produce cuando va a mostrar un tooltip de línea del browse

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self) <@cText> Texto a mostrar. Pasado por referencia. Si se deja en blanco no se muestra el tooltip [<@cTitle>] Título [<@nIcon>] Ordinal del icono <nIndex> Registro actual
--------------------	--

<oCol>
Objeto columna sobre el que se encuentra el cursor

Valor Retorno: NIL | **<IValue>**
Si falso se anula el proceso de selección de fila

oSender, @cText, @cTitle, @nIcon, nIndex, oCol)

1.6.5.3.3.10 TBrowseMod:OnDelete

Evento que se produce cuando comienza un proceso de borrado.

Parámetros: **<oSender>**:
Objeto que lanza el evento (Self).

Valor Retorno: NIL | **<IValue>**
Si falso se anula el proceso de borrado

1.6.5.3.3.11 TBrowseMod:OnDrawActiveRow

Evento que se produce cuando pinta la fila activa. Cuando se sobrecarga este evento, el pintado por defecto deja de producirse y es responsabilidad del usuario el pintado.

Parámetros: **<oSender>**:
Objeto que lanza el evento (Self)

<hDC>
Manejador del dispositivo de contexto

<aRect>
Rectángulo con las coordenadas de la fila a pintar

<aSel>
NIL o rectángulo con las coordenadas de la celda seleccionada

<IFocus>
Verdadero si el Browse tiene el foco

Valor Retorno: NIL

1.6.5.3.3.12 TBrowseMod:OnDrawCell

Evento que se produce cuando se pinta cada celda del Browse.

Parámetros: **<oSender>**:
Objeto que lanza el evento (Self)

<oCol>
Objeto TBrwColMod

<nIndex>
Número de fila a pintar según presente visualización

<xValue>

Valor original de dicha celda
<@cValue>
 Valor transformado a cadena que se mostrará, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia
<@nImage>
 Ordinal de la imagen a mostrar de su propiedad oImageList. Debe de ser establecido su valor en cualquier caso si se desea mostrar cualquier imagen
<@nClrText>
 Color del texto, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia
<@nClrPane>
 Color de fondo, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia
<nState>
 Estado de la celda:
 • STATE_NORMAL (0)
 • STATE_SELECTED (1)
 • STATE_HOT (2)
 • STATE_ACTIVE (3)
<hDC>
 Manejador del dispositivo de contexto
<aRect>
 Rectángulo con las coordenadas a pintar

Valor Retorno: NIL

1.6.5.3.3.13 TBrowseMod:OnDrawFooter

Evento que se produce cuando se pinta el pie del Browse.

Parámetros: **<oSender>**:
 Objeto que lanza el evento (Self)
<oItem>
 Objeto THeaderItemMod que va a pintarse
<@cText>
 Texto a mostrar, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia
<@nImage>
 Ordinal de la imagen a mostrar de su propiedad oImageList. Debe de ser establecido su valor en cualquier caso si se desea mostrar cualquier imagen
<@nClrText>
 Color del texto, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia
<@nClrPane>
 Color de fondo, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia
<hDC>
 Manejador del dispositivo de contexto
<aRect>
 Rectángulo con las coordenadas a pintar

Valor Retorno: NIL

1.6.5.3.3.14 TBrowserMod:OnDrawGroupFooter

Evento que se produce cuando pinta el pie de cualquier agrupación.

Parámetros:

- <oSender>:**
Objeto que lanza el evento (Self)
- <oSt>**
Objeto del tipo TBrwGroupSt que incorpora la cuenta de esta agrupación en concreto
- <oCol>**
Objeto TBrwColMod
- <@cValue>**
Texto a mostrar, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia. Por defecto cadena vacía. Normalmente utilizará los métodos del objeto **oSt** para establecer dicho valor. Por ejemplo:
`cValue := Transform(oSt:Sum(oCol), "999999")`
- <@nClrText>**
Color del texto, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia
- <@nClrPane>**
Color de fondo, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia
- <@lLine>**
Si verdadero se mostrará una línea separadora antes del texto
- <hDC>**
Manejador del dispositivo de contexto
- <aRect>**
Rectángulo con las coordenadas de la fila a pintar

Valor Retorno: NIL | **<lValue>**
Si falso se anula el proceso de pintado

1.6.5.3.3.15 TBrowserMod:OnDrawGroupHeader

Evento que se produce cuando pinta la cabecera de cualquier agrupación.

Parámetros:

- <oSender>:**
Objeto que lanza el evento (Self)
- <oSt>**
Objeto del tipo TBrwGroupSt que incorpora la cuenta de esta agrupación en concreto
- <@cGroup>**
Texto a mostrar, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia. Por defecto muestra oSt:Header()
- <nRecord>**

	Posición ordinal en el Browse según su actual visualización <hDC> Manejador del dispositivo de contexto <aRect> Rectángulo con las coordenadas de la fila a pintar
Valor Retorno:	NIL <IValue> Si falso se anula el proceso de pintado

1.6.5.3.3.16 TBrowseMod:OnDrawHeader

Evento que se produce cuando se pinta la cabecera del Browse.

Parámetros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento (Self) <oItem> Objeto THeaderItemMod que va a pintarse <@cText> Texto a mostrar, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia <@nImage> Ordinal de la imagen a mostrar de su propiedad oImageList. Debe de ser establecido su valor en cualquier caso si se desea mostrar cualquier imagen <@nClrText> Color del texto, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia <@nClrPane> Color de fondo, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia <hDC> Manejador del dispositivo de contexto <aRect> Rectángulo con las coordenadas a pintar
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.3.3.17 TBrowseMod:OnDrawRecSelector

Evento que se produce cuando se pinta el selector de registro del Browse.

Parámetros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento (Self) <nItem> Ordinal de fila a pintar <@cText> Texto a mostrar, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia. Siempre se recibe una cadena vacía <@nImage>
--------------------	--

Ordinal de la imagen a mostrar de su propiedad oImageList.
 Debe de ser establecido su valor en cualquier caso si se desea mostrar cualquier imagen
<@nClrText>
 Color del texto, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia
<@nClrPane>
 Color de fondo, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia
<hDC>
 Manejador del dispositivo de contexto
<aRect>
 Rectángulo con las coordenadas a pintar

Valor Retorno: NIL

1.6.5.3.3.18 TBrowseMod:OnEdit

Evento que se produce cuando comienza un proceso de edición.

Parámetros: **<oSender>**:
 Objeto que lanza el evento (Self).

Valor Retorno: NIL | **<IValue>**
 Si falso se anula el proceso de alta

1.6.5.3.3.19 TBrowseMod:OnEditCol

Evento que se produce cuando comienza un proceso de edición de una sola columna.

Parámetros: **<oSender>**:
 Objeto que lanza el evento (Self).
<oCol>
 Objeto TBrwColMod
<@Value>
 Valor de la celda, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia
<nKey>
 Tecla pulsada en el caso de que IFastEdit esté a verdadero

Valor Retorno: NIL

1.6.5.3.3.20 TBrowseMod:OnEditColBtnClick

Evento que se produce cuando hace click en el botón que incorpora el control de edición.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self). <oCol> Objeto TBrwColMod <@Value> Valor de la celda, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia
Valor Retorno:	<IValue> Si verdadero actualiza el valor

1.6.5.3.3.21 TBrowseMod:OnFilterEnd

Evento que se produce cuando termina el proceso de filtrado.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self). <oCol> Objeto TBrwColMod que ha provocado el filtrado
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.3.3.22 TBrowseMod:OnFilterStart

Evento que se produce cuando inicio el proceso de filtrado.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self). <oCol> Objeto TBrwColMod que ha provocado el filtrado
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.3.3.23 TBrowseMod:OnFooterClick

Evento que se produce cuando hace click en el pie del browse.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self). <oltem> Objeto THeaderItemMod pulsado <aPos>
--------------------	---

Coordenadas X,Y de la pulsación

Valor Retorno: NIL

1.6.5.3.3.24 TBrowseMod:OnFooterRClick

Evento que se produce cuando hace click derecho en el pie del browse.

Parámetros: <oSender>:
Objeto que lanza el evento (Self).
<oItem>
Objeto THeaderItemMod pulsado
<aPos>
Coordenadas X,Y de la pulsación

Valor Retorno: NIL

1.6.5.3.3.25 TBrowseMod:OnHeaderClick

Evento que se produce cuando hace click en la cabecera del browse.

Parámetros: <oSender>:
Objeto que lanza el evento (Self).
<oItem>
Objeto THeaderItemMod pulsado
<aPos>
Coordenadas X,Y de la pulsación

Valor Retorno: NIL

1.6.5.3.3.26 TBrowseMod:OnHeaderRClick

Evento que se produce cuando hace click derecho en la cabecera del browse.

Parámetros: <oSender>:
Objeto que lanza el evento (Self).
<oItem>
Objeto THeaderItemMod pulsado
<aPos>
Coordenadas X,Y de la pulsación

Valor Retorno: NIL

1.6.5.3.3.27 TBrowserMod.OnInsert

Evento que se produce cuando comienza un proceso de inserción.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self).
Valor Retorno:	NIL <IValue> Si falso se anula el proceso de inserción

1.6.5.3.3.28 TBrowserMod.OnPostSave

Evento que se produce cuando ha terminado completamente la edición con éxito.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self).
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.3.3.29 TBrowserMod.OnSave

Evento que se produce cuando comienza el proceso de grabación después de edición. Este evento se dispara antes que el evento OnSaveCol.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self).
Valor Retorno:	NIL <IValue> Si falso se anula el proceso de alta

1.6.5.3.3.30 TBrowserMod.OnSaveCol

Evento que se produce cuando se inicia la grabación de cada columna del browse.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self). <oCol> Objeto TBrwColMod <@Value> Valor de edición, susceptible de ser modificado por ser pasado por referencia
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.3.3.31 TBrowserMod:OnUpdate

Evento responsable de realizar la grabación de los controles de edición en los datos subyacentes cuando la propiedad `IAutoSave` está a falso. La propiedad `oEditFilter` del objeto `TBrwColMod` guarda los valores editados.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self).
Valor Retorno:	<IValue> Verdadero si grabación correcta

1.6.5.4 TBrwColMod

Esta clase representa cada una de las columnas del control `TBrowserMod`.

Jerarquía	Descendiente de <code>TComponent</code>
Fichero	<code>\source\BrwColMod.prg</code>

1.6.5.4.1 TBrwColMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	<code>aEditListBound</code>	Matriz	{}
■	<code>aEditListText</code>	Matriz	{}
■	<code>cFilter</code>	Carácter	""
■	<code>cFooter</code>	Carácter	""
■	<code>cHeader</code>	Carácter	""
■	<code>cPicture</code>	Carácter	""
■	<code>cTooltip</code>	Carácter	""
■	<code>FilterEval</code>	Cualquiera	NIL
■	<code>ICanDrag</code>	Lógico	.T.
■	<code>ICanEdit</code>	Lógico	.T.
■	<code>ICanFilter</code>	Lógico	.T.
■	<code>ICanHide</code>	Lógico	.T.
■	<code>ICanHot</code>	Lógico	.T.
■	<code>ICanResize</code>	Lógico	.T.
■	<code>ICanSort</code>	Lógico	.T.
■	<code>IDataMultiline</code>	Lógico	.F.
■	<code>LeftPos</code>	Numérico	0
■	<code>IMultLine</code>	Lógico	.F.
■	<code>IVisible</code>	Lógico	.T.
■	<code>ITransparent</code>	Lógico	.T.
■	<code>nAlignment</code>	Numérico	taLEFT
■	<code>nBmpAlignment</code>	Numérico	taLEFT

■	nClrPane	Numérico	NIL
■	nDataAlignment	Numérico	taLEFT
■	nDataBmpAlignment	Numérico	taLEFT
■	nDataCol	Numérico	0
■	nDataVAlignment	Numérico	vaCENTER
■	nDroppedHeight	Numérico	300
■	nDroppedWidth	Numérico	0
■	nEditLength	Numérico	-1
■	nEditType	Numérico	beGET
■	nFilterEditStyle	Numérico	esSEARCH
■	nImage	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	0
■	nVAlignment	Numérico	vaCENTER
■	oEditFilter	Objeto	TEditMod
■	oFooterCol	Objeto	THeaderItemMod
■	oGridEdit	Objeto	TEditForGrid
■	oHeaderCol	Objeto	THeaderItemMod
■	oSupraCol	Objeto	THeaderItemMod
■	RightPos	Numérico	0
■	uDefaultValue	Cualquiera	NIL

1.6.5.4.1.1 TBrwColMod:aEditListBound

Matriz con lista de valores emparejados con la matriz aEditListText que se utilizará para la asignación en la grabación.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Cuando la columna es editable con un estilo nEditType tipo beLISTBOX o beGET_LISTBOX, la matriz a EditListText recoge la lista de literales con todos los elementos del listbox. Además si lo desea puede establecer la matriz **aEditListBound** con valores de cualquier tipo que irán emparejados con cada valor de aEditListText

Ejemplo:

```
WITH OBJECT oCol
  :nEditType      := beLISTBOX
  :aEditListText := { "Contado", "Talón", "Letra" }
  :aEditListBound := { 1, 2, 3 }
END WITH
```

1.6.5.4.1.2 TBrwColMod:aEditListText

Matriz con lista de valores a mostrar en el Listbox cuando la columna sea editable y con Listbox.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Cuando la columna es editable con un estilo nEditType tipo beLISTBOX o beGET_LISTBOX, la matriz a **EditListText** recoge la lista de literales con todos los elementos del listbox. Además si lo desea puede establecer la matriz aEditListBound con valores de cualquier tipo que irán emparejados con cada valor de **aEditListText**

Ejemplo:

```
WITH OBJECT oCol
  :nEditType      := beLISTBOX
  :aEditListText  := { "Contado", "Talón", "Letra" }
  :aEditListBound := { 1, 2, 3 }
END WITH
```

1.6.5.4.1.3 TBrwColMod:cFilter

Texto del filtro. Normalmente esta propiedad se asigna en run-time por el propio usuario cuando el dato IFilterBar del Browse es verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Cuando el Browse al que pertenece la columna tiene el dato IFilterBar a verdadero la cabecera del Browse mostrará además del texto un campo de edición en el cual el usuario podrá establecer una expresión de filtro para esa columna:

El dato **cFilter** recogerá dicho valor. Este valor en conjunción con la propiedad FilterEval se utilizará para establecer el filtro de los registros a mostrar.

Se admite la utilización de los operadores '<' y '>' en campos numéricos y de fecha.

1.6.5.4.1.4 TBrwColMod:cFooter

Texto del pie. Este texto sólo es visible en el caso de que el Browse tenga un Footer, es decir, que su propiedad IFooter este a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.5.4.1.5 TBrwColMod:cHeader

Texto de la cabecera. Este texto sólo es visible en el caso de que el Browse tenga un Header, es decir, que su propiedad lHeader este a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.5.4.1.6 TBrwColMod:cPicture

Mascara en base al estándar xBase para el control oGridEdit utilizado en edición.

Igualmente se utilizará para el pintado de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Cuando la columna es editable con un estilo nEditType tipo beGET o beGET_LISTBOX o beGET_BUTTON, se puede establecer una máscara o picture para el control oGridEdit utilizado para la edición. La máscara sigue la misma convención que la máscara de CA-Clipper.

Consulte la documentación de [x]Harbour o Clipper para más información sobre los tipos de máscara.

1.6.5.4.1.7 TBrwColMod:cTooltip

Tooltip a mostrar.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Ventana emergente que muestra el texto **cTooltip** cuando el usuario se detiene momentáneamente con el ratón dentro de la cabecera o 'Header' de la columna.



El Tooltip sólo se mostrará cuando la columna tenga su cabecera activa, es decir, el dato lHeader de su objeto contenedor TBrowse este a verdadero.

Expresión de filtro a utilizar.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter o Bloque
Valor inicial:	NIL

Cuando el Browse al que pertenece la columna tiene el dato IFilterBar a verdadero la cabecera del Browse mostrará además del texto un campo de edición en el cual el usuario podrá establecer una expresión de filtro para esa columna:

El dato cFilter recogerá dicho valor que en conjunción con esta propiedad **FilterEval** se utilizará para establecer el filtro de los registros a mostrar.

Esta propiedad funciona de forma casi automática con las clases TDBBrowseMod. Las expresiones de filtrado deben hacerse conforme al tipo de datos que se este manejando.

Es preferible utilizar siempre una expresión del tipo carácter ya que entonces gran parte de los motores de bases de datos serán capaces de resolver el filtrado de forma optima por si solos sin tener que ser el programa el que haga el filtrado manualmente. Cuando la expresión es de tipo carácter ha de tener en cuenta las siguientes condiciones:

- El texto introducido por el usuario y recogido por el dato cFilter debe ser sustituido por la expresión %
- Cualquier literal que incorpore la expresión ha de ir necesariamente encapsulado entre comillas simples o corchetes []

En el caso de expresión tipo bloque, dicho bloque siempre recibe como primer parámetro una referencia al objeto columna, y como segundo parámetro el texto cFilter introducido por el usuario. Deberá devolver verdadero para que el registro se incluya en el filtro y falso para que se excluya.

No obstante cuando está filtrando **matrices** y por lo tanto está usando la clase TBrowseMod y no la clase TDBBrowseMod, la expresión se complica ya que no es sencillo referencia la columna que se está filtrando y es necesario utilizar una función para el filtrado que bien se puede indicar como una cadena de texto si quiere asignarle en IDE o como un bloque de código si desea iniciar su valor por código. La función recibe la columna a filtrar y actual valor de filtrado. La función deberá devolver el valor que realmente deseamos sea filtrado en la matriz original.

Ejemplos:

Posibles filtros con TDBBrowseMod:

```
oCol:FilterEval := "Upper('%') $ Upper(Nombre)"
oCol:FilterEval := "Upper( '%' ) $ ( Familia + ' ' + Upper(" + ::oDbfFam:Alias() +
->Nombre ) )"
oCol:FilterEval := "Upper( '%' ) $ ( Provee + ' ' + Upper(" + ::oDbfPrv:Alias() +
->Nombre ) )"
oCol:FilterEval := "Upper('%') = iif( Descatalog, 'S', 'N' )"
```

Posibles filtro con TBrowseMod:

```
oCol:FilterEval := "FilterNPago(oCol, cFilter)"
-o-
```



```
oCol:FilterEval := {|oCol, cFilter| FilterNPago(oCol, cFilter)}  
  
FUNCTION FilterNPago( oCol, cFilter )  
  
    LOCAL nPos  
  
    WITH OBJECT oCol  
        nPos := AScan( :aEditListText, {|v| Upper(v) = Upper( cFilter ) } )  
        if nPos > 0  
            cFilter := ToString( :aEditListBound[ nPos ] )  
        ENDIF  
    END WITH  
  
return cFilter
```

1.6.5.4.1.9 TBrwColMod:ICanDrag

Verdadero si la columna puede ser arrastrada y desplazada a otra posición con el ratón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.5.4.1.10 TBrwColMod:ICanEdit

Verdadero si la columna puede ser editada.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.5.4.1.11 TBrwColMod:ICanFilter

Verdadero si la columna puede ser filtrada.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.5.4.1.12 TBrwColMod:ICanHide

Verdadero si la columna puede ser ocultada.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

.

1.6.5.4.1.13 TBrwColMod:ICanHot

Verdadero si la columna puede ser tener el efecto 'hot' cuando se posiciona el ratón encima de ella.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

.

1.6.5.4.1.14 TBrwColMod:ICanResize

Verdadero si la columna puede ser redimensionada por el usuario.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.5.4.1.15 TBrwColMod:ICanSort

Verdadero si la columna puede ser ordenada.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

.

1.6.5.4.1.16 TBrwColMod:IDataMultiLine

Verdadero si la el texto que muestra el browse para esta columna es multi-línea.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.4.1.17 TBrwColMod:LeftPos

Coordenada izquierda de la columna.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0.

1.6.5.4.1.18 TBrwColMod:IMultiLine

Verdadero si la el texto de la cabecera es multi-línea.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.4.1.19 TBrwColMod:IVisible

Verdadero si la columna es visible.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.5.4.1.20 TBrwColMod:ITransparent

Si verdadero el fondo de la columna será transparente y se respeta el color de fondo de su objeto TBrowserMod.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.5.4.1.21 TBrwColMod:nAlignment

Alineación de la cabecera de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taLEFT
Valores posibles:	taLEFT, taRIGHT, taCENTER

1.6.5.4.1.22 TBrwColMod:nBmpAlignment

Alineación de la imagen de la cabecera de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taLEFT
Valores posibles:	taLEFT, taRIGHT, taCENTER

1.6.5.4.1.23 TBrwColMod:nClrPane

Color de fondo de la columna. Esta propiedad sólo se utilizará si la columna no es transparente. En caso de que su valor sea NIL se utilizará como color de fondo, la propiedad nClrPane de su oParent.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	NIL

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.4.1.24 TBrwColMod:nDataAlignment

Alineación de los datos en la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taLEFT
Valores posibles:	taLEFT, taRIGHT, taCENTER

1.6.5.4.1.25 TBrwColMod:nDataBmpAlignment

Alineación de la imagen para datos en la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taLEFT
Valores posibles:	taLEFT, taRIGHT, taCENTER

1.6.5.4.1.26 TBrwColMod:nDataCol

Ordinal en la segunda dimensión de la matriz aGridData al que deben de referirse los datos a mostrar

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	-1

1.6.5.4.1.27 TBrwColMod:nDataVAlignment

Alineación vertical de los datos de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	vaCENTER
Valores posibles:	vaTOP, vaBOTTOM, vaCENTER

1.6.5.4.1.28 TBrwColMod:nDroppedHeight

Altura de la lista o control desplegable utilizando en la edición de datos de celda.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	300.

1.6.5.4.1.29 TBrwColMod:nDroppedWidth

Ancho de la lista o control desplegable utilizando en la edición de datos de celda. Un valor cero provoca que se calcule automáticamente en base al ancho de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0.

1.6.5.4.1.30 TBrwColMod:nEditLength

Longitud máxima de edición de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	-1

Esta propiedad permite indicar la longitud máxima de edición de la columna a través de su control oGridEdit. El valor -1 significa longitud indeterminada. Un valor 0 indica que la longitud máxima de edición se ajustará automáticamente en base al valor inicial del mismo.

Para poder editar cualquier columna deberá utilizar la propiedad nEditType para indicar la forma de edición. Si además desea usar un Listbox para mostrar una lista de valores posibles deberá alimentar la matriz aEditListTxt.

1.6.5.4.1.31 TBrwColMod:nEditType

Tipo de edición de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	beNONE
Valores posibles:	beNONE, beGET, beBUTTON, beLISTBOX, beGET_LISTBOX,

beGET_BUTTON, beGET_CALENDAR, beCALENDAR, beGET_MEMO, beMEMO

Descripción:

Esta propiedad permite indicar la forma de edición de la columna:

beGET	Edición con un control TEditMod
beBUTTON	Edición con un control TEditMod (sólo lectura) + Botón
beLISTBOX	Edición con un TListboxMpd
beGET_LISTBOX	Edición con un TEditMod y un TListboxMod
beGET_BUTTON	Edición con un TEditMod con botón
beGET_CALENDAR	Edición con un TEditMod y un TCalendarMod
beCALENDAR	Edición con un TCalendarMod
beGET_MEMO	Edición con un TEditMod y un TMemomod
beMEMO	Edición con un TMemomod

Cuando una columna tiene definida un tipo de edición distinto de **beNONE** cuando pulso **Intro**, haga **double-click** sobre dicha columna o desde código se llame al método Edit se entrará directamente en edición.

El objeto que entra en edición es un objeto del tipo TEditForGrid al cual puede acceder a través de la propiedad oGridEdit. El objeto oGridEdit esta disponible a partir de la creación del Browse y permanece oculto hasta que se entra en edición con el método Edit por lo tanto también puede trabajar con los eventos y propiedades de dicho control.

La edición no es modal, es decir, el programa no se detiene para esperar que el usuario termine de editar la celda, es responsabilidad del programador atrapar el evento OnUpdate o poner la propiedad IAutoSave a verdadero.

Para poder editar cualquier columna deberá utilizar la propiedad **nEditType** para indicar la forma de edición. Si además desea usar un Listbox para mostrar una lista de valores posibles deberá alimentar la matriz aEditListTxt.

1.6.5.4.1.32 TBrwColMod:nFilterEditStyle

Estilo del control de edición para filtrado. Para más información ver la propiedad nEditStyle de la clase TEditMod.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	esNONE
Valores posibles:	esNONE, esSEARCH, esCLEAR, esPASSWORD, esVERTDOTS, esHORZDOTS, esCOMBO, esARROW, esUSER

1.6.5.4.1.33 TBrwColMod:nImage

Ordinal de imagen a mostrar de la propiedad oImageList de su objeto contenedor.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.4.1.34 TBrwColMod:nIndex

Ordinal con el orden de creación del control en su contenedor.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0.

1.6.5.4.1.35 TBrwColMod:nVAlignment

Alineación vertical de la cabecera de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	vaCENTER
Valores posibles:	vaTOP, vaBOTTOM, vaCENTER

1.6.5.4.1.36 TBrwColMod:oEditFilter

Objeto TEditMod encargado de editar el filtro.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto TEditMod
Valor inicial:	TEditMod

1.6.5.4.1.37 TBrwColMod:oFooterCol

Referencia al objeto THeaderItemMod que muestra el pie de la columna.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto THeaderItemMod
Valor inicial:	THeaderItemMod

1.6.5.4.1.38 TBrwColMod:oGridEdit

Referencia al objeto TEditForGrid encargado de la edición de datos.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto TEditForGrid
Valor inicial:	TEditForGrid

1.6.5.4.1.39 TBrwColMod:oHeaderCol

Referencia al objeto THeaderItemMod que muestra la cabecera de la columna.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto THeaderItemMod
Valor inicial:	THeaderItemMod

1.6.5.4.1.40 TBrwColMod:oSupraCol

Referencia al objeto THeaderItemMod que muestra la supra-cabecera de la columna.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto THeaderItemMod
Valor inicial:	NIL

1.6.5.4.1.41 TBrwColMod:RightPos

Coordenada derecha de la columna.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0.

1.6.5.4.1.42 TBrwColMod:uDefaultValue

Valor por defecto de la columna para procesos de alta e inserción.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Cualquiera
Valor inicial:	Nil

Esta propiedad permite establecer el valor que tendrá su objeto oGridEdit en procesos de alta e inserción. Si esta propiedad no ha sido asignada su valor será calculado automáticamente en base a su tipo.

1.6.5.4.2 TBrwColMod:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Value

1.6.5.4.2.1 TBrwColMod:Value

Retorna el valor de la columna para una fila específica.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nRecord>] Fila ordinal según actual visualización. Por defecto la fila activa
Valor Retorno	<xValue>

1.6.5.5 TBrwModGrid

Esta clase es la responsable de mostrar toda la información de la rejilla de datos. Es básicamente una clase que hereda de TListBoxMod y le añade las siguientes propiedades de sólo lectura que permiten acceder a miembros de su contenedor de una forma más sencilla, que son:

- **oBrowse** que apunta a su TBrowseMod
- **aCols** que apunta a TBrowseMod:aCols
- **aDisplayCols** que apunta a TBrowseMod:aDisplayCols
- **oImageList** que apunta a TBrowseMod:oImageList
- **aGridData** que apunta a TBrowseMod:aGridData

1.6.5.6 TEditForGrid

Esta clase es la responsable de la edición de datos de la rejilla. Es básicamente una clase que hereda de TEditMod y que añade algunas propiedades adicionales para poder mostrar una lista, calendario o editor multi-línea:

- **oBrowse** que apunta a su TBrowseMod
- **oCol** que apunta a la columna TBrwColMod de la cual depende
- **IDropped** que indica si el control está desplegado. Sólo lectura
- **IDropAnimation** que si verdadero se muestra una animación al desplegarse
- **nClrDropPane, nClrDropText, nClrDropHotPane, nClrDropHotText, nClrDropSelPane, nClrDropSelText** que permiten modificar los colores que mostrará la lista desplegable
- **nDropMargin** par establecer el margen con que se muestra la lista. Por defecto 10
- **nDropItemHeight** para indicar el alto de cada fila en la lista desplegable. Por defecto 25

1.6.5.7 TBrwGroup

Esta clase es la responsable de realizar todos los cálculos y el pintado de las agrupaciones cuando se utiliza el método **GroupOn** en el control TBrowseMod.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\BrowseMod.prg

1.6.5.7.1 TBrwGroup:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aGroupCols	Matriz	{}
■	lCollapsed	Lógico	.F.
■	lFooter	Lógico	.T.
■	lLine	Lógico	.T.

1.6.5.7.1.1 TBrwGroup:aGroupCols

Matriz con los objetos TBrwColMod involucrados en la agrupación. Las columnas han de establecerse a través del método GroupOn.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.6.5.7.1.2 TBrwGroup:ICollaped

Si verdadero, por defecto, las agrupaciones se mostrarán resumidas

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.7.1.3 TBrwGroup:IFooter

Si verdadero, se mostrará un pie por cada agrupación

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.7.1.4 TBrwGroup:ILine

Si verdadero, se mostrará una línea en la cabecera de cada agrupación

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.7.2 TBrwGroup:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	SumTotal

1.6.5.7.2.1 TBrwGroup:SumTotal

Retorna la suma completa de todas las cuentas de agrupación para una columna específica.

Tipo	Estándar
Parámetros	<xCol> Objeto TBrwColMod sobre el que se desea la información o ordinal en la segunda dimensión de la matriz de datos aGridData
Valor Retorno	<nValue>

1.6.5.8 TBrwGroupSt

Esta clase representa cada una de las rupturas que tiene la agrupación del Browse para todas las columnas del browse.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\BrowseMod.prg

1.6.5.8.1 TBrwGroupSt:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Average
■	Header
■	Max
■	Min
■	Sum

1.6.5.8.1.1 TBrwGroupSt:Average

Retorna la media aritmética de la cuenta de agrupación para una columna específica.

Tipo	Estándar
Parámetros	<xCol> Objeto TBrwColMod sobre el que se desea la información o ordinal en la segunda dimensión de la matriz de datos aGridData
Valor Retorno	<nValue>

1.6.5.8.1.2 TBrwGroupSt:Header

Retorna el texto que por defecto se mostrará en la cabecera de la cuenta de agrupación. Este texto consiste en una simple concatenación de todos los valores de las columnas involucradas en la agrupación.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cValue>

1.6.5.8.1.3 TBrwGroupSt:Max

Retorna el valor máximo de la cuenta de agrupación para una columna específica.

Tipo	Estándar
Parámetros	<xCol> Objeto TBrwColMod sobre el que se desea la información o ordinal en la segunda dimensión de la matriz de datos aGridData
Valor Retorno	<nValue>

1.6.5.8.1.4 TBrwGroupSt:Min

Retorna el valor mínimo de la cuenta de agrupación para una columna específica.

Tipo	Estándar
Parámetros	<xCol> Objeto TBrwColMod sobre el que se desea la información o ordinal en la segunda dimensión de la matriz de datos aGridData
Valor Retorno	<nValue>

1.6.5.8.1.5 TBrwGroupSt:Sum

Retorna el sumatorio de la cuenta de agrupación para una columna específica.

Tipo	Estándar
Parámetros	<xCol> Objeto TBrwColMod sobre el que se desea la información o ordinal en la segunda dimensión de la matriz de datos aGridData
Valor Retorno	<nValue>

1.6.5.9 TBtnPanelMod

Esta clase representa un control Panel, contenedor de controles, que se comporta como un botón con efecto 'hot' y un evento OnClick que funciona en todo el área del control aunque tenga otros controles estáticos como labels.

Jerarquía	Descendiente de TWinControl
Ver también	TScrollBar
Fichero	\source\Panel.prg

1.6.5.9.1 TBtnPanelMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IHotBorder	Lógico	.T.
■	nClrPane	Numérico	clBlack
■	nHeight	Numérico	100
■	nHotOpacity	Numérico	25
■	nPushedOpacity	Numérico	50
■	nWidth	Numérico	100

1.6.5.9.1.1 TBtnPanelMod:IHotBorder

Muestra un borde en el panel cuando éste está con el ratón encima.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.9.1.2 TBtnPanelMod:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBlack

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.9.1.3 TBtnPanelMod:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.5.9.1.4 TBtnPanelMod:nHotOpacity

Nivel de opacidad cuando el panel tiene el efecto 'hot' porque el ratón está encima de él.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	25

1.6.5.9.1.5 TBtnPanelMod:nPushedOpacity

Nivel de opacidad cuando al panel se le ha hecho click.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	50

1.6.5.9.1.6 TBtnPanelMod:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	120

1.6.5.10 TCalendarMod

Esta clase representa un control Calendario adaptado al estilo de Windows 10.

Jerarquía	Descendiente de TWinControl
Fichero	\source\CalendarMod.prg

1.6.5.10.1 TCalendarMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aDays	Matriz	Información local de Windows
■	aDaysSelected	Matriz	{}
■	aMonths	Matriz	Información local de Windows
■	aSDays	Matriz	Información local de Windows
■	aSMonths	Matriz	Información local de Windows

■	dValue	Fecha	Date()
■	lHighLiteToday	Lógico	.T.
■	lShowDOW	Lógico	.T.
■	lShowFirstOfGroup	Lógico	.F.
■	lShowLines	Lógico	.T.
■	lTransparent	Lógico	.F.
■	nClrBorder	Numérico	clActiveBorder
■	nClrDaysDisabled	Numérico	cl3DLight
■	nClrHot	Numérico	clGray
■	nClrSelection	Numérico	clSystem
■	nClrTextHeader	Numérico	clWindowText
■	nCrToday	Numérico	clSystem
■	nDisplayMode	Numérico	dmMonth
■	nNumberOfWeeks	Numérico	6
■	nSelectionMode	Numérico	smSingle
■	oFontDOW	TFont	NIL
■	oFontHeader	TFont	NIL
■	oHeader	TButtonMod	NIL
■	oNext	TButtonMod	NIL
■	oPrev	TButtonMod	NIL

1.6.5.10.1.1 TCalendarMod:aDays

Matriz con el literal de nombres largos de cada día de la semana. Por defecto recoge la información que ofrece el propio sistema operativo.

Ámbito	Asignable en run-time
Tipo	Matriz
Valor inicial	Información local de Windows

1.6.5.10.1.2 TCalendarMod:aDaysSelected

Matriz de fechas con todas las fechas seleccionadas.

Ámbito	Asignable en run-time
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.5.10.1.3 TCalendarMod:aMonths

Matriz con el literal de nombres largos de cada mes. Por defecto recoge la información que ofrece el propio sistema operativo.

Ámbito	Asignable en run-time
Tipo	Matriz
Valor inicial	Información local de Windows

1.6.5.10.1.4 TCalendarMod:aSDays

Matriz con el literal de nombres cortos de cada día de la semana. Por defecto recoge la información que ofrece el propio sistema operativo.

Ámbito	Asignable en run-time
Tipo	Matriz
Valor inicial	Información local de Windows

1.6.5.10.1.5 TCalendarMod:aSMonths

Matriz con el literal de nombres cortos de cada mes. Por defecto recoge la información que ofrece el propio sistema operativo.

Ámbito	Asignable en run-time
Tipo	Matriz
Valor inicial	Información local de Windows

1.6.5.10.1.6 TCalendarMod:dValue

Actual fecha seleccionada en el control

Ámbito	Asignable
Tipo	Fecha
Valor inicial	Date()

1.6.5.10.1.7 TCalendarMod:IHighLiteToday

Si verdadero se resaltará el día actual.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.10.1.8 TCalendarMod:IShowDOW

Si verdadero se mostrarán los días de la semana.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.10.1.9 TCalendarMod:IShowFirstOfGroup

Si verdadero se mostrarán el encabezamiento de grupo dependiendo del tipo de visualización.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.10.1.10 TCalendarMod:IShowLines

Si verdadero se mostrarán líneas separadoras de cada sub-elemento del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.10.1.11 TCalendarMod:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el formulario al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.10.1.12 TCalendarMod:nClrBorder

Color para el borde y líneas interiores.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clActiveBorder

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.10.1.13 TCalendarMod:nClrDaysDisabled

Color para los días deshabilitados.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	cl3DLight

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.10.1.14 TCalendarMod:nClrHot

Color para el elemento que tiene el ratón encima de él.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clGray

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.10.1.15 TCalendarMod:nClrSelection

Color para los día seleccionados.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clSystem

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.10.1.16 TCalendarMod:nClrTextHeader

Color del texto para los textos de la cabecera.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.10.1.17 TCalendarMod:nClrToday

Color del fondo para el día actual.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clSystem

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.10.1.18 TCalendarMod:nDisplayMode

Modo de visualización

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	dmMonth
Valores posibles	dmMonth : por meses dmYear : por años dmDecade : por décadas

1.6.5.10.1.19 TCalendarMod:nNumberOfWeeks

Número de semanas a mostrar cuando el modo de visualización es por meses.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	6

1.6.5.10.1.20 TCalendarMod:nSelectionMode

Método de selección.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	smSingle
Valores posibles	smSingle : Sólo una fecha smMultiple : Múltiples fechas smNone : Ninguna fecha es seleccionable

1.6.5.10.1.21 TCalendarMod:oFontDOW

Font a utilizar por los textos de día de la semana.

Ámbito	Asignable
Tipo	TFont
Valor inicial	NIL

1.6.5.10.1.22 TCalendarMod:oFontHeader

Font a utilizar por los textos de cabecera.

Ámbito	Asignable
Tipo	TFont
Valor inicial	NIL

1.6.5.10.1.23 TCalendarMod:oHeader

Objeto del tipo TButtonMod que muestra el mes, año o década seleccionada, según el valor de nDisplayMode.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	TButtonMod
Valor inicial	NIL

1.6.5.10.1.24 TCalendarMod:oNext

Objeto del tipo TButtonMod que muestra el botón de próximo mes, año o década seleccionada, según el valor de nDisplayMode.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	TButtonMod
Valor inicial	NIL

1.6.5.10.1.25 TCalendarMod:oPrev

Objeto del tipo TButtonMod que muestra el botón de anterior mes, año o década seleccionada, según el valor de nDisplayMode.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	TButtonMod
Valor inicial	NIL

1.6.5.10.2 TCalendarMod:Eventos

Nombre
OnChange
OnChangeView
OnCheckDate
OnDrawItem
OnSelect

1.6.5.10.2.1 TCalendarMod:OnChange

Evento que se produce cuando hay un cambio en el calendario

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento
Valor Retorno:	<NIL>

1.6.5.10.2.2 TCalendarMod:OnChangeView

Evento que se produce cuando hay un cambio en el modo de visualización por un cambio en la propiedad nDisplayMode.

Parámetros:	<oSender>:
--------------------	------------

Objeto que lanza el evento <nOldMode> Antiguo modo <nNewMode> Nuevo modo
Valor Retorno: <NIL>

1.6.5.10.2.3 TCalendarMod:OnCheckDate

Evento que se produce cuando hay una validación de fecha.

Parametros:	<oSender> Objeto que lanza el evento <dDate> Fecha a validar
Valor Retorno:	<NIL> or <.T.> valida la fecha. Un valor falso la marca como no seleccionable y la muestra tachada

1.6.5.10.2.4 TCalendarMod:OnDrawItem

Evento que se produce cuando se pinta cualquier día del calendario

Parametros:	<oSender> Objeto que lanza el evento <dDay> Fecha <@nClrText> Color del texto. Pasado por referencia. Modificable <@nClrPane> Color de fondo. Pasado por referencia. Modificable <hDC> Controlador a dispositivo de contexto <aRect> Rectángulo de pintado
Valor Retorno:	<NIL> or <.T.> procesa el pintado. Un valor falso obliga a hacer el pintado utilizando el hDC y aRect .

1.6.5.10.2.5 TCalendarMod:OnSelect

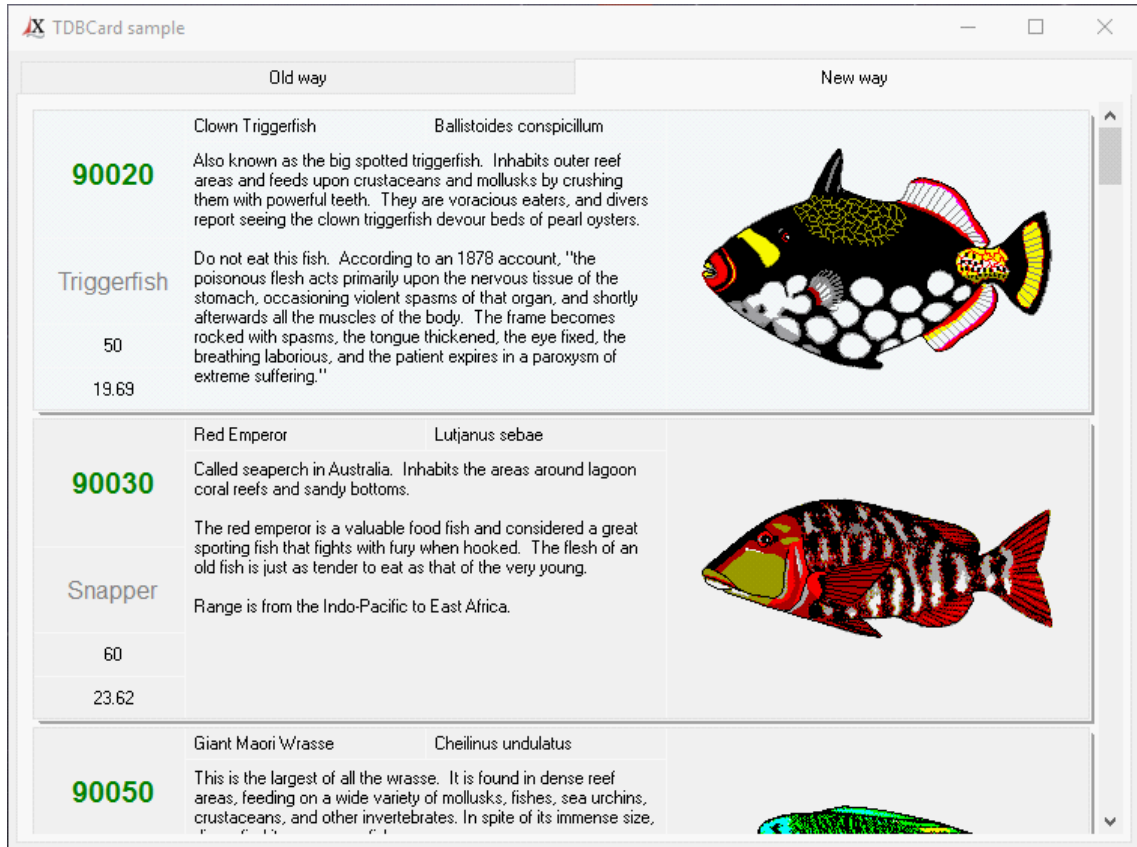
Evento que se produce cuando se selecciona una fecha.

Parametros:	<oSender> Objeto que lanza el evento <dDate> Fecha
--------------------	---

Valor Retorno: <NIL>

1.6.5.11 TCardBox

Esta clase representa un nuevo control tipo Cardbox (tarjetas) que está especialmente indicado para sustituir a gran cantidad de 'Browsers', pero sobre todo, para ser un control fundamental en el desarrollo de aplicaciones para tabletas.



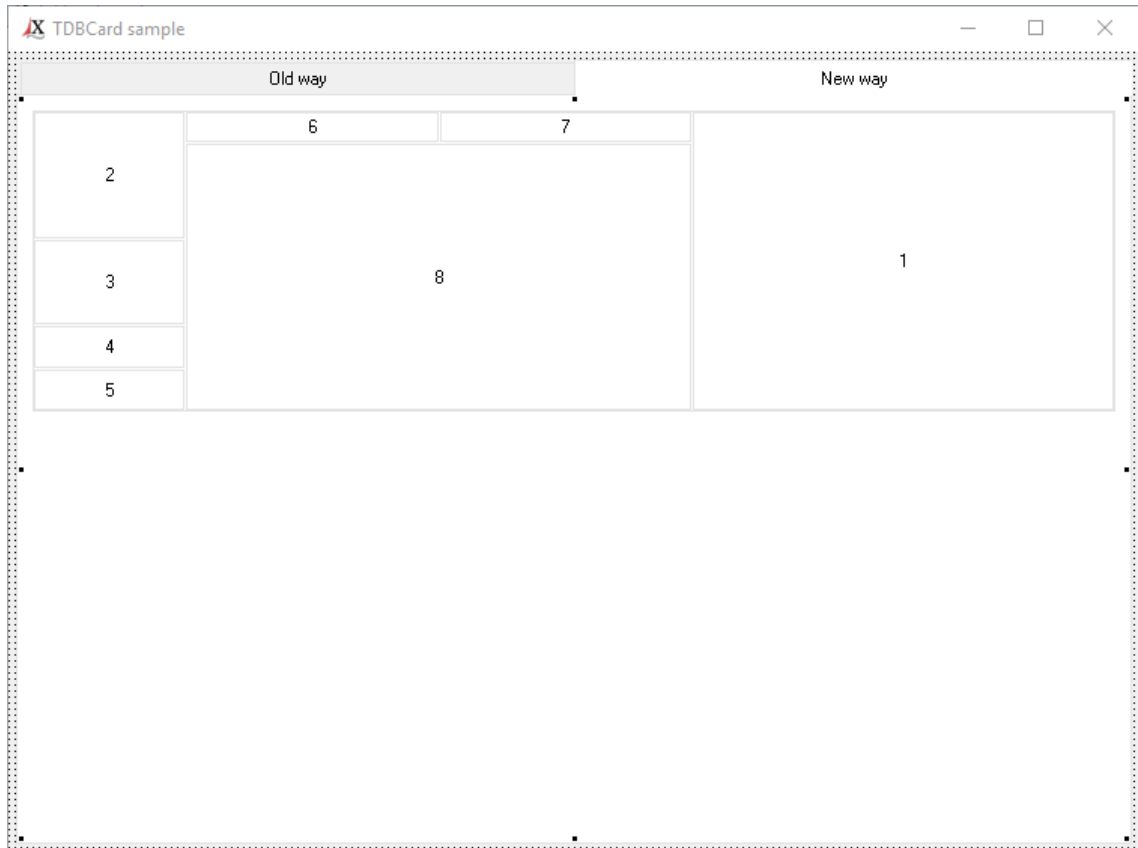
Jerarquía Descendiente de TScrollingWinControl
Ver también TCardItem
Fichero \source\CardBox.prg
Ejemplos \samples\Cards\

1.6.5.11.1 TCardBox: Introducción

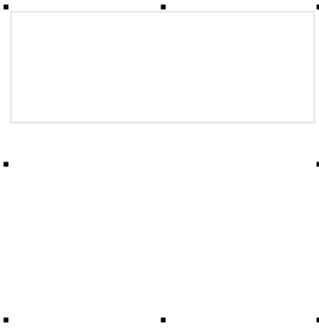
Pudiera parecer que el control **TCardBox** realmente se trata de muchos paneles alineados con **aiTOP**, en el que en cada uno de ellos a su vez contiene otros controles con distintas alineaciones. Nada más alejado de la realidad: **TCardBox** es un control único, con un único *'Handle'* de ventana que está preparado para procesar millones de registros con la misma rapidez que trataría una decena de ellos. En términos de velocidad y consumo de recursos es

equivalente a un control **TBrowse**. Por lo tanto, no tenga ningún reparo en tratarlo como si de un objeto **TBrowse** se tratase.

Teniendo en mente esa gran rapidez y bajo consumo de recursos que se requería, se ha desarrollado un control absolutamente novedoso que no existe en otros entornos de desarrollo y cuyo diseño es totalmente visual y muy sencillo. No obstante, requiere de una pequeña explicación introductoria que muestre claramente su funcionamiento. Este es el diseño de la tarjeta que se muestra en la página principal del control:



Como puede observar, en tiempo de diseño sólo se muestra una tarjeta y ésta está dividida en varias secciones, en las que se mostrarán cada uno de los elementos que queramos visualizar. Cada una de estas secciones dentro de la tarjeta es un control **TCardItem**, que es un simple objeto heredado de la clase base **TComponent** el cual tiene una serie de propiedades para establecer parámetros de alineación, color y texto o imagen a mostrar. El número que muestra cada uno de los **TCardItem** se corresponde con su orden de creación, que al igual que ocurre con las alineación de controles, es muy importante. Cuando se crea un objeto **TCardBody** esto es lo que se muestra en el IDE:



Se le muestra únicamente un rectángulo de lo que ocupa una tarjeta. Eso es todo. Para poder mostrar algo en control es necesario añadir un control tipo TCardItem, que sería el equivalente a una columna en un objeto **TBrowse**. Cuando se añade un control a través de su menú contextual verá lo siguiente:



Observe como hay un nuevo rectángulo con el número '1' dentro de la tarjeta. Dicho rectángulo, es un control TCardItem y sería el equivalente a un objeto columna de un **TBrowse**. Si pulsa con el ratón en dicho rectángulo podrá empezar a editar todas sus propiedades al igual que lo haría con un objeto columna.

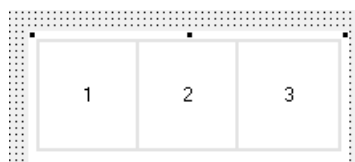
Existen cuatro propiedades que indican la ocupación del item en su contenedor, que son:

1. Su propiedad **nSize** que indica el tamaño del mismo
2. Su propiedad **nAlign** que indica su alineación dentro de la tarjeta
3. Su propiedad **nAlignWeight** que indica el peso de su alineación con otros items que tengan la misma alineación que él y sean de creación consecutiva.
4. Su propiedad **nSiblingWeight** (peso entre hermanos) que establece el peso de alineación de un item con respecto a un item base (hermano mayor).

La propiedad **nSize** indica el tamaño del item. Observe que si la orientación es vertical, su valor indica el ancho del control, mientras que si es horizontal indicará su altura.

La propiedad **nAlign** indica la alineación de la misma forma que lo haría un control TPanel en un formulario. De hecho, puede tener los mismos valores: alTOP, alBOTTOM, alLEFT, alRIGHT y alCLIENT (excepto alNONE). En la imagen se ha establecido la alineación alLEFT.

La propiedad **nAlignWeight** indica el peso del item con respecto a otros items con la misma alineación que sean consecutivos en su creación. Cuando esta propiedad es distinta de cero, la propiedad **nSize** del item **pasa a ser inútil** ya que su tamaño se calculará en base al peso indicado en esta propiedad. Supongamos tres items que deseamos partan la tarjeta en tres secciones verticales de igual tamaño. Algo así:

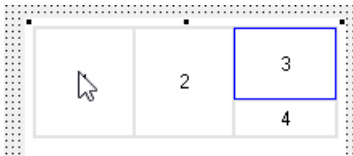


(items con idéntico valor en su propiedad **nAlignWeight**)

Para ello, no tendríamos más que indicar que todos los items tienen orientación `alLEFT` y que los tres su propiedad `nAlignWeight` tienen un valor `1`, es decir, todos los items tienen el mismo peso. Observe que es lo mismo poner a todos los items el valor `1` en esta propiedad que cualquier otro valor, porque en cualquier caso los tres tendrán el mismo peso y por lo tanto, su tamaño se distribuirá de forma uniforme. Como ya habrá adivinado, para hacer que un item ocupe el doble que los otros dos no tendrá más que cambiar el valor de la propiedad `nAlignWeight` a `2` para ese item en concreto. En cuanto cambie la alineación de cualquier item y la haga distinta del anterior el sistema de pesos se inicializa para la nueva alineación.

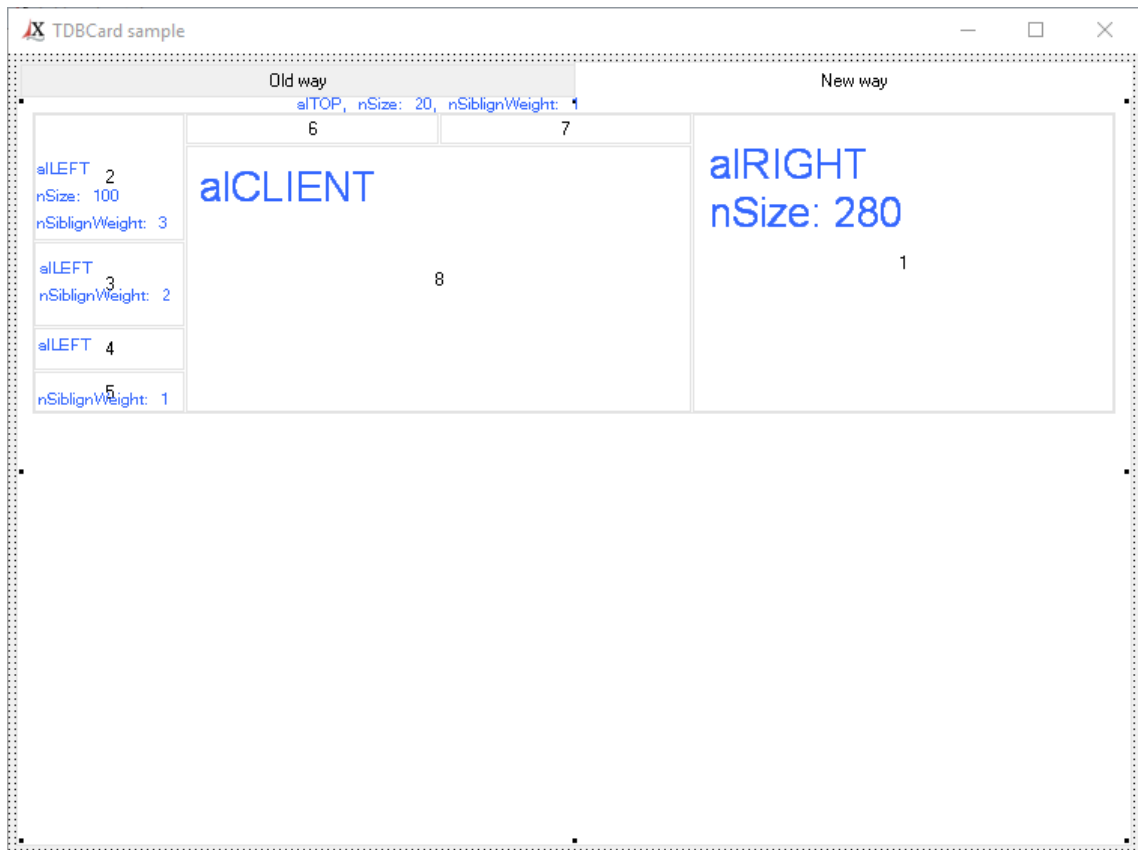
Este sistema de alineación aún puede ser más potente gracias a la propiedad `nSiblingWeight` que permite establecer varios items como hermanos que comparten el tamaño o peso de su hermano mayor. El hermano mayor sería el primero que tenga un valor en esta propiedad distinto de cero. A partir de entonces todos los items que tengan la misma alineación (`taLEFT`), su propiedad `nAlignWeight` sea cero y tenga un valor distinto de cero en su propiedad `nSiblingWeight` se comportarán como hermanos y compartirán todos ellos el espacio que ocuparía su hermano mayor si estuviese él sólo.

Se ve mejor con un ejemplo: Supongamos que queremos partir el item 3, en dos partes haciendo que el primer trozo sea el triple que el segundo. Algo así:



Simplemente hemos creado un item adicional (4), le hemos dado la misma alineación (`taLEFT`) que el resto, hemos establecido su propiedad `nSiblingWeight` a `1` y al Item 3 (el hermano mayor) le hemos establecido su propiedad `nSiblingWeight` a `3`. Eso es todo.

Como ejercicio final vamos a ver en la tarjeta del ejemplo los valores que tienen estas propiedades:



Al igual que pasa con las columnas de un control **TBrowse**, en un control **TCardBox**, cada item es el responsable de mostrar la información. En un objeto **TBrowse** el número de filas del mismo está marcado por el tamaño de una matriz, por el número de registros de un archivo DBF o por el número de filas de un dataset. En un objeto **TCardBox** es igual, pero en vez de filas, tendremos tarjetas. Eso es todo.

El control **TCardBox** utiliza como origen de datos una matriz multi-columna que se establece en su propiedad `aData`. Cada `TCardItem` del control deberá indicar el número de columna que utilizará y para ello se utiliza su propiedad `nColumn`. Se ha utilizado dicho nombre precisamente para que vea las similitudes entre un objeto **TCardBox** y un objeto **TBrowse**.

Cuando utilice un control del tipo **TDbCardBox** el origen de datos ya no es una matriz, sino un dataset y cada control `TCardItem` tendrá una propiedad de nombre `oDataField` que permite establecer la información a mostrar.

Al igual que un **TBrowse** siempre existe una tarjeta activa que se corresponde con la propiedad `nIndex`, que igualmente se puede modificar para cambiar la tarjeta activa por código.

TCardBox soporta igualmente un modo de multi-selección de tarjetas con las propiedades `lMultipleSel` y `aSelected`, cuyo funcionamiento es idéntico al que tiene el **TBrowse**.

Un objeto `TCardItem` puede mostrar la información de distintas formas a través de `nType`, que pueden ser:

- **ctLABEL**: Simple texto
- **ctLABLEX**: Texto que soporta las mismas propiedades que un control `TLabelEX`, como puede ser comandos HTML por ejemplo. Además, cuando utilice este tipo, si el texto no

cupiera en la tarjeta, realizando un click en el objeto se le mostrará una barra de desplazamiento que le permitirá recorrer todo el texto.

- **ctPICTURE**: Una imagen, que bien puede ser un objeto TPicture o 'stream' de la imagen.
- **ctIMAGEINDEX**: Ordinal en la propiedad olmageList de su TCardBox.

En la presentación de la clase se indica que ésta hereda de TScrollingWinControl, pero realmente no es así ya que hereda la clase **TGestureControl** que simplemente incorpora a TScrollingWinControl la posibilidad de manejar gestos táctiles. La clase **TGestureControl** no está documentada por no tener ningún miembro público accesible para el programador.

1.6.5.11.2 TCardBox:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aData	Matriz	{}
■	altems	Matriz	{}
■	aSelected	Matriz	{}
■	ICardBorder	Lógico	.T.
■	ICardShadow	Lógico	.F.
■	IGapFirstCard	Lógico	.T.
■	IHideScrollBars	Lógico	.F.
■	IHotTrack	Lógico	.F.
■	IMultipleSel	Lógico	.F.
■	ITransparent	Lógico	.F.
■	nCardClrHot	Numérico	clHotLight
■	nCardClrPane	Numérico	clWindow
■	nCardClrAct	Numérico	NIL
■	nCardClrLink	Numérico	clBlue
■	nCardClrSel	Numérico	clActiveCaption
■	nCardGap	Numérico	5
■	nCardInnerGap	Numérico	0
■	nCardMargin	Numérico	5
■	nCardSize	Numérico	70
■	nClickItem	Numérico	0
■	nClickPos	Numérico	0
■	nHeight	Numérico	200
■	nHotItem	Numérico	0
■	nHotPos	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	1
■	nOpacity	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	200
■	olmageList	Objeto	TImageList
■	oLabelEx	Objeto	TLabelEx

1.6.5.11.2.1 TCardBox:aData

Matriz multidimensional con los datos que mostrará el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

El formato de la matriz es el siguiente:

```
{ {Row1Col1, Row1Col2, ..., Row1ColN }, ..., {RowNCol1, RowNCol2, ..., RowNColN } }
```

1.6.5.11.2.2 TCardBox:altems

Lista de secciones de la tarjeta representados por objetos TCardItem que contiene el control.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.5.11.2.3 TCardBox:aSelected

Matriz de valores numéricos con todas las tarjetas actualmente seleccionadas del control. Esta propiedad se utiliza en conjunción con la propiedad IMultipleSel.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.5.11.2.4 TCardBox:lCardBorder

Si verdadero cada tarjeta mostrará un marco. El color de dicho marco no es modificable y siempre será **cl3DLight**.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.11.2.5 TCardBox:ICardShadow

Si verdadero cada tarjeta mostrará una pequeña sombra.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.11.2.6 TCardBox:IGapFirstCard

Si verdadero, la primera tarjeta del control se mostrará con un border superior en base a su propiedad nCardGap.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.11.2.7 TCardBox:IHideScrollBars

Si verdadero, las barras de scroll sólo serán visibles cuando se acerque el ratón al área donde deberían estar.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.11.2.8 TCardBox:IHotTrack

Si verdadero el control soportará 'Hot tracking'.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.11.2.9 TCardBox:IMultipleSel

Permite la selección de más de una tarjeta del control. Utilice la propiedad aSelected para conocer las tarjetas seleccionadas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.11.2.10 TCardBox:ITransparent

Si verdadero el fondo del control es transparente.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.11.2.11 TCardBox:nCardClrHot

Color a utilizar para el control cuando está en modo 'Hot' ('con el ratón encima').

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clHotLight

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.5.11.2.12 TCardBox:nCardClrPane

Color de fondo de la tarjeta.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.5.11.2.13 TCardBox:nCardClrAct

Color de fondo de la tarjeta activa. Si el valor es NIL, se utilizará un efecto de semi-opacidad en todo el área de la tarjeta.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	NIL

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.5.11.2.14 TCardBox:nCardClrLink

Color por defecto en los posibles enlaces de los TCardbox items. Si el item tiene un valor distinto de NIL en su propiedad nClrLink, se utilizará ese valor.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBlue

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.5.11.2.15 TCardBox:nCardClrSel

Color de fondo de la tarjeta seleccionada.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clActiveCaption

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.5.11.2.16 TCardBox:nCardGap

Distancia en pixeles entre tarjetas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	5

1.6.5.11.2.17 TCardBox:nCardInnerGap

Distancia en pixeles entre cada sección de las tarjetas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.11.2.18 TCardBox:nCardMargin

Margén izquierdo y derecho que tendrá cada tarjeta.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	5

1.6.5.11.2.19 TCardBox:nCardSize

Tamaño de cada tarjeta que muestra el control (se corresponde con su altura).

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	70

1.6.5.11.2.20 TCardBox:nClickItem

Ordinal en `altems` del último `TCardItem` seleccionado con el ratón. Esta propiedad sólo tiene valor mientras que el botón izquierdo del ratón está pulsado y por lo tanto es atrapable en su evento `OnCardClick`.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.11.2.21 TCardBox:nClickPos

Ordinal en `aData` de la última tarjeta seleccionada con el ratón. Esta propiedad sólo tiene valor mientras que el botón izquierdo del ratón está pulsado y por lo tanto es atrapable en su evento `OnCardClick`

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.11.2.22 TCardBox:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	200

1.6.5.11.2.23 TCardBox:nHotItem

Ordinal en altems del actual TCardItem 'hot' (ratón encima).

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.11.2.24 TCardBox:nHotPos

Ordinal en aData de la actual tarjeta 'hot' (con el ratón encima).

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.11.2.25 TCardBox:nIndex

Tarjeta activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

1.6.5.11.2.26 TCardBox:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Valores posibles: 0-100

1.6.5.11.2.27 TCardBox:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	200

1.6.5.11.2.28 TCardBox:olmageList

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control.


Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.5.11.2.29 TCardBox:oLabelEx

Objeto TLabelEx que se utiliza únicamente para mostrar la información de un TCardItem cuyo tipo es **ctLBELEX** y el texto completo no cabe en su tarjeta y además es seleccionado con el ratón. En el resto del tiempo está oculto. Su presencia se puede constatar por la existencia de una barra de desplazamiento vertical en la sección de la tarjeta.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TLabelEx

	Clown Triggerfish	Ballistoides conspicillum	
90020	Also known as the big spotted triggerfish. Inhabits outer reef areas and feeds upon crustaceans and mollusks by crushing them with powerful teeth. They are voracious eaters, and divers report seeing the clown triggerfish devour beds of pearl oysters.		
Triggerfish	Do not eat this fish. According to an 1878 account, "the poisonous flesh acts primarily upon the nervous tissue of the stomach, occasioning violent spasms of that organ, and shortly afterwards all the muscles of the body. The frame becomes rocked with spasms, the tongue thickened, the eye fixed, the breathing laborious, and the patient expires in a paroxysm of extreme suffering."		
50			
19.69			

1.6.5.11.3 TCardBox:Métodos

Constructor
 Estándar
 Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
<input checked="" type="checkbox"/>	AddItem
<input checked="" type="checkbox"/>	DeleteItem
<input checked="" type="checkbox"/>	DeleteItems
<input checked="" type="checkbox"/>	InsertItem
<input checked="" type="checkbox"/>	HitTest
<input checked="" type="checkbox"/>	RecCount

1.6.5.11.3.1 TCardBox:AddItem

Añade una nueva sección a la tarjeta, representado por un TCardItem control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Objeto TCardItem

1.6.5.11.3.2 TCardBox>DeleteItem

Elimina una determinada sección de la tarjeta.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nItem>: Número de sección a suprimir
Valor Retorno	NIL

1.6.5.11.3.3 TCardBox:Deleteltems

Elimina todos las secciones de la tarjeta

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.11.3.4 TCardBox:InsertItem

Inserta una nueva sección a la tarjeta, representado por un control TCardItem.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nItem>]: Posición de la sección
Valor Retorno	Objeto TCardItem

1.6.5.11.3.5 TCardBox:HitTest

Retorna el ordinal de la tarjeta en una determinada posición.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nX>: Coordenada X <nY>: Coordenada Y
Valor Retorno	Ordinal de la tarjeta

1.6.5.11.3.6 TCardBox:RecCount

Total de tarjetas existentes.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nTotal>

1.6.5.11.4 TCardBox:Eventos

Nombre
OnCardChange
OnCardClick
OnCardDbClick
OnCardGapPaint
OnCardPaint
OnCardSelection

1.6.5.11.4.1 TCardBox:OnCardChange

Evento que se produce cuando se cambia de tarjeta activa.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nNewPos>: Nueva tarjeta activa
	<nOldPos>: Antigua tarjeta activa
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.11.4.2 TCardBox:OnCardClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón en una tarjeta.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<oItem>: Objeto TCardItem pulsado
	<nPos>: Ordinal de la tarjeta
	<nX>: Coordenada X del cursor
	<nY>: Coordenada Y del cursor
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.11.4.3 TCardBox:OnCardDbClick

Evento que se produce cuando se realiza un doble-click en una tarjeta.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
--------------------	---

	<oltem>: Objeto TCardItem pulsado
	<nPos>: Ordinal de la tarjeta
	<nX>: Coordenada X del cursor
	<nY>: Coordenada Y del cursor
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.11.4.4 TCardBox:OnCardGapPaint

Evento que se produce cuando se pinta el espacio entre cada tarjeta.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<hDC>: Handle al dispositivo de contexto
	<aRect>: Matriz con el rectángulo de pintado
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.11.4.5 TCardBox:OnCardPaint

Evento que se produce cuando se pintan cada una de las secciones de la tarjeta.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<oltem>: Objeto TCardItem a pintar
	<@Value>: Valor actual
	<@nClrText>: Color del texto
	<@nClrPane>: Color del fondo
	<nPos>_: Ordinal de la tarjeta
	<IActive>: Verdadero si la tarjeta es la tarjeta activa
	<hDC>: Handle al dispositivo de contexto
	<aRect>: Matriz con el rectángulo del área a pintar
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.11.4.6 TCardBox:OnCardSelection

Evento que se produce cuando se modifica las tarjetas seleccionadas.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<aSelected>: Matriz con los ordinales de las tarjetas seleccionadas
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.12 TCardItem

Clase que representa cada una de las secciones de un control TCardBox.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\CardItem.prg

1.6.5.12.1 TCardItem:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IButton	Lógico	.F.
■	IHotTrack	Lógico	.F.
■	IMultiLine	Lógico	.F.
■	IParentFont	Lógico	.T.
■	IStretch	Lógico	.F.
■	IVisible	Lógico	.T.
■	nAlign	Numérico	alLEFT
■	nAlignWeight	Numérico	0
■	nAlignment	Numérico	taCENTER
■	nClrLink	Numérico	NIL
■	nClrText	Numérico	NIL
■	nColumn	Numérico	0
■	nItem	Numérico	0
■	nSiblingWeight	Numérico	0
■	nSize	Numérico	20
■	nTextPad	Numérico	5
■	nType	Numérico	ctLABEL
■	nVAlignment	Numérico	vaCENTER
■	oFont	Objeto	TFont
■	oCursor	Objeto	TCursor
■	oParent	Objeto	TCardBox
■	Value	Cualquiera	NIL

1.6.5.12.1.1 TCardItem:IButton

Si verdadero el control se comportará como un botón.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.12.1.2 TCardItem:IHotTrack

Si verdadero el control se mostrará el estado 'hot' (ratón encima) cambiando de color.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.12.1.3 TCardItem:IMultiLine

Si verdadero el texto mostrado será multi-línea.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.12.1.4 TCardItem:IParentFont

Si verdadero el control utilizará el font de su objeto propietario TCardBox.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.12.1.5 TCardItem:IStretch

Si verdadero el control realizará un '*stretch*' de las imágenes que muestre cuando su tipo sea ctPICTURE o ctIMAGEINDEX.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico

Valor inicial	.F.
----------------------	-----

1.6.5.12.1.6 TCardItem:IVisible

Si verdadero el control será visible.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.12.1.7 TCardItem:nAlign

Alineación del control en su objeto contenedor oParent.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	aLEFT
Valores posibles:	aLEFT, aTOP, aRIGHT, aBOTTOM, aCLIENT

Esta propiedad permite que las secciones de una tarjeta puedan ajustar sus dimensiones y posición a la de su objeto oParent contenedor. La alineación puede ser:

- **Izquierda:** El control se alinea a la izquierda de su control oParent y toma la altura del área cliente de su contenedor
- **Superior:** El control se alinea a la parte superior de su control oParent y toma la anchura del área cliente de su contenedor
- **Derecha:** El control se alinea a la derecha de su control oParent y toma la altura del área cliente de su contenedor
- **Inferior:** El control se alinea a la parte superior de su control oParent y toma la anchura del área cliente de su contenedor
- **Cliente:** El control se alinea a toda el área cliente de su control o oParent ajustando su tamaño al mismo

Para más información consulte la introducción al control TCardBox.

1.6.5.12.1.8 TCardItem:nAlignWeight

Establece el 'peso relativo' del control sobre otros controles que tengan la **misma** alineación que él (y que estén creados correlativamente).

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Para más información consulte la introducción al control TCardBox.

1.6.5.12.1.9 TCardItem:nAlignment

Alineación horizontal del valor a mostrar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	taLEFT
Valores posibles	taLEFT, taRIGHT, taCENTER

1.6.5.12.1.10 TCardItem:nClrLink

Color de los enlaces que pudiera tener el texto a mostrar utilizando las marcas tipo HTML `<a>` que se describen en el control TLabelEx. Esta propiedad sólo tiene sentido usarla cuando el tipo es ctLBELEX. Si su valor es NIL se utilizará el valor de la propiedad nCardClrLink de su oParent.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	NIL

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.12.1.11 TCardItem:nClrText

Color para el texto. Esta propiedad sólo tiene sentido usarla cuando el tipo es ctLABEL o ctLBELEX. Si su valor es NIL se utilizará la propiedad **nClrText** de su objeto oParent.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	NIL

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.12.1.12 TCardItem:nColumn

Utilizando la similitud existente del control con un TBrowse establece el número de columna que se utilizará para enlazar con la matriz de datos de su objeto contenedor TCardBox.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Para más información consulte la introducción al control TCardBox.

1.6.5.12.1.13 TCardItem:nItem

Indica el orden de creación del control en us objeto TCardBox.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.12.1.14 TCardItem:nSiblingWeight

Establece el 'peso relativo' de varios controles **TCardItem** que tengan la **misma** alineación y que se hayan definido hermanos entre ellos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Para más información consulte la introducción al control TCardBox.

1.6.5.12.1.15 TCardItem:nSize

Tamaño del control. Cuando su alineación es de tipo horizontal esta propiedad indica el ancho del control. Cuando es vertical, indica su altura. Esta propiedad se convierte en inútil cuando su propiedad nAlignWeight es distinta de cero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	20

Para más información consulte la introducción al control TCardBox.

1.6.5.12.1.16 TCardItem:nTextPad

Margen izquierdo en pixeles del texto. Esta propiedad sólo tiene sentido usarla cuando el tipo es ctLABEL o ctLABLEX.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clWindowText.

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.12.1.17 TCardItem:nType

Tipo de visualización para el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	ctLABEL
Valores posibles:	ctLABEL, ctLABLEX, ctPICTURE, ctIMAGEINDEX

Esta propiedad permite establecer como se mostrará la información del control, que puede ser:

- **ctLABEL:** Un simple texto
- **ctLABLEX:** Texto con funcionalidad avanzada. Idéntica a la que tiene el control TLabelEx
- **ctPICTURE:** Una imagen, puede ser un objeto TPicture o un stream.
- **ctIMAGEINDEX:** Un ordinal que se corresponde con su posición en la propiedad olmageList.

Para más información consulte la introducción al control TCardBox.

1.6.5.12.1.18 TCardItem:nVAlignment

Alineación vertical del texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	vaTOP
Valores posibles	vaTOP, vaBOTTOM, vaCENTER

1.6.5.12.1.19 TCardItem:oCursor

Objeto TCursor a utilizar en el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	Nil

Descripción:

Este propiedad permite cambiar el cursor que utilizará el control. Dicho cursor será visible

cuando posicione el cursor del ratón encima del control

1.6.5.12.1.20 TCardItem:ofont

Objeto TFont a utilizar para el texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	Nil

Esta propiedad permite cambiar el Font que utilizará el control cuando se pinte. Por defecto todo control utiliza como Font el de su objeto contenedor y siempre que la propiedad IParentFont esté a verdadero.

Para más información consulte la clase TFont.

1.6.5.12.1.21 TCardItem:oparent

Objeto TCardBox contenedor.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	Nil

1.6.5.12.1.22 TCardItem:value

Actual valor del control.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Cualquiera
Valor inicial:	Nil

1.6.5.12.2 TCardItem:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Delete
■	IsSelected
■	IsActive

1.6.5.12.2.1 TCardItem:Delete

Suprime en su contenedor TCardbox la actual sección de tarjeta.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.12.2.2 TCardItem:IsSelected

Retorna verdadero si el control está seleccionado.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue>

1.6.5.12.2.3 TCardItem:IsActive

Retorna verdadero si el control pertenece a la tarjeta activa

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue>

1.6.5.13 TCheckBoxMod

Esta clase representa un objeto **CheckBox** con aspecto Windows 10. El texto del checkbox es susceptible de utilizar formato HTML de la misma forma que el control TLabelEx.

Jerarquía	Descendiente de TStdControl
Ver también	TCheckBox
Fichero	\source\CheckBoxMod.prg

1.6.5.13.1 TCheckBoxMod:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	IChecked	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	ITransparent	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	nClrColorization	Numérico	dSystem

■	nClrTextDisabled	Numérico	cl3DDkShadow
■	nLineSpacing	Numérico	100
■	nVAlignment	Numérico	vaTOP

1.6.5.13.1.1 TCheckBoxMod:IChecked

Si verdadero el control se muestra marcado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.13.1.2 TCheckBoxMod:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el formulario al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.13.1.3 TCheckBoxMod:nClrColorization

Color de la casilla y marcador.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	cSystem

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.13.1.4 TCheckBoxMod:nClrTextDisabled

Color del texto cuando el control está deshabilitado

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	cl3DDkShadow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.13.1.5 TCheckBoxMod:nLineSpacing

Interlineado en porcentaje. Valor máximo 1000.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.5.13.1.6 TCheckBoxMod:nVAlignment

Alineación vertical del texto. Muestra la casilla alineada arriba, centrada ó abajo respecto al texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	vaTOP
Valores posibles	vaTOP, vaBOTTOM, vaCENTER

1.6.5.13.2 TCheckBoxMod:Eventos

Nombre	OnChange
---------------	----------

1.6.5.13.2.1 TCheckBoxMod:OnChange

Evento que se dispara al cambiar el estado del control.

A partir de Xailer 8.1 **INewValue** ya incorpora el cambio de valor y no el valor antiguo, pero es pasado por **referencia** por si se desea cambiar. El valor de retorno pasa a ser inútil.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <@INewValue> Nuevo valor
Valor Retorno	<NIL>

1.6.5.14 TCircularImage

Esta clase representa un objeto TPicture enmarcado en un círculo.

**Jerarquía
Fichero**

Descendiente de TStdControl
 \source\CircularImage.prg

1.6.5.14.1 TCircularImage:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	ITransparent	Lógico	.F.
■	nClrPane	Numérico	clBtnFace
■	nClrPen	Numérico	clActiveBorder
■	nPenSize	Numérico	4

1.6.5.14.1.1 TCircularImage:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el formulario al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.14.1.2 TCircularImage:nClrPane

Color de fondo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBTNFACE

Cuando la propiedad ITransparent de algunos controles este a verdadero esta propiedad tampoco tendrá efecto alguno.

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.14.1.3 TCircularImage:nClrPen

Color de la pluma o lápiz utilizado para pintar el borde de la imagen

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clActiveBorder

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.14.1.4 TCircularImage:nPenSize

Tamaño en pixeles de la pluma o lápiz utilizado para pintar el borde de la imagen

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	4

1.6.5.14.2 TCircularImage:Eventos

Nombre
OnClick

1.6.5.14.2.1 TCircularImage:OnClick

Evento que se dispara al hacer click en el control.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	<NIL>

1.6.5.15 TComboBoxMod

Esta clase representa un control tipo **ComboBox** adaptado al estilo de Windows 10.

Jerarquía	Descendiente de TEditMod
Fichero	\source\ComboBoxMod.prg

1.6.5.15.1 TComboBoxMod:Propiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Lógico	{}
■	cText	Carácter	""
■	IDropAnimation	Lógico	.T.
■	IDropped	Lógico	.F.
■	IFreeEdit	Objeto	.F.
■	nClrDropHotPane	Numérico	clActiveCaption
■	nClrDropHotText	Numérico	clWindowText
■	nClrDropPane	Numérico	clWindow
■	nClrDropText	Numérico	clWindowText
■	nClrDropSelPane	Numérico	clHighlight

■	nClrDropSelText	Numérico	clWindowText
■	nDropItemHeight	Numérico	25
■	nDropMargin	Numérico	10
■	nDroppedHeight	Numérico	300
■	nDroppedWidth	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	0
■	nStyle	Numérico	esCOMBO
■	olmageList	Objeto	NIL

1.6.5.15.1.1 TComboBoxMod:altems

Matriz de caracteres con los elementos del combo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.5.15.1.2 TComboBoxMod:cText

Valor actual del control como texto

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.5.15.1.3 TComboBoxMod:IDropAnimation

Si verdadero el combo se desplegará con animación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.15.1.4 TComboBoxMod:IDropped

Si verdadero el combo está desplegado

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico

Valor inicial	.F.
----------------------	-----

1.6.5.15.1.5 TComboBoxMod:IFreeEdit

Si verdadero es posible introducir cualquier texto que intentará validarse con algún elemento de la matriz altems.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.15.1.6 TComboBoxMod:nClrDropHotPane

Color de fondo del elemento seleccionado por el ratón en la lista desplegable.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clActiveCaption

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.15.1.7 TComboBoxMod:nClrDropHotText

Color del texto del elemento seleccionado por el ratón en la lista desplegable.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.15.1.8 TComboBoxMod:nClrDropPane

Color de fondo de la lista desplegable.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.15.1.9 TComboBoxMod:nClrDropText

Color del texto de la lista desplegable.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.15.1.10 TComboBoxMod:nClrDropSelPane

Color de fondo del elemento seleccionando en la lista desplegable.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clHighlight

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.15.1.11 TComboBoxMod:nClrDropSelText

Color del texto del elemento seleccionado de la lista desplegable.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.15.1.12 TComboBoxMod:nDropltemHeight

Alto de cada elemento de la lista desplegable.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	25

1.6.5.15.1.13 TComboBoxMod:nDropMargin

Margen lateral de pintado de cada elemento de la lista desplegable.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

1.6.5.15.1.14 TComboBoxMod:nDroppedHeight

Alto de la lista desplegable.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	300

1.6.5.15.1.15 TComboBoxMod:nDroppedWidth

Ancho de la lista desplegable. Un valor 0, utiliza el mismo ancho que el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.15.1.16 TComboBoxMod:nIndex

Elemento actual seleccionado. Si le IFreeEdit está a verdadero y el valor actual en edición no coincide con ningún elemento de la lista `altems`, su valor sería 0.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.15.1.17 TComboBoxMod:nStyle

Estilo de botón a mostrar.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	esCOMBO
Valores posibles:	esCOMBO, esARROW

1.6.5.15.1.18 TComboBoxMod:olmageList

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.5.15.2 TComboBoxMod:Eventos

Nombre
OnCloseUp
OnDrawItem
OnDropCreate
OnDropDown

1.6.5.15.2.1 TComboBoxMod:OnCloseUp

Evento que se produce cuando se cierra la lista desplegable.

Parametros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.15.2.2 TComboBoxMod:OnDrawItem

Evento que se produce cuando se pinta cada elemento de la lista desplegable.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self). <nItem>: Ordinal del elemento <@cText>: Valor con la información. Este parámetro se recibe por referencia. <@nImage>: Ordinal de la imagen a mostrar según el objeto <code>oImageList</code> del control. Este parámetro se recibe por referencia. Por defecto su valor es cero que significa ninguna imagen. <@nClrText>: Color del texto. Este parámetro se recibe por referencia. <@nClrPane>: Color de fondo. Este parámetro se recibe por referencia. <hDC>: manejador del dispositivo de contexto <aRect>: Rectangulo que marca la posible zona de pintado
Valor Retorno:	NIL o Lógico. Si lógico falso se anula el pintado y es responsabilidad del evento el hacerlo.

1.6.5.15.2.3 TComboBoxMod:OnDropCreate

Evento que se produce cuando se intenta crear el control que muestra la lista desplegable.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL o Lógico. Si lógico falso se anula la creación y no se muestra ninguna lista

1.6.5.15.2.4 TComboBoxMod:OnDropDown

Evento que se produce cuando se muestra la lista desplegable.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <oDropForm>: Formulario invisible que contiene el control de la lista <oControl>: Control lista del tipo <code>ListboxMod</code>
Valor Retorno:	NI

1.6.5.16 TDateEditMod

Esta clase representa un control TEditMod especializado en la edición de fechas. A diferencia del control TDatePicker permite fechas en blanco sin necesidad de utilizar un checkbox adicional.



Jerarquía Descendiente de TEditMod
Fichero \source\EditMod.prg

1.6.5.16.1 TDateEditMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IDropAnimation	Lógico	.T.
■	IDropShowDOW	Lógico	.T.
■	IDropShowFirstOfGroup	Lógico	.F.
■	IDropShowLines	Lógico	.F.
■	nClrDropBorder	Numérico	clActiveBorder
■	nClrDropDaysDisabled	Numérico	cl3DLight
■	nClrDropHot	Numérico	clGray
■	nClrDropTextHeader	Numérico	clWindowText
■	nClrDropToday	Numérico	clSystem
■	nDropNumerOfWeeks	Numérico	6
■	nDroppedHeight	Numérico	0
■	nDroppedWidth	Numérico	0

1.6.5.16.1.1 TDateEditMod:IDropAnimation

Si verdadero el calendario se desplegará con animación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.16.1.2 TDateEditMod:IDropShowDOW

Si verdadero se mostrarán los días de la semana.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.16.1.3 TDateEditMod:IDropShowFirstOfGroup

Si verdadero se mostrarán el encabezamiento de grupo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.16.1.4 TDateEditMod:IDropShowLines

Si verdadero se mostrarán líneas separadoras de cada sub-elemento del calendario.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.16.1.5 TDateEditMod:nClrDropBorder

Color para el borde y líneas interiores.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clActiveBorder

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.16.1.6 TDateEditMod:nClrDropDaysDisabled

Color para los días deshabilitados.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico

Valor inicial	cl3DLight
----------------------	-----------

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.16.1.7 TDateEditMod:nClrDropHot

Color para el día que tiene el ratón encima de él.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clGray

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.16.1.8 TDateEditMod:nClrDropTextHeader

Color del texto para los textos de la cabecera.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.16.1.9 TDateEditMod:nClrDropToday

Color del fondo para el día actual.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clSystem

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.16.1.10 TDateEditMod:nDropNumerOfWeeks

Número de semanas a mostrar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	6

1.6.5.16.1.11 TDateEditMod:nDroppedHeight

Alto del calendario cuando es desplegado. Un valor cero significa que se utilizará el valor por defecto de 250 píxeles.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.16.1.12 TDateEditMod:nDroppedWidth

Ancho del calendario cuando es desplegado. Un valor cero significa que se utilizará el valor por defecto de 250 píxeles.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.16.2 TDateEditMod:Eventos

Nombre
OnCloseUp
OnDrawItem
OnDropCreate
OnDropDown

1.6.5.16.2.1 TDateEditMod:OnDrawItem

Evento que se produce cuando se pinta cualquier día del calendario

Parámetros:	<p><oSender>: Objeto que lanza el evento</p> <p><dDay> Fecha</p> <p><@nClrText> Color del texto. Pasado por referencia. Modificable</p> <p><@nClrPane> Color de fondo. Pasado por referencia. Modificable</p> <p><hDC> Controlador a dispositivo de contexto</p> <p><aRect> Rectángulo de pintado</p>
Valor Retorno:	<NIL> or <.T.> procesa el pintado. Un valor falso obliga a hacer el pintado utilizando el hDC y aRect .

1.6.5.16.2.2 TDateEditMod:OnCloseUp

Evento que se produce cuando se cierra la lista desplegable.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.16.2.3 TDateEditMod:OnDropCreate

Evento que se produce cuando se intenta crear el control que muestra la lista desplegable.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL o Lógico. Si lógico falso se anula la creación y no se muestra ninguna lista

1.6.5.16.2.4 TDateEditMod:OnDropDown

Evento que se produce cuando se muestra la lista desplegable.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <oDropForm>: Formulario invisible que contiene el control de la lista <oControl>: Control calendario del tipo TCalendarMod
Valor Retorno:	NI

1.6.5.17 TEditMod

Esta clase representa un control TMaskEdit con múltiples mejoras, entre ellas:

- Visualización al estilo de Windows 10
- Mostrar un texto por defecto
- Estilo contraseña con la posibilidad de mostrar su valor con un botón
- Mostrar botones predefinidos de búsqueda, borrado, contraseña y otros
- Correcta alineación centrada vertical independientemente del font usado
- Adaptación al tema de color utilizado en Windows Vista o posterior

Jerarquía Descendiente de TMaskEdit
Fichero \source\EditMod.prg

1.6.5.17.1 TEditMod:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	cHint	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	nClickedPos	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nClrColorization	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nStyle	Numérico	esNONE
<input type="checkbox"/>	oBitmaps	Objeto	NIL

1.6.5.17.1.1 TEditMod:cHint

Texto a mostrar cuando el control no tenga valor.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.5.17.1.2 TEditMod:nClickedPos

Valor distinto de cero si el botón izquierdo del ratón está pulsado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""
Valores posibles	0 Sin pulsar el ratón 1 Ratón pulsado. Si esUPDOWN en zona superior -1 Ratón pulsado cuando esUPDOWN en zona inferior

1.6.5.17.1.3 TEditMod:nClrColorization

Color a utilizar para los bordes del control cuando éste recibe el foco. Si su valor es cero utilizará el predefinido en el propio sistema operativo.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.5.17.1.4 TEditMod:nStyle

Estilo de botón a mostrar.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	esNONE
Valores posibles:	esNONE, esSEARCH, esCLEAR, esPASSWORD, esVERTDOTS, esHORZDOTS, esCOMBO, esARROW, esUSER, esUPDOWN

1.6.5.17.1.5 TEditMod:oBitmaps

Objeto del tipo TImagelist con la imágenes que mostrará el control cuando su estilo sea esUSER

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

El objeto **TEditMod** puede mostrar cuatro imágenes distintas dependiendo de su estado, que pueden ser:

- Normal, que se corresponde con la primera imagen de la TImageList
- Con el ratón encima (Hot), que se corresponde con la segunda imagen de la TImageList
- Pulsado, que se corresponde con la tercera imagen de la TImageList
- Deshabilitado, que se corresponde con la cuarta imagen de la TImageList

El control utilizará el primer Bitmap para todos los estados en los que no se haya definido imagen.

Existen varias formas de asignar esta propiedad:

- A través de un objeto TImageList creado previamente
- A través de un literal con el nombre del recurso o fichero tipo Bitmap
- A través de una matriz de 1, 2, 3 o 4 elementos con los nombres de recursos o los ficheros tipo Bitmap para cada estado posible del botón

Para cualquiera de estos dos últimos casos el control creará una TImageList con la información suministrada.

1.6.5.17.2 TEditMod:Eventos

Nombre

OnBtnClick

OnClearClick

1.6.5.17.2.1 TEditMod:OnBtnClick

Evento que se produce cuando se pulsa la imagen del control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nX>: Coordenada X de la pulsación
	<nY>: Coordenada Y de la pulsación
Valor Retorno:	NIL

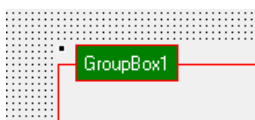
1.6.5.17.2.2 TEditMod:OnClearClick

Evento que se produce cuando se pulsa el aspa del control.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.18 TGroupBoxMod

Esta clase representa un control TGroupBox con mejoras.



Jerarquía	Descendiente de TWinControl
Ver también	TPaneloupBox
Fichero	\source\GroupBoxMod.prg

1.6.5.18.1 TGroupBox:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	nAlignment	Numérico	taLEFT
■	nFrameClrPane	Numérico	clBtnFace
■	nFrameClrPen	Numérico	cl3DLight
■	nFrameEllipseX	Numérico	0
■	nFrameEllipseY	Numérico	0
■	nFrameRect	Numérico	trNONE
■	nFrameSize	Numérico	24
■	nLineGap	Numérico	10
■	nHeigth	Numérico	90
■	nTextGap	Numérico	10
■	nTextVAlignment	Numérico	vaCENTER
■	nWidth	Numérico	120

1.6.5.18.1.1 TGroupBoxMod:nAlignment

Alineación del texto que se muestra como título del GroupBoxMod.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	taLEFT
Valores posibles	taLEFT, taRIGHT, taCENTER

1.6.5.18.1.2 TGroupBoxMod:nFrameClrPane

Color de fondo para el área de texto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBtnFace

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.18.1.3 TGroupBoxMod:nFrameClrPen

Color para pintar las líneas del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico

Valor inicial: cl3DLight

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.18.1.4 TGroupBoxMod:nFrameEllipseX

Grado de la elipse en su coordenada X de la caja que engloba al texto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.18.1.5 TGroupBoxMod:nFrameEllipseY

Grado de la elipse en su coordenada Y de la caja que engloba al texto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.18.1.6 TGroupBoxMod:nFrameRect

Tipo de borde a utilizar en la caja que engloba al texto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	trNONE
Valores posibles:	trNONE: sin bordes trFRAME: pintar sólo las líneas trFILL: pintar sólo el interior trALL: pintar las líneas y el interior

1.6.5.18.1.7 TGroupBoxMod:nFrameSize

Alto del área ocupada por la caja del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	24

1.6.5.18.1.8 TGroupBoxMod:nLineGap

Espacio en pixeles desde el borde hast la caja que engloba al texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

1.6.5.18.1.9 TGroupBoxMod:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	90

1.6.5.18.1.10 TGroupBoxMod:nTextGap

Espacio extra in pixeles desde para el contenido de la caja.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

1.6.5.18.1.11 TGroupBoxMod:nTextVAlignment

Alineación vertical del texto en la caja.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	vaCENTER
Valores posibles:	vaTOP, vaCENTER, vaBOTTOM

1.6.5.18.1.12 TGroupBoxMod:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico

Valor inicial 120

1.6.5.19 THeaderMod

Esta clase representa un control **Header** de tipo moderno de Windows 10. Se utiliza para mostrar cabeceras de cualquier información encolumnada. Es poco probable que utilice el control directamente, sin embargo, éste si es utilizado internamente en todos los controles tipo **TBrowseMod**.



Jerarquía Descendiente de TWinControl
Fichero \source\HeaderMod.prg

1.6.5.19.1 THeaderMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	ICanDrag	Lógico	.T.
■	ICanHide	Lógico	.T.
■	IFilterBar	Lógico	.F.
■	IHotTrack	Lógico	.T.
■	IResize	Lógico	.T.
■	nBmpMargin	Numérico	5
■	nClrDivider	Numérico	clGray
■	nClrEditPane	Numérico	clGradientInactiveCaption
■	nClrHotPane	Numérico	clActiveCaption
■	nClrHotText	Numérico	clWindowText
■	nClrPane	Numérico	clBtnFace
■	nClrSelPane	Numérico	clGrandientInactiveCaption
■	nClrText	Numérico	clBtnText
■	nFilterTimeOut	Numérico	1000
■	nMarginHor	Numérico	5
■	nMarginVer	Numérico	2
■	nSelect	Numérico	0
■	olmageList	Objeto	NIL

1.6.5.19.1.1 THeaderMod:altems

Matriz de objetos THeaderItemMod con las distintas columnas del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.6.5.19.1.2 THeaderMod:ICanDrag

Si verdadero se permiten operaciones de Drag entre columnas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.5.19.1.3 THeaderMod:ICanHide

Si verdadero se permiten operaciones de ocultación de columnas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.5.19.1.4 THeaderMod:IFilterBar

Si verdadero se muestran controles de edición por cada una de las columnas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.19.1.5 THeaderMod:IHotTrack

Si verdadero se cambia el color de la columna en la que se encuentra el ratón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.5.19.1.6 THeaderMod:IResize

Si verdadero se permiten cambiar el tamaño de las columnas con el ratón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.5.19.1.7 THeaderMod:nBmpMargin

Margen lateral en pixeles de pintado de la posible imagen de cada columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	5

1.6.5.19.1.8 THeaderMod:nClrDivider

Color del divisor de columnas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clGray

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.19.1.9 THeaderMod:nClrEditPane

Color de fondo de los controles de edición cuando IFilterBar está a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clGradientInactiveCaption

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.19.1.10 THeaderMod:nClrHotPane

Color de la columna cuando tiene el ratón encima y IHotTrack está a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clActiveCaption

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.19.1.11 THeaderMod:nClrHotText

Color del texto de la columna cuando tiene el ratón encima y IHotTrack está a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clActiveCaption

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.19.1.12 THeaderMod:nClrPane

Color de fondo de las columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBtnFace

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.19.1.13 THeaderMod:nClrSelPane

Color de fondo de la columna seleccionada. Se corresponde con la propiedad nSelect.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clGradientInactiveCaption

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.19.1.14 THeaderMod:nClrText

Color del texto de las columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBtnText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.19.1.15 THeaderMod:nFilterTimeOut

Tiempo en milisegundos desde que se deja de introducir algún texto en un control de edición y se dispara el evento OnFilterTimeOut.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1000

1.6.5.19.1.16 THeaderMod:nMarginHor

Margen horizontal para el pintado de imagen y texto de cada item.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	5

1.6.5.19.1.17 THeaderMod:nMarginVer

Margen vertical para el pintado de imagen y texto de cada item.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	2

1.6.5.19.1.18 THeaderMod:nSelect

Columna seleccionada.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.19.1.19 THeaderMod:olmageList

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.5.19.2 THeaderMod:Métodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AddItem
■	ClearAllFilters
■	ClearFilter
■	Deleteltem
■	Deleteltems
■	InsertItem
■	HitTest
■	IsEmpty

■	IsFilter
■	RestoreState
■	SaveState
■	SwapItems

1.6.5.19.2.1 THeaderMod:AddItem

Añade un nuevo objeto THeaderItemMod al objeto THeaderMod.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cItem> Texto que mostrará la columna</p> <p>[<nAlignment>] Alineación. Igual que propiedad nAlignment</p> <p>[<nWidth>] Ancho del control. Por defecto 100</p> <p>[<nImage>] Ordinal de la imagen a mostrar en el objeto olmageList, por defecto 0.</p> <p>[<cTooltip>] Tooltip a mostrar. Igual que propiedad cTooltip</p> <p>[<nVAlignment>] Alineación vertical. Igual que propiedad nVAlignment</p>
Valor Retorno	THeaderItemMod

1.6.5.19.2.2 THeaderMod:ClearAllFilters

Elimina todos los filtros de la columnas del Header.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.19.2.3 THeaderMod:ClearFilter

Elimina el filtro de una determinada columna.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><nIndex> Columna a borrar el filtro</p>
Valor Retorno	NIL

1.6.5.19.2.4 THeaderMod:DeleteItem

Elimina una determinada columna.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nIndex> Columna a borrar
Valor Retorno	NIL

1.6.5.19.2.5 THeaderMod:DeleteItems

Elimina todas las columnas del Header.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.19.2.6 THeaderMod:InsertItem

Inserta un nuevo objeto THeaderItemMod al objeto THeaderMod.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nPos> Posición de la nueva columna <cItem> Texto que mostrará la columna [<nAlignment>] Alineación. Igual que propiedad nAlignment [<nWidth>] Ancho del control. Por defecto 100 [<nImage>] Ordinal de la imagen a mostrar en el objeto oImageList, por defecto 0. [<cTooltip>] Tooltip a mostrar. Igual que propiedad cTooltip [<nVAlignment>] Alineación vertical. Igual que propiedad nVAlignment
Valor Retorno	THeaderItemMod

1.6.5.19.2.7 THeaderMod:HitTest

Comprueba la columna existente en una determinada coordenada.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aPos> Coordenada [x, y]
Valor Retorno	Ordinal de la columna o cero

1.6.5.19.2.8 THeaderMod:IsEmpty

Retorna verdadero si el Header no tiene creada ninguna columna.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Lógico

1.6.5.19.2.9 THeaderMod:IsFilter

Retorna verdadero si el Header tiene alguna columna filtrada.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Lógico

1.6.5.19.2.10 THeaderMod:RestoreState

Restaura la situación del Header salvada a través del método SaveState.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cState> Cadena con el estado del Header
Valor Retorno	NIL

1.6.5.19.2.11 THeaderMod:SaveState

Salva la situación del Header a través de una cadena que devuelve el método. Se puede restaurar su situación con el método RestoreState.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cState> Cadena con el estado del Header

1.6.5.19.2.12 THeaderMod:SwapItems

Intercambia la posición de varias columnas.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oItem1> Primera columna <oItem2> Segunda columna <IRebuild> Si verdadero se reconstruye el Header
Valor Retorno	NIL

1.6.5.19.3 THeaderMod:Eventos

Nombre
OnDividerDbClick
OnDrawItem
OnFilterBtnClick
OnFilterChange
OnFilterEdit
OnFilterTimeOut
OnItemBeginDrag
OnItemChanged
OnItemChanging
OnItemClick
OnItemEndDrag
OnItemRClick
OnRebuild

1.6.5.19.3.1 THeaderMod:OnDividerDbClick

Evento que se produce cuando se realiza un doble-click justo entre dos columnas.

Parametros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.19.3.2 THeaderMod:OnDrawItem

Evento que se produce cuando se pinta cada columna.

Parámetros:	<oSender> Objeto que lanza el evento (Self). <oItem> Objeto THeaderItemMod <@cText> Valor con el texto a mostrar. Este parámetro se recibe por referencia. <@nImage> Ordinal de la imagen a mostrar según el objeto oImageList del control. Este parámetro se recibe por referencia. Por defecto su valor es cero que significa ninguna imagen. <@nClrText> Color del texto. Este parámetro se recibe por referencia. <@nClrPane> Color de fondo. Este parámetro se recibe por referencia. <hDC> manejador del dispositivo de contexto <aRect> Rectángulo que marca la posible zona de pintado
Valor Retorno:	NIL o Lógico. Si lógico falso se anula el pintado y es responsabilidad del evento el hacerlo.

1.6.5.19.3.3 THeaderMod:OnFilterBtnClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón del control de edición cuando el filtrado está activo.

Parámetros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento <oItem> Objeto THeaderItemMod que provoca el evento
Valor Retorno:	Ninguno

1.6.5.19.3.4 THeaderMod:OnFilterChange

Evento que se produce cuando hay algún cambio en el control de edición cuando el filtrado está activo.

Parámetros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento
--------------------	--

<oItem>
Objeto THeaderItemMod que provoca el evento
<oEdit>
Objeto TEditMod que provoca el evento

Valor Retorno: Ninguno

1.6.5.19.3.5 THeaderMod:OnFilterEdit

Evento que se produce cuando cualquier control de edición recibe el foco.

Parámetros: **<oSender>**
Referencia al objeto que provoca el evento
<oItem>
Objeto THeaderItemMod que provoca el evento
<oEdit>
Objeto TEditMod que provoca el evento
<oPrev>
Objeto TEditMod que anteriormente tenía el foco

Valor Retorno: Ninguno

1.6.5.19.3.6 THeaderMod:OnFilterTimeOut

Evento que se produce cuando pasa el tiempo marcado por la propiedad nFilterTimeOut sin que se haya pulsado ninguna tecla.

Parámetros: **<oSender>**
Referencia al objeto que provoca el evento
<oItem>
Objeto THeaderItemMod que provoca el evento

Valor Retorno: Ninguno

1.6.5.19.3.7 THeaderMod:OnItemBeginDrag

Evento que se produce cuando se inicia una operación de desplazamiento de columnas para mover su posición.

Parámetros: **<oSender>**
Referencia al objeto que provoca el evento
<oItem>
Objeto THeaderItemMod que provoca el evento

Valor Retorno: NIL o Lógico. Si lógico falso se anula la operación.

1.6.5.19.3.8 THeaderMod:OnItemChanged

Evento que se produce cuando hay cualquier cambio en la columna.

Parametros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento <oltem> Objeto THeaderItemMod que provoca el evento
Valor Retorno:	Ninguno

1.6.5.19.3.9 THeaderMod:OnItemChanging

Evento que se produce cuando se va a producir un cambio en el ancho de la columna.

Parametros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento <oltem> Objeto THeaderItemMod que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL o Lógico. Si lógico falso se anula la operación.

1.6.5.19.3.10 THeaderMod:OnItemClick

Evento que se produce cuando se hace click en cualquier columna.

Parametros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento <oltem> Objeto THeaderItemMod que provoca el evento <aPos> Posición del click
Valor Retorno:	Ninguno

1.6.5.19.3.11 THeaderMod:OnItemEndDrag

Evento que se produce cuando se termina una operación de desplazamiento de columnas.

Parametros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento <oltem> Objeto THeaderItemMod que provoca el evento
--------------------	---

Valor Retorno: NIL o Lógico. Si lógico falso se anula la operación.

1.6.5.19.3.12 THeaderMod:OnItemRClick

Evento que se produce cuando se hace click derecho en cualquier columna.

Parametros: <oSender>
Referencia al objeto que provoca el evento
<oItem>
Objeto THeaderItemMod que provoca el evento
<aPos>
Posición del click

Valor Retorno: NIL o Lógico. Si lógico falso se anula la operación.

1.6.5.19.3.13 THeaderMod:OnRebuild

Evento que se produce cuando se reconstruye el control.

Parametros: <oSender>
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: NIL

1.6.5.19.4 THeaderItemMod

Esta clase representa cada una de las columnas del control THeaderMod.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\HeaderModItem.prg

1.6.5.19.4.1 THeaderItemMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cFilter	Carácter	""
■	cHeader	Carácter	""
■	cTooltip	Carácter	""
■	ICanDrag	Lógico	.T.
■	ICanFilter	Lógico	.T.
■	ICanHide	Lógico	.T.

■	ICanHot	Lógico	.T.
■	ICanResize	Lógico	.T.
■	ICanSort	Lógico	.T.
■	IMultiLine	Lógico	.F.
■	IVisible	Lógico	.T.
■	nAlignment	Numérico	taCENTER
■	nFilterEditStyle	Numérico	esVERDOTS
■	nImage	Numérico	0
■	nSort	Numérico	hsNONE
■	nVAlignment	Numérico	vaCENTER
■	nWidth	Numérico	100
■	oEditFilter	Objeto	NIL
■	oGridCol	Objeto	NIL

Texto a mostrar en la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Filtro actual de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Tooltip a mostrar.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Ventana emergente que muestra el texto cTooltip cuando el usuario se detiene momentaneamente con el ratón dentro de la cabecera o 'Header' de la columna.este a verdadero.

Si verdadero se permiten operaciones de Drag en esta columna.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Si verdadero se permiten operaciones de filtrado en esta columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Si verdadero se permiten operaciones de ocultación en esta columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Si verdadero se muestra la columna de otro color cuando tiene el ratón encima.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Si verdadero se puede varia el ancho de la columna con el ratón.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Si verdadero la columna ofrece la funcionalidad de ordenación.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Si verdadero el texto de la columna puede ser multilinea.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Si verdadero la columna es visible.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Estilo del control TEditMod que se utiliza para la edición del filtro.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	esVERTDOTS
Valores posibles:	esNONE, esSEARCH, esCLEAR, esVERTDOTS, esHORZDOTS, esCOMBO, esARROW

Alineación horizontal del texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	taCENTER
Valores posibles:	taLEFT, taCENTER, taRIGHT

Ordinal de imagen a mostrar de la propiedad olmageList de su objeto contenedor.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Ordenación que muestra la columna

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	hsNONE
Valores posibles:	hsNONE, hsASCENDING, hsDESCENDING

Alineación vertical del texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	vaCENTER
Valores posibles	vaTOP, vaBOTTOM, vaCENTER

Ancho de la columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

Objeto TEditMod encargado de editar el filtro.

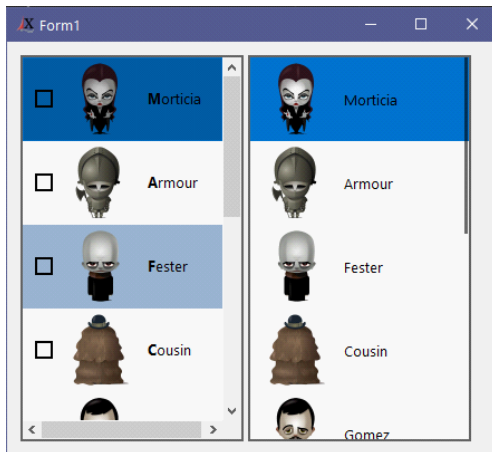
Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Objeto TBrwColMod que apunta a una de las columnas de un objeto TBrowseMod .

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.5.20 TListBoxMod

Esta clase representa un control tipo **TListBox** adaptado al estilo de Windows 10.



Jerarquía
Fichero

Descendiente de TScrollingWinControl
 \source\ListBoxMod.prg

1.6.5.20.1 TListBoxMod:Propiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aChecked	Matriz	{}
■	altems	Matriz	{}
■	aSelected	Matriz	{}
■	cText	Carácter	""
■	ICheckBoxes	Lógico	.F.
■	IHideScrollBars	Lógico	.T.
■	IHotTrack	Lógico	.T.
■	IHtmlText	Lógico	.F.
■	IMultiLine	Lógico	.F.
■	IMultipleSel	Lógico	.F.
■	IShortCuts	Lógico	.F.
■	IShowActive	Lógico	.T.
■	nClrHotPane	Numérico	clActiveCaption
■	nClrHotText	Numérico	clWindowText
■	nClrSelPane	Numérico	clHighlight
■	nClrSelText	Numérico	clWindowText
■	nIndex	Numérico	1
■	nItemHeight	Numérico	25
■	nMargin	Numérico	10
■	nOrientation	Numérico	orLEFT
■	nVAlignment	Numérico	vaCENTER
■	olmagedList	Objeto	NIL

1.6.5.20.1.1 TListBoxMod:aChecked

Matriz numérica con todos los elementos de la lista marcados.

Ámbito	Asignable en run-time
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.5.20.1.2 TListBoxMod:altems

Matriz de caracteres con los elementos de la lista.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.5.20.1.3 TListBoxMod:aSelected

Matriz numérica con todos los elementos de la lista seleccionados.

Ámbito	Asignable en run-time
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.5.20.1.4 TListBoxMod:cText

Texto del elemento activo de la lista.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.5.20.1.5 TListBoxMod:lCheckBoxes

Si verdadero, cada elemento de la lista mostrará una casilla de verificación que podrá ser marcada.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.20.1.6 TListBoxMod:IHideScrollbars

Si verdadero, las barras de desplazamiento sólo se mostrarán cuando acerque el ratón a los bordes del control. Esta propiedad debe de asignarse en diseño.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.20.1.7 TListBoxMod:IHotTrack

Si verdadero, el elemento de la lista en el que se encuentre el cursor se resaltará con los colores indicados como 'hot'.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.20.1.8 TListBoxMod:IHtmlText

Si verdadero, los elementos de la lista admiten etiquetas HTML básicas. Ver la clase TLabelEx para más información sobre las etiquetas soportadas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.20.1.9 TListBoxMod:IMultiLine

Si verdadero, los elementos de la lista admiten varias líneas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.20.1.10 TListBoxMod:IMultipleSel

Si verdadero, se pueden seleccionar más de un elemento de la lista. Utilice la propiedad `aSelected` para saber los elementos seleccionados.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.20.1.11 TListBoxMod:IShortCuts

Si verdadero se mostrarán atajos de teclado establecidos con la tecla '&' en cualquier texto de los elementos de la lista. Si se pulsa `Alt+'?`, donde '?' es el carácter siguiente al '&', se seleccionará inmediatamente el elemento y se ejecutará su evento `OnSelect()` que sería el equivalente de haber pulsado "Intro".

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.20.1.12 TListBoxMod:IShowActive

Si falso, no se pinta de forma distinta el elemento seleccionado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.20.1.13 TListBoxMod:nClrHotPane

Color de fondo del elemento marcado por el ratón en la lista.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	<code>clActiveCaption</code>

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.20.1.14 TListBoxMod:nClrHotText

Color del text del elemento marcado por el ratón en la lista.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.20.1.15 TListBoxMod:nClrSelPane

Color de fondo de los elementos seleccionados en la lista cuando la propiedad IMultipleSel está a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clHighlight

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.20.1.16 TListBoxMod:nClrSelText

Color del texto de los elementos seleccionados en la lista cuando la propiedad IMultipleSel está a verdadero.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.20.1.17 TListBoxMod:nIndex

Elemento activo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.5.20.1.18 TListBoxMod:nItemHeight

Alto de cada elemento de la lista.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	25

1.6.5.20.1.19 TListBoxMod:nMargin

Margen lateral del texto y/o imagen de cada elemento de la lista.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

1.6.5.20.1.20 TListBoxMod:nOrientation

Orientación de la imagen que puede mostrar cada elemento de la lista.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	orLEFT
Valores posibles:	orLEFT, orRIGHT

1.6.5.20.1.21 TListBoxMod:nVAlignment

Alineación vertical del texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	vaCENTER
Valores posibles	vaTOP, vaBOTTOM, vaCENTER

1.6.5.20.1.22 TListBoxMod:olmageList

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList()

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.5.20.2 TListBoxMod:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddImage
■	AddItem
■	CheckAll
■	Deleteltem
■	Deleteltems
■	FirstVisible
■	ForceltemVisible
■	InsertItem
■	IsItemVisible
■	ItemChecked
■	ItemHot
■	ItemPushed
■	ItemSelected
■	LastVisible
■	ModifyItem
■	RecCount
■	SetFirstVisible
■	UncheckAll

1.6.5.20.2.1 TListBoxMod:AddImage

Añade una nueva imagen al objeto olmageList del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<xImage>: Nombre del recurso, nombre del fichero o Handle a Bitmap <IMasked>:

	Si verdadero la imagen será convertida a formato máscara, es decir, sus colores será modificados a tonalidades de gris
Valor Retorno	<nImage> : Posición ordinal de la nueva imagen en oImageList

1.6.5.20.2.2 TListBoxMod:AddItem

Añade un nuevo elemento en la lista.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cItem> Texto del nuevo elemento
Valor Retorno	NIL

1.6.5.20.2.3 TListBoxMod:CheckAll

Marca el check de todos los elementos. Sólo tiene sentido usarlo con la propiedad ICheckboxes a verdadero.

Tipo	Estándar
Parámetros	<Ninguno>
Valor Retorno	NIL

1.6.5.20.2.4 TListBoxMod:DeletItem

Borra un elemento en la lista.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nItem> Número de elemento a borrar
Valor Retorno	NIL

1.6.5.20.2.5 TListBoxMod:DeletItems

Borra todos los elementos de la lista.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.20.2.6 TListBoxMod:FirstVisible

Retorna el ordinal del primer elemento visible.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nItem> Número de elemento

1.6.5.20.2.7 TListBoxMod:ForceltemVisible

Fuerza que un elemento de la lista esté visible.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nItem> Número de elemento a mostrar
Valor Retorno	NIL

1.6.5.20.2.8 TListBoxMod:InsertItem

Inserta un nuevo elemento en la lista.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nPos> Posición del elemento <cItem> Texto del nuevo elemento
Valor Retorno	NIL

1.6.5.20.2.9 TListBoxMod:IsItemVisible

Retorna si un determinado elemento está visible.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nItem> Número de elemento
Valor Retorno	<IVisible> Verdadero si visible

1.6.5.20.2.10 TListBoxMod:ItemChecked

Retorna verdadero si un determinado elemento está seleccionado cuando la propiedad IMultipleSel está a verdadero.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nItem> Número de elemento
Valor Retorno	<IChecked> Verdadero si seleccionado

1.6.5.20.2.11 TListBoxMod:ItemHot

Retorna verdadero si un determinado elemento está marcado por el ratón.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nItem> Número de elemento
Valor Retorno	<IHot> Verdadero si marcado

1.6.5.20.2.12 TListBoxMod:ItemPushed

Retorna verdadero si un determinado elemento está pulsado por el ratón haciendo click en él.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nItem> Número de elemento
Valor Retorno	<IPushed> Verdadero si pulsado

1.6.5.20.2.13 TListBoxMod:ItemSelected

Retorna verdadero si un determinado elemento está seleccionado.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nItem> Número de elemento
Valor Retorno	<ISelected> Verdadero si seleccionado

1.6.5.20.2.14 TListBoxMod:LastVisible

Retorna el ordinal del último elemento visible.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nItem> Número de elemento

1.6.5.20.2.15 TListBoxMod:ModifyItem

Modifica un elemento de la lista

Tipo	Estándar
Parámetros	<nItem> Número de elemento <cText> Nuevo texto
Valor Retorno	NIL

1.6.5.20.2.16 TListBoxMod:RecCount

Retorna el número de elementos de la lista.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nTotal> Número de elementos

1.6.5.20.2.17 TListBoxMod:SetFirstVisible

Establece el primer elemento visible de la lista.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nItem> Número de elemento
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si éxito

1.6.5.20.2.18 TListBoxMod:UnCheckAll

Desmarca el check de todos los elementos. Sólo tiene sentido usarlo con la propiedad ICheckboxes a verdadero.

Tipo	Estándar
Parámetros	<Ninguno>
Valor Retorno	NIL

1.6.5.20.3 TListBoxMod:Eventos

Nombre
OnCalcVirtualSize
OnChange
OnChanged
OnChangeSelected
OnCheckStateChanged
OnClick
OnDbClick
OnDrawItem
OnSelect

1.6.5.20.3.1 TListBoxMod:OnCalcVirtualSize

Evento que se produce cuando se cálculo el ancho y alto real del conjunto de elementos de la lista. Es poco probable que tenga que atrapar este evento. No obstante, si algún elemento de la lista hace uso de etiquetas HTML es probable que tenga que ampliar el ancho.

Parámetros:	<p><oSender>: Objeto que lanza el evento (Self).</p> <p><@nVirtualWidth>: Ancho total de la lista. Este parámetro se recibe por referencia</p> <p><@nVirtualHeight>: Alto total de la lista. Este parámetro se recibe por referencia</p>
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.20.3.2 TListBoxMod:OnChange

Evento que se produce cuando se cambia el elemento activo

Parámetros:	<p><oSender>: Objeto que lanza el evento (Self).</p> <p><nOldItem>: Ordinal del antiguo elemento</p>
--------------------	--

<nNewItem>: Ordinal del nuevo elemento
Valor Retorno: NIL

1.6.5.20.3.3 TListBoxMod:OnChanged

Evento que se produce el cambio del elemento activo

Parametros: <oSender>: Objeto que lanza el evento (Self).
Valor Retorno: NIL

1.6.5.20.3.4 TListBoxMod:OnChangeSelected

Evento que se produce cuando se cambian las filas seleccionadas

Parametros: <oSender>: Objeto que lanza el evento (Self). <aSelected>: Matriz con los números de filas seleccionadas
Valor Retorno: NIL

1.6.5.20.3.5 TListBoxMod:OnCheckStateChanged

Evento que se produce cuando se cambia el estado de seleccionado de un elemento.

Parametros: <oSender>: Objeto que lanza el evento (Self). <nItem>: Ordinal del elemento <INewValue>: Nuevo estado de selección
Valor Retorno: NIL o Lógico. Si lógico falso se anula el cambio de estado

1.6.5.20.3.6 TListBoxMod:OnClick

Evento que se produce cuando se hace click en un elemento de la lista.

Parametros: <oSender>

Referencia al objeto que provoca el evento
<nKeyFlags>
 Estado del teclado y/o ratón. Puede ser la combinación de cualquiera de los siguientes valores.
 MK_CONTROL Tecla CTRL pulsada
 MK_LBUTTON Botón izquierdo del ratón pulsado
 MK_MBUTTON Botón central del ratón pulsado
 MK_RBUTTON Botón derecho del ratón pulsado
 MK_SHIFT Tecla CTRL pulsada
 Utilice la función **IAnd()** para su consulta
<nRow>
 Fila pulsada

Valor Retorno: NIL

1.6.5.20.3.7 TListBoxMod:OnDbClick

Evento que se produce cuando se hace doble click en un elemento de la lista.

Parametros: **<oSender>**
 Referencia al objeto que provoca el evento
<nKeyFlags>
 Estado del teclado y/o ratón. Puede ser la combinación de cualquiera de los siguientes valores.
 MK_CONTROL Tecla CTRL pulsada
 MK_LBUTTON Botón izquierdo del ratón pulsado
 MK_MBUTTON Botón central del ratón pulsado
 MK_RBUTTON Botón derecho del ratón pulsado
 MK_SHIFT Tecla CTRL pulsada
 Utilice la función **IAnd()** para su consulta
<nRow>
 Fila pulsada

Valor Retorno: NIL

1.6.5.20.3.8 TListBoxMod:OnDrawItem

Evento que se produce cuando se pinta cada elemento de la lista.

Parametros: **<oSender>**:
 Objeto que lanza el evento (Self).
<nItem>:
 Ordinal del elemento
<@cText>:
 Valor con la información. Este parámetro se recibe por referencia.
<@nImage>:
 Ordinal de la imagen a mostrar según el objeto oImageList del control. Este parámetro se recibe por referencia. Por defecto

su valor es cero que significa ninguna imagen.

<@nClrText>:

Color del texto. Este parámetro se recibe por referencia.

<@nClrPane>:

Color de fondo. Este parámetro se recibe por referencia.

<hDC>:

manejador del dispositivo de contexto

<aRect>:

Rectángulo que marca la posible zona de pintado

Valor Retorno: NIL o Lógico. Si lógico falso se anula el pintado y es responsabilidad del evento el hacerlo.

1.6.5.20.3.9 TListBoxMod:OnSelect

Evento que se produce cuando se selecciona un elemento y se establece como el activo de la lista.

Parametros: <oSender>:
Objeto que lanza el evento (Self).
<nItem>:
Ordinal del elemento

Valor Retorno: NIL

1.6.5.21 TMemoMod

Esta clase representa un control TMemmo con las siguientes mejoras:

- Visualización al estilo de Windows 10
- Adaptación al tema de color utilizado en Windows Vista o posterior



Jerarquía

Descendiente de TMemmo

Fichero \source\MemoMod.prg

1.6.5.21.1 TMemotMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IModBorder	Lógico	.T.
■	nClrColorization	Numérico	0

1.6.5.21.1.1 TMemoMod:IModBorder

Si verdadero el control mostrará un borde grueso al estilo de Windows 10.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.5.21.1.2 TMemoMod:nClrColorization

Color a utilizar para los bordes del control cuando éste recibe el foco. Si su valor es cero utilizará el predefinido en el propio sistema operativo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.5.22 TProgressBarMod

Esta clase representa un control ProgressBar (barra de progreso) de tipo moderno de Windows 10.

Nota importante:

La funcionalidad que reporta la propiedad IMarquee es obtenida gracias a la utilización e un timer interno, pero esto tiene dos limitaciones importantes:

- Debe de estar constantemente llamando a la función **ProcessMessages()** en su bucle de trabajo para que la animación de la barra de progreso no se detenga
- Es muy probable que se produzcan parones en la animación debido a lo pesado que es el trabajo que está realizando.

Para evitar ambos problemas, deberá utilizar un futuro (TFuture), pero ello le fuerza a utilizar la librería Multi-thread de Harbour (mtvm.lib). Por ejemplo:


```

METHOD MyHeavyTask() CLASS TForm1

    LOCAL oFuture, bTask, bComplete

    bTask      := {|| MyHeavyTaskFunc() }
    bComplete := {|| ::oProgresBar:lMarquee := .F. }

    oFuture := TFuture():CreateFrom( bTask, bComplete )

    ::oProgresBar:lMarquee := .T.

RETURN nil
    
```

Jerarquía Descendiente de TStdControl
Fichero \source\ProgressBarMod.prg

1.6.5.22.1 TProgressBarMod:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	lMarquee	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	nHeight	Numérico	20
<input type="checkbox"/>	nMarqueeSpeed	Numérico	100
<input type="checkbox"/>	nMax	Numérico	100
<input type="checkbox"/>	nMin	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nOrientation	Numérico	orHORIZONTAL
<input type="checkbox"/>	nStep	Numérico	10
<input type="checkbox"/>	nValue	Numérico	120
<input type="checkbox"/>	nWidth	Numérico	120

1.6.5.22.1.1 TProgressBarrMod:lMarquee

el indicador de progreso no crece en tamaño, sino que se mueve repetidamente a lo largo de la longitud de la barra, lo que indica la actividad, sin especificar qué proporción de los avances se ha completado.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.
Ver también	nMarqueeSpeed

1.6.5.22.1.2 TProgressBarrMod:nHeight

Tamaño vertical del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	25

1.6.5.22.1.3 TProgressBarrMod:nMax

Valor máximo del rango indicado por el control. Si no se establece el sistema operativo asigna 100.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.5.22.1.4 TProgressBarrMod:nMarqueeSpeed

velocidad en milisegundos de la animación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100
Ver también	IMarquee

1.6.5.22.1.5 TProgressBarrMod:nMin

Valor mínimo del rango indicado por el control. Si no se establece el sistema operativo asigna 0.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.22.1.6 TProgressBarrMod:nOrientation

Indica si debe mostrarse en posición horizontal ó vertical.

Ámbito	Asignabl en dieño
---------------	-------------------

Tipo	Numérico
Valor inicial	orHORIZONTAL
Valores posibles	orHORIZONTAL, orVERTICAL

1.6.5.22.1.7 TProgressBarMod:nStep

Incremento que realiza la barra de progreso cada vez que avanza.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	10

1.6.5.22.1.8 TProgressBarMod:nValue

Posición actual en la barra de progreso.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.22.1.9 TProgressBarMod:nWidth

Tamaño horizontal del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	120

1.6.5.22.2 TProgressBarMod:Eventos

Nombre
OnChange

1.6.5.22.2.1 TProgressBarMod:OnChange

Evento que se produce cuando cambia de estado el control.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nPos>: Nuevo posición
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.23 TProgressCircle

Esta clase representa un control ProgressBar **circular** (barra de progreso).

Nota importante:

La funcionalidad que reporta la propiedad lMarquee es obtenida gracias a la utilización e un timer interno, pero esto tiene dos limitaciones importantes:

- Debe de estar constantemente llamando a la función **ProcessMessages()** en su bucle de trabajo para que la animación de la barra de progreso no se detenga
- Es muy probable que se produzcan parones en la animación debido a lo pesado que es el trabajo que está realizando.

Para evitar ambos problemas, deberá utilizar un futuro (TFuture), pero ello le fuerza a utilizar la librería Multi-thread de Harbour (mtvm.lib). Por ejemplo:

```
METHOD MyHeavyTask() CLASS TForm1
    LOCAL oFuture, bTask, bComplete

    bTask      := {|| MyHeavyTaskFunc() }
    bComplete := {|| ::oProgresCircle:lMarquee := .F. }

    oFuture := TFuture():CreateFrom( bTask, bComplete )

    ::oProgresBar:lMarquee := .T.

RETURN nil
```

Jerarquía Descendiente de TStdControl
Fichero \source\ProgressCircular.prg

1.6.5.23.1 TProgressCircle:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	lMarquee	Lógico	.F.
■	lShowPercent	Lógico	.F.
■	nCircleGap	Numérico	20
■	nCircleSize	Numérico	20

■	nClrCircle	Numérico	clSystem
■	nHeight	Numérico	120
■	nMarqueeSpeed	Numérico	100
■	nMax	Numérico	100
■	nMin	Numérico	0
■	nValue	Numérico	120
■	nWidth	Numérico	120

1.6.5.23.1.1 TProgressCircular:IMarquee

el indicador de progreso no crece en tamaño, sino que se mueve repetidamente a lo largo de la longitud del circular, lo que indica la actividad, sin especificar qué proporción de los avances se han completado.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.
Ver también	nMarqueeSpeed

1.6.5.23.1.2 TProgressCircular:IShowPercent

Si verdadero se muestra el porcentaje de progreso.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.23.1.3 TProgressCircular:nCircleGap

Espacio en grados que se deja vacío por ambos de lados del círculo de progreso para poder incorporar un control en su parte inferior.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	20

1.6.5.23.1.4 TProgressCircular:nCircleSize

Ancho de la barra en pixeles.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	20

1.6.5.23.1.5 TProgressCircular:nClrCircle

Color del círculo de progreso.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clSystem

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.23.1.6 TProgressCircular:nHeight

Tamaño vertical del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	120

1.6.5.23.1.7 TProgressCircularMod:nMax

Valor máximo del rango indicado por el control. Si no se establece el sistema operativo asigna 100.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.5.23.1.8 TProgressCircular:nMarqueeSpeed

velocidad en milisegundos de la animación.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Numérico
Valor inicial	100
Ver también	IMarquee

1.6.5.23.1.9 TProgressCircular:nMin

Valor mínimo del rango indicado por el control. Si no se establece el sistema operativo asigna 0.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.23.1.10 TProgressCircular:nValue

Posición actual en la barra de progreso.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.23.1.11 TProgressCircular:nWidth

Tamaño horizontal del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	120

1.6.5.23.2 TProgressCircular:Eventos

Nombre
OnChange

1.6.5.23.2.1 TProgressCircular:OnChange

Evento que se produce cuando cambia de estado el control.

Parámetros:	<oSender>
--------------------	-----------

Referencia al objeto que provoca el evento

<nPos>:

Nueva posición

Valor Retorno: NIL

1.6.5.24 TUpDownMod

Esta clase representa un control UpDownMod de windows estilo moderno (spinner ó botones para incrementar y disminuir). Normalmente se utiliza junto a un control tipo Edit.

Jerarquía Descendiente de Tcontrol
Fichero \source\UpDownMod.prg

1.6.5.24.1 TUpDownMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	nBorderRadius	Numérico	0
■	nClrPen	Numérico	c!WindowText
■	nClrPenDisabled	Numérico	c!LightGray
■	nIncrement	Numérico	1
■	nMax	Numérico	0
■	nMin	Numérico	0
■	nOrientation	Numérico	orVERTICAL
■	nValue	Numérico	0
■	oBuddy	Objeto	NIL

1.6.5.24.1.1 TUpDownMod:nBorderRadius

Radio del borde cuando se pinta el efecto 'hot' al pasar el ratón por encima.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

1.6.5.24.1.2 TUpDownMod:nClrPen

Color del lápiz utilizado para pintar el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico

Valor inicial:	clWindowText
-----------------------	--------------

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.24.1.3 TUpDownMod:nClrPenDisabled

Color del lápiz utilizado para pintar el control cuando está deshabilitado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clLightGray

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.24.1.4 TUpDownMod:nIncrement

Cantidad que se agrega ó resta al valor del control cada vez que se pulsa una flecha.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

1.6.5.24.1.5 TUpDownMod:nMax

Valor máximo dentro del rango de selección.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.24.1.6 TUpDownMod:nMin

Valor mínimo dentro del rango de selección.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.24.1.7 TUpDownMod:nOrientation

Indica si debe mostrarse en posición horizontal ó vertical.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	orVERTICAL
Valores posibles	orHORIZONTAL, orVERTICAL

1.6.5.24.1.8 TUpDownMod:nValue

Valor actual que contiene el control. Normalmente equivaldrá al contenido del control anexo TEdit, si existe.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.24.1.9 TUpDownMod:oBuddy

Objeto TEdit anexo que se maneja junto al control.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.5.24.2 TUpDownMod:Eventos

Nombre	OnChange
---------------	----------

1.6.5.24.2.1 TUpDownMod:OnChange

Evento que se activa antes de cambiar el valor del control y permite decidir si se desea aceptar el cambio ó no.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nDirection> +1 para incrementar, -1 para decrementar
-------------------	---

Valor Retorno <IChange>
NIL o .T. permite el cambio, .F. impide el cambio

1.6.5.25 TRadioMod

Esta clase representa un objeto **Radio** con aspecto Windows 10. El texto del control es susceptible de utilizar formato HTML de la misma forma que el control TLabelEx.

Jerarquía Descendiente de TStdControl
Ver también TRadio
Fichero \source\RadioMod.prg

1.6.5.25.1 TRadioMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cGroup	Carácter	""
■	IChecked	Lógico	.F.
■	ITransparent	Lógico	.F.
■	nClrColorization	Numérico	clSystem
■	nClrTextDisabled	Numérico	cl3DDkShadow
■	nLineSpacing	Numérico	100
■	nVAlignment	Numérico	vaTOP

1.6.5.25.1.1 TRadioMod:cGroup

Nombre arbitrario para el grupo de controles tipo **TRadioMod** que deben de funcionar en conjunto. Es decir, que cuando se marque uno se desmarque el resto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.5.25.1.2 TRadioMod:IChecked

Si verdadero el control se muestra marcado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.25.1.3 TRadioMod:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el formulario al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.25.1.4 TRadioMod:nClrColorization

Color de la casilla y marcador.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	cSystem

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.25.1.5 TRadioMod:nClrTextDisabled

Color del texto cuando el control está deshabilitado

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	cl3DDkShadow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.25.1.6 TRadioMod:nLineSpacing

Interlineado en porcentaje. Valor máximo 1000.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.5.25.1.7 TRadioMod:nVAlignment

Alineación vertical del texto. Muestra la casilla alineada arriba, centrada ó abajo respecto al texto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	vaTOP
Valores posibles	vaTOP, vaBOTTOM, vaCENTER

1.6.5.25.2 TRadioModMod:Eventos

Nombre
OnChange
OnClick

1.6.5.25.2.1 TRadioMod:OnChange

Evento que se dispara al cambiar el estado del control.

A partir de Xailer 8.1 **INewValue** ya incorpora el cambio de valor y no el valor antiguo, pero es pasado por **referencia** por si se desea cambiar. El valor de retorno pasa a ser inútil.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <@INewValue> Nuevo valor
Valor Retorno	<NIL>

1.6.5.25.2.2 TRadioMod:OnClick

Evento que se dispara al hacer click con el ratón en el control.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	<NIL>

1.6.5.26 TScreenKeyboard

Esta clase representa un control de teclado en pantalla.



Jerarquía
Fichero

Descendiente de TWinControl
\source\ScreenKeyboard.prg

1.6.5.26.1 TScreenKeyboard:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aClrKeys	Matriz	{}
■	aKeys	Matriz	{}
■	lHotTrack	Lógico	.T.
■	lTransparent	Lógico	.T.
■	nBorderStyle	Numérico	bvFLAT
■	nClrKeys	Numérico	cl3DDkShadow
■	nHeight	Numérico	230
■	nLayout	Numérico	klALPHA
■	nStyle	Numérico	bsDEFAULT
■	nOpacity	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	800
■	oFontShortcut	Objeto	NIL

1.6.5.26.1.1 TScreenKeyboard:aKeys

Matriz multi-dimensional con todas las teclas que mostrará el teclado según su estilo actual.

Cada elemento de la matriz representa una tecla del teclado con la siguiente información adicional en su segunda dimensión:

- Las cuatro primeras posiciones indican las coordenadas de la tecla
- La posición quinta indica si es una tecla normal (0), es una tecla Shift (1) o es una tecla Alt (2)
- La posición sexta indica el ordinal en su objeto TImageList
- La posición octava indica el texto a mostrar en modo normal
- La posición noventa indica el texto a mostrar en modo Alt
- La posición décima indica el texto a mostrar en modo Shift
- Las siguientes posiciones se utilizan cuando se mantiene la tecla pulsada

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	{}

1.6.5.26.1.2 TScreenKeyboard:aClrKeys

Matriz con los colores de las teclas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.5.26.1.3 TScreenKeyboard:IHotTrack

Las teclas se pintan de otro color cuando tienen el ratón encima.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.26.1.4 TScreenKeyboard:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el formulario al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.26.1.5 TScreenKeyboard:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvFLAT
Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT

1.6.5.26.1.6 TScreenKeyboard:nClrKeys

Color de las teclas. Esta propiedad es inútil salvo cuando la propiedad nStyle es bsMODERN.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	cl3DDkShadow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.26.1.7 TScreenKeyboard:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	230

1.6.5.26.1.8 TScreenKeyboard:nLayout

Disposición de las teclas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	kIALPHA
Valores posibles	kIALPHA, kIALPHAINT, kICALCULATOR

1.6.5.26.1.9 TScreenKeyboard:nStyle

Estilo del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	bsDEFAULT
Valores posibles:	bsDEFAULT, bsWINDOWS7, bsMODERN

1.6.5.26.1.10 TScreenKeyboard:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad TTransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.5.26.1.11 TScreenKeyboard:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	230

1.6.5.26.1.12 TScreenKeyboard:oFontShortCut

Objeto TFont a utilizar para el texto del atajo de teclado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	Nil

1.6.5.26.1.13 TScreenKeyboard:Eventos

Nombre
OnKeyClick

Evento que se produce cuando se pulsa una tecla del teclado en pantalla.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nKey>: Ordinal de tecla pulsada en su matriz aKeys <@cChar> Cadena con la tecla pulsada. Pasada por referencia <@nKeyCode> Código de tecla pulsada. Pasada por referencia
Valor Retorno:	<IResult>: <ul style="list-style-type: none"> • Si NIL o .T.: Si nKeyCode no vacío se simula pulsación de nKeyCode. Si nKeyCode vacío, pero cChar no vacío se simula pulsación de cChar. • Si distinto de NIL y numérico o carácter se simula pulsación de su valor de retorno.

1.6.5.27 TShape

Esta clase representa un control Shape, esto es, una forma, con diferentes estilos, que puede contener a otros controles.



Soporta un modo de transparencia, dejando ver la imagen de fondo del control o formulario que lo contenga, tanto en XP como en W98. También puede tener una imagen de fondo.

Jerarquía Descendiente de TWinControl
Fichero \source\Shape.prg

1.6.5.27.1 TShape:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IFillShape	Lógico	.F.
■	nClrLine	Numérico	clBlack
■	nLineWidth	Numérico	1

■	nHeigth	Numérico	100
■	nOpacity	Numérico	0
■	nRadius	Numérico	0
■	nShapeType	Numérico	stHORZLINE
■	nVertices	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	100

1.6.5.27.1.1 TShape:IFillShape

Si verdadero el control se rellenará con su su color de fondo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.5.27.1.2 TShape:nClrLine

Ancho del pincel para pintar las líneas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

1.6.5.27.1.3 TShape:nLineWidth

TShape:nLineWidth

Color para las líneas de pintado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.5.27.1.4 TShape:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.5.27.1.5 TShape:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.5.27.1.6 TShape:nRadius

Radio de curvatura para la unión de los vértices del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.27.1.7 TShape:nShapeType

Tipo de forma a pintar.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	stHORZLINE
Valores posibles:	stHORZLINE, stVERTLINE, stRECTANGLE, stPOLYGON, stCURVEDPOLYGON, stSTAR, stCURVEDSTAR, stELLIPSE

1.6.5.27.1.8 TShape:nVertices

Número de vértices de la forma cuando se utilizan los estilos stPOLYGON, stCURVEDPOLYGON, stSTAR, stCURVEDSTAR en la propiedad nShapeType.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.27.1.9 TShape:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.5.28 TSummerNote

Este control es un completo editor HTML. Hereda del control TWebView y por lo tanto tiene sus mismas exigencias. Consulte la documentación sobre TWebView para más información.

La animación se realiza completamente en un segundo hilo, sin tener que requerir de ningún 'Timer'. Por dicho motivo, no es necesario hacer llamadas a ProcessMessages() en ningún caso.

Jerarquía	Descendiente de TWebView
Fichero	\source\SummerNote.prg

1.6.5.28.1 TSummerNote:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cHtml	Carácter	""
■	cLanguage	Carácter	""
■	cPlaceholder	Carácter	""
■	cToolbar	Carácter	"fontname fontsize style bold italic underline color paragraph ul ol table link picture undo redo"

1.6.5.28.1.1 TSummerNote:cHtml

Texto HTML del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.5.28.1.2 TSummerNote:cLanguage

Idioma a utilizar en la edición.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""
Valores posibles	en-US es-ES ca-ES gl-ES eu-ES fr-FR de-DE it-IT pt-BR pt-PT

1.6.5.28.1.3 TSummerNote:cPlaceholder

Texto a mostrar cuando el control está vacío.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.5.28.1.4 TSummerNote:cToolBar

Botones a mostrar en la barra de botones. Observe como el separador "|" marca una separación en la propia botonera.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	"fontname fontsize style bold italic underline color paragraph ul ol table link picture undo redo"
Valores posibles	Insert: picture link video table hr Font: fontname fontsize fontsizeunit color forecolor backcolor bold italic underline strikethrough superscript subscript clear Paragraph: style ol ul paragraph height Misc: fullscreen codeview undo redo help

1.6.5.28.2 TSummerNote:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	GetHtml
■	SetHtml

1.6.5.28.2.1 TSummerNote:GetHtml

Devuelve una cadena con el texto HTML del control

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<ILineBreak> Si verdadero incluye retornos de carro donde se encuentren párrafos <p> o retornos de línea
Valor Retorno	cHtml

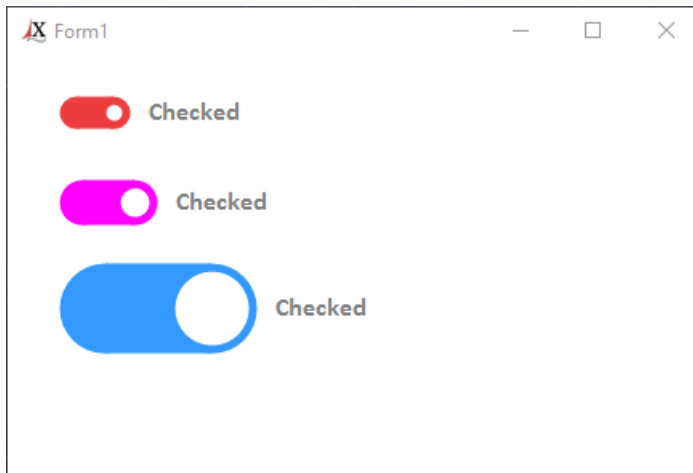
1.6.5.28.2.2 TSummerNote:SetHtml

Establece el texto HTML del control

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<cHtml> TextoHTML
Valor Retorno	NIL

1.6.5.29 TSwitch

Esta clase representa un control tipo 'Switch' de windows 10.



Jerarquía
Fichero

Descendiente de TStdControl
\source\Switch.prg

1.6.5.29.1 TSwitch:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IChecked	Lógico	.F.
■	ITransparent	Lógico	.T.
■	nClrColorization	Numérico	0
■	nHeight	Numérico	30
■	nOpacity	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	137

1.6.5.29.1.1 TSwitch:IChecked

Si verdadero el control esta marcado o chequeado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.5.29.1.2 TSwitch:ITransparent

Si verdadero el control tendrá color de fondo transparente.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.5.29.1.3 TSwitch:nClrColorization

Color a utilizar para el control cuando está marcado ('checked'). Si su valor es cero utilizará el predefinido en el propio sistema operativo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.5.29.1.4 TSwitch:nHeight

Alto del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	30

1.6.5.29.1.5 TSwitch:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.5.29.1.6 TSwitch:nWidth

Ancho del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	137

1.6.5.29.2 TSwitch:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Click
■	Toggle

1.6.5.29.2.1 TSwitch:Click

Cambia el estado del control, de marcado a desmarcado y viceversa, y adicionalmente dispara el evento OnClick.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.29.2.2 TSwitch:Toggle

Cambia el estado del control, de marcado a desmarcado y viceversa.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.29.3 TSwitch:Eventos

Nombre
OnChange
OnClick

1.6.5.29.3.1 TSwitch:OnChange

Evento que se produce cuando cambia de estado el control.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL o Lógico. Un valor falso evita el cambio

1.6.5.29.3.2 TSwitch:OnClick

Evento que se produce cuando se pulsa el control.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.30 TTrackBarMod

Esta clase representa un control TrackBar (barra de desplazamiento) de tipo moderno de Windows 10.

Jerarquía	Descendiente de TStdControl
Fichero	\source\TrackBarMod.prg

1.6.5.30.1 TTrackBarMod:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	nClrBarBack	Numérico	cl3DDkShadow
<input type="checkbox"/>	nClrBarFore	Numérico	clSystem
<input type="checkbox"/>	nHeight	Numérico	32
<input type="checkbox"/>	nMax	Numérico	100
<input type="checkbox"/>	nMin	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nOrientation	Numérico	orHORIZONTAL
<input type="checkbox"/>	nValue	Numérico	120
<input type="checkbox"/>	nWidth	Numérico	120

1.6.5.30.1.1 TTrackBarMod:nHeight

Tamaño vertical del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	32

1.6.5.30.1.2 TTrackBarMod:nClrBarBack

Color de la barra por la parte no asignada.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	cl3DDkShadow

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.30.1.3 TTrackBarMod:nClrBarFore

Color de la barra por la parte asignada.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clSystem

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.30.1.4 TTrackBarMod:nMax

Valor máximo del rango indicado por el control. Si no se establece el sistema operativo asigna 100.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.5.30.1.5 TTrackBarMod:nMin

Valor mínimo del rango indicado por el control. Si no se establece el sistema operativo asigna 0.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.30.1.6 TTrackBarMod:nOrientation

Indica si debe mostrarse en posición horizontal ó vertical.

Ámbito	Asignabl en dieño
Tipo	Numérico
Valor inicial	orHORIZONTAL
Valores posibles	orHORIZONTAL, orVERTICAL

1.6.5.30.1.7 TTrackBarMod:nValue

Posición actual en la barra de progreso.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.30.1.8 TTrackBarMod:nWidth

Tamaño horizontal del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	120

1.6.5.30.2 TTrackBarMod:Eventos

Nombre
OnChange

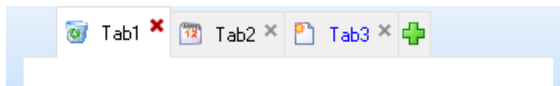
1.6.5.30.2.1 TTrackBarMod:OnChange

Evento que se produce cuando cambia de estado el control.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPos>: Nueva posición
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.31 TTabs

Esta clase representa un nuevo control tipo Tab (pestañas) que supera las limitaciones del control original de windows (TTabCtrl). Cada pestaña del control representa una objeto de la clase TTabItem.



Cualquier control que inserte dentro del objeto **TTabs** se verá independiente de la pestaña que esté activada. Si desea que cada pestaña tenga su propia área y que por lo tanto en cada pestaña pueda incluir controles distintos, deberá utilizar un control del tipo TTabFolder.

Jerarquía	Descendiente de TScrollingWinControl
Ver también	TTabFolder
Fichero	\source\Tabs.prg
Ejemplos	\samples\Tabs\

1.6.5.31.1 TTabs:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	IFixedWidth	Lógico	.F.
■	IPhantomTab	Lógico	.F.
■	ISameFrameSize	Lógico	.F.
■	IShowActive	Lógico	.T.
■	IShowTabsMenu	Lógico	.F.
■	ITabCloseButtons	Lógico	.F.
■	ITabStop	Lógico	.F.
■	ITabsCanMove	Lógico	.F.
■	ITransparent	Lógico	.F.
■	nFrame	Numérico	tfNONE
■	nHeight	Numérico	200
■	nIndex	Numérico	0
■	nItemPadding	Numérico	10

■	nOpacity	Numérico	0
■	nOrientation	Numérico	orTOP
■	nPhantomImage	Numérico	0
■	nTabsClrPane	Numérico	clBtnFace
■	nTabsClrPaneHot	Numérico	clGradientInActiveCaption
■	nTabsClrPaneSel	Numérico	clWindow
■	nTabsClrPen	Numérico	cl3DLight
■	nTabsClrText	Numérico	clWindowText
■	nTabsClrTextHot	Numérico	clWindowText
■	nTabsClrTextSel	Numérico	clWindowText
■	nTabsMargin	Numérico	10
■	nTabSize	Numérico	27
■	nWidth	Numérico	200
■	oImageList	Objeto	TImageList

1.6.5.31.1.1 TTabs:altems

Lista de pestañas representados por objetos TTabItem que contiene el control.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.5.31.1.2 TTabs:IFixedWidth

Si verdadero las pestañas tendrán un ancho fijo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.31.1.3 TTabs:IPhantomTab

Si verdadero se mostrará una pestaña fantasma con un icono de adición que permitirá añadir nuevas pestañas al control en tiempo de ejecución. Ver también el evento OnNewTab.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.31.1.4 TTabs:ISameFrameSize

Si verdadero todas las pestañas del control tendrán la misma dimensión. En la imagen se puede ver que el segundo tipo de pestañas tienen todas el mismo alto.



Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

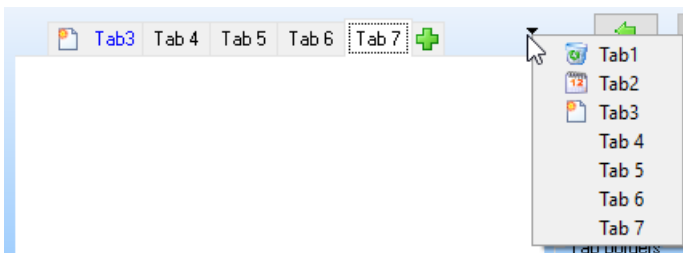
1.6.5.31.1.5 TTabs:IShowActive

Si falso no se pinta de distinta forma el item activo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.31.1.6 TTabs:IShowTabsMenu

Si verdadero se mostrará un menú cuando las pestañas del control no puedan mostrarse en su totalidad.



Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.31.1.7 TTabCloseButtons

Si verdadero cada pestaña mostrará un icono de cerrar pestaña. Es posible atrapar el evento de pulsación de dicho icono con el evento OnCloseTab para modificar su comportamiento o realizar alguna acción adicional.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.31.1.8 TTabStop

El control recibe el foco cuando el usuario pulsa TAB.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.31.1.9 TTabCanMove

Si verdadero las pestañas del control puede cambiar de sitio arrastrándolas con el ratón.



Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.31.1.10 TTabTransparent

El fondo del control es transparente.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.31.1.11 TTabs:nFrame

Marco de pintado del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	tfNONE
Valores posibles	tfNONE, tfTABS, tfALL

1.6.5.31.1.12 TTabs:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	200

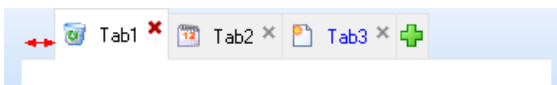
1.6.5.31.1.13 TTabs:nIndex

Actual pestaña seleccionada.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.31.1.14 TTabs:nItemPadding

Espacio en pixeles adicionales a la izquierda y a la derecha que tendrá cada pestaña .



Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	10

1.6.5.31.1.15 TTab:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.5.31.1.16 TTab:nOrientation

Orientación del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	orTOP
Valores posibles:	orTOP, orBOTTOM, orLEFT, orRIGHT

1.6.5.31.1.17 TTab:nPhantomImage

Ordinal en olmageList que se utilizará para mostrar la pestaña fantasma. Por defecto se utilizará la imagen de recursos de Xailer que simboliza el símbolo más.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.31.1.18 TTab:nTabsClrPane

Color de fondo por defecto para las pestañas. Se puede utilizar el evento OnDrawTab para cambiar su comportamiento para una determinada pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clBtnFace

1.6.5.31.1.19 TTabs:nTabsClrPaneHot

Color de fondo por defecto para las pestañas cuando el ratón está encima de ellas. Se puede utilizar el evento OnDrawTab para cambiar su comportamiento para una determinada pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clGradientInActiveCaption

1.6.5.31.1.20 TTabs:nTabsClrPaneSel

Color de fondo por defecto para las pestañas cuando están seleccionadas. Se puede utilizar el evento OnDrawTab para cambiar su comportamiento para una determinada pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clWindow

1.6.5.31.1.21 TTabs:nTabsClrPen

Color del pincel para pintar el marco de las pestañas. Ver también propiedad nFrame.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	cl3DLight

1.6.5.31.1.22 TTabs:nTabsClrText

Color del texto por defecto para las pestañas. Se puede utilizar el evento OnDrawTab para cambiar su comportamiento para una determinada pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clWindowText

1.6.5.31.1.23 TTabs:nTabsClrTextHot

Color del texto por defecto para las pestañas cuando el ratón está encima de ellas. Se puede utilizar el evento OnDrawTab para cambiar su comportamiento para una determinada pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clWindowText

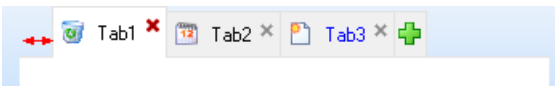
1.6.5.31.1.24 TTabs:nTabsClrTextSel

Color del texto por defecto para las pestañas cuando están seleccionadas. Se puede utilizar el evento OnDrawTab para cambiar su comportamiento para una determinada pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	clWindow

1.6.5.31.1.25 TTabs:nTabsMargin

Espacio en pixeles desde el borde del control a la primera pestaña del mismo.



Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.31.1.26 TTabs:nTabsSize

Tamaño de la pestaña. Ancho o alto dependiendo de su orientación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	24

1.6.5.31.1.27 TTabs:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	200

1.6.5.31.1.28 TTab:olmageList

Objeto TImageList con todas las imagenes que se utilizarán en el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	TImageList

El objeto TImageList está instanciado desde la misma creación del control con su constructor New(). La primera imagen que se incluye en la TImageList marca la dimensión de las sucesivas imagenes que se introduzcan. Si la primera imagen, es una imagen que incluye más de un Bitmap es importante que establezca las propiedades nHeight y nWidth de la TImageList antes de añadir ningún Bitmap.

1.6.5.31.2 TTab:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddItem
■	DeleteItem
■	DeleteItems
■	InsertItem
■	MoveTab
□	RestoreState
□	SaveState

1.6.5.31.2.1 TTab:AddItem

Añade una nueva pestaña TTabItem al control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p>[<cText>]: Texto que mostrará la pestaña</p> <p>[<nImage>]: Número de imagen a utilizar de su propiedad olmageList</p> <p>[<cTooltip>]: Tooltip de la pestaña</p> <p>[<nSize>]: Tamaño de la pestaña</p> <p>[<nAlignment>]: Alineación del texto: taLEFT, taRIGHT, taCENTER</p> <p>[<nBmpAlignment>]: Alineación de la imagen: taLEFT, taRIGHT</p> <p>[<IVisible>]:</p>

	Verdadero si la pestaña ha de estar visible. [<IEnabled>]: Verdadero si la pestaña ha de estar habilitada.
	Los valores por defecto de todos los parámetros son los que la clase TTabItem establece en en su método constructor Create.
Valor Retorno	Objeto TTabItem

1.6.5.31.2.2 TTab:DeleteItem

Elimina una determinada pestaña del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nItem>: Número de pestaña a suprimir
Valor Retorno	NIL

1.6.5.31.2.3 TTab:DeleteItems

Elimina todas las pestañas del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.31.2.4 TTab:InsertItem

Inserta una nueva pestaña TTabItem al control.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nItem>]: Posición de la pestaña [<cText>]: Texto que mostrará la pestaña [<nImage>]: Número de imagen a utilizar de su propiedad olmageList [<cTooltip>]: Tooltip de la pestaña [<nSize>]: Tamaño de la pestaña [<nAlignment>]: Alineación del texto: taLEFT, taRIGHT, taCENTER [<nBmpAlignment>]: Alineación de la imagen: taLEFT, taRIGHT

	<p>[<IVisible>]: Verdadero si la pestaña ha de estar visible.</p> <p>[<IEnabled>]: Verdadero si la pestaña ha de estar habilitada.</p> <p>Los valores por defecto de todos los parámetros son los que la clase TTabItem establece en en su método constructor Create.</p>
Valor Retorno	Objeto TTabItem

1.6.5.31.2.5 TTab:MoveTab

Mueve la posición de una pestaña.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p>[<nFrom>]: Posición inicial</p> <p>[<nTo>]: Posición final</p>
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.6.5.31.2.6 TTab:RestoreState

Restaura la posición de las pestañas guardada a través del método SaveState.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	<p>[<cState>]: Cadena con la configuración de estado</p>
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.6.5.31.2.7 TTab:SaveState

Guarda la posición actual de las pestañas en una cadena de texto.

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Cadena con la configuración de estado
Ver también	RestoreState

1.6.5.31.3 TTabs:Eventos

Nombre
OnCalcRect
OnChange
OnChanging
OnCloseTab
OnClick
OnDrawTab
OnDrawTabsBackground
OnNewTab
OnRClick

1.6.5.31.3.1 TTabs:OnCalcRect

Evento que se produce cuando se calcula el tamaño de cada una de las pestañas. Se puede modificar por referencia el parámetro aRect para modificar el tamaño del rectángulo.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nIndex>: Número de pestaña
	<aRect>: Matriz con el rectángulo calculado
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.31.3.2 TTabs:OnChange

Evento que se produce cuando se cambia de pestaña activa. Ver también evento OnChanging.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nNewTab>: Nueva pestaña activa
	<nOldTab>: Antigua pestaña activa
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.31.3.3 TTabs:OnChanging

Evento que se produce cuando se intenta cambiar la pestaña activa.

Parámetros:	<oSender>:
--------------------	-------------------------

	Referencia al objeto que provoca el evento <nNewTab>: Nueva pestaña activa <nOldTab>: Antigua pestaña activa
Valor Retorno:	<IChange>: Si retorna un valor NIL o un valor lógico .T. se permite el cambio de pestaña

1.6.5.31.3.4 TTabs:OnCloseTab

Evento que se produce cuando se intenta cerrar una pestaña.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nIndex>: Pestaña que se cierra
Valor Retorno:	NIL

Ejemplo:

```
METHOD FolderCloseTab( oSender, nIndex ) CLASS TFrmMain  
    oSender:aItems[ nIndex ]:Delete()  
RETURN Nil
```

1.6.5.31.3.5 TTabs:OnClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nIndex>: Pestaña que se pulsa <nPosX>: Coordenada X del cursor <nPosY>: Coordenada Y del cursor
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.31.3.6 TTabs:OnDrawTab

Evento que se produce cuando se pinta cada una de las pestañas.

Parametros:	<oSender>:
--------------------	------------

Referencia al objeto que provoca el evento
<nIndex>:
Número de pestaña
<@cText>:
Texto a mostrar. Pasado por referencia.
<@nImage>:
Número de imagen a mostrar. Pasado por referencia.
<@nClrText>:
Color para el texto. Pasado por referencia.
<@nClrPane>:
Color para el fondo. Pasado por referencia.
<nState>:
Estado de la pestaña:
 tsNORMAL (0)
 tsSELECTED (1)
 tsHOT (2)
 tsDISABLED (3)
<hDC>:
Dispositivo de contexto
<@aRect>:
Matriz con el rectángulo de pintado. Pasado por referencia.

Valor Retorno: NIL

1.6.5.31.3.7 TTabs:OnDrawTabsBackground

Evento que se produce cuando se pinta el fondo del área de pestañas.

Parametros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento
<hDC>:
Dispositivo de contexto
<aRect>:
Matriz con el rectángulo de pintado.

Valor Retorno: NIL

1.6.5.31.3.8 TTabs:OnNewTab

Evento que se produce cuando se intenta crear una nueva pestaña.

Parametros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: NIL

1.6.5.31.3.9 TTabs:OnRClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón derecho del ratón.

Parámetros:

- <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento
- <nIndex>:
Pestaña que se pulsa
- <nPosX>:
Coordenada X del cursor
- <nPosY>:
Coordenada Y del cursor

Valor Retorno: NIL

1.6.5.32 TTabItem

Clase para manipular pestañas (tabs) procedentes del control TTabs.

Descripción:

Esta clase representa cada una de las pestañas (Tabs) de un control tipo TTabs o TTabsFolder.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\TabItem.prg

1.6.5.32.1 TTabItem:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cText	Carácter	""
■	cToolTip	Carácter	""
■	lEnabled	Lógico	.T.
■	lVisible	Lógico	.T.
■	nAlignment	Númerico	taCENTER
■	nBmpAlignment	Númerico	taLEFT
■	nCrIText	Numérico	NIL
■	nClrTextHot	Numérico	NIL
■	nImage	Numérico	0
■	nItem	Numérico	0
■	nSize	Numérico	0
■	oParent	Objeto	NIL

1.6.5.32.1.1 TTabItem:cText

Texto a mostrar en la pestaña, por defecto "".

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.5.32.1.2 TTabItem:cToolTip

Tooltip a mostrar para dicha pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.5.32.1.3 TTabItem:lEnabled

Verdadero si la pestaña puede ser seleccionada.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.32.1.4 TTabItem:lVisible

Verdadero si la pestaña es visible.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.32.1.5 TTabItem:nAlignment

Alineación del texto en la pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	taCENTER

Valores posibles taLEFT, taRIGHT, taCENTER

1.6.5.32.1.6 TTabItem:nBmpAlignment

Alineación de la imagen en la pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	taLEFT
Valores posibles	taLEFT, taRIGHT

1.6.5.32.1.7 TTabItem:nClrText

Texto a mostrar en la pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	<NIL> Por defecto el valor nClrText de su contendor.

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.5.32.1.8 TTabItem:nClrTextHot

Texto a mostrar en la pestaña cuando este marcada con el ratón.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	<NIL> Por defecto el valor nClrTextHot de su contendor.

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.5.32.1.9 TTabItem:nImage

Imagen a mostrar en la pestaña, se corresponde con el número de imagen en el objeto **oImageList** de su objeto contendor TTabs.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.32.1.10 TTabItem:nItem

Posición actual de la pestaña en su contenedor TTabs.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.32.1.11 TTabItem:nSize

Tamaño de la pestaña. Si igual a cero se calcula automáticamente en base al texto y la imagen.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.32.1.12 TTabItem:oParent

Control contenedor TTabs.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.5.32.2 TTabItem:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create
■	Delete
■	Select
■	Selected

1.6.5.32.2.1 TTabItem>Create

Este método permite crear nuevas pestañas en un objeto TTabs.

Tipo	Constructor
-------------	-------------

Parámetros	[<oParent> Container TTabs [<nItem>]: Posición de la pestaña [<cText>]: Texto que mostrará la pestaña [<nImage>]: Número de imagen a utilizar de su propiedad oImageList [<cTooltip>]: Tooltip de la pestaña [<nSize>]: Tamaño de la pestaña [<nAlignment>]: Alineación del texto: taLEFT, taRIGHT, taCENTER [<nBmpAlignment>]: Alineación de la imagen: taLEFT, taRIGHT [<IVisible>]: Verdadero si la pestaña ha de estar visible. [<IEnabled>]: Verdadero si la pestaña ha de estar habilitada.
Valor Retorno	Self

1.6.5.32.2.2 TTabItem:Delete

Suprime en su contendor TTabs la actual pestaña.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.32.2.3 TTabItem>Select

Selecciona en su contendor TTabs la actual pestaña.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.32.2.4 TTabItem:Selected

Verdadero si la pestaña está seleccionada.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno

Valor Retorno <IValue>

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.5.32.2.5 TTabItem:Eventos

Nombre

OnClick

OnClose

OnRClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón.

Parametros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento
<nPosX>:
Coordenada X del cursor
<nPosY>:
Coordenada Y del cursor

Valor Retorno: NIL

Evento que se produce cuando se intenta cerrar la pestaña.

Parametros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento
<nPosX>:
Coordenada X del cursor
<nPosY>:
Coordenada Y del cursor

Valor Retorno: <IValue>
Si distinto de Empty() se anula el cierre

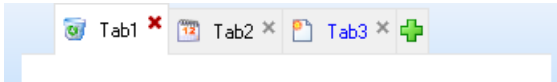
Evento que se produce cuando se pulsa el botón derecho del ratón.

Parámetros: <oSender>:
Referencia al objeto que provoca el evento
<nPosX>:
Coordenada X del cursor
<nPosY>:
Coordenada Y del cursor

Valor Retorno: NIL

1.6.5.33 TTabsFolder

Esta clase representa un control tipo Folder avanzado. Cada pestaña del control representa una objeto de la clase TTabsFolderPage.



Cualquier control que inserte dentro del objeto **TTabsFolder** se verá sólo en la pestaña que esté activada. Si desea que todas las pestañas compartan la misma área, deberá utilizar un control del tipo TTabs.

Jerarquía	Descendiente de TTabs
Ver también	TTabs
Fichero	\source\TabsFolder.prg

1.6.5.33.1 TTabsFolder:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}

1.6.5.33.1.1 TTabsFolder:altems

Lista de controles pestaña representados por objetos TTabsFolderPage que contiene el control.

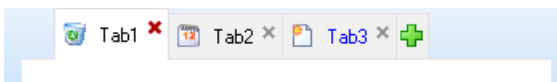
Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.5.34 TTabsFolderPage

Esta clase representa cada uno de los controles que se crean por cada pestaña de un TTabsFolder. Es a su vez contenedor de controles.

No se pueden crear directamente, sino que el control TTabsFolder crea automáticamente un control TTabsFolderPage por cada pestaña que tenga definida.

Soporta una imagen de fondo, así como las barras de scroll automáticas cuando los controles que contiene no caben en el área cliente.



Jerarquía Descendiente de TScrollingWinControl
Ver también TTabsFolder
Fichero \source\TabsFolderPage.prg

1.6.5.34.1 TTabsFolderPage:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IEnabled	Lógico	.T.
■	IVisible	Lógico	.T.
■	ITransparent	Lógico	.F.
■	cText	Carácter	""
■	cTooltip	Carácter	""
■	nAlignment	Numérico	taCENTER
■	nBmpAlignment	Numérico	taLEFT
■	nClrText	Numérico	cWindowText
■	nImage	Numérico	0
■	nItem	Numérico	0
■	nOpacity	Numérico	0
■	nSize	Numérico	0
■	oParent	Objeto	NIL

1.6.5.34.1.1 TTabsFolderPage:IEnabled

Verdadero si la pestaña puede ser seleccionada.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.34.1.2 TTabsFolderPage:IVisible

Verdadero si la pestaña es visible.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.34.1.3 TTabFolderPage:ITransparent

El control se dibuja transparente sobre el contendor al que pertenece.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.34.1.4 TTabFolderPage:cText

Texto que mostrará la pestaña del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.5.34.1.5 TTabFolderPage:cToolTip

Tooltip a mostrar para dicha pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.5.34.1.6 TTabFolderPage:nAlignment

Alineación del texto en la pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	taCENTER
Valores posibles	taLEFT, taRIGHT, taCENTER

1.6.5.34.1.7 TTabFolderPage:nBmpAlignment

Alineación de la imagen en la pestaña.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico

Valor inicial	taLEFT
Valores posibles	taLEFT, taRIGHT

1.6.5.34.1.8 TTabsFolderPage:nClrText

Color estándar para el texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

1.6.5.34.1.9 TTabsFolderPage:nImage

Imagen a mostrar con en la pestaña. Se corresponde con el número de imagen en el objeto olmageList de su contenedor TTabsFolder.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.34.1.10 TTabsFolderPage:nItem

Posición actual de la pestaña en su contenedor TTabsFolder.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.34.1.11 TTabsFolderPage:nOpacity

Opacidad del control en tanto por ciento cuando su propiedad ITransparent es verdadera.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0-100

1.6.5.34.1.12 TTabsFolderPage:nSize

Tamaño de la pestaña. Si igual a cero se calcula automáticamente en base al texto y la imagen.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.5.34.1.13 TTabsFolderPage:oParent

Control contenedor TTabsFolder.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.5.34.2 TTabsFolderPage:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Create
■	Delete
■	Select
■	Selected

1.6.5.34.2.1 TTabsFolderPage:Create

Este método permite crear nuevas pestañas en un objeto TTabsFolder.

Tipo	Constructor
Parámetros	<p>[<oParent>] Container TTabsFolder</p> <p>[<nItem>]: Posición de la pestaña</p> <p>[<cText>]: Texto que mostrará la pestaña</p> <p>[<nImage>]: Número de imagen a utilizar de su propiedad oImageList</p> <p>[<cTooltip>]: Tooltip de la pestaña</p> <p>[<nSize>]: Tamaño de la pestaña</p> <p>[<nAlignment>]: Alineación del texto: taLEFT, taRIGHT, taCENTER</p> <p>[<nBmpAlignment>]:</p>

	Alineación de la imagen: taLEFT, taRIGHT [<IVisible>]: Verdadero si la pestaña ha de estar visible. [<IEnabled>]: Verdadero si la pestaña ha de estar habilitada.
Valor Retorno	Self

1.6.5.34.2.2 TTabsFolderPage:Delete

Elimina el TTabsFolderPage en us objeto contenedor TTabsFolder.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si éxito

1.6.5.34.2.3 TTabsFolderPage:Select

Selecciona el TTabsFolderPage en us objeto contenedor TTabsFolder.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.34.2.4 TTabsFolderPage:Selected

Verdadero si el TTabsFolderPage está seleccionado.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IResult>

1.6.5.34.3 TTabsFolderPage:Eventos

Nombre
OnClick
OnClose
OnRClick

1.6.5.34.3.1 TTabsFolderPage:OnClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón izquierdo del ratón.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nPosX>: Coordenada X del cursor
	<nPosY>: Coordenada Y del cursor
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.34.3.2 TTabsFolderPage:OnClose

Evento que se produce cuando se intenta cerrar la pestaña.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nPosX>: Coordenada X del cursor
	<nPosY>: Coordenada Y del cursor
Valor Retorno:	<IValue> Si distinto de Empty() se anula el cierre

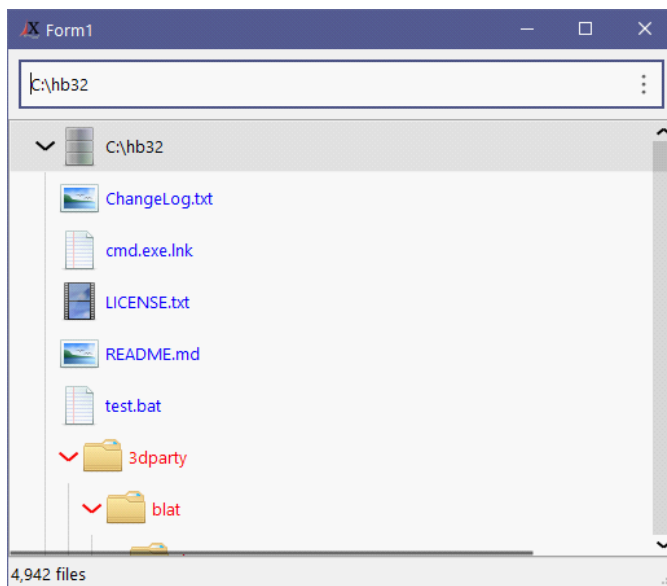
1.6.5.34.3.3 TTabsFolderPage:OnRClick

Evento que se produce cuando se pulsa el botón derecho del ratón.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
	<nPosX>: Coordenada X del cursor
	<nPosY>: Coordenada Y del cursor
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.35 TTreeViewMod

Esta clase representa un control **TreeView** de tipo moderno de Windows 10. .



**Jerarquía
Fichero**

Descendiente de TListBoxMod
\source\TreeViewMod.prg

1.6.5.35.1 TTreeViewMod:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	altems	Matriz	{}
<input type="checkbox"/>	lEditLabels	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	lHasLines	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	lMultiLine	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	lSingleExpand	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	lTooltips	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	nGap	Numérico	4
<input type="checkbox"/>	nMargin	Numérico	20
<input type="checkbox"/>	oEdit	Objeto	TEditMod

1.6.5.35.1.1 TTreeViewMod:altems

Matriz de objetos TTreeViewItemMod con los distintos elementos del control.

Ámbito:	Asignable en run-time
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.6.5.35.1.2 TTreeViewMod:IEditLabels

Si verdadero, los elementos del TreeView pueden ser editados pulsando F2 o por código.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.35.1.3 TTreeViewMod:IHasLines

Si verdadero, se mostrarán las líneas de las ramas cuando el control tenga el ratón encima.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.35.1.4 TTreeViewMod:IMultiLine

Si verdadero, el texto a mostrar de cada item puede ser multi-línea.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.5.35.1.5 TTreeViewMod:ISingleExpand

Si verdadero, el efecto de expandir una rama sólo abrirá la rama en curso y no las inferiores.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.35.1.6 TTreeViewMod:ITooltips

Si verdadero, se mostrarán tooltips de los elementos del árbol.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.5.35.1.7 TTreeViewMod:nGap

Espacio de separación entre el texto y la posible imagen del ítem.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	4

1.6.5.35.1.8 TTreeViewMod:nMargin

Margen izquierdo inicial de pintado de los elementos del árbol.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	20

1.6.5.35.1.9 TTreeViewMod:oEdit

Objeto del tipo TEditMod para realizar la edición cuando la propiedad IEditLabels esta a verdadero.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	TEditMod

1.6.5.35.2 TTreeViewMod:Métodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AddItem
■	BeginPaint
■	CollapseAll

■	Deleteltems
■	EditLabel
■	EndEditLabelNow
■	EndPaint
■	ExpandAll
■	GetAllItems
■	GetCount
■	GetItemAtPos
■	GetItemByID
■	GetItemByName
■	GetItemPos
■	GetSelectedItem
■	InsertItem
■	IsEmpty
■	SelectItem
■	SelectRoot

1.6.5.35.2.1 TTreeViewMod:AddItem

Añade un nuevo objeto TTreeViewItemMod al objeto TTreeViewMod.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cltem> Texto que mostrará el elemento</p> <p>[<nImage>] Ordinal de la imagen a mostrar en el objeto olmageList, por defecto 0.</p> <p>[<nSellImage>] Ordinal de la imagen a mostrar en el objeto olmageList cuando el item esté seleccionado, por defecto 0.</p> <p>[<IChecked>] Verdadero si el elemento se muestra con casilla de verificación marcada</p> <p>[<nClrText>] Color para el texto</p>
Valor Retorno	TTreeViewItemMod

1.6.5.35.2.2 TTreeViewMod:BeginPaint

Indica el comienzo de un proceso de alimentación de elementos del árbol. Debe de llamar a este método conjuntamente con el método EndPaint para evitar pintados innecesarios.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.35.2.3 TTreeViewMod:CollapseAll

Colapsa todas las ramas del árbol.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.35.2.4 TTreeViewMod:DeleteItems

Borra todos los elementos del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.35.2.5 TTreeViewMod:EditLabel

Inicia la edición de un elemento del control.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oltem> Objeto TTreeViewItem
Valor Retorno	NIL

1.6.5.35.2.6 TTreeViewMod:EndEditLabelNow

Finaliza la posible edición que estuviera en curso.

Tipo	Estándar
Parámetros	<ISave> Si verdadero se actualizará el valor del texto del item. Por defecto .T.
Valor Retorno	NIL

1.6.5.35.2.7 TTreeViewMod:EndPaint

Indica el fin de un proceso de alimentación de elementos del árbol. Debe de llamar a este método conjuntamente con el método BeginPaint para evitar pintados innecesarios.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.35.2.8 TTreeViewMod:ExpandAll

Expande todas las ramas del árbol.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.35.2.9 TTreeViewMod:GetAllItems

Recupera todos los items del árbol a partir de uno en concreto.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<oFirst>] Objeto TTreeViewItem. Por defecto, la raíz del árbol
Valor Retorno	<altems>

1.6.5.35.2.10 TTreeViewMod:GetCount

Retorna el número total de items en el árbol.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nCount>

1.6.5.35.2.11 TTreeViewMod:GetItemAtPos

Recupera la posición de un determinado Item en su Item contenedor. Se corresponde con el ordinal en oItem:oParent:altems.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nPos> Se corresponde con la propiedad nIndex del elemento TTreeViewItemMod
Valor Retorno	Objeto TTreeViewItem o <NIL>

1.6.5.35.2.12 TTreeViewMod:GetItemByID

Retorna el ítem con un determinado ID. El ID se corresponde con la propiedad **nID** del TTreeViewItem. Todos los ítems tienen un ID único.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nID> ID del ítem. Se corresponde con la propiedad nID del elemento TTreeViewItemMod
Valor Retorno	Objeto TTreeViewItem o <NIL>

1.6.5.35.2.13 TTreeViewMod:GetItemByName

Retorna el ítem con un determinado texto. Se corresponde con la propiedad **cText** del TTreeViewItem. Todos los ítems tienen un ID único.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cItem> Texto a buscar <INoCase> Si verdadero, realiza la búsqueda sin tener en cuenta si mayúsculas o minúsculas. Por defecto falso. [<oFirst>] Objeto TTreeViewItem. Por defecto, la raíz del árbol
Valor Retorno	Objeto TTreeViewItem o <NIL>

1.6.5.35.2.14 TTreeViewMod:GetItemPos

Retorna el ítem existente en una determinada posición de la matriz de trabajo, según la **visualización actual** del árbol. Es decir, las ramas colapsadas no se incluyen.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<oItem>] Objeto TTreeViewItem.
Valor Retorno	<nPos>

1.6.5.35.2.15 TTreeViewMod:GetSelectedItem

Retorna el actual item seleccionado.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Objeto TTreeViewItem o <NIL>

1.6.5.35.2.16 TTreeViewMod:InsertItem

Inserta un nuevo objeto TTreeViewItemMod al objeto TTreeViewMod.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cltem> Texto que mostrará el elemento</p> <p>[<nImage>] Ordinal de la imagen a mostrar en el objeto olmageList, por defecto 0.</p> <p>[<nSellImage>] Ordinal de la imagen a mostrar en el objeto olmageList cuando el item esté seleccionado, por defecto 0.</p> <p>[<IChecked>] Verdadero si el elemento se muestra con casilla de verificación marcada</p> <p>[<nClrText>] Color para el texto</p> <p>[<nPos>] Posición del nuevo item. Por defecto al final</p>
Valor Retorno	TTreeViewItemMod

1.6.5.35.2.17 TTreeViewMod:IsEmpty

Retorna verdadero si el TreeView no tiene ningún item.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue>

1.6.5.35.2.18 TTreeViewMod:SelectItem

Selecciona un item en concreto.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	<oltem> Objeto TTreeViewItem [<IFirstVisible>] Si verdadero hace que dicho item sea el primer item visible. Por defecto verdadero.
Valor Retorno	NIL

1.6.5.35.2.19 TTreeViewMod:SelectRoot

Selecciona la raíz del TreeView.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.5.35.3 TTreeViewMod:Eventos

Nombre
OnBeginLabelEdit
OnClick
OnDblClick
OnDrawItem
OnEndLabelEdit
OnGetTooltipText
OnItemExpanded
OnItemExpanding

1.6.5.35.3.1 TTreeViewMo:OnBeginLabelEdit

Evento que se produce cuando se inicia la edición de un item.

Parametros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento <oltem> Item que se está editando
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.35.3.2 TTreeViewMod:OnClick

Evento que se produce cuando se hace click en un item.

Parametros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento
	<nKeyFlags> Estado del teclado y/o ratón. Puede ser la combinación de cualquiera de los siguientes valores.
	MK_CONTROL Tecla CTRL pulsada
	MK_LBUTTON Botón izquierdo del ratón pulsado
	MK_MBUTTON Botón central del ratón pulsado
	MK_RBUTTON Botón derecho del ratón pulsado
	MK_SHIFT Tecla CTRL pulsada
	Utilice la función IAnd() para su consulta
	<oItem> Objeto TTreeViewItemMod que se está pulsando
	<nRow> Fila pulsada
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.35.3.3 TTreeViewMod:OnDbClick

Evento que se produce cuando se hace doble click en un item.

Parametros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento
	<nKeyFlags> Estado del teclado y/o ratón. Puede ser la combinación de cualquiera de los siguientes valores.
	MK_CONTROL Tecla CTRL pulsada
	MK_LBUTTON Botón izquierdo del ratón pulsado
	MK_MBUTTON Botón central del ratón pulsado
	MK_RBUTTON Botón derecho del ratón pulsado
	MK_SHIFT Tecla CTRL pulsada
	Utilice la función IAnd() para su consulta
	<oItem> Objeto TTreeViewItemMod que se está pulsando
	<nRow> Fila pulsada
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.35.3.4 TTreeViewMod:OnDrawItem

Evento que se produce cuando se pinta cada elemento del Treeview.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self). <nItem>: Ordinal del elemento <@cText>: Valor con la información. Este parámetro se recibe por referencia. <@nImage>: Ordinal de la imagen a mostrar según el objeto olmageList del control. Este parámetro se recibe por referencia. Por defecto su valor es cero que significa ninguna imagen. <@nClrText>: Color del texto. Este parámetro se recibe por referencia. <@nClrPane>: Color de fondo. Este parámetro se recibe por referencia. <hDC>: manejador del dispositivo de contexto <aRect>: Rectangulo que marca la posible zona de pintado
Valor Retorno:	NIL o Lógico. Si lógico falso se anula el pintado y es responsabilidad del evento el hacerlo.

1.6.5.35.3.5 TTreeViewMod:OnEndLabelEdit

Evento que se produce cuando se termina la edición de un item.

Parametros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento <oItem> Item que se está editando <@cText> Texto editado, que se pasa por referencia <@ISave> Si verdadero, se graba el nuevo valor en el item
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.35.3.6 TTreeViewMod:OnGetTooltipText

Evento que se produce cuando se intenta mostrar el Tooltip del control.

Parametros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento <oItem>
--------------------	--

	Item que se está editando <@cText> Texto a mostrar, que se pasa por referencia
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.35.3.7 TTreeViewMod:OnItemExpanded

Evento que se produce cuando se expande o colapsa un item.

Parametros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento <oItem> Item que se está expandiendo o colapsando <IState> Verdadero si es apertura de la rama
Valor Retorno:	NIL

1.6.5.35.3.8 TTreeViewMod:OnItemExpanding

Evento que se produce cuando se va a expandir o colapsar un item.

Parametros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento <oItem> Item que se está expandiendo o colapsando <IState> Verdadero si es apertura de la rama
Valor Retorno:	<NIL> o <IValue> Si .F. se aborta el proceso

1.6.5.35.4 TTreeViewItemMod

Esta clase representa cada una de los items del control TTreeViewMod.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\TreeViewItemMod.prg

1.6.5.35.4.1 TTreeViewItemMod:Propiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	cText	Carácter	""
■	cTooltip	Carácter	""
■	lChecked	Lógico	.F.
■	lExpanded	Lógico	.F.
■	lSelected	Lógico	.F.
■	nClrText	Numérico	c\WindowText
■	nID	Numérico	0
■	nImage	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	0
■	nSellImage	Numérico	0
■	oParent	Objeto	TTreeViewItemMod propietario
■	oTreeView	Objeto	TTreeViewMod propietario

Matriz de objetos TTreeViewItemMod con las distintos elementos dependientes de este item. Cada elemento de dicha matriz es un objeto TTreeViewItemMod que también puede contener más items

Ámbito:	Asignable en run-time
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Texto del item

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Tooltip que mostrará el item

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Cambia el estado de marcado cuando el TreeView tiene marcada la propiedad ICheckBoxes.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Cambia el estado de expandido.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Retorna verdadero si el item está seleccionado.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISelected> Verdadero si seleccionado

Color del texto.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWindowText

(Consulte el apéndice para ver colores posibles)

Identificador único del elemento en el árbol TTreeViewMod.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Ordinal de imagen a mostrar de la propiedad olmageList de su objeto contenedor.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Posición en la propiedad altems de su cotenedor.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Ordinal de imagen a mostrar de la propiedad olmageList de su objeto contenedor cuando el item está seleccionado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Referencia a su objeto propietario. Puede ser otro TTreeViewItemMod o el propio TTreeViewMod si se trata de la rama de primer nivel.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	NIL

Referencia a su objeto TTreeViewMod propietario.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	NIL

1.6.5.35.4.2 TTreeViewItemMod:Métodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AddItem
■	Collapse
■	Delete
■	DeleteChilds / DeleteItems
■	EnsureVisible
■	Expand
■	FirstChild
■	GetNextSibling
■	GetPrevSibling
■	HasChilds
■	InsertItem
■	LastChild
■	MoveAfter
■	MoveDown
■	MoveUp
■	Select
■	SortChildren

Añade un nuevo objeto TTreeViewItemMod al presente item.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cltem> Texto que mostrará el elemento</p> <p>[<nImage>] Ordinal de la imagen a mostrar en el objeto olmageList, por defecto 0.</p> <p>[<nSellImage>] Ordinal de la imagen a mostrar en el objeto olmageList cuando el item esté seleccionado, por defecto 0.</p> <p>[<IChecked>] Verdadero si el elemento se muestra con casilla de verificación marcada</p> <p>[<nClrText>] Color para el texto</p>
Valor Retorno	TTreeViewItemMod

Colapsa las ramas inferiores del Item.

Tipo	Estándar
Parámetros	<IPartial>

Si verdadero sólo colapsa el primer nivel de las ramas. Por defecto, el valor `ISingleExpand` de su `TTreeViewMod` contenedor.

Valor Retorno NIL

Borra el ítem con todas sus ramas.

Tipo Estándar

Parámetros Ninguno

Valor Retorno NIL

Borra todas las ramas del ítem.

Tipo Estándar

Parámetros Ninguno

Valor Retorno NIL

Fuerza a que el ítem sea visible.

Tipo Estándar

Parámetros <IFirstVisible>

Si verdadero, será el primer ítem visible en `TTreeViewMod`

Valor Retorno NIL

Expande las ramas inferiores del ítem.

Tipo Estándar

Parámetros <IPartial>

Si verdadero sólo expande el primer nivel de las ramas. Por defecto, el valor `ISingleExpand` de su `TTreeViewMod` contenedor.

Valor Retorno NIL

Retorna el primer elemento hijo del Item.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL TTreeViewItemMod

Retorna el siguiente elemento en su contenedor según su orden (nIndex).

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL TTreeViewItemMod

Retorna el anterior elemento en su contenedor según su orden (nIndex).

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL TTreeViewItemMod

Retorna verdadero si el presente Item tiene ramas con más items

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IHas>

Inserte un nuevo objeto TTreeViewItemMod al presente item.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cItem> Texto que mostrará el elemento [<nImage>] Ordinal de la imagen a mostrar en el objeto olmageList, por defecto 0. [<nSellImage>] Ordinal de la imagen a mostrar en el objeto olmageList cuando el item esté seleccionado, por defecto 0. [<IChecked>] Verdadero si el elemento se muestra con casilla de verificación

	marcada [<nClrText>] Color para el texto [<nPos>] Posición del ítem. Por defecto, al final
Valor Retorno	TTreeViewItemMod

Retorna el último elemento hijo del ítem.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL TTreeViewItemMod

Mueve el ítem después de un ítem en concreto.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oltem> Ítem donde moverse
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Mueve el ítem una posición hacia abajo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Mueve el ítem una posición hacia arriba.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Selecciona el ítem en el TTreeViewMod.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<I F irstVisible>] Si verdadero hace que el ítem sea el primer ítem visible. Por defecto verdadero.
Valor Retorno	NIL

Permite ordenar todos los elementos hijos del ítem

Tipo	Estándar
Parámetros	[<bSort>] Code-block de ordenación, con la misma operativa que la función Asort() del propio Harbour [<I R ecursive>] Si verdadero la ordenación se hará en todas las ramas inferiores. Por defecto falso
Valor Retorno	NIL

1.6.6 Sistema

1.6.6.1 TImageList

Clase para manipular objetos del tipo 'Lista de imágenes' de Windows.

Descripción:

La clase TImageList permite manejar las típicas Listas de Imágenes suministradas por el propio API de Windows.

Puede añadir imágenes tipo Bitmap o Iconos desde recursos o desde un archivo externo. Las listas de imágenes son utilizadas en gran cantidad de controles, sobre todo aquellos que son capaces de mostrar imágenes como pueden ser el control TBtnBmp o el con TTreeView.

Jerarquía Descendiente de TWinObject
Fichero \source\ImageList.prg

1.6.6.1.1 TImageList:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	nHeight	Numérico	1
■	nWidth	Numérico	1
■	oParent	Objeto	NIL

1.6.6.1.1.1 TImageList:nHeight

Alto de las imagenes en pixeles.

Ámbito	Asignable sólo antes de haber añadido ninguna imagen en la lista.
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

El alto de las imagenes en la TImageList no tiene porque coincidir con el alto de cada una de las imagenes que se van a integrar mediante el método Add. Es perfectamente normal añadir una imagen cuyas dimensiones sean mayores de las indicadas en las propiedades **nHeight** y **nWidth**. De esta forma la clase TImageList troceara la imagen añadida en tantas subimagenes como sean necesarias según el alto y ancho especificado.

1.6.6.1.1.2 TImageList:nWidth

Ancho de las imagenes en pixeles.

Ámbito	Asignable sólo antes de haber añadido ninguna imagen en la lista.
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

El ancho de las imagenes en la TImageList no tiene porque coincidir con el ancho de cada una de las imagenes que se van a integrar mediante el método Add. Es perfectamente normal añadir una imagen cuyas dimensiones sean mayores de las indicadas en las propiedades **nHeight** y **nWidth**. De esta forma la clase TImageList troceara la imagen añadida en tantas subimagenes como sean necesarias según el alto y ancho especificado.

1.6.6.1.1.3 TImageList:oParent

Formulario o control propietario de la TImageList.

Ámbito	Asignable sólo antes de haber añadido ninguna imagen en la lista.
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

Normalmente este dato se pasa como parametro en el constructor Create.

1.6.6.1.2 TImageList:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Add
■	AddIcon
■	Create
■	Destroy
■	GetBitmap
■	GetIcon
■	GetIconSize
■	GetImageCount
■	New
■	Remove
■	RemoveAll
■	Replacelcon
■	SetIconSize

1.6.6.1.2.1 TImageList:Add

Añade una imagen tipo Bitmap a la lista de imagenes.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><xImage> Nombre de la imagen. Puede ser el nombre de un recurso, el nombre de un fichero o incluso el Handle a un Bitmap ya existente</p> <p>[<IMasked>] Si verdadero la imagen será convertida a formato máscara, es decir, sus colores será modificados a tonalidades de gris</p>
Valor Retorno	<p><nImage> Ordinal de la imagen recién añadida en la lista de imagenes</p>

Si es la primera imagen que se añade en la TImageList y las propiedades nWidth y nHeight tienen el valor 1, entonces se ajustas nWidth y nHeight a las dimensiones de esta primera imagen.

1.6.6.1.2.2 TImageList:AddIcon

Añade una imagen tipo Icono a la lista de imagenes. El archivo puede tener cualquiera de las siguientes extensiones: ICO, DLL, EXE.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cIcon> Nombre del icono. Puede ser el nombre de un recurso o el nombre de un fichero</p>

	[<nIcon>] Número de icono a cargar dentro cName cuando se refiere a un fichero. Por defecto primer icono en el fichero
Valor Retorno	<nImage> Ordinal de la imagen recién añadida en la lista de imágenes

1.6.6.1.2.3 TImageList:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Objeto contenedor. Puede ser un formulario o un control [<nWidth>] Ancho por defecto de las imágenes [<nHeigh>] Alto por defecto de las imágenes
Valor Retorno	<Self> Referencia a si mismo

1.6.6.1.2.4 TImageList:Destroy

Destruye la Imagelist y libera toda la memoria ocupada por la misma.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Nil

1.6.6.1.2.5 TImageList:GetBitmap

Extrae un bitmap de la lista de imágenes.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nBitmap> Ordinal del bitmap en la TImageList
Valor Retorno	<hIcon> Handle del bitmap

El valor retornada por el método es simplemente un Handle interno de Window, para convertirlo en un objeto TBitmap deberá crear un objeto pasandole como parametro dicho Handle.

Es responsabilidad del programador destruir el Handle devuelto por el método ya que la destrucción de la TImageList no provoca la destrucción de este Handle.

1.6.6.1.2.6 TImageList:GetIcon

Extrae un icono de la lista de imagenes.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nIcon> Ordinal del icono en la TImageList
Valor Retorno	<hIcon> Handle del icono

El valor retornada por el método es simplemente un Handle interno de Window, para convertirlo en un objeto TIcon deberá crear un objeto pasandole como parametro dicho Handle.

Es responsabilidad del programador destruir el Handle devuelto por el método ya que la destrucción de la TImageList no provoca la destrucción de este Handle.

1.6.6.1.2.7 TImageList:GetIconSize

Obtiene las dimensiones de cada Imagen en la TImageList.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<{ nWidth, nHeight }> Matriz con las dimensiones de las imagenes

1.6.6.1.2.8 TImageList:GetImageCount

Obtiene el número de imagenes en la TImageList.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nTotal> Número total de imagenes

1.6.6.1.2.9 TImageList:Remove

Elimina una imagen de la lista de imagenes.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nImage> Ordinal de la imagen en la TImageList

Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito
----------------------	---

1.6.6.1.2.10 TImageList:RemoveAll

Elimina todas las imágenes de la lista de imágenes.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.6.1.2.11 TImageList:Replacelcon

Reemplaza un icono o imagen de la lista de imágenes.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nIndex> Ordinal del icono o imagen en la TImageList <hIcon> Handle del nuevo icono o imagen
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.6.1.2.12 TImageList:SetIconSize

Establece las dimensiones de cada imagen en la TImageList.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nWidth> Nuevo ancho de cada imagen <nHeight> Nuevo alto de cada imagen
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Nota: Este método destruye cualquier imagen que pudiese encontrarse en la TImageList.

1.6.6.2 TNotifyIcon

Esta clase maneja los iconos del área de notificación (SystemTray).

Jerarquía Descendiente de TWinObject
Fichero \source\NotifyIcon.prg

1.6.6.2.1 TNotifyIcon:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cToolTip	Carácter	""
■	IVisible	Lógico	.F.
■	nImage	Numérico	0
■	oImageList	Objecto	
■	oMenu	Objecto	
■	oParent	Objecto	

1.6.6.2.1.1 TNotifyIcon:cToolTip

Descripción del icono o cualquier texto que indique el cometido de la aplicación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.6.2.1.2 TNotifyIcon:IVisible

Si falso no se mostrará el icono de notificación en la barra de tareas. Cuando esta propiedad pasa a valer verdadero se muestra el icono consiguiendose el mismo efecto que si hubiese realizado una llamada al método Show.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.6.2.1.3 TNotifyIcon:nImage

Indice del icono a mostrar.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.6.2.1.4 TNotifyIcon:olmageList

Objeto TImageList con la lista de iconos que puede mostrar el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	

1.6.6.2.1.5 TNotifyIcon:oMenu

Objeto TMenu asociado al icono.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	

1.6.6.2.1.6 TNotifyIcon:oParent

Formulario al que pertenece el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	

1.6.6.2.2 TNotifyIcon:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AddIcon
■	Create
■	Destroy
■	Hide
■	HideBalloon
■	New
■	Refresh
■	SetIcon

■	SetMenu
■	SetToolTip
■	Show
■	ShowBalloon

1.6.6.2.2.1 TNotifyIcon:AddIcon

Añade el icono a la lista de imágenes.

Tipo	Estándar
Parámetros	<clcon> Nombre de un archivo o recurso icono
Valor Retorno	<nPos> Índice del icono dentro de la ImageList

1.6.6.2.2.2 TNotifyIcon:Create

Crea el objeto con las propiedades y eventos que se hayan definido.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Formulario al que pertenece el control
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.6.2.2.3 TNotifyIcon:Destroy

Elimina el icono del área de notificación, destruye la TImageList si pertenece al control y libera los recursos del sistema.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.2.4 TNotifyIcon:Hide

Oculto el icono del área de notificación.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.2.5 TNotifyIcon:HideBalloon

Ocultar el mensaje tipo globo del área de notificación mostrado por el método ShowBalloon.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL
Ver también	ShowBallon

1.6.6.2.2.6 TNotifyIcon:New

Crear el objeto y lo prepara para ser configurado.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Formulario al que pertenece el control
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.6.2.2.7 TNotifyIcon:Refresh

Refresca el icono cuando se cambia su configuración.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.2.8 TNotifyIcon:SetIcon

Establece y refresca el icono que se muestra en el área de notificación. Equivale a asignar la propiedad nImageIndex.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nIndex> Índice del icono en la lista de imágenes
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.2.9 TNotifyIcon:SetMenu

Establece el menú que despliega el icono. Equivale a asignar la propiedad `oMenu`.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oMenu> Menú asignado al control
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.2.10 TNotifyIcon:SetToolTip

Establece y refresca la tooltip que muestra el icono en el área de notificación. Equivale a asignar la propiedad `cToolTip`.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cToolTip> Descripción del icono o cualquier texto que indique el cometido de la aplicación
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.2.11 TNotifyIcon:Show

Muestra el icono en el área de notificación.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.2.12 TNotifyIcon:ShowBalloon

Muestra un tooltip del tipo globo en el área de notificación.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cMessage> Mensaje a mostrar <cTitle> Titulo de la ventana <nFlags> Indica el icono que mostrará la ventana emergente: <ul style="list-style-type: none">• NIIF_NONE (0)• NIIF_INFO (1)• NIIF_WARNING (2)

	<ul style="list-style-type: none"> • NIIF_ERROR (3) Definidas en Shellapi.api <nTimeout> Tiempo de muestra en <u>milisegundos</u> . Sólo en XP/W2k, ignorado en Vista y posteriores. Mínimo 10 segundos, máximo 30 segundos.
Valor Retorno	NIL
Ver también	HideBallon

1.6.6.2.3 TNotifyIcon:Eventos

Nombre
OnBalloonClick
OnBalloonHide
OnBalloonShow
OnBalloonTimeOut
OnDblClick
OnLButtonDown
OnLButtonUp
OnMouseMove
OnRButtonUp
OnRButtonDblClick
OnRButtonDown

1.6.6.2.3.1 TNotifyIcon:OnBalloonClick

Evento que se dispara al hacer click sobre la ventana emergente tipo globo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.3.2 TNotifyIcon:OnBalloonHide

Evento que se dispara cuando se oculta la ventana emergente tipo globo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.3.3 TNotifyIcon:OnBalloonShow

Evento que se dispara cuando se muestra la ventana emergente tipo globo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.3.4 TNotifyIcon:OnBalloonTimeout

Evento que se dispara cuando se oculta la ventana emergente tipo globo tras agotar el tiempo de visualización.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.3.5 TNotifyIcon:OnDblClick

Evento que se dispara al hacer doble click con el botón izquierdo. Si se ha asignado un menú a la propiedad oMenu y el menú tiene definida una acción por defecto, se ejecuta esta acción y en caso contrario se dispara este evento.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nX, nY> Coordenadas del ratón
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.3.6 TNotifyIcon:OnLButtonDown

Evento que se dispara al hacer click con el botón izquierdo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nX, nY> Coordenadas del ratón
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.3.7 TNotifyIcon:OnLButtonUp

Evento que se dispara al liberar el botón izquierdo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento < nX, nY> Coordenadas del ratón
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.3.8 TNotifyIcon:OnMouseMove

Evento que se dispara cuando el raton se mueve por encima del control.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento < nX, nY> Coordenadas del ratón
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.3.9 TNotifyIcon:OnRButtonUp

Evento que se dispara al liberar el botón derecho. Si no se asigna este evento o si devuelve Nil, se muestra el menú asignado a la propiedad oMenu.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento < nX, nY> Coordenadas del ratón
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.3.10 TNotifyIcon:OnRButtonDbClick

Evento que se dispara al hacer doble click con el botón derecho.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento < nX, nY> Coordenadas del ratón
Valor Retorno	NIL

1.6.6.2.3.11 TNotifyIcon:OnRButtonDown

Evento que se dispara al hacer click con el botón derecho.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento < nX, nY> Coordenadas del ratón
Valor Retorno	NIL

1.6.6.3 TProcess

Clase que permite ejecutar procesos o aplicaciones externas.

Nota: Se recomienda el uso de TRunProcess en vez de esta clase (Sólo para versiones Enterprise)

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\Process.prg

1.6.6.3.1 TProcess:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	cName	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	IWait	Lógico	.F.

1.6.6.3.1.1 TProcess:cName

Nombre y ruta de la aplicación que se va a lanzar.

Ámbito:	Asignable (antes de llamar a método Run)
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Ejemplo:

```
TProcess:cName := "C:\WINDOWS\CALC.EXE"
```

1.6.6.3.1.2 TProcess:Wait

Indica si el proceso principal debe esperar a que termine en secundario.

Ámbito:	Asignable (antes de llamar a método Run)
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.6.3.2 TProcess:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	IsRunning
■	Run
■	Stop

1.6.6.3.2.1 TProcess:IsRunning

Devuelve verdadero si el proceso sigue ejecutandose.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Lógico

1.6.6.3.2.2 TProcess:Run

Lanza el proceso.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p>[<nShowMode>]: Mode de visualización o estado en que debe mostrarse la ventana principal del proceso secundario si la hay. Por defecto smNORMAL.</p> <p>Valores posibles:</p> <ul style="list-style-type: none"> smNORMAL: De forma normal smMAXIMIZE: De forma maximizada ftMINIMIZE: De forma minimizada
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.6.3.2.3 TProcess:Stop

Detiene el proceso.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.6.4 TRegistry

Esta clase encapsula el manejo del registro del sistema.

Descripción:

Esta clase encapsula el manejo del registro del sistema

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\Registry.prg

1.6.6.4.1 TRegistry:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	hCurrentKey	Numérico	0
■	nLastError	Numérico	0
■	Root	Numérico	HKEY_CURRENT_USER

1.6.6.4.1.1 TRegistry:Root

Indica la clave del registro sobre la que actuará.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	HKEY_CURRENT_USER
Valores posibles	HKEY_CURRENT_USER, HKEY_LOCALMACHINE, HKEY_CLASSES_ROOT, HKEY_USERS, HKEY_PERFORMANCE_DATA, HKEY_CURRENT_CONFIG, HKEY_DYN_DATA

Las definiciones de los valores posible se encuentran en el fichero **WinReg.api** en el directorio Include. Para más información consulte la documentación del API de Windows en en <http://msdn.microsoft.com> acerca del manejo del Registro.

1.6.6.4.1.2 TRegistry:hCurrentKey

Indica el manejador de la clave que se encuentra actualmente abierta.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.6.4.1.3 TRegistry:nLastError

Código de error si hubo alguno tras llamar a algún método.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.6.4.2 TRegistry:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	CloseKey
■	Connect
■	CreateKey
■	DeleteKey
■	DeleteValue
■	Destroy
■	Disconnect
■	EnumKeys
■	EnumValues
■	Flush
■	GetBinary
■	GetDate
■	GetLogical
■	GetNumeric
■	GetString
■	OpenKey
■	SetDate
■	SetLogical
■	SetNumeric
■	SetString
■	SetValue

1.6.6.4.2.1 TRegistry:CloseKey

Cierra la clave actual y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.2 TRegistry:Connect

Conecta con el registro de un equipo remoto.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cComputer> Nombre del equipo remoto <Key> Clave a la que conectar. Puede ser HKEY_LOCAL_MACHINE o HKEY_USERS
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.3 TRegistry:CreateKey

Crea una nueva clave con las opciones y permisos que se especifiquen y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cKey> Clave que se desea crear <cClass> Clase de clave a la que se accede. Por defecto "" <nOptions> Opciones de creacion de la clave. Por defecto 0 <nAccess> Permisos de acceso a la clave. Por defecto KEY_ALL_ACCESS
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.4 TRegistry>DeleteKey

Elimina una clave y actualiza nLastError. En Win9X tambien borra las subclaves mientras que en NT/XP deben borrarse recursivamente.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cKey> Clave que se desea eliminar
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.5 TRegistry:DeleteValue

Elimina un valor y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cValue> Valor que se desea eliminar
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.6 TRegistry:Destroy

Cierra la clave actual y libera los recursos del sistema.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.6.4.2.7 TRegistry:Disconnect

Desconecta el registro de un equipo remoto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.8 TRegistry:EnumKeys

Enumera las claves que pertenecen a una clave abierta previamente y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aKeys>

Lista de claves

1.6.6.4.2.9 TRegistry:EnumValues

Enumera los valores que pertenecen a una clave abierta previamente y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aValues> Lista de valores

1.6.6.4.2.10 TRegistry:Flush

Fuerza la escritura y/o actualización en disco de los datos del registro. Se usa cuando al conectar a registros remotos y se desea forzar la actualización instantánea. En caso de producirse un error actualiza nLastError y retorna el número de error.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nResult> Valor de retorno. Ver documentación del API sobre RegFlushKey()

1.6.6.4.2.11 TRegistry:GetBinary

Retorna el valor de una entrada binaria en formato carácter, usando el valor por defecto si no existe la entrada y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cKey> Nombre de la entrada <cDefault> Valor por defecto
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.12 TRegistry:GetDate

Retorna el valor de una entrada en formato fecha, usando el valor por defecto si no existe la entrada y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cKey> Nombre de la entrada <dDefault> Valor por defecto
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.13 TRegistry:GetLogical

Retorna el valor de una entrada en formato lógico, usando el valor por defecto si no existe la entrada y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cKey> Nombre de la entrada <lDefault> Valor por defecto
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.14 TRegistry:GetNumeric

Retorna el valor de una entrada en formato numérico, usando el valor por defecto si no existe la entrada y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cKey> Nombre de la entrada <nDefault> Valor por defecto
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.15 TRegistry:GetString

Retorna el valor de una entrada en formato carácter, usando el valor por defecto si no existe la entrada y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cKey> Nombre de la entrada <cDefault> Valor por defecto

Valor Retorno	<nError> Código de error
----------------------	--

1.6.6.4.2.16 TRegistry:OpenKey

Abre la clave indicada con las opciones y permisos que se especifiquen y actualiza nLastError. Tras terminar de actuar en una clave debe cerrarse siempre con CloseKey antes de abrir otra.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cKey> Clave que se desea abrir <nAccess> Permisos de acceso a la clave. Por defecto KEY_ALL_ACCESS
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.17 TRegistry:SetDate

Establece el valor de una entrada en formato fecha y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cKey> Nombre de la entrada <dDate> Valor por defecto
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.18 TRegistry:SetLogical

Establece el valor de una entrada en formato lógico y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cKey> Nombre de la entrada <lValue> Valor por defecto
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.19 TRegistry:SetNumeric

Establece el valor de una entrada en formato numérico y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cKey> Nombre de la entrada <nValue> Valor por defecto
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.20 TRegistry:SetString

Establece el valor de una entrada en formato carácter y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cKey> Nombre de la entrada <cValue> Valor por defecto
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.4.2.21 TRegistry:SetValue

Establece el valor de una entrada en formato carácter y actualiza nLastError.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cKey> Nombre de la entrada <uValue> Valor de la entrada
Valor Retorno	<nError> Código de error

1.6.6.5 TRunProcess

Clase para ejecución asíncrona (en un segundo hilo de ejecución) de cualquier aplicación o comando pudiendo capturar varios eventos para controlar completamente todo el proceso. En el caso de que se trate de aplicaciones de consola también es posible utilizar la entrada estándar STDIN a través del método Write() o capturar su salida STDOUT con el evento OnRead().

Nota:

Esta clase es descendiente de la clase `TMTObject` que no está documentada por ser interna de Xailer. La siguiente clase en su línea de herencia es `TWinObject`.

Jerarquía Descendiente de **TMTObject**
Fichero \source\Enterprise\RunProcess.prg

1.6.6.5.1 TRunProcess:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cCommandLine	Carácter	""
■	cErrorMsg	Carácter	""
■	cWorkingDir	Carácter	""
■	hProcess	Numérico	0
■	hThread	Numérico	0
■	nShowMode	Numérico	SW_SHOW

1.6.6.5.1.1 TRunProcess:cCommandLine

Comando o aplicación a ejecutar.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.6.5.1.2 TRunProcess:cErrorMsg

Descripción de un posible error de ejecución.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.6.5.1.3 TRunProcess:cWorkingDir

Directorio de ejecución.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.6.6.5.1.4 TRunProcess:hProcess

Identificador interno del proceso.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.6.5.1.5 TRunProcess:hThread

Identificador interno del hilo de ejecución.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.6.5.1.6 TRunProcess:nShowMode

Forma de visualizar la aplicación.

Ámbito	Asignable en diseño	
Tipo	Numérico	
Valor inicial	SW_SHOW	
Valores posibles	SW_HIDE	0
	SW_SHOWNORMAL	1
	SW_NORMAL	1
	SW_SHOWMINIMIZED	2
	SW_SHOWMAXIMIZED	3
	SW_MAXIMIZE	3
	SW_SHOWNOACTIVATE	4
	SW_SHOW	5
	SW_MINIMIZE	6
	SW_SHOWMINNOACTIVE	7
	SW_SHOWNA	8
	SW_RESTORE	9
	SW_SHOWDEFAULT	10
	SW_FORCEMINIMIZE	11
	SW_MAX	11

1.6.6.5.2 TRunProcess:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	End
■	IsRunning
■	Kill
■	Run
■	Write

1.6.6.5.2.1 TRunProcess:Run

Ejecuta el proceso.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p>[<cCommandLine>] Linea de comando. Por defecto el valor indicado en la propiedad cCommandLine</p> <p>[<cWorkingDir>] Directorio de ejecución. Por defecto el valor indicado en la propiedad cWorkingDir</p> <p>[<nShowMode>] Modo de visualización. Por defecto el valor indicado en la propiedad nShowMode</p>
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.6.5.2.2 TRunProcess:End

Fuerza la terminación del proceso y destruye el objeto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.6.5.2.3 TRunProcess:IsRunning

Retorna verdadero si el proceso está en ejecución.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Lógico

1.6.6.5.2.4 TRunProcess:Kill

Fuerza la terminación del proceso.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nExitCode> Código de salida

1.6.6.5.2.5 TRunProcess:Write

Envía una cadena de caracteres a la aplicación a través de la entrada estándar STDIN.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cData>] Texto a enviar
Valor Retorno	NIL

1.6.6.5.3 TRunProcess:Eventos

Nombre
OnEnd
OnRead
OnStart

1.6.6.5.3.1 TRunProcess:OnEnd

Evento que se dispara cuando termina la ejecución de la aplicación.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.6.5.3.2 TRunProcess:OnRead

Evento que se dispara se recibe información por STDOUT de la aplicación.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <cData> Información recibida
-------------------	--

Valor Retorno NIL

1.6.6.5.3.3 TRunProcess:OnStart

Evento que se dispara cuando comienza la ejecución de la aplicación.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.6.6 TSharedModule

Esta clase permite crear contenedores de componentes que luego pueden ser utilizados directamente en cualquier formulario utilizando el control **TSharedModule** que se encuentra en la pestaña de '**Sistema**'.

Para poder utilizar un componente **TSharedModule** primeramente deberá crear un tipo especial de formulario de nombre 'SharedModule' que puede localizar bajo la opción de menú: [Archivo->Nuevo->SharedModule](#). Se trata de un tipo especial de formulario en el cual sólo se pueden depositar controles de tipo 'componente' (no visuales). Su única propiedad es cClassname que indique el nombre que utilizaremos para referenciar este contenedor.

En todos aquellos formularios en los cuales quiere acceder a cualquiera de los controles existentes en el contenedor sólo deberá incluir un control **TSharedModule** y a partir de entonces, todos los controles incluidos en él podrán ser accedidos por cualquier control de su formulario.

Nota importante:

Si modifica la propiedad cClassname en el tipo especial de formulario, todos aquellos formularios que utilicen dicho **SharedModule** y no estén instanciados en el IDE, no actualizarán automáticamente dicha propiedad y por lo tanto fallarán cuando intente cargarlos, provocando la pérdida de dicho componente en el formulario. Para evitar este problema puede, bien cargar todos los formulario que utilicen dicho formulario tipo SharedModule o modificar manualmente los ficheros XFM.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\SharedModule.prg

1.6.6.6.1 TSharedModule:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cClassname	Carácter	""

1.6.6.6.1.1 TSharedModule:cClassname

Nombre de la clase que se utilizará como referencia para su localización y asignación en los componentes TSharedModule. Para más información ver introducción de esta clase.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.6.6.2 TSharedModule:Eventos

Nombre
OnCreate
OnInitialize

1.6.6.6.2.1 TSharedModule:OnCreate

Evento que se produce cuando se crea el control. Tenga en cuenta que en dicho momento todavía no están creados los controles tipo componente que pudiera contener.

Parámetros:	<oSender>: Referencia a si mismo
Valor de retorno:	NIL

1.6.6.6.2.2 TSharedModule:OnInitialize

Evento que se produce cuando se inicializa el control después de que se han creado todos sus controles tipo componente.

Parámetros:	<oSender>: Referencia a si mismo
Valor de retorno:	NIL

1.6.6.7 TSysImageList

La clase TSystemImageList (o Shell Icon Cache) permite acceder a la lista de iconos que utiliza el Shell del sistema y usarlos en nuestras aplicaciones. Esta lista de iconos es la que usa el Explorador de Windows y otras aplicaciones para mostrar iconos que identifican objetos del sistema, aplicaciones y documentos.

Jerarquía Descendiente de TWinObject

Fichero

\source\SysImageList.prg

1.6.6.7.1 TSysImageList:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input checked="" type="checkbox"/>	ILargeIcons	Lógico	.T.
<input checked="" type="checkbox"/>	IUseFileAttributes	Lógico	.T.
<input checked="" type="checkbox"/>	IOverlay	Lógico	.F.
<input checked="" type="checkbox"/>	ISelected	Lógico	.F.
<input checked="" type="checkbox"/>	IShellSize	Lógico	.F.

1.6.6.7.1.1 TSysImageList:ILargeIcons

Indica si debe seleccionar iconos normales o grandes.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.6.7.1.2 TSysImageList:IUseFileAttributes

Controla si la imagen debe obtenerse de la cache o del disco. Esta propiedad es útil para evitar que en caso de acceder a una unidad de disco que no esté preparada o a un recurso no conectado no se muestre el MessageBox con el mensaje de error estándar de windows.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.6.7.1.3 TSysImageList:IOverlay

Añade el enlace de superposición al icono..

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.6.7.1.4 TSysImageList:ISelected

Combina el icono con el color de selección del sistema.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.6.7.1.5 TSysImageList:IShellSize

Obtiene los iconos con el tamaño que esté utilizando el shell.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.6.7.2 TSysImageList:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create
■	GetBitmap
■	GetIcon
■	GetIconIndex
■	GetIconName
■	GetIconType

1.6.6.7.2.1 TSysImageList:Create

Crea el objeto que permite el acceso a la lista de imágenes del sistema

Tipo	Constructor
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.6.7.2.2 TSysImageList:GetBitmap

Recupera el bitmap relacionado con un tipo de archivo. Cada manejador de bitmap recuperado con este método debe ser destruido con DeleteObject.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nIndex> Índice de la imagen
Valor Retorno	<hImage> Handle de la imagen

1.6.6.7.2.3 TSysImageList:GetIcon

Recupera el icono relacionado con un tipo de archivo. Cada manejador de icono recuperado con este método debe ser destruido con DestroyIcon.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Nombre del icono
Valor Retorno	<hIcon> Handle del icono

1.6.6.7.2.4 TSysImageList:GetIconIndex

Devuelve el índice del icono relacionado con un tipo de archivo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Nombre del archivo
Valor Retorno	<nIndex> Posición

1.6.6.7.2.5 TSysImageList:GetIconName

Cadena que contiene el nombre del archivo tal como aparece en el Shell o el nombre del archivo que contiene el icono que representa el archivo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Nombre del archivo
Valor Retorno	<cName> Nombre del archivo

1.6.6.7.2.6 TSysImageList:GetIconType

Devuelve el nombre que describe el tipo de archivo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Nombre del archivo
Valor Retorno	<cType> Tipo de archivo

1.6.6.8 TTimer

Esta clase representa un objeto TIMER de windows. No es necesario crear una ventana previamente para que funcione.

Jerarquía	Descendiente de TWinObject
Fichero	\source\Timer.prg

1.6.6.8.1 TTimer:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	IEnabled	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	nInterval	Numérico	1000
<input type="checkbox"/>	oParent	Objeto	

1.6.6.8.1.1 TTimer:IEnabled

Activa o desactiva el temporizador.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.6.8.1.2 TTimer:nInterval

Intervalo en milisegundos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1000

1.6.6.8.1.3 TTimer:oParent

Formulario al que pertenece el control.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	

1.6.6.8.2 TTimer:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create
■	Destroy
■	Disable
■	Enable
■	New
■	SetInterval
■	Stop

1.6.6.8.2.1 TTimer>Create

Crea y activa un temporizador.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Formulario al que pertenece el control <nInterval> Intervalo en milisegundos <bOnTimer> Acción a ejecutar en cada intervalo
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.6.8.2.2 TTimer:Destroy

Desactiva y destruye el temporizador.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.6.8.2.3 TTimer:Disable

Desactiva el temporizador.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.6.8.2.4 TTimer:Enable

Activa el temporizador.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.6.8.2.5 TTimer:New

Crea y activa un temporizador.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Formulario al que pertenece el control
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.6.8.2.6 TTimer:SetInterval

Fija el intervalo de tiempo. Equivale a asignar la propiedad nInterval.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nInterval> Intervalo en milisegundos
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.6.8.2.7 TTimer:Stop

Para el temporizador.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.6.8.3 TTimer:Eventos

Nombre	OnTimer
---------------	---------

1.6.6.8.3.1 TTimer:OnTimer

Evento que se dispara en cada intervalo de tiempo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.6.9 TWinService

Este control permite crear y manipular servicios de Windows. El control **TWinService** que se encuentra en la pestaña de '**Sistema**' permite manipular cualquier servicio del sistema. Para ello simplemente utiliza dos propiedades: cName y cDisplayName, siendo esta última sólo necesaria si va a crear un nuevo servicio.

Si desea crear una aplicación con Xailer que pueda ser utilizada como servicio de Windows deberá igualmente utilizar el control **TWinService**, pero lo más importante es capturar el evento OnRun que se produce cada vez que hay un cambio de estado en el servicio. En dicho evento deberá incluir el código que quiera ejecute el servicio de forma recurrente. Es muy importante que realice llamadas a **ProcessMessages** dejando una pequeña pausa para permitir que el sistema no se bloquee.

```
oWinService:OnRun := {|oSender| ServiceMain( oSender ) }
...
...
STATIC PROCEDURE ServiceMain( oSender )

    LogFile( "Service started." )

    DO WHILE oSender:nStatus == ssRUNNING
        /*
        Su código
        */
        ProcessMessages( 1000 )
    ENDDO
```



```
LogFile( "Service stopped." )
```

```
RETURN
```

Nota importante:

Para poder realizar cualquier operación de manipulación de servicios de Windows es importante que la aplicación se ejecute como '*administrador*'. Puede controlar si su aplicación está elevada como administrador utilizando la función **IsElevated()**.

Para más información consulte el ejemplo \samples\Winservice. En dicho ejemplo, la misma aplicación se utiliza para manipular y crear un servicio.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\Winservice.prg

1.6.6.9.1 TWinService:Propiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cDescription	Carácter	""
■	cDisplayName	Carácter	""
■	cName	Carácter	""
■	nStatus	Numérico	ssSTOPPED

1.6.6.9.1.1 TWinServicecDisplayName

Texto a mostrar que defina el servicio.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.6.9.1.2 TWinService:cDescription

Descripción larga del servicio.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.6.9.1.3 TWinService:cName

Nombre del servicio.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.6.9.1.4 TWinService:nStatus

Estado del servicio.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	ssSTOPPED
Valores posibles	ssSTOPPED, ssSTART_PENDING, ssSTOP_PENDING, ssRUNNING, ssCONTINUE_PENDING, ssPAUSE_PENDING, ssPAUSED

1.6.6.9.2 TWinService:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Install
■	IsInstalled
■	IsRunning
■	Run
■	Start
■	Stop
■	Uninstall

1.6.6.9.2.1 TWinService:Install

Instala el servicio.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre del servicio <cDisplayName> Descripción del servicio
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.6.9.2.2 TWinService:IsInstalled

Verdadero si el servicio está instalado.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue>

1.6.6.9.2.3 TWinService:IsRunning

Verdadero si el servicio está ejecutándose.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue>

1.6.6.9.2.4 TWinService:Run

Ejecuta el servicio como proceso en si mismo. Este método sólo se utiliza cuando nuestra propia aplicación se va a comportar como servicio. Es absolutamente necesario haber definido el evento OnRun para que funcione correctamente. Para más información consulte la introducción de este control.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.6.9.2.5 TWinService:Start

Inicia el servicio.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.6.9.2.6 TWinService:Stop

Paraliza el servicio.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.6.9.2.7 TWinService:Uninstall

Desinstala el servicio.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.6.6.9.3 TWinService:Eventos

Nombre
OnPowerEvent
OnRun
OnShutDown

1.6.6.9.3.1 TWinService:OnPowerEvent

Cuando se ejecuta el servicio como proceso en si mismo, este evento se produce cada vez que el ordenador es encendido.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nEventType>: DBT_DEVICEARRIVAL DBT_DEVICEREMOVECOMPLETE DBT_DEVICEQUERYREMOVE DBT_DEVICEQUERYREMOVEFAILED DBT_DEVICEREMOVEPENDING DBT_CUSTOMEVENT Consultar el siguiente enlace para más información.
Valor Retorno:	NIL

1.6.6.9.3.2 TWinService:OnRun

Cuando se ejecuta el servicio como proceso en si mismo, este evento se produce cada vez que el servicio cambia de estado. Para que este evento se produzca es necesario haber arrancado el servicio con el método Run. Para más información consulte la introducción de este control.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.6.9.3.3 TWinService:OnShutDown

Cuando se ejecuta el servicio como proceso en si mismo, este evento se produce cada vez que el ordenador es apagado.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.7 Dialogos

1.6.7.1 TBrowseForFolder

Diálogo del sistema para selección de carpeta y otros componentes.



Para más información consulte en el API de Windows la función SHBrowseForFolder.

Jerarquía
Ver también
Fichero

Descendiente de TComponent
TFileOpenDlg, TFileSaveDlg
\\source\BrowseForFolder.prg

1.6.7.1.1 TBrowseForFolder:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cOkBtnText	Carácter	""
■	cRoot	Carácter	""
■	cStatusText	Carácter	""
■	cText	Carácter	""
■	cTitle	Carácter	""
■	lBrowseComputer	Lógico	.F.
■	lCenter	Lógico	.F.
■	lDontGoBelowDomain	Lógico	.F.
■	lEditBox	Lógico	.F.
■	lExtendedUI	Lógico	.F.
■	lForceCreate	Lógico	.F.
■	lIncludeFiles	Lógico	.F.
■	lIncludeURLS	Lógico	.F.
■	lNewDlgStyle	Lógico	.T.
■	lNoNewFolderButton	Lógico	.F.
■	lReturnFSAncestors	Lógico	.F.
■	lReturnFSDirs	Lógico	.F.
■	lShareable	Lógico	.F.
■	lToolTips	Lógico	.F.
■	lValidate	Lógico	.F.
■	nIconIndex	Numérico	0
■	nRoot	Numérico	ssfNONE

Nota:

No todas las propiedades son combinables. Consulte la función del API de Windows SHBrowseForFolder para más información.

1.6.7.1.1.1 TBrowseForFolderDlg:cOkBtnText

Texto del botón "Aceptar".

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.7.1.1.2 TBrowseForFolderDlg:cText

Título del diálogo.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.7.1.1.3 TBrowseForFolderDlg:cRoot

Directorio base desde el que empezar la selección. Esta propiedad también recoge después de ejecutar el método Run el directorio seleccionado por el usuario.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.7.1.1.4 TBrowseForFolderDlg:cStatusText

Mensaje de estado en el diálogo.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.7.1.1.5 TBrowseForFolderDlg:cTitle

Texto informativo encima del arbol de selección.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.7.1.1.6 TBrowseForFolderDlg:lBrowseComputer

Muestra sólo ordenadores

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico

Valor inicial:	.F.
-----------------------	-----

1.6.7.1.1.7 TBrowseForFolderDlg:ICenter

Si verdadero el diálogo se mostrará centrado en la pantalla.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.1.1.8 TBrowseForFolderDlg:IDontGoBelowDomain

Ocultar carpetas que no pertenecen al dominio.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.1.1.9 TBrowseForFolderDlg:IEditBox

Incluye un control TEdit para introducir la selección automáticamente.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.1.1.10 TBrowseForFolderDlg:IExtendedUI

Mostrar el diálogo mejorado, equivale a activar IEditBox y INewDlgStyle.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.1.1.11 TBrowseForFolderDlg:IIncludeFiles

Permite seleccionar archivos.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.1.1.12 TBrowseForFolderDlg:IIncludeURLS

Incluir URLs. Debe usarse con IIncludeFiles y IExtendedUI

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.1.1.13 TBrowseForFolderDlg:IForceCreate

Fuerza la creacion de las carpetas del sistema cuando no existen o se han borrado.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.1.1.14 TBrowseForFolder:INewDlgStyle

Diálogo con soporte para Drag & Drop, menús, etcetera. según la versión del sistema operativo. En Windows 98 Xailer incorpora un nuevo botón para poder crear directorios.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.7.1.1.15 TBrowseForFolderDlg:I.NoNewFolderButton

No mostrar el botón "Nueva carpeta". Sólo XP o posterior.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico

Valor inicial:	.F.
-----------------------	-----

1.6.7.1.1.16 TBrowseForFolderDlg:IReturnFSAncestors

Permitir sólo subcarpetas que pertenezcan a carpetas del sistema.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.1.1.17 TBrowseForFolderDlg:IReturnFSDirs

Permitir sólo carpetas del sistema.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.1.1.18 TBrowseForFolderDlg:IShareable

Muestra recursos compartidos. Debe usarse con INewDlgStyle.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.1.1.19 TBrowseForFolderDlg:ITooltips

Muestra tooltips. Debe usarse con INewDlgStyle. Sólo XP o psoterior

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.1.1.20 TBrowseForFolderDlg:IValidate

Activar evento OnValidate cuando se introduce un nombre no válido en el control TEdit del diálogo. Debe usarse con IEditBox.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.1.1.21 TBrowseForFolderDlg:nIconIndex

Índice de la imagen asociada con el archivo, carpeta u objeto seleccionado dentro de la Imagelist del sistema.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Ver también: TSysImageList.

1.6.7.1.1.22 TBrowseForFolderDlg:nRoot

Selecciona una carpeta estándar del sistema, pe. ssfPERSONAL equivale a "C:\Mis documentos" o "C:\My documents" según la versión del sistema operativo. Esta propiedad permite acceder a las carpetas estándar a través de su identificador en vez de su nombre

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	ssfNONE
Valores posibles:	ssfNONE, ssfALTSTARTUP, ssfAPPDATA, ssfBITBUCKET, ssfCOMMONALTSTARTUP, ssfCOMMONAPPDATA, ssfCOMMONDESKTOPDIR, ssfCOMMONFAVORITES, ssfCOMMONPROGRAMS, ssfCOMMONSTARTMENU, ssfCOMMONSTARTUP, ssfCONTROLS, ssfCOOKIES, ssfDESKTOP, ssfDESKTOPDIRECTORY, ssfDRIVES, ssfFAVORITES, ssfFONTS, ssfHISTORY, ssfINTERNETCACHE, ssfLOCALAPPDATA, ssfMYPICTURES, ssfNETHOOD, ssfNETWORK, ssfPERSONAL, ssfPRINTERS, ssfPRINTHOOD, ssfPROFILE, ssfPROGRAMFILES, ssfPROGRAMS, ssfRECENT, ssfSENDTO, ssfSTARTMENU, ssfSTARTUP, ssfSYSTEM, ssfTEMPLATES, ssfWINDOWS

Consulte la función del API de Windows SHBrowseForFolder para más información

1.6.7.1.2 TBrowseForFolderDlg:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	BrowseComputers
■	BrowseFile
■	BrowseFolder
■	BrowsePrinters
■	Execute
■	Run

1.6.7.1.2.1 TBrowseForFoldeDlg:Run

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nCSIDL> Constante que identifica una carpeta estándar del sistema. Opcional
Valor Retorno	IExito Verdadero si se ha seleccionado algún elemento

Descripción:

Activa el diálogo BrowseForFolderDlg

1.6.7.1.2.2 TBrowseForFolderDlg:BrowseComputers

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	IExito Verdadero si se ha seleccionado algún elemento

Descripción:

Autoconfigura y activa el diálogo para mostrar sólo ordenadores.

1.6.7.1.2.3 TBrowseForFolderDlg:BrowseFile

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nCSIDL> Constante que identifica una carpeta estándar del sistema. Opcional
Valor Retorno	IExito Verdadero si se ha seleccionado algún elemento

Descripción:

Autoconfigura y activa el diálogo para mostrar carpetas y sus archivos y opcionalmente muestra la indicada en nCSIDL.

1.6.7.1.2.4 TBrowseForFolderDlg:BrowseFolder

Tipo	Estándar
Parámetros	[<nCSIDL>] Constante que identifica una carpeta estándar del sistema. Opcional
Valor Retorno	IExito Verdadero si se ha seleccionado algún elemento

Descripción:

Autoconfigura y activa el diálogo para mostrar carpetas y opcionalmente muestra la indicada en nCSIDL.

1.6.7.1.2.5 TBrowseForFolderDlg:BrowsePrinters

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	IExito Verdadero si se ha seleccionado algún elemento

Descripción:

Autoconfigura y activa el diálogo para mostrar sólo impresoras.

1.6.7.1.3 TBrowseForFolderDlg:Eventos

Nombre
OnChange
OnInitialized
OnValidate

1.6.7.1.3.1 TBrowseForFolderDlg:OnChange

Evento de cambio de elemento seleccionado.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <cFolder>: El nombre del elemento seleccionado
--------------------	--

Valor Retorno: IOk

Si devuelve TRUE el diálogo permite seleccionar el elemento resaltado.

Descripción:

Este evento se produce cada vez que se modifica el elemento seleccionado y permite a través del valor de retorno impedir su selección definitiva.

1.6.7.1.3.2 TBrowseForFolderDlg:OnInitialized

Evento que se produce cuando se inicializa el diálogo.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
	<hWnd>: Handle del diálogo

Valor Retorno: Nil

Descripción:

Este evento se produce cuando se inicializa el diálogo y permite su personalización, así como cambiarlo de lugar.

1.6.7.1.3.3 TBrowseForFolderDlg:OnValidate

Evento de validación del nombre introducido por el usuario.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
	<cText>: Contenido del control TEdit del diálogo

Valor Retorno: IOk
Si devuelve TRUE el diálogo continua abierto

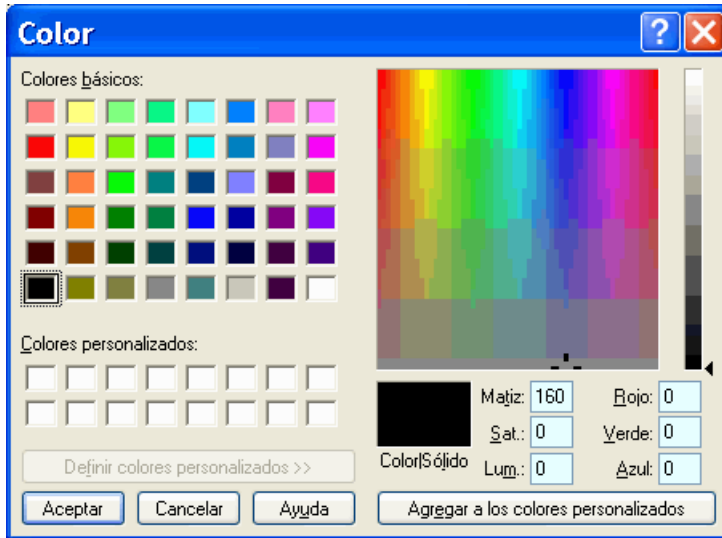
Descripción:

Este evento se produce cuando el usuario introduce un nombre no válido en el control TEdit del diálogo.

Ver también propiedad IEditBox.

1.6.7.2 TChooseColorDlg

Clase para el manejo del diálogo estándar de selección de colores .



Descripción:

La clase TChooseColorDlg proporciona acceso al diálogo estándar de Windows de selección de colores.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Ver también TChooseFontDlg
Fichero \source\ChooseColor.prg

1.6.7.2.1 TChooseColorDlg:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	aCustomColors	Matriz	{16}
<input type="checkbox"/>	cHtmlColor	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	HelpId	Numérico o carácter	NIL
<input type="checkbox"/>	IAnyColor	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	ICenter	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IFullOpen	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IPreventFullOpen	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IRGBInit	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	IShowHelp	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	ISolidColor	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	nColor	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nLastError	Numérico	0

1.6.7.2.1.1 TChooseColorDlg:aCustomColors

Array de 16 colores que indica los colores personalizados que se mostrarán en el diálogo. Al cerrar el diálogo se actualiza con los colores personalizados que se hayan seleccionado

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{ 16 } (todos valores numéricos)

1.6.7.2.1.2 TChooseColorDlg:cHtmlColor

Valor de la propiedad nColor en formato HTML.

Ámbito	Solo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.2.1.3 TChooseColorDlg:HelpID

Identificador para ayuda externa del propio diálogo cuando se pulsa el botón de ayuda.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico o Carácter
Valor inicial:	Nil

Para más información consulte la clase THelp y los eventos OnHelp y OnHelpClick de la clase TForm.

1.6.7.2.1.4 TChooseColorDlg:IAnyColor

Muestra todos los colores básicos posibles.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.2.1.5 TChooseColorDlg:ICenter

So verdaderp el diálogo se mostrará centrado.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.2.1.6 TChooseColorDlg:IFullOpen

Abre el diálogo mostrando la paleta de colores personalizados.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.2.1.7 TChooseColorDlg:IPreventFullOpen

Impide que se muestren los colores personalizados.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.2.1.8 TChooseColorDlg:IRGBInit

Selecciona el color de la propiedad nColor al activar el diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.2.1.9 TChooseColorDlg:IShowHelp

Muestra el icono de ayuda (una interrogación) en el título del diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.2.1.10 TChooseColorDlg:ISolidColor

Muestra sólo los colores básicos sólidos.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.2.1.11 TChooseColorDlg:nColor

Color inicial que se muestra al activar el dialogo si la propiedad IRGBInit está activa. Si se cierra el diálogo sin cancelar, se actualiza al color seleccionado. Esta propiedad también recibe el color seleccionado por el usuario cuando se sale del diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.2.1.12 TChooseColorDlg:nLastError

Código de error si hubo alguno durante la creación o ejecución del diálogo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.2.2 TChooseColorDlg:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Execute Run

1.6.7.2.2.1 TChooseColorDlg:Run

Muestra el diálogo de selección de colores. El color seleccionado es depositado en la propiedad nColor.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOK>: Verdadero si se cerro el diálogo pulsando el botón 'Aceptar'

1.6.7.2.2.2 ChooseColorDlg

Función que encapsula el proceso de crear y configurar un objeto TChooseColorDlg cuando no se desea personalizar el diálogo y es suficiente con las opciones por defecto.

Parámetros	<oParent>: Formulario al que pertenece el control <nColor>: Color inicial del dialogo o el valor seleccionado tras ejecutarlo
Valor Retorno	<IOK>: Verdadero si se cerro el diálogo pulsando el botón 'Aceptar'

1.6.7.2.3 TChooseColorDlg:Eventos

Nombre	
OnClose	
OnHelp	
OnShow	

1.6.7.2.3.1 TChooseColorDlg:OnClose

Evento que se produce cuando se cierra el diálogo.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Nil

1.6.7.2.3.2 TChooseColorDlg:OnHelp

Evento que se produce cuando se pulsa el botón de ayuda del diálogo.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que disparó la notificación <HelpId>: Valor de la propiedad HelpId del control o formulario que inicio el mensaje de ayuda <nPosX>: Posición X del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón
--------------------	--

	<nPosY> Posición Y del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón
Valor de retorno:	NIL

El funcionamiento de las ayudas es el siguiente:

- El diálogo que recibe la notificación de ayuda comprueba que su `HelpId` tenga algún valor. Si es Nil, entonces pasa el mensaje a su formulario padre. Si no es Nil, llama a la ayuda del formulario que lo contiene. Si el evento **OnHelp** del formulario está asignado, se dispara. Si no está asignado, se llama a la ayuda de `TApplication`.
- Si el evento `OnHelp` de `TApplication` está asignado, se dispara. Si no está asignado, y su propiedad `oHelp` tiene un objeto `THelp` válido, se muestra el 'topic' del `HelpId` del control que inició el mensaje de la ayuda.
- El parámetro **oSender** de los eventos **OnHelp** tanto de **TForm** como de `TApplication` es el control que recibió la notificación de ayuda y cuyo `HelpId` tenía algún valor.

1.6.7.2.3.3 TChooseColorDlg:OnShow

Evento que se produce cuando se muestra el diálogo.

Parámetros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Nil

1.6.7.2.4 TChooseColorDlg:Funciones

Nombre	
ChooseColorDlg	
RGBInverse	
RGBToHTML	

1.6.7.2.4.1 RGBToHTML

Convierte un color en formato RGB en su correspondiente HTML.

Parámetros	<nColor> : Color en formato RGB estándar de Windows
Valor Retorno	<cColor> : Descripción del color en formato HTML

1.6.7.2.4.2 RGBInverse

Convierte un color en formato RGB en su correspondiente inverso.

Parámetros	<nColor> : Color en formato RGB estandar de Windows
Valor Retorno	<nInverseColor> : Color inverso en formato RGB

1.6.7.3 TChooseFontDlg

Esta clase encapsula el diálogo común ChooseFont.



Descripción:

La clase TChooseFontDlg proporciona acceso al diálogo estándar de Windows de selección de fonts.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Ver también	TChooseFontDlg
Fichero	\source\ChooseFont.prg

1.6.7.3.1 TChooseFontDlg:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cName	Carácter	""
■	HelpID	Numérico o Carácter	NIL
■	IAllFonts	Lógico	.F.
■	IBold	Lógico	.F.

<input type="checkbox"/>	ICenter	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IEffects	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IFixedPitch	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IForceFontExist	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	Italic	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoFaceSel	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoScript	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoSimulations	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoSizeSel	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoStyleSel	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoVectorFonts	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoVertFonts	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IPrinterFonts	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IScalableOnly	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IScreenFonts	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IScriptsOnly	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IShowHelp	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IStrikeOut	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	ITrueTypeOnly	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IUnderline	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IWysiwyg	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	nCharSet	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nColor	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nHeight	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nLastError	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nSize	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nSizeMax	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nSizeMin	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nStyle	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nWeight	Numérico	FW_NORMAL
<input type="checkbox"/>	nWidth	Numérico	0

1.6.7.3.1.1 TChooseFontDlg:cName

Nombre de la fuente que se muestra preseleccionada. Si se cierra el dialogo con Aceptar, recibe el nombre de la fuente seleccionada.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Descripción:

Descripción larga.

1.6.7.3.1.2 TChooseFontDlg:HelpID

Identificador para ayuda externa del propio diálogo cuando se pulsa el botón de ayuda.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico o Carácter
Valor inicial:	Nil

Para más información consulte la clase THelp y los eventos OnHelp y OnHelpClick de la clase TForm.

1.6.7.3.1.3 TChooseFontDlg:IAllFonts

Permite seleccionar fuentes de pantalla e impresora.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.3.1.4 TChooseFontDlg:IBold

Preselecciona estilo negrita. Devuelve el estilo negrita de la fuente seleccionada.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.5 TChooseFontDlg:ICenter

Muestra el diálogo centrado.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.3.1.6 TChooseFontDlg:IEffects

Permite seleccionar efectos como tachado y subrayado.

Ámbito	Asignable en diseño
---------------	---------------------

Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.7 TChooseFontDlg:IFixedPitch

Permite seleccionar sólo fuentes de paso fijo.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.8 TChooseFontDlg:IForceFontExist

Mostrar error si se preselecciona una fuente con un estilo que no existe.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.9 TChooseFontDlg:Italic

Preselecciona estilo cursiva. Devuelve el estilo cursiva de la fuente seleccionada.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.10 TChooseFontDlg:INoFaceSel

No muestra el nombre inicial de la fuente.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.11 TChooseFontDlg!NoScript

Deshabilita la selección de alfabeto.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.12 TChooseFontDlg!NoSimulations

Impide mostrar fuentes simuladas por el GDI.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.13 TChooseFontDlg!NoSizeSel

No muestra tamaño inicial de la fuente.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.14 TChooseFontDlg!NoStyleSel

No muestra el estilo inicial de la fuente.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.15 TChooseFontDlg!NoVectorFonts

Deshabilitar selección de fuentes vector.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.16 TChooseFontDlg:INoVertFonts

No mostrar fuentes verticales.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.17 TChooseFontDlg:IPrinterFonts

Mostrar sólo fuentes de impresora.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.18 TChooseFontDlg:IScalableOnly

Mostrar sólo fuentes escalables.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	F.

1.6.7.3.1.19 TChooseFontDlg:IScreenFonts

Mostrar sólo fuentes de pantalla.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.3.1.20 TChooseFontDlg:IScriptsOnly

Permitir fuentes OEM y ANSI.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.3.1.21 TChooseFontDlg:IShowHelp

Muestra el icono de ayuda (una interrogación) en el título del diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.3.1.22 TChooseFontDlg:IStrikeOut

Preselecciona estilo tachado. Devuelve el estilo tachado de la fuente seleccionada.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.23 TChooseFontDlg:ITrueTypeOnly

Sólo fuentes TrueType.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.24 TChooseFontDlg:IUnderline

Preselecciona estilo subrayado. Devuelve el estilo subrayado de la fuente seleccionada.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.25 TChooseFontDlg:IWysiwyg

Mostrar sólo fuentes que existan en pantalla e impresora.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.3.1.26 TChooseFontDlg:nCharSet

Preselecciona el alfabeto de la fuente.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	csDEFAULT
Valores posibles:	csANSI, csDEFAULT, csSYMBOL, csSHIFTJIS, csGB2312, csHANGEUL, csCHINESEBIG5, csOEM

1.6.7.3.1.27 TChooseFontDlg:nColor

Color inicial ó seleccionado en el diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Consulte el apéndice para ver colores posibles

1.6.7.3.1.28 TChooseFontDlg:nHeight

Alto de la fuente. Selecciona y recibe el alto deseado de la fuente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.3.1.29 TChooseFontDlg:nLastError

Código de error si hubo alguno durante la creación ó ejecución del diálogo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.3.1.30 TChooseFontDlg:nSize

Recibe el alto físico de la fuente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.3.1.31 TChooseFontDlg:nSizeMax

Tamaño máximo de la fuente que se puede seleccionar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.3.1.32 TChooseFontDlg:nSizeMin

Tamaño mínimo de la fuente que se puede seleccionar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.3.1.33 TChooseFontDlg:nStyle

Tipo de fuente seleccionada en el diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	

1.6.7.3.1.34 TChooseFontDlg:nWeight

Estilo de la fuente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	FW_NORMAL

1.6.7.3.1.35 TChooseFontDlg:nWidth

Ancho de la fuente. Selecciona y recibe el ancho deseado de la fuente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.3.2 TChooseFontDlg:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	CreateFont
■	Execute Run
■	SetFont

1.6.7.3.2.1 TChooseFontDlg>CreateFont

Devuelve un objeto font creado a partir de las propiedades del diálogo. Se puede seleccionar una fuente personalizada con el diálogo y luego crear una fuente automáticamente llamando a este método.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<oFont>

1.6.7.3.2.2 TChooseFontDlg:Run

Muestra el diálogo de selección de fuentes.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOK> Devuelve TRUE si el diálogo se cerró con Aceptar y FALSE en caso contrario

1.6.7.3.2.3 TChooseFont:SetFont

Inicializa las propiedades del diálogo con las del objeto oFont.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oFont>: Objeto TFont
Valor Retorno	NIL

1.6.7.3.3 TChooseFontDlg:Eventos

Nombre
OnClose
OnHelp
OnShow

1.6.7.3.3.1 TChooseFontDlg:OnClose

Evento que se produce cuando se cierra el diálogo.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Nil

1.6.7.3.3.2 TChooseFontDlg:OnHelp

Evento que se produce cuando se pulsa el botón de ayuda del diálogo.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que disparó la notificación <HelpId>:
--------------------	---

	Valor de la propiedad HelpId del control o formulario que inicio el mensaje de ayuda <nPosX> Posición X del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón <nPosY> Posición Y del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón
Valor de retorno:	NIL

El funcionamiento de las ayudas es el siguiente:

- El diálogo que recibe la notificación de ayuda comprueba que su HelpId tenga algun valor. Si es Nil, entonces pasa el mensaje a su formulario padre. Si no es Nil, llama a la ayuda del formulario que lo contiene. Si el evento **OnHelp** del formulario está asignado, se dispara. Si no esta asignado, se llama a la ayuda de TApplication.
- Si el evento OnHelp de TApplication está asignado, se dispara. Si no esta asignado, y su propiedad oHelp tiene un objeto THelp válido, se muestra el 'topic' del HelpId del control que inicio el mensaje de la ayuda.
- El parametro **oSender** de los eventos **OnHelp** tanto de **TForm** como de TApplication es el control que recibio la notificación de ayuda y cuyo HelpId tenia algun valor.

1.6.7.3.3 TChooseFontDlg:OnShow

Evento que se produce cuando se muestra el diálogo.

Parametros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Nil

1.6.7.3.4 TChooseFontDlg:Funciones

Nombre	
	ChooseFontDlg
	CreateFontDlg

1.6.7.3.4.1 ChooseFontDlg

Función que encapsula el proceso de crear y configurar un objeto TChooseFontDlg cuando no se desea personalizar el diálogo y es suficiente con las opciones por defecto.

Parámetros	<oParent> : Formulario al que pertenece el control <cName> : Nombre de la fuente inicial o el nombre seleccionado
-------------------	--

	<nHeight>: Tamaño inicial de la fuente o el valor seleccionado
	<nColor>: Color inicial del dialogo o el valor seleccionado tras ejecutarlo
	<IScreen>: Mostrar fuentes de pantalla
	<IPrinter>: Mostrar fuentes de impresora
	<nCharSet>: Alfabeto de la fuente
Valor Retorno	<IOK>: El diálogo se cerró con el botón Aceptar

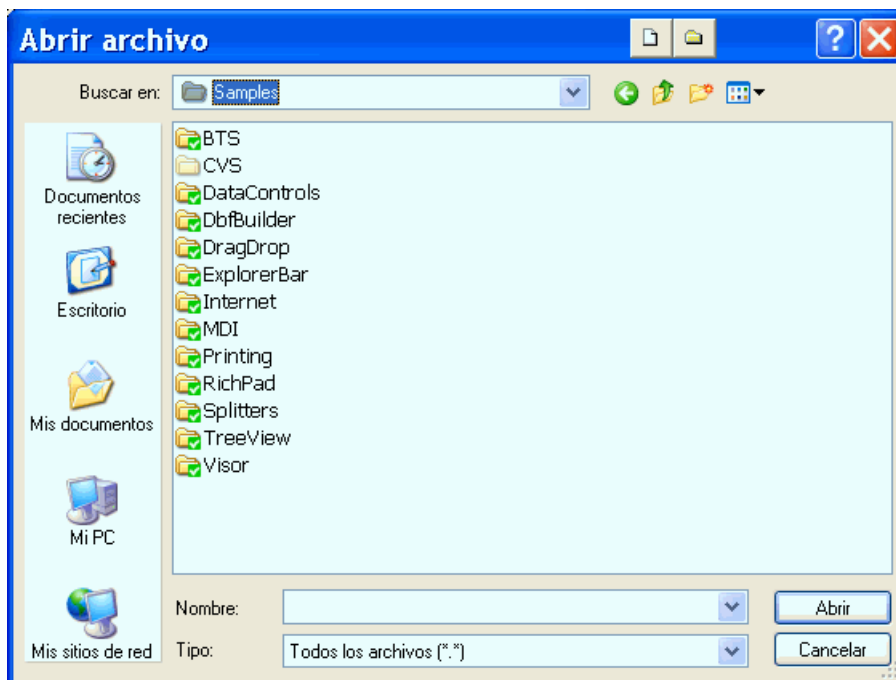
1.6.7.3.4.2 CreateFontDlg

Función que encapsula el proceso de crear y configurar un objeto TChooseFontDlg cuando no se desea personalizar el diálogo y es suficiente con las opciones por defecto y devuelve un objeto TFont ya instanciado y listo para usar.

Parámetros	<oParent>: Formulario al que pertenece el control
	<cName>: Nombre de la fuente inicial o el nombre seleccionado
	<nHeight>: Tamaño inicial de la fuente o el valor seleccionado
	<nColor>: Color inicial del dialogo o el valor seleccionado tras ejecutarlo
	<IScreen>: Mostrar fuentes de pantalla
	<IPrinter>: Mostrar fuentes de impresora
	<nCharSet>: Alfabeto de la fuente
Valor Retorno	<oFont>: Objeto TFont creado a partir de los datos seleccionados en el diálogo o Nil si el diálogo se cierra con Cancelar

1.6.7.4 TFileOpenDlg

Clase para el manejo del diálogo estándar de selección de archivos .



Descripción:

La clase TFileOpenDlg proporciona acceso al diálogo estándar de Windows de selección de archivos.

Clases heredadas:

La clase **TFileOpenImageDlg** es una clase heredada de TFileOpenDlg especializada en la apertura de imágenes ya que permite observar una vista previa e información de la misma en la propia caja de diálogo. Las propiedades cTitle y cFilter son automáticamente inicializadas para el tipo de archivo a mostrar y la única propiedad que incorpora la clase es IShowImageInfo (por defecto .T.) que muestra información del fichero en curso.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Ver también	TFileSaveDlg
Fichero	\source\CommonDlg.prg

1.6.7.4.1 TFileOpenDlg:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño (antes de Run) ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cDefaultExt	Carácter	""
■	cFilename	Carácter	""
■	cFilenameOnly	Carácter	""
■	cFilePath	Carácter	""
■	cFilter	Carácter	"Todos los ficheros (*.*) *.*"

❑	cFullFilename	Carácter	""
❑	clnitialDir	Carácter	""
❑	cTitle	Carácter	"Abrir fichero"
■	HelpID	Numérico o carácter	NIL
❑	IAllowMultiSelect	Lógico	.F.
❑	ICenter	Lógico	.F.
❑	ICreatePrompt	Lógico	.F.
❑	IDontAddToRecent	Lógico	.F.
❑	IEnableSizing	Lógico	.T.
❑	IFileMustExist	Lógico	.T.
❑	IForceShowHidden	Lógico	.F.
❑	IHideReadOnly	Lógico	.T.
❑	INoChangeDir	Lógico	.T.
❑	INoDereferenceLinks	Lógico	.F.
❑	INoNetworkButton	Lógico	.F.
❑	INoValidate	Lógico	.F.
❑	IPathMustExist	Lógico	.T.
❑	IReadOnly	Lógico	.F.
❑	IShareAware	Lógico	.F.
❑	nFilterIndex	Numérico	1

1.6.7.4.1.1 TFileOpenDlg:cDefaultExt

Extensión por defecto del fichero a abrir cuando no se especifica ninguna.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.4.1.2 TFileOpenDlg:cFilename

Nombre del archivo por defecto a abrir.

Después de ejecutarse el método Run la propiedad recoge el nombre del archivo seleccionado.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.4.1.3 TFileOpenDlg:cFilenameOnly

Nombre del archivo seleccionado, excluyendo el directorio, por ejemplo:

```
"fileopendlg.txt"
```

Después de ejecutarse el método Run la propiedad recoge el nombre del archivo seleccionado.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.4.1.4 TFileOpenDlg:cFilePath

Directorio del archivo seleccionado, excluyendo el nombre del archivo. Por ejemplo:

```
"c:\xailer\doc\"
```

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.4.1.5 TFileOpenDlg:cFilter

Máscara con los nombres y extensiones de los posibles tipos de archivo que se pueden seleccionar.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Carácter
Valor inicial	"Todos los ficheros (*.*) *.*"

El formato es del estilo:

```
"Rich Text Format (*.rtf)|*.rtf|" + ;
"Only Text Format (*.txt)|*.txt|" + ;
"All files (*.*)|*.*"
```

Como puede observar primeramente se indica un descriptor de la extensión y a continuación utilizando como separador el 'pipe' se indica la extensión propiamente dicha. En el caso de que quiera tener más de un filtro seleccionable de nuevo el separador 'pipe' le permite indicar un nuevo tipo de filtro.

La propiedad nFilterIndex le permite indicar cual será el filtro inicial que se mostrará en el diálogo.

1.6.7.4.1.6 TFileOpenDlg:cFullFilename

Nombre del archivo por defecto a abrir, incluyendo el directorio. Por ejemplo:

```
"c:\xailer\doc\fileopendlg.txt"
```

Después de ejecutarse el método Run la propiedad recoge el nombre del archivo seleccionado.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.4.1.7 TFileOpenDlg:cInitialDir

Directorio por defecto que usará el diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.4.1.8 TFileOpenDlg:cTitle

Título del diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Carácter
Valor inicial	"Abrir fichero"

1.6.7.4.1.9 TFileOpenDlg:HelpID

Identificador para ayuda externa del propio diálogo cuando se pulsa el botón de ayuda.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico o Carácter
Valor inicial:	Nil

Para más información consulte la clase THelp y los eventos OnHelp y OnHelpClick de la clase TForm.

1.6.7.4.1.10 TFileOpenDlg:AllowMultiSelect

Permite seleccionar varios archivos.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Cuando esta propiedad vale verdadero las propiedades cFilename, cFullFilename y cFilenameOnly se convierten en matrices de elementos de tipo carácter y recogen todos los archivos seleccionados en el diálogo.

1.6.7.4.1.11 TFileOpenDlg:ICenter

Si verdadero el diálogo se mostrará centrado en la pantalla.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.4.1.12 TFileOpenDlg:ICreatePrompt

Si se introduce el nombre de un archivo que no existe, se pide permiso al usuario para crearlo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.4.1.13 TFileOpenDlg:IDontAddToRecent

No añade el nombre del archivo a la lista de documentos recientes.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.4.1.14 TFileOpenDlg:IEnableSizing

Permite redimensionar el diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.4.1.15 TFileOpenDlg:IFileMustExist

Sólo permite seleccionar archivos que existan.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.4.1.16 TFileOpenDlg:IForceShowHidden

Muestra los archivos ocultos y del sistema.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.4.1.17 TFileOpenDlg:IHideReadOnly

Oculto la casilla de selección (checkbox) de archivos de sólo lectura.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.4.1.18 TFileOpenDlg:INoChangeDir

Restaura el directorio, si el usuario lo cambió mientras seleccionaba el archivo. Este estilo está obsoleto en W2K/XP.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico

Valor inicial	.T.
----------------------	-----

1.6.7.4.1.19 TFileOpenDlg:INoDereferenceLinks

Cuando se selecciona un acceso directo, retorna el nombre y ruta del archivo LNK correspondiente, si no devuelve el nombre y ruta al que hace referencia el acceso directo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.4.1.20 TFileOpenDlg:INoNetworkButton

Oculto el botón "Red" del diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.4.1.21 TFileOpenDlg:INoValidate

Permite introducir caracteres no válidos en el nombre del archivo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.4.1.22 TFileOpenDlg:IPathMustExist

Impide al usuario introducir nombres de archivo o rutas no válidas.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.4.1.23 TFileOpenDlg:IReadOnly

Marca la casilla de selección (checkbox) de archivos de sólo lectura.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.4.1.24 TFileOpenDlg:IShareAware

Si la llamada al diálogo falla a causa de un error de red, el error se ignora.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.4.1.25 TFileOpenDlg:nFilterIndex

Filtro por defecto al abrir el diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

Ver también propiedad cFilter

1.6.7.4.2 TFileOpenDlg:Metodos

Constructor
 Estándar
 Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
<input type="checkbox"/>	Execute Run

1.6.7.4.2.1 TFileOpenDlg:Run

Muestra el diálogo de apertura de archivos.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Devuelve verdadero si se cerro con el botón de 'Aceptar' y falso en caso contrario

1.6.7.4.3 TFileOpenDlg:Eventos

Nombre
OnClose
OnHelp
OnShow

1.6.7.4.3.1 TFileOpenDlg:OnClose

Evento que se produce cuando se cierra el diálogo.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Nil

1.6.7.4.3.2 TFileOpenDlg:OnHelp

Evento que se produce cuando se pulsa el botón de ayuda del diálogo.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que disparó la notificación <HelpId>: Valor de la propiedad HelpId del control o formulario que inicio el mensaje de ayuda <nPosX> Posición X del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón <nPosY> Posición Y del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón
Valor de retorno:	NIL

El funcionamiento de las ayudas es el siguiente:

- El diálogo que recibe la notificación de ayuda comprueba que su HelpId tenga algun valor. Si es Nil, entonces pasa el mensaje a su formulario padre. Si no es Nil, llama a la ayuda del formulario que lo contiene. Si el evento **OnHelp** del formulario está asignado, se dispara. Si no esta asignado, se llama a la ayuda de TApplication.
- Si el evento OnHelp de TApplication está asignado, se dispara. Si no esta asignado, y su propiedad oHelp tiene un objeto THelp válido, se muestra el 'topic' del HelpId del control que inicio el mensaje de la ayuda.
- El parametro **oSender** de los eventos **OnHelp** tanto de **TForm** como de TApplication es el control que recibio la notificación de ayuda y cuyo HelpId tenia algun valor.

1.6.7.4.3 TFileOpenDlg:OnShow

Evento que se produce cuando se muestra el diálogo.

Parámetros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Nil

1.6.7.4.4 TFileOpenDlg:Funciones

Nombre	
FileOpenImageDlg	
FileOpenDlg	

1.6.7.4.4.1 FileOpenDlg

Función rápida de uso de la clase TFileOpenDlg.

Parámetros	<oParent> Formulario propietario [<cTitle>] Titulo del diálogo, por defecto la propiedad cTitle [<clnitialDir>] Directorio inicial, por defecto la propiedad clnitialDir [<cFilter>] Filtro a utilizar, por defecto la propiedad cFilter [<nFilter>] Filtro inicial seleccionado. Por defecto la propiedad nFilterIndex
Valor Retorno	<cFile> Nombre del fichero seleccionado

1.6.7.4.4.2 FileOpenImageDlg

Función rápida de uso de la clase TFileOpenImageDlg.

Parámetros	<oParent> Formulario propietario [<cTitle>] Titulo del diálogo, por defecto la propiedad cTitle [<clnitialDir>] Directorio inicial, por defecto la propiedad clnitialDir [<cFilter>] Filtro a utilizar, por defecto la propiedad cFilter
-------------------	---

	[<nFilter>] Filtro inicial seleccionado. Por defecto la propiedad nFilterIndex
Valor Retorno	<cFile> Nombre del fichero seleccionado

1.6.7.5 TFileOperationDlg

Esta clase encapsula el diálogo común para copiar, mover, renombrar y eliminar archivos.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Ver también	TProgressDlg
Fichero	\source\FileOperation.prg

1.6.7.5.1 TFileOperationDlg:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	aFrom	Matriz	{}
<input type="checkbox"/>	aRenamed	Matriz	{}
<input type="checkbox"/>	aTo	Matriz	{}
<input type="checkbox"/>	cText	Lógico	""
<input type="checkbox"/>	IAborted	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IAllowUndo	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IAutoRename	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IFilesOnly	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoConfirmation	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoConfirmMkDir	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoCopySecurityAttrib	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoErrorUI	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	ISilent	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	ISimpleProgress	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IWantMapping	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	nAction	Numérico	foNONE

1.6.7.5.1.1 TFileOperationDlg:aFrom

Nombre del archivo o directorio origen o lista de archivos origen.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.7.5.1.2 TFileOperationDlg:aRenamed

Contiene la lista de archivos que se han renombrado cuando ha habido alguna colisión de nombres. Cada elemento es a su vez una matriz que contiene el nombre original y el nuevo nombre.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

Para que esta lista se llene deben activarse las propiedades IAutoRename y IWantMapping.

1.6.7.5.1.3 TFileOperationDlg:aTo

Nombre del archivo o directorio destino o lista de archivos destino.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.6.7.5.1.4 TFileOperationDlg:cText

Título del diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.5.1.5 TFileOperationDlg:IAborted

Indica si la operación fue cancelada por el usuario antes de terminar.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.5.1.6 TFileOperationDlg:IAllowUndo

Preservar información para deshacer la operación, si es posible.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.5.1.7 TFileOperationDlg:IAutoRename

Renombrar automáticamente archivos en destino en caso de existir alguno con el mismo nombre.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Ver también propiedad aRenamed.

1.6.7.5.1.8 TFileOperationDlg:IFilesOnly

Actuar sólo sobre archivos cuando se usa una máscara *.* como origen.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.5.1.9 TFileOperationDlg:IConfirmation

Asumir como respuesta "Sí a todo" si algún diálogo es mostrado durante la operación.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.5.1.10 TFileOperationDlg:IConfirmMkDir

No confirmar creación de directorios destino si fuera necesario.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
---------------	---

Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.5.1.11 TFileOperationDlg:INoCopySecurityAttrib

No copiar los atributos de seguridad del archivo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.5.1.12 TFileOperationDlg:INoErrorUI

No mostrar ningún aviso visual en caso de error.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.5.1.13 TFileOperationDlg:ISilent

No mostrar ningún diálogo de progreso.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.5.1.14 TFileOperationDlg:ISimpleProgress

Mostrar solo la barra de progreso, sin los nombres de archivos sobre los que se opera.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.5.1.15 TFileOperationDlg:IWantMapping

Devuelve la lista de archivos que han sido renombrados por existir otros con el mismo nombre en el destino.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Debe usarse junto con la propiedad IAutoRename.

1.6.7.5.1.16 TFileOperationDlg:nAction

Indica el tipo de operación que se va a ejecutar.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Numérico
Valor inicial	foNONE
Valores posibles	foNONE, foMOVE, foCOPY, foDELETE, foRENAME

1.6.7.5.2 TFileOperationDlg:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Execute Run

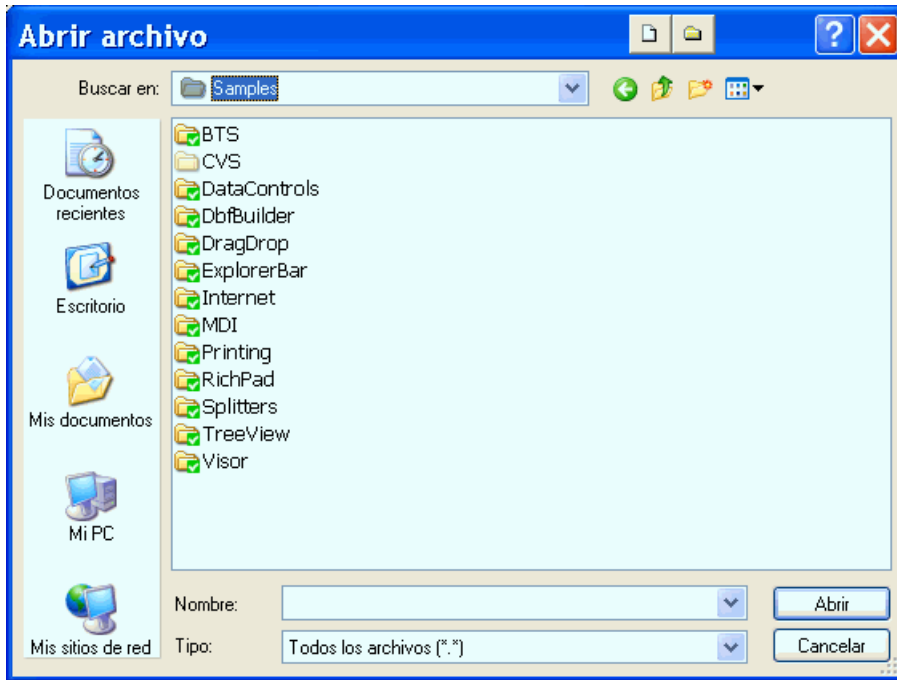
1.6.7.5.2.1 TFileOperationDlg:Run

Activa el diálogo y ejecuta la acción indicada en nAction.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Devuelve verdadero si éxito en la operación

1.6.7.6 TFileSaveDlg

Clase para el manejo del diálogo estándar de selección de archivos para ser guardados.



Descripción:

La clase TFileSaveDlg proporciona acceso al diálogo estándar de Windows de selección de archivos, especializado para ser utilizado en operaciones de creación de nuevos archivos o para guardar archivos.

Clases heredadas:

La clase **TFileSaveImageDlg** es una clase heredada de TFileSaveDlg especializada en la apertura de imágenes ya que permite observar una vista previa e información de la misma en la propia caja de diálogo.

Jerarquía	Descendiente de TFileOpenDlg
Ver también	TFileOpenDlg
Fichero	\source\CommonDlg.prg

1.6.7.6.1 TFileSaveDlg:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	cDefaultExt	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	cTitle	Carácter	"Guardar Fichero"
<input type="checkbox"/>	INoTestFileCreate	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IOverWritePrompt	Lógico	.T.

1.6.7.6.1.1 TFileSaveDlg:cDefaultExt

Extensión por defecto del fichero a salvar cuando no se especifica ninguna.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.6.1.2 TFileSaveDlg:cTitle

Título del diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Carácter
Valor inicial	"Guardar Fichero"

1.6.7.6.1.3 TFileSaveDlg:iNoTestFileCreate

Indica que el archivo no debe crearse antes de cerrar el diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.6.1.4 TFileSaveDlg:iOverWritePrompt

En caso de seleccionar un archivo existente, se pregunta al usuario si desea sobrescribirlo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de ejecutar el método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.7 TFileSaveDlg:Funciones

Nombre
FileSaveImageDlg
FileSaveDlg

1.6.7.7.1 FileOpenDlg

Función rápida de uso de la clase TFileSaveDlg.

Parámetros	<oParent> Formulario propietario [<cTitle>] Titulo del diálogo, por defecto la propiedad cTitle [<cInitialDir>] Directorio inicial, por defecto la propiedad cInitialDir [<cFilter>] Filtro a utilizar, por defecto la propiedad cFilter [<nFilter>] Filtro inicial seleccionado. Por defecto la propiedad nFilterIndex
Valor Retorno	<cFile> Nombre del fichero seleccionado

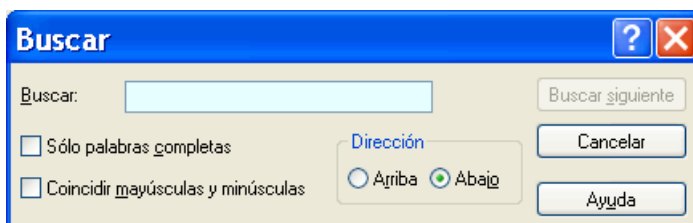
1.6.7.7.2 FileOpenImageDlg

Función rápida de uso de la clase TFileSaveImageDlg.

Parámetros	<oParent> Formulario propietario [<cTitle>] Titulo del diálogo, por defecto la propiedad cTitle [<cInitialDir>] Directorio inicial, por defecto la propiedad cInitialDir [<cFilter>] Filtro a utilizar, por defecto la propiedad cFilter [<nFilter>] Filtro inicial seleccionado. Por defecto la propiedad nFilterIndex
Valor Retorno	<cFile> Nombre del fichero seleccionado

1.6.7.8 TFindDlg

Esta clase encapsula el diálogo común FindText.



Descripción:

Esta clase encapsula el diálogo común FindText.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\FindDlg.prg

1.6.7.8.1 TFindDlg:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cText	Carácter	""
■	HelpID	Carácter o numérico	NIL
■	ICenter	Lógico	.T.
■	IDown	Lógico	.T.
■	IMatchCase	Lógico	.F.
■	INoCase	Lógico	.F.
■	INoUpDown	Lógico	.F.
■	INoWholeWord	Lógico	.F.
■	IShowHelp	Lógico	.T.
■	IWholeWord	Lógico	.F.

1.6.7.8.1.1 TFindDlg:cText

Texto inicial que se desea buscar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.8.1.2 TFindDlg:HelpID

Identificador para ayuda externa del propio diálogo cuando se pulsa el botón de ayuda.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico o Carácter
Valor inicial:	Nil

Para más información consulte la clase THelp y los eventos OnHelp y OnHelpClick de la clase TForm.

1.6.7.8.1.3 TFindDlg:ICenter

Muestra el diálogo centrado.

Ámbito	Asignable en Diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.8.1.4 TFindDlg:IDown

Dirección inicial de la búsqueda.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.
Posibles valores	.T. indica hacia el final .F. indica hacia el principio

1.6.7.8.1.5 TFindDlg:IMatchCase

Coincidir mayúsculas/minúsculas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.8.1.6 TFindDlg:INoCase

Ocultar la posibilidad de coincidir mayúsculas/minúsculas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.8.1.7 TFindDlg:INoUpDown

Ocultar los botones de selección de la dirección de búsqueda en el diálogo.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.8.1.8 TFindDlg:NoWholeWord

Ocultar la posibilidad de seleccionar palabras completas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.8.1.9 TFindDlg:ShowHelp

Muestra el icono de ayuda (una interrogación) en el título del diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.8.1.10 TFindDlg:WholeWord

Buscar sólo palabras completas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.8.2 TFindDlg:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Execute / Run

1.6.7.8.2.1 TFindDlg:Run

Activa y muestra el diálogo FindText.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> El diálogo se ejecutó correctamente

1.6.7.8.3 TFindDlg:Eventos

Nombre
OnFind
OnHelp
OnClose

1.6.7.8.3.1 TFindDlg:OnFind

Evento que se produce cada vez que se pulsa el botón "Buscar" del diálogo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que genera el evento <cText> Texto que se está buscando <IDown> Buscar hacia el principio ó hacia el final <IWholeWord> Buscar palabra completa <IMatchCase> Coincidir mayúsculas/minúsculas
Valor Retorno	NIL

1.6.7.8.3.2 TFindDlg:OnHelp

Evento que se produce cuando se pulsa el botón de ayuda del diálogo.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que disparó la notificación <HelpId>: Valor de la propiedad HelpId del control o formulario que inicio el mensaje de ayuda <nPosX> Posición X del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón <nPosY> Posición Y del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón
Valor de retorno:	NIL

El funcionamiento de las ayudas es el siguiente:

- El diálogo que recibe la notificación de ayuda comprueba que su `HelpId` tenga algún valor. Si es `Nil`, entonces pasa el mensaje a su formulario padre. Si no es `Nil`, llama a la ayuda del formulario que lo contiene. Si el evento **OnHelp** del formulario está asignado, se dispara. Si no está asignado, se llama a la ayuda de `TApplication`.
- Si el evento `OnHelp` de `TApplication` está asignado, se dispara. Si no está asignado, y su propiedad `oHelp` tiene un objeto `THelp` válido, se muestra el 'topic' del `HelpId` del control que inició el mensaje de la ayuda.
- El parámetro **oSender** de los eventos **OnHelp** tanto de **TForm** como de `TApplication` es el control que recibió la notificación de ayuda y cuyo `HelpId` tenía algún valor.

1.6.7.8.3.3 TFindDlg:OnClose

Evento que se produce cuando se cierra el diálogo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que genera el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.7.9 TFindFile

Esta clase encapsula las funciones de búsqueda de archivos de Windows. La clase `TFindFile` permite la manipulación de funciones de búsqueda de archivos de Windows.

Jerarquía Descendiente de **TWinObject**
Fichero \source\Findfile.prg

1.6.7.9.1 TFindFile:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	<code>cCreationTime</code>	Carácter	"00:00:00"
■	<code>cFileMask</code>	Carácter	"*.*"
■	<code>cFileName</code>	Carácter	""
■	<code>cFullPath</code>	Carácter	""
■	<code>cLastAccessTime</code>	Carácter	"00:00:00"
■	<code>cLastWriteTime</code>	Carácter	"00:00:00"
■	<code>cShortFileName</code>	Carácter	""
■	<code>cShortPath</code>	Carácter	""
■	<code>dCreationDate</code>	Fecha	<code>CToD("")</code>
■	<code>dLastAccessDate</code>	Fecha	<code>CToD("")</code>

■	dLastWriteDate	Fecha	CToD("")
■	IArchive	Lógico	.F.
■	ICompressed	Lógico	.F.
■	IDirectory	Lógico	.F.
■	IEncrypted	Lógico	.F.
■	IHidden	Lógico	.F.
■	INormal	Lógico	.F.
■	IOffline	Lógico	.F.
■	IReadOnly	Lógico	.F.
■	ISystem	Lógico	.F.
■	ITemporary	Lógico	.F.
■	nFileSize	Numérico	0

1.6.7.9.1.1 TFindFile:cCreationTime

Hora de creación del archivo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	"00:00:00"

1.6.7.9.1.2 TFindFile:cFileMask

Máscara de los archivos que se buscan.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	"*.*"

1.6.7.9.1.3 TFindFile:cFileName

Indica el nombre del archivo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.9.1.4 TFindFile:cFullPath

Indica el path completo del archivo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.9.1.5 TFindFile:cLastAccessTime

Hora del último acceso.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	"00:00:00"

1.6.7.9.1.6 TFindFile:cLastWriteTime

Hora de la última actualización.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	"00:00:00"

1.6.7.9.1.7 TFindFile:cShortFileName

Indica el nombre corto del archivo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.9.1.8 TFindFile:cShortPath

Ruta del archivo en formato corto.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.9.1.9 TFindFile:dCreationDate

Fecha de creación del archivo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Fecha
Valor inicial	CToD("")

1.6.7.9.1.10 TFindFile:dLastAccessDate

Fecha del último acceso.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Fecha
Valor inicial	CToD("")

1.6.7.9.1.11 TFindFile:dLastWriteDate

Fecha de la última actualización.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Fecha
Valor inicial	CToD("")

1.6.7.9.1.12 TFindFile:IArchive

Atributo de archivo activado.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.9.1.13 TFindFile:ICompressed

Indica si el archivo está comprimido.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.9.1.14 TFindFile:IDirectory

El archivo es un directorio.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.9.1.15 TFindFile:IEncrypted

El archivo está encriptado. Si se trata de un directorio todo su contenido está encriptado.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.9.1.16 TFindFile:IHidden

El archivo está oculto.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.9.1.17 TFindFile:INormal

Atributo normal activado.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.9.1.18 TFindFile:IOffline

El archivo no está disponible.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.9.1.19 TFindFile:IReadOnly

El archivo es de sólo lectura.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.9.1.20 TFindFile:ISystem

El archivo es del sistema o esta en uso por el sistema.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.9.1.21 TFindFile:ITemporary

El archivo es temporal.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.9.1.22 TFindFile:nFileSize

Indica el tamaño del archivo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.9.2 TFindFile:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create
■	Destroy
■	Find
■	FindNext

1.6.7.9.2.1 TFindFile:Create

Crea el objeto con la máscara de archivos especificada.

Tipo	Constructor
Parámetros	<cFileMask> Máscara de los archivos que se buscan
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.7.9.2.2 TFindFile:Destroy

Termina la búsqueda actual, libera los recursos y lanza el evento OnStop.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si la búsqueda terminó con éxito

1.6.7.9.2.3 TFindFile:Find

Inicia la búsqueda según la máscara especificada y lanza el evento OnStart. Si se encontró algún archivo lanza OnFind.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si se encontró un archivo que cumple el criterio

1.6.7.9.2.4 TFindFile:FindNext

Continúa la búsqueda iniciada con Find. Si se encontró algún archivo lanza el evento OnFind.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si se encontró un archivo que cumple el criterio

1.6.7.9.3 TFindFile:Eventos

Nombre
OnFind
OnStart
OnStop

1.6.7.9.3.1 TFindFile:OnFind

Evento que se dispara cada vez que se encuentra un archivo que cumpla el criterio de búsqueda.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.7.9.3.2 TFindFile:OnStart

Evento que se dispara al empezar la búsqueda de archivos.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

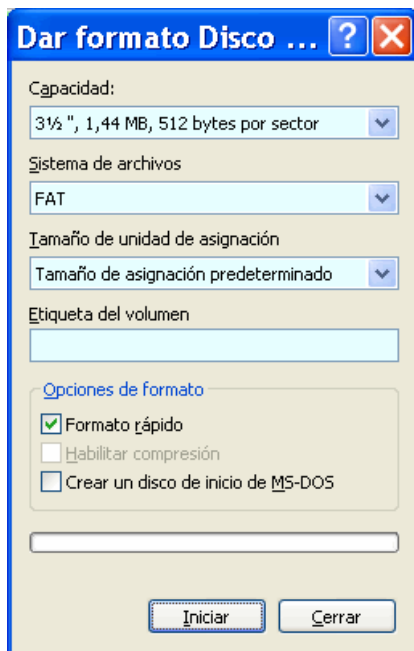
1.6.7.9.3.3 TFindFile:OnStop

Evento que se dispara al terminar la búsqueda de archivos.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.7.10 TFormatDriveDlg

Esta clase encapsula el diálogo común FormatDrive.

**Descripción:**

Esta clase encapsula el diálogo común FormatDrive.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\FormatDriveDlg.prg

1.6.7.10.1 TFormatDriveDlg:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cDrive	Carácter	""
■	cLabel	Carácter	""
■	nType	Numérico	shfQUICK
■	nLastError	Numérico	0

1.6.7.10.1.1 TFormatDriveDlg:cDrive

Indica la unidad de disco que se desea formatear.

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.10.1.2 TFormatDriveDlg:cLabel

Etiqueta o nombre del volumen para el disco que se desea formatear.

Ámbito	Estándar
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.10.1.3 TFormatDriveDlg:nType

Tipo de formateo.

Ámbito	Estándar
Tipo	Numérico
Valor inicial	shfQUICK
Valores posibles	shfQUICK, shfFULL, shfSYSONLY

1.6.7.10.1.4 TFormatDriveDlg:nLastError

Informa del error si se produjo alguno al mostrar el diálogo ó durante el formateo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0.

1.6.7.10.2 TFormatDriveDlg:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Execute Run

1.6.7.10.2.1 TFormatDriveDlg:Run

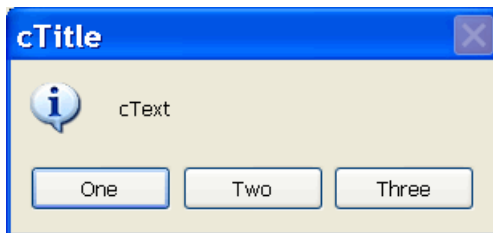
Constructor de la clase.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Regresa .T. si el diálogo se cerró con Aceptar o .F. en caso contrario

1.6.7.11 TMessageBox

Clase para el manejo del diálogo estándar de Windows 'MessageBox'. Las funciones básicas para mostrar mensajes como MsgBoxInfo, MsgBoxAlert, MsgBoxYesNo y otras están basadas en este componente estándar de Windows.

A través de esta clase podrá realizar diálogos personalizados pudiendo definir la imagen o botones a mostrar.



Jerarquía Descendiente de TWinObject
Fichero \source\MessageBox.prg

1.6.7.11.1 TMessageBox:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	HelpId	Numérico o Carácter	NIL
■	aButtons	Matriz	{}
■	cSoundFile	Carácter	""
■	cText	Carácter	""
■	cTitle	Carácter	""

❑	IAppModal	Lógico	.T.
❑	ICenter	Lógico	.F.
❑	IHelpButton	Lógico	.F.
❑	IRigthText	Lógico	.F.
❑	ISetForeGround	Lógico	.F.
❑	ITaskModal	Lógico	.F.
❑	ITopMost	Lógico	.F.
❑	nDefaultButton	Numérico	mbDEFBUTTON1
■	nResult	Numérico	mrNONE
❑	nStyle	Numérico	mbOK
❑	nTimeOut	Numérico	0
❑	nTimeOutResult	Numérico	mrNONE
❑	olcon	Objeto	NIL

1.6.7.11.1.1 TMessageBox:HelpId

Identificador para ayuda externa.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico o Carácter
Valor inicial:	Nil

Esta propiedad permite identificar un control con un identificador único en el sistema de ayuda que tenga la aplicación. Para más información consulte la clase THelp.

1.6.7.11.1.2 TMessageBox:aButtons

Lista con los literales de los botones que mostrará el diálogo.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.6.7.11.1.3 TMessageBox:cSoundFile

Nombre y ruta del archivo que sonará al mostrar el mensaje.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.7.11.1.4 TMessageBox:cText

Mensaje que se desea mostrar. Si se activa el tiempo de espera con la propiedad nTimeOut y se incluye el literal "%i" se muestra el tiempo restante.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.7.11.1.5 TMessageBox:cTitle

Título del diálogo.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.6.7.11.1.6 TMessageBox:IAppModal

Estilo que impide al usuario volver a la ventana padre hasta que responda al diálogo.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.6.7.11.1.7 TMessageBox:ICenter

Si verdadero el diálogo se mostrará centrado en la pantalla.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.11.1.8 TMessageBox:IHelpButton

Si verdadero el diálogo mostrará un botón de ayuda. La propiedad HelpId indica el elemento de ayuda que se mostrará.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.11.1.9 TMessageBox:IRightText

Si verdadero el texto del diálogo se mostrará alineado a la derecha. Sólo disponible en XP.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.11.1.10 TMessageBox:ISetForeground

Muestra el diálogo en primer plano siempre.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.11.1.11 TMessageBox:ITaskModal

Igual que IAppModal pero desactiva todas las ventanas de la aplicación hasta que se responda al diálogo.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.11.1.12 TMessageBox:ITopMost

El diálogo se crea con el estilo "topmost", lo que significa que será mostrado en primer plano aunque este desactivado.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.6.7.11.1.13 TMessageBox:nDefaultButton

Establece el boton que tendra el foco.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valores posibles:	mbDEFBUTTON1, mbDEFBUTTON2, mbDEFBUTTON3, mbDEFBUTTON4
Valor inicial:	mbDEFBUTTON1

1.6.7.11.1.14 TMessageBox:nResult

Valor de retorno del diálogo.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valores posibles:	mrNONE, mrOK, mrCANCEL, mrABORT, mrRETRY, MrIGNORE, mrYES, mrNO, mrTRYAGAIN, mrCONTINUE
Valor inicial:	mrNONE

1.6.7.11.1.15 TMessageBox:nStyle

Combinacion de botones que muestra el dialogo.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valores posibles:	-mbOK, MB_OKCANCEL, mbABORTRETRYIGNORE -mbYESNOCANCEL, mbYESNO, mbRETRYCANCEL -mbCANCELTRYCONTINUE (este sólo disponible en XP)
Valor inicial:	mbOK

1.6.7.11.1.16 TMessageBox:nTimeOut

Tiempo de espera antes de cerrar el mensaje automaticamente. Para que el diálogo muestre automáticamente el tiempo restante para cerrarse consulte la propiedad cText.

Ámbito:	Asignable en diseño
----------------	---------------------

Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.6.7.11.1.17 TMessageBox:nTimeOutResult

Valor por defecto que devuelve el diálogo si ha transcurrido el tiempo de espera y no se ha elegido ninguna opción.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valores posibles:	mrNONE, mrOK, mrCANCEL, mrABORT, mrRETRY, MrIGNORE, mrYES, mrNO, mrTRYAGAIN, mrCONTINUE
Valor inicial:	mrNONE

1.6.7.11.1.18 TMessageBox:olcon

Icono a mostrar.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Objeto
Valores posibles:	- Nombre de archivo, carga un icono desde un archivo en disco - Nombre de recurso, muestra un icono desde recursos - Una de las constantes mb<nombre>, muestra un icono estándar
Valor inicial:	NIL

1.6.7.11.2 TMessageBox:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Beep
■	Run Execute

1.6.7.11.2.1 TMessageBox:Beep

Produce un pitido.

Tipo	Estandar
Parámetros	<nIcon>

	Icono que indica el tipo de sonido a reproducir: MB_ICONASTERISK MB_ICONEXCLAMATION MB_ICONHAND MB_ICONQUESTION MB_OK
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se ejecuto correctamente

1.6.7.11.2.2 TMessageBox:Run

Activa y muestra el diálogo MessageBox.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se ejecuto correctamente

1.6.7.11.3 TMessageBox:Eventos

Nombre
OnShow

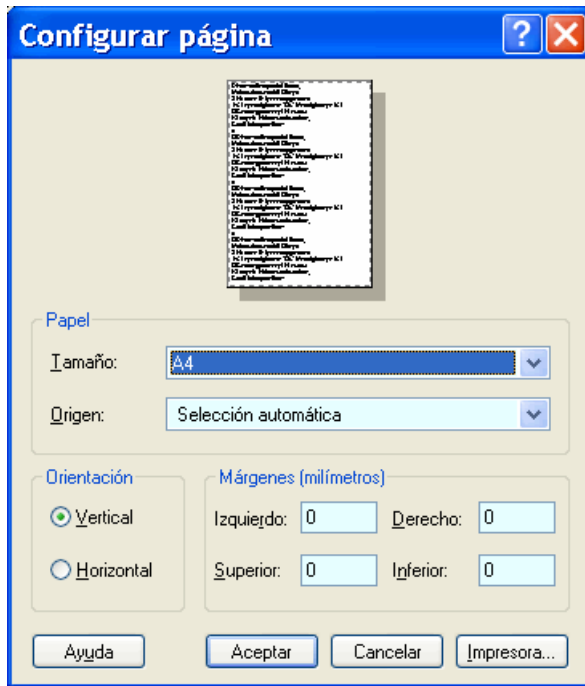
1.6.7.11.3.1 TMeessageBox:OnShow

Evento que se produce cuando se muestra el diálogo.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	NIL

1.6.7.12 TPageSetupDlg

Clase para el manejo del diálogo estándar de selección de pagina de impresión.



Descripción:

La clase TPageSetupDlg proporciona acceso al diálogo estándar de Windows de formato de página para imprimir.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\PageDlg.prg

1.6.7.12.1 TPageSetupDlg:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aMargins	Matriz	{ 0, 0, 0, 0 }
■	aMinMargins	Matriz	{ 0, 0, 0, 0 }
■	aPaperSize	Matriz	{ 0, 0 }
■	HelpID	Numérico o carácter	NIL
■	ICenter	Lógico	.F.
■	IDefMinMargins	Lógico	.F.
■	IInInches	Lógico	.F.
■	IMargins	Lógico	.T.
■	IMinMargins	Lógico	.F.
■	INoMargins	Lógico	.F.
■	INoNetwork	Lógico	.F.
■	INoOrientation	Lógico	.F.
■	INoPageDraw	Lógico	.F.

<input type="checkbox"/>	IInoPaper	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IInoPrinter	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IInoWarning	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IInShowHelp	Lógico	.F.
<input checked="" type="checkbox"/>	nLastError	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	oParent	Objeto	NIL

1.6.7.12.1.1 TPageSetupDlg:aMargins

Márgenes mínimos del papel por defecto cuando se abre el diálogo o los márgenes mínimos seleccionados tras ejecutar el diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{ 0, 0, 0, 0 }

Las coordenadas siempre se expresan en milímetros a no ser que se haya cambiado con la propiedad IInInches.

Los valores de la matriz se corresponden con los márgenes izquierdo, derecho, superior e inferior.

1.6.7.12.1.2 TPageSetupDlg:aMinMargins

Márgenes mínimos del papel por defecto cuando se abre el diálogo o los márgenes mínimos seleccionados tras ejecutar el diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{ 0, 0, 0, 0 }

Las coordenadas siempre se expresan en milímetros a no ser que se haya cambiado con la propiedad IInInches.

Los valores de la matriz se corresponden con los márgenes izquierdo, derecho, superior e inferior.

1.6.7.12.1.3 TPageSetupDlg:aPaperSize

Tamaño del papel por defecto cuando se abre el diálogo o el valor seleccionado tras ejecutar el diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz

Valor inicial { 0, 0 }

Las coordenadas siempre se expresan en milímetros a no ser que se haya cambiado con la propiedad `lInInches`.

Los valores de la matriz se corresponden con ancho y alto.

1.6.7.12.1.4 TPageSetupDlg:HelpID

Identificador para ayuda externa del propio diálogo cuando se pulsa el botón de ayuda.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico o Carácter
Valor inicial:	Nil

Para más información consulte la clase `THelp` y los eventos `OnHelp` y `OnHelpClick` de la clase `TForm`.

1.6.7.12.1.5 TPageSetupDlg:lCenter

Centra el diálogo en la pantalla.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método <code>Run</code>)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.12.1.6 TPageSetupDlg:lDefMinMargins

Establece como márgenes mínimos los indicados en `aMinMargins`.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método <code>Run</code>)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.12.1.7 TPageSetupDlg:lInInches

Indica que las unidades de medida son en centésimas de pulgadas. Por defecto las medidas son en centésimas de milímetro.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método <code>Run</code>)
Tipo	Lógico

Valor inicial	.F.
----------------------	-----

1.6.7.12.1.8 TPageSetupDlg:IMargins

Establece como márgenes los indicados en aMargins.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.12.1.9 TPageSetupDlg:IMinMargins

Impide que se introduzcan valores mínimos que los especificados en aMinMargins.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.12.1.10 TPageSetupDlg:INoMargins

No permite cambiar los valores de los márgenes.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.12.1.11 TPageSetupDlg:INoNetwork

Oculto el botón "Red" del diálogo.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.12.1.12 TPageSetupDlg:INoOrientation

No permite cambiar la orientación de la impresión.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.12.1.13 TPageSetupDlg:INoPageDraw

No dibuja la página de ejemplo en el diálogo.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.12.1.14 TPageSetupDlg:INoPaper

No permite cambiar el tamaño y origen del papel.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.12.1.15 TPageSetupDlg:INoPrinter

Deshabilita el botón "Impresora" e impide que se cambien otros aspectos de configuración de la impresora desde este diálogo.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.12.1.16 TPageSetupDlg:INoWarning

No muestra ningún aviso si no hay impresoras instaladas cuando se invoca el diálogo.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Lógico

Valor inicial .F.

1.6.7.12.1.17 TPageSetupDlg:IShowHelp

Muestra el icono de ayuda (una interrogación) en el título del diálogo.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.12.1.18 TPageSetupDlg:nLastError

Informa del error, si se produjo alguno al mostrar el diálogo ó durante el manejo del mismo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Descripción:

Descripción larga.

1.6.7.12.1.19 TPageSetupDlg:oParent

Formulario al que pertenece el control.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.7.12.2 TPageSetupDlg:Metodos

Constructor
 Estándar
 Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
<input type="checkbox"/>	Run Execute

1.6.7.12.2.1 TPageSetupDlg:Run

Activa y muestra el diálogo.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si salio del diálogo con el botón Aceptar

1.6.7.12.3 TPageSetupDlg:Eventos

Nombre	
OnClose	
OnHelp	
OnShow	

1.6.7.12.3.1 TPageSetupDlg:OnClose

Evento que se produce cuando se cierra el diálogo.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Nil

1.6.7.12.3.2 TPageSetupDlg:OnHelp

Evento que se produce cuando se pulsa el botón de ayuda del diálogo.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que disparó la notificación <HelpId>: Valor de la propiedad HelpId del control o formulario que inicio el mensaje de ayuda <nPosX> Posición X del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón <nPosY> Posición Y del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón
Valor de retorno:	NIL

El funcionamiento de las ayudas es el siguiente:

- El diálogo que recibe la notificación de ayuda comprueba que su HelpId tenga algun valor. Si

es Nil, entonces pasa el mensaje a su formulario padre. Si no es Nil, llama a la ayuda del formulario que lo contiene. Si el evento **OnHelp** del formulario está asignado, se dispara. Si no está asignado, se llama a la ayuda de TApplication.

- Si el evento OnHelp de TApplication está asignado, se dispara. Si no está asignado, y su propiedad oHelp tiene un objeto THelp válido, se muestra el 'topic' del HelpId del control que inició el mensaje de la ayuda.
- El parametro **oSender** de los eventos **OnHelp** tanto de **TForm** como de TApplication es el control que recibió la notificación de ayuda y cuyo HelpId tenía algún valor.

1.6.7.12.3.3 TPageSetupDlg:OnShow

Evento que se produce cuando se muestra el diálogo.

Parametros:	<oSender> Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Nil

1.6.7.13 TPicklconDlg

Clase para el manejo del diálogo estándar de selección de iconos.



Descripción:

La clase TPicklconDlg proporciona acceso al diálogo estándar de Windows de selección de iconos.

Jerarquía
Fichero

Descendiente de TComponent
\source\PicklconDlg.prg

1.6.7.13.1 TPickIconDlg:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cFileName	Carácter	""
■	nCount	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	1
■	oParent	Objeto	NIL

1.6.7.13.1.1 TPickIconDlg:cFileName

Nombre del archivo del que se desea seleccionar el icono.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.13.1.2 TPickIconDlg:nCount

Numero de iconos que contiene el archivo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.13.1.3 TPickIconDlg:nIndex

Indice del icono que aparece preseleccionado al activar el diálogo. Al cerrar el diálogo contiene el índice del icono seleccionado.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.13.1.4 TPickIconDlg:oParent

Formulario al que pertenece el control.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.6.7.13.2 TPickIconDlg:Metodos

Constructor Estándar Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
<input checked="" type="checkbox"/>	Run

1.6.7.13.2.1 TPickIconDlg:Run

Activa y muestra el diálogo.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si salio del diálogo con el botón Aceptar

1.6.7.14 TPrintDlg

Clase para el manejo del diálogo estándar de selección de impresora e impresión.



Descripción:

La clase TPrintDlg proporciona acceso al diálogo estándar de Windows de selección de impresora e impresión.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\PrintDlg.prg

1.6.7.14.1 TPrintDlg:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	hDC	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	HelpID	Numérico o carácter	NIL
<input type="checkbox"/>	IAllPages	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	ICenter	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	ICollate	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IHidePrintToFile	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoPageNums	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoSelection	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoWarning	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IPageNums	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IPrintSetup	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IPrintToFile	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IReturnIC	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IReturnDC	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	ISelection	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IShowHelp	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	nCopies	Numérico	1
<input type="checkbox"/>	nFromPage	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nLastError	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nMaxPage	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nMinPage	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nToPage	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	oParent	Objeto	NIL

1.6.7.14.1.1 TPrintDlg:hDC

Handle o marcador a un dispositivo de contexto de la impresora. Ver propiedades IReturnDC y IReturnIC.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Número
Valor inicial	0

Un dispositivo de contexto es la herramienta que utiliza el API de Windows para pintar en cualquier dispositivo como puede ser una impresora.

1.6.7.14.1.2 TPrintDlg:HelpID

Identificador para ayuda externa del propio diálogo cuando se pulsa el botón de ayuda.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico o Carácter
Valor inicial:	Nil

Para más información consulte la clase THelp y los eventos OnHelp y OnHelpClick de la clase TForm.

1.6.7.14.1.3 TPrintDlg:AllPages

Selecciona la opción "Todo" para el intervalo de impresión cuando se abre el diálogo o el valor seleccionado tras ejecutar el diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.14.1.4 TPrintDlg:ICenter

Centra el diálogo en la pantalla.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.14.1.5 TPrintDlg:ICollate

Selecciona la opción "Intercalar" cuando se abre el diálogo o el valor seleccionado tras ejecutar el diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.14.1.6 TPrintDlg:IHidePrintToFile

Ocultar el botón para seleccionar la impresión a un archivo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.14.1.7 TPrintDlg:IHidePageNums

Inhabilita la opción "Páginas" para el intervalo de impresión.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.14.1.8 TPrintDlg:IHideSelection

Inhabilita la opción "Selección" para el intervalo de impresión.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.14.1.9 TPrintDlg:IHideWarning

No muestra ningún aviso si no hay impresoras instaladas cuando se invoca el diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.14.1.10 TPrintDlg:IPageNums

Selecciona la opción "Páginas" para el intervalo de impresión cuando se abre el diálogo o el valor seleccionado tras ejecutar el diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico

Valor inicial	.F.
----------------------	-----

1.6.7.14.1.11 TPrintDlg:IPrintSetup

Muestra el diálogo "Configurar impresora" en vez del de impresión.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.14.1.12 TPrintDlg:IPrintToFile

Selecciona la opción "Imprimir a un archivo" cuando se abre el diálogo o el valor seleccionado tras ejecutar el diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.14.1.13 TPrintDlg:IReturnDC

Retorna un handle a dispositivo de contexto en la propiedad hDC con las opciones seleccionadas para la impresora.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.14.1.14 TPrintDlg:IReturnIC

Retorna información de contexto en la propiedad hDC para las opciones seleccionadas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.14.1.15 TPrintDlg:ISelection

Selecciona la opción "Rango" o "Selección" para el intervalo de impresión cuando se abre el diálogo o el valor seleccionado tras ejecutar el diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.14.1.16 TPrintDlg:IShowHelp

Muestra el icono de ayuda (una interrogación) en el título del diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.14.1.17 TPrintDlg:nCopies

Número de copias por defecto cuando se abre el diálogo o el valor seleccionado tras ejecutar el diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

1.6.7.14.1.18 TPrintDlg:nFromPage

Página inicial por defecto cuando se abre el diálogo o el valor seleccionado tras ejecutar el diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.14.1.19 TPrintDlg:nLastError

Informa del error, si se produjo alguno al mostrar el diálogo ó durante el manejo del mismo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.14.1.20 TPrintDlg:nMaxPage

Valor máximo que se puede introducir como página final.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.14.1.21 TPrintDlg:nMinPage

Valor mínimo que se puede introducir como página inicial.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.14.1.22 TPrintDlg:nToPage

Página final por defecto cuando se abre el diálogo o el valor seleccionado tras ejecutar el diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.14.1.23 TPrintDlg:oParent

Formulario al que pertenece el control.

Ámbito	Asignable en diseños (antes de ejecutar método Run)
Tipo	Objeto

Valor inicial NIL

1.6.7.14.2 TPrintDlg:Metodos

Constructor
 Estándar
 Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
<input checked="" type="checkbox"/>	Run Execute

1.6.7.14.2.1 TPrintDlg:Run

Activa y muestra el diálogo.

Tipo	Sólo después de create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOk> Verdadero si salio del diálogo con el botón Aceptar

1.6.7.14.3 TPrintDlg:Eventos

Nombre
OnClose
OnHelp
OnShow

1.6.7.14.3.1 TPrintDlg:OnClose

Evento que se produce cuando se cierra el diálogo.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Nil

1.6.7.14.3.2 TPrintDlg:OnHelp

Evento que se produce cuando se pulsa el botón de ayuda del diálogo.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que disparó la notificación <HelpId>: Valor de la propiedad HelpId del control o formulario que inicio el mensaje de ayuda
--------------------	---

	<nPosX> Posición X del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón <nPosY> Posición Y del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón
Valor de retorno:	NIL

El funcionamiento de las ayudas es el siguiente:

- El diálogo que recibe la notificación de ayuda comprueba que su `HelpId` tenga algún valor. Si es Nil, entonces pasa el mensaje a su formulario padre. Si no es Nil, llama a la ayuda del formulario que lo contiene. Si el evento **OnHelp** del formulario está asignado, se dispara. Si no está asignado, se llama a la ayuda de `TApplication`.
- Si el evento `OnHelp` de `TApplication` está asignado, se dispara. Si no está asignado, y su propiedad `oHelp` tiene un objeto `THelp` válido, se muestra el 'topic' del `HelpId` del control que inició el mensaje de la ayuda.
- El parámetro **oSender** de los eventos **OnHelp** tanto de **TForm** como de `TApplication` es el control que recibió la notificación de ayuda y cuyo `HelpId` tenía algún valor.

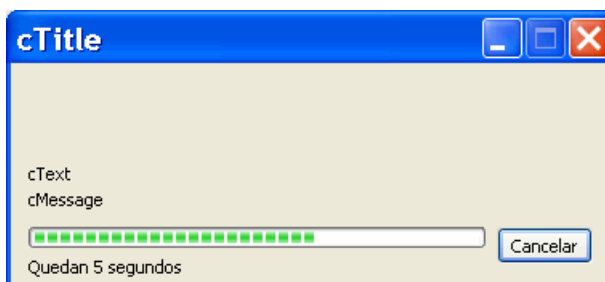
1.6.7.14.3.3 TPrintDlg:OnShow

Evento que se produce cuando se muestra el diálogo.

Parámetros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Nil

1.6.7.15 TProgressDlg

Esta clase encapsula el diálogo común `ProgressDlg` que muestra un diálogo de progreso que normalmente incluye un video tipo AVI..



Descripción:

Esta clase encapsula el diálogo común `ProgressDlg` que muestra un diálogo de progreso que normalmente incluye un video tipo AVI. El diálogo sólo se muestra cuando el proceso dura algo más de un segundo.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\ProgressDlg.prg

1.6.7.15.1 TProgressDlg:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cMessage	Carácter	""
■	cMessageCancel	Carácter	""
■	cText	Carácter	""
■	cTitle	Carácter	""
■	IAutoTime	Lógico	.F
■	ICenter	Lógico	.T.
■	ICompactPath	Lógico	.F.
■	IModal	Lógico	.T.
■	INoCancel	Lógico	.F.
■	INoMinimize	Lógico	.F.
■	INoTime	Lógico	.F.
■	INoProgress	Lógico	.F.
■	nCommonAVI	Numérico	aviNONE
■	nMax	Numérico	100
■	nResourceAVI	Numérico	aviNONE
■	nValue	Numérico	0

1.6.7.15.1.1 TProgressDlg:cMessage

Texto informativo que describe el estado del proceso.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.15.1.2 TProgressDlg:cMessageCancel

Mensaje mostrado cuando se cancela el proceso.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.15.1.3 TProgressDlg:cText

Texto informativo que describe el proceso que se está ejecutando.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.15.1.4 TProgressDlg:cTitle

Título del diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.15.1.5 TProgressDlg:IAutoTime

Calcula y muestra el tiempo estimado que dura el proceso.

Ámbito	Asignable en Diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.15.1.6 TProgressDlg:ICenter

Muestra el diálogo centrado.

Ámbito	Asignable en Diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.15.1.7 TProgressDlg:ICompactPath

En caso de que las propiedades cText y cMessage contengan un nombre de archivo muy largo, lo ajusta para mostrarlo correctamente.

Ámbito	Asignable en Diseño
Tipo	Lógico

Valor inicial	.F.
----------------------	-----

1.6.7.15.1.8 TProgressDlg:IModal

Si .T. el diálogo es modal, es decir, el control no vuelva a la aplicación hasta que se cierra el diálogo.

Ámbito	Asignable en Diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.15.1.9 TProgressDlg:NoCancel

Impide cerrar el diálogo mientras se ejecuta el proceso.

Ámbito	Asignable en Diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.15.1.10 TProgressDlg:NoMinimize

Impide minimizar el diálogo mientras se ejecuta el proceso.

Ámbito	Asignable en Diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.15.1.11 TProgressDlg:NoTime

No mostrar el texto por defecto junto al tiempo estimado.

Ámbito	Asignable en Diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.15.1.12 TProgressDlg:INoProgress

No mostrar la barra de progreso.

Ámbito	Asignable en Diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.15.1.13 TProgressDlg:nCommonAVI

Identificador de una animación estándar de Windows. Las animaciones con el prefijo aviXP son específicas de Windows XP.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	aviNONE
Posibles valores	aviNONE, aviFIND, aviFINDFILES, aviFINDCOMPUTER, aviCOPYFILES, aviCOPYFILE, aviRECYCLEFILE, aviDELETEFILE, aviXPINTERNETSEARCH, aviXPDOWNLOADFILE

1.6.7.15.1.14 TProgressDlg:nMax

Valor máximo del rango indicado en la barra de progreso. El valor por defecto es 100.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.6.7.15.1.15 TProgressDlg:nResourceAVI

Identificador de una animación incrustada en los recursos de la aplicación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	aviNONE

1.6.7.15.1.16 TProgressDlg:nValue

Posición actual de la barra de progreso.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.6.7.15.2 TProgressDlg:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create
■	Destroy
■	Execute
■	IsCancel
■	New
■	Reset
■	Run
■	Stop

1.6.7.15.2.1 TProgressDlg:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Referencia al formulario propietario
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.7.15.2.2 TProgressDlg:Destroy

Destructor de la clase.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.6.7.15.2.3 TProgressDlg:Execute

Activa y muestra el diálogo y lanza el evento OnStart.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el dialogo se ejecutó correctamente

1.6.7.15.2.4 TProgressDlg:IsCancel

Comprueba si el usuario ha cerrado el diálogo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ICancel> .T. si el proceso ha sido cancelado

1.6.7.15.2.5 TProgressDlg:New

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Referencia al formulario propietario
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.6.7.15.2.6 TProgressDlg:Reset

Si el proceso no se va a iniciar inmediatamente tras activar el diálogo y se desea que se calcule el tiempo estimado automáticamente (ver propiedad IAutoTime), debe llamarse a este metodo para que se recalcule el tiempo estimado.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el método se ejecutó correctamente

1.6.7.15.2.7 TProgressDlg:Stop

Termina el diálogo y lanza el evento OnStop.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si diálogo se cerró correctamente

1.6.7.15.3 TProgressDlg:Eventos

Nombre
OnCancel
OnClose
OnReset
OnShow

1.6.7.15.3.1 TProgressDlg:OnCancel

Evento que se dispara cuando se cancela el proceso.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.7.15.3.2 TProgressDlg:OnClose

Evento que se dispara cuando se cierra el diálogo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.7.15.3.3 TProgressDlg:OnReset

Evento que se dispara cuando se resetea el proceso.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

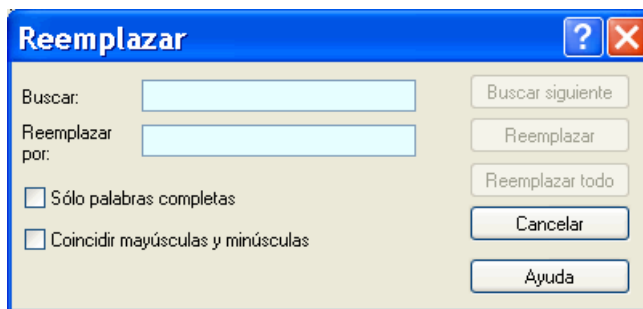
1.6.7.15.3.4 TProgressDlg:OnShow

Evento que se dispara cuando se muestra el diálogo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.7.16 TReplaceDlg

Esta clase encapsula el diálogo común ReplaceText.

**Descripción:**

Esta clase encapsula el diálogo común ReplaceText.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\ReplaceDlg.prg

1.6.7.16.1 TReplaceDlg:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cReplace	Carácter	""
■	cText	Carácter	""
■	HelpID	Numérico o carácter	NIL
■	ICenter	Lógico	.F.
■	IMatchCase	Lógico	.F.
■	INoCase	Lógico	.F.
■	INoWholeWord	Lógico	.F.
■	IShowHelp	Lógico	.T.
■	IWholeWord	Lógico	.F.

1.6.7.16.1.1 TReplaceDlg:cReplace

Texto inicial con el que se desea reemplazar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.16.1.2 TReplaceDlg:cText

Texto inicial que se desea buscar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.16.1.3 TReplaceDlg:HelpID

Identificador para ayuda externa del propio diálogo cuando se pulsa el botón de ayuda.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico o Carácter
Valor inicial:	Nil

Para más información consulte la clase THelp y los eventos OnHelp y OnHelpClick de la clase TForm.

1.6.7.16.1.4 TReplaceDlg:lCenter

Muestra el diálogo centrado.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.16.1.5 TReplaceDlg:lMatchCase

Coincidir mayúsculas/minúsculas.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.16.1.6 TReplaceDlg:INoCase

Ocultar la posibilidad de coincidir mayúsculas/minúsculas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.16.1.7 TReplaceDlg:INoWholeWord

Ocultar la posibilidad de seleccionar palabras completas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.16.1.8 TReplaceDlg:IShowHelp

Muestra el icono de ayuda (una interrogación) en el título del diálogo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.16.1.9 TReplaceDlg:IWholeWord

Buscar sólo palabras completas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.16.2 TReplaceDlg:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Run Execute

1.6.7.16.2.1 TReplaceDlg:Run

Activa y muestra el diálogo FindText.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si ell diálogo se ejecutó correctamente .F. en caso contrario

1.6.7.16.3 TReplaceDlg:Eventos

Nombre
OnClose
OnFind
OnHelp
OnReplace
OnReplaceAll

1.6.7.16.3.1 TReplaceDlg:OnClose

Evento que se lanza cuando se cierra el diálogo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento
Valor Retorno	NIL

1.6.7.16.3.2 TReplaceDlg:OnFind

Evento que se lanza cada vez que se pulsa el botón "Buscar" del diálogo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <cText> Texto que se está buscando <IWholeWord> Buscar palabra completa <IMatchCase>
-------------------	---

	Coincidir mayúsculas/minúsculas
Valor Retorno	NIL

1.6.7.16.3.3 TReplaceDlg:OnHelp

Evento que se produce cuando se pulsa el botón de ayuda del diálogo.

Parámetros:	<oSender> : Referencia al objeto que disparó la notificación <HelpId> : Valor de la propiedad HelpId del control o formulario que inicio el mensaje de ayuda <nPosX> : Posición X del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón <nPosY> : Posición Y del ratón cuando la ayuda proviene de click de ratón
Valor de retorno:	NIL

El funcionamiento de las ayudas es el siguiente:

- El diálogo que recibe la notificación de ayuda comprueba que su HelpId tenga algun valor. Si es Nil, entonces pasa el mensaje a su formulario padre. Si no es Nil, llama a la ayuda del formulario que lo contiene. Si el evento **OnHelp** del formulario está asignado, se dispara. Si no esta asignado, se llama a la ayuda de TApplication.
- Si el evento OnHelp de TApplication está asignado, se dispara. Si no esta asignado, y su propiedad oHelp tiene un objeto THelp válido, se muestra el 'topic' del HelpId del control que inicio el mensaje de la ayuda.
- El parametro **oSender** de los eventos **OnHelp** tanto de **TForm** como de TApplication es el control que recibio la notificación de ayuda y cuyo HelpId tenia algun valor.

1.6.7.16.3.4 TReplaceDlg:OnReplace

Evento que se lanza cada vez que se pulsa el botón "Reemplazar" del diálogo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <cText> Texto que se está buscando <cReplace> Texto con el que se reemplaza cText <IWholeWord> Buscar palabra completa <IMatchCase> Coincidir mayúsculas/minúsculas
-------------------	---

Valor Retorno NIL

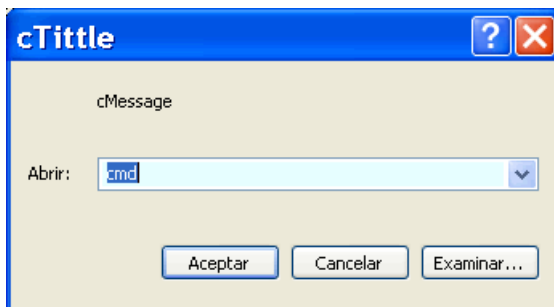
1.6.7.16.3.5 TReplaceDlg:OnReplaceAll

Se lanza cada vez que se pulsa el botón "Reemplazar todo" del diálogo.

Parámetros	<p><oSender> Referencia al objeto que dispara el evento</p> <p><cText> Texto que se está buscando</p> <p><cReplace> Texto con el que se reemplaza cText</p> <p><IWholeWord> Buscar palabra completa</p> <p><IMatchCase> Coincidir mayúsculas/minúsculas</p>
Valor Retorno	NIL

1.6.7.17 TRunFileDialog

Clase para el manejo del diálogo estándar de ejecución de programas. La clase TRunFileDialog proporciona acceso al diálogo estándar de Windows de ejecución de programas.



Jerarquía
Fichero

Descendiente de TWinObject
\source\RunFileDialog.prg

1.6.7.17.1 TRunFileDialog:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	cDirectory	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	cMessage	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	cTitle	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	INoBrowse	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	ICalcDirectory	Lógico	.T.

<input type="checkbox"/>	INoDefault	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoLabel	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INoSeparateMem	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	olcon	Objeto	NIL

1.6.7.17.1.1 TRunFileDlg:cDirectory

Carpeta por defecto donde buscar el archivo a ejecutar.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de Run o Execute)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.17.1.2 TRunFileDlg:cMessage

Texto informativo del diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de Run o Execute)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.17.1.3 TRunFileDlg:cTitle

Título del diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de Run o Execute)
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.6.7.17.1.4 TRunFileDlg:IInoBrowse

Ocultar el botón "Examinar".

Ámbito	Asignable en diseño (antes de Run o Execute)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.17.1.5 TRunFileDlg:ICalcDirectory

Obtener el directorio por defecto desde cDirectory.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de Run o Execute)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.6.7.17.1.6 TRunFileDlg:INoDefault

No poner el último archivo seleccionado al mostrar el diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de Run o Execute)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.17.1.7 TRunFileDlg:INoLabel

No mostrar el mensaje en el diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de Run o Execute)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.17.1.8 TRunFileDlg:INoSeparateMem

No mostrar marca para ejecutar en espacio de memoria separado. Esta propiedad sólo tiene efecto en WinNT o superior.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de Run o Execute)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.6.7.17.1.9 TRunFileDlg:olcon

Objeto TIcon para personalizar el diálogo.

Ámbito	Asignable en diseño (antes de Run o Execute)
Tipo	Objeto

Valor inicial	NIL
----------------------	-----

1.6.7.17.2 TRunFileDlg:Metodos

Constructor
 Estándar
 Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
<input type="checkbox"/>	Run Execute

1.6.7.17.2.1 TRunFileDlg:Run

Activa y muestra el diálogo RunFileDlg.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se ejecuto correctamente

1.6.7.17.3 TRunFileDlg:Eventos

Nombre
OnExecute

1.6.7.17.3.1 TRunFileDlg:OnExecute

Evento que se produce tras seleccionar un archivo y sirve para decidir si se quiere ejecutar o no.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento (Self). <cFile>: Archivo seleccionado <cDirectory>: Ruta del archivo <nShow> Modo en que se mostrará la aplicación: smNORMAL: Ventana normal smMAXIMIZE: Ventana maximizada smMINIMIZE: Ventana minimizada
Valor Retorno:	<nAction> RF_OK: Ejecuta la acción RF_CANCEL: No ejecuta la acción y cierra el diálogo RF_RETRY: No ejecuta y continua el diálogo

1.6.8 Otros

1.6.8.1 TInplaceEdit

Esta clase representa un control Edit de Windows cuando está embebido dentro de otro control (p.ej. un combobox).

Descripción:

Esta clase representa un control Edit de Windows cuando está embebido dentro de otro control (p.ej. un combobox).

No se utiliza directamente.

Jerarquía	Descendiente de TControl
Fichero	\source\InplaceEdit.prg

1.6.8.1.1 TInplaceEdit:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create

1.6.8.1.1.1 TInplaceEdit:Create

Constructor de la clase. Crea el objeto y le asigna el manejador al control

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Formulario al que pertenece el control <Handle> Manejador del control embebido
Valor Retorno	<Self> Referencia a si mismo

1.7 DataControls

Los DataControls no son más que controles especializados para su uso con bases de datos, bien sean ficheros DBF o motores SQL. Cada control del tipo DataControl no es más que un control heredado de otro ya existente en Xailer pero con funcionalidad añadida para inter relacionarse con bases de datos.

Los DataControls deben utilizarse en conjunción con los componentes de manejo de datos: TDataSource y TDataset.

Un componente TDataSource incorporará toda la funcionalidad necesaria para conectar con el origen de datos. En el caso de ficheros DBF su funcionalidad es mínima ya que tan sólo tendrá

propiedades para indicar el tipo de RDD a utilizar y el directorio raíz donde se encuentran todos los ficheros que se abrirán posteriormente. Sin embargo, en otros tipos de datos como puede ser acceso mediante ODBC, el objeto TDataSource encapsula más información como es el nombre, clave de la conexión o el DSN (Data source name).

El componente TDataset permite el manejo de colecciones de registros o filas. En el caso de ficheros DBF equivaldría con una tabla, sin embargo, en conexiones con bases de datos ODBC u ADO equivaldría con una sentencia SELECT. A través del TDataset se puede navegar por toda la colección de filas o registros, añadir nuevos registros, borrarlos, y cualquier operación típica de manejo de bases de datos.

A diferencia del sistema tradicional de Xbase que tan sólo hace falta una instrucción USE (cFile) en Xailer con los DataControls es necesario instanciar dos objetos al menos, uno para el DataSource que indica el origen de datos y otro para el DataSet que indica la tabla a abrir.

La clase TDataset permite manejar cualquier tabla DBF utilizando sus propiedades y métodos evitando completamente tener que recordar el nombre del Alias o tener que realizar un Select() antes de su uso. Por otra parte todas las funciones básicas de manejo de datos como DbGoto(), Recno(), etcetera tienen su equivalente en la clase TDataset como un método. Y encontrará que en la mayoría de las ocasiones Xailer ofrece funcionalidad añadida sobre dichas funciones básicas.

Para utilizar los componentes TDataSource y TDataset lo más sencillo es incluirlos dentro de cualquier formulario. En próximas versiones esperamos que esté disponible un tipo especial de formulario de nombre DataModule que no será más que un contenedor de componentes que tendrán visibilidad total dentro de la aplicación. De esta forma todos los componentes que se encuentren en dicho 'DataModule' podrán ser accedidos desde cualquier formulario.

También puede utilizar las clases TDataSource y TDataset desde código:

```
oDataSource := TDataSource():New( oForm, cConnect )
```

Y para añadir una tabla al TDataSource hacer:

```
oDataSource:NewDataSet( cName, cProcess )
```

Donde cName es el nombre de la tabla y cProcess es un nombre opcional que se le puede dar al proceso.

En el caso de ficheros DBF **cName** se corresponde con el nombre de la tabla, pero el directorio raíz que marca el origen de la tabla se encuentra en el dato **cConnect** del TDataSource, y dicho directorio por defecto es ubicado en ".", es decir, en el mismo directorio donde se ejecuta la aplicación. Recuerde que no es el directorio actual, sino el directorio donde se ejecuta la aplicación. Por lo tanto, si quiere acceder a una tabla de nombre 'Clientes.dbf' ubicada en el directorio App\Data (App es el directorio de la aplicación) lo normal sería la siguiente configuración:

```
oDataSource:cConnect := ".\Data"  
oDataSet:cName := "Clientes.dbf"
```

La propiedad '**cProcess**' marca el proceso vinculado a la tabla. El TDataSource contiene todos los TDataset que se han abierto a través de él, pero si lo desea puede además distinguir entre TDataset dentro de un mismo TDataSource estableciendo nombres de proceso en el momento de su creación. Por ejemplo, podría tener un único TDataSource para toda la aplicación, pero luego múltiples procesos para las distintas operaciones a realizar, por ejemplo, el proceso de 'Facturas'

necesita abrir 5 DataSets. Para asignarles el mismo proceso a los cinco puede indicarlo con el parametro '**cProcess**', o bien establecer el nombre del proceso con el cual se abrirán los nuevos DataSet con el método DataSource:NewProcess('facturas'). Una vez que tiene englobados varios TDataSet en un mismo proceso puede manejarlos en bloque en operaciones de apertura, cierre y destrucción de los DataSet. Vea los métodos OpenProcess(), CloseProcess(), y DelProcess() de TDataSource para más información.

La clase TDataSet engloba todas las operaciones típicas de manejo de bases de datos, y tiene propiedades y métodos de uso muy parecido a las funciones equivalentes que conoce de manejo de ficheros DBF. Una de las propiedades más importante de la clase TDataSet que la convierte en una clase atípica es que permite acceder a los campos de una tabla por su nombre como si de una propiedad de la clase se tratase, es decir, para acceder al campo código podría utilizar la siguiente expresión: '**oDataSet:Código**'.

Cada campo de un TDataSet puede si se desea ser también tratado como un objeto de la clase TDataField. La clase TDataField engloba todas las propiedades inherentes a un campo de una tabla o columna de una operación 'Select' como son: tamaño, tipo, nombre, etcetera. Para poder acceder a un campo OBJETO de un TDataSet puede utilizar el método **oFieldByName**(cName), o bien acceder directamente a la matriz de objetos de nombre **aFields**.

La clase TDataSet incorpora grandes mejoras al manejo tradicional de tablas DBF propias de cualquier lenguaje Xbase como son:

- **Disparadores:**

Los disparadores no son más que eventos que se producen en operaciones típicas de mantenimiento de bases de datos que el programador puede capturar y hacer que se ejecute cierto código cada vez que se produzca una operación de alta por ejemplo. Existen disparadores para operaciones de alta, baja, edición, apertura y cerrado. Las operaciones de alta, baja y edición además tienen un disparador adicional **antes** de que se produzca la operación que si devuelve falso permite anular la operación de alta, baja o edición.

- **Campos calculados:**

Los campos calculados son campos resultantes de la conjugación de otros campos de la tabla mediante cualquier algoritmo informático que el programador desee. Un campo calculado podría ser: 'Nombre + " " + Apellidos. Para ello no tendríamos más que definir el siguiente campo calculado:

```
oDataSet:AddCalcField( "NombreCompleto", ;
                      { |oField| oField:DataSet:Nombre + ;
                        oField:DataSet:Apellidos } )
```

Los campos calculados incluso permiten ser salvados, aunque parezca paradójico, y ello se consigue sobrecargando el evento **OnSetValue** del objeto TDataField. En dicho evento podrá hacer las asignaciones que desee en los campos originales.

- **Miembros simulados para acceso a los campos:**

Es posible acceder a cualquier valor de los campos del DataSet utilizando el nombre de su campo como si de un miembro de la clase se tratase:

```
oDataSet:Código := 1
```

De la misma forma podría acceder a un campo calculado, por ejemplo:

```
Msginfo( oDataSet:NombreCompleto )
```

También es posible acceder al objeto TDataField de un campo utilizando el nombre de su campo como si de un miembro de la clase se tratase con el parametro **dsOBJECT**:

```
Msginfo( oDataSet:Codigo( dsOBJECT ):cType )
```

- **Buffer de edición:**

Tradicionalmente cualquier programador de Xbase está familiarizado con la creación de variables locales o privadas para realizar la captura de datos bien para operaciones de Altas como Edición. Para ello es necesario primeramente crear todas las variables, asignarles un valor inicial, bien blancos para el caso de altas o valor actual del campo para el caso de edición, y por último si el usuario había dado conformidad a la operación hay que volcar los valores de dichas variables a los campos de una tabla. En definitiva una gran cantidad de código repetitivo.

Posteriormente con la aparición de motores OOPS en el entorno de Clipper surgieron clases para manejo de tablas DBF cuya principal característica era que efectivamente permitía de una forma más o menos cómoda evitar el uso de dichas variables temporales creando DATAs con el mismo nombre que el de los campos de la tabla pero que apuntaban a un **'buffer'** en vez de al dato directamente de la tabla. Dicho **'buffer'** había que actualizarlo manualmente a través de un método **Load()** que poseía la propia clase. Y por último existía un método **Save()** para guardar la información del **'buffer'** en la tabla.

El TDataset de Xailer mejora sustancialmente este esquema incorporando un sistema que permite que los DATAs con nombre de campo se comporten de forma automática bien como los propios valores de los campos o como un buffer en el caso de que el dataset se encuentre en modo edición o alta. Para conseguir dicha funcionalidad todas las operaciones de alta y edición se hacen en dos fases. En la primera fase se indica que el TDataset está en modo Edición bien a través de un alta (método **AddNew()**) o de una edición (método **Edit()**). En dicho momento el valor del cualquier campo es el que tenga almacenado internamente el dataset. Por último para salir del modo de Edición tan sólo hay que llamar al método **Update()** para salvar los cambios o **Cancel()** para cancelarlos. En dicho momento los DATAs con nombres de campo vuelven a apuntar a los campos de la tabla.

Nota Importante:

Cuando se encuentra en modo **AddNew()**, independientemente de la posición del **Recno** en su dataset, tanto el método **FieldGet()** como el acceso al campo a través de su nombre, por defecto, siempre devuelven el valor almacenado internamente para el alta y no el valor del campo según su posición actual. Es necesario utilizar el parametro **dsFIELD** para acceder al valor real de los campos en dicho caso.

```
oDbfDataSet:Codigo( dsFIELD ) // Recupera valor del campo codigo de la tabla
```

No obstante es poco probable que tenga que utilizar ninguno de estos dos parametros.

Hasta ahora hemos visto únicamente los componentes no visuales para acceso a bases de datos, los cuales aportan muchísima funcionalidad, pero quedarían muy infrautilizados sino se usan conjuntamente con los **DataControls**, que son una colección de controles visuales que incorporan a los controles básicos de Xailer funcionalidad añadida para manejo de bases de datos. Las ventajas que aportan los **DataControls** son las siguientes:

- No requiere la creación de ningún tipo de variable temporal
- No requiere la asignación tanto para altas como para edición de ninguna variable o **'buffer'**
- No requiere la realización de múltiples 'replaces' para el salvado de datos
- No requiere la actualización manual de los controles (Refresh) cuando cambia la posición del TDataset realizándose automáticamente
- Los controles permanecen automáticamente de **sólo** lectura hasta que no se entre en modo edición. Cuando el TDataset entre en modo edición los DataControls ya pueden ser editados como cualquier otro tipo de control

En definitiva los DataControl permiten hacer un completísimo mantenimiento de tablas sin escribir ni una sola línea de código. Tan sólo estableciendo propiedades en los DataControls.

Para que toda esta importante funcionalidad funcione todos los DataControls incorporan una serie de propiedades nuevas con respecto al control del que proceden, que son:

- El objeto TDataset sobre el cual se apoyan
- El objeto TDataField que marca el nombre del campo a utilizar. Fijese que dicho campo puede ser un campo calculado.

Estas dos propiedades pueden ser asignadas en tiempo de diseño. Si el objeto TDataset estuviese abierto Xailer le mostrará en la propiedad **oDataField** todos los campos posibles con los cuales puede enlazar, no obstante, también podrá introducir dicho nombre de campo a mano si lo desea como un literal.

Observe como la propiedad **oDataField** puede contener en vez de un objeto de la TDataField directamente un literal con el nombre de campo. Cuando el objeto TDataset del cual dependa el **DataControl** se abra y se confirme la existencia de un campo con dicho literal, entonces, el valor de la propiedad **oDataField** tendrá una referencia a un objeto TDataField en vez del literal.

Por lo tanto una vez establecidas las relaciones entre los **DataControls** de una tabla con su objeto TDataset tan sólo es necesario una instrucción para entrar en edición: **'oDataSet:Edit()'** y otra instrucción para guardar los cambios: **'oDataSet:Update()'**.

Un caso especial de DataControl es el TDBBrowse. En este caso, este control no es realmente un control susceptible de enlazarse el mismo a un campo de una tabla sino que realmente es un manejador de TDataset, permitiendo que la navegación se haga directamente sobre el TDataset y por lo tanto cualquier variación en el TDBBrowse afecta y por lo tanto actualiza cualquier otro **DataControl** que pudiera estar enlazado con el TDataset. Cada columna del TDBBrowse puede enlazarse con un campo del TDataset a través de su propiedad **oDataField**.

Sin embargo cuando se entra en edición en el propio TDBBrowse pulsando la tecla Intro o haciendo Doble-click de ratón se utiliza un control interno TGridEdit que se comporta como un **DataControl** más. De hecho cuando se entra en edición desde un TDBBrowse se realiza automáticamente una llamada al método **Edit()** del TDataset asociado, y por lo tanto el TGridEdit no aparece de sólo lectura y se puede editar. Para terminar el proceso de edición no tiene más que llamar al método **TDataSet:Update()** desde el evento **OnPostEdit()** del TDBBrowse.

Puede parecer que toda esta funcionalidad tan automática vaya a suponer una merma de flexibilidad para tratamientos en caso de edición complejas y en definitiva convierta el sistema en

inusable. Se ha intentado evitar este inconveniente al máximo y creemos que el grado de flexibilidad es muy alto gracias sobre todo a la utilización de campos calculados en los TDataset.

Por ejemplo, imaginemos los cuatro típicos campos de un código bancario, código de banco, código de sucursal, dígito de control y número de cuenta. Para mostrarlo en el browse solemos utilizar la siguiente estructura:

```
BBBB SSSS DD CCCCCCCCCC
```

Para mostrarlo en el Browse no tendremos más que hacer el siguiente campo calculado:

```
oField := oDS:AddCalcField( "CtaCor", ;
    { | oField | oDS:Banco + " " + oDS:Sucursal
    + " " + ;
    oDS:DigControl + " " + oDS:Cuenta }
```

Y luego utilizar el literal 'CtaCor' como nombre de campo.

Supongamos que además deseemos editar dicho campo directamente en el Browse, lógicamente el campo 'CtaCor' no existe, sin embargo podemos sobrecargar el evento **OnSetValue()** e indicar directamente como queremos que se haga el salvado:

```
oField:OnSetValue := { |oField, Value | Salvar( oField, Value ) }

Function Salvar( oField, Value )
```

```
    WITH OBJECT oField:oDataSet
        :Banco      := Left( Value, 4 )
        :Sucursal   := Substr( Value, 6, 4 )
        :DigControl := Substr( Value, 11, 2 )
        :Cuenta     := Substr( Value, 14, 10 )
    END WITH
```

```
RETURN NIL
```

Para más información consulte la documentación de los componentes y controles DataControls.

1.7.1 Mejoras en Xailer 7

Cuando se utilizan DataControls, Xailer es capaz de acceder a los distintos campos de una tabla o cursor como si se trataran de miembros de la propia clase TDataset. Un ejemplo:

```
WITH OBJECT oDataset
    :Edit()
    :Codigo := 1 // campo
    :Nombre := "Ignacio" // campo
    :Update()
END WITH
```

Cuando el nombre del campo coincide con un miembro real del propio dataset, el acceso al campo no es posible, ya que tiene preferencia el miembro de la clase **TDataset**. Para resolver este problema, hasta ahora se podía utilizar el método **TDataset:FieldPut()** directamente o bien

recuperar el objeto **TDataField** con el método **oFieldByName()** y luego asignarle el valor.

A partir de Xailer 7 tenemos una solución más elegante para acceder a cualquier campo del **TDataset** aunque coincida su nombre con algún miembro de la clase y consiste en utilizar la siguiente instrucción: **TDataset: !Campo**

Observe como la única diferencia existente es la **admiración** después de ':'. Además, de esta forma, usted mismo como programador, sabrá si está accediendo a un campo o a un miembro de la clase, lo que hará que su código sea mucho más legible.

Otra mejora importante: En Xailer 7 hemos hecho un pequeño guiño a las bases de datos **NoSQL**. En las bases de datos NOSQL los esquemas de datos son dinámicos, es decir, no existe una estructura fija de tabla y la consistencia de los datos es menos importante. En Xailer 7 hemos querido incluir alguna de sus cualidades y ahora cualquier dataset, incluso una tabla DBF puede tener la habilidad de guardar en su tabla cualquier campo, aunque éste no exista ni siquiera en la tabla. Sólo es necesario la existencia de un campo en la base de datos de nombre **MoreData**, que lógicamente deberá de ser tipo BLOB o MEMO.

Para acceder o establecer el valor de éste campo virtual tan sólo que hay que usar la sintaxis: **oDataset: !Campo**. Es decir, hay que incluir el carácter '!' del que hemos hablado anteriormente. Internamente toda la información se guarda con formato **JSON** dentro de ese campo y por lo tanto se pueden realizar búsquedas en el campo '**MoreData**' e incluso editarlo desde su editor de bases de datos preferido. Nuestro editor de tablas SQLite ya soporta el tipo de campo JSON, por lo que en dicho caso, lo preferible es definir el campo con ese tipo.

Las posibilidades de este nuevo sistema son múltiples. A modo de ejemplo:

- Guardar en una tabla de clientes las direcciones completas de todas sus delegaciones (no es necesario crear una tabla clientes-delegaciones)
- Guardar en una tabla de artículos una relación completa de todas las ofertas que tiene por periodo o cantidad
- Evitar tener que modificar una tabla por la necesidad de incluir un nuevo campo

Una de las grandes ventajas de este nuevo sistema, es que puede guardar en la tabla cualquier tipo de dato, incluso matrices y objetos Hash.

No obstante, existen limitaciones, que son insalvables, como son:

- Los campos virtuales no pueden ser asignados a la propiedad '**oField**' de un datacontrol
- No se pueden realizar búsquedas directas sobre campos virtuales. Deberá buscar internamente en el campo '**MoreData**'

1.7.2 Data Sources

1.7.2.1 TDataSource

Clase de manejo de orígenes de datos. Esta clase es la responsable de hacer la conexión con el motor de datos. TDataSource es una clase abstracta, es decir, no realiza realmente ningún trabajo definitivo, pero sin embargo es la base para otras clases que heredan de ella como CdxDataSource para conectar con tablas CDX, NtxDataSource para tablas NTX, AdsDataSource para tablas de Advantage o OdbcDataSource para conectar con motores ODBC.

Descripción:

Esta clase establece las propiedades, métodos y eventos que debe tener cualquier objeto DataSource que se desee realizar para Xailer y necesariamente cualquier clase tipo DataSource

que se realice deberá heredar de esta clase.

Los métodos, propiedades y eventos de esta clase deben ser desarrollados en clases inferiores pues están definidas muchas de ellas de forma abstracta.

Muchos de las propiedades y métodos de esta clase aun siendo públicos no estan documentados en esta clase por ser tratados con mayor precisión en clases de jerarquía inferior.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\Datasource.prg
Ver también	TDataSet, DataControls

1.7.2.1.1 TDataSource:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aDataSet	Matriz	{}
■	cConnect	Carácter	""
■	IAbortOnErrors	Lógico	.F.
■	IConnected	Lógico	.F.
■	IDisplayErrors	Lógico	.T.
■	nTimeOut	Numérico	30

1.7.2.1.1.1 TDataSource:aDataSet

Matriz de objetos TDataSet con todas las tablas o cursores abiertos. Un objeto TDataSet representa una tabla (en un entorno DBF) o un cursor (ODBC).

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.7.2.1.1.2 TDataSource:cConnect

Cadena de conexión con la base de datos. En el caso de tablas DBF **cConnect** indica el directorio por defecto de las tablas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Nota Importante:

La mayoría de las clases TDataSource que heredan de esta clase base modifican el valor de esta propiedad con una cadena de conexión más completa en el momento que se produce la conexión. Sino desea que el valor sea modificado deberá establecer la propiedad IConnected a verdadero en tiempo de ejecución.

1.7.2.1.1.3 TDataSource:IAbortOnErrors

Si verdadero se produce un error de ejecución cuando se produce un error de acceso a datos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.7.2.1.1.4 TDataSource:IConnected

Conecta y desconecta de la base de datos. El valor verdadero significa que el TDataSource está conectado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.7.2.1.1.5 TDataSource:IDisplayErrors

Si verdadero se muestran en pantalla todos los errores que se produzcan al acceder a los datos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.2.1.1.6 TDataSource:nTimeOut

Tiempo de espera en segundos para cualquier operación de acceso o salvado de datos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	30

1.7.2.1.2 TDataSource:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AddDataSet
■	BuildSQLSt
■	CloseProcess
■	Create
■	DelDataSet
■	DelErrors
■	DelProcess
■	EndProcess
■	GetErrors
■	IsError
■	LastError
■	NewProcess
■	OpenProcess
■	QueryMemDataset
■	RunProc
■	RunProcDirect
■	ShowErrorList
■	SqlInsert
■	SqlUpdate

1.7.2.1.2.1 TDataSource:AddDataSet

Añade un nuevo DataSet a la matriz aDataSet.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oDataSet> Objeto TDataSet a incluir en la matriz
Valor Retorno	NIL

1.7.2.1.2.2 TDataSource:BuildSQLSt

Conjuga una sentencia SQL con un número ilimitado de parametros para construir la sentencia SQL resultante.

Los signos de '?' encontrados en la sentencia SQL original son sustituidos por los parametros indicados en el segundo y siguientes parametros. El primer signo de '?' encontrado en la cadena será sustituido por el primer parametro, el segundo signo por el segundo parametro, y así sucesivamente hasta que se procesen todos los signos de '?'.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	<cSqlSource> Sentence SQL original [<xParam1, ..., xParamN>] [<aParams>] Lista de parametros a utilizar. Todos los parametros han de ser de tipo cadena, número, fecha o lógico
Valor Retorno	<cSqlResult>

Ejemplo:

```

cSelect := "SELECT * FROM CLIENTS WHEN Name = ? AND Age = ? AND
HIREDATE >= ?"
cResult := oDS:BuildSQLSt( cSelect, "John", 25, Ctod( "01/01/2007" )

? cResult // "SELECT * FROM CLIENTS WHEN Name = 'John' AND Age = 25
AND HIREDATE >= '2007-01-01'"

```

1.7.2.1.2.3 TDataSource:CloseProcess

Cierra en bloque todos los objetos TDataSet de un determinado proceso.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cProcess> Proceso a cerrar
Valor Retorno	NIL

1.7.2.1.2.4 TDataSource:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Objeto formulario contenedor <cConnect> Cadena de conexión para la propiedad cConnect
Valor Retorno	NIL

1.7.2.1.2.5 TDataSource:DelDataSet

Elimina un DataSet a la matriz aDataSet.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oDataSet> Objeto TDataSet a suprimir de la matriz

Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito
----------------------	----------------------------------

1.7.2.1.2.6 TDataSource:DelErrors

Elimina la descripción de todos los errores producidos en el objeto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.1.2.7 TDataSource:DelProcess

Destruyea en bloque todos los objetos TDataSet de un determinado proceso llamando a su método **End** y además elimina los DataSet de la matriz aDataSet .

Tipo	Estándar
Parámetros	<cProcess> Proceso a destruir
Valor Retorno	<nClosed> Número de TDataSet destruidos

1.7.2.1.2.8 TDataSource:GetErrors

Devuelve una matriz con la descripción de todos lo errores producidos. La matriz es una matriz multidimensional con las siguientes columnas:

- Nombre de la tabla o instrucción select
- Descripción del error
- Número del error
- Procedimiento donde se produjo

Tipo	Estándar
Parámetros	NIL
Valor Retorno	<aInfo> Matriz con la información

1.7.2.1.2.9 TDataSource:IsError

Retorna verdadero si se ha producido algún error de acceso. Deberá ejecutar el método DelErrors para poder volver a interrogar esta propiedad en el futuro.

Tipo	Estándar
Parámetros	NIL
Valor Retorno	<IError> Verdadero si error

1.7.2.1.2.10 TDataSource:LastError

Retorna la descripción del último error de acceso. Deberá ejecutar el método DelErrors para poder volver a interrogar esta propiedad en el futuro.

Tipo	Estándar
Parámetros	NIL
Valor Retorno	<cError> Descripción del error

1.7.2.1.2.11 TDataSource:NewProcess

Crea un nuevo proceso. Este método tan sólo modifica la propiedad **cProcess** de los futuros TDataSet que se creen a través de este TDataSource

Tipo	Estándar
Parámetros	<cProcess> Nombre del nuevo proceso
Valor Retorno	NIL

1.7.2.1.2.12 TDataSource:OpenProcess

Abre en bloque todos los objetos TDataSet de un determinado proceso.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cProcess> Proceso a abrir
Valor Retorno	NIL

1.7.2.1.2.13 TDataSource:QueryMemDataset

Creará un objeto TMemDataset a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<cProcess>] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess [<oMemDataset>] Objeto TMemDataset que recibe la información. Opcional.
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TMemDataset

1.7.2.1.2.14 TDataSource:RunProc

Ejecuta un procedimiento almacenado. En esta clase está declarado como método virtual. Actualmente sólo TMariaDBDataSource y TMySQLDataSource lo soportan.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oProc> Instancia de clase de TSqlProc
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.2.1.2.15 TDataSource:RunProcDirect

Ejecuta un procedimiento almacenado sin tener que crear un objeto TSqlProc. En esta clase está declarado como método virtual. Actualmente sólo TMariaDBDataSource y TMySQLDataSource lo soportan.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre del procedimiento almacenado [<aParams> <Value>] Matriz con los valores de input para los parámetros que recibe procedimiento almacenado. Sólo admite parámetros de dirección entrada. En el caso de que sólo reciba un parámetro se le puede pasar sin tener que encapsularlo en una matriz.
Valor Retorno	<Value> Valor de retorno del procedimiento almacenado

1.7.2.1.2.16 TMySQLDataSource:RunProcDirect

Ejecuta un procedimiento almacenado de forma directa sin tener que instanciar un objeto TSqlProc. En esta clase está declarado como método virtual. Actualmente sólo TMariaDBDataSource y TMySQLDataSource lo soportan.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cProcName> Nombre del procedimiento almacenado <uParams> Matriz con los parámetros del procedimiento almacenado. Si sólo recibe un parámetro se puede pasar ese valor sin tener que encapsularlo en una matriz.
Valor Retorno	<xValue> Valor de retorno del procedimiento almacenado silo tuviese.

1.7.2.1.2.17 TDataSource:ShowErrorList

Muestra en un formulario todos los errores producidos en el TDataSource.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.1.2.18 TDataSource:SqlInsert

Crea un sentencia SQL tipo **INSERT** en base a la información recibida como parámetros de un objeto TExStruct obtenido a través del método TDataset:GetRecord y el nombre de la tabla.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oRecord> Objeto registro obtenido por el método TDataset:GetRecord <cTable> Nombre de la tabla [<IModOnly>] Si verdadero sólo incluye en la sentencia SQL aquellos campos que hayan variado su valor inicial. Por defecto falso.
Valor Retorno	<cSqlResult>

1.7.2.1.2.19 TDataSource:SqlUpdate

Crea un sentencia SQL tipo **UPDATE** en base a la información recibida como parámetros de un objeto TExStruct obtenido a través del método TDataset:GetRecord y el nombre de la tabla.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oRecord> Objeto registro obtenido por el método TDataSet.GetRecord <cTable> Nombre de la tabla [<IModOnly>] Si verdadero sólo incluye en la sentencia SQL aquellos campos que hayan variado su valor inicial. Por defecto falso.
Valor Retorno	<cSqlResult>

1.7.2.1.3 TDataSource:Eventos

Nombre
OnConnect
OnConnected
OnCreate
OnDisconnect
OnDisconnected
OnError
OnExecute

1.7.2.1.3.1 TDataSource:OnConnect

Evento que se produce cuando se conecta el TDataSource.

Parámetros:	<oSender> Objeto que lanza el evento
Valor Retorno:	NIL

1.7.2.1.3.2 TDataSource:OnConnected

Evento que se produce después de conectado el TDataSource.

Parámetros:	<oSender> Objeto que lanza el evento
Valor Retorno:	NIL

1.7.2.1.3.3 TDataSource:OnCreate

Evento que se produce después de crearse el TDataSource.

Parámetros:	<oSender>
--------------------	------------------------

Objeto que lanza el evento

Valor Retorno: NIL

1.7.2.1.3.4 TDataSource:OnDisconnect

Evento que se produce cuando se desconecta el TDataSource.

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento

Valor Retorno: NIL

1.7.2.1.3.5 TDataSource:OnDisconnected

Evento que se produce después de desconectado el TDataSource.

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento

Valor Retorno: NIL

1.7.2.1.3.6 TDataSource:OnError

Evento que se produce cuando hay un error de ejecución debido a un fallo en el datasource o cualquier dataset suyo.

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento
<oError>
Objeto error
<oDataset>
Objeto TDataSet que provoco el error. Puede ser NIL por ser un error provocado por el propio TDataSource.

Valor Retorno: <IContinue>
Si distinto de falso se dispara definitivamente el error de ejecución.

1.7.2.1.3.7 TDataSource:OnExecute

Evento que se produce cuando se ejecuta el método interno **Execute** que se utiliza para todas las operaciones de consulta y edición de bases de datos SQL.

Parametros: <oSender>

Objeto que lanza el evento
<cSql>
Sentencia SQL utilizada

Valor Retorno: Ninguno

1.7.2.2 TDbfDataSource

Clase para manejo de datos tipo DBF. Esta clases es también abstracta como TDataSource pero añade a su clase base TDataSource funcionalidad específica para el manejo de tablas tipo DBF.

Esta clase no esta pensada para ser utilizada directamente sino que deberá utilizar clases más especializadas que a su vez heredan de TDbfDataSource como CdxDataSource para conectar con tablas CDX, NtxDataSource para tablas NTX y AdsDataSource para tablas de Advantage.

Descripción:

Esta clase establece las propiedades, métodos y eventos que debe tener cualquier objeto DataSource específico para manejo de tablas DBF que se desee realizar para Xailer.

Los métodos, propiedades y eventos de esta clase deben ser desarrollados en clases inferiores pues están definidas muchas de ellas de forma abstracta.

Muchos de las propiedades y métodos de esta clase aun siendo públicos no estan documentados en esta clase por ser tratados con mayor precisión en clases de jerarquía inferior.

Existen ciertas propiedades y métodos existentes en TDataSource que dejan de estar accesibles en esta clase como es por ejemplo la propiedad IConnected y esto es debido a que dichas propiedades no tienen ninguna utilidad para este tipo de conexiones.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Jerarquía Descendiente de TDataSource
Fichero \source\DbfDatasource.prg
Ver también TDbfDataSet, DataControls

1.7.2.2.1 TDbfDataSource:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cConnect	Carácter	."
■	cDriver	Carácter	RddSetDefault()
■	cPassword	Carácter	""
■	lOptimize	Lógico	.T.
■	nLockScheme	Numérico	dIDEFAULT
■	nMemoSize	Numérico	512 / 64
■	nMemoType	Numérico	dmDBT / dmFPT_FLEX
■	nTimeOut	Numérico	5

1.7.2.2.1.1 TDbfDataSource:cConnect

Directorio por defecto de las tablas. Su valor inicial es '.' que indica el directorio inicial donde se ejecuta la aplicación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	.

Por ejemplo para indicar que las tablas están en el directorio DATA a partir de donde se encuentra el ejecutable de la aplicación:

```
oDataSource:cConnect := ".\DATA"
```

1.7.2.2.1.2 TDbfDataSource:cDriver

Driver RDD a utilizar en la conexión, por defecto es el driver seleccionado y enlazado con la aplicación a través de las funciones de [x]Harbour SetRddDefault().

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	RddSetDefault()

Para más información sobre el uso de RDD consulte la documentación de [x]Harbour al respecto.

1.7.2.2.1.3 TDbfDataSource:cPassword

Contraseña a utilizar para encriptación de nuevos registros. El valor de esta propiedad es asignada automáticamente en cada Dataset que se vincule con este datasource. No obstante el propio dataset también posee su propiedad **cPassword**.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Para más información sobre el uso de RDD consulte la documentación de [x]Harbour al respecto.

1.7.2.2.1.4 TDbfDataSource:lOptimize

Si verdadero se utilizará el sistema de optimización de filtros en tablas indexadas. Para más información consulte el comando SET OPTIMIZE de xHarbour.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.2.2.1.5 TDbfDataSource:nLockScheme

Sistema de bloqueo a utilizar por el RDD. Para más información consulte la función RddInfo() de xHarbour.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	dIDEFAULT
Valores posibles	dIDEFAULT dICLIP dICL53 dIVFP dICL53EXT dIXHB64

Nota: Esta propiedad sólo se utilizará con TDatasets creados a través de RDD nativos, es decir, TNtxDataSource o TCdxDataSource. Los objetos TDataset creados a través de TAdsDataSource no tienen accesible esta propiedad, contando únicamente con la propiedad IAdsLocking para establecer el esquema de bloqueos.

1.7.2.2.1.6 TDbfDataSource:nTimeOut

Tiempo de espera en segundos para cualquier operación de acceso o salvado de datos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	5

1.7.2.2.1.7 TDbfDataSource:nMemoSize

Tamaño del bloque para ficheros Memo. Para más información consulte el comando SET MEMOBLOCK de xHarbour.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	512 (TNtxDataSource) 64 (TCdxDataSource)

Nota: Los objetos TDataset creados a través de TAdsDataSource no tienen accesible esta

propiedad.

1.7.2.2.1.8 TDbfDataSource:nMemoType

Sistema de archivo a utilizar para los campos Memo. Para más información consulte la función RddInfo() de xHarbour.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	dmDBT (TNtxDataSource) dmFPT_FLEX (TCdxDataSource)
Valores posibles	dmDBT dmSMT dmFPT_FP dmFPT_SIX dmFPT_FLEX

Nota: Esta propiedad sólo se utilizará con TDatasets creados a través de RDD nativos, es decir, TNtxDataSource o TCdxDataSource. Los objetos TDataset creados a través de TAdsDataSource no tienen accesible esta propiedad.

1.7.2.2.2 TDbfDataSource:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	CommitAll
■	CreateTable
■	DefDataExtension
■	DefIdxExtension
■	DefMemoExtension
■	DelTable
■	NewDataSet

1.7.2.2.2.1 TDbfDataSource:CommitAll

Fuerza un salvado completo de todos los TDbfDataSet abiertos en el TDbfDataSource.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.2.2.2 TDbfDataSource:CreateTable

Creando una nueva tabla a partir de una estructura.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aStructure> Matriz con la estructura de la tabla. Utiliza la misma estructura que la función de xHarbour DBCreate() [<cFilename>] Nombre del fichero. Por defecto, se utilizará un fichero temporal creado a través de la función FileUnique.
Valor Retorno	Objeto TDbfDataSet

1.7.2.2.2.3 TDbfDataSource:DefDataExtension

Devuelve la extensión de este tipo de ficheros.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	"Dbf"

1.7.2.2.2.4 TDbfDataSource:DefIdxExtension

Devuelve la extensión de los archivos índice para este tipo de ficheros DBF.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	"Ntx"

1.7.2.2.2.5 TDbfDataSource:DefMemoExtension

Devuelve la extensión de los archivos Memo para este tipo de ficheros DBF.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	"Dbt"

1.7.2.2.2.6 TDbfDataSource:DelTable

Elimina una tabla DBF.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Nombre del fichero
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.2.2.2.7 TDbfDataSource:NewDataSet

Crea un nuevo TDbfDataSet para el presente TDbfDataSource.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTableName> Nombre de la tabla. Preferiblemente se ha de indicar la tabla sin 'path' alguno, ya que este viene indicado por la propiedad cConnect. [<cProcess>] Nombre del proceso, por defecto tendrá el nombre asignado en el TDataSource por el método NewProcess
Valor Retorno	Objeto TDbfDataSet

1.7.2.3 TNtxDataSource

Clase para manejo de datos tipo DBF con RDD **DBFNTX**, driver original de Clipper que utiliza ficheros índices tipo NTX y archivos MEMO con extensión DBT.

Descripción:

Esta clase aparece en la paleta de componentes en la pestaña de DataSets con el nombre "NTX" y permite realizar conexiones con tablas DBF y ficheros índices asociados tipo NTX clásicos de Clipper.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Jerarquía	Descendiente de TDbfDataSource
Fichero	\source\NtxDatasource.prg
Ver también	TDbfDataSet, DataControls

1.7.2.3.1 TNtxDataSource:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cDriver	Carácter	"NTX"

1.7.2.3.1.1 TNtxDataSet:cDriver

Driver RDD a utilizar en la conexión, propiedad de sólo lectura de valor **DBFNTX**.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	"DBFNTX"

Para más información sobre el uso de RDD consulte la documentación de [x]Harbour al respecto.

1.7.2.3.2 TNtxDataSource:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	DefldxExtension

1.7.2.3.2.1 TNtxDataSource:DefldxExtension

Devuelve la extensión de los archivos índice para este tipo de ficheros DBF.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	"Ntx"

1.7.2.4 TCdxDataSource

Clase para manejo de datos tipo DBF con RDD **DBFCDX**, driver original de FoxPro que utiliza ficheros índices tipo CDX y archivos MEMO con extensión FPT.

Descripción:

Esta clase aparece en la paleta de componentes en la pestaña de DataSets con el nombre "CDX" y permite realizar conexiones con tablas DBF y ficheros índices asociados tipo CDX clásicos de FoxPro.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Jerarquía	Descendiente de TDbfDataSource
Fichero	\source\CdxDatasource.prg
Ver también	TDbfDataSet, DataControls

1.7.2.4.1 TCdxDataSource:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cDriver	Carácter	"CDX"
■	!AutoOpen	Lógico	.T.
■	nTableType	Numérico	ctDBFSTD

1.7.2.4.1.1 TCdxDataSet:cDriver

Driver RDD a utilizar en la conexión, propiedad de sólo lectura de valor **DBFCDX**.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	"DBFCDX"

Para más información sobre el uso de RDD consulte la documentación de [x]Harbour al respecto.

1.7.2.4.1.2 TCdxDataSource:!AutoOpen

Si verdadero al abrir cualquier tabla (Dataset) se abrirá igualmente el posible índice estructural que pudiese tener.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Para más información consulte el comando 'SET AUTOOPEN' de la documentación de [x]Harbour.

1.7.2.4.1.3 TCdxDataSource:nTableType

Establece el tipo de tabla a utilizar o crear en futuros datasets.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	ctDBFSTD
Valores posibles	ctDBFSTD ctDBFVFP

1.7.2.4.2 TCdxDataSource:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	DefIdxExtension

1.7.2.4.2.1 TCdxDataSource:DefIdxExtension

Devuelve la extensión de los archivos índice para este tipo de ficheros DBF.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	"Cdx"

1.7.2.5 TAdsDataSource

Clase para manejo de datos tipo DBF a través de un servidor remoto o local de Advantage.

Descripción:

Esta clase aparece en la paleta de componentes en la pestaña de DataSets con el nombre "ADS" y permite realizar conexiones con tablas DBF y ADT y ficheros índices asociados tipo NTX, CDX o ADI.

Para poder utilizar este DataSource es necesario instalar el motor de bases de datos de [Advantage](#) tanto en su entorno de desarrollo como en la ubicación final de la aplicación.

El software de Advantage puede utilizarse bien de forma local, siendo completamente gratuito, o de forma remota en cuyo caso es de pago. La ventaja que aporta este servidor es que permite fácilmente migrar desde un entorno de tablas DBF típico a un entorno mucho más profesional que aunque basado también en tablas DBF, todas ellas son gobernadas por un servidor dedicado lo cual asegura unos niveles de integridad mucho mayores.

La versión local de Advantage se podría asemejar a los drivers nativos DBFNTX y DBFCDX que incorpora [x]Harbour, sin embargo, ADS incorpora alguna tecnología como los filtros optimizados que actualmente no se encuentran en los drivers nativos de [x]Harbour. Por contra, es posible que en entornos con muchos usuarios los RDD nativos se comportan algo mejor que el driver Local de Advantage, En cualquier caso para dichos casos es super recomendable utilizar el servidor remoto de Advantage y más aun si los ficheros se encuentran en servidores tipo Microsoft ya que penalizan bastante los accesos compartidos a archivos.

La funcionalidad que ofrece Advantage aun siendo sobre tablas DBF o su formato propietario ADT es muy superior a los clásicos DBF permitiendo utilizar diccionarios de datos, accesos a traves de Internet, encriptación automática de tablas, transacciones, etcetera.

Puede descargar la versión local de Advantage directamente de este enlace:

<http://resolution.extendedsystems.com/ADS/Product+Detail/Advantage+Local+Server/default.htm>

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Jerarquía Descendiente de TDbfDataSource
Fichero \source\AdsDatasource.prg
Ver también TDbfDataSet, DataControls

1.7.2.5.1 TAdsDataSource:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cConnect	Carácter	"."
■	cDriver	Carácter	"ADS"
■	cPassword	Carácter	""
■	cUser	Carácter	""
■	hConnect	Numérico	0
■	lAdsLocking	Lógico	.T.
■	lRightsCheck	Lógico	.T.
■	lUseDictionary	Lógico	.F.
■	nCharType	Numérico	acANSI
■	nConnectionFlags	Numérico	0
■	nFileType	Numérico	afCDX
■	nServerType	Numérico	asDEFAULT

1.7.2.5.1.1 TAdsDataSource:cConnect

Cadena de conexión con la base de datos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	"."

En el caso de acceso a través de diccionario (ver lUseDictionary) apunta al fichero de definición del diccionario, normalmente un archivo con extensión ADD. Si el acceso es normal como cualquier acceso DBF la propiedad cConnect apunta al igual que el resto de DataSources para archivos DBF al directorio donde se encuentran las tablas, siendo dicho directorio un path relativo a donde se ejecuta la aplicación.

1.7.2.5.1.2 TAdsDataSource:cDriver

Driver RDD a utilizar en la conexión, propiedad de sólo lectura de valor **ADS**.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	"ADS"

Para más información sobre el uso de RDD consulte la documentación de [x]Harbour al respecto.

1.7.2.5.1.3 TAdsDataSource:cPassword

Clave de acceso para conectar con el servidor.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Esta propiedad se usa conjuntamente con la propiedad cUser para conectarse con un servidor remoto.

Esta propiedad también puede utilizarse como clave de encriptación de tablas, para ello la conexión debe hacerse directa, es decir, sin diccionario (propiedad IUseDictionary) y la propiedad cUser debe dejarse en blanco.

Si se desea abrir tablas encriptadas a través de diccionario deberá utilizar el sistema que ofrece Advantage que consiste básicamente en establecer una única contraseña para todas las tablas encriptadas que se guardará igualmente en el propio diccionario. Para más información consulte la documentación de Advantage.

1.7.2.5.1.4 TAdsDataSource:cUser

Nombre del usuario para conectar con el servidor.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Esta propiedad se usa conjuntamente con la propiedad cPassword para conectarse con un servidor remoto.

Para acceso a través de diccionario (propiedad IUseDictionary) es necesario conectarse al servidor indicando un nombre y clave, sin embargo, para acceder directamente a las tablas no es necesario.

1.7.2.5.1.5 TAdsDataSource:hConnect

Handle interno de la conexión con ADS.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico

Valor inicial	0
----------------------	---

1.7.2.5.1.6 TAdsDataSource:IAdsLocking

Si verdadero Advantage utilizará su propio mecanismo de bloqueo de registros.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Sino va a querer abrir las tablas directamente sin utilizar Advantage siempre es preferible permitirle que use su sistema de bloqueo propietario, ya que en el caso de servidores remotos incluso permitirá que el servidor abra las tablas en exclusivo mejorando de forma considerable el rendimiento.

1.7.2.5.1.7 TAdsDataSource:IRightsCheck

Verdadero si el servidor debe controlar los privilegios del cliente sobre cada una de las tablas que se van a abrir.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Esta propiedad sólo tiene efecto cuando el servidor es del tipo remoto. Para poder abrir una base de datos es necesario tener derechos de lectura y escritura sobre dicha tabla, sin embargo, si dicho trabajo de lectura y escritura es realizado directamente por un servidor es posible que no sea necesario que el cliente tenga dichos privilegios y tan sólo basta con que los privilegios los tengo el propio servidor.

Poniendo esta propiedad a FALSO y quitando completamente los derechos de lectura y escritura sobre las tablas se puede conseguir que el cliente sólo tengo acceso a los datos a través de la aplicación de gestión, evitando así el acceso no autorizado e incluso el borrado accidental de tablas por parte de usuarios inexpertos.

1.7.2.5.1.8 TAdsDataSource:IUseDictionary

Verdadero si se debe utilizar diccionario de datos para acceder al servidor. En dicho caso la propiedad cConnect apunta al fichero donde se encuentra el diccionario, normalmente un archivo con extensión ADD.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Si se utiliza diccionario es necesario conectarse al mismo indicando un nombre en cUser y contraseña en cPassword.

1.7.2.5.1.9 TAdsDataSource:nCharType

Tipo o juego de caracteres a utilizar.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Numérico
Valor inicial	acANSI

Los valores posibles son:

- acANSI: Juego de caracteres ANSI
- acOEM: Juego de caracteres OEM

1.7.2.5.1.10 TAdsDataSource:nConnectionFlags

Flag de conexión para el servidor Advantage.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Se corresponde con el quinto parametro de la función AdsConnect60() de [x]Harbour que establece algún 'Flag' adicional en la conexión con el servidor. Consulte la documentación de Advantage para más información.

1.7.2.5.1.11 TAdsDataSource:nFileType

Tipo de origen de datos.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Numérico
Valor inicial	afNTX

Los valores posibles son:

afNTX Clásico CA-CLIPPER, DBF-DBT con índice NTX
afCDX Clásico FORPRO, DBF-FPT con índices CDX
afADT Advantage propietario

1.7.2.5.1.12 TAdsDataSource:nServerType

Tipo de servidor dedatos.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Numérico
Valor inicial	asDEFAULT

Los valores posibles son:

asDEFAULT	Servidor por defecto
asLOCAL	Servidor local
asREMOTE	Servidor remoto
asAIS	Servidor Internet
asREMOTE_AIS	Servidor remoto o Internet
asANY	Cualquier servidor

1.7.2.5.2 TAdsDataSource:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	BeginTrans
■	CommitTrans
■	DefDataExtension
■	DefIdxExtension
■	QueryArray
■	QueryRow
■	QueryValue
■	RollBackTrans

1.7.2.5.2.1 TAdsDataSource:BeginTrans

Marca el comienzo de una transacción.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Una transacción consiste en una operación múltiple sobre una o más tablas. A través de este método y los métodos CommitTrans y RollBackTrans se pueden realizar transacciones atómicas, es decir, transacciones que se comportan como si de una única operación se tratase. Todas las operaciones que se realicen después de una operación BeginTrans podrán ser anuladas en cualquier momento llamando al método RollBackTrans. Cuando la transacción haya sido completada correctamente deberá llamar al método CommitTrans para indicar al motor que la operación ha sido correcta y la de por finalizada.

1.7.2.5.2.2 TAdsDataSource:CommitTrans

Marca el final de una transacción.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Una transacción consiste en una operación múltiple sobre una o más tablas. A través de este método y los métodos CommitTrans y RollBackTrans se pueden realizar transacciones atómicas, es decir, transacciones que se comportan como si de una única operación se tratase. Todas las operaciones que se realicen después de una operación BeginTrans podrán ser anuladas en cualquier momento llamando al método RollBackTrans. Cuando la transacción haya sido completada correctamente deberá llamar al método CommitTrans para indicar al motor que la operación ha sido correcta y la de por finalizada.

1.7.2.5.2.3 TAdsDataSource:DefIdxExtension

Devuelve la extensión de los archivos índices para el actual nFileType.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	"Ntx" o "Cdx" o "Adi"

1.7.2.5.2.4 TAdsDataSource:DefDataExtension

Devuelve la extensión de los archivos de datos para el actual nFileType.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	"Dbf" o "Adt"

1.7.2.5.2.5 TAdsDataSource:QueryArray

Devuelve en una matriz multidimensional toda la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas

Valor Retorno <aData>

1.7.2.5.2.6 TAdsDataSource:QueryRow

Devuelve una matriz con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas
Valor Retorno	<aData>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila con este método sólo se recupera la primera fila del cursor. La matriz tendrá tantos elementos como campos tuviese la consulta.

1.7.2.5.2.7 TAdsDataSource:QueryValue

Devuelve un valor con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT
Valor Retorno	<Value>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila o múltiples columnas con este método sólo se recupera la primera columna de la primera fila del cursor.

Ejemplo:

```
nTotal := oDataSource:QueryValue( "COUNT(*) FROM Customer " )
```

1.7.2.5.2.8 TAdsDataSource:RollBackTrans

Deshace completamente una transacción iniciada con el método BeginTrans.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Una transacción consiste en una operación múltiple sobre una o más tablas. A través de este

método y los métodos CommitTrans y RollBackTrans se pueden realizar transacciones atómicas, es decir, transacciones que se comportan como si de una única operación se tratase. Todas las operaciones que se realicen después de una operación BeginTrans podrán ser anuladas en cualquier momento llamando al método RollBackTrans. Cuando la transacción haya sido completada correctamente deberá llamar al método CommitTrans para indicar al motor que la operación ha sido correcta y la de por finalizada.

1.7.2.6 TADODataSource

Clase para manejo de datos a través de **ADO** (ActiveX Data Objects). Para más información acerca de ADO consulte el siguiente enlace:

<http://es.wikipedia.org/wiki/ADO>

Descripción:

Esta clase aparece en la paleta de componentes en la pestaña de DataSets con el nombre "ADO" y permite realizar conexiones con cualquier motor de bases de datos para el cual exista un cliente ADO disponible. También es posible acceder a través de ADO a clientes ODBC y en algunos casos con mejor rendimiento que realizando el enlace directamente.

Deberá instalar el cliente ADO tanto en su entorno de desarrollo como en la ubicación final de la aplicación.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Jerarquía	Descendiente de TDataSource
Fichero	\source\ADODataSource.prg
Ver también	DataControls

1.7.2.6.1 TADODataSource:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cConnect	Carácter	" "
■	cPassword	Carácter	""
■	cUser	Carácter	""
■	lConnectAsync	Lógico	.F.
■	lPromptIfError	Lógico	.T.
■	nAffectedRows	Numérico	0
■	nAttributes	Numérico	adXactNone
■	nConnTimeOut	Numérico	30
■	nCursorLocation	Numérico	adUseClient
■	nIsolationLevel	Numérico	adXactReadCommitted
■	nMode	Numérico	adModeUnknown
■	oConnection	Objeto	NIL

1.7.2.6.1.1 TADODataSource:cConnect

Cadena de conexión con el servidor ADO. Cada motor tiene su propia sintaxis. Lo más sencillo es utilizar el asistente que incluye el inspector de objetos de Xailer el cual le guiará en todo el proceso.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.6.1.2 TADODataSource:cPassword

Clave de acceso para conectar con el servidor. Es posible que la clave de acceso ya esté incluida en la cadena de conexión cConnect, en dicho caso deberá dejar esta propiedad en blanco.

Sino especifica ninguna es posible que el controlador ADO se lo pida en ejecución.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.6.1.3 TADODataSource:cUser

Nombre de acceso para conectar con el servidor. Es posible que el nombre de acceso ya esté incluida en la cadena de conexión cConnect, en dicho caso deberá dejar esta propiedad en blanco.

Sino especifica ningún nombre es posible que el controlador ADO se lo pida en ejecución.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.6.1.4 TADODataSource:lConnectAsync

Si verdadero abrirá la conexión de forma asíncrona.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.7.2.6.1.5 TADODataSource:IPromptfError

Si verdadero y falla la conexión con el servidor de BD se mostrará el diálogo de conexión del propio cliente ADO.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.2.6.1.6 TADODataSource:nAffectedRows

Numero de filas afectadas en la última operación de INSERT, UPDATE o DELETE realizada a través del método Execute().

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.7.2.6.1.7 TADODataSource:nAttributes

Atributos extra para utilizar en la conexión.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Numérico
Valor inicial	adXactNone
Valores posibles	<ul style="list-style-type: none"> • adXactNone: Ningún atributo • adXactAbortRetaining: Ejecución de RollBack provoca una nueva transacción • adXactCommitRetaining: Ejecución de Commit provoca una nueva transacción

Para más información consulte el siguiente enlace:

<http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/ado270/htm/mdcstxactattributeenum.asp>

1.7.2.6.1.8 TADODataSource:nConnTimeOut

Tiempo de espera en segundos para realizar la conexión con la base de datos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico

Valor inicial 30

1.7.2.6.1.9 TADODataSource:nCursorLocation

Valor numérico por defecto con la ubicación del cursor a utilizar cuando se abra TDataSet.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	adUseClient
Valores posibles	adUseClient adUseServer adUseNone

- **adUseServer:** Utiliza los cursores proporcionados por el propio proveedor de datos. Son muy sensibles a las modificaciones en la B.D. pero pueden tener ciertas limitaciones dependiendo del proveedor.
- **adUseClient:** Utiliza los cursores **locales** proporcionados por la propia librería de cursores. Normalmente ofrecen mucha más funcionalidad que los cursores por el lado del servidor pero sin embargo son menos sensibles a las modificaciones en la B.D. Determinadas operaciones, como recuperación de datos del 'Schema' sólo se pueden hacer con este tipo de cursores.
- **adUseNone:** Sin especificar

No todos los DataSources han de soportar estos valores. En dicho caso el Dataset utilizará el valor que más se aproxime al dado sin provocar ningún error.

Para más información dirijase a:

<http://msdn.microsoft.com/library/en-us/ado270/htm/mdprocursorlocation.asp>

1.7.2.6.1.10 TADODataSource:nIsolationLevel

Valor numérico para establecer el nivel de aislamiento de las transacciones abiertas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	adXactReadCommitted
Valores posibles	adXactUnspecified adXactChaos adXactBrowse adXactReadUncommitted adXactCursorStability adXactReadCommitted adXactRepeatableRead adXactIsolated adXactSerializable

- **adXactUnspecified:** Se utiliza un nivel de aislamiento distinto al especificado, pero no se puede determinar el nivel. Al utilizar OdbcTransaction, si no establece IsolationLevel o establece IsolationLevel en Unspecied, la transacción se ejecuta según el nivel de aislamiento predeterminado del controlador ODBC subyacente..
- **adXactChaos:** Los cambios pendientes de las transacciones más aisladas no se pueden sobrescribir.
- **adXactBrowse:** Indica que desde una transacción puede ver cambios no actualizados de otras transacciones.
- **adReadUncommitted:** Igual que adXactBrowse.
- **adXactCursorStability:** Indica que desde una transacción puede ver cambios de otras transacciones sólo cuando han sido actualizados (commit).
- **adXactReadCommitted:** Igual que adXactCursorStability
- **adXactRepeatableRead:** Desde una transacción no se pueden ver los cambios hechos en otra transacción, pero forzando una relectura se pueden conseguir los nuevos registros.
- **adXactIsolated:** Indica que las transacciones son conducidas aisladas de otras transacciones.
- **adXactSerializable:** Igual que adXactIsolated

No todos los DataSources han de soportar estos valores.

Para más información dirijase a:

<http://msdn2.microsoft.com/es-es/library/system.data.isolationlevel.aspx>

1.7.2.6.1.11 TADODataSource:nMode

Valor numérico por defecto que indica los permisos para modificar datos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	adModeUnknown
Valores posibles	adModeUnknown adModeRead adModeWrite adModeReadWrite adModeShareDenyRead adModeUnknown adModeShareDenyWrite adModeShareExclusive adModeShareDenyNone

- **adModeUnknown:** Sin determinar tipo de permisos.
- **adModeRead:** Permisos de sólo lectura.
- **adModeWrite:** Permisos de sólo lectura y escritura.
- **adModeShareDenyRead:** Permite abrir cualquier otra conexión con cualquier permiso.

- **adModeShareDenyWrite**: Evita que cualquier otra conexión se abra con permisos de escritura.

No todos los DataSources han de soportar estos valores.

1.7.2.6.1.12 TADODataSource:oConnection

Objeto ActiveX que contiene la conexión.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.7.2.6.2 TADODataSource:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	BeginTrans
■	Cancel
■	CommitTrans
■	Connect
■	ConnectTag
■	DelTable
■	Disconnect
■	Execute
■	File
■	GetCatalogs
■	GetTables
■	Properties
■	Query
■	QueryArray
■	QueryReport
■	QueryRow
■	QueryValue
■	RollBackTrans
■	State
■	Table
■	Version

1.7.2.6.2.1 TADODataSource:BeginTrans

Comienza una nueva transacción.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.6.2.2 TADODataSource:Cancel

Cancela cualquier operación asincrónica que este activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.6.2.3 TADODataSource:CommitTrans

Guarda todos los cambios y finaliza la transacción.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.6.2.4 TADODataSource:Connect

Realiza la conexión con la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cConnect>] Cadena de conexión. Por defecto se utilizará cConnect
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se consiguió realizar la conexión

1.7.2.6.2.5 TAdoDataSource:ConnectTag

Permite recuperar o cambiar cualquier valor de la cadena de conexión cConnect.

La cadena de conexión cConnect utilizado por ADO es una cadena de longitud indeterminada en la cual se definen el valor de todas las propiedades de la conexión. Cada propiedad esta

separada por el delimitador ';' y su valor es asignado con el operador '='. Como ejemplo:

Provider=MSDASQL;Persist Security Info=False;Data Source=dBASE Files

A través de este método podrá recuperar el valor de cualquiera de sus propiedades e incluso variar o incorporar alguna propiedad.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cProperty> Propiedad a consultar o modificar [<cNewValue>] Nuevo valor que tendrá la propiedad. Si NIL no se modificará.
Valor Retorno	<cOldValue> Antiguo valor

1.7.2.6.2.6 TADODataSource:DelTable

Elimina una tabla de la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTableName> Nombre de la tabla
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se consiguió realizar el borrado

1.7.2.6.2.7 TADODataSource:Disconnect

Realiza la desconexión con la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.2.6.2.8 TADODataSource:Execute

Ejecuta un comando en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cCommand> Comando a ejecutar [<cOperation>] Descripción de la operación, que se muestra en el caso de que se produzca algún error

	[<nOptions>] Valor numérico para indicar alguna bandera adicional para ADO [<@oRS>] Objeto Dataset pasado por referencia para utilizar en el caso de que el comando devuelva un Dataset
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Después de cualquier llamada al método Execute, la propiedad nAffectedRows devuelve el número de filas afectadas por el comando.

nOptions es un valor numérico tipo 'bitmask' resultante de la combinación de uno o más de los siguientes valores:

- adCmdText, adCmdTable, adCmdStoredProc, adCmdFile, adCmdTableDirect
- adAsyncExecute, adAsyncFetch, adAsyncFetchNonBlocking, adExecuteNoRecords, adExecuteStream, adExecuteRecord

Para más información consulte el siguiente enlace:

<http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/ado270/html/mdmthcmdexecute.asp>

1.7.2.6.2.9 TADODataSource:File

Indica si existe una tabla de la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTableName> Nombre de la tabla
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si existe

1.7.2.6.2.10 TADODataSource:GetCatalogs

Retorna todos los catalogos existentes en la base de datos. No todos los proveedores de datos soportan este método.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aList> Lista de catalogos

1.7.2.6.2.11 TADODataSource:GetTables

Retorna todas las tablas y vistas existentes en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cMask> Máscara de búsqueda de tablas [<IView>] Verdadero si debe incluir también vistas. Por defecto .T.
Valor Retorno	<aTables> Matriz con nombres de las tablas y/o vistas

1.7.2.6.2.12 TADODataSource:Properties

Retorna un objeto ADO Property o una colección de objetos ADO Properties con las propiedades extendidas del motor de base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cProperty>] Nombre de la propiedad
Valor Retorno	<oProperty aPropertiesCollection> Propiedad o lista de propiedades

Cada elemento de la lista es un objeto tipo ADO:Properties que incluye las siguientes propiedades:

- **Name:** Nombre de la propiedad
- **Type:** Tipo de la propiedad
- **Value:** Valor
- **Attributes:** Atributos extendidos de la propiedad

Para más información consulte el siguiente enlace:

<http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/ado270/html/mdobjproperty.asp>

1.7.2.6.2.13 TADODataSource:Query

Crea un objeto TDataset a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<cProcess>] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TDataset

1.7.2.6.2.14 TADODataSource:QueryArray

Devuelve en una matriz multidimensional toda la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@ aHeaders >] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas
Valor Retorno	<aData>

1.7.2.6.2.15 TADODataSource:QueryReport

Crea un objeto TDataset a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos optimizado para ser utilizado en listados, pero no válido para mostrar en un browse. Se trata de un dataset con el que sólo se puede navegar hacia adelante y es de sólo lectura.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [< cProcess >] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TDataset

1.7.2.6.2.16 TADODataSource:QueryRow

Devuelve una matriz con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@ aHeaders >] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas [aDefault] Valor por defecto en caso de error
Valor Retorno	<aData>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila con este método sólo se recupera la primera fila del cursor. La matriz tendrá tantos elementos como campos tuviese la consulta.

1.7.2.6.2.17 TADODataSource:QueryValue

Devuelve un valor con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [uDefault] Valor por defecto en caso de error
Valor Retorno	<Value>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila o múltiples columnas con este método sólo se recupera la primera columna de la primera fila del cursor.

Ejemplo:

```
nTotal := oDataSource:QuerValue( "COUNT(*) FROM Customer " )
```

1.7.2.6.2.18 TADODataSource:RollBackTrans

Deshace todas las operaciones realizadas desde la última llamada al método BeginTrans.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.6.2.19 TADODataSource:State

Retorna el estado de la conexión.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<adStateClosed> La conexión está cerrada <adStateOpen> La conexión está abierta <adStateConnecting> La conexión se está estableciendo <adStateExecuting> Se esta ejecutando un comando

adStateFetching>

Se están recuperando filas de un objeto Dataset

1.7.2.6.2.20 TADODataSource:Table

Crea un objeto TDataSet indicando únicamente el nombre de la tabla en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTableName> Nombre de la tabla [<cProcess>] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TDataSet

1.7.2.6.2.21 TADODataSource:Version

Retorna la versión de ADO que se está utilizando.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cVersionInfo> Información sobre la versión

1.7.2.7 TMySQLDataSource

Clase para manejo de bases de datos de MySQL.

Esta clase proporciona un acceso directo a motores MySQL. Para más información consulte el siguiente enlace:

<http://es.wikipedia.org/wiki/mysql>

Deberá incluir la librería **LibMySQL.lib** en todos los proyectos donde vaya a utilizar este motor de bases de datos. De la misma forma deberá incluir la librería **LibMySQL.dll** en los instalables de todos sus proyectos que utilicen este control.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Jerarquía	Descendiente de TDataSource
Fichero	\source\Enterprise\MySQL.prg
Ver también	DataControls

1.7.2.7.1 TMySQLDataSource:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cDataBase	Carácter	""
■	cHost	Carácter	""
■	cPassword	Carácter	""
■	cUser	Carácter	""
■	IAutoReconnect	Lógico	.F.
■	nPort	Numérico	3306
■	nTimeOut	Numérico	1000
■	nAffectedRows	Numérico	0

1.7.2.7.1.1 TMySQLDataSource:cDatabase

Nombre de la base de datos.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.7.1.2 TMySQLDataSource:cHost

Nombre o dirección IP del servidor.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.7.1.3 TMySQLDataSource:cPassword

Contraseña de acceso al servidor y base de datos.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.7.1.4 TMySQLDataSource:cUser

Nombre de acceso al servidor y base de datos.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.7.1.5 TMySQLDataSource:lAutoReconnect

Si verdadero el datasource intentará reconectarse automáticamente al servidor de bases de datos en el caso de que se pierda la conexión.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.7.2.7.1.6 TMySQLDataSource:nPort

Puerto IP de conexión con el servidor.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Numérico
Valor inicial	3306

1.7.2.7.1.7 TMySQLDataSource:nTimeOut

Tiempo de espera en milisegundos para realizar la conexión con el servidor o hacer cualquier petición al mismo.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Numérico
Valor inicial	1000

1.7.2.7.1.8 TMySQLDataSource:nAffectedRows

Numero de filas afectadas en la última operación de INSERT, UPDATE o DELETE.

Ámbito	Sólo lectura
---------------	--------------

Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.7.2.7.2 TMySQLDataSource:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	BeginTrans
■	CommitTrans
■	Connect
■	CreateTable
■	DelTable
■	Disconnect
■	Execute
■	File
■	GetCatalogs
■	GetTables
■	Query
■	QueryArray
■	QueryArrayHash
■	QueryReport
■	QueryRow
■	QueryRowHash
■	QueryValue
■	RollBackTrans
■	SqlNextResult
■	Table

1.7.2.7.2.1 TMySQLDataSource:BeginTrans

Comienza una nueva transacción.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.7.2.2 TMySQLDataSource:CommitTrans

Guarda todos los cambios y finaliza la transacción.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.7.2.3 TMySQLDataSource:Connect

Realiza la conexión con la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cConnect>] Cadena de conexión. Por defecto se utilizará cConnect
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se consiguió realizar la conexión

1.7.2.7.2.4 TMySQLDataSource:CreateTable

Crea una nueva tabla en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTable> Nombre de la tabla <aStruct> Estructura de la tabla con la misma estructura que utiliza la función DBCreate() de xHarbour. La única salvedad es que si incluye un asterisco al final del campo 'Tipo' se considerará dicho campo como clave primaria. [<cEngine>] Motor interno de bases de datos a utilizar. Ver documentación de MySQL.
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.2.7.2.5 TMySQLDataSource:DelTable

Elimina una tabla de la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTableName> Nombre de la tabla
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se consiguió realizar el borrado

1.7.2.7.2.6 TMySQLDataSource:Disconnect

Realiza la desconexión con la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.2.7.2.7 TMySQLDataSource:Execute

Ejecuta un comando en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cCommand> Comando a ejecutar [<cOperation>] Descripción de la operación, que se muestra en el caso de que se produzca algún error [<@aData>] Matriz que recogerá los valores devueltos por la instrucción el caso de que sea un sentencia SELECT
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Después de cualquier llamada al método Execute, la propiedad nAffectedRows devuelve el número de filas afectadas por el comando.

1.7.2.7.2.8 TMySQLDataSource:File

Indica si existe una tabla de la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTableName> Nombre de la tabla
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si existe

1.7.2.7.2.9 TMySQLDataSource:GetCatalogs

Retorna todos las bases de datos o catalogos existentes en el servidor.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aDatabases> Matriz con nombres de las bases de datos

1.7.2.7.2.10 TMySQLDataSource:GetTables

Retorna todas las tablas y vistas existentes en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cMask> Máscara de búsqueda de tablas [<IView>] Verdadero si debe incluir también vistas. Por defecto .T.
Valor Retorno	<aTables> Matriz con nombres de las tablas y/o vistas

1.7.2.7.2.11 TMySQLDataSource:Query

Creará un objeto TDataset a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<cProcess>] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TDataset

1.7.2.7.2.12 TMySQLDataSource:QueryArray

Devuelve en una matriz multidimensional toda la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas
Valor Retorno	<aData>

1.7.2.7.2.13 TMySQLDataSource:QueryArrayHash

Devuelve un hash con toda la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas
Valor Retorno	<aData>

1.7.2.7.2.14 TMySQLDataSource:QueryReport

Crea un objeto TDataset a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos optimizado para ser utilizado en los TMySQLs, pero no válido para mostrar en un browse. Se trata de un dataset con el que sólo se puede navegar hacia adelante y es de sólo lectura.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<cProcess>] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TDataset

1.7.2.7.2.15 TMySQLDataSource:QueryRow

Devuelve una matriz con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas [aDefault] Valor por defecto en caso de error
Valor Retorno	<aData>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila con este método sólo se recupera la primera fila del cursor. La matriz tendrá tantos elementos como campos tuviese la consulta.

1.7.2.7.2.16 TMySQLDataSource:QueryRowHash

Devuelve un hashz con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas [aDefault] Valor por defecto en caso de error
Valor Retorno	<aData>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila con este método sólo se recupera la primera fila del cursor.

1.7.2.7.2.17 TMySQLDataSource:QueryValue

Devuelve un valor con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [uDefault] Valor por defecto en caso de error
Valor Retorno	<Value>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila o múltiples columnas con este método sólo se recupera la primera columna de la primera fila del cursor.

Ejemplo:

```
nTotal := oDataSource:QuerValue( "COUNT(*) FROM Customer " )
```

1.7.2.7.2.18 TMySQLDataSource:RollBackTrans

Deshace todas las operaciones realizadas desde la última llamada al método BeginTrans.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.7.2.19 TMySQLDataSource:SqlNextResult

Recupera la información de la siguiente instrucción SELECT existente en la ejecución de procedimiento almacenado a través del método Execute que realiza más de una instrucción SELECT.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p>[<@aData>] Matriz que recibirá la información a la salida. Si no se indica este parámetro simplemente se salta a la siguiente instrucción Select.</p> <p>[<@aHeaders>] Matriz con los nombres de los campos</p>
Valor Retorno	<p><ISuccess> Verdadero si éxito</p>

1.7.2.7.2.20 TMySQLDataSource:Table

Creará un objeto TDataset indicando únicamente el nombre de la tabla en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cTableName> Nombre de la tabla</p> <p>[<cProcess>] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess</p>
Valor Retorno	<p><oDataset> Objeto TDataset</p>

1.7.2.8 TMariaDBataSource

Clase para manejo de bases de datos de **MariaDB**.

Esta clase proporciona un acceso directo a motores MariaDB . Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://mariadb.org/>

Deberá incluir la librería **LibMariaDB.lib** en todos los proyectos donde vaya a utilizar este motor de bases de datos. De la misma forma deberá incluir la librería **LibMariaDB.dll** en los instalables de todos sus proyectos que utilicen este control. Esta librería se apoya también en las librerías **msvcr100.dll** y **msvcrt100.dll** de Microsoft de libre distribución, la cual no se encuentra presente en algunos sistemas operativos de Windows como Windows XP. En dicho caso, deberá incluir igualmente ambas librerías en sus instalables y ubicarlas en el mismo directorio en

el que se encuentre su ejecutable.

Nota importante: MariaDB es completamente compatible con MySQL, incluso a nivel de API. Es decir, utilizan el mismo nombre para todas las funciones de acceso. Por lo tanto a través de un datasource de MariaDB puede acceder a una base de datos MySQL y viceversa. El uso de MariaDB del lado del cliente es mucho más recomendable ya que no tiene ningún problema de licencia y se puede incluir sin problemas con sus programas. No obstante, tenga en cuenta que **no es posible en una misma aplicación incluir datasources de MariaDB y MySQL.**

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Jerarquía	Descendiente de TDataSource
Fichero	\source\Enterprise\MariaDB.prg
Ver también	DataControls

1.7.2.8.1 TMariaDBDataSource:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cDataBase	Carácter	""
■	cHost	Carácter	""
■	cPassword	Carácter	""
■	cUser	Carácter	""
■	IAutoReconnect	Lógico	.F.
■	nPort	Numérico	3306
■	nTimeOut	Numérico	1000
■	nAffectedRows	Numérico	0

1.7.2.8.1.1 TMariaDBDataSource:cDatabase

Nombre de la base de datos.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.8.1.2 TMariaDBDataSource:cHost

Nombre o dirección IP del servidor.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.8.1.3 TMariaDBDataSource:cPassword

Contraseña de acceso al servidor y base de datos.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.8.1.4 TMariaDBDataSource:cUser

Nombre de acceso al servidor y base de datos.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.8.1.5 TMariaDBDataSource:lAutoReconnect

Si verdadero el datasource intentará reconectarse automáticamente al servidor de bases de datos en el caso de que se pierda la conexión.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.7.2.8.1.6 TMariaDBDataSource:nPort

Puerto IP de conexión con el servidor.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Numérico
Valor inicial	3306

1.7.2.8.1.7 TMariaDBDataSource:nTimeOut

Tiempo de espera en milisegundos para realizar la conexión con el servidor o hacer cualquier petición al mismo.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
---------------	--

Tipo	Numérico
Valor inicial	1000

1.7.2.8.1.8 TMariaDBDataSource:nAffectedRows

Numero de filas afectadas en la última operación de INSERT, UPDATE o DELETE.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.7.2.8.2 TMariaDBDataSource:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	BeginTrans
■	CommitTrans
■	Connect
■	CreateTable
■	DelTable
■	Disconnect
■	Execute
■	File
■	GetCatalogs
■	GetTables
■	Query
■	QueryArray
■	QueryArrayHash
■	QueryReport
■	QueryRow
■	QueryRowHash
■	QueryValue
■	RollBackTrans
■	SqlNextResult
■	Table

1.7.2.8.2.1 TMariaDBDataSource:BeginTrans

Comienza una nueva transacción.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.8.2.2 TMariaDBDataSource:CommitTrans

Guarda todos los cambios y finaliza la transacción.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.8.2.3 TMariaDBDataSource:Connect

Realiza la conexión con la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cConnect>] Cadena de conexión. Por defecto se utilizará cConnect
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se consiguió realizar la conexión

1.7.2.8.2.4 TMariaDBDataSource:CreateTable

Crema una nueva tabla en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTable> Nombre de la tabla <aStruct> Estructura de la tabla con la misma estructura que utiliza la función DBCcreate() de xHarbour. La única salvedad es que si incluye un asterisco al final del campo 'Tipo' se considerará dicho campo como clave primaria. [<cEngine>] Motor interno de bases de datos a utilizar. Ver documentación de MariaDB.
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.2.8.2.5 TMariaDBDataSource:DelTable

Elimina una tabla de la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTableName> Nombre de la tabla
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se consiguio realizar el borrado

1.7.2.8.2.6 TMariaDBDataSource:Disconnect

Realiza la desconexión con la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.2.8.2.7 TMariaDBDataSource:Execute

Ejecuta un comando en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cCommand> Comando a ejecutar [<cOperation>] Descripción de la operación, que se muestra en el caso de que se produzca algún error [<@aData>] Matriz que recogerá los valores devueltos por la instrucción el caso de que sea un sentencia SELECT
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Después de cualquier llamada al método Execute, la propiedad nAffectedRows devuelve el número de filas afectadas por el comando.

1.7.2.8.2.8 TMariaDBDataSource:File

Indica si existe una tabla de la base de datos.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	<cTableName> Nombre de la tabla
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si existe

1.7.2.8.2.9 TMariaDBDataSource:GetCatalogs

Retorna todos las bases de datos o catalogos existentes en el servidor.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aDatabases> Matriz con nombres de las bases de datos

1.7.2.8.2.10 TMariaDBDataSource:GetTables

Retorna todos las tablas y vistas existentes en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cMask> Máscara de búsqueda de tablas [<IView>] Verdadero si debe incluir también vistas. Por defecto .T.
Valor Retorno	<aTables> Matriz con nombres de las tablas y/o vistas

1.7.2.8.2.11 TMariaDBDataSource:Query

Creo un objeo TDataset a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<cProcess>] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TDataset

1.7.2.8.2.12 TMariaDBDataSource:QueryArray

Devuelve en una matriz multidimensional toda la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas
Valor Retorno	<aData>

1.7.2.8.2.13 TMariaDBDataSource:QueryArrayHash

Devuelve un hash con toda la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas
Valor Retorno	<aData>

1.7.2.8.2.14 TMariaDBDataSource:QueryReport

Crea un objeto TDataSet a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos optimizado para ser utilizado en los TMariaDBs, pero no válido para mostrar en un browse. Se trata de un dataset con el que sólo se puede navegar hacia adelante y es de sólo lectura.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<cProcess>] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TDataSet

1.7.2.8.2.15 TMariaDBDataSource:QueryRow

Devuelve una matriz con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas [aDefault] Valor por defecto en caso de error
Valor Retorno	<aData>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila con este método sólo se recupera la primera fila del cursor. La matriz tendrá tantos elementos como campos tuviese la consulta.

1.7.2.8.2.16 TMariaDBDataSource:QueryRowHash

Devuelve un hash con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas [aDefault] Valor por defecto en caso de error
Valor Retorno	<aData>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila con este método sólo se recupera la primera fila del cursor.

1.7.2.8.2.17 TMariaDBDataSource:QueryValue

Devuelve un valor con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [uDefault] Valor por defecto en caso de error
Valor Retorno	<Value>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila o múltiples columnas con este método sólo se recupera la primera columna de la primera fila del cursor.

Ejemplo:

```
nTotal := oDataSource:QuerValue( "COUNT(*) FROM Customer " )
```

1.7.2.8.2.18 TMariaDBDataSource:RollBackTrans

Deshace todas las operaciones realizadas desde la última llamada al método BeginTrans.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.8.2.19 TMariaDbDataSource:SqlNextResult

Recupera la información de la siguiente instrucción SELECT existente en la ejecución de procedimiento almacenado a través del método Execute que realiza más de una instrucción SELECT.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<@aData> Matriz que recibirá la información a la salida. Si no se indica este parámetro simplemente se salta a la siguiente instrucción Select. [<@aHeaders> Matriz con los nombres de los campos
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.2.8.2.20 TMariaDBDataSource:Table

Crea un objeto TDataset indicando únicamente el nombre de la tabla en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTableName> Nombre de la tabla [<cProcess> Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TDataset

1.7.2.9 TSQLiteDataSource

Clase para manejo de bases de datos de SQLite.

SQLite es un motor SQL local empujado de bases de datos. El propio motor SQL se encuentra embebido en nuestra propia aplicación Xailer y por lo tanto no es necesario entregar ningún instalable adicional o DLL para que funcione. Su uso es completamente gratuito para cualquier tipo de uso, incluido el comercial. Es factible su utilización en entornos de red, pero como es lógico, cuando aumente el número de usuarios concurrentes es preferible un motor de bases de datos independiente. Si desea conocer más a fondo este motor le sugerimos el siguiente enlace:

<http://es.wikipedia.org/wiki/Sqlite>

Nota importante: El cifrado sólo está disponible en la versión Enterprise.

Deberá incluir la librería **SQLite.lib** en todos los proyectos donde vaya a utilizar este motor de bases de datos.

El motor de base de datos SQLite no tiene un tipo básico para el manejo de fechas como es característico en otros motores. Es costumbre habitual entre muchos programadores de SQLite almacenar los valores de fecha y hora en simples campos de tipo cadena. Sin embargo, Xailer utiliza un sistema mucho más idóneo, que es el que utilizan el resto de motores SQL que consiste en guardar la fecha y hora en un campo básico tipo float, es decir, tan sólo, 8 bytes. Por dicho motivo, los campos de fecha en SQLite realizados con Xailer son reconocidos como simples números por otros editores de SQLite. Si no desea esta funcionalidad puede utilizar la propiedad `ldateAsString` que fuerza que todas las fechas se guarden como cadenas. Para que además pueda utilizar el formato de fecha de Xailer en los disparadores que pueda crear en la base de datos se han incorporado las siguientes funciones agregadas en el motor de SQLite cuando se utiliza conjuntamente con Xailer:

- **local_timestamp() -> <cDatetime>**
Función que retorna en formato cadena la fecha y hora actual en base a la configuración local del equipo. Realmente SQLite dispone de una función para este cometido, sin embargo, falla cuando cambia a horario de verano.
- **ctod(<nDate>) -> <nDate>**
Función que retorna el valor numérico de una fecha en formato de Xailer pasándole como parámetro dicha fecha en formato de texto
- **dtoc(<nDate>|<cDate>) -> <cDate>**
Función que retorna la fecha en formato de texto pasándole como parámetro dicha fecha en formato numérico de Xailer o cadena de SQLite.
- **year(<nDate>|<cDate>) -> <nYear>**
Función que retorna el año de la fecha pasada como parámetro bien tipo numérico o cadena.
- **month(<nDate>|<cDate>) -> <nMonth>**
Función que retorna el mes de la fecha pasada como parámetro bien tipo numérico o cadena.
- **day(<nDate>|<cDate>) -> <nDay>**
Función que retorna el día de la fecha pasada como parámetro bien tipo numérico o cadena.
- **quarter(<nDate>|<cDate>) -> <nQuarter>**
Función que retorna el trimestre de la fecha pasada como parámetro bien tipo numérico o

cadena.

- **concat(<cString1>, ..., <cStringN>) -> <cString>**
Función que retorna una cadena con la concatenación de todas las cadenas pasadas como parámetro.
- **lpad(<cString>, <nLen>, <cPadStr>) -> <cString>**
Función que retorna una cadena ampliada añadiendo el carácter <cPadStr> (o recortada) a <nLen> por la izquierda.
- **rpad(<cString>, <nLen>, <cPadStr>) -> <cString>**
función que retorna una cadena ampliada añadiendo el carácter <cPadStr> (o recortada) a <nLen> por la derecha.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Jerarquía	Descendiente de TDataSource
Fichero	\source\SQLiteDataSource.prg
Ver también	DataControls

1.7.2.9.1 TSQLiteDataSource:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cConnect	Carácter	" "
■	cPassword	Carácter	""
■	IDateAsString	Lógico	.F.
■	IDoubleQuotes	Lógico	.F.
■	IReadToCache	Lógico	.T.
■	nAffectedRows	Numérico	0

1.7.2.9.1.1 TSQLiteDataSource:cConnect

Fichero global de la base de datos.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.9.1.2 TSQLiteDataSource:cPassword

Contraseña de encriptación de la base de datos. Es necesaria su asignación en bases de datos encriptadas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter

Valor inicial	""
----------------------	----

Es necesario haber encriptado previamente la base de datos con el método Encrypt.

1.7.2.9.1.3 TSQLiteDataSource:IDateAsString

Estableciendo esta propiedad a verdadero los campos del tipo 'DATE' y 'DATETIME' se guardan internamente en la base de datos en formato cadena.

El gestor de bases de datos de SQLite no posee un tipo de campo específico para el tratamiento de fechas, por lo que cada entorno de desarrollo lo ha soportado de forma distinta. Por defecto Xailer utiliza tan sólo 8 bytes para guardar la información de fecha y hora como hacen otros muchos gestores de bases de datos, de esta forma los datos ocupan menos y además las operaciones aritméticas desde disparadores son mucho más sencillas. Sin embargo lo habitual en otros entornos es guardar las fechas como cadenas con el formato estándar de SQL 'AAA-MM-DD HH:MM:SS'. Es por dicho motivo que existen las dos opciones.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Las sentencias de búsqueda cambian considerablemente dependiendo del sistema usado. Esta búsqueda funcionará correctamente con una tabla creada con **IDateAsString** a verdadero:

```
SELECT ... WHERE hiredate > '1990-01-01'
```

Sin embargo si **IDateAsString** está a falso deberá utilizar:

```
SELECT ... WHERE hiredate > ctod( '01-01-1980' )
```

Observe que para que esto funcione se ha tenido que incorporar al motor de SQLITE una serie de funciones de sistema:

- local_timestamp()
- dtoc()
- ctod()
- year()
- month()
- day()
- quarter()

Además se han incluido para conseguir mayor compatibilidad con MySQL, las siguientes funciones:

- concat()
- lpad()
- rpad()

Si utiliza la formula de **IDateAsString** a verdadero SQLITE le ofrece unas cuantas funciones que

son muy utiles:

- `date(timestring, modifier, modifier, ...)`
- `time(timestring, modifier, modifier, ...)`
- `datetime(timestring, modifier, modifier, ...)`
- `julianday(timestring, modifier, modifier, ...)`
- `strftime(format, timestring, modifier, modifier, ...)`

Si desea cambiar el sistema utilizado en una base de datos deberá realizarlo tabla a tabla y para todos los campos tipo fecha. Lo más sencillo es utilizar las siguientes instrucciones UPDATE:

Para pasar del formato numérico al tipo carácter:

```
UPDATE <Table> SET <Field> = year(<Field>) || '-' || printf('%02i',month(<Field>)) || '-' || printf('%02i',day(<Field>))
```

Para pasar del formato carácter al tipo numérico:

```
UPDATE <Table> SET <Field> = Ctod(<Field>)
```

Más información en el siguiente enlace: [Funciones de fecha en Sqlite](#)

1.7.2.9.1.4 TSQLiteDatabaseSource:IDoubleQuotes

Si verdadero se permite utilizar comillas dobles en la expresiones SQL por compatibilidad con versiones anteriores de SQLite.

Ámbito	Asignable en diseño (Antes de hacer la conexión)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.7.2.9.1.5 TSQLiteDatabaseSource:IReadToCache

Si verdadero la base de datos será leída completamente en su conexión para que así esté disponible en la 'cache' del sistema y los tiempos de acceso sean muy superiores.

Ámbito	Asignable en diseño (Antes de hacer la conexión)
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.2.9.1.6 TSQLiteDatabase:nAffectedRows

Numero de filas afectadas en la última operación de INSERT, UPDATE o DELETE.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.7.2.9.2 TSQLiteDatabase:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	BeginTrans
■	CommitTrans
■	Connect
■	DelTable
■	Disconnect
■	Encrypt
■	Execute
■	File
■	GetTables
■	Query
■	QueryArray
■	QueryArrayHash
■	QueryReport
■	QueryRow
■	QueryRowHash
■	QueryValue
■	RollBackTrans
■	Table

1.7.2.9.2.1 TSQLiteDatabase:BeginTrans

Comienza una nueva transacción.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.9.2.2 TSQLiteDataSource:CommitTrans

Guarda todos los cambios y finaliza la transacción.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.9.2.3 TSQLiteDataSource:Connect

Realiza la conexión con la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cConnect>] Cadena de conexión. Por defecto se utilizará cConnect
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se consiguió realizar la conexión

1.7.2.9.2.4 TSQLiteDataSource:DelTable

Elimina una tabla de la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTableName> Nombre de la tabla
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se consiguió realizar el borrado

1.7.2.9.2.5 TSQLiteDataSource:Disconnect

Realiza la desconexión con la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.2.9.2.6 TSQLiteDatabaseSource:Encrypt

Encripta, reencrypta o desencripta una base de datos. Si el parametro cPassword no está en blanco se encripta o reencrypta la base de datos con esa clave, si se pasa en blanco se desencripta totalmente.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cPassword> Nueva contraseña de encriptación
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.2.9.2.7 TSQLiteDatabaseSource:Execute

Ejecuta un comando en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cCommand> Comando a ejecutar [<cOperation>] Descripción de la operación, que se muestra en el caso de que se produzca algún error [<@aData>] Matriz que recogerá los valores devueltos por la instrucción el caso de que sea un sentencia SELECT
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Después de cualquier llamada al método Execute, la propiedad nAffectedRows devuelve el número de filas afectadas por el comando.

1.7.2.9.2.8 TSQLiteDatabaseSource:File

Indica si existe una tabla de la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTableName> Nombre de la tabla
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si existe

1.7.2.9.2.9 TSQLiteDatabaseSource:GetTables

Retorna todos las tablas y vistas existentes en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cMask> Máscara de búsqueda de tablas [<IView>] Verdadero si debe incluir también vistas. Por defecto .T.
Valor Retorno	<aTables> Matriz con nombres de las tablas y/o vistas

1.7.2.9.2.10 TSQLiteDatabaseSource:Query

Crema un objeto TDataset a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<cProcess>] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TDataset

1.7.2.9.2.11 TSQLiteDatabaseSource:QueryArray

Devuelve en una matriz multidimensional toda la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas
Valor Retorno	<aData>

1.7.2.9.2.12 TSQLiteDatabaseSource:QueryArrayHash

Devuelve un hash con toda la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas
Valor Retorno	<aData>

1.7.2.9.2.13 TSQLiteDatabaseSource:QueryReport

Creará un objeto TDataSet a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos optimizado para ser utilizado en los TSQLites, pero no válido para mostrar en un browse. Se trata de un dataset con el que sólo se puede navegar hacia adelante y es de sólo lectura.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<cProcess>] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TDataSet

1.7.2.9.2.14 TSQLiteDatabaseSource:QueryRow

Devuelve una matriz con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas [aDefault] Valor por defecto en caso de error
Valor Retorno	<aData>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila con este método sólo se recupera la primera fila del cursor. La matriz tendrá tantos elementos como campos tuviese la consulta.

1.7.2.9.2.15 TSQLiteDataSource:QueryRowHash

Devuelve un hash con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas [aDefault] Valor por defecto en caso de error
Valor Retorno	<aData>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila con este método sólo se recupera la primera fila del cursor.

1.7.2.9.2.16 TSQLiteDataSource:QueryValue

Devuelve un valor con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [uDefault] Valor por defecto en caso de error
Valor Retorno	<Value>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila o múltiples columnas con este método sólo se recupera la primera columna de la primera fila del cursor.

Ejemplo:

```
nTotal := oDataSource:QueryValue( "COUNT(*) FROM Customer " )
```

1.7.2.9.2.17 TSQLiteDataSource:RollBackTrans

Deshace todas las operaciones realizadas desde la última llamada al método BeginTrans.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.9.2.18 TSQLiteDatabaseSource:Table

Creando un objeto TDataset indicando únicamente el nombre de la tabla en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTableName> Nombre de la tabla [<cProcess>] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TDataset

1.7.2.10 TWebDataSource

Clase para manejo de bases de datos a través de la Web. Permite acceder a bases de datos a través de una simple conexión HTTP.

A partir de Xailer 8.1 incorpora también todo lo necesario para poder prescindir de cualquier tipo de conexión FTP. Es decir, todas las operaciones clásicas que se realizan por FTP, como:

- carga de ficheros
- descarga de ficheros
- borrado de ficheros
- renombrado de ficheros
- listado de directorios
- creación de directorios
- borrado de directorios

También incorpora la posibilidad de enviar correos electrónicos utilizando uno de las librerías más utilizadas en PHP, que es PHPMailer. Al igual que ocurre con las credenciales de acceso a la base de datos que hay que incluir en el archivo PHP, lo mismo ocurre con las credenciales para el envío de correo. En el propio archivo PHP y bajo la función XA_SendMail() de una forma muy sencilla y sin tener que saber absolutamente nada de PHP se pueden establecer todos los parámetros que deseemos para el envío de los correos.

Nota: Los servicios FTP que incluye TWebDataSource están limitados al directorio donde se encuentra el módulo PHP y sus directorios dependientes.

Deberá incluir la librería **Tip.lib** de [x]Harbour en todos los proyectos donde vaya a utilizar este motor de bases de datos.

La idea es poder utilizar desde Xailer cualquier base de datos alojada en un servidor externo mediante conexiones básicas HTTP. Los motivos por los cuales puede necesitar este DataSource son dos principalmente:

1. Poder hacer aplicaciones de escritorio que utilicen bases de datos alojadas en servidores web a las cuales no se tiene acceso directo, sino únicamente, a través de acceso local desde el mismo servidor. Es la forma que mayoritariamente permiten los actuales ISP.
2. Evitar el uso de DLLs o drivers ODBC o ADO para conectar con cualquier base de datos.

Para poder utilizar este control deberá contar con los siguientes requisitos:

- Servidor Web accesible por la aplicación
- PHP 5.0 o posterior instalado en el servidor web
- Motor de bases de datos accesible desde PHP
- Privilegios en el esquema de la base de datos que pretende utilizar
- Acceso vía FTP a dicho servidor para alojar el módulo PHP de Xailer

El control TWebDataSource se apoya en un módulo escrito en PHP que debe alojarse en su servidor Web. Dicho módulo es el que realmente se conecta con la base de datos de forma local y es el que mantiene todo el tráfico con nuestra aplicación. Dependiendo del tipo de base de datos deberá utilizar un módulo distinto. Actualmente sólo existe el módulo para MySQL, pero el control está preparado para otros motores que serán publicados en un futuro próximo. Todos los módulos se encuentran en la carpeta '**Xailer\Source\Enterprise\PHP**'.

Para evitar el uso no autorizado del control desde cualquier sitio distinto de nuestra aplicación y para evitar el tráfico de información sensible como contraseñas, se han incorporado los siguientes mecanismos:

- Todas las peticiones llevan un mecanismo de validación que impide su uso fraudulento y por su puesto la inyección de código SQL. Con cualquier petición se envía una clave que ha de validarse por el módulo PHP. Si no es correcta la petición, ésta no es procesada. Dicha clave se basa en una cadena de encriptación (junto con el comando a procesar) que usted mismo define en el control con su propiedad cCryptKey. El valor que indique en esta propiedad deberá ser idéntico en su aplicación y en el módulo PHP. Con dicha cadena se genera un número que a su vez si lo desea y en aras de mayor protección puede cambiar su algoritmo utilizando el evento OnValidate.
- Para evitar el paso de información sensible a través de la Web, como pueden ser el nombre de usuario y la contraseña de acceso al servidor de bases de datos, dicha información necesariamente ha de incluirse en el módulo PHP. De esta forma es imposible que nadie pueda recuperar dicha información analizando el tráfico de su conexión.

Por lo tanto, es necesario editar el módulo PHP antes de subirlo vía FTP a su servidor y deberá indicar los siguientes valores:

- Clave de encriptación
- Nombre de usuario en la base de datos
- Contraseña en la base de datos

No obstante esta tarea es realmente sencilla pues la definición de estas tres variables está al principio del módulo:

```
/*
You must set this values accordly with your application & BD
*/

$cDBUserName = 'neptuno_ro';
$cDBPassword = 'neptuno';
$cCryptKey   = 'change this value';
```

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Jerarquía	Descendiente de TDataSource
Fichero	\source\Enterprise\WebDataSource.prg
Ver también	DataControls, ejemplo\Datacontrols\WebDataset

1.7.2.10.1 TWebDataSource:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cCacheDB	Carácter	""
■	cConnect	Carácter	""
■	cCryptKey	Carácter	"change this value"
■	cDatabase	Carácter	""
■	cPhpModule	Carácter	"/xa_wdsMySql.php"
■	cLastError	Carácter	""
■	ICachedQueries	Lógico	.F.
■	ITinyIntAsBoolean	Lógico	.T.
■	nDBType	Numérico	dtMYSQL
■	nAffectedRows	Numérico	0
■	nCacheTTL	Numérico	3500
■	nInsertId	Numérico	0
■	nPort	Numérico	80
■	nSendTimeOut	Numérico	30

1.7.2.10.1.1 TWebDatasource:cCacheDB

Filename for the cache DB.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""
Ver también	ICachedQueries

1.7.2.10.1.2 TWebDataSource:cConnect

Nombre o dirección IP del servidor.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.10.1.3 TWebDataSource:cCryptKey

Cadena de cifrado para las comunicaciones entre su aplicación y el servidor Web. Para más información consulte la introducción a este control que se hace en el siguiente enlace.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	"change this value"

1.7.2.10.1.4 TWebDataSource:cDatabase

Nombre de la base de datos.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.10.1.5 TWebDataSource:cPhpModule

Nombre del módulo PHP a utilizar en el servidor Web. Dicho módulo debe haber sido modificado para establecer los parámetros de cifrado, el nombre de usuario y contraseña en la base de datos. Dicha información se ha de indicar al principio de dicho módulo. Los módulos estándar de Xailer se encuentran en el directorio **SourceEnterprisePHP**. Esta propiedad debe establecerse de forma acorde con la propiedad nDBType.

Para más información consulte la introducción a este control que se hace en el siguiente enlace.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	"/xa_wdsMySQL.php"

1.7.2.10.1.6 TWebDataSource:cLastError

Descripción del último error producido.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.10.1.7 TWebDataSource:ICachedQueries

Si verdaderamente todas las operaciones tipo **SELECT** serán cacheadas en una base de datos local SQLite y no tendrán que recargarse si las tablas implicadas en la consulta no han sido modificadas por el **mismo** usuario que hizo la consulta. La duración de la cache está establecida por la propiedad `nCacheTTL`, que por defecto es de 3500 segundos.

También es posible que el sistema de cache funcione correctamente en entornos de multi-usuario en una red local. Para ello sólo hay que establecer la ubicación de la base de datos en un disco de red con la propiedad `cChaceDB`.

En el caso de que el programador desee vaciar la cache, podrá hacerlo con el método `DelCachedQueries([xTable])`.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.7.2.10.1.8 TWebDataSource:ITinyIntAsBoolean

Si verdaderamente los campos `TinyInt` son tratados como de tipo booleano. En **MySQL** no existe el tipo booleano y se utilizan campos `TinyInt` para dicho cometido donde cero es falso y cualquier otro valor es verdadero. No obstante, existen ocasiones en las que se utiliza este tipo `TinyInt` con valores numéricos reales.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.2.10.1.9 TWebDataSource:nDBType

Tipo de base de datos a conectar. Esta propiedad debe establecerse de forma acorde con el módulo PHP a utilizar que se establece con la propiedad `cPhpModule`.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Numérico
Valor inicial	dtMYSQL
Valores posibles	dtMYSQL, dtSQLITE, dtPOSTGRES, dtORACLE, dtSQLSERVER, dtFIREBIRD

Nota: Actualmente sólo se soporta el valor `dtMYSQL`

1.7.2.10.1.10 TWebDataSource:nAffectedRows

Numero de filas afectadas en la última operación de INSERT, UPDATE o DELETE.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.7.2.10.1.11 TWebDataSource:nCacheTTL

Segundos para mantener vivo el cache.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	3500
Ver también	ICachedQueries

1.7.2.10.1.12 TWebDataSource:nInsertId

Último valor introducido en una operación de INSERT al campo autoincremental que forme parte de la clave primaria.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.7.2.10.1.13 TWebDataSource:nPort

Puerto IP de conexión con el servidor.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Numérico
Valor inicial	80

1.7.2.10.1.14 TWebDataSource:nSendTimeOut

Segundos máximos de espera para envío de correos.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Numérico
Valor inicial	30

1.7.2.10.2 TWebDataSource:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	BeginTrans
■	BulkExecute
■	CommitTrans
■	Connect
■	CurrentDir
■	DelCachedQueries
■	DeleteFile
■	Disconnect
■	Execute
■	File
■	ForceDir
■	GetCatalogs
■	GetTables
■	Query
■	IsDir
■	QueryArray
■	QueryArrayHash
■	QueryReport
■	QueryRow
■	QueryRowHash
■	QueryValue
■	MkDir
■	MyIP
■	MyLocation
■	RollBackTrans
■	SendMail
■	Table
■	UpdateFile

1.7.2.10.2.1 TWebDataSource:BeginTrans

Marca el comienzo de una nueva transacción. A diferencia de otros **DataSources**, las operaciones de actualización de la base de datos que se realicen a partir de que una transacción haya sido creada **no realizan absolutamente ninguna operación** en la base de datos hasta que se produce la llamada al método CommitTrans. En vez de realizar las operaciones, simplemente se almacenan y son procesadas con el método BulkExecute cuando se finaliza la transacción.

Esta simulación de transacciones tienen como gran ventaja el hecho de poder realizar múltiples operaciones sobre la base de datos en una única operación HTTP reduciendo el tráfico en la red y los tiempos de respuesta y sin que ello suponga el mínimo esfuerzo para el programador.

Nota importante: Todas las operaciones que se realicen de consulta en la base cuando se encuentre dentro de una transacción no mostrarán ningún cambio por las operaciones de actualización que haya podido hacer ya que estas no se producen hasta que finalice la transacción.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.10.2.2 TWebDataSource:BulkExecute

Ejecuta una o múltiples consultas concatenadas por puntos y comas. Con todas las operaciones se realiza una única transacción, por lo que si se produce algún error en la ejecución de alguno de los comandos las operaciones que hubiesen sido efectuadas son descartadas.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aCommands> Matriz de sentencias SQL a ejecutar [<cOperation>] Descripción de la operación, que se muestra en el caso de que se produzca algún error
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Después de cualquier llamada al método BulkExecute, la propiedad nAffectedRows devuelve el número total de filas afectadas por todos los comandos ejecutados.

1.7.2.10.2.3 TWebDataSource:CommitTrans

Este comando se utiliza para confirmar una transacción que se ha comenzado con una operación de BeginTrans. No obstante el funcionamiento de las transacciones en **TWebDataSource** es atípico. Para más información consulte el método BeginTrans.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.10.2.4 TWebDataSource:Connect

Realiza la conexión con la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cConnect>] Nombre o dirección IP del servidor Web. Por defecto se utilizará cConnect
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se consiguio realizar la conexión

1.7.2.10.2.5 TWebDataSource:CurrentDir

Retorna el directorio actual en el cual está instalado el módulo PHP.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<IUtf>] Si verdadero convierte el resultado obtenido de UTF a ANSI
Valor Retorno	<cDirectory>

1.7.2.10.2.6 TWebDataSource:DelCachedQueries

Vacía la caché de operaciones SELECT. Por defecto borra toda la caché. Se puede pasar como único parámetro una tablas o tablas a borrar y se borrarán todas las operaciones de SELECT en las cuales estuvieran implicadas alguna de las tablas pasadas como parámetro.

Tipo	Estándar
Parámetros	[<cTable aTables>] Opcional. Por defecto todas las tablas
Valor Retorno	Verdadero si éxito
Ver también	ICachedQueries

1.7.2.10.2.7 TWebDataSource>DeleteFile

Elimina un fichero en el servidor Web.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Nombre del fichero en el servidor web. Si utiliza un 'path', éste debe de ser relativo y acorde con la estructura de directorios del servidor.
Valor Retorno	<ISuccess>

Verdadero si se consiguió realizar la conexión

1.7.2.10.2.8 TWebDataSource:Disconnect

Realiza la desconexión con la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.2.10.2.9 TWebDataSource:Execute

Ejecuta un comando en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cCommand> Comando a ejecutar [<cOperation>] Descripción de la operación, que se muestra en el caso de que se produzca algún error [<@aData>] Matriz que recogerá los valores devueltos por la instrucción el caso de que sea un sentencia SELECT
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Después de cualquier llamada al método Execute, la propiedad nAffectedRows devuelve el número de filas afectadas por el comando.

1.7.2.10.2.10 TWebDataSource:File

Indica si existe una tabla de la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTableName> Nombre de la tabla
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si existe

1.7.2.10.2.11 TWebDataSource:ForceDir

Este método permite crear un directorio de forma recurrente hasta crear el 'path' completo indicado. El path indicado debe ser relativo al directorio donde se encuentre ubicado el módulo PHP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cDir> Directorio final a crear [<IUtf>] Si verdadero convierte el parámetro cDir de ANSI a UTF
Valor Retorno	<ICreated> Verdadero si se ha creado correctamente

1.7.2.10.2.12 TWebDataSource:GetCatalogs

Retorna todos las bases de datos o catalogos existentes en el servidor.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aDatabases> Matriz con nombres de las bases de datos

1.7.2.10.2.13 TWebDataSource:GetTables

Retorna todos las tablas y vistas existentes en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cMask> Máscara de búsqueda de tablas [<IView>] Verdadero si debe incluir también vistas. Por defecto .T.
Valor Retorno	<aTables> Matriz con nombres de las tablas y/o vistas

1.7.2.10.2.14 TWebDataSource:Query

Crea un objeto TDataset a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<cProcess>]

	Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TDataset

1.7.2.10.2.15 TWebDataSource:IsDir

Retorna verdadero si el directorio pasado como parámetro existe. El path indicado debe ser relativo al directorio donde se encuentre ubicado el módulo PHP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cDir> Directorio a comprobar [<IUtf>] Si verdadero convierte el parámetro cDir de ANSI a UTF
Valor Retorno	<IExists>

1.7.2.10.2.16 TWebDataSource:QueryArray

Devuelve en una matriz multidimensional toda la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas
Valor Retorno	<aData>

1.7.2.10.2.17 TWebDataSource:QueryArrayHash

Devuelve un hash con toda la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas
Valor Retorno	<aData>

1.7.2.10.2.18 TWebDataSource:QueryReport

Idéntica funcionalidad que el método Query.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<cProcess>] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TDataset

1.7.2.10.2.19 TWebDataSource:QueryRow

Devuelve una matriz con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas [aDefault] Valor por defecto en caso de error
Valor Retorno	<aData>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila con este método sólo se recupera la primera fila del cursor. La matriz tendrá tantos elementos como campos tuviese la consulta.

1.7.2.10.2.20 TWebDataSource:QueryRowHash

Devuelve un hash con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas [aDefault] Valor por defecto en caso de error
Valor Retorno	<aData>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila con este método sólo se recupera la primera fila del cursor.

1.7.2.10.2.21 TWebDataSource:QueryValue

Devuelve un valor con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [uDefault] Valor por defecto en caso de error
Valor Retorno	<Value>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila o múltiples columnas con este método sólo se recupera la primera columna de la primera fila del cursor.

Ejemplo:

```
nTotal := oDataSource:QuerValue( "COUNT(*) FROM Customer " )
```

1.7.2.10.2.22 TWebDataSource:Mkdir

Este método permite crear un directorio. El path indicado debe ser relativo al directorio donde se encuentre ubicado el módulo PHP.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cDir> Directorio a crear [<IUtf>] Si verdadero convierte el parámetro cDir de ANSI a UTF
Valor Retorno	<ICreated> Verdadero si se ha creado correctamente

1.7.2.10.2.23 TWebDataSource:MyIP

Devuelve la IP desde la cual se está accediendo al datasource

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cIP>

1.7.2.10.2.24 TWebDataSource:MyLocation

Devuelve la localización de la IP desde la cual se está accediendo al datasource

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cLocation>

1.7.2.10.2.25 TWebDataSource:RollBackTrans

Este comando se utiliza para deshacer una transacción que se ha comenzado con una operación de BeginTrans. No obstante el funcionamiento de las transacciones en **TWebDataSource** es atípico. Para más información consulte el método BeginTrans.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.2.10.2.26 TWebDataSource:SendMail

Este comando permite enviar mensajes de correo electrónico desde el propio servidor web.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cTo>: Cuenta de correo del destinatario</p> <p>[<cName>]: Nombre de la cuenta del destinatario</p> <p>[<cSubject>]: Asunto del mensaje</p> <p>[<cBody>]: Texto del mensaje</p> <p>[<IHtml>]: Si verdadero, el formato del cuerpo del mensaje está en formatoHTML</p>
Valor Retorno	Verdadero si éxito

En caso de error, se puede consultar la propiedad cLastError

1.7.2.10.2.27 TWebDataSource:Table

Crea un objeto TDataset indicando únicamente el nombre de la tabla en la base de datos.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	<cTableName> Nombre de la tabla [<cProcess>] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataset> Objeto TDataset

1.7.2.10.2.28 TWebDataSource:UpdateFile

Crea o actualiza un fichero en el servidor Web.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Nombre del fichero en el servidor web. Si utiliza un 'path', éste debe de ser relativo y acorde con la estructura de directorios del servidor. <cData> Datos a incluir dentro del fichero.
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se consiguió realizar la conexión

1.7.2.10.3 TWebDataSource:Eventos

Nombre	
OnValidate	

1.7.2.10.3.1 TWebDataSource:OnValidate

Evento que se produce cuando se construye el número de validación en base a la cadena de cifrado cCryptKey y el propio comando a procesar.

Este evento le permite modificar el algoritmo que utiliza Xailer para conseguir dicho número por otro que usted prefiera de mayor confianza. Tenga en cuenta que si modifica el algoritmo también será necesario que lo modifique en la función XA_Validate() del módulo PHP que vaya a utilizar para lo cual se requieren conocimientos de PHP.

Parametros:	<oSender>: Referencia al objeto que disparó la notificación <cData>: Cadena a cifrar
Valor de retorno:	<nValidKey>

1.7.2.11 TOdbcDataSource

Clase para manejo de datos a través de una conexión ODBC.

Descripción:

Esta clase aparece en la paleta de componentes en la pestaña de DataSets con el nombre "ODBC" y permite realizar conexiones con cualquier motor de bases de datos para el cual exista un cliente ODBC disponible.

Deberá instalar el cliente ODBC tanto en su entorno de desarrollo como en la ubicación final de la aplicación. Igualmente deberá configurar en ambos entornos una conexión o DSN (Data Source Name) a la base de datos con dicho cliente ODBC y la herramienta que el sistema operativo le facilita a través del Panel de control. Para más información consulte la documentación ODBC que incluye tanto su cliente ODBC como la de sus sistema operativo.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Jerarquía	Descendiente de TDbfDataSource
Fichero	\source\OdbcDatasource.prg
Ver también	TOdbcDataSet, DataControls

1.7.2.11.1 TOdbcDataSource:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	cConnect	Carácter	."
<input type="checkbox"/>	cDSN	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	cPassword	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	cUser	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	IAutoCommit	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	IDateAsString	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	nAffectedRecords	Lógico	.F.

1.7.2.11.1.1 TOdbcDataSource:cConnect

Cadena de conexión con la base de datos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Cadena de conexión que recibe el cliente ODBC para hacer la conexión. Si esta cadena esta vacia cuanto intente conectar se le mostrará un diálogo del sistema operativo en el cual se le pedirán todos los datos de la conexión. En el caso de que al menos haya suministrado la información del DSN (cDSN) es posible dependiendo del cliente ODBC que se le muestre otro diálogo requiriendo el nombre, la clave y algún dato adicional.

Compruebe como la primera vez que conecte desde el IDE poniendo la propiedad IConnected a

.T. automáticamente se rellenará esta propiedad cConnect.

1.7.2.11.1.2 TOdbcDataSource:cDSN

Data Source Name de la conexión ODBC. Nombre que se le da a la conexión en el diálogo de configuración de ODBC. Para más información consulte la configuración ODBC del sistema operativo y la información suministrada por el motor de bases de datos al cual desee conectarse.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Para más información sobre el uso de RDD consulte la documentación de [x]Harbour al respecto.

1.7.2.11.1.3 TOdbcDataSource:cPassword

Clave de acceso para conectar con el servidor. Sino especifica ninguna es posible que el controlador ODBC se lo pida en ejecución.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.11.1.4 TOdbcDataSource:cUser

Nombre del usuario para conectar con el servidor. Sino especifica ninguno es posible que el controlador ODBC se lo pida en ejecución.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.2.11.1.5 TOdbcDataSource:lAutoCommit

Verdadero si cada operación de actualización de datos provoca un salvado de los mismos.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Cuando se utiliza la propiedad de `IAutoCommit` a falso el motor SQL no graba físicamente los datos hasta que no se ejecuta el método `CommitAll`. A través del método `RollBackAll` conseguimos deshacer todas las operaciones que se hayan realizado.

1.7.2.11.1.6 `TOdbcDataSource:IDateAsString`

Si verdadero los campos nativos tipo fecha se mostrarán como una cadena de caracteres. Esta propiedad sólo es contemplada para aquellos campos nativos tipos fecha que también incluyan información de la hora.

Ámbito	Asignable antes de la conexión al servidor
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.2.11.1.7 `TOdbcDataSource:nAffectedRecords`

Numero de filas afectadas en la última operación de `INSERT`, `UPDATE` o `DELETE` realizada a través del método `Execute()`.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.7.2.11.2 `TOdbcDataSource:Metodos`

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	<code>CommitAll</code>
■	<code>DelTable</code>
■	<code>Execute</code>
■	<code>File</code>
■	<code>GetTables</code>
■	<code>Query</code>
■	<code>QueryArray</code>
■	<code>QueryRow</code>
■	<code>QueryValue</code>
■	<code>RollBackAll</code>

1.7.2.11.2.1 TOdbcDataSource:CommitAll

Provoca un salvado general de todos los datos pendientes.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Cuando se utiliza la propiedad de IAutoCommit a falso el motor SQL no graba físicamente los datos hasta que no se ejecuta el método CommitAll. A través del método RollBackAll conseguimos deshacer todas las operaciones que se hayan realizado.

1.7.2.11.2.2 TOdbcDataSource:DelTable

Suprime la tabla **cTable**.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTable> Nombre de la tabla
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.2.11.2.3 TOdbcDataSource:Execute

Ejecuta un comando SQL sobre el motor ODBC.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cCommand> Comando a ejecutar [<cOperation>] Nombre descriptivo de la operación realizada para ser mostrado en caso de que se produzca un error
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.2.11.2.4 TOdbcDataSource:File

Devuelve verdadero si la tabla o vista existe.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cTable> Nombre de la tabla

Valor Retorno	<IExist> Verdadero si existe
----------------------	--

1.7.2.11.2.5 TDataSource:GetTables

Devuelve una matriz con todas las tablas existentes.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cMask> Máscara de búsqueda de tablas [<IView>] Verdadero si debe incluir también vistas. Por defecto .T.
Valor Retorno	<aTables> Matriz con nombres de las tablas y/o vistas

1.7.2.11.2.6 TDataSource:Query

Crea un objeto TDataSet a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<cProcess>] Nombre del proceso. Por defecto el asignado en el método NewProcess
Valor Retorno	<oDataSet> Objeto TDataSet

1.7.2.11.2.7 TDataSource:QueryArray

Devuelve en una matriz multidimensional toda la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas
Valor Retorno	<aData>

1.7.2.11.2.8 TOdbcDataSource:QueryRow

Devuelve una matriz con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT [<@aHeaders>] Alimenta la matriz con los nombres de las columnas recuperadas
Valor Retorno	<aData>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila con este método sólo se recupera la primera fila del cursor. La matriz tendrá tantos elementos como campos tuviese la consulta.

1.7.2.11.2.9 TOdbcDataSource:QueryValue

Devuelve un valor con la información recibida a través de una instrucción tipo SELECT en la base de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cSelect> Instrucción SELECT
Valor Retorno	<Value>

Aunque la instrucción SELECT devolviese más de una fila o múltiples columnas con este método sólo se recupera la primera columna de la primera fila del cursor.

Ejemplo:

```
nTotal := oDataSource:QueryValue( "COUNT(*) FROM Customer " )
```

1.7.2.11.2.10 TOdbcDataSource:RollBackAll

Provoca una recuperación del estado de la base de datos a su situación desde su última actualización..

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Cuando se utiliza la propiedad de IAutoCommit a falso el motor SQL no graba físicamente los datos hasta que no se ejecuta el método CommitAll. A través del método RollBackAll conseguimos deshacer todas las operaciones que se hayan realizado.

1.7.3 Data Sets

1.7.3.1 TDataField

Clase para manejo de campos de bases de datos.

Descripción:

Esta clase es utilizada principalmente por las clases TDataSet y derivadas, así como los controles tipo 'DataControls'. Los objetos TDataField se comportan como contenedores de todas las propiedades de un campo típico de una base de datos y además incluyen la funcionalidad necesaria para recuperar y guardar datos en sus tablas de origen.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\DataField.prg
Ver también	TDataSet, TDataSource, DataControls

1.7.3.1.1 TDataFieldPropiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	Buffer *	Cualquiera	NIL
■	cDisplayName	Carácter	""
■	cFullName	Carácter	""
■	cName	Carácter	""
■	cTable	Carácter	""
■	cType	Carácter	""
■	DefValue	Cualquiera	NIL
■	InitValue	Cualquiera	NIL
■	IAllowsNull	Lógico	.F.
■	IEditable	Lógico	.F.
■	IModified	Lógico	.F.
■	IPrimaryKey	Lógico	.F.
■	ISetNullIfEmpty	Lógico	.F.
■	nDec	Numérico	0
■	nIndex	Numérico	0
■	nLen	Numérico	0
■	nSQLDec	Numérico	0
■	nSQLLen	Numérico	0
■	nSQLType	Carácter	""
■	oDataSet	Objeto	NIL
■	Value	Cualquiera	NIL

1.7.3.1.1.1 TDataField:Buffer

Buffer utilizado para guardar temporalmente la información introducida por el usuario en operaciones de alta y edición. No suele ser necesario el tener que acceder o asignar directamente este dato ya que es directamente el Data Control vinculado el encargado de actualizarlo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter, Fecha, Numérico o Lógico
Valor inicial	NIL

*** Propiedad obsoleta que se mantiene sólo por compatibilidad. Debe de utilizar la propiedad Value en su lugar.**

1.7.3.1.1.2 TDataField:cDisplayName

Nombre descriptivo del campo a utilizar por otros controles como TDBBrowse. Por defecto esta propiedad tiene el valor del nombre del campo del cual procede, por lo tanto su valor es igual a la propiedad cName. Esta propiedad permite utilizar un texto más descriptivo que es el que se mostrará como cabecera de columna en los controles tipo TDBBrowse.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.3.1.1.3 TDataField:cFullName

Nombre interno del campo incluyendo su tabla origen.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.3.1.1.4 TDataField:cName

Nombre interno del campo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.3.1.1.5 TDataField:cTable

Nombre interno de la tabla de la cual procede el campo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.3.1.1.6 TDataField:cType

Tipo del campo: [C]arácter, [N]umérico, [L]ógico, o fecha [D].

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.3.1.1.7 TDataField:DefValue

Valor por defecto del campo para operación de altas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter, Fecha, Numérico o Lógico
Valor inicial	NIL

1.7.3.1.1.8 TDataField:InitValue

Valor inicial del campo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter, Fecha, Numérico o Lógico
Valor inicial	NIL

1.7.3.1.1.9 TDataField:lAllowsNull

Verdadero si el campo acepta valores nulos. Para tablas tipo DBF esta propiedad es inoperativa ya que dichas tablas ni siquiera contemplan la posibilidad de valores nulos.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico

Valor inicial	.F.
----------------------	-----

1.7.3.1.1.10 TDataField:IEditable

Verdadero si el campo es editable. Un campo suele ser no editable cuando procede de una tabla que no es la principal de la consulta, o es el resultado de un campo calculado.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.7.3.1.1.11 TDataField:IModified

Devuelve verdadero si el valor ha sido modificado.

Independientemente de que el valor del campo haya sido o no cambiado usted puede forzar el valor que retornará esta propiedad asignándole el valor que desee de forma manual. De esta forma dará igual si el valor del campo ha cambiado o no, siempre se le retornará el valor que usted le hubiese indicado. Tenga en cuenta de que cada vez que entra en modo edición se hace un reset del valor.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.7.3.1.1.12 TDataField:IPrimaryKey

Devuelve verdadero si el campo es parte de la clave primaria.

Ámbito	Solo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.7.3.1.1.13 TDataField:ISetNullIfEmpty

Si verdadero y el valor del campo está vacío (Empty(valor) retorna verdadero) en la base de datos se grabará el valor NULL.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico

Valor inicial .F.

Nota: No utilizable con tables DBF.

1.7.3.1.1.14 TDataField:nDec

Longitud de la parte decimal del campo para valores tipo numérico.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.7.3.1.1.15 TDataField:nIndex

Ordinal del campo dentro de su tabla.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.7.3.1.1.16 TDataField:nLen

Longitud total del campo.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.7.3.1.1.17 TDataField:nSQLDec

Longitud de la parte decimal del campo cuando se trata de motores SQL en su tipo nativo. Ver archivo **sql.ch** de [x]Harbour para más información.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.7.3.1.1.18 TDataField:nSQLLen

Longitud total del campo cuando se trata de motores SQL en su tipo nativo. Ver archivo **sql.ch** de [x]Harbour para más información.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.7.3.1.1.19 TDataField:nSQLType

Tipo del campo en la tabla origen cuando se trata de motores SQL según la propia codificación del motor que se esté usando. Es posible que para algún motor este valor sea de tipo carácter.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.7.3.1.1.20 TDataField:oDataSet

Objeto TDataSet propietario. Es el objeto que crea el TDataField.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.7.3.1.1.21 TDataField:Value

Valor actual del campo.

Sólo es asignable cuando el dataset se encuentra en modo edición bien por haber ejecutado su método AddNew o Edit, excepto para los datasets del tipo TDbfDataset que es siempre asignable.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter, Fecha, Numérico o Lógico
Valor inicial	NIL

1.7.3.1.2 TDataFieldMetodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Blank *
■	FieldGet *
■	FieldPut *
■	HasChanged
■	Load *
■	Valtype
■	VarGet *
■	VarPut *

1.7.3.1.2.1 TDataField:FieldGet

Retorna el valor del campo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<Value> Valor actual del campo enlazado con el TDataField

*** Método obsoleto que se mantiene sólo por compatibilidad. Debe de utilizar la propiedad Value en su lugar.**

1.7.3.1.2.2 TDataField:FieldPut

Asigna un nuevo valor al campo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<Value> Nuevo valor par el campo enlazado con el TDataField
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si la operación se ha realizado con éxito

*** Método obsoleto que se mantiene sólo por compatibilidad. Debe de utilizar la propiedad Value en su lugar.**

1.7.3.1.2.3 TDataField:HasChanged

Retorna verdadero si el valor del campo ha cambiado de su valor inicial.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	<Value> Valor a comprobar
Valor Retorno	<IValor> Verdadero el valor es distinto al inicial

1.7.3.1.2.4 TDataField:Blank

Establece a valor 'vacío' del campo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

*** Método obsoleto que se mantiene sólo por compatibilidad. Se usa únicamente de forma interna.**

1.7.3.1.2.5 TDataField:Load

Recupera el valor del campo en el objeto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

*** Método obsoleto que se mantiene sólo por compatibilidad. Se usa únicamente de forma interna.**

1.7.3.1.2.6 TDataField:Valtype

Recupera el tipo del campo en el objeto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.3.1.2.7 TDataField:VarGet

Retorna el valor del campo.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<Value>

*** Método obsoleto que se mantiene sólo por compatibilidad. Debe de utilizar la propiedad Value en su lugar.**

1.7.3.1.2.8 TDataField:VarPut

Asigna un nuevo valor al campo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<Value> Nuevo valor para almacenar en el dato 'Buffer'
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si la operación se ha realizado con éxito

*** Método obsoleto que se mantiene sólo por compatibilidad. Debe de utilizar la propiedad Value en su lugar.**

1.7.3.1.3 TDataField:Eventos

Nombre
OnGetValue
OnSetValue

1.7.3.1.3.1 TDataField:OnGetValue

Evento que se produce cuando se intenta recuperar el valor del campo a través de su propiedad Value. Se utiliza básicamente para campos calculados.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	Valor del campo

1.7.3.1.3.2 TDataField:OnSetValue

Evento que se produce cuando se intenta asignar el valor del campo a través de su propiedad Value. Se utiliza básicamente para campos calculados.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <Value>: Nuevo valor para el campo
--------------------	--

Valor Retorno: NIL

1.7.3.2 TDataSet

Clase para manejo de tablas o colección de registros de una base de datos.

Descripción:

Esta clase es la clase base de cualquier tipo de DataSet. No esta pensada para ser instanciada directamente, es decir, realmente las clases operativas serán sus clases descendientes como por ejemplo TDbfDataSet, TSqlQuery o TSqlTable. Esta clase define las propiedades, eventos y métodos que sus clases descendientes deberán desarrollar. En el caso de TSqlQuery y TSqlTable será el DataSource al cual se vinculen el que desarrolla toda la funcionalidad necesaria.

En ocasiones podrá observar como la misma propiedad o metodo esta documentada tanto en esta clase base como en una posterior en su nivel de herencia, y esto es así debido a que su definición o comportamiento no son exactamente iguales.

Si va a desarrollar desde cero cualquier tipo de conexión a bases de datos que Xailer no ofrezca a priori deberá necesariamente heredar de la clase abstracta TDataSet y desarrollar cada una de las propiedades y métodos que tiene para asegurar su perfecto funcionamiento con todos los DataControls.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\Dataset.prg
Ver también	TDataField, DataControls

1.7.3.2.1 TDataSetPropiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aFields	Matriz	{}
■	aLinkedControls	Matriz	{}
■	aUserFields	Matriz	{}
■	cLastError	Carácter	""
■	cName	Carácter	" "
■	cProcess	Carácter	""
■	lDisplayErrors	Lógico	.T.
■	lOpen	Lógico	.F.
■	lReadOnly	Lógico	.F.
■	lUpdLinked	Lógico	.T.
■	nCursorLocation	Numérico	adUseServer
■	nCursorType	Numérico	adOpenForwardOnly
■	nLastError	Numérico	0
■	nLockType	Numérico	adLockReadOnly
■	nMaxRecords	Numérico	0
■	oDataSource	Objeto	NIL

■	oRecords	Objeto	NIL
---	----------	--------	-----

1.7.3.2.1.1 TDataSet:aFields

Colección de objetos TDataField con todos los campos de la tabla o colección de registros.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

La colección de objetos TDataField que alimentan la matriz aFields son creados automáticamente por los TDataSet y es muy poco probable que necesite crear manualmente ningún objeto TDataField.

1.7.3.2.1.2 TDataSet:aLinkedControls

Matriz con todos los DataControls vinculados al TDataSet. Todos los DataControls recibe un evento de refresco cada que se produce un cambio de navegación en el TDataSet.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

Esta matriz recoge todos los controles visuales que están enlazados al TDataSet. Cuando un DataControl es enlazado a un TDataSet a través de su propiedad **oDataSet** cualquier modificación en el TDataSet es inmediatamente reflejada en todos sus DataControls enlazados.

Además a través de los DataControls se pueden hacer operaciones de alta y edición de datos sin prácticamente tener que escribir una línea de código, para más información consulte el capítulo de 'Introducción a los DataControls'.

1.7.3.2.1.3 TDataSet:aUserFields

Colección de objetos TDataField con todos los campos calculados o nuevos campos virtuales creados por el usuario.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

La clase TDataSet permite la creación de campos calculados en base a los campos existentes o campos de usuario que pueden usarse como contenedores especiales de datos de uso variado. Consulte los métodos AddUserVar() y AddCalcField() y el capítulo de 'Introducción a los DataControls' para más información.

1.7.3.2.1.4 TDataSet:cLastError

Literal del último error producido en TDataSet.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""
Ver también	nLastError

También es posible consultar los errores producidos a través de su TDataSource propietario, el cual almacena todos los errores producidos.

1.7.3.2.1.5 TDataSet:cName

Nombre designado al TDataSet. El nombre indica normalmente el origen de los datos. En una base de datos tipo DBF esta propiedad sería el nombre de la tabla, mientras que una base de datos SQL esta propiedad equivaldría al nombre de la tabla temporal usada para guardar las filas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Nota: Si cambia esta propiedad tenga en cuenta que deberá llamar al método **Destroy()** para eliminar cualquier referencia a la tabla que anteriormente estuviese utilizándose.

1.7.3.2.1.6 TDataSet:cProcess

Nombre del proceso vinculado con el TDataSet.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

El nombre del proceso no es más que un literal que identifica todos los tDataSet correspondientes a un determinado proceso. Utilizando la técnica de designar un **'cProcess'** a cada tabla o 'recordset' abierto es posible cerrar o abrir todos los TDataSet de un mismo proceso utilizando el método 'CloseProcess' o 'OpenProcess' del objeto TDataSource

1.7.3.2.1.7 TDataSet:IDisplayErrors

Si verdadero se muestran en tiempo de ejecución los posibles errores producidos por el manejo del TDataSet. Si su valor es falso dichos errores no se muestran, sin embargo si se almacenan en su objeto propietario TDataSource.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.
Ver también	cLastError, nLastError

1.7.3.2.1.8 TDataSet:IOpen

Abre o cierra el estado del TDataSet. Cuando su valor es verdadero el TDataSet está abierto y por lo tanto se pueden realizar todas las operaciones típicas de navegación con tablas. No obstante cuando el TDataSet esta cerrado su funcionalidad queda muy reducida limitandose a poder determinar algunos parametros que luego se tendrán en cuenta en el proceso de apertura.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.
Ver también	Open(), Close()

Tenga en cuenta que si el TDataSet no ha sido aun creado (ejecutada la instanciación completa, es decir, no sólo creado a través de **New** sino también crado con su método constructor **Create**) el proceso real de apertura no se hará hasta el momento que lo cree llamando al método Create.

1.7.3.2.1.9 TDataSet:IReadOnly

Si verdadero la tabla o colección de registros se abrirá en modo sólo lectura y por lo tanto no se podrá modificar, borrar ni añadir ningún registro en la tabla. Esta propiedad sólo es operativa para ficheros tipo DBF, para el resto de los casos deberá utilizar la propiedad nLockType. El metodo IsReadOnly independientemente del tipo de dataset le indicará si es o no de sólo lectura.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.
Nota	Esta propiedad sólo afecta al TDataSet si todavía no ha sido abierto con la propiedad IOpen o el método Open()

1.7.3.2.1.10 TDataSet:IUpdLinked

Si verdadero todos los controles en aLinkedControls recibirán una notificación de refresco (Refresh) cuando se cambie la fila de navegación del TDataSet (el número de registro en el caso de ficheros DBF)

Ámbito	Asignable en run-time
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.3.2.1.11 TDataSet:nCursorLocation

Valor numérico con la ubicación del cursor a utilizar cuando se abra TDataSet. Si el TDataSet ya está abierto esta propiedad sólo tendrá efecto en posteriores aperturas del mismo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	adUseClient
Valores posibles	adUseClient adUseServer adUseNone

- **adUseServer:** Utiliza los cursores proporcionados por el propio proveedor de datos. Son muy sensibles a las modificaciones en la B.D. pero pueden tener ciertas limitaciones dependiendo del proveedor.
- **adUseClient:** Utiliza los cursores **locales** proporcionados por la propia librería de cursores. Normalmente ofrecen mucha más funcionalidad que los cursores por el lado del servidor pero sin embargo son menos sensibles a las modificaciones en la B.D. Determinadas operaciones, como recuperación de datos del 'Schema' sólo se pueden hacer con este tipo de cursores.
- **adUseNone:** Sin especificar

Los valores posibles son los que el motor ADO soporta. No todos los DataSources han de soportar estos valores. Incluso ADO, dependiendo de la base de datos y el conector utilizado es posible que no pueda utilizar alguno de los valores. En dicho caso el Dataset utilizará el valor que más se aproxime al dado sin provocar ningún error.

Para más información en el caso de ser utilizado con TADODataSource dirijase a:

<http://msdn.microsoft.com/library/en-us/ado270/htm/mdprocursorlocation.asp>

1.7.3.2.1.12 TDataSet:nCursorType

Valor numérico con el tipo de cursor a utilizar cuando se abra TDataSet. Si el TDataSet ya está abierto esta propiedad sólo tendrá efecto en posteriores aperturas del mismo.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Numérico
Valor inicial	adOpenStatic
Valores posibles	adOpenStatic adOpenForwardOnly adOpenDynamic adOpenKeySet

- **adOpenStatic:** Cursor estático, es decir, es una copia del conjunto de registros. Altas, variaciones y borrados por otros usuarios no son visibles.
- **adOpenForwardOnly:** Cursor de sólo lectura hacia adelante. Igual que un cursor adOpenStatic pero sólo puede moverse hacia adelante. El mejora mucho el rendimiento cuando sólo se necesita hacer un pasadito por el DataSet.
- **adOpenDynamic:** Cursor dinámico. Altas, variaciones y borrados por otros usuarios si son visibles, así como cualquier tipo de movimiento por el Dataset.
- **adOpenKeySet:** Idéntico al cursor dinámico con la excepción de que no se ven los registros que otros usuarios añaden. Los registros borrados por otros usuarios no son accesibles, y las variaciones producidas por otros usuarios si son visibles.

Los valores posibles son los que el motor ADO soporta. No todos los DataSources han de soportar estos valores. Incluso ADO, dependiendo de la base de datos y el conector utilizado es posible que no pueda utilizar alguno de los valores. En dicho caso el DataSet utilizará el valor que más se aproxime al dado sin provocar ningún error.

Para más información en el caso de ser utilizado con TADODataSource dirijase a:

<http://msdn.microsoft.com/library/en-us/ado270/htm/mdprocursortype.asp>

1.7.3.2.1.13 TDataSet:nLastError

Valor numérico del último error producido en TDataSet.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0
Ver también	cLastError

También es posible consultar los errores producidos a través de su TDataSource propietario, él cual almacena todos los errores producidos.

1.7.3.2.1.14 TDataSet:nLockType

Valor numérico con el tipo de bloqueo a utilizar cuando se abra TDataSet. Si el TDataSet ya está abierto esta propiedad sólo tendrá efecto en posteriores aperturas del mismo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico

Valor inicial	adLockUnspecified
Valores posibles	adLockOptimistic adLockBatchOptimistic adLockPessimistic adLockReadOnly adLockUnspecified

- **adLockOptimistic:** Bloqueo optimista, registro a registro. Los registros son sólo bloqueados cuando se llama al método Update.
- **adLockBatchOptimistic:** Bloqueo optimista para procesos de actualización masivos realizados a través de UpdateBatch (no soportado aun).
- **adLockPessimistic:** Bloqueo pesimista, registro a registro. El proveedor hace lo necesario para impedir la modificación del registro, normalmente bloqueando el registro en cuanto empieza a ser editado.
- **aLockReadOnly:** Dataset de sólo lectura. No se puede alterar ningún dato.
- **aLockUnspecified:** Sin especificar

Los valores posibles son los que el motor ADO soporta. No todos los DataSources han de soportar estos valores. Incluso ADO, dependiendo de la base de datos y el conector utilizado es posible que no pueda utilizar alguno de los valores. En dicho caso el Dataset utilizará el valor que más se aproxime al dado sin provocar ningún error.

Para más información en el caso de ser utilizado con TADODataSource dirijase a:

<http://msdn.microsoft.com/library/en-us/ado270/htm/mdprolocktype.asp>

1.7.3.2.1.15 TDataSet:nMaxRecords

Número máximo de registros a recibir. Un valor cero indica recibir todos los registros disponibles. Este datos se utilizará cuando se abra TDataSet. Si el TDataSet ya está abierto esta propiedad sólo tendrá efecto en posteriores aperturas del mismo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.7.3.2.1.16 TDataSet:oDataSource

Objeto TDataSource propietario del TDataSet

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

El objeto oDataSource marca el origen de datos del TDataSet, es decir, es como la conexión necesaria con la base de datos. Logicamente modificar el oDataSource cuando provoca un

cierre automático del DataSet si estuviese abierto.

1.7.3.2.1.17 TDataSet:oRecords

Objeto interno que es el que se encarga de acceder realmente a la base de datos. Cada DataSource instancia un objeto **oRecords** propio cuando se asigna el DataSource al DataSet. En el caso de Datasets tipo DBF esta propiedad no se usa.

Ámbito	Solo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

Nota: La documentación básica sobre este tipo de objetos se publicará más adelante con el manual de creación de DataSources para permitir a cualquier usuario que realice sus propios DataSources.

1.7.3.2.2 TDataSet:Metodos

■ Constructor ■ Estándar □ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddCalcField
■	AddLinkedControl
□	AddNew
■	AddUserVar
□	Assign
□	Blank
□	Bof
□	Cancel
□	CanEdit
□	ClearFilter
■	Clone
□	Close
□	Commit
■	Create
■	DelError
□	Delete
■	DelLinkedControl
□	Edit
■	End
□	Eof
□	FastAddNew
□	FastEdit
□	FastUpdate
■	FieldCount

<input type="checkbox"/>	FieldDec
<input type="checkbox"/>	FieldDisplayName
<input type="checkbox"/>	FieldExist
<input type="checkbox"/>	FieldGet
<input type="checkbox"/>	FieldGetByName
<input type="checkbox"/>	FieldLen
<input type="checkbox"/>	FieldName
<input type="checkbox"/>	FieldNames
<input type="checkbox"/>	FieldPos
<input type="checkbox"/>	FieldPut
<input type="checkbox"/>	FieldSQLType
<input type="checkbox"/>	FieldType
<input type="checkbox"/>	Filter
<input type="checkbox"/>	GetRecord
<input type="checkbox"/>	GetRow
<input type="checkbox"/>	GetRowHash
<input type="checkbox"/>	GetRows
<input type="checkbox"/>	GetRowsHash
<input type="checkbox"/>	GoBottom
<input type="checkbox"/>	Goto
<input type="checkbox"/>	GoTop
<input type="checkbox"/>	InitFrom
<input type="checkbox"/>	IsReadOnly
<input type="checkbox"/>	KeyCount
<input type="checkbox"/>	KeyGoto
<input type="checkbox"/>	KeyNo
<input type="checkbox"/>	Load
<input type="checkbox"/>	Locate
<input type="checkbox"/>	IOOnAppend
<input type="checkbox"/>	IOOnEdit
<input type="checkbox"/>	Modified
<input type="checkbox"/>	nSkip
<input type="checkbox"/>	oFieldByName
<input type="checkbox"/>	Open
<input type="checkbox"/>	RecCount
<input type="checkbox"/>	Recno
<input type="checkbox"/>	Refresh
<input type="checkbox"/>	RefreshCurrent
<input type="checkbox"/>	ReleaseState
<input type="checkbox"/>	RestoreState
<input type="checkbox"/>	SaveFrom
<input type="checkbox"/>	SaveState
<input type="checkbox"/>	SetFilter
<input type="checkbox"/>	Skip
<input type="checkbox"/>	Sort
<input type="checkbox"/>	Update

■	UpdateControls
■	VarGet
■	VarPut

1.7.3.2.2.1 TDataSet:AddCalcField

Crea un objeto TDataField para ser usado por el usuario como un campo virtual resultado de la evaluación del bloque bBlock. El objeto recién creado se añade automáticamente a la matriz de campo calculados aUserFields.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cField> Nombre del campo</p> <p><bBlock> Bloque de código a evaluar cuando se requiera su valor. Dicho bloque de código recibe como único parámetro el objeto TDataField y ha de devolver el valor de dicho campo calculado.</p> <p>Por ejemplo:</p> <pre>{ oField oField:DataSet:Nombre + ; oField:DataSet:Apellidos }</pre>
Valor Retorno	<p><oField> Objeto TDataField creado</p>

Los campos calculados son muy útiles para mostrar datos que involucren a más de un campo del DataSet o cuando se quiera hacer una transformación de un determinado campo. Por ejemplo, supongamos un campo numérico de nombre 'Tipo' que puede tener los siguientes valores:

1. Normal
2. Exento
3. Recargo

Podríamos hacer un simple cálculo para que se mostrasen los literales en vez de los números:

```
Local aValues := { "Normal", "Exento", "Recargo" }
oDataSet:AddCalcField( "cTipo", { |oField| { aValues[  
oField:DataSet:Tipo } ] }
```

Por defecto los campos calculados sólo están preparados para recuperar información del DataSet, sin embargo es posible, utilizando el evento OnSetValue del propio objeto calculado hacer que también pueden salvar datos. Por ejemplo:

```
oField:OnSetValue := { |oField, Value| SaveTipo( oField:oDataSet, Value  
 ) }
```

```
FUNCTION SaveTipo( oDataSet, Value )
```

```
do case
  case Value == "Normal"
    oDataSet:Tipo := 1
  case Value == "Exento"
    oDataSet:Tipo := 2
  case Value == "Recargo"
```

```

        oDataSet:Tipo :=3
    end case

RETURN nil

```

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

1.7.3.2.2.2 TDataSet:AddLinkedControl

Añade a la lista de controles enlazados (aLinkedControls) el control **oControl**

Tipo	Estándar
Parámetros	<oControl> Control a incluir
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si exito

Este método permite incluir un determinado DataControl de la lista de controles enlazados al TDataSet. Puede conseguir el mismo resultado simplemente asignando el valor TDataSet a la propiedad **oDataSet** de dicho DataControl.

1.7.3.2.2.3 TDataSet:AddNew

Entra en modo edición para crear un nuevo registro.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si ha conseguido entrar en modo edición

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

1.7.3.2.2.4 TDataSet:AddUserVar

Crea un objeto TDataField para ser usado por el usuario como contenedor adicional de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cVar> Nombre de la variable <Value> Valor a asignar al 'buffer' de dicho campo
Valor Retorno	<oField> Objeto TDataField creado

Los campos de usuario son simplemente contenedores de valores que pueden ser utilizados para cualquier uso por parte del usuario. Se diferencian de los campos calculados en que realmente no recuperan información del DataSet, tan sólo permiten guardar algún valor en su buffer de edición. Pueden ser muy útiles cuando en un proceso de edición necesita un campo adicional por cualquier motivo.

Para más información consulte la "Introducción a los DataControls".

1.7.3.2.2.5 TDataSet:Assign

Permite asignar a este dataset toda la información de otro dataset ya existente que recibe como parámetro, incluyendo su completo cursor y todos sus datos. Es necesario que ambos datasets sean del mismo tipo (instancias de la misma clase) y que su propiedad oDataSource haya sido asignada.

La gran ventaja de usar este método es que no se pierden los los vínculos del dataset con sus controles visuales enlazados.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oDataset> Objeto TDataSet
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.3.2.2.6 TDataSet:Blank

Inicializa los objetos TDataField con valores en blanco.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<IUpdLinked>] Si verdadero se actualizan con valores vacios todos los DataControls enlazados en el DataSet. Por defecto .F.
Valor Retorno	<Value> Valor asignado

Este método es llamado internamente por el propio TDataSet cuando entra en modo edición a través de su método AddNew.

Para más información consulte la "Introducción a los DataControls".

1.7.3.2.2.7 TDataSet:Bof

Indica si el TDataSet se encuentra al principio (primera fila o registro).

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ILogico>

Este método es el equivalente a la función Bof() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.2.2.8 TDataSet:Cancel

Cancela la edición sin actualizar ningún dato.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si éxito

Este método cancela el modo de edición y descarta cualquier modificación realizada en el TDataSet. Ver también los métodos AddNew, Edit y Update.

1.7.3.2.2.9 TDataSet:CanEdit

Retorna verdadero si es posible la edición en el DataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ICanEdit> Verdadero si es posible editar

1.7.3.2.2.10 TDataSet:ClearFilter

Anula el posible filtro existente en el TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<IGoFirst>]

	Si verdadero el registro actual se posicionará en el primer elemento del DataSet. Por defecto verdadero [<IUpd>] Si verdadero se actualizarán todos los DataControls enlazados al Dataset. Por defecto el valor de su propiedad IUpdLinked.
Valor Retorno	<IExito> Verdadero si éxito

Este método deshace cualquier filtro existente en el TDataSet y por lo tanto todas sus filas vuelven a ser visibes. Consulte también el método SetFilter.

1.7.3.2.2.11 TDataSet:Clone

Clona el actual DataSet en uno nuevo. Este método es virtual en la presente clase debiendolo desarrollar clases inferiores en el nivel de jerarquía.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<oDataset> Nuevo objeto TDataset

1.7.3.2.2.12 TDataSet:Close

Realiza el cierre del TDataSet'. Es el equivalente a hacer IOpen a falso.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IExito> Verdadero si éxito

Cerrar un TDataSet implica que la mayoría de datos y métodos del TDataSet dejan de ser accesibles. Para volver a abrir el TDataSet puede utilizar el método Open o poner su propiedad IOpen a verdadero.

1.7.3.2.2.13 TDataSet:Commit

Provoca un salvado de todos los datos pendientes.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IExito>

Verdadero si éxito o NIL

Este método es el equivalente a la función DbCommit() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.2.2.14 TDataSet:Create

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Referencia al objeto TForm propietario <oDataSource> Referencia al objeto TDataSource propietario <cName> Nombre del TDataSet o nombre de la tabla [<cProcess>] Nombre del proceso. Ver propiedad cProcess para más información. Por defecto su valor será la propiedad cProcess del TDataSource
Valor Retorno	<Self> Referencia al propio objeto

Método constructor de la clase. Si se hubiese intentado abrir el TDataSet no será hasta la ejecución de este método cuando se abrirá realmente.

1.7.3.2.2.15 TDataSet:DelError

Pone en blanco las propiedades cLastError y nLastError

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Ninguno

1.7.3.2.2.16 TDataSet>Delete

Borra la fila o registro actual.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si éxito

Este método es el equivalente a la función DbDelete() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.2.2.17 TDataSet:DelLinkedControl

Quita de la lista de controles enlazados (aLinkedControls) el control **oControl**

Tipo	Estándar
Parámetros	<oControl> Control a suprimir
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si exito

Este método permite suprimir un determinado DataControl de la lista de controles enlazados al TDataSet. Puede conseguir el mismo resultado simplemente asignando el valor NIL a la propiedad **oDataSet** de dicho DataControl.

1.7.3.2.2.18 TDataSet:End

Destruye el TDataSet, cerrandolo previamente en el caso de que estuviese abierto. Si se hubiese creado algún fichero temporal para el manejo del TDataSet será igualmente destruido

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.3.2.2.19 TDataSet:Edit

Entra en modo edición para editar el registro actual.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si exito

Este método entra en modo de edición. Al mismo tiempo desbloquea todos los DataControls llamando a su método **Unlock** y permitiendo la edición de los mismos. Ver también los métodos AddNew, Cancel y Update.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

1.7.3.2.2.20 TDataSet:Eof

Indica si el TDataSet se encuentra al final (última fila o registro).

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ILogico>

Este método es el equivalente a la función Eof() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.2.2.21 TDataSet:FastAddNew

Entra en modo de edición **rápida** para crear un nuevo registro. Sólo tiene sentido utilizar este método en vez de su homólogo AddNew en procesos de alta másivos donde se desee conseguir una mayor velocidad de proceso.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Las diferencias de este método respecto a su homólogo AddNew son las siguientes:

- Ejecución súper rápida
- No se produce ninguna notificación a posibles datacontrols enlazados
- No es posible utilizar los datacontrols para la captura de datos, por lo tanto la asignación de valores ha de ser necesariamente por código
- No hay posibilidad de cancelar la operación de alta
- La asignación de valores a los campos siempre se realiza directamente sobre la base de datos

Nota: Este método debe ser utilizado conjuntamente con el método FastUpdate. En ningún caso se debe mezclar el uso de este método con Update.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Ejemplo:

```
WITH OBJECT oDataSet
  :FastAddNew()
  :Field1 := 1
  :Field2 := "bla, bla"
  :FastUpdate()
END WITH
```

1.7.3.2.2.22 TDataSet:FastEdit

Entra en modo de edición **rápida**. Sólo tiene sentido utilizar este método en vez de su homólogo Edit en procesos de edición másivos donde se desee conseguir una mayor velocidad de proceso.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Las diferencias de este método respecto a su homólogo Edit son las siguientes:

- Ejecución súper rápida
- No se produce ninguna notificación a posibles datacontrols enlazados
- No es posible utilizar los datacontrols para la captura de datos, por lo tanto la asignación de valores ha de ser necesariamente por código
- No hay posibilidad de cancelar la operación de edición
- La asignación de valores a los campos siempre se realiza directamente sobre la base de datos

Nota: Este método debe ser utilizado conjuntamente con el método FastUpdate. En ningún caso se debe mezclar el uso de este método con Update.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Ejemplo:

```
WITH OBJECT oDataSet
  :FastEdit()
  :Field1 := 1
  :Field2 := "bla, bla"
  :FastUpdate()
END WITH
```

1.7.3.2.2.23 TDataSet:FastUpdate

Concluye la una operación de alta o edición iniciada con los métodos FastAddNew o FastEdit. Sólo tiene sentido utilizar este método en vez de su homólogo Update en procesos de alta o edición másivos donde se desee conseguir una mayor velocidad de proceso

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Las diferencias de este método respecto a su homólogo Update son las siguientes:

- Ejecución súper rápida
- No se produce ninguna notificación a posibles datacontrols enlazados
- No es posible utilizar los datacontrols para la captura de datos, por lo tanto la asignación de valores ha de ser necesariamente por código
- La asignación de valores a los campos siempre se realiza directamente sobre la base de datos

Nota: Este método debe ser utilizado conjuntamente con los métodos FastAddNew o FastEdit. En ningún caso se debe mezclar el uso de este método con AddNew o Edit.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Ejemplo:

```
WITH OBJECT oDataSet
  :FastEdit()
  :Field1 := 1
  :Field2 := "bla, bla"
  :FastUpdate()
END WITH
```

1.7.3.2.2.24 TDataSet:FieldCount

Devuelve el número total de campos del Dataset.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nLen> Número de campos

1.7.3.2.2.25 TDataSet:FieldDec

Devuelve la longitud de la parte decimal del campo '**nField**'.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nField> Ordinal de campo a consultar
Valor Retorno	<nLen> Longitud decimal del campo

1.7.3.2.2.26 TDataSet:FieldDisplayName

Devuelve nombre de campo a visualizar en cabecera del campo '**nField**'.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nField>

	Ordinal de campo a consultar
Valor Retorno	<cDisplayName> Nombre del campo

1.7.3.2.2.27 TDataSet.FieldExist

Devuelve verdadero si el campo '**cField**' existe en el TDataSet.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cField> Nombre del campo a consultar
Valor Retorno	<IExiste> Verdadero si existe

1.7.3.2.2.28 TDataSet.FieldGet

Devuelve el valor del campo según el ordinal '**nField**'.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<nField> Ordinal de campo a consultar
Valor Retorno	<Value> Valor del campo

Este método es el equivalente a la función FieldGet() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.2.2.29 TDataSet.FieldGetByName

Devuelve el valor del campo según su nombre '**cField**'.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<cField> Nombre del campo a consultar
Valor Retorno	<Value> Valor del campo

1.7.3.2.2.30 TDataSet:FieldLen

Devuelve la longitud del campo '**nField**'.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nField> Ordinal de campo a consultar
Valor Retorno	<nLen> Longitud del campo

1.7.3.2.2.31 TDataSet:FieldName

Devuelve el nombre del campo según su posición '**nField**'.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nField> Ordinal de campo a consultar
Valor Retorno	<cField> Nombre del campo

1.7.3.2.2.32 TDataSet:FieldNames

Devuelve una matriz con todos los nombres de los campos.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aFields> Matriz con nombres de campo

1.7.3.2.2.33 TDataSet:FieldPos

Devuelve la posición del campo '**cField**' en el TDataSet.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cField>

	Nombre del campo a consultar
Valor Retorno	<nIndex> Posicion del campo. 0 sino se ha encontrado

1.7.3.2.2.34 TDataSet.FieldPut

Asigna el valor '**Value**' al campo según el ordinal '**nField**'.

Excepto para datasets del tipo TDbfDataset es necesario estar en modo edición a través de los métodos AddNew o Edit para poder cambiar el valor de un campo.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<nField> Ordinal del campo <Value> Valor del campo
Valor Retorno	NIL

Este método es el equivalente a la función FieldPut() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.2.2.35 TDataSet.FieldSQLType

Devuelve el tipo de dato SQL según el API del que proceda del TDataSource del campo '**nField**'.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nField> Ordinal de campo a consultar
Valor Retorno	<nType> Tipo SQL

Para TDataSources tipo ODBC puede ser uno de los siguientes valores:

```
#define SQL_CHAR          1
#define SQL_NUMERIC      2
#define SQL_DECIMAL      3
#define SQL_INTEGER      4
#define SQL_SMALLINT     5
#define SQL_FLOAT        6
#define SQL_REAL         7
#define SQL_DOUBLE       8
#define SQL_DATE         9
#define SQL_TIME        10
#define SQL_TIMESTAMP   11
#define SQL_VARCHAR     12
#define SQL_LONGVARCHAR -1
#define SQL_BINARY      -2
```

```
#define SQL_VARBINARY      -3
#define SQL_LONGVARBINARY -4
#define SQL_BIGINT        -5
#define SQL_TINYINT       -6
#define SQL_BIT           -7
```

1.7.3.2.2.36 TDataSet:FieldType

Tipo del campo '**nField**' según el estándar Xbase.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nField> Ordinal de campo a consultar
Valor Retorno	<cType> C Carácter N Numérico D Fecha L Lógico M Memo

1.7.3.2.2.37 TDataSet:Filter

Establece un filtro en el TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<cExpresion> Expresión del filtro [<I GoFirst >] Si verdadero el registro actual se posicionará en el primer elemento del DataSet. Por defecto verdadero [<I Upd >] Si verdadero se actualizarán todos los DataControls enlazados al DataSet. Por defecto el valor de su propiedad IUpdLinked.
Valor Retorno	<cOldExpresion> Antiguo expresión de filtro

Este método permite realizar cualquier filtro en el TDataSet. Consulte también el método ClearFilter.

La expresión del filtro es compatible con la que admite la función típica de Clipper/[x]Harbour DbSetFilter.

1.7.3.2.2.38 TDataSet.GetRecord

Devuelve un objeto TExStruct con toda la información del registro actual e la tabla. Un objeto TExStruct es como una matriz pero con la ventaja de que se puede acceder a cada uno de sus miembros por su nombre en vez de por su ordinal. En este caso los nombres de los miembros corresponden con los nombres de los campos de la tabla.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<oStruct> Objeto TExStruct con los datos del registro actual

1.7.3.2.2.39 TDataSet.GetRow

Devuelve en una matriz con los datos de un registro del dataset.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<[nRow]> Número de fila a recuperar, por defecto la fila actual. <[IMove]> Si verdadero el número de fila se mueve a la posición indicada como primer parámetro. Por defecto .T., en caso contrario a la salida se recupera la posición original.
Valor Retorno	<aData> Matriz con el registro del dataset

Ver también el método GetRecord.

1.7.3.2.2.40 TDataSet.GetRowHash

Devuelve en una hash los datos de un registro del dataset.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<[nRow]> Número de fila a recuperar, por defecto la fila actual.
Valor Retorno	<hHash> Hash con el registro del dataset
Ver también	GetRow, GetRecord

1.7.3.2.2.41 TDataSet:GetRows

Devuelve en una matriz multi-dimensional todos los registros del dataset.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aData> Matriz con los datos del dataset

Nota Importante:

La matriz devuelta por este método es normalmente una copia de los datos, es decir, modificaciones sobre cualquier elemento de esta matriz no afecta de forma alguna al propio Dataset. Sin embargo, es posible, que para algún motor de bases de datos y por motivos de velocidad se devuelva una matriz que sea la misma que internamente utilice el Dataset. Por dicho motivo es súper importante que considere la matriz devuelta por este método como de **sólo lectura**. Si modifica la matriz, y ésta también es utilizada por el Dataset se pueden producir errores, sobre todo si realiza cualquier tipo de edición con el mismo.

1.7.3.2.2.42 TDataSet:GetRowsHash

Devuelve en Hash con todos los registros del dataset.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<hHash> Hash con los datos del dataset
Ver también	GetRows

1.7.3.2.2.43 TDataSet:GoBottom

Mueve el puntero de navegación al último registro o fila del TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Este método es el equivalente a la función DbGoBottom() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.2.2.44 TDataSet:Goto

Mueve el puntero de navegación al registro o fila '**nPos**' del TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<nPos> Nueva posición
Valor Retorno	NIL
Ver también	KeyGoto

Este método es el equivalente a la función DbGoTo() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.2.2.45 TDataSet:GoTop

Mueve el puntero de navegación al primer registro o fila del TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Este método es el equivalente a la función DbGoTop() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.2.2.46 TDataSet:InitFrom

Inicializa el valor de todos los campos TDataField del TDataSet con la información procedente de otro DataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<oFrom> TDataSet origen de los datos.
Valor Retorno	NIL

Esta operación no supone ninguna modificación de la tabla ya que sólo inicializa el valor para la edición en el TDataSet, no los datos directamente. Los Datasets no tienen que tener exactamente la misma estructura, tan sólo se inicializarán los valores de los TDataField cuyo nombre se encuentren en ambos TDataSets.

1.7.3.2.2.47 TDataSet:IsReadOnly

Indica si el TDataSet es de sólo lectura. Existen dos propiedades para conocer si un Dataset es de sólo lectura. La propiedad IReadOnly que se utiliza con ficheros tipo DBF y la propiedad nLockType para el resto de los casos. Este método permite saber en cualquier caso si el dataset es de sólo lectura.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ILogico>

1.7.3.2.2.48 TDataSet:KeyCount

Devuelve el número total de registros del TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<IExact> Si verdadero el valor devuelto será exacto
Valor Retorno	<nTotal> Número total de registros
Ver también	RecCount

Este método es el equivalente y se basa en la función OrdKeyCount() típica de Clipper/[x]Harbour.

En principio, este método, al igual que la función de Clipper no tiene en cuenta los posibles registros borrados, ni tampoco las posibles expresiones de filtro existente, sin embargo, si tiene en cuenta los posibles filtros a través de '**Scopes**' (ver método SetScope en clase TDbfDataSet).

Si desea un valor exacto de los registros existentes puede utilizar la propiedad **IExact** de su TDataSource poniendo su valor a verdadero o pasándole un valor verdadero como primer parametro, sin embargo, ha de utilizar esta propiedad con muchísimas cautela y sólo utilizarla en tablas muy pequeñas ya que ralentiza enormemente este método.

La clase TDbfDataSet descendiente de TDataSet tiene una propiedad '**IExact**' que se inicializa con el valor de también dicha propiedad en su TDataSource que permite indicar como se comportaran por defecto los métodos **KeyCount** y **KeyNo**.

1.7.3.2.2.49 TDataSet:KeyGoto

Mueve el puntero de navegación a la posición relativa '**nPos**' del TDataSet según el actual orden.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<nPos>

	Nueva posición relativa
Valor Retorno	NIL
Ver también	Goto

Este método es el equivalente y se basa en la función OrdKeyGoto() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.2.2.50 TDataSet:KeyNo

mem

Devuelve la posición relativa del registro o fila actual del TDataSet en base al orden actual.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<IExact> Si verdadero el valor devuelto será exacto
Valor Retorno	<nPos> Posición relativa según orden

Este método es el equivalente y se bas en la función OrdKeyNo() típica de Clipper/[x]Harbour.

En principio, este método, al igual que la función de Clipper no tiene en cuenta los posibles registros borrados, ni tampoco las posibles expresiones de filtro existente, sin embargo, si tiene en cuenta los posibles filtros a través de '**Scopes**' (ver método SetScope en clase TDbfDataSet).

Si desea un valor exacto de los registros existentes puede utilizar la propiedad **IKeyExact** de su TDataSource poniendo su valor a verdadero o pasandole un valor verdadero como primer parametro, sin embargo, ha de utilizar esta propiedad con muchísimas cautela y sólo utilizarla en tablas muy pequeñas ya que ralentiza enormemente este método.

La clase TDbfDataSet descendiente de TDataSet tiene una propiedad '**IKeyExact**' que se inicializa con el valor de también dicha propiedad en su TDataSource que permite indicar como se comportaran por defecto los métodos **KeyCount** y **KeyNo**.

1.7.3.2.2.51 TDataSet:Load

Inicializa los objetos TDataField con el valor actual del TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Este método es interamente llamado por el TDataSet cada vez que entra en modo edición a través de los métodos AddNew o Edit.

1.7.3.2.2.52 TDataSet:Locate

Busca un registro en el TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<cExp> Expresión a buscar. Consulte la documentación del DataSource vinculado para ver las posibilidades que ofrece. <IContinue> Si verdadero empezará a buscar desde la posición actual [<IUpdLinked>] Si verdadero actualiza todos los DataControls vinculados. Por defecto el valor de la propiedad IUpdLinked
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.3.2.2.53 TDataSet:IOAppend

Indica si el TDataSet se encuentra en un proceso de alta por haberse llamado a su método AddNew.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ILogico>

1.7.3.2.2.54 TDataSet:IOEdit

Indica si el TDataSet se encuentra en un proceso de edición por haber llamado a su método Edit o AddNew.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ILogico>

1.7.3.2.2.55 TDataSet:Modified

Indica si cualquier campo del TDataSet ha sido modificado en un proceso de edición.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ILogico>

1.7.3.2.2.56 TDataSet:nSkip

Mueve el puntero de navegación '**nPos**' posiciones del TDataSet según el actual orden.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<nPos> Número de registros a saltar. Puede ser un valor negativo.
Valor Retorno	<nSkipped> Número de registros realmente saltados
Ver también	Goto, Skip

Tenga en cuenta que este método no marca Eof() a verdadero cuando se intenta saltar más allá del final del TDataSet, sin embargo es el método que ha de utilizar cuando exista un control TDBBrowse que esté mostrando el dataset.

1.7.3.2.2.57 TDataSet:oFieldByName

Devuelve el objeto TDataField del campo '**cField**' en el TDataSet.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cField> Nombre del campo a consultar
Valor Retorno	<oField> Objeto TDataField o NIL sino se encuentra

También es posible acceder al objeto TDataField de un campo utilizando el nombre de su campo como si de un miembro de la clase se tratase con el parametro **dsOBJECT**:

```
Msginfo( oDataSet:Codigo( dsOBJECT ):cType )
```

1.7.3.2.2.58 TDataSet:Open

Realiza la apertura del TDataSet'. Es el equivalente a hacer IOpen a verdadero.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si éxito

Abrir un TDataSet implica que la mayoría de datos y métodos del TDataSet empiezan a ser accesibles. Para cerrar el TDataSet puede utilizar el método Close o poner su propiedad IOpen a falso.

Tenga en cuenta que si el TDataSet no ha sido aun creado (ejecutada la instanciación completa, es decir, no sólo creado a través de **New** sino también crado con su método constructor **Create**) el proceso real de apertura no se hará hasta el momento que lo cree llamando al método Create.

1.7.3.2.2.59 TDataSet:RecCount

Devuelve el número total de registros del TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nTotal> Número total de registros
Ver también	KeyCount

Este método es el equivalente y se bas en la función RecCount() típica de Clipper/[x]Harbour.

En principio, este método, al igual que la función de Clipper no tiene en cuenta los posibles registros borrados, ni tampoco las posibles expresiones de filtro existente, ni tampoco ningún filtro por '**Scopes**', es decir, devuelve el número de total registro físicamente existentes en la tabla.

1.7.3.2.2.60 TDataSet:RecNo

Devuelve la posición física del registro o fila actual del TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nPos> Posición física

Este método es el equivalente y se bas en la función RecNo() típica de Clipper/[x]Harbour.

En principio, este método, al igual que la función de Clipper no tiene en cuenta los posibles registros borrados, ni tampoco las posibles expresiones de filtro existente, ni tampoco ningún filtro por '**Scopes**', es decir, devuelve la posición física del registro en la tabla.

1.7.3.2.2.61 TDataSet:Refresh

Refresca la información de todo el TDataSet provocando una nueva lectura de los datos.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.3.2.2.62 TDataSet.RefreshCurrent

Refresca la información del actual registro activo del TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.3.2.2.63 TDataSet.ReleaseState

Descarta el último estado guardado a través del método SaveState.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<IRestoreUpdateLinked>] Si distinto de NIL la propiedad IUpdLinked es actualizada con este valor
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.3.2.2.64 TDataSet.RestoreState

Recupera el último estado guardado a través del método SaveState.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<IRestoreUpdateLinked>] Si distinto de NIL la propiedad IUpdLinked es actualizada con este valor
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.3.2.2.65 TDataSet.SaveFrom

Salva el actual registro con la información procedente de otro DataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<oFrom> TDataSet origen de los datos u objeto TExStruct recuperado con el método GetRecord
Valor Retorno	NIL

Los Datasets no tienen que tener exactamente la misma estructura, tan sólo se salvarán los campos cuyo nombre se encuentren en ambos TDataSets.

1.7.3.2.2.66 TDataSet:SaveState

Guarda el estado actual del dataset (posición, filtros, etc.) en un pila interna para poder ser recuperada con el método RestoreState. También es posible descartar el último salvado con el método ReleaseState.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<IStopUpdateLinked> Si distinto de NIL la propiedad IUpdLinked es actualizada con el contrario de este valor
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

El único parametro de esta propiedad esta pensado para que al mismo tiempo que se guarda el estado del dataset, evitar que cualquier operación posterior afecte a los controles vinculados. En el método RestoreState se le puede pasar igualmente un parametro para que los controles vinculados comiencen a recibir eventos de su DataSet. Ejemplo:

```
With object oDataSet
  // Se guarda el estado y se dejan de actualizar los DataControls
  :SaveState( .t. )
  :GoTop()
  // Todos estos movimientos no afectan a los DataControls
  Do While !:Eof()
    .....
    :Skip()
  Enddo
  // Se recupera el estado de la tabla y además los DataControl
  comienzan a recibir eventos
  :RestoreState( .t. )
End with
```

1.7.3.2.2.67 TDataSet:SetFilter

Establece un filtro en el TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<cExpresion> Expresión del filtro [<IGoFirst> Si verdadero el registro actual se posicionará en el primer elemento del DataSet. Por defecto verdadero [<IUpd> Si verdadero se actualizarán todos los DataControls enlazados al Dataset. Por defecto el valor de su propiedad IUpdLinked.
Valor Retorno	<cOldExpresion>

Antigua expresión de filtro

Este método permite realizar cualquier filtro en el TDataSet. Consulte también el método ClearFilter.

La expresión del filtro es compatible con la que admite la función típica de Clipper/[x]Harbour DbSetFilter.

1.7.3.2.2.68 TDataSet:Skip

Mueve el puntero de navegación '**nPos**' posiciones del TDataSet según el actual orden.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<nPos> Número de registros a saltar. Puede ser un valor negativo.
Valor Retorno	NIL
Ver también	Goto, nSkip

Este método es el equivalente y se basa en la función DbSkip() típica de Clipper/[x]Harbour. Tenga en cuenta que este método puede corromper la información que se muestre en un control TDBBrowse que esté utilizando el dataset, ya que en ciertos datasets existe un registro fantasma después del último que es el que marca el final de la tabla. Ha de utilizar el método nSkip en esos casos.

1.7.3.2.2.69 TDataSet:Sort

Ordena el TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<cExp> Expresión de ordenación. Consulte la documentación del DataSource vinculado para ver las posibilidades que ofrece. [<I GoFirst >] Si verdadero se realiza una operación de GoTop. Por defecto verdadero. [<I UpdLinked >] Si verdadero actualiza todos los DataControls vinculados. Por defecto el valor de la propiedad UpdLinked
Valor Retorno	<I Success >

1.7.3.2.2.70 TDataSet.Update

Termina la edición actualizando los datos introducidos bien añadiendo un registro nuevo si se utilizo AddNew para entrar en edición o modificando los datos del registro actual si se entro en edición con el método Edit.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si éxito

Ver también los métodos AddNew, Edit y Cancel..

1.7.3.2.2.71 TDataSet.UpdateControls

Provoca un refresco de todos los Datacontrols enlazados al TDataSet a través de su matriz aLinkedControls.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.3.2.2.72 TDataSet.VarPut

Asigna el valor '**Value**' al buffer del TDataField asignado al campo según el ordinal '**nField**'.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<nField> Ordinal del campo <Value> Nuevo valor
Valor Retorno	NIL

*** Método obsoleto que se mantiene sólo por compatibilidad. Debe de utilizar el método FieldPut en su lugar.**

1.7.3.2.2.73 TDataSet:VarGet

Devuelve el valor del buffer de edición según el ordinal '**nField**'.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<nField> Ordinal de campo a consultar
Valor Retorno	<Value> Valor del buffer

Este método recupera el valor del **buffer** del objeto TDataField asignado al campo '**nField**'.

*** Método obsoleto que se mantiene sólo por compatibilidad. Debe de utilizar el método FieldGet en su lugar.**

1.7.3.2.3 TDataSet:Eventos

Nombre
OnAddNew
OnCancel
OnClose
OnCreate
OnEdit
OnOpen
OnPostChange
OnPostClose
OnPostDelete
OnPostOpen
OnPostSave
OnPreChange
OnPreDelete
OnPreSave
OnUpdate

1.7.3.2.3.1 TDataSet:OnAddNew

Evento que se produce cuando se entra en edición con el método AddNew.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.7.3.2.3.2 TDataSet:OnCancel

Evento que se produce cuando se cancela la edición con el método Cancel.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.7.3.2.3.3 TDataSet:OnClose

Evento que se produce cuando se cierra el TDataSet. Si el evento ha sido asignado y este devuelve un valor FALSO el proceso de cierre es abortado.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	<Lógico>

1.7.3.2.3.4 TDataSet:OnCreate

Evento que se produce cuando se crea el TDataSet, es decir, cuando se ejecuta su método constructor Create.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.7.3.2.3.5 TDataSet:OnEdit

Evento que se produce cuando se entra en edición con el método Edit.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.7.3.2.3.6 TDataSet:OnOpen

Evento que se produce cuando se abre el TDataSet. Si el evento ha sido asignado y este devuelve un valor FALSO el proceso de apertura es abortado.

Parámetros:	<oSender>:
--------------------	-------------------------

Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno: <ICancel>

1.7.3.2.3.7 TDataSet:OnPostChange

Evento que se produce después de que se cambia de posición el puntero de navegación del TDataSet.

Parámetros: <oSender>:
 Objeto que lanza el evento.
 <nOperation>
 Tipo de operación
 <nParam1>
 Primer parámetro según operación
 <nParam2>
 Segundo parámetro según operación
Valor Retorno: NIL

nOperation es: (dataset.ch)

```
#define XA_DSNAV_GOTOP      0
#define XA_DSNAV_GOBOTTOM  1
#define XA_DSNAV_GOTO      2
#define XA_DSNAV_KEYGOTO   3
#define XA_DSNAV_SKIP      4
#define XA_DSNAV_SEEK      5
#define XA_DSNAV_LOCATE    6
#define XA_DSNAV_CONTINUE  7
#define XA_DSNAV_ADDNEW    8
#define XA_DSNAV_DELETE    9
#define XA_DSNAV_EDIT     10
#define XA_DSNAV_OTHER     11
```

Param1 y **Param2** dependen del tipo de operación y el evento :

XA_DSNAV_GOTOP: No se usan

XA_DSNAV_GOBOTTOM: No se usan

XA_DSNAV_GOTO: N° de Registro actual

XA_DSNAV_KEYGOTO: N° de Registro actual

XA_DSNAV_SKIP: Registros a saltar, Registros saltados

XA_DSNAV_SEEK: N° de Registro actual, IExito

XA_DSNAV_LOCATE: Expresión de búsqueda

XA_DSNAV_CONTINUE: No se usan

XA_DSNAV_ADDNEW: N° de Registro actual, N° de Registro anterior

XA_DSNAV_EDIT: N° de Registro actual

XA_DSNAV_DELETE: N° de Registro actual, N° de Registro anterior

XA_DSNAV_OTHER: No se usan

1.7.3.2.3.8 TDataSet:OnPostClose

Evento que se produce después de cerrar el TDataSet.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.7.3.2.3.9 TDataSet:OnPostDelete

Evento que se produce después de borrar un registro en el TDataSet.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.7.3.2.3.10 TDataSet:OnPostOpen

Evento que se produce después de abrir el TDataSet.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.7.3.2.3.11 TDataSet:OnPostSave

Evento que se produce después de salvar un registro en el TDataSet.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.7.3.2.3.12 TDataSet:OnPreChange

Evento que se produce antes de que se cambia de posición el puntero de navegación del TDataSet.

Parámetros: <oSender>:
Objeto que lanza el evento.
<nOperation>
Tipo de operación
<nParam1>
Primer parametro según operación
<nParam2>
Segundo parametro según operación

Valor Retorno: NIL

nOperation es: (dataset.ch)

```
#define XA_DSNAV_GOTOP      0
#define XA_DSNAV_GOBOTTOM  1
#define XA_DSNAV_GOTO      2
#define XA_DSNAV_KEYGOTO   3
#define XA_DSNAV_SKIP      4
#define XA_DSNAV_SEEK      5
#define XA_DSNAV_LOCATE    6
#define XA_DSNAV_CONTINUE  7
#define XA_DSNAV_ADDNEW    8
#define XA_DSNAV_DELETE    9
#define XA_DSNAV_EDIT      10
#define XA_DSNAV_OTHER     11
```

Param1 y **Param2** dependen del tipo de operación y el evento :

XA_DSNAV_GOTOP: No se usan

XA_DSNAV_GOBOTTOM: No se usan

XA_DSNAV_GOTO: N° de Registro actual

XA_DSNAV_KEYGOTO: N° de Registro actual

XA_DSNAV_SKIP: Registros a saltar

XA_DSNAV_SEEK: N° de Registro actual

XA_DSNAV_LOCATE: Expresión de búsqueda

XA_DSNAV_CONTINUE: No se usan

XA_DSNAV_ADDNEW: N° de Registro actual

XA_DSNAV_DELETE : N° de Registro actual

XA_DSNAV_EDIT: N° de Registro actual

XA_DSNAV_OTHER: No se usan

1.7.3.2.3.13 TDataSet:OnPreDelete

Evento que se produce antes de borrar un registro en el TDataSet. Si el evento ha sido asignado y este devuelve un valor FALSO el proceso de borrado es abortado.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	<ICancel>

1.7.3.2.3.14 TDataSet:OnPreSave

Evento que se produce antes de salvar un registro en el TDataSet. Si el evento ha sido asignado y este devuelve un valor FALSO el proceso de salvado es abortado.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	<ICancel>

1.7.3.2.3.15 TDataSet:OnUpdate

Evento que se produce cuando se sale de la edición con el método Update.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.7.3.3 TDbfDataSet

Clase para manejo de tablas tipo DBF a través de sus orígenes de datos tipo TDataSource: NTX, CDX o ADS.

Descripción:

Esta clase permite manejar tablas del tipo DBF que son el formato nativo de [x]Harbour. Muchas de las propiedades y métodos no son más que un envoltorio de la llamada a la función nativa de xHarbour para manejo de tablas.

Las ventajas de utilizar TDbfDataSet en vez de las tablas directamente son muchas. Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Jerarquía Descendiente de TDataSet
Fichero \source\DbfDataset.prg
Ver también TDataField, DataControls

1.7.3.3.1 TDbfDataSetPropiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aldxFiles	Matriz	{}
■	cAlias	Carácter	""
■	cName	Carácter	""
■	cPassword	Carácter	""
■	lKeyExact	Lógico	.F.
■	lNew	Lógico	.T.
■	lReuseDel	Lógico	.T.
■	lShared	Lógico	.T.

1.7.3.3.1.1 TDbfDataSet:aldxFiles

Matriz con todos los ficheros índices que se deben abrir al mismo tiempo que se abra el TDbfDataSet.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

Esta matriz debe ser alimentada antes de que el TDbfDataSet se abra. Cualquier modificación posterior en esta matriz no tiene ningún efecto hasta que se cierre y vuelva a abrirse el TDbfDataSet.

Puede utilizar el método AddIdxFile que funciona independientemente de que el Dataset esté abierto o no.

1.7.3.3.1.2 TDbfDataSet:cAlias

Alias de la tabla.

Ámbito	Solo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Esta propiedad es el equivalente a la función Alias() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.1.3 TDbfDataSet:cName

Nombre de la tabla.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

La extensión que requiera el TDataSource es asignada en el caso de que no se indique (normalmente .DBF).

No es necesario indicar el camino de búsqueda o 'path' del fichero ya que este dato lo marca normalmente el propio TDataSource en su propiedad '**cConnect**'.

1.7.3.3.1.4 TDbfDataSet:cPassword

Contraseña a utilizar para encriptación de nuevos registros.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Para más información sobre el uso de RDD consulte la documentación de [x]Harbour al respecto.

1.7.3.3.1.5 TDbfDataSet:IKeyExact

Si verdadero los métodos KeyCount y KeyNo devolverán valores exactos.

Ámbito	Estándar
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Si al TDbfDataSet tiene asignado un TDataSource, el valor inicial de esta propiedad vendrá dado por una propiedad de mismo nombre en el propio TDataSource.

En principio, los métodos KeyCount y KeyNo básicos de Clipper no tiene en cuenta los posibles registros borrados, ni tampoco las posibles expresiones de filtro existente, sin embargo, si tiene en cuenta los posibles filtros a través de '**Scopes**' (ver método SetScope en clase TDbfDataSet).

Si desea un valor exacto de los registros existentes puede utilizar esta propiedad **IKeyExact**, sin embargo, ha de utilizar esta propiedad con muchísimas cautela y sólo utilizarla en tablas muy pequeñas ya que ralentiza enormemente los métodos KeyNo y KeyCount.

1.7.3.3.1.6 TDbfDataSet:INew

Si verdadero se abrirá la tabla en una nueva área de trabajo. Esta propiedad no tiene ningún efecto si se modifica después de que la tabla ha sido abierta con su método Open o su propiedad IOpen.

Ámbito	Asignable antes de apertura del DataSet
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

El uso de esta propiedad coincide con la cláusula NEW del comando USE de Clipper/[x]Harbour. La cláusula NEW se correspondería con INew a verdadero.

1.7.3.3.1.7 TDbfDataSet:IReUseDel

Si verdadero se recuperarán los registros borrados automáticamente en futuras altas.

Ámbito	Estándar
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

La técnica para recuperar registros borrados es simple, y consiste básicamente, en poner todos sus campos en blanco y luego borrarlo, lógicamente con que exista al menos un índice ello provocará que dicho registro pasa a estar al principio de la tabla cuando dicho índice esté activo.

La recuperación de registros se realiza en el proceso de alta; antes de hacer un APPEND BLANK sobre la tabla, se intenta recuperar un registro borrado cambiando el 'SET DELETED' a ON y posicionándonos en el primer registro de la tabla según el orden. Si hubiera algún registro borrado estaría al principio del todo por haber puesto todos sus campos a blanco. En el caso de que no existe ningún registro borrado se realiza una alta normal. Si la tabla no está indexada no supone ningún problema, simplemente no se recuperarán casi registros.

Este sistema de recuperación de registros borrados tan sólo tiene un pequeño problema, y es que debido al cambio de todos sus valores a blancos el registro cambia de posición relativa respecto al índice y por lo tanto el puntero de navegación en la tabla cambia completamente si existiese algún orden activo que suele ser lo habitual. Para subsanar este problema el método Delete del TDbfDataSet lo que hace es posicionarse automáticamente en el registro siguiente al que se borra según el orden activo o ir a Eof() en el caso de que no hubiese ningún registro posterior.

Esta pequeña singularidad del método Delete hay que tenerla **muy en cuenta** cuando se hacen bucles de borrado masivo, por ejemplo:

```
do while oDs:Codigo := "0001"
    oDs>Delete()
    oDs:Skip()
Enddo
```

Este código sería erróneo ya que oDs>Delete() hace el **skip** por nosotros y por lo tanto estaría

dejando registros sin borrar. Recomendamos para operaciones de borrado másivo bucles con búsqueda como el siguiente:

```
do while oDs:Seek( "0001" )
  oDs>Delete()
Enddo
```

1.7.3.3.1.8 TDbfDataSet:IShared

Si verdadero se abrirá la tabla en modo compartido. Esta propiedad no tiene ningún efecto si se modifica después de que la tabla ha sido abierta con su método Open o su propiedad IOpen.

Ámbito	Asignable antes de apertura del DataSet
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

El uso de esta propiedad coincide con la cláusula EXCLUSIVE del comando USE de Clipper/[x]Harbour. La cláusula EXCLUSIVE se correspondería con IShared a falso.

1.7.3.3.2 TDbfDataSet:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddIdxFile
■	AddTag
■	AddTempTag
■	Alias
■	Append
■	Area
■	ClearRelations
■	ClearScope
■	Clone
■	CompleteSeek
■	Continue
■	Delete
■	Deleted
■	DeleteTag DelTag
■	DelTempTag
■	FileLock
■	FileUnlock
■	ForcedSeek
■	Found
■	GetScope
■	GetTags
■	IsRecordLocked

Locate
OrdBagName
OrdCount
OrdFor
OrdKey
OrdKeyVal
OrdName
OrNumber
OrdSetFocus
Pack
Recall
RecLock
RecUnlock
Reindex
ReleaseState
RestoreState
Save
SaveState
SaveToArray
Seek
Select
SetRelation
SetScope
Sort
Struct
Zap

1.7.3.3.2.1 TDbfDataSet:AddIdxFile

Añade un nuevo fichero índice a la matriz aldxFiles para su apertura automática cuando se abra la tabla. Si la tabla ya estaba abierta además de añadirse el archivo a la matriz se abre igualmente el índice en la tabla. No es necesario indicar el camino de búsqueda del fichero ya que dicha información la extrae de la propiedad '**cConnect**' de su TDataSource.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFile> Nombre del fichero
Valor Retorno	NIL

Este método es el equivalente a la función OrdListAdd() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.2 TDbfDataSet:AddTag

Añade un nuevo 'Tag' o clave de ordenación a un fichero índice existente.

Tipo	Sólo usable con TDbfDataSet abierto
Parámetros	<cTag> Nombre del Tag <cExp> Expresión del índice <cFor> Expresion FOR como literal <cFile> Nombre del fichero Bag [<oProgressBar>] Control opcional tipo ProgressBar para mostrar el proceso de ordenación [<ITemporal>] Si verdadero el tag se creara de forma temporal. Es decir, sólo existirá mientras el fichero siga abierto. TAdsDataSource no soporta esta funcionalidd pero no se produce ningún error en caso de que se use [<IUnique>] Si verdadero el tag se creara con la cláusula Unique. Por defecto falso.
Valor Retorno	NIL

Este método es el equivalente a las funciones OrdConSet() y OrdCreate típicas de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.3 TDbfDataSet:AddTempTag

Añade un nuevo 'Tag' temporal. El tag sólo existirá mientras que el fichero este abierto o se llame al método DelTempTag. En el caso de TAdsDataSource es necesario llamar a DelTempTag para borrar el tag temporal.

Tipo	Sólo usable con TDbfDataSet abierto
Parámetros	<cTag> Nombre del Tag <cExp> Expresión del índice <cFor> Expresion FOR como literal [<oProgressBar>] Control opcional tipo ProgressBar para mostrar el proceso de ordenación
Valor Retorno	NIL

1.7.3.3.2.4 TDbfDataSet:Alias

Devuelve el nombre del '**Alias**' de la tabla.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cAlias> Nombre del Alias

Este método es el equivalente a la función Alias() típica de Clipper/[x]Harbour.

Uno de los principales objetivos de los DataSets es no tener que preocuparse de los Alias o número de área de cada tabla abierta. Sin embargo, existe este método para proporcionar al usuario una puerta abierta para utilizar las tablas DBF al estilo tradicional si en algún momento lo necesita.

Por ejemplo:

```
( oDataSet:Alias() )->( DbGoTop() )
```

1.7.3.3.2.5 TDbfDataSet:Append

Añade un nuevo registro en la tabla.

Tipo	Sólo usable con TDbfDataSet abierto
Parámetros	[<nTimeout> Tiempo de reintento, por defecto TDataSource:nTimeout. Valor cero significa por tiempo indefinido [<IReleaseOldLocks> Si verdadero se libera cualquier bloqueo anterior, por defecto .T. [<IEvents> Si verdadero se disparan los eventos, por defecto .T.
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Este método es el equivalente a la función DbAppend() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.6 TDbfDataSet:Area

Devuelve el número de área de la tabla.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nArea> Número de área

Este método es el equivalente a la función `Select()` típica de Clipper/[x]Harbour.

Uno de los principales objetivos de los `DataSets` es no tener que preocuparse de los Alias o número de área de cada tabla abierta. Sin embargo, existe este método para proporcionar al usuario una puerta abierta para utilizar las tablas DBF al estilo tradicional si en algún momento lo necesita.

Por ejemplo:

```
SELECT oDataSet:Area ( )
GO TOP
```

1.7.3.3.2.7 TDbfDataSet:ClearRelations

Deshace cualquier relación existente establecida con `SetRelation`.

Tipo	Sólo usable con <code>TDataSet</code> abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Este método es el equivalente a la función `DbClearRel()` típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.8 TDbfDataSet:ClearScope

Deshace cualquier 'Scope' existente establecido con `SetScope`.

Tipo	Sólo usable con <code>TDataSet</code> abierto
Parámetros	[<IRefresh>] Si verdadero provoca un refresco de todos sus <code>DataControls</code> . Por defecto falso
Valor Retorno	<aScope> Matriz con el anterior Scope { Top, Bottom }

Este método es el equivalente a la función `OrdScope(nType, NIL)` típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.9 TDbfDataSet:Clone

Clona el actual `DataSet`.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<oDataSet> Nuevo <code>DataSet</code> clonado

Este método duplica la mayoría de las propiedades del actual DataSet en uno nuevo y lo crea. Logicamente el DataSet clonado utilizará la misma tabla pero en un área activa diferente. El estado del DataSet clonado será idéntico a su original salvo en los siguientes aspectos:

- Distinta área activa, y por tanto distinto Alias
- No tendrá ningún DataControl enlazado
- No tendrá ningún evento sobrecargado del DataSet original
- No tendrá los estados apilados por SaveState y RestoreState
- No estará en modo edición aunque el original lo estuviese
- No mantendrá la posible ordenación temporal realizada con el método Sort()

Nota: No se puede utilizar este método sobre tablas abiertas en modo exclusivo. En dicho caso retorna NIL

1.7.3.3.2.10 TDbfDataSet:CompleteSeek

Busca un registro en el TDataSet en base al actual orden y sobre la totalidad de la tabla, independientemente de cualquier filtro o Scope activo.

Tenga en cuenta de que los filtros y Scopes se restauran después de la búsqueda, por lo tanto es posible, que aunque se haya encontrado el registro, el puntero de navegación no se encuentre situado en él.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<p><Value> Valor a buscar</p> <p>[<ISoftSeek>] Si verdadero la búsqueda será del tipo blanda, por defecto .F.</p> <p>[<ILast>] Si verdadero si buscará la última ocurrencia de Value, por defecto .F.</p> <p>[<IError>] Si verdadero y el Seek falla se produce un run-time error, por defecto .F. Este parametro se puede utilizar cuando se requiere la absoluta certeza de que el Seek encuentre algún registro. Ver método ForcedSeek.</p>
Valor Retorno	<p><ISuccess> Verdadero si éxito</p>
Ver También	Seek, ForcedSeek

Nota Importante: Este metodo a diferencia dela función DBSeek() no cambia el Recno a Eof() + 1 cuando el registro no es encontrado con Softseek a falso, sino que lo deja en la posición original que estaba.

Este método se basa en la función DbSeek() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.11 TDbfDataSet:Continue

Continúa la búsqueda en la tabla en base a la última llamada al método `Locate` y a partir de la posición actual .

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se ha encontrado

Este método es el equivalente a la función `__DbContinue()` (commando CONTINUE) típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.12 TDbfDataSet:Delete

Borra el registro actual.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<nTimeOut>] Tiempo de reintento, por defecto TDataSource:nTimeOut. Valor cero significa por tiempo indefinido [<IEvents>] Si verdadero se disparan los eventos, por defecto .T.
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si éxito

A diferencia del la función `DbDelete()` este método cambia el **Recno** de la tabla al siguiente registro válido cuando se configura la aplicación para que no se muestren registros borrados con la instrucción 'SET DELETED ON' que es lo más habitual. Esta singularidad es muy importante sobre todo si realiza operación de borrado masivo. Por ejemplo:

```
do while oDs:Codigo := "0001"
    oDs>Delete()
    oDs:Skip()
Enddo
```

Este código sería erróneo ya que `oDs>Delete()` hace el **skip** por nosotros y por lo tanto estaría dejando registros sin borrar. Recomendamos para operaciones de borrado masivo bucles con búsqueda como el siguiente:

```
do while oDs:Seek( "0001" )
    oDs>Delete()
Enddo
```

La clase `TDbfDataSet` posee un mecanismo para recuperación de registros borrados que se activa cuando su propiedad `IReUseDel` está a verdadero. **Es muy importante que consulte la documentación acerca de dicha propiedad para conocer como funciona dicho mecanismo y como le puede afectar en sus programas.**

Este método es el equivalente a la función `DbDelete()` típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.13 TDbfDataSet:Deleted

Devuelve el estado de borrado del registro actual.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IDeleted> Verdadero si borrado

Este método es el equivalente a la función Deleted() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.14 TDbfDataSet:DelTag

Borra un Tag en el fichero índice (Bag) indicado.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<cTag> Tag a suprimir [<cFile>] Fichero índice o Bag donde se encuentra el Tag. Por defecto el Bag actual
Valor Retorno	NIL

Este método es el equivalente a la función OrdDestroy() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.15 TDbfDataSet:DelTempTag

Borra un Tag temporal creado con AddTempTag.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<cTag> Tag a suprimir
Valor Retorno	NIL

1.7.3.3.2.16 TDbfDataSet:FilLock

Bloquea el fichero completo impidiendo la modificación del mismo por parte de cualquier usuario.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
-------------	----------------------------------

Parámetros	[<nTimeout>] Tiempo de reintento, por defecto TDataSource:nTimeout. Valor cero significa por tiempo indefinido
Valor Retorno	<IExito> Verdadero si éxito

Este método es el equivalente a la función FLock() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.17 TDbfDataSet:FilUnLock

Desbloquea el fichero bloqueado con el método FilLock.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Este método es el equivalente a la función DbUnlock() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.18 TDbfDataSet:ForcedSeek

Realiza una búsqueda del tipo Seek en la tabla, y si esta falla se produce un error de ejecución. Este método puede ser utilizado en operaciones de búsqueda en las cuales no debe nunca devolver valores falsos como pudiese ser la búsqueda de un cliente en base a la información de una tabla de facturas. En dichos caso, lo normal es que se haya corrompido el índice o que se haya borrado sin querer el cliente, por lo tanto tiene mucho sentido provocar un error de ejecución.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<xValue> Expresión de búsqueda
Valor Retorno	NIL
Ver También	Seek, CompleteSeek

Este método esta basado en la función DbSeek típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.19 TDbfDataSet:Found

Indica si la última búsqueda realizada en la tabla con los métodos Locate, Continue o Seek ha sido realizada con éxito.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess>

Verdadero si se ha encontrado

Este método es el equivalente a la función Found() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.20 TDbfDataSet:GetScope

Devuelve una matriz con el rango de Scope existente en un determinado Tag con el formato {SCOPE_TOP, SCOPE_BOTTOM}.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<cTag>] Tag a consultar, por defecto Tag actual
Valor Retorno	<aInfo> Matriz con la información del Scope

Es importante que el Scope haya sido establecido con el método SetScope, ya que si se ha realizado directamente con la función OrdScope() no funcionará.

1.7.3.3.2.21 TDbfDataSet:GetTags

Devuelve una matriz con todos los Tags existentes en la tabla.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<IUserTags>] Si verdadero no se incluirán todos los tags que empiecen por la el signo "_". Esto permite evitar incluir posibles Tags internos que no se desea sean visibles. Por defecto .T. [<ICapFirst>] Si verdadero se devolverán los tags en minúsculas con la primera letra en mayúscula. Por defecto .T.
Valor Retorno	<aInfo> Matriz con la información de los Tags

1.7.3.3.2.22 TDbfDataSet:IsRecordLocked

Devuelve el estado de bloqueo del registro actual.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ILocked> Verdadero si está bloqueado

Este método se apoya en la función DbrLockList() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.23 TDbfDataSet:Locate

Realiza una búsqueda secuencial lenta en la tabla.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<cExp> Expresión de búsqueda [<IContinue>] Si verdadero se continua la búsqueda desde la posición actual [<IUpdate>] Si verdadero se actualizan los controles vinculados, por defecto .T.
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si se ha encontrado

Este método es el equivalente a la función __DbLocate() (commando LOCATE) típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.24 TDbfDataSet:OrdBagName

Devuelve el nombre del fichero de un determinado **Tag** según su posición ordinal o nombre.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<xTag>]: Número o nombre del Tag. Por defecto se retorna el Tag activo
Valor Retorno	<cFile>: Fichero Bag donde se encuentra dicho Tag

Este método es el equivalente y se basa en la función OrdBagName() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.25 TDbfDataSet:OrdCount

Devuelve el número de Tags existentes en un determinado fichero índice.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<cFile>]: Fichero Bag donde contar los Tags. Si se omite se retornarán todos los Tags activos.
Valor Retorno	<nTags>

Este método es el equivalente y se basa en la función OrdCount() típica de [x]Harbour.

1.7.3.3.2.26 TDbfDataSet:OrdFor

Devuelve la expresión FOR de una orden.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<xTag>]: Número o nombre del Tag. Por defecto se retorna el Tag activo [<cFile>]: Fichero Bag donde se encuentra dicho Tag, por defecto el Bag activo.
Valor Retorno	<cFor>: Expresión FOR

Este método es el equivalente y se basa en la función OrdFor() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.27 TDbfDataSet:OrdKey

Devuelve la expresión clave de una orden.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<xTag>]: Número o nombre del Tag. Por defecto se retorna el Tag activo [<cFile>]: Fichero Bag donde se encuentra dicho Tag, por defecto el Bag activo.
Valor Retorno	<cFor>: Expresión clave

Este método es el equivalente y se basa en la función OrdKey() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.28 TDbfDataSet:OrdKeyVal

Devuelve el valor de la expresión clave del actual orden activo.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<xValue>: Valor de la expresión

Este método es el equivalente y se basa en la función OrdKeyVal() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.29 TDbfDataSet:OrdName

Devuelve el nombre de un determinado **Tag** según su posición ordinal.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<nTag>]: Número de Tag. Por defecto se retorna el Tag activo [<cFile>]: Fichero Bag donde se encuentra dicho Tag, por defecto el Bag activo.
Valor Retorno	<cTag>: Nombre del Tag

Este método es el equivalente y se basa en la función OrdName() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.30 TDbfDataSet:OrdNumber

Devuelve el número de un determinado **Tag** según su nombre.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<cTag>]: Nombre del Tag. Por defecto se retorna el Tag activo [<cFile>]: Fichero Bag donde se encuentra dicho Tag, por defecto el Bag activo.
Valor Retorno	<nTag>: Nombre del Tag

Este método es el equivalente y se basa en la función OrdNumber() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.31 TDbfDataSet:OrdSetFocus

Cambia el **Tag** activo.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<xTag> Tag a seleccionar. Puede ser un valor carácter o numérico. Para establecer ordenación natural utilizar el valor 0. [<cFile>] Fichero Bag donde se encuentra dicho Tag, por defecto el Bag activo. [<IError>] Si verdadero y el Tag no se encuentra se produce un error de ejecución, por defecto .T. [<IRefresh>] Si verdadero provoca un refresco de todos sus DataControls. Por defecto falso

Valor Retorno NIL

Este método es el equivalente y se basa en la función OrdSetFocus() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.32 TDbfDataSet:Pack

Empaqueta la tabla eliminando físicamente todos los registros borrados.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<ITry> Si verdadero, el Pack se intentará realizar pero si no es posible no se producirá ningún error. Por defecto .T. [<IRefresh> Si verdadero provoca un refresco de todos sus DataControls. Por defecto falso
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Para empaquetar una tabla es necesario abrir la tabla en modo exclusivo. Si la tabla estaba abierta en modo exclusivo la operación se realizará siempre de forma exitosa, sin embargo, cuando la tabla esta abierta en modo compartido, este método intentará reabrirla en modo exclusivo para proceder a su empaquetado. Si **ITry** es .T. y la apertura en exclusivo no ha sido posible no se producirá ningún error.

Este método guarda el estado completo de la tabla antes del empaquetamiento para poder dejarla en el mismo estado en que se encontraba después de su ejecución.

Este método es el equivalente y se basa en la función __dbPack() (comando PACK) típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.33 TDbfDataSet:Recall

Recupera un registro borrado.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si éxito

Este método se basa en la función DbRecall() típica de Clipper/[x]Harbour, sin embargo, su funcionamiento no es exactamente igual, ya que la **función de Clipper/xHarbour** intenta recuperar el registro en curso, es decir, el registro donde se encuentra el puntero de navegación y este **método de Xailer** intenta recuperar un registro borrado cualquiera para poder ser reciclado en un proceso de alta.

Consulte la propiedad IReUseDel para obtener más información del mecanismo de recuperación de registros borrados que posee TDbfDataSet.

1.7.3.3.2.34 TDbfDataSet:RecLock

Bloquea un registro de la tabla impidiendo la modificación del mismo por parte de cualquier usuario.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<nRecno> Número de registro, por defecto, el registro actual [<nTimeOut>] Tiempo de reintento, por defecto TDataSource:nTimeOut. Valor cero significa por tiempo indefinido
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si éxito

Este método es el equivalente a la función DbrLock() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.35 TDbfDataSet:RecUnLock

Desbloquea un registro de la tabla permitiendo la modificación del mismo por parte de cualquier usuario.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<nRecno> Número de registro, por defecto, el registro actual
Valor Retorno	NIL

Este método es el equivalente a la función DbrUnLock() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.36 TDbfDataSet:Reindex

Reindexa la tabla regenerando todos los índices activos

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<ITry> Si verdadero, el Reindex se intentará realizar pero si no es posible no se producirá ningún error. Por defecto .T. [<oProgressBar> Control tipo ProgressBar para mostrar el progreso de la reindexación [<IRefresh> Si verdadero provoca un refresco de todos sus DataControls. Por defecto falso
Valor Retorno	<ISuccess>

Verdadero si exito

Para reindexar una tabla es necesario abrir la tabla en modo exclusivo. Si la tabla estaba abierta en modo exclusivo la operación se realizará siempre de forma exitosa, sin embargo, cuando la tabla esta abierta en modo compartido, este método intentará reabrirla en modo exclusivo para proceder a su reindexación. Si **ITry** es **.T.** y la apertura en exclusivo no ha sido posible no se producirá ningún error.

Este método guarda el estado completo de la tabla antes de la reindexación para poder dejarla en el mismo estado en que se encontraba después de su ejecución.

Este método es el equivalente y se basa en la función `OrdListRebuild()` (comando REINDEX) típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.37 TDbfDataSet:ReleaseState

Descarta el último estado guardado a través del método `SaveState`.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<IRestoreUpdateLinked> Si distinto de NIL la propiedad IUpdLinked es actualizada con este valor
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si exito

1.7.3.3.2.38 TDbfDataSet:RestoreState

Recupera el último estado guardado a través del método `SaveState`.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<IRestoreUpdateLinked> Si distinto de NIL la propiedad IUpdLinked es actualizada con este valor
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si exito

1.7.3.3.2.39 TDbfDataSet:Save

Salva el actual registro con la información de los buffers de los TDataField de cada campo.

Tipo	Sólo usable con TDbfDataSet abierto
Parámetros	[<IForced> Si verdadero se salvarán todos los campos incluso aquellos que no hayan cambiado, por defecto .F.

	[<IUnlock>] Si verdadero se desbloqueo el registro después de actualizado, por defecto .T.
	[<IEvents>] Si verdadero se disparan los eventos, por defecto .T.
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.3.3.2.40 TDbfDataSet.SaveState

Guarda el estado actual de la tabla (posición, tags, scopes, filtros, etc.) en un pila interna para poder ser recuperada con el método RestoreState. También es posible descartar el último salvado con el método ReleaseState.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<IStopUpdateLinked>] Si distinto de NIL la propiedad IUpdLinked es actualizada con el contrario de este valor
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

El único parametro de esta propiedad esta pensado para que al mismo tiempo que se guarda el estado de la tabla, evitar que cualquier operación posterior afecte a los controles vinculados. En el método RestoreState se le puede pasar igualmente un parametro para que los controles vinculados comiencen a recibir eventos de su DataSet. Ejemplo:

```
With object oDataSet
  // Se guarda el estado y se dejan de actualizar los DataControls
  :SaveState( .t. )
  :GoTop()
  // Todos estos movimientos no afectan a los DataControls
  Do While !:Eof()
    .....
    :Skip()
  Enddo
  // Se recupera el estado de la tabla y además los DataControl
  comienzan a recibir eventos
  :RestoreState( .t. )
End with
```

1.7.3.3.2.41 TDbfDataSet.SaveToArray

Este método permite traspasar datos de la tabla a una matriz de una o más dimensiones. aFields puede ser una matriz con nombres de campos o un code-block que recibe como primer parametro el DataSet. Ejemplo:

```
aItems := oDS:SaveToArray( { |Self, nArrayPos| ::Codigo + ": " + Trim(
::Nombre ) } )
```



```
aItems := oDs:SaveToArray( {"Codigo", "Nombre"} )
```

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<aFields> Matriz con nombres de campos a traspasar [<bFor>] Expresion For como code-block [<bWhile>] Expresión While como code-block
Valor Retorno	<aData> Matriz con los datos obtenidos

1.7.3.3.2.42 TDbfDataSet:Seek

Busca un registro en el TDataSet en base al actual orden.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<Value> Valor a buscar [<ISoftSeek>] Si verdadero la búsqueda será del tipo blanda, por defecto .F. [<ILast>] Si verdadero si buscará la última ocurrencia de Value , por defecto .F. [<IError>] Si verdadero y el Seek falla se produce un run-time error, por defecto .F. Este parametro se puede utilizar cuando se requiere la absoluta certeza de que el Seek encuentre algún registro. Ver método ForcedSeek. [<IAI>] Si verdadero el Seek se realiza en la totalidad de la tabla, independientemente de que tenga algún filtro o scope. Por defecto .F. Tenga en cuenta de que los filtros y Scopes se restauran después de la búsqueda, por lo tanto es posible, que aunque se haya encontrado el registro, el puntero de navegación no se encuentre situado en él.
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito
Ver También	ForcedSeek, CompleteSeek

Nota Importante: Este metodo a diferencia dela función DBSeek() no cambia el Recno a Eof() + 1 cuando el registro no es encontrado con Softseek a falso, sino que lo deja en la posición original que estaba.

Este método se basa en la función DbSeek() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.43 TDbfDataSet:Select

Selecciona la tabla como tabla activa.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Este método es el equivalente a la función DbSelect() típica de Clipper/[x]Harbour.

Uno de los principales objetivos de los DataSets es no tener que preocuparse de los Alias o número de área de cada tabla abierta. Sin embargo, existe este método para proporcionar al usuario una puerta abierta para utilizar las tablas DBF al estilo tradicional si en algún momento lo necesita.

1.7.3.3.2.44 TDbfDataSet:SetRelation

Establece una relación entre un campo del actual TDbfDataSet y otro DataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<p><cField> Nombre del campo sobre el cual se establece la relación</p> <p><oDataSet> Objeto TDbfDataSet a relacionar</p> <p>[<IAdd>] Si verdadero se mantendrán las relaciones ya existentes, por defecto .T.</p> <p>[<IScoped>] Si verdadero se establece un 'scope' en el dataset relacionado en base el valor de <cField> , por defecto .F.</p>
Valor Retorno	NIL

Este método se basa en la función DbSetRelation() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.45 TDbfDataSet:SetScope

Establece un nuevo Scope para el Tag activo.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<p>[<xTop>] Si distinto de NIL se estable un 'Top Scope' con dicho valor</p> <p>[<xBottom>] Si distinto de NIL se estable un 'Bottom Scope' con dicho valor, en caso contrario se usa el mismo valor que xTop</p> <p>[<IGoFirst>] Si verdadero se realiza un GoTop después de establecer el scope</p>

	[<IRefresh>] Si verdadero provoca un refresco de todos sus DataControls. Por defecto falso
Valor Retorno	NIL

Este método se basa en la función OrdScope() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.46 TDbfDataSet:Sort

Ordena una tabla en base a una expresion.

Tipo	Sólo usable con TDbfDataSet abierto
Parámetros	<cExp> Expresión de ordenación [<IGoFirst>] Si verdadero se realiza un GoTop después de establecer la ordenación. Por defecto .T. [<IDescend>] Si verdadero la ordenación se hará de forma descendente, por defecto .F. [<cFor>] Expresion FOR como literal [<oProgressBar>] Control opcional tipo ProgressBar para mostrar el proceso de ordenación
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si éxito

Realmente la tabla no se reordena como se haría con el comando SORT de Dbase, simplemente se crea un Tag temporal sobre un fichero Bag temporal que el propio DataSet destruirá cuando se cierre la tabla. Este método le permite de una forma muy comoda ordenar cualquier tabla en base a cualquier campo. Logicamente este proceso puede llevar algo de tiempo en tablas con miles de registros.

1.7.3.3.2.47 TDbfDataSet:Struct

Devuelve una matriz con la estructura de la tabla.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aInfo> Matriz con la información de la estructura

Este método se basa en la función DbStruct() típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.2.48 TDbfDataSet:Zap

Borra completamente la tabla

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<ITry> Si verdadero, el ZAP se intentará realizar pero si no es posible no se producirá ningún error. Por defecto .T. <IRefresh> Si verdadero provoca un refresco de todos sus DataControls. Por defecto falso
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Para borrar completamente una tabla es necesario abrir la tabla en modo exclusivo. Si la tabla estaba abierta en modo exclusivo la operación se realizará siempre de forma exitosa, sin embargo, cuando la tabla esta abierta en modo compartido, este método intentará reabirla en modo exclusivo para proceder a su borrado. Si **ITry** es .T. y la apertura en exclusivo no ha sido posible no se producirá ningún error.

Este método es el equivalente y se basa en la función __DbZap() (comando ZAP) típica de Clipper/[x]Harbour.

1.7.3.3.3 TDbfDataSet:Eventos

Nombre
OnPostAppend
OnPreAppend

1.7.3.3.3.1 TDbfDataSet:OnPostAppend

Evento que se produce después de añadir un registro en el TDataSet.

Parametros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.7.3.3.3.2 TDbfDataSet:OnPreAppend

Evento que se produce antes de añadir un registro en el TDataSet. Si el evento ha sido asignado y este devuelve un valor FALSO el proceso de alta es abortado.

Parametros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	<ICancel>

1.7.3.4 TMemDataSet

Clase para manejo de tablas en memoria.

Descripción:

Esta clase permite manejar tablas en memoria apoyandose únicamente en matrices pero ofreciendo practicamente la misma funcionalidad que los DataSets basado en archivos DBF. Esta clase no requiere de ningún TDataSource para su perfecto funcionamiento.

Las ventajas de utilizar TMemDataSet en vez de las tablas directamente son muchas. Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Nota importante:

El uso de este control con objetos TDbBrowse, permite realizar filtros complejos con su barra de filtrado:

- Uso de la secuencia '--' para indicara valores de inicio-fin. Por ejemplo: 10-15
- Cualquier combinación de operadores booleanos '&&' para Y y '||' para O. Por ejemplo 1 || 3

Jerarquía	Descendiente de TDataSet
Fichero	\source\MemDataSet.prg
Ver también	TDataField, DataControls

1.7.3.4.1 TMemDataSetPropiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aData	Matriz	{}
■	aWork	Carácter	""
■	IAbortOnErrors	Lógico	.F.

1.7.3.4.1.1 TMemDataSet:aData

Matriz con la información original del DataSet. La asignación de esta matriz se realiza a través del método Open.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.7.3.4.1.2 TMemDataSet:aWork

Matriz con la información de trabajo del DataSet. Esta matriz es una versión reducida y/o ordenada de la matriz original aData con los filtros y ordenación establecidos.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

Nota: Tenga en cuenta que realmente aWork no es una matriz completamente duplicada de aData. Tan sólo está duplicado la primera dimensión de la matriz compartiendo con aData cada elemento siguiente.

1.7.3.4.1.3 TMemDataSet:IAbortOnErrors

Si verdadero se prova un error de ejecución cuando se produce un error de acceso a datos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.7.3.4.2 TMemDataSet:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddField
■	Clone
■	Filter SetFilter
■	GetRow
■	GetStructFrom
■	Open
■	OrgRecno
■	ReleaseState
■	RestoreState
■	SaveState
■	Search
■	Sort
■	SqlInsert
■	SqlUpdate
■	Zap

1.7.3.4.2.1 TMemDataSet:AddField

Añade un nuevo campo en el DataSet. Este método se utiliza **únicamente** cuando no se proporciona la matriz de datos en el método Open() por estar vacía pero se desea establecer los campos que va a tener a priori. Ver también el método GetStructFrom.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFieldName> Nombre del campo
Valor Retorno	<oDataField> Objeto TDataField

Nota importante: Esté método sólo puede utilizarse antes de realizar la apertura del DataSet

Ejemplo:

```
METHOD MemDataSet1Create( oSender ) CLASS TForm1
```

```

WITH OBJECT oSender
  WITH OBJECT :AddField( "Nombre" )
    :cType := "C"
    :nLen := 10
  END WITH
  WITH OBJECT :AddField( "Tipo" )
    :cType := "C"
    :nLen := 1
  END WITH
  WITH OBJECT :AddField( "Long" )
    :cType := "N"
    :nLen := 15
  END WITH
  WITH OBJECT :AddField( "Dec" )
    :cType := "N"
    :nLen := 10
  END WITH
  :Open()
END WITH
```

```
RETURN Nil
```

1.7.3.4.2.2 TMemDataSet:Clone

Clona el actual DataSet.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<oDataSet> Nuevo DataSet clonado

Este método duplica la mayoría de las propiedades del actual DataSet en uno nuevo y lo crea. El DataSet clonado utilizará la misma matriz, por lo tanto, cualquier cambio en el DataSet original afectará al clonado.

1.7.3.4.2.3 TMemDataSet:GetRow

Retorna en una matriz unidimensional la actual fila de datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aLine> Matriz con los datos de la actual fila

1.7.3.4.2.4 TMemDataSet:GetStructFrom

Establece la estructura del Dataset en base a la información proveniente de una tabla DBF u otro Dataset.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aDbfStruct oDataSet > Matriz con la estructura de los datos en el mismo formato que la función DbCreate() u objeto TDataSet
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.7.3.4.2.5 TMemDataSet:Filter

Filtra los registros del TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<cExpression> Expresión a buscar. Puede ser cualquier expresión que incluya los nombres de los campos utilizados en el método Open [<IGoFirst>] Si verdadero el registro actual se posicionará en el primer elemento del DataSet. Por defecto verdadero [<IUpd>] Si verdadero se actualizarán todos los DataControls enlazados al Dataset. Por defecto el valor de su propiedad IUpdLinked.
Valor Retorno	<cFilter> Antigua expresión del filtro
Ver También	Filter

Ejemplo:


```
oMemDataSet:Open( Direcory(), {"Name", "Length", "Date", "Time",
"Type"} )
oMemDataSet:SetFilter( "Upper(Name) = 'Readme' " )
```

1.7.3.4.2.6 TMemDataSet:Open

Abre el DataSet.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><aData> / <hHash>: Matriz multidimensional con los valores a utilizar por el DataSet con el formato:</p> <pre>{ {Col1-1, Col1-2, ..., Col1-N} , ; {Col2-1, Col2-2, ..., Col2-N} , ; {ColN-1, ColN-2, ..., ColN-N} }</pre> <p>/</p> <p>Hash o matriz de Hashes con toda la información con el mismo formato que aData.</p> <p>[<aNames>]: Matriz con los nombres de cada columna. Por defecto tendrán los valores 'FIELD #1', 'FIELD #2, ...</p> <p>[<IEvalEvents>]: Si verdadero se evaluarán los eventos de apertura de DataSet. Por defecto verdadero.</p>
Valor Retorno	<p><ISuccess> Verdadero si éxito</p>

Este método es el único responsable de facilitar al Dataset toda la información a mostrar.

1.7.3.4.2.7 TMemDataset:OrgRecno

Retorna el número de registro original en el dataset independientemente del filtro u ordenación activa.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<p><nRecno> Registro original</p>

1.7.3.4.2.8 TMemDataSet:ReleaseState

Descarta el último estado guardado a través del método SaveState.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
-------------	----------------------------------

Parámetros	[<IRestoreUpdateLinked> Si distinto de NIL la propiedad IupdLinked es actualizada con este valor
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si exito

1.7.3.4.2.9 TMemDataSet:RestoreState

Recupera el último estado guardado a través del método SaveState.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<IRestoreUpdateLinked> Si distinto de NIL la propiedad IupdLinked es actualizada con este valor
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si exito

1.7.3.4.2.10 TMemDataSet:SaveState

Guarda el estado actual de la tabla (posición, tags, scopes, filtros, etc.) en un pila interna para poder ser recuperada con el método RestoreState. También es posible descartar el último salvado con el método ReleaseState.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	[<IStopUpdateLinked> Si distinto de NIL la propiedad IupdLinked es actualizada con el contrario de este valor
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si exito

El único parámetro de esta propiedad está pensado para que al mismo tiempo que se guarda el estado de la tabla, evitar que cualquier operación posterior afecte a los controles vinculados. En el método RestoreState se le puede pasar igualmente un parámetro para que los controles vinculados comiencen a recibir eventos de su DataSet. Ejemplo:

```
With object oDataSet
  // Se guarda el estado y se dejan de actualizar los DataControls
  :SaveState( .t. )
  :GoTop()
  // Todos estos movimientos no afectan a los DataControls
  Do While !:Eof()
    .....
    :Skip()
  Enddo
  // Se recupera el estado de la tabla y además los DataControl
  comienzan a recibir eventos
  :RestoreState( .t. )
```

End with

1.7.3.4.2.11 TMemDataSet:Search

Busca un registro en el TDataSet.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<cExpression> Expresión a buscar. Puede ser cualquier expresión que incluya los nombres de los campos utilizados en el método Open [<INext>] Si verdadero la búsqueda se realizará a partir del registro actual
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito
Ver También	Filter

Ejemplo:

```
oMemDataSet:Open( Direcory(), {"Name", "Length", "Date", "Time",
"Type"} )
oMemDataSet:Search( "Upper(Name) = 'Readme' " )
```

1.7.3.4.2.12 TMemDataSet:Sort

Ordena el DataSet de forma ascendente o descendente por cualquiera de sus columnas.

Tipo	Sólo usable con TMemDataSet abierto
Parámetros	<SortInfo> Se admiten tres sintaxis distintas: <ul style="list-style-type: none"> • cadena al estilo de una instrucción ORDER BY de SQL, es decir, lista de campos a ordenar separados por comas y utilizando la cláusula 'DESC' por si se desea que sea descendente en alguno de los campos. • matriz con los ordinales de las columnas a utilizar en la ordenación. Un valor negativo indica que la ordenación será descendente para dicha columna. • cadena con los ordinales de las columnas a utilizar en la ordenación. Un valor negativo indica que la ordenación será descendente para dicha columna. [<IGoFirst>] Si verdadero el registro actual se posicionará en el primer elemento del DataSet. Por defecto verdadero [<IUpd>] Si verdadero se actualizarán todos los DataControls enlazados al Dataset. Por defecto verdadero
Valor Retorno	NIL

Ejemplos:

```
oMemDataSet:Sort( "apellidos, nombre, salario DESC" )
oMemDataSet:Sort( "-1, 2, -3" )
oMemDataSet:Sort( {-1, 2, -3} )
```

1.7.3.4.2.13 TMemDataset:SqlInsert

Retorna una cadena con la sentencia SQL **insert** de todas las columnas que han cambiado su valor.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cSql> Expresión SQL
Ver También	SqlUpdate

1.7.3.4.2.14 TMemDataset:SqlUpdate

Retorna una cadena con la sentencia SQL **update** de todas las columnas que han cambiado su valor.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<aWhereFields cField> Matriz con todas las columnas que van a ser utilizadas en la expresión WHERE. <aWhereValues xValue> Matriz con todos los valores de las columnas que van a ser utilizadas en la expresión WHERE
Valor Retorno	<cSql> Expresión SQL
Ver También	SqlInsert

1.7.3.4.2.15 TMemDataSet:Zap

Borra todos los registros del dataset.

Tipo	Sólo usable con TMemDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.7.3.5 Todbcdataset

Clase para manejo de RecordSets (colección de registros) procedentes de datos Todbcdataset.

Descripción:

Esta clase permite manejar colecciones de registros procedentes de conexiones ODBC a través de objeto Todbcdataset.

Como podrá observar esta clase hereda a su vez de la clase Tdbfdataset y es debido a que se utiliza una tabla DBF temporal como buffer para almacenar los datos. La velocidad de procesamiento es practicamente identica de si se hubiese utilizado una matriz para guardar la información ya que al abrirse la tabla en modo exclusivo y al no existir ningún índice sobre dicha tabla los procesos de altas son tremendamente rápidos, comparables incluso a la velocidad que se conseguiría utilizando matrices.

Las ventajas de heredar de Tdbfdataset es que puede utilizar todos los métodos y datos de dicha clase pudiendo por ejemplo, establecer un filtro, crear un índice, realizar una búsqueda, etcetera.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

Jerarquía	Descendiente de Tdbfdataset
Fichero	\source\Odbcdataset.prg
Ver también	Tdataset, Tdatafield, DataControls

1.7.3.5.1 TodbcdatasetPropiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cSelectc	Carácter	" "
■	AsynFetch	Lógico	.F.
■	INoCompare	Lógico	.F.

1.7.3.5.1.1 Todbcdataset:cSelect

Comando Select utilizado. Consulta la documentación del motor SQL que esté utilizando para conocer la sintaxis completa de la instrucción 'Select'.

Ámbito	Asignable antes de apertura del DataSet
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Esta propiedad debe asignarse antes de la apertura del DataSet. Una vez abierto para realizar una nueva consulta sobre dicho objeto podrá cerrar el objeto con la propiedad IOpen y reasignar un nuevo valor a **cSelect** y reabrir de nuevo el DataSet.

1.7.3.5.1.2 TOdbcDataSet:IAsynFetch

Si verdadero la recuperación de datos se hará de forma asíncrona.

Ámbito	Asignable antes de apertura del DataSet
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Esta propiedad debe utilizarse cuando la colección de registros a recuperar sean muy elevados o la conexión con el servidor de bases de datos sea muy lenta. Tenga en cuenta que a partir de la recuperación del primer registro el control vuelva a la aplicación y el resto de registros se van recuperando en el transfondo.

Si hubiese algún control tipo TDBBrowse enlazado con el DataSet observará como cambia el cursor en una flecha más un reloj de arena cuando se posiciona encima del Browse y mientras que queden datos por recuperar.

Cuando el proceso ha recuperación ha terminado se dispara el evento OnComplete.

1.7.3.5.1.3 TOdbcDataSet:ICompare

Si verdadero no se compara el registro editado con el real antes de grabarlo, evitando así el bloqueo optimista y forzando la grabación en cualquier caso.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Por defecto la clase TOdbcDataSet siempre realiza un bloqueo optimista que consiste en comprobar en que nada ha cambiado en el registro a modificar desde que se entro en modo edición con el método Edit. Si algún campo hubiese cambiado el proceso se detiene sin realizarse la actualización a no ser de que esta propiedad **ICompare** esta a verdadero.

1.7.3.5.2 TOdbcDataSet:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	CanEdit
■	Complete
■	FieldIsNull
■	GetPrimaryKeys
■	IsComplete
■	RecordHasChanged
■	SetPrimaryKeys

1.7.3.5.2.1 TDataSet.CanEdit

Verdadero si es posible editar o añadir nuevos registros al DataSet. Para poder editar el objeto es necesaria la existencia de la clave primaria completa en el recordset. Es decir, la tabla subyacente debe tener clave primaria y todos los campos de la clave primaria deben haberse incluido en la instrucción Select. Algunos drivers como el de Access a pesar de manejar tablas primarias no ofrecen dicha información a su controlador ODBC. En dichos casos podrá establecer usted los campos que componen la tabla primaria con el método SetPrimaryKeys.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ICanEdit> Verdadero si es posible editar o añadir nuevos registros al DataSet

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

1.7.3.5.2.2 TDataSet.Complete

Provoca una recuperación total de todos los datos de cursor.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

Este método no tiene sentido llamarlo más que cuando la propiedad IAsynFetch es verdadero, es decir, se están recuperando los datos de forma asíncrona.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

1.7.3.5.2.3 TDataSet.FieldsIsNull

Retorna verdadero si el valor de '**nField**' es nulo.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<nField> Campo a consultar
Valor Retorno	<IIsNull> Verdadero si nulo

Un campo con valor nulo, es un campo al cual nunca se le asignado ningún valor. Las tablas tipo DBF no contemplan valores nulos, pero si la mayoría de motores SQL.

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

1.7.3.5.2.4 TDataSet.GetPrimaryKeys

Devuelve una matriz con todos los campos que componen la clave primaria.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aFields> Matriz con los nombres de los campos

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

1.7.3.5.2.5 TDataSet.IsComplete

Verdadero si la recuperación de datos ha sido completada.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IComplete> Verdadero si completada

Ver propiedades IAsyncFetch y Complete. Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

1.7.3.5.2.6 TDataSet.RecordHasChanged

Verdadero si el registro actual ha variado en la base de datos ODBC desde que se entro en modo edición.

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IChange> Verdadero si se ha modificado

Ver propiedad INoCompare. más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

1.7.3.5.2.7 TObdcDataSet:SetPrimaryKeys

Permite establecer los campos que componen la clave primaria de la tabla para así poder editarla. Nota: Los resultados pueden ser catastróficos sino establece valores coherentes para **aFields**..

Tipo	Sólo usable con TDataSet abierto
Parámetros	<aFields> Matriz con los nombres de los campos
Valor Retorno	NIL

Para más información consulte la 'Introducción a los DataControls'.

1.7.3.5.3 TObdcDataSet:Eventos

Nombre
OnComplete

1.7.3.5.3.1 TObdcDataSet:OnComplete

Evento que se produce cuando la recuperación de datos ha sido completada.

Parametros:	<oSender> Objeto que lanza el evento
Valor Retorno:	NIL

1.7.3.6 Procedimientos almacenados

Xailer incorpora un completo gestor de procedimientos almacenados. La mayoría de los sistemas de gestión de bases de datos SQL que son realmente cliente-servidor incorporan la capacidad de crear procedimientos almacenados y funciones dentro del propio servidor. Su uso tiene grandes ventajas frente a las convencionales sentencias SQL, como por ejemplo:

- Es código que se ejecuta directamente en el motor de bases de datos, él cual tiene un acceso rápido y directo a los datos que necesita manipular por lo que en muchas ocasiones el tráfico de información entre el cliente y servidor se reduce de forma drástica.
- Permite desplazar toda la lógica del negocio desde nuestra aplicación a la bases de datos. De esta forma, todas nuestras aplicaciones pueden hacer uso de dicho procedimiento sin que haya que repetir el código en cada aplicación que creemos.
- Facilita el seguimiento del patrón modelo-vista-controlador.
- Se puede recibir información adicional a parte del cursor que con instrucciones SQL no es posible

Para más información consulte el siguiente [enlace](#).

En la gestión de procedimientos almacenados en Xailer están involucradas tres clases:

1. La clase base: TSqlProc que es la clase principal y es la que proporciona la práctica totalidad de la funcionalidad necesaria. Una instancia de esta clase representa una referencia a un procedimiento almacenado alojado en el servidor de bases de datos.
2. La clase TSqlParam representa cada uno de los parámetros que puede recibir un procedimiento almacenado. Dichos parámetros, pueden ser de entrada, salida o ambos. Ofrecen una gran funcionalidad que sobrepasa ampliamente las capacidades de las simples sentencias SQL.
3. La clase TSqlProcs que representa una colección de objetos TSqlProc. Normalmente incluye referencias a todos los procedimientos almacenados existentes en la propia base de datos ya que es el propio IDE de Xailer el que construye de forma automática un módulo que incluye una clase que hereda de TSqlProcs y tiene todos los procedimientos almacenados de la base de datos. Para que el IDE construya de forma automática este módulo tan sólo hay que usar el menú contextual del TDataSource y elegir la opción de 'Crear procedimientos almacenados'.

De momento sólo operativo para TMariaDbDataSource y TMySQLDataSource.

1.7.3.6.1 TSqlProc

Clase para manejo de procedimientos almacenados de una base de datos.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\Enterprise\SqlProc.prg

1.7.3.6.1.1 TSqlProc:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aSqlParams	Matriz	{}
■	aResults	Matriz	{}
■	cName	Carácter	" "
■	IDisplayErrors	Lógico	.T.
■	IOpen	Lógico	.F.
■	oDataSource	Objeto	NIL

Colección de objetos TSqlParam con todos los parámetros del procedimiento almacenado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz de objetos TSqlParam
Valor inicial	{}

Raramente manipulará directamente esta matriz. La creación de sus elementos se realiza a través del método AddParam y para recuperar un elemento en concreto de la matriz se utiliza el método ParamByName o se accede directamente por su ordinal.

Colección de objetos TMemDataset con todos los cursores devueltos por el procedimiento almacenado una vez que ha sido ejecutado

Ámbito	Solo lectura
Tipo	Matriz de objetos TMemDataset
Valor inicial	{}

Un procedimiento almacenado puede devolver ninguno o múltiples cursores, dependiendo del número instrucciones SELECT que existan en el procedimiento. Esta matriz recibe objeto TMemDataset por cada uno de los cursores recibidos.

Se indica que son de sólo lectura en el sentido de que su creación sólo puede ser realizada por el propio objeto. No obstante, siempre es posible editar en memoria esos datasets y luego realizar la persistencia necesaria con otros procedimientos almacenados o instrucciones SQL.

Nombre del procedimiento almacenado en la base de datos.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Si verdadero se muestran en tiempo de ejecución los posibles errores producidos por el manejo del objeto.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

Objeto TDataSource propietario del TSqlProc.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

El objeto oDataSource marca el origen de datos del TSqlProc, es decir, es como la conexión necesaria con la base de datos. Lógicamente modificar el oDataSource provoca un cierre automático del objeto si estuviese abierto.

Abre o cierra el estado del objeto. Cuando su valor se convierte en verdadero se produce la ejecución del procedimiento almacenado, que es el equivalente a llamar al método Open.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.
Ver también	Open(), Close()

Es importante que el objeto haya sido perfectamente instanciado indicando su nombre, sus parámetros y su objeto oDataSource antes de poner esta propiedad a verdadero. En caso contrario, lo más probable es que se produzca un error de ejecución.

1.7.3.6.1.2 TSqlProct:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddParam
■	Close
■	Create
■	Open
■	OutputParams
■	ParamByName
■	ReturnValue
■	Run

Añade un parámetro al objeto TSqlProc, creando un nuevo objeto TSqlParam que se incorpora a su matriz aSqlParams.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cName> Nombre del parámetro</p> <p>[<nDirection>] Dirección. Se corresponde con la propiedad nDirection. Por defecto adParamInput</p> <p>[<nType>] Tipo. Se corresponde con la propiedad nType. Por defecto adEmpty</p> <p>[<nSize>] Tamaño. Se corresponde con la propiedad nSize. Por defecto 0</p> <p>[<Initial>] Valor inicial. Por defecto NIL</p>
Valor Retorno	<p><oSqlParam> Objeto TSqlParam creado</p>

Realiza el cierre del TSqlProc'. Es el equivalente a hacer IOpen a falso.

Tipo	Sólo usable con TSqlProc abierto
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si éxito

Cerrar un TSqlProc implica que la mayoría de datos y métodos del TSqlProc dejan de ser accesibles. Para volver a abrir el TSqlProc puede utilizar el método Open o poner su propiedad IOpen a verdadero.

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oParent> Referencia al objeto TForm propietario <oDataSource> Referencia al objeto TDataSource propietario <cName> Nombre del procedimiento almacenado
Valor Retorno	<Self> Referencia al propio objeto

Método constructor de la clase. Si se hubiese intentado abrir el TSqlProc no será hasta la ejecución de este método cuando se abrirá realmente.

Realiza la apertura del TSqlProc'. Es el equivalente a hacer IOpen a verdadero.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IExit> Verdadero si éxito

Abrir un TSqlProc implica que la mayoría de datos y métodos del TSqlProc empiezan a ser accesibles. Para cerrar el TSqlProc puede utilizar el método Close o poner su propiedad IOpen a falso.

Tenga en cuenta que si el TSqlProc no ha sido aun creado (ejecutada la instanciación completa, es decir, no sólo creado a través de **New** sino también crado con su método constructor **Create**) el proceso real de apertura no se hará hasta el momento que lo cree llamando al método Create.

Retorna una matriz de objetos TSqlParam del tipo Salida o Entrada-Salida.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aParams> Matriz de objetos TSqlParam

Retorna un objeto TSqlParam con un determinado nombre de parámetro en la matriz aSqlParams

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre del parámetro
Valor Retorno	<oSqlParam> NIL Objeto TSqlParam

Retorna el valor devuelto por el procedimiento almacenado. Para que este método devuelva algún valor distinto de NIL es necesario que exista un parámetro con la propiedad nDirection a adParamReturnValue.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Cualquiera

1.7.3.6.1.3 TSqlProc:Eventos

Nombre
OnCreate
OnClose
OnOpen
OnPostClose
OnPostOpen

Evento que se produce cuando se crea el TSqlProc, es decir, cuando se ejecuta su método constructor Create.

Parámetros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

Evento que se produce antes de que se cierra el TSqlProc ejecutando su método Close o poniendo su propiedad IOpen a falso.

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento.

Valor Retorno: NIL

Evento que se produce antes de que se abra el TSqlProc ejecutando su método Open o poniendo su propiedad IOpen a verdadero.

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento.

Valor Retorno: NIL

Evento que se produce después de que se cierra el TSqlProc ejecutando su método Close o poniendo su propiedad IOpen a falso.

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento.

Valor Retorno: NIL

Evento que se produce después de que se abra el TSqlProc ejecutando su método Open o poniendo su propiedad IOpen a verdadero.

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento.

Valor Retorno: NIL

1.7.3.6.2 TSqlParam

Clase para manejo de los parámetros de los procedimientos almacenados creados con TSqlProc

1.7.3.6.2.1 TSqlParameter:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cName	Carácter	" "
■	Initial	Cualquiera	""
■	nDirection	Numérico	adParamUnknown
■	nSize	Numérico	0
■	nType	Numérico	adEmpty
■	Value	Cualquiera	Initial
■	oSqlProc	Objeto	NIL

Nombre del parámetro. Se corresponde con un clásico nombre de variable.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Valor inicial del parámetro.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Cualquiera
Valor inicial	""

Dirección del parámetro. Los parámetros de un procedimiento almacenado pueden recibir o devolver valores o ambas cosas a la vez. Los parámetros de dirección salida pueden ser muy útiles para devolver información adicional, como por ejemplo: el nuevo valor de un campo auto-incremental.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	adParamUnknown
Valores posibles	adParamUnknown (desconocido) adParamInput (de entrada) adParamOutput (de salida) adParamInputOutput (de entrada y salida) adParamReturnValue (valor de retorno)

Tamaño en bytes del parámetro. Este dato lo puede asignar automáticamente la clase en su constructor dependiendo del tipo del parámetro.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Tipo del parámetro en su servidor.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	adEmpty
Valores posibles	adBSTR adBigInt adBinary adBoolean adChar adCurrency adDBDate adDBTime adDBTimeStamp adDate adDecimal adDouble adEmpty adInteger adLongVarBinary adLongVarChar adLongVarCharWChar adNumeric adSingle adSmallInt adTinyInt adUnsignedBigInt adUnsignedInt adUnsignedSmallInt adUnsignedTinyInt adVarBinary adVarChar adVarNumeric adVarCharWChar adWChar

Consulte la documentación del servidor de bases de datos para información adicional.

Valor actual del parámetro. Si es un parámetro del tipo salida, cuando ejecute el procedimiento almacenado, esta propiedad tendrá el valor devuelto por el procedimiento almacenado.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Cualquiera
Valor inicial	""

Referencia a su objeto TSqlProc. Esta propiedad se asigna únicamente en la creación del objeto con su método Create.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.7.3.6.2.2 TSqlParams:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Create
■	IsInputParam
■	IsOutputParam

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<p><oSqlProc> Referencia al objeto TSqlProc propietario</p> <p><cName> Nombre del parámetro</p> <p>[<nDirection>] Dirección. Se corresponde con la propiedad nDirection. Por defecto adParamInput</p> <p>[<nType>] Tipo. Se corresponde con la propiedad nType. Por defecto adEmpty</p> <p>[<nSize>] Tamaño. Se corresponde con la propiedad nSize. Por defecto 0</p> <p>[<Initial>] Valor inicial. Por defecto NIL</p>
Valor Retorno	<p><Self> Referencia al propio objeto</p>

Método constructor de la clase. Normalmente este método no se ejecuta directamente, sino que es llamado por el método AddParam de la clase TSqlProc.

Retorna verdadero si el parámetro es del tipo entrada o entrada-salida.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IInput>

Retorna verdadero si el parámetro es del tipo salida o entrada-salida.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IOutput>

1.7.3.7 TSqlProcs

Clase para manejo de **colecciones** de procedimientos almacenados. Esta clase es utilizada por el IDE cuando construye todos los procedimientos almacenados de una determinada base de datos. Los objetos instanciados de esta clase tienen una colección de procedimientos almacenados que puede ser accedidos por su propio nombre e incluso enviarle cualquier parámetro. Por ejemplo:

```
oMyProc := oProcs:GetSiguieteUsuario( nEmpresa )
```

oProcs es el objeto que contiene todos los métodos de la clase, que si se desea puede ser construido por el propio IDE utilizando el menú contextual de DataSource. **GetSiguieteUsuario** se correspondería con el nombre de un procedimiento almacenado presente en la base de datos. **oMyProc** es una instancia de la clase TSqlProc la cual ofrece toda la funcionalidad necesaria para interactuar con la base de datos.

Ejemplo de construcción por parte del IDE:

```
#include "Xailer.ch"

CLASS TxaContaProcs FROM TSqlProcs
METHOD CopiarEmpresa( vOld, BYREF vNew ) // --> TSqlProc
METHOD CrearEmpresa( BYREF vEmpresa, vDbVersion ) // --> TSqlProc
METHOD DestruirEmpresa( vEmpresa ) // --> TSqlProc
METHOD EstablecerDefecto( vEmpresa, vTabla ) // --> TSqlProc
METHOD GetSiguieteUsuario( vEmpresa ) // --> TSqlProc
METHOD IsSuperAdmin( vNombre, vClave ) // --> TSqlProc
METHOD RecalcularSaldos( vEmp ) // --> TSqlProc
METHOD RenombrarEmpresa( vOld, BYREF vNew ) // --> TSqlProc
METHOD RestaurarDefecto( vEmpresa, vTabla ) // --> TSqlProc
END CLASS
```

```
//-----
METHOD CopiarEmpresa( vOld, BYREF vNew ) CLASS TxaContaProcs

    LOCAL oProc AS CLASS TSqlProc
    LOCAL lSuccess

    oProc := ::ProcByName( "CopiarEmpresa" )

    IF oProc == NIL
        oProc := TSqlProc():Create( NIL, ::oDataSource, "CopiarEmpresa" )
        ::AddProc( oProc )
        oProc:AddParam( "vOld", adParamInput, adInteger, 0, vOld )
        oProc:AddParam( "vNew", adParamInputOutput, adInteger, 0, vNew )
    ELSE
        oProc:Close()
        oProc:SetParamValues( { vOld, vNew } )
    END IF

    IF ( lSuccess := oProc:Run() )
        vNew := oProc:vNew
    END IF

RETURN IIF( lSuccess, oProc, NIL )

//-----

METHOD CrearEmpresa( BYREF vEmpresa, vDbVersion ) CLASS TxaContaProcs
....
```

Para utilizarla en cualquier parte de sus programas no tendrá más que instanciar un objeto de dicha clase con la siguiente instrucción:

```
oProcs := TxaContaProcs():Create( Self, ::oMariaDBDataSource )
```

Es recomendable que *oProcs* sea una variable pública y la instancie una única vez al cargar su programa.

Y luego para ejecutar cualquier procedimiento haría:

```
LOCAL oProc AS CLASS TSqlProc
oProc := oProcs:GetSiguieteUsuario( nEmpresa )
Msginfo( oProc:ReturnValue )
oProc:Close()
```

¡Y eso es todo!

La clase base **TSqlProcs** consta de muy pocos miembros y los únicos importantes son los ya mencionados. Estos son todos sus miembros:

- Propiedad **aProcs**: Matriz con todos los objetos TSqlProc definidos
- Método constructor **Create**(<oParent>, <oDataSource>)
- Método **AddProc**(<oProc>) que básicamente es utilizado por el generador de código del IDE
- Método **DelProc**(<oProc>) que permite eliminar un objeto TSqlProc en la matriz *aProcs*
- Método **ProcByName**(<cName>) que retorna el objeto TSqlProc con el nombre <cName>
- Evento **OnCreate**(<oSender>) para realizar cualquier operación cuando el objeto se instancie

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\Enterprise\SqlProc.prg

1.7.3.8 TSQLQuery

Clase para manejo de tablas tipo SQL a través de orígenes de datos (DataSources) tipo SQL, como TADODataSource.

Sin embargo, existe una excepción, ya que este tipo de DataSet es incompatible con el DataSource TDBCDataSource. No obstante se desaconseja el uso de TDBCDataSource y se recomienda utilizar una conexión ADO a través de ODBC que ofrece una mayor potencia y flexibilidad.

Descripción:

Esta clase permite manejar tablas del tipo SQL a través de una sentencia tipo 'SELECT' que recibe el objeto.

Jerarquía Descendiente de TDataSet
Fichero \source\SQLQuery.prg
Ver también TSQLTable, TDataField, DataControls

1.7.3.8.1 TSQLQueryPropiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aSQLParams	Matriz	{}
■	cSelect	Carácter	""

1.7.3.8.1.1 TSQLQuery:aSQLParams

Matriz con los parametros a utilizar con la propiedad cSelect.

Los signos de '?' encontrados en la sentencia SQL original son sustituidos por los elementos de la matriz. El primer signo de '?' encontrado en la cadena será sustituido por el primer elemento de la matriz, el segundo signo por el segundo elemento, y así sucesivamente hasta que se procesen todos los signos de '?'.

Ámbito	Asignable (con dataset cerrado)
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

Ejemplo:

```
WITH OBJECT oDataset
  :cSelect      := "SELECT * FROM CLIENTS WHERE Name = ? AND Age = ?
AND HIREDATE >= ?"
  :aSQLParams  := { "John", 25, Ctod( "01/01/2008" ) }
END WITH
```

1.7.3.8.1.2 TSQLQuery:cSelect

Sentencia SELECT a ejecutar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.3.9 TSQLTable

Clase para manejo de tablas tipo SQL a través de orígenes de datos (DataSources) tipo SQL, como TADODataSource.

Sin embargo, existe una excepción, ya que este tipo de DataSet es incompatible con el DataSource TDBCDataSource. No obstante se desaconseja el uso de TDBCDataSource por ser obsoleto y se recomienda utilizar una conexión ADO a través de ODBC que ofrece una mayor potencia y flexibilidad.

Descripción:

Esta clase permite manejar tablas del tipo SQL simplemente indicando el nombre de la misma.

Jerarquía	Descendiente de TDataSet
Fichero	\source\SQLTable.prg
Ver también	TSQLQuery, TDataField, DataControls

1.7.3.9.1 TSQLTablePropiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cTableName	Carácter	""

1.7.3.9.1.1 TSQLTable:cTableName

Nombre de la tabla.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.7.4 Controles

1.7.4.1 TDBBrowse

Esta clase se utiliza para mostrar y editar objetos TDataSet en un control tipo rejilla (Browse). El uso de esta clase está vinculado a los DataControls. Consulte el apartado de introducción a los DataControls para más información.

FIRST	LAST	STREET	CITY	NPAGO
CLIFFORD	ABELSON	31831 WALNUT STREET	RIVER EDGE	2
BRUCE	ABELSON	22236 W WALNUT	LEES SUMMI	5
DOMINIC	ACKER	11414 GALLERIA BLVD	WILLIAMSTO'	3
DANIEL	ADIOS	2457 GREENWAY DR	VACAVILLE	1
KANDASAMY	AGUAYO	26220 CREEK CROSSING	BETHLEHEM	1
KANDASAMY	AGUAYO	13645 FOCHT AVENUE	MONTVILLE	1
LEN	AMARAL	1230 REYGER ST	KOWLOON B	1
BARRY	AMMANN	5440 S.W. BLUE INN COU	SOLANA BEA	1
DAVID	BAILEY	9059 MAXFIELD CT	SCOTTSDALE	1

Jerarquía	Descendiente de TBrowse
Ver también	TDbfBrowse, TArrayBrowse
Fichero	\source\DBBrowse.prg

1.7.4.1.1 TDBBrowse:Propiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cMsgNoFilter	Carácter	""
■	IAutoOrder	Lógico	.F.
■	IAutoSeek	Lógico	.F.
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.1.1.1 TDBBrowse:cMsgNoFilter

Mensaje de texto que se mostrará cuando no se pueda filtrar por una determinada columna. Se utiliza en conjunción con la propiedad IFilterBar del Browse y la propiedad FilterEval del objeto columna.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Por defecto, la clase permitirá filtrar por cualquier columna, no obstante, existen casos en los que no tiene sentido, como una columna que sólo muestre una imagen. En dichos casos deberá asignar el valor NIL a la propiedad FilterEval del objeto columna e indicar con esta propiedad el mensaje que se desea mostrar cuando se intente filtrar por una columna que no lo permite. Si deja esta propiedad en blanco el Browse simplemente dará un pitido cuando se intente filtrar por una columna que no lo permite.

1.7.4.1.1.2 TDBBrowse:IAutoOrder

Si verdadero el Browse podrá ordenar por cualquier columna con tan sólo hacer click en la cabecera de la misma. Si vuelve a realizar el click de ratón sobre la columna ordenada se cambiará el tipo de ordenación de ascendente a descendente y viceversa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.7.4.1.1.3 TDBBrowse:IAutoSeek

Si verdadero se activará la búsqueda incremental en el browse. Por defecto la búsqueda se hace sobre la primera columna visible del Browse, a no ser de que se haya establecido una ordenación específica utilizando la propiedad IAutoOrder y haciendo click con el ratón en la cabecera de cualquiera de ellas, en cuyo caso la búsqueda se hará sobre la columna ordenada.

Su funcionamiento es el siguiente: La primera vez que pulsa una tecla alfanumérica dentro del browse, éste realiza una búsqueda de dicha pulsación en la columna ordenada. Si lo encuentra se dirige a dicha fila, en caso contrario, emite un pitido. Si la búsqueda fue satisfactoria y vuelve a pulsar otra tecla, el browse ahora buscará por la suma de ambas pulsaciones realizadas y actuará de la misma forma. Internamente el browse va guardando el valor de búsqueda que si lo desea puede mostrarlo en un control tipo TLabel utilizando la propiedad oSeek. Si cambia el registro actual del Browse con las teclas de navegación o con el ratón el valor interno de búsqueda se inicializará a cadena vacía.

Esta propiedad es incompatible con la propiedad IFastEdit y con la sobrecarga del evento OnSeek.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Nota: Tenga en cuenta que salvo cuando el browse utiliza como fuente de datos un objeto TMemDataset, en el resto de los casos, la búsqueda se realiza utilizando el propio motor de bases de datos. Si la conexión a la base de datos es lenta o el servidor está muy sobrecargado se recomienda utilizar datasets en memoria.

1.7.4.1.1.4 TDBBrowse:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

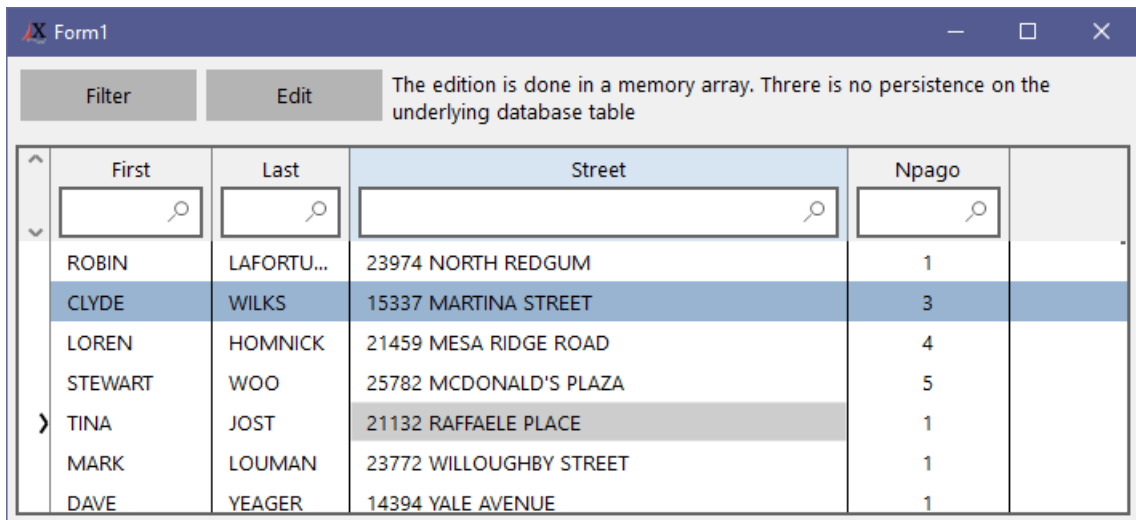
Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Nota: El objeto TDataSet sólo debe enlazarse con un único control tipo DBBrowse. Cualquier intento de volver asignar un mismo TDataSet a otro objeto TDBBrowse provocará que todos los eventos de navegación del TDataSet se reciban únicamente en el último DBBrowse asignado.

1.7.4.2 TDBBrowseMod

Esta clase se utiliza para mostrar y editar objetos TDataSet en un control TBrowseMod. El uso de esta clase está vinculado a los DataControls. Consulte el apartado de introducción a los DataControls para más información.



Jerarquía Descendiente de TBrowseMod
Fichero \source\DBBrowseMod.prg

1.7.4.2.1 TDBBrowseMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.2.1.1 TDBBrowseMod:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto

Valor inicial: NIL

Nota: El objeto TDataSet sólo debe enlazarse con un único control tipo DBBrowse. Cualquier intento de volver asignar un mismo TDataSet a otro objeto TDBBrowseMod provocará que todos los eventos de navegación del TDataSet se reciban únicamente en el último DBBrowse asignado.

1.7.4.2.2 TDBBrowseMod:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	DataCol

1.7.4.2.2.1 TDbBrowseMod:DataCol

Permite recuperar el objeto columna TDbBrwColMod conociendo el nombre del campo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cDataField>
Valor Retorno	Objeto TDbBrwColMod

1.7.4.3 TDBBrwColMod

Clase heredada de TBrwColMod adaptada para ser utilizada como Data control.

Jerarquía Descendiente de TBrwColMod
Fichero \source\DBBrwColMod.prg

1.7.4.3.1 TDBBrwColMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cDataField	Carácter	""
■	oDataField	Objeto	NIL

1.7.4.3.1.1 TDBBrwColMod:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto

Valor inicial: NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto `TDataField` o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad `oDataSet` ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio `oDataSet`, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto `TDataField` encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto `TDataField`, el control automáticamente actualizará la propiedad `oDataSet` con el objeto `TDataSet` propietario del propio `TDataField` pasado.

1.7.4.3.1.2 TDBBrwColMod:cDataField

Propiedad de sólo lectura que recibe el nombre del campo asignado en `oDataField`.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

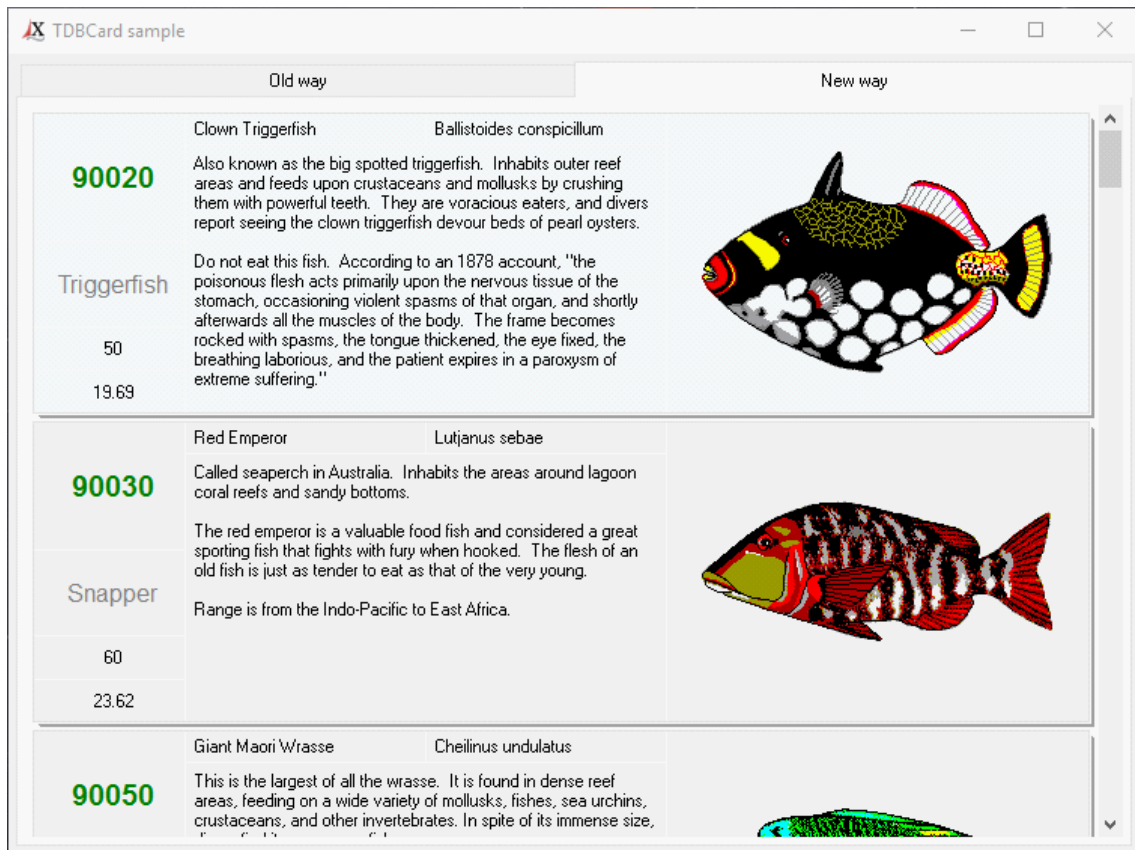
1.7.4.4 TDBCardBox

Esta clase representa un control `TCardBox` especializado en el manejo de datos a través de los `DataControls`.

Cada elemento de esta clase es un objeto **TDBCardItem** en vez de un objeto `TCardItem`. Su única diferencia es que incluye dos propiedades adicionales:

- **oDataField** por el que se establece el campo de su 'dataset' contenedor
- **cNullValue**, que indica el valor a mostrar cuando el valor del dataset es NULL

Y que su propiedad **nColumn** deja de estar accesible.



**Jerarquía
Fichero**

Descendiente de TCardBox
\source\DBCARDBox.prg

1.7.4.4.1 TDBCardBox:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input checked="" type="checkbox"/>	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.4.1.1 TDBCardBox:oDataSet

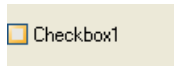
Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Nota: El objeto TDataSet sólo debe enlazarse con un único control tipo TDBCardBox o TDBBrowse. Cualquier intento de volver asignar un mismo TDataSet a otro objeto TDBCardBox o TDBBrowse provocará que todos los eventos de navegación del TDataSet se reciban únicamente en el último TDBCardBox o TDBBrowse asignado.

1.7.4.5 TDBCheckBox

Esta clase representa un control CheckBox de windows especializado en el manejo de datos a traves de los DataControls.



Jerarquía Descendiente de TCheckBox
Fichero \source\DBCheckBox.prg

1.7.4.5.1 TDBCheckBox:Propiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutoSave	Lógico	.T.
■	IEditable	Lógico	.T.
■	oDataField	Objeto	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.5.1.1 TDBCheckBox:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.5.1.2 TDBCheckBox:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.5.1.3 TDBCheckBox:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.5.1.4 TDBCheckBox:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.5.2 TDBCheckBox:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Value

1.7.4.5.2.1 TDBCheckBox:Value

Devuelve el valor actual del control. Este método es común a todos los DataControls

Tipo	Sólo después de Create()
-------------	--------------------------

Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Estado del Checkbox

Si el oDataSet vinculado al control está en modo edición, esta propiedad devuelve el valor del 'buffer' del objeto oDataField vinculado, en caso contrario, esta propiedad devuelve el valor real del campo en la base de datos.

1.7.4.6 TDBCheckBoxMod

Esta clase representa un control TCheckBoxMod de windows especializado en el manejo de datos a través de los DataControls.

Jerarquía	Descendiente de TCheckBoxMod
Fichero	\source\DBCheckBoxMod.prg

1.7.4.6.1 TDBCheckBoxMod:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	IAutoSave	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	IEditable	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	oDataField	Objeto	NIL
<input type="checkbox"/>	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.6.1.1 TDBCheckBoxMod:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.6.1.2 TDBCheckBoxMod:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico

Valor inicial: .T.

1.7.4.6.1.3 TDBCheckBoxMod:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.6.1.4 TDBCheckBoxMod:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.6.2 TDBCheckBoxMod:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Value

1.7.4.6.2.1 TDBCheckBoxMod:Value

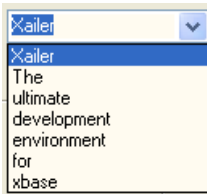
Devuelve el valor actual del control. Este método es común a todos los DataControls

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Estado del Checkbox

Si el oDataSet vinculado al control está en modo edición, esta propiedad devuelve el valor del 'buffer' del objeto oDataField vinculado, en caso contrario, esta propiedad devuelve el valor real del campo en la base de datos.

1.7.4.7 TDBComboBox

Esta clase representa un control ComboBox de windows especializado en el manejo de datos a traves de los DataControls.



Jerarquía Descendiente de TComboBox
Fichero \source\DBComboBox.prg

1.7.4.7.1 TDBComboBox:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altemsBound	Matriz	{}
■	IAutoSave	Lógico	.T.
■	IEditable	Lógico	.T.
■	nDataType	Numérico	dtDEFAULT
■	oDataField	Objeto	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.7.1.1 TDBComboBox:altemsBound

Matriz con los valores que utilizará el control para recuperar y grabar la información el Dataset.

Esta propiedad debe usarse conjuntamente con la propiedad nDataType asignandole el valor **dtBOUND** y la propiedad nStyle con el valor **csDROPDOWNLIST**. De esta forma la matriz altems sólo se utilizará para mostrar los elementos en el combobox y será la información de la matriz **altemsBound** la que se utilizará para recuparar el valor del combo o para guardar un

nuevo valor en el dataset. Lógicamente la dimensión de `altems` y `altemsBound` ha de ser idéntica.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.7.4.7.1.2 TDBComboBox:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.7.1.3 TDBComboBox:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.7.1.4 TDBComboBox:nDataType

Indica la forma en la cual se buscará en la lista del combobox.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	dtDEFAULT
Valores posibles:	dtDEFAULT, dtINDEX, dtSTRING, dtBOUND

- **dtDEFAULT:** Para objetos `oDataField` que devuelvan valores numéricos, se hará coincidir dicho valor numérico con la propiedad `nIndex` del Combobox. Para valores tipo carácter, se buscará la cadena en la lista de elementos del Combobox
- **dtINDEX:** Independiente del tipo del `oDataField`, la búsqueda se hará sobre la propiedad

nIndex. En el caso de valores tipo carácter se pasará a formato numerico poniendo tantos ceros a la izquierda como longitud tenga el campo. Este valor es el típico a utilizar cuando se guardan datos tipo numérico en campos tipo carácter y con ceros por la izquierda. Por ejemplo: "0001"

- **dtSTRING:** Independiente del tipo del oDataField, la búsqueda se hará sobre la lista de elementos del Combobox
- **dtBOUND:** La búsqueda y asignación no se hará sobre la matriz altems sino sobre la matriz altemsBound

Nota: El estilo **dtBOUND** es **incompatible** con la propiedad ISort a verdadero ya que la matriz altemsBound no refleja los cambios de ordenación. Es igualmente **incompatible** con la propiedad nStyle a valores distinto de csDROPDOWNLIST.

1.7.4.7.1.5 TDBComboBox:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.7.1.6 TDBComboBox:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.7.2 TDBComboBox:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Value

1.7.4.7.2.1 TDBComboBox:Value

Devuelve el valor actual del control. Este método es común a todos los DataControls

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Estado del ComboBox

Si el oDataSet vinculado al control está en modo edición, esta propiedad devuelve el valor del 'buffer' del objeto oDataField vinculado, en caso contrario, esta propiedad devuelve el valor real del campo en la base de datos.

1.7.4.8 TDBComboBoxMod

Esta clase representa un control TComboBoxMod de windows especializado en el manejo de datos a traves de los DataControls.

Jerarquía	Descendiente de TComboBoxMod
Fichero	\source\DBComboBox.prg

1.7.4.8.1 TDBComboBox:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altemsBound	Matriz	{}
■	cHint	Carácter	""
■	IAutoSave	Lógico	.T.
■	IEditable	Lógico	.T.
■	nDataType	Numérico	dtDEFAULT
■	oDataField	Objeto	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.8.1.1 TDBComboBox:altemsBound

Matriz con los valores que utilizará el control para recuperar y grabar la información el Dataset.

Esta propiedad debe usarse conjuntamente con la propiedad `nDataType` asignandole el valor **dtBOUND** y la propiedad `nStyle` con el valor `csDROPDOWNLIST`. De esta forma la matriz `altems` sólo se utilizará para mostrar los elementos en el combobox y será la información de la matriz **altemsBound** la que se utilizará para recuperar el valor del combo o para guardar un nuevo valor en el dataset. Lógicamente la dimensión de `altems` y `altemsBound` ha de ser idéntica.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.7.4.8.1.2 TDBComboBox:cHint

Texto a mostrar cuando no se ha seleccionado ningún elemento.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.7.4.8.1.3 TDBComboBox:lAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.8.1.4 TDBComboBox:lEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.8.1.5 TDBComboBox:nDataType

Indica la forma en la cual se buscará en la lista del combobox.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	dtDEFAULT
Valores posibles:	dtDEFAULT, dtINDEX, dtSTRING, dtBOUND

- **dtDEFAULT:** Para objetos oDataField que devuelvan valores numéricos, se hará coincidir dicho valor numérico con la propiedad nIndex del Combobox. Para valores tipo carácter, se buscará la cadena en la lista de elementos del Combobox
- **dtINDEX:** Independiente del tipo del oDataField, la búsqueda se hará sobre la propiedad nIndex. En el caso de valores tipo carácter se pasará a formato numerico poniendo tantos ceros a la izquierda como longitud tenga el campo. Este valor es el típico a utilizar cuando se guardan datos tipo numérico en campos tipo carácter y con ceros por la izquierda. Por ejemplo: "0001"
- **dtSTRING:** Independiente del tipo del oDataField, la búsqueda se hará sobre la lista de elementos del Combobox
- **dtBOUND:** La búsqueda y asignación no se hará sobre la matriz altems sino sobre la matriz altemsBound

Nota: El estilo **dtBOUND** es **incompatible** con la propiedad ISort a verdadero ya que la matriz altemsBound no refleja los cambios de ordenación. Es igualmente **incompatible** con la propiedad nStyle a valores distinto de csDROPDOWNLIST.

1.7.4.8.1.6 TDBComboBox:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente

actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.8.1.7 TDBComboBox:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.8.2 TDBComboBox:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Value

1.7.4.8.2.1 TDBComboBox:Value

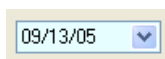
Devuelve el valor actual del control. Este método es común a todos los DataControls

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Estado del ComboBox

Si el oDataSet vinculado al control está en modo edición, esta propiedad devuelve el valor del 'buffer' del objeto oDataField vinculado, en caso contrario, esta propiedad devuelve el valor real del campo en la base de datos.

1.7.4.9 TDBDateEdit

Esta clase representa un control TDateEdit de windows especializado en el manejo de datos a traves de los DataControls.



Jerarquía Descendiente de TEditBtn

Fichero \source\DBEditBtn.prg

1.7.4.9.1 TDBDateEdit:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutoSave	Lógico	.T.
■	IEditable	Lógico	.T.
■	oDataField	Objeto	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.9.1.1 TDBDateEdit:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.9.1.2 TDBDateEdit:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.9.1.3 TDBDateEdit:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.9.1.4 TDBDateEdit:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.10 TDBDateEditMod

Esta clase representa un control TDateEditMod de windows especializado en el manejo de datos a través de los DataControls.

Jerarquía	Descendiente de TDateEditMod
Fichero	\source\DBDateEditMod.prg

1.7.4.10.1 TDBDateEditMod:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	IAutoSave	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	IEditable	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	oDataField	Objeto	NIL
<input type="checkbox"/>	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.10.1.1 TDBDateEditMod:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.10.1.2 TDBDateEditMod:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.10.1.3 TDBDateEditMod:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.10.1.4 TDBDateEditMod:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.11 TDBDatePicker

Esta clase representa un control TDatePicker especializado en el manejo de datos a través de los DataControls.



Jerarquía Descendiente de TDatePicker
Fichero \source\DBDatePicker.prg

1.7.4.11.1 TDBDatePicker:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutoSave	Lógico	.T.
■	IEditable	Lógico	.T.
■	oDataField	Objeto	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.11.1.1 TDBComboBox:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.11.1.2 TDBDatePickerEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.11.1.3 TDBDatePicker:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.11.1.4 TDBDatePicker:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.11.2 TDBDatePicker:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Value

1.7.4.11.2.1 TDBDataPicker:Value

Devuelve el valor actual del control. Este método es común a todos los DataControls

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Estado del DatePicker

Si el oDataSet vinculado al control está en modo edición, esta propiedad devuelve el valor del 'buffer' del objeto oDataField vinculado, en caso contrario, esta propiedad devuelve el valor real del campo en la base de datos.

1.7.4.12 TDBEdit

Esta clase representa un control TEdit de windows especializado en el manejo de datos a traves de los DataControls.



Jerarquía Descendiente de TEdit
Fichero \source\DBEdit.prg

1.7.4.12.1 TDBEdit:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutoSave	Lógico	.T.
■	IEditable	Lógico	.T.
■	oDataField	Objeto	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.12.1.1 TDBEdit:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.12.1.2 TDBEdit:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.12.1.3 TDBEdit:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.12.1.4 TDBEdit:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

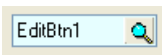
Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.13 TDBEditBtn

Esta clase representa un control TEditBtn de windows especializado en el manejo de datos a través de los DataControls.



Jerarquía Descendiente de TEditBtn
Fichero \source\DBEditBtn.prg

1.7.4.13.1 TDBEditBtn:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	IAutoSave	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	IEditable	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	oDataField	Objeto	NIL
<input type="checkbox"/>	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.13.1.1 TDBEditBtn:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.13.1.2 TDBEditBtn:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.13.1.3 TDBEditBtn:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.13.1.4 TDBEditBtn:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.14 TDBEditMod

Esta clase representa un control TEditMod de windows especializado en el manejo de datos a través de los DataControls.



Jerarquía Descendiente de TEditMod
Fichero \source\DBEditMod.prg

1.7.4.14.1 TDBEditMod:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input checked="" type="checkbox"/>	IAutoSave	Lógico	.T.
<input checked="" type="checkbox"/>	IEditable	Lógico	.T.
<input checked="" type="checkbox"/>	oDataField	Objeto	NIL
<input checked="" type="checkbox"/>	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.14.1.1 TDBEditMod:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.14.1.2 TDBEditMod:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.14.1.3 TDBEditMod:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.14.1.4 TDBEditMod:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.15 TDBHyperLink

Esta clase representa un control especializado de THyperLink para ser usado en conjunción con los DataControls.

Descripción:

La clase TDBHyperLink representa un control THyperLink especializado para el manejo de datos a través de los DataControls. La gran diferencia respecto a su inmediato ancestro THyperLink es la existencia de dos propiedades: oDataSet para indicar el origen de datos y oDataField para indicar el campo del oDataSet para utilizar en el enlace. La propiedad típica cText del objeto THyperLink queda oculta en el inspector de objetos del IDE ya que no tiene sentido su presencia pues ahora la información del control dependerá del valor del campo que hayamos indicado con la propiedad oDataField.

Una vez que el control haya sido enlazado con un campo del TDataSet cualquier operación de navegación por el TDataSet se reflejará en el valor del control TDBHyperLink de forma automática.

Jerarquía Descendiente de TLHyperLink
Fichero \source\DBHyperLink.prg

1.7.4.15.1 TDBHyperLink:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	oDataField	Objeto o Carácter	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.15.1.1 TDBHyperLink:oDataField

Establece el campo del objeto oDataSet a enlazar con el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto o carácter
Valor inicial	NIL

El valor introducido puede ser bien un literal o un objeto TDataField procedente del oDataSet.

En el caso de que se introduzca un literal, el control buscará dicho literal como nombre de campo en objeto oDataSet, si lo encontrase el valor de esta propiedad se actualizaría con su objeto TDataField correspondiente. En el caso de que dicho campo no se encontrase o la propiedad oDataSet no hubiese sido asignada todavía la propiedad oDataField mantendrá el valor del literal e intentará reasignarla como objeto TDataField cada vez que se modifique el valor de la propiedad oDataSet.

1.7.4.15.1.2 TDBHyperLink:oDataSet

Establece el objeto TDataSet a enlazar con el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.7.4.15.2 TDBHyperLink:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Refresh

1.7.4.15.2.1 TDBHyperLink:Refresh

Actualiza el valor del control con la información de su objeto oDataset.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

A diferencia del clásico método Refresh heredado de la clase TControl, este método además vuelve a releer su valor de su objeto oDataset

1.7.4.16 TDBLabel

Esta clase representa un control especializado de etiqueta de texto para ser usado en conjunción con los DataControls.

Descripción:

La clase TDBLabel representa un control de etiqueta de texto especializado para el manejo de datos a través de los DataControls. La gran diferencia respecto a su inmediato ancestro TLabel es la existencia de dos propiedades: oDataSet para indicar el origen de datos y oDataField para indicar el campo del oDataSet para utilizar en el enlace. La propiedad típica cText del objeto TLabel queda oculta en el inspector de objetos del IDE ya que no tiene sentido su presencia pues ahora la información del control dependerá del valor del campo que hayamos indicado con la propiedad oDataField.

Una vez que el control haya sido enlazado con un campo del TDataset cualquier operación de navegación por el TDataset se reflejará en el valor del control TDBLabel de forma automática.

Jerarquía	Descendiente de TLabel
Fichero	\source\DBLabel.prg

1.7.4.16.1 TDBLabel:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutosize	Lógico	.F.
■	oDataField	Objeto o Carácter	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.16.1.1 TDBLabel:IAutoSize

Ajusta el área en que se dibuja el control automáticamente.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

Esta propiedad toma como valor por defecto falso a diferencia de su ancestro TLabel

1.7.4.16.1.2 TDBLabel:oDataField

Establece el campo del objeto oDataSet a enlazar con el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto o carácter
Valor inicial	NIL

El valor introducido puede ser bien un literal o un objeto TDataField procedente del oDataSet.

En el caso de que se introduzca un literal, el control buscará dicho literal como nombre de campo en objeto oDataSet, si lo encontrase el valor de esta propiedad se actualizaría con su objeto TDataField correspondiente. En el caso de que dicho campo no se encontrase o la propiedad oDataSet no hubiese sido asignada todavía la propiedad oDataField mantendrá el valor del literal e intentará reasignarla como objeto TDataField cada vez que se modifique el valor de la propiedad oDataSet.

1.7.4.16.1.3 TDBLabel:oDataSet

Establece el objeto TDataSet a enlazar con el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.7.4.16.2 TDBLabel:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Refresh

1.7.4.16.2.1 TDBLabel:Refresh

Actualiza el valor del control con la información de su objeto oDataset.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

A diferencia del clásico método Refresh heredado de la clase TControl, este método además vuelve a releer su valor de su objeto oDataset

1.7.4.17 TDBListBox

Esta clase representa un control ListBox de windows especializado en el manejo de datos a través de los DataControls.



Jerarquía	Descendiente de TListBox
Fichero	\source\DBListBox.prg

1.7.4.17.1 TDBListoBox:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altemsBound	Matriz	{}
■	IAutoSave	Lógico	.T.
■	IEditable	Lógico	.T.
■	nDataType	Numérico	dtDEFAULT
■	oDataField	Objeto	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.17.1.1 TDBListBox:altemsBound

Matriz con los valores que utilizará el control para recuperar y grabar la información el Dataset.

Esta propiedad debe usarse conjuntamente con la propiedad nDataType asignandole el valor **dtBOUND**. De esta forma la matriz altems sólo se utilizará para mostrar los elementos en el listbox y será la información de la matriz **altemsBound** la que se utilizará para recuperar el valor del listbox o para guardar un nuevo valor en el dataset. Logicamente las dimensiones de altems y altemsBound han de ser idénticas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.7.4.17.1.2 TDBListBox:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.17.1.3 TDBListBox:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.17.1.4 TDBListBox:nDataType

Indica la forma en la cual se buscará en la lista del control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	.T.
Valores posibles:	dtDEFAULT, dtINDEX, dtSTRING, dtBOUND

- **dtDEFAULT:** Para objetos oDataField que devuelvan valores numéricos, se hará coincidir dicho valor numérico con la propiedad nIndex del ListBox. Para valores tipo carácter, se buscará la cadena en la lista de elementos del ListBox
- **dtINDEX:** Independiente del tipo del oDataField, la búsqueda se hará sobre la propiedad nIndex. En el caso de valores tipo carácter se pasará a formato numerico poniendo tantos ceros a la izquierda como longitud tenga el campo. Este valor es el típico a utilizar cuando se guardan datos tipo numérico en campos tipo carácter y con ceros por la izquierda. Por

ejemplo: "0001"

- **dtSTRING**: Independiente del tipo del oDataField, la búsqueda se hará sobre la lista de elementos del ListBox
- **dtBOUND**: La búsqueda y asignación no se hará sobre la matriz altems sino sobre la matriz altemsBound

Nota: El estilo **dtBOUND** es **incompatible** con la propiedad ISort a verdadero ya que la matriz altemsBound no refleja los cambios de ordenación.

1.7.4.17.1.5 TDBListBox:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.17.1.6 TDBListBox:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.17.2 TDBListBox:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Value

1.7.4.17.2.1 TDBListBox:Value

Devuelve el valor actual del control. Este método es común a todos los DataControls

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Estado del ListBox

Si el oDataSet vinculado al control está en modo edición, esta propiedad devuelve el valor del 'buffer' del objeto oDataField vinculado, en caso contrario, esta propiedad devuelve el valor real del campo en la base de datos.

1.7.4.18 TDBListBoxMod

Esta clase representa un control TListBoxMod de windows especializado en el manejo de datos a través de los DataControls.

Jerarquía	Descendiente de TListBoxMod
Fichero	\source\DBListBoxMod.prg

1.7.4.18.1 TDBListBoxMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altemsBound	Matriz	{}
■	IAutoSave	Lógico	.T.
■	IEditable	Lógico	.T.
■	nDataType	Numérico	dtDEFAULT
■	oDataField	Objeto	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.18.1.1 TDBListBoxMod:altemsBound

Matriz con los valores que utilizará el control para recuperar y grabar la información el Dataset.

Esta propiedad debe usarse conjuntamente con la propiedad nDataType asignandole el valor **dtBOUND** y la propiedad nStyle con el valor **csDROPDOWNLIST**. De esta forma la matriz **altems** sólo se utilizará para mostrar los elementos en el combobox y será la información de la matriz **altemsBound** la que se utilizará para recuperar el valor del combo o para guardar un

nuevo valor en el dataset. Lógicamente la dimensión de `altems` y `altemsBound` ha de ser idéntica.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

1.7.4.18.1.2 TDBListBoxMod:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.18.1.3 TDBListBoxMod:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.18.1.4 TDBListBoxMod:oDataField

Objeto del tipo `TDataField` vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto `TDataField` o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad `oDataSet` ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio `oDataSet`, y si lo encuentra sustituirá

el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.18.1.5 TDBListBoxMod:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.18.1.6 TDBListBoxMod:nDataType

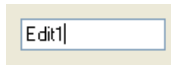
Indica la forma en la cual se buscará en la lista del combobox.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	dtDEFAULT
Valores posibles:	dtDEFAULT, dtINDEX, dtSTRING, dtBOUND

- **dtDEFAULT:** Para objetos oDataField que devuelvan valores numéricos, se hará coincidir dicho valor numérico con la propiedad nIndex del Combobox. Para valores tipo carácter, se buscará la cadena en la lista de elementos del Combobox
- **dtINDEX:** Independiente del tipo del oDataField, la búsqueda se hará sobre la propiedad nIndex. En el caso de valores tipo carácter se pasará a formato numerico poniendo tantos ceros a la izquierda como longitud tenga el campo. Este valor es el típico a utilizar cuando se guardan datos tipo numérico en campos tipo carácter y con ceros por la izquierda. Por ejemplo: "0001"
- **dtSTRING:** Independiente del tipo del oDataField, la búsqueda se hará sobre la lista de elementos del Combobox
- **dtBOUND:** La búsqueda y asignación no se hará sobre la matriz altems sino sobre la matriz altemsBound

1.7.4.19 TDBMaskEdit

Esta clase representa un control TMaskEdit de windows especializado en el manejo de datos a través de los DataControls.



Jerarquía Descendiente de TMaskEdit
Fichero \source\DBMaskEdit.prg

1.7.4.19.1 TDBMaskEdit:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutoSave	Lógico	.T.
■	IEditable	Lógico	.T.
■	oDataField	Objeto	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.19.1.1 TDBMaskEdit:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.19.1.2 TDBMaskEdit:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.19.1.3 TDBMaskEdit:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.19.1.4 TDBMaskEdit:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

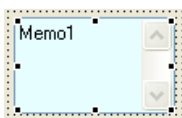
Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.20 TDBMemo

Esta clase representa un control TMemo de windows especializado en el manejo de datos a través de los DataControls.



Jerarquía Descendiente de TMaskEdit
Fichero \source\DBMaskEdit.prg

1.7.4.20.1 TDBMemo:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutoSave	Lógico	.T.
■	IEditable	Lógico	.T.
■	oDataField	Objeto	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.20.1.1 TDBMemo:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.20.1.2 TDBMemo:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.20.1.3 TDBMemo:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha

sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.20.1.4 TDBMemo:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.21 TDBMemoMod

Esta clase representa un control TMemoMod especializado en el manejo de datos a través de los DataControls.



Jerarquía
Fichero

Descendiente de TMemoMod
\source\DBMemoMod.prg

1.7.4.21.1 TDBMemoMod:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutoSave	Lógico	.T.
■	IEditable	Lógico	.T.
■	oDataField	Objeto	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.21.1.1 TDBMemoMod:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.21.1.2 TDBMemoMod:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.21.1.3 TDBMemoMod:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha

sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.21.1.4 TDBMemoMod:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.22 TDBNavigator

Esta clase representa a un control tipo ToolBar especializado en operaciones básicas con DataSets, como son la navegación por el DataSet, la creación, edición y supresión de registros.



Jerarquía	Descendiente de TControl
Ver también	TToolButton
Fichero	\source\ToolBar.prg

1.7.4.22.1 TDBNavigator:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aToolTips	Matriz	{}
■	IBtnCancel	Lógico	.T.
■	IBtnDelete	Lógico	.T.
■	IBtnEdit	Lógico	.T.
■	IBtnFirst	Lógico	.T.
■	IBtnInsert	Lógico	.T.
■	IBtnLast	Lógico	.T.
■	IBtnNext	Lógico	.T.
■	IBtnPrevious	Lógico	.T.

■	IBtnRefresh	Lógico	0
■	IBtnUpdate	Lógico	0
■	nAlign	Numérico	alNONE
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.22.1.1 TDBNavigator:aTooltips

Matriz con todos los tooltips de los botones de la ToolBar. Tenga en cuenta que la barra de botones consta de 10 botones posibles siempre con este orden:

1. Primero
2. Anterior
3. Siguiente
4. Último
5. Añadir
6. Borrar
7. Editar
8. Aceptar
9. Cancelar
10. Refrescar

Deberá utilizar una matriz de dimensión 10 y cada elemento en la matriz ha de coincidir con el ordinal del botón, aunque no todos estén visibles.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.7.4.22.1.2 TDBNavigator:IBtnCancel

Si verdadero la bara de botones mostrará el botón de Cancelar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.4.22.1.3 TDBNavigator:IBtnDelete

Si verdadero la bara de botones mostrará el botón de Borrar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.4.22.1.4 TDBNavigator:IBtnEdit

Si verdadero la barra de botones mostrará el botón de Editar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.4.22.1.5 TDBNavigator:IBtnFirst

Si verdadero la barra de botones mostrará el botón de ir al primer registro.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.4.22.1.6 TDBNavigator:IBtnInsert

Si verdadero la barra de botones mostrará el botón de Insertar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.4.22.1.7 TDBNavigator:IBtnLast

Si verdadero la barra de botones mostrará el botón de ir al último registro.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.4.22.1.8 TDBNavigator:IBtnNext

Si verdadero la barra de botones mostrará el botón de ir al siguiente registro.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.4.22.1.9 TDBNavigator:IBtnPrevious

Si verdadero la barra de botones mostrará el botón de ir al anterior registro.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.4.22.1.10 TDBNavigator:IBtnRefresh

Si verdadero la barra de botones mostrará el botón de Refrescar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.4.22.1.11 TDBNavigator:IBtnUpdate

Si verdadero la barra de botones mostrará el botón de Actualizar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.7.4.22.1.12 TDBNavigator:nAlign

Alineación del control en su objeto contenedor oParent.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	aNONE
Valores posibles:	aNONE, aLEFT, aTOP, aRIGHT, aBOTTOM, aCLIENT

Descripción:

Esta propiedad permite que los controles puedan ajustar sus dimensiones y posición a la de su objeto oParent contenedor. La alineación puede ser:

- **Ninguna:** Valor por defecto

- **Izquierda:** El control se alinea a la izquierda de su control oParent y toma la altura del área cliente de su contenedor
- **Superior:** El control se alinea a la parte superior de su control oParent y toma la anchura del área cliente de su contenedor
- **Derecha:** El control se alinea a la derecha de su control oParent y toma la altura del área cliente de su contenedor
- **Inferior:** El control se alinea a la parte superior de su control oParent y toma la anchura del área cliente de su contenedor
- **Cliente:** El control se alinea a toda el área cliente de su control o oParent ajustando su tamaño al mismo

1.7.4.22.1.13 TDBNavigator:oDataSet

Establece el objeto TDataSet a enlazar con el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.7.4.22.2 TDBNavigator:Eventos

Nombre
OnClickCancel
OnClickDelete
OnClickEdit
OnClickFirst
OnClickInsert
OnClickLast
OnClickNext
OnClickPrevious
OnClickRefresh
OnClickUpdate

1.7.4.22.2.1 TDBNavigator:OnClickCancel

Evento que se produce cuando pulsa el botón de cancelar.

Parametros:	<oSender> Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	Si retorna falso se cancela la operación estándar del botón

1.7.4.22.2.2 TDBNavigator:OnClickDelete

Evento que se produce cuando pulsa el botón de Borrar.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	Si retorna falso se cancela la operación estándar del botón

1.7.4.22.2.3 TDBNavigator:OnClickEdit

Evento que se produce cuando pulsa el botón de Editar.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	Si retorna falso se cancela la operación estándar del botón

1.7.4.22.2.4 TDBNavigator:OnClickFirst

Evento que se produce cuando pulsa el botón de ir al primer registro.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	Si retorna falso se cancela la operación estándar del botón

1.7.4.22.2.5 TDBNavigator:OnClickInsert

Evento que se produce cuando pulsa el botón de Insertar.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
Valor Retorno:	Si retorna falso se cancela la operación estándar del botón

1.7.4.22.2.6 TDBNavigator:OnClickLast

Evento que se produce cuando pulsa el botón de ir al último registro.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento
--------------------	---

Valor Retorno: Si retorna falso se cancela la operación estándar del botón

1.7.4.22.2.7 TDBNavigator:OnClickNext

Evento que se produce cuando pulsa el botón de ir al siguiente registro.

Parametros: <oSender>
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: Si retorna falso se cancela la operación estándar del botón

1.7.4.22.2.8 TDBNavigator:OnClickPrevious

Evento que se produce cuando pulsa el botón de ir al anterior registro.

Parametros: <oSender>
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: Si retorna falso se cancela la operación estándar del botón

1.7.4.22.2.9 TDBNavigator:OnClickRefresh

Evento que se produce cuando pulsa el botón de Refrescar.

Parametros: <oSender>
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: Si retorna falso se cancela la operación estándar del botón

1.7.4.22.2.10 TDBNavigator:OnClickUpdate

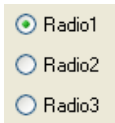
Evento que se produce cuando pulsa el botón de Actualizar.

Parametros: <oSender>
Referencia al objeto que provoca el evento

Valor Retorno: Si retorna falso se cancela la operación estándar del botón

1.7.4.23 TDBRadioMenu

Esta clase representa un control RadioMenu de windows especializado en el manejo de datos a través de los DataControls.



Jerarquía Descendiente de TRadioMenu
Fichero \source\DBRadioMenu.prg

1.7.4.23.1 TDBRadioMenu:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	IAutoSave	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	IEditable	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	oDataField	Objeto	NIL
<input type="checkbox"/>	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.23.1.1 TDBRadioMenu:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.23.1.2 TDBRadioMenu:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.23.1.3 TDBRadioMenu:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.23.1.4 TDBRadioMenu:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.23.2 TDBRadioMenu:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Value

1.7.4.23.2.1 TDBRadioMenu:Value

Devuelve el valor actual del control. Este método es común a todos los DataControls

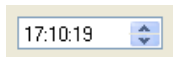
Tipo	Sólo después de Create()
-------------	--------------------------

Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Estado del Checkbox

Si el oDataSet vinculado al control está en modo edición, esta propiedad devuelve el valor del 'buffer' del objeto oDataField vinculado, en caso contrario, esta propiedad devuelve el valor real del campo en la base de datos.

1.7.4.24 TDBTimePicker

Esta clase representa un control TTimePicker especializado en el manejo de datos a través de los DataControls.



Jerarquía	Descendiente de TTimePicker
Fichero	\source\DBTimePicker.prg

1.7.4.24.1 TDBTimePicker::Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutoSave	Lógico	.T.
■	IEditable	Lógico	.T.
■	oDataField	Objeto	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.24.1.1 TDBTimePicker:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.24.1.2 TDBTimePicker:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.24.1.3 TDBTimePicker:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField pasado.

1.7.4.24.1.4 TDBTimePicker:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.24.2 TDBTimePicker:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Value

1.7.4.24.2.1 TDBTimePicker:Value

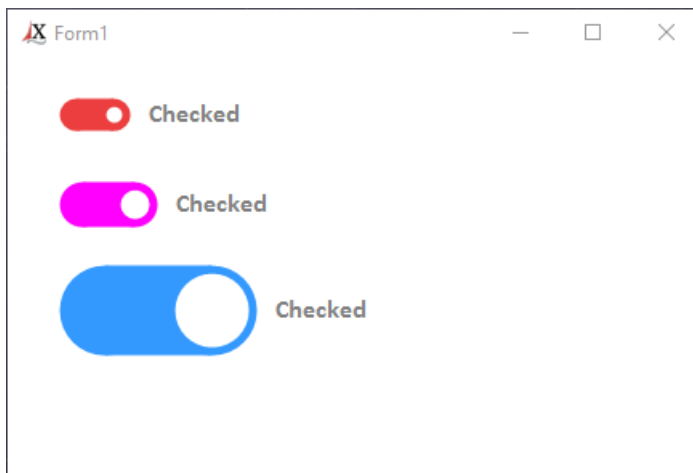
Devuelve el valor actual del control. Este método es común a todos los DataControls

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Valor del TimePicker

Si el oDataSet vinculado al control está en modo edición, esta propiedad devuelve el valor del 'buffer' del objeto oDataField vinculado, en caso contrario, esta propiedad devuelve el valor real del campo en la base de datos.

1.7.4.25 TDBSwitch

Esta clase representa un control TSwitch especializado en el manejo de datos a través de los DataControls.



Jerarquía
Fichero

Descendiente de TSwitch
source\DBSwitch.prg

1.7.4.25.1 TDBSwitch:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutoSave	Lógico	.T.

■	IEditable	Lógico	.T.
■	oDataField	Objeto	NIL
■	oDataSet	Objeto	NIL

1.7.4.25.1.1 TDBSwitch:IAutoSave

Si falso el control no se producirá el salvado de su valor en la base de datos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se utiliza cuando se desea mostrar el valor de un determinado campo pero en ningún caso se desea su grabación, incluso aunque se haya cambiado el valor del mismo. Su uso más frecuente es cuando se desean mostrar valores de campos no editables como por ejemplo, campos del tipo autoincremental.

1.7.4.25.1.2 TDBSwitch:IEditable

Si falso el control no se puede editar permaneciendo siempre como de sólo lectura.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.7.4.25.1.3 TDBSwitch:oDataField

Objeto del tipo TDataField vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad es la que establece todo el mecanismo de visualización y edición del dato vinculado al control. Hasta que no se asigne esta propiedad el control no muestra ninguna información sobre la base de datos ni tampoco es posible la edición del mismo.

Esta propiedad puede ser asignada directamente a través de un objeto TDataField o se le puede indicar un literal con el nombre del campo. En este último caso si su propiedad oDataSet ya ha sido asignada el control buscará dicho campo en el propio oDataSet, y si lo encuentra sustituirá el literal por el propio objeto TDataField encontrado.

Si se asigna esta propiedad directamente con un objeto TDataField, el control automáticamente actualizará la propiedad oDataSet con el objeto TDataSet propietario del propio TDataField

pasado.

1.7.4.25.1.4 TDBSwitch:oDataSet

Objeto del tipo TDataSet vinculado con el control.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Esta propiedad indica que objeto TDataSet (colección de registros) estará vinculado con el control.

Deberá indicar igualmente su objeto oDataField para realizar el enlace completo.

1.7.4.25.2 TDBSwitch:Metodos

Constructor Estándar Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
<input type="checkbox"/>	Value

1.7.4.25.2.1 TDBSwitch:Value

Devuelve el valor actual del control. Este método es común a todos los DataControls

Tipo	Sólo después de Create()
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Estado del Checkbox

Si el oDataSet vinculado al control está en modo edición, esta propiedad devuelve el valor del 'buffer' del objeto oDataField vinculado, en caso contrario, esta propiedad devuelve el valor real del campo en la base de datos.

1.8 Otras clases y objetos

1.8.1 TBarcode

Esta clase permite la impresión de códigos de barra de muy distintos formatos. Se base en la librería **hbZebra** incluida en Harbour.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	Interno

1.8.1.1 TBarcode:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cText	Carácter	""
■	nLastError	Numérico	0
■	nType	Numérico	zbNONE

1.8.1.1.1 TBarcode:cText

Descriptor del código de barras.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.8.1.1.2 TBarcode:nLastError

Código de error de la última operación realizada.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.8.1.1.3 TBarcode:nType

Tipo del código de barras.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	zbNONE
Valores posibles	zbNONE zbEAN2 (numérico, 2 posiciones) zbEAN5 (numérico, 5 posiciones) zbEAN13 (numérico, 13 posiciones) zbEAN8 (numérico, 13 posiciones) zbUPCA (numérico, 12 posiciones) zbUPCE (numérico, 6 posiciones) zbCODE128 (alfanumérico, variable) zbCODE93 (A-Z, 0-9, '-.\$/+%', variable) zbCODE39 (A-Z, 0-9, '-.\$/+%', variable)

[zbCODE11](#) (numérico, variable)
[zbCODABAR](#) (A-Z, 0-9, '-.\$/+ ', variable)
[zbITF](#) (numérico, variable)
[zbMSI](#) (numérico, variable)
[zbPDF417](#) (ASCII limitado, variable)
[zbDATAMATRIX](#) (ASCII completo, variable)
[zbQRCODE](#) (ASCII limitado, variable)

Para más información sobre cada tipo de código de barra, consulte los siguientes enlaces:

- **EAN2** - https://en.wikipedia.org/wiki/EAN_2
- **EAN5** - https://en.wikipedia.org/wiki/EAN_5
- **EAN13** - https://es.wikipedia.org/wiki/European_Article_Number
- **EAN8** - https://es.wikipedia.org/wiki/Global_Trade_Item_Number#EAN.2FUCC-8_.28ocho_d.C3.ADgitos.29
- **UPCA** - https://en.wikipedia.org/wiki/Universal_Product_Code
- **UPCE** - https://en.wikipedia.org/wiki/Universal_Product_Code#UPC-E
- **CODE128** - https://es.wikipedia.org/wiki/Code_128
- **CODE39** - https://es.wikipedia.org/wiki/Code_39
- **CODE93** - https://es.wikipedia.org/wiki/Code_93
- **CODE11** - https://en.wikipedia.org/wiki/Code_11
- **CODABAR** - <https://es.wikipedia.org/wiki/Codabar>
- **ITF** - https://en.wikipedia.org/wiki/Interleaved_2_of_5
- **MSI** - https://en.wikipedia.org/wiki/MSI_Barcode
- **PDF417** - <https://es.wikipedia.org/wiki/PDF417>
- **DATAMATRIX** - https://es.wikipedia.org/wiki/Matriz_de_datos
- **QRCODE** - https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_QR

1.8.1.2 TBarcode:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AsString
■	GetErrorDescription
■	GetPicture
■	Print

1.8.1.2.1 TBarcode:AsString

Retorna el código de barras en formato de máscara de bits.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cBarcode>

1.8.1.2.2 TBarcode:GetErrorDescription

Retorna la descripción del último error producido.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cError>

1.8.1.2.3 TBarcode:GetPicture

Recupera el código de barras como un objeto TPicture. Es importante establecer la propiedad nBkGndMode en su objeto contenedor en modo [blSTRETCH](#) para que el pintado se produzca correctamente.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nFlags> Modificador para calcular el tipo de de código de barras. Revisar hbzebra.ch
Valor Retorno	<TPicture>

1.8.1.2.4 TBarcode:Print

Pinta el código de barras en un objeto TCanvas.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oCanvas> Objeto TCanvas <aRect> Rectángulo de coordenadas según la actual unidad de medida de oCanvas <nFlags> Modificador para calcular el tipo de de código de barras. Revisar hbzebra.ch
Valor Retorno	<NIL>

1.8.2 TExStruct

El propósito de esta clase es la creación de estructuras de datos que puedan ser utilizadas a través del nombre de sus miembros en vez de un ordinal como ocurre con las matrices. Parecida funcionalidad se puede conseguir con los tipos Hash o matrices asociativas existentes en xHarbour. No obstante, esta clase ofrece importante funcionalidad no existente en los tipos Hash:

- Tipificación de miembros, es decir, se puede forzar a que un miembro sea de un tipo en concreto y automáticamente se hace el casting a dicho tipo (siempre que se pueda)

- Los métodos de recuperación de claves y valores se devuelven en el orden en que se crearon los miembros, y no según la ordenación de sus claves como ocurre en los tipos Hash, lo cual les hace mucho más cómodos para su utilización conjunta con grandes matrices de datos
- Admiten un valor inicial o por defecto que se puede recuperar en cualquier momento ejecutando el método Reset

Descripción:

Se contempla su uso únicamente a través de los comandos que Xailer ofrece a tal efecto en el fichero ExStruct.ch y por lo tanto es necesario incluir manualmente dicho fichero en la cabecera del PRG si se desea utilizar esta clase.

Los comandos involucrados en la creación de estructuras son:

STRUC <oSt>

ENDSTRUC

```
MEMBER <xData, ...> ;
  [ AS <LOGICAL, NUMERIC, NUMBER, CHARACTER, STRING, DATE, BLOCK, ARRAY,
    OBJECT, STRUC> ] ;
  [ <DEFAULT, INIT> <default> ] ;
  [ SIZE <nSize> ]
```

Y un ejemplo típico sería el siguiente:

```
STRUC oSt
  MEMBER cCode, cName AS CHARACTER
  MEMBER nSalary AS NUMERIC
  MEMBER dBirth AS DATE
END STRUC
```

A continuación podría utilizar la estructura 'oSt' de la siguiente forma:

```
oSt:cCode := "0001"
```

Jerarquía No descende de nadie
Fichero \source\ExStruct.prg

1.8.2.1 TExStruct:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AddMember
■	Clone
■	GetDefaults
■	GetKeys
■	GetMember
■	GetValue
■	GetValues
■	GetName

■	Len
■	MemberList
■	Modified
■	New
■	Reset
■	SetValue
■	SetValues
■	ToJson

1.8.2.1.1 TExStruct:AddMember

Añade un nuevo miembro a la estructura.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><xName>: Nombre o matriz de nombres con los nuevos miembros de la estructura</p> <p>[<cType>]: Tipo, que puede ser cualquier tipo básico de [x]Harbour. Si no se especifica admitirá cualquier tipo</p> <p>[<xDefault>]: Valor por defecto, si no se especifica es NIL</p> <p>[<nSize>]: Tamaño del dato, sólo aplicable a datos de tipo carácter. Por defecto cualquiera</p>
Valor Retorno	NIL

Descripción:

Este método permite crear nuevos miembros en la estructura. Este método es llamado internamente por el commando MEMBER.

1.8.2.1.2 TExStruct:Clone

Crea un nuevo objeto TExStruct idénticamente igual al actual.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	oStruct

1.8.2.1.3 TExStruct:GetDefaults

Retorna una matriz con todos los valores iniciales de los miembros de la estructura.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aList>

1.8.2.1.4 TExStruct:GetKeys

Retorna una matriz con todos los nombres de los miembros de la estructura.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aList>

1.8.2.1.5 TExStruct:GetValue

Retorna el valor de cualquier miembro de la estructura. Su uso es equivalente a utilizar el nombre del miembro directamente. Por ejemplo estas dos líneas devolverían resultados idénticos:

```
oStruc:cName
oStruc:GetValue( "cName" )
```

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName>: Nombre del miembro a recuperar su valor
Valor Retorno	<xValue>: Valor del miembro

1.8.2.1.6 TExStruct:GetValues

Retorna una matriz con todos los valores de los miembros de la estructura.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aList>

1.8.2.1.7 TExStruct:GetName

Retorna el nombre de un determinado miembro en base a su posición ordinal de creación.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nOrder>
Valor Retorno	<cName>

1.8.2.1.8 TExStruct:GetMember

Retorna el ordinal de creación de cualquier miembro de la estructura

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName>: Nombre del miembro a recuperar su posición
Valor Retorno	<nOrder>: Orden de creación del miembro

1.8.2.1.9 TExStruct:Len

Retorna el número total de miembros del objeto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nLen>: Número total de miembros

1.8.2.1.10 TExStruct:MemberList

Retorna una cadena con todos los nombres de los miembros de la estructura.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cList>

1.8.2.1.11 TExStruct:Modified

Retorna verdadero si cualquier miembro de la estructura ha sido modificado.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre del miembro
Valor Retorno	<IValue>

1.8.2.1.12 TExStruct:New

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<Self> Referencia a si mismo

1.8.2.1.13 TExStruct:Reset

Inicializa los miembros del objeto a sus valores por defecto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.8.2.1.14 TExStruct:SetValue

Establece el valor de cualquier miembro de la estructura. Su uso es equivalente a utilizar el nombre del miembro directamente. Por ejemplo estas dos líneas devolverían resultados idénticos:

```
oStruc:cName := "Mike"
oStruc:SetValue( "cName", "Mike" )
```

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName>: Nombre del miembro a recuperar su valor <xValue>: Nuevo valor
Valor Retorno	NIL

1.8.2.1.15 TExStruct:SetValues

Asigna valores a los miembros en bloque a través de una matriz. La asignación se realiza según el orden de creación de los miembros.

Tipo	Estándar
Parámetros	<aList>: Matriz de datos
Valor Retorno	NIL

1.8.2.1.16 TExStruct:ToJson

Devuelve el objeto como una cadena JSON.

Tipo	Standard
Parámetros	<p><IType>: Si verdadero el nombre de cada miembro incluirá su tipo con esta construcción: <NAME>_<TYPE> Por defecto falso.</p>
Valor retorno	cadena JSON

1.8.3 TFileName

Clase para manipular nombres de archivos.

Descripción:

La clase TFileName permite la manipulación de archivos de Windows.

También es posible utilizar directamente las siguientes funciones para hacer operaciones con nombres de archivos:

- [FileDrive](#)(<cFileName>) que es equivalente al método Drive
- [FileExtension](#)(<cFileName>) que es equivalente al método Extension
- [FileFullName](#)(<cFileName>) que es equivalente al método FullName
- [FileHasDrive](#)(<cFileName>) que es equivalente al método HasDrive
- [FileHasExtension](#)(<cFileName>) que es equivalente al método HasExtension
- [FileHasPath](#)(<cFileName>) que es equivalente al método HasPath
- [FilePath](#)(<cFileName>) que es equivalente al método Path
- [FileSetExtension](#)(<cFileName>, cExtension) que es equivalente al método SetExtension
- [FileSetName](#)(<cFileName>, cName) que es equivalente al método SetName
- [FileSetPath](#)(<cFileName>, cPath) que es equivalente al método SetPath
- [FileShortName](#)(<cFileName>) que es equivalente al método ShortName
- [FileUnique](#)(<cPath>, cExtension, cRootName) que es equivalente al método Unique

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\FileName.prg

1.8.3.1 TFileName:Propiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cFileName	Carácter	""

1.8.3.1.1 TFileName.cFileName

Indica el nombre del archivo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Caracter
Valor inicial	""

1.8.3.2 TFileName:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create
■	Drive
■	Extension
■	FullName
■	HasDrive
■	HasExtension
■	HasPath
■	New
■	Path
■	SetExtension
■	SetName
■	SetPath
■	ShortName
■	Unique
■	WithExtension
■	WithName
■	WithPath

1.8.3.2.1 TFileName:Drive

Indica la unidad de disco (drive) del archivo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cDrive> Cadena con la unidad de disco del archivo

1.8.3.2.2 TFileName:Extension

Proporciona la extensión del archivo.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cExtension> Cadena con la extensión del archivo

1.8.3.2.3 TFileName:FullName

Proporciona el nombre del archivo, sin especificar la ruta.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cName> Cadena con el nombre del archivo (sin incluir el path)

1.8.3.2.4 TFileName:HasDrive

Indica si el nombre del archivo incluye la unidad de disco (drive).

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IDrive> .T. si el nombre del archivo contiene la unidad de disco (drive). .F. en caso contrario

1.8.3.2.5 TFileName:HasExtension

Indica si el nombre del archivo tiene extensión.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IExtensión> .T. si el nombre del archivo tiene extensión .F. en caso contrario

1.8.3.2.6 TFileName:HasPath

Indica si el nombre del archivo incluye la ruta (path).

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IPath> .T. si el nombre del archivo contiene la ruta (path). .F. en caso contrario

1.8.3.2.7 TFileName:New

Constructor de la clase.

Tipo	Constructor
Parámetros	<cFilename> Nombre del fichero
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.8.3.2.8 TFileName:Path

Proporciona la ruta del archivo (path).

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cPath> Cadena con la ruta del archivo (path)

1.8.3.2.9 TFileName:SetExtension

Sustituye la extensión de un archivo por una nueva.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cExtensión> Indica la nueva extensión del archivo <IUpdate> Si es .T., se actualiza ::cFileName; Por defecto, .T.
Valor Retorno	<cFileName> Regresa el nuevo nombre del archivo

1.8.3.2.10 TFileName:SetName

Sustituye el nombre de un archivo por uno nuevo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Indica el nuevo nombre del archivo <IUpdate> Si es .T., se actualiza ::cFileName; Por defecto, .T.
Valor Retorno	<cFileName> Regresa el nuevo nombre del archivo

1.8.3.2.11 TFileName:SetPath

Sustituye la ruta de un archivo por una nueva.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cPath> Indica la nueva ruta del archivo <IUpdate> Si es .T., se actualiza ::cFileName; Por defecto, .T.
Valor Retorno	<cFileName> Regresa el nombre del archivo con la nueva ruta

1.8.3.2.12 TFileName:ShortName

Proporciona el nombre del archivo, sin especificar la ruta ni la extensión.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<cName> Cadena con el nombre del archivo (sin incluir el path ni extensión)

1.8.3.2.13 TFileName:Unique

Proporciona la ruta, el nombre y la extensión de un archivo temporal único.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cExtension> Extensión del archivo. Por defecto: "tmp" <cRootName> nombre básico del archivo; Por defecto, "XA_"

Valor Retorno	<cFileName> Regresa el nombre del archivo temporal
----------------------	--

Nota Importante: Este método siempre intenta borrar el archivo que devuelve lo que permite reutilizar archivos temporales que se han quedado huérfanos debido a un error de ejecución o fallo de corriente. Lógicamente si el archivo temporal está en uso el borrado no es factible y Unique retorna otro nombre válido. Si no desea esta funcionalidad puede utilizar la función GetTempFileName()

1.8.3.2.14 TFileName:WithExtension

Sustituye la extensión de un archivo por una nueva.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cExtension> Indica la nueva extensión de archivo
Valor Retorno	<cFileName> Regresa el nombre del archivo, con la nueva extensión.

1.8.3.2.15 TFileName:WithName

Sustituye el nombre de un archivo por uno nuevo.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Indica el nuevo nombre del archivo
Valor Retorno	<cFileName> Regresa el nuevo nombre del archivo

1.8.3.2.16 TFileName:WithPath

Sustituye la ruta (path) de un archivo por una nueva.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cPath> Indica la nueva ruta del archivo
Valor Retorno	<cFileName> Regresa el nombre del archivo, con la nueva ruta

1.8.4 TRecentList

Manejo de listas recientes MRU (Most Recently Used).

Descripción:

Se utiliza básicamente para las listas de operaciones de menú usadas últimamente. No obstante la clase encargada de manejar dichas listas es la clase TRecentListMenu que hereda de esta propia clase.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\RecentList.prg

1.8.4.1 TRecentList:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	altems	Matriz	{}
■	clniFile	Carácter	""
■	clniSection	Carácter	""
■	IAutoRemove	Lógico	.F.
■	IAutoSave	Lógico	.F.
■	nMaxItems	Numérico	5

1.8.4.1.1 TRecentList:altems

Lista de elementos recientes que maneja el control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.8.4.1.2 TRecentList:clniFile

Nombre del archivo INI que almacena la lista de elementos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.8.4.1.3 TRecentList:cIniSection

Nombre de la sección del archivo INI que almacena la lista de elementos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.8.4.1.4 TRecentList:IAutoRemove

Elimina los elementos que no existan. Esta propiedad sólo tiene sentido cuando la lista maneja nombres de archivos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.8.4.1.5 TRecentList:IAutoSave

Indica si debe grabarse la lista cada vez que se agrega, borra o cambia un elemento.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.8.4.1.6 TRecentList:nMaxItems

Número máximo de elementos que maneja la lista.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	5

1.8.4.2 TRecentList:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Add
■	Delete
■	DeleteItems

■	Read
■	Refresh
■	SetIniFile
■	SetItems
■	Write

1.8.4.2.1 TRecentList:Add

Agrega un nuevo elemento a la lista.

Tipo	Estandar
Parámetros	<cItem> Descripción del elemento
Valor Retorno	NIL

1.8.4.2.2 TRecentList:Delete

Elimina un elemento de la lista.

Tipo	Estandar
Parámetros	<nItem> Índice del elemento en la lista
Valor Retorno	NIL

1.8.4.2.3 TRecentList:DeleteItems

Elimina todos los elementos de la lista.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.8.4.2.4 TRecentList:Read

Carga una lista de elementos del archivo seleccionado.

Tipo	Estandar
Parámetros	<cFile> Nombre del archivo INI. Por defecto se asume "NombreDeLaAplicacion.ini"

	<cSection> Nombre de la sección del archivo INI. Por defecto se asume "RecentList"
Valor Retorno	NIL

1.8.4.2.5 TRecentList:Refresh

Refresca los elementos de la lista, comprueba que el número de elementos no sea mayor que nMaxItems y graba los cambios si la propiedad IAutoSave está activada.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.8.4.2.6 TRecentList:SetIniFile

Asigna el nombre del archivo y sección que almacena la lista de elementos recientes.

Tipo	Estandar
Parámetros	<cFile> Nombre del archivo INI <cSection> Nombre de la sección del archivo INI
Valor Retorno	NIL

1.8.4.2.7 TRecentList:SetItems

Asigna una nueva lista de elementos. Equivale a asignar la propiedad altems.

Tipo	Estandar
Parámetros	<altems> Lista de elementos
Valor Retorno	NIL

1.8.4.2.8 TRecentList:Write

Graba la lista de elementos en el archivo seleccionado.

Tipo	Estandar
Parámetros	<cFile>

	Nombre del archivo INI. Por defecto se asume "NombreDeLaAplicacion.ini"
	<cSection>
	Nombre de la sección del archivo INI. Por defecto se asume "RecentList"
Valor Retorno	NIL

1.8.5 TRecentListMenu

Manejo de listas recientes en menús (MRU).

Descripción:

Manejo de listas recientes en menús (MRU).

Jerarquía	Descendiente de TRecentList
Fichero	\source\RecentListMenu.prg

1.8.5.1 TRecentListMenu:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	cMessage	Carácter	"Abre el archivo seleccionado"
<input type="checkbox"/>	cTextEmpty	Carácter	"<Ninguno>"
<input type="checkbox"/>	IFullPath	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	INumerate	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IPrefix	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	ISeparator	Lógico	.T.
<input type="checkbox"/>	ISubMenu	Lógico	.F.
<input type="checkbox"/>	IText	Lógico	"Archivos Recientes"
<input type="checkbox"/>	nMaxWidth	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	nMenu	Numérico	1
<input type="checkbox"/>	nMenuPos	Numérico	0
<input type="checkbox"/>	oMenu	Objecto	NIL

1.8.5.1.1 TRecentListMenu:cMessage

Mensaje que se muestra en la barra de estado.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Caracter
Valor inicial	"Abre el archivo seleccionado"

1.8.5.1.2 TRecentListMenu:IFullPath

Indica si debe mostrarse la ruta completa del archivo o solo el nombre y la extensión.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.8.5.1.3 TRecentListMenu:INumerate

Númera los elementos, indicando su posición dentro de la lista.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.8.5.1.4 TRecentListMenu:IPrefix

Se usa junto con INumerate y su función es subrayar el número que indica la posición del elemento en la lista. De este modo se puede usar el número de elemento como acelerador del menú.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.8.5.1.5 TRecentListMenu:ISeparator

Incluye un separador antes del primer elemento.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.8.5.1.6 TRecentListMenu:ISubMenu

Indica si deben agregarse las entradas debajo de nMenuPos o en un submenú.

Ámbito	Asignable en diseño
---------------	---------------------

Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.8.5.1.7 TRecentListMenu:IText

Título del submenú.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.8.5.1.8 TRecentListMenu:cTextEmpty

Descripción que muestra el menú cuando no tiene ningún elemento.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Carácter
Valor inicial	"<Ninguno>"

1.8.5.1.9 TRecentListMenu:nMaxWidth

Número máximo de caracteres que se mostrarán.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.8.5.1.10 TRecentListMenu:nMenu

Índice del menú, si la lista depende del menú principal.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

1.8.5.1.11 TRecentListMenu:nMenuPos

Posición del primer elemento de la lista.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.8.5.1.12 TRecentListMenu:oMenu

Objeto menú al que se asigna la lista.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.8.5.2 TRecentListMenu:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Create
■	Refresh

1.8.5.2.1 TRecentListMenu:Create

Construye el menú y lo inserta en el menú al que pertenece.

Tipo	Constructor
Parámetros	<oMenu> Objeto menú al que se asigna la lista <nMenu> Índice del menú, si la lista depende del menú principal <nMenuPos> Posición del primer elemento de la lista
Valor Retorno	Referencia a si mismo (Self)

1.8.5.2.2 TRecentListMenu:Refresh

Refresca los elementos de la lista.

Tipo	Estandar
-------------	----------

Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.8.5.3 TRecentListMenu:Eventos

Nombre
OnClick

1.8.5.3.1 TRecentListMenu:OnClick

Evento que se dispara cuando se selecciona un elemento del menú.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <cFile> Nombre del archivo que se ha seleccionado
Valor Retorno	NIL

1.8.6 TUnzipFile

Clase para descomprimir archivos zip.

Descripción:

La clase TUnzipFile permite la descompresión de archivos zip de Windows.

La clase TUnZipFile descende de una clase base de nombre **TZipArchive** que establece la funcionalidad común de las clases TZipFile y TUnZipFile. La clase **TZipArchive** no se encuentra documentada debido a que toda su funcionalidad es de uso interno y de nula utilidad para el programador.

Nota para xHarbour:

Para poder utilizar esta clase es necesario incluir la librerías **HBZIP.LIB** y **ZLIB.LIB** en el proyecto.

Nota para Harbour:

Para poder utilizar esta clase es necesario incluir la librerías **HBMZIP.LIB**, **MINIZIP.LIB** y **ZLIB.LIB** en el proyecto.

Jerarquía	Descendiente de TZipArchive y TComponent
Fichero	\source\ZipArchive.prg

1.8.6.1 TUnzipFile:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aFileMask	Matriz	*.*
■	aFiles *	Matriz	{}
■	cDirectory	Carácter	""
■	cFileName	Carácter	""
■	cLastError ^	Carácter	""
■	cPassword	Carácter	""
■	lIncludePath	Lógico	.T.
■	nBufferSize ^	Numérico	256
■	nCount *	Numérico	0
■	nExtractBufferSize *	Numérico	32
■	nLastError ^	Numérico	0
■	nReadBufferSize *	Numérico	16
■	nWriteBufferSize *	Numérico	64

* Sólo disponibles en xHarbour

^ Sólo disponibles en Harbour

1.8.6.1.1 TUnzipFile:aFileMask

Máscara de los archivos que se van a extraer. Puede definirse una cadena en la forma "*.cpp" o una lista de rutas a los archivos { "*.cpp", "include\test.h" }. Se soportan las rutas relativas y absolutas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	*.*

1.8.6.1.2 TUnzipFile:aFiles

Lista de archivos que contiene el archivo ZIP.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

Sólo disponible en versión para xHarbour

1.8.6.1.3 TUnzipFile:cDirectory

Carpeta en la que se va a descomprimir el archivo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.8.6.1.4 TUnzipFile:cFileName

Nombre del archivo ZIP.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.8.6.1.5 TUnzipFile:cLastError

Descripción del último error producido.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Sólo disponible en versión para Harbour

1.8.6.1.6 TUnzipFile:cPassword

Contraseña del archivo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.8.6.1.7 TUnzipFile:lIncludePath

Restaura la ruta de los archivos.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.8.6.1.8 TUnZipFile:nBufferSize

Tamaño del buffer de descompresión en Kb.

Ámbito	Asignabe
Tipo	Numérico
Valor inicial	256

Sólo disponible en versión para Harbour

1.8.6.1.9 TUnzipFile:nCount

Indica el número de archivos en el archivo ZIP.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.8.6.1.10 TUnzipFile:nExtractBufferSize

Tamaño del buffer de extracción en Kb.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	32

Sólo disponible en versión para xHarbour

1.8.6.1.11 TUnZipFile:nLastError

Último número de error producido.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Sólo disponible en versión para Harbour

1.8.6.1.12 TUnzipFile:nReadBufferSize

Tamaño del buffer de lectura en Kb.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	16

Sólo disponible en versión para xHarbour

1.8.6.1.13 TUnzipFile:nWriteBufferSize

Tamaño del buffer de escritura en Kb.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	64

Sólo disponible en versión para xHarbour

1.8.6.2 TUnzipFile:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	DeleteFiles ^
■	FilesCount ^
■	FilesInfo ^
■	FilesSize ^
■	HasPassword ^
■	Run Execute

*** Sólo disponibles en xHarbour**

^ Sólo disponibles en Harbour

1.8.6.2.1 TUnZipFile>DeleteFiles

Borra determinados archivos dentro del archivo ZIP.

Tipo	Estandar
Parámetros	<aFiles> Matriz con los nombres de los archivos a borrar
Valor Retorno	<ISucces>

Verdadero si éxito

Nota: El proceso termina retornando falso si cualquier archivo no puede borrarse. Ficheros previamente no borrados no son restaurados.

Sólo disponible en versión para Harbour

1.8.6.2.2 TUnZipFile:FilesCount

Retorna el número de archivos dentro del archivo ZIP.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nTotal> Número de archivos

Sólo disponible en versión para Harbour

1.8.6.2.3 TUnZipFile:FilesInfo

Retorna una matriz con todos los archivos dentro del archivo ZIP.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aFiles> Matriz multi-dimensional con la siguiente información para cada subelemento de la misma: <ul style="list-style-type: none">- Nombre del fichero- Tamaño del fichero- Método de compresión- Tamaño comprimido- Ratio de compresión- Fecha- Hora- CRC- Atributos- Encriptado (Si/No)- Comentario

Sólo disponible en versión para Harbour

1.8.6.2.4 TUnZipFile:FileSize

Retorna el tamaño total en bytes de todos los ficheros a descomprimir.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nTotal> Total bytes

Sólo disponible en versión para Harbour

1.8.6.2.5 TUnZipFile:HasPassword

Retorna verdadero si el archivo ZIP está protegido por contraseña.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IValue> Verdadero si protegido

Sólo disponible en versión para Harbour

1.8.6.2.6 TUnzipFile:Run

Descomprime el archivo ZIP.

Tipo	Estandar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el archivo se ha descomprimido correctamente

1.8.6.3 TUnzipFile:Eventos

Nombre
OnChangeDisk *
OnChangeFileTUnZipFile:OnChangeFile ^
OnProgress

*** Sólo disponibles en xHarbour**

^ Sólo disponibles en Harbour

1.8.6.3.1 TUnzipFile:OnChangeDisk

Descomprime el archivo ZIP en múltiples discos.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nDisk> Número de orden del disco del que se está leyendo
Valor Retorno	NIL

Sólo disponible en versión para xHarbour

1.8.6.3.2 TUnzipFile:OnChangeFile

Evento que se produce cuando se comienza la descompresión de un nuevo archivo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <cFile> Nombre del archivo a procesar
Valor Retorno	NIL

Sólo disponible en versión para Harbour

Nota importante:

Para que controles del tipo TProgressBar o TLabel muestren el estado de la compresión es necesario que en el evento realice una llamada a la función ProgressMessages(). Pero ha de tener en cuenta que esto puede provocar que el usuario puede también interactuar cerrando el formulario, volviendo a pulsar la opción de comprimir o cualquier otra operación. Por ello es muy importante que deshabilite todos los controles que no desea que el usuario pueda accionar e impida incluso el cierre del formulario mientras dure la compresión.

1.8.6.3.3 TUnzipFile:OnProgress

Su comportamiento es completamente para xHarbour y Harbour.

Para xHarbour:

Indica el progreso parcial de acuerdo al número de archivos que se están descomprimiendo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <cFile> Nombre del archivo que se está comprimiendo <nPos> Número de orden del archivo que se está comprimiendo
-------------------	--

Valor Retorno NIL

Para Harbour:

Indica el progreso parcial de a la totalidad de bytes descomprimidos hasta el momento.

Parámetros

- <oSender>**
Referencia al objeto que dispara el evento
- <nBytes>**
Total bytes comprimidos
- <nTotal>**
Total bytes a comprimir

Valor Retorno NIL

Nota importante:

Para que controles del tipo TProgressBar o TLabel muestren el estado de la compresión es necesario que en el evento realice una llamada a la función ProgressMessages(). Pero ha de tener en cuenta que esto puede provocar que el usuario puede también interactuar cerrando el formulario, volviendo a pulsar la opción de comprimir o cualquier otra operación. Por ello es muy importante que deshabilite todos los controles que no desea que el usuario pueda accionar e impida incluso el cierre del formulario mientras dure la compresión.

1.8.7 TWiaScan

Clase para manejo de dispositivos tipo escáner utilizando el API de Windows WIA (Windows image Acquisition) que se encuentra presente en cualquier operativo Microsoft Windows a partir de su versión XP.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero Interno

1.8.7.1 TWiaScan.Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cDeviceId	Carácter	Nil
■	nImageMode	Numérico	imColor
■	nResolution	Numérico	150

1.8.7.1.1 TWiaScan:cDeviceId

Identificador del dispositivo a utilizar en el proceso de digitalización. Debe ser uno el valor de alguno de los valores devueltos por el método Devices.

Ámbito Asignable

Tipo	Cadena
Valor inicial	NIL

1.8.7.1.2 TWiaScan:nImageMode

Tipo de imagen a digitalizar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	imColor
Valores posibles	imColor, imGray, imBW

1.8.7.1.3 TWiaScan:nResolution

Resolución en pixeles a utilizar en la digitalización.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	150

1.8.7.2 TWiaScan:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	DeviceInfo
■	Devices
■	ImageSize
■	Scan

1.8.7.2.1 TWiaScan:DeviceInfo

Retorna información acerca de un determinado dispositivo, modo y resolución.

Tipo	Estandar
Parámetros	[<cDeviceId>]: Identificador del dispositivo. Opcional [<nMode>]: Modo de la imagen: imColor, imGray, imBW. Opcional.
Valor Retorno	<alInfo> Matriz con todas las resoluciones soportadas. Por ejemplo:

{ 150, 300, 600, 1200, 2400, 4800 }

1.8.7.2.2 TWiaScan:Devices

Retorna los dispositivos de digitalización disponibles. La matriz tiene la siguiente configuración:

1. Identificador del dispositivo
2. Nombre
3. Tipo: (0=Default, 1=Scanner, 2=Camera, 3=Video)

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aDevices>

1.8.7.2.3 TWiaScan:ImageSize

Retorna el tamaño de la imagen que se digitalizará con unas determinadas opciones.

Tipo	Estandar
Parámetros	<p>[<cDeviceId>]: Identificador del dispositivo. Opcional</p> <p>[<nMode>]: Modo de la imagen: imColor, imGray, imBW. Opcional.</p> <p>[<nResolution>]: Resolución. Opcional</p> <p>[<aRect>]: Matriz de coordenadas {xPos, yPos, xExtent, yExtent}. Opcional.</p>
Valor Retorno	<p><nImageSize> Tamaño de la imagen</p>

1.8.7.2.4 TWiaScan:Scan

Comienza el proceso de digitalización.

Tipo	Estandar
Parámetros	<p>[<cDeviceId>]: Identificador del dispositivo. Opcional.</p> <p>[<IPreview>]: Si verdadero se previsualizará la operación. Por defecto falso.</p> <p>[<nImageMode>]: Modo de la imagen: imColor, imGray, imBW. Opcional.</p> <p>[<nResolution>]: Resolución. Opcional</p>

	[<aRect>]: Matriz de coordenadas {xPos, yPos, xExtent, yExtent}. Opcional.
Valor Retorno	<clmageData> Contenido digitalizado

1.8.7.3 TWiaScan:Eventos

Nombre	OnScan
---------------	--------

1.8.7.3.1 TWiaScan:OnScan

Evento que se produce cuando se realiza la digitalización por el escáner.

Parámetros:	<oSender>: Referencia al objeto que provoca el evento <nPercent>: Porcentaje terminado
Valor Retorno:	Nil

1.8.8 TZipFile

Esta clase encapsula el manejo de archivos ZIP.

Descripción:

La clase TFileName permite la manipulación de archivos ZIP.

La clase TZipFile descende de una clase base de nombre **TZipArchive** que establece la funcionalidad común de las clases TZipFile y TUnZipFile. La clase **TZipArchive** no se encuentra documentada debido a que toda su funcionalidad es de uso interno y de nula utilidad para el programador.

Nota para xHarbour:

Para poder utilizar esta clase es necesario incluir la librerías **HBZIP.LIB** y **ZLIB.LIB** en el proyecto.

Nota para Harbour:

Para poder utilizar esta clase es necesario incluir la librerías **HBMZIP.LIB**, **MINIZIP.LIB** y **ZLIB.LIB** en el proyecto.

Jerarquía	Descendiente de TZipArchive y TComponent
Fichero	\source\ZipArchive.prg

1.8.8.1 TZipFile:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aFileMask	Matriz	"*.*"
■	aFiles	Matriz	
■	cComment	Carácter	""
■	cFileName	Carácter	""
■	cLastError ^	Carácter	""
■	cPassword	Carácter	""
■	nBufferSize ^	Numérico	256
■	nCompressionLevel	Numérico	pkDEFLATE
■	nCount *	Numérico	
■	nExtractBufferSize *	Numérico	32
■	nLastError ^	Numérico	0
■	nReadBufferSize *	Numérico	16
■	nSpandMode *	Numérico	pkNOSPAN
■	nWriteBufferSize *	Numérico	64
■	lMasksComPath	Lógico	.F.
■	lIncludePath	Lógico	.T.
■	lOverwrite	Lógico	.T.
■	lRecurse	Lógico	.F.
■	lUnicode	Lógico	.F.

* Sólo disponibles en xHarbour

^ Sólo disponibles en Harbour

1.8.8.1.1 TZipFile:aFileMask

Máscara de los archivos que se van a incluir. Puede definirse una cadena en la forma "*.cpp" o una lista de máscaras y rutas a los archivos { "*.cpp", "include*.h" }. Se soportan las rutas relativas y absolutas.

Esta propiedad no se puede utilizar conjuntamente con el método AddFile.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	"*.*"

1.8.8.1.2 TZipFile:aFiles

Lista de archivos que contiene la máscara definida por aFileMask. Si modifica la máscara el valor de esta propiedad será recalculada.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Matriz

Valor inicial	{ }
----------------------	-----

1.8.8.1.3 TZipFile:cComment

Comentario incluido en el fichero.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.8.8.1.4 TZipFile:cFileName

Nombre del archivo ZIP a generar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.8.8.1.5 TZipFile:cLastError

Descripción del último error producido.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

Sólo disponible en versión para Harbour

1.8.8.1.6 TZipFile:cPassword

Contraseña a utilizar para la creación del archivo ZIP.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.8.8.1.7 TZipFile:nBufferSize

Tamaño del buffer de compresión en Kb.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	256

Sólo disponible en versión para Harbour

1.8.8.1.8 TZipFile:nCompressionLevel

Modo de compresión de los datos dentro del archivo ZIP

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	pkDEFLATE
Valores posibles	pkSTORE, pk1, pk2, pk3, pk4, pkDEFLATE, pk6, pk7, pk8, pkBEST

1.8.8.1.9 TZipFile:nCount

Número de archivos en el archivo ZIP.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Sólo disponible en versión para xHarbour

Utilice la instrucción `Len(oZipFile:aFiles)` para obtener en Harbour el número de archivos que serán comprimidos.

1.8.8.1.10 TZipFile:nExtractBuferSize

Tamaño del buffer de extracción en Kb.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	32

Sólo disponible en versión para xHarbour

Consulte la propiedad nBufferSize para la versión de Harbour

1.8.8.1.11 TZipFile:nLastError

Último número de error producido.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

Sólo disponible en versión para Harbour

1.8.8.1.12 TZipFile:nReadBufferSize

Tamaño del buffer de lectura en Kb.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	16

Sólo disponible en versión para xHarbour

Consulte la propiedad nBufferSize para la versión de Harbour

1.8.8.1.13 TZipFile:nSpanMode

Indica si el archivo ZIP se va a crear en un medio de soporte rígido (pkNOSPAN) o no (pkSPAN).

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	pkNOSPAN
Valores posibles	pkNOSPAN, pkSPAN

Sólo disponible en versión para xHarbour

1.8.8.1.14 TZipFile:nWriteBufferSize

Tamaño del buffer de escritura en Kb.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	64

Sólo disponible en versión para xHarbour

Consulte la propiedad nBufferSize para la versión de Harbour

1.8.8.1.15 TZipFile:lMasksComPath

Si verdadero los paths relativos son creados con el path común de todas las máscaras utilizadas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.8.8.1.16 TZipFile:lIncludePath

Incluye la ruta de los archivos.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.8.8.1.17 TZipFile:lOverwrite

Sobreescribe el archivo en caso de existir.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.8.8.1.18 TZipFile:IRecurse

Incluye los archivos de las carpetas hijas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.8.8.1.19 TZipFile:IUnicode

Si verdadero utiliza codificación Unicode para los nombres de archivo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.8.8.2 TZipFile:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	AddFile
■	FilesSize ^
■	Run Execute

Métodos heredados de TComponent

* Sólo disponibles en xHarbour

^ Sólo disponibles en Harbour

1.8.8.2.1 TZipFile:AddFile

Añade un archivo a la lista de archivos a comprimir.

Este método no se puede utilizar conjuntamente con la propiedad aFileMask.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFile> Fichero a incluir
Valor Retorno	NIL

1.8.8.2.2 TZipFile:FileSize

Retorna el tamaño total en bytes de todos los ficheros a comprimir.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nTotal> Total bytes

Sólo disponible en versión para Harbour

1.8.8.2.3 TZipFile:Run

Crea el archivo ZIP.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> .T. si el archivo se ha creado correctamente

1.8.8.3 TZipFile:Eventos

Nombre
OnChangeDisk *
OnChangeFile ^
OnProgress

*** Sólo disponibles en xHarbour**

^ Sólo disponibles en Harbour

1.8.8.3.1 TZipFile:OnChangeDisk

Permite grabar el archivo ZIP en múltiples discos.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nDisk> Número de orden del disco en que se está escribiendo
Valor Retorno	NIL

Sólo disponible en versión para xHarbour

1.8.8.3.2 TZipFile:OnChangeFile

Evento que se produce cuando se comienza la compresión de un nuevo archivo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <cFile> Nombre del archivo a procesar
Valor Retorno	NIL

Sólo disponible en versión para Harbour**Nota importante:**

Para que controles del tipo TProgressBar o TLabel muestren el estado de la compresión es necesario que en el evento realice una llamada a la función ProgressMessages(). Pero ha de tener en cuenta que esto puede provocar que el usuario puede también interactuar cerrando el formulario, volviendo a pulsar la opción de comprimir o cualquier otra operación. Por ello es muy importante que deshabilite todos los controles que no desea que el usuario pueda accionar e impida incluso el cierre del formulario mientras dure la compresión.

1.8.8.3.3 TZipFile:OnProgress

Su comportamiento es completamente distinto para xHarbour y Harbour.

Para xHarbour:

Indica el progreso parcial de acuerdo al número de archivos que se están comprimiendo.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <cFile> Nombre del archivo que se está comprimiendo <nPos> Número de orden del archivo que se está comprimiendo
Valor Retorno	NIL

Para Harbour:

Indica el progreso parcial de a la totalidad de bytes comprimidos hasta el momento.

Parámetros	<oSender> Referencia al objeto que dispara el evento <nBytes> Total bytes comprimidos <nTotal> Total bytes a comprimir
Valor Retorno	NIL

Nota importante:

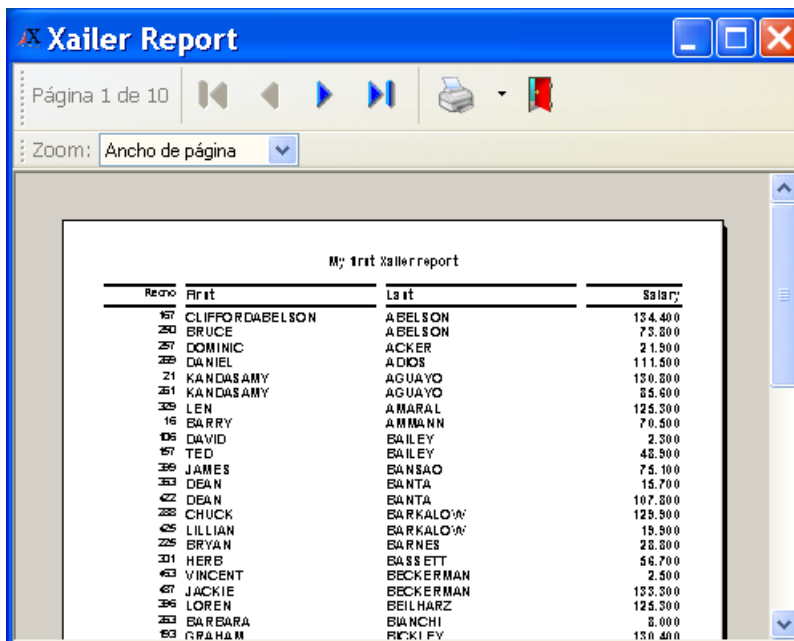
Para que controles del tipo TProgressBar o TLabel muestren el estado de la compresión es necesario que en el evento realice una llamada a la función ProgressMessages(). Pero ha de tener en cuenta que esto puede provocar que el usuario puede también interactuar cerrando el formulario, volviendo a pulsar la opción de comprimir o cualquier otra operación. Por ello es muy importante que deshabilite todos los controles que no desea que el usuario pueda accionar e impida incluso el cierre del formulario mientras dure la compresión.

1.9 Impresión

Enter topic text here.

1.9.1 Generador de informes

Xailer incorpora un generador simple de informes **TReport** que le permitirá realizar todo tipo de informes columnares. Este sistema de informes no incluye un diseñador visual ya que está pensado precisamente para la creación rápida de informes directamente mediante simples comandos y con muy pocas líneas de código. Las grandes ventajas de este sistema de informes son principalmente, su facilidad de uso, rapidez de creación y flexibilidad de adaptación a posibles cambios.



The screenshot shows a window titled "Xailer Report" with a toolbar containing navigation and printing icons. Below the toolbar, there is a "Zoom" dropdown menu set to "Ancho de página". The main content area displays a table titled "My first Xailer report" with the following data:

Idem	First	Last	Salary
157	CLIFFORD	ABELSON	134.400
280	BRUCE	ABELSON	73.300
257	DOMINIC	ACKER	21.500
229	DANIEL	ADIOS	111.500
21	KANDASAMY	AGUAYO	130.300
261	KANDASAMY	AGUAYO	85.900
329	LEN	AMARAL	125.300
18	BARRY	AMMANN	70.500
108	DAVID	BAILEY	2.500
157	TED	BAILEY	42.500
396	JAMES	BANSAO	75.100
353	DEAN	BANTA	15.700
42	DEAN	BANTA	107.300
238	CHUCK	BAR KALO'W	129.500
425	LILLIAN	BAR KALO'W	19.500
225	BRYAN	BARNES	28.300
311	HERB	BASSETT	56.700
453	VINCENT	BECKERMAN	2.500
471	JACKIE	BECKERMAN	133.300
396	LOREN	BEILHARZ	124.300
353	BARBARA	BIANCHI	8.000
83	GRAHAM	RICKIFY	130.400

El formato de los informes que puede crear con TReport es el clásico de múltiples columnas y opcionalmente con múltiples niveles de agrupación para obtener subtotales por aquello que se desee. En definitiva está basado en el básico comando REPORT FORM existente en Dbase pero tremendamente mejorado y adaptado para ser utilizado en entorno gráfico. Todos los informes diseñados con TReport constan de las siguientes zonas:

- Cabecera
- Título
- Columnas

- Grupos
- Pie

La cabecera, el título, y el pie son lo que podríamos llamar elementos horizontales del informe y constan de una o múltiples líneas que van de izquierda a derecha en todo el ancho del informe. Cada una de estos elementos se corresponde con un objeto de la clase TRptLine, y son a su vez propiedades de la propia clase TReport. En concreto la cabecera es la propiedad oHeader, el título es la propiedad oTitle y el pie es la propiedad oFooter.

Las columnas son objetos de la clase TRptColumn que son almacenados en la propiedad aColumns del propio objeto TReport. Los objetos columna guardan información tanto del título como de la información que se mostrará en el listado. En ambos casos se soportan múltiples líneas lo cual permite hacer que un registro de una base de datos se muestre en una misma columna pero en más de una línea, por ejemplo.

Los grupos son objetos de la clase TRptGroup y son almacenados en la propiedad aGroups del propio objeto TReport. Esta clase es la encargada de realizar todo el sistema de agrupación y totalización.

A pesar del número de clases involucradas, la creación de informes es extremadamente sencilla a través de los comandos que incorporará Xailer y que para poder hacer uso de ellas deberá incluir el fichero de cabecera **REPORT.CH** en todos los módulos donde vaya a crear informes.

Por defecto el generador de informes está preparado para actuar sobre la tabla DBF activa, sin ninguna cláusula FOR y hasta el final de la tabla (!Eof()). No obstante este comportamiento por defecto es fácilmente modificable utilizando las propiedades bSkip, bWhile y bFor.

Por último, TReport incorpora un sistema de eventos que permite adaptar los informes a prácticamente cualquier exigencia, ya que posibilita al programador tomar el control total del informe y modificar o adaptar el mismo de la forma que desee. Así por ejemplo poner un logo en la primera página sería tan sencillo como capturar el evento OnStartPage, comprobar que se encuentra en la primera página con la propiedad TReport:nPage, y en caso de ser la primera pintar el logo utilizando directamente el objeto TCanvas de la impresión en curso: TReport:oDevice:oCanvas.

1.9.1.1 Comandos

Creación del informe:

```
REPORT <oReport> [ OF <oParent> ] ;
[ TITLE <bTitle, ...> [ ALIGN <nTitleAlign> ] ] ;
[ HEADER <bHeader, ...> [ ALIGN <nHeaderAlign> ] ] ;
[ FOOTER <bFooter, ...> [ ALIGN <nFooterAlign> ] ] ;
[ FONT <oFont, ...> ] ;
[ PEN <oPen> ] ;
[ SUMMARY ] ;
[ PREVIEW [ MODAL ] ] ;
[ TOPRINTER <oPrinter> ] ;
[ DATASET <oDataset> ] ;
[ JOBNAME <cJobName> ] ;
[ TO PDF <cPdf> ] ;
[ KEEP ]
```

OF Permite establecer el formulario padre del informe. Opcional.

TITLE	Título del informe. Puede indicar más de una línea separando cada expresión con comas. Observe que se procesa como un 'code-block' lo que le permite poner cualquier expresión que se evalúe como cadena. Opcional.
HEADER	Cabecera del informe. Puede indicar más de una línea separando cada expresión con comas. Observe que se procesa como un 'code-block' lo que le permite poner cualquier expresión que se evalúe como cadena. Opcional.
FOOTER	Pie del informe. Puede indicar más de una línea separando cada expresión con comas. Observe que se procesa como un 'code-block' lo que le permite poner cualquier expresión que se evalúe como cadena. Opcional.
FONT	Establece los objetos tipo TFont que utilizará el informe. Puede indicar más de un objeto separando cada uno de ellos con comas. Es responsabilidad del programador destruir los objetos TFont cuando haya terminado el informe. Opcional.
PEN	Establece el objeto TPen que se utilizará para el pintado de cualquier tipo de raya en el informe. Es responsabilidad del programador destruir el objeto TPen cuando haya terminado el informe. Opcional.
SUMMARY	Esta cláusula establece que sólo se imprima la información de grupos. Opcional.
PREVIEW MODAL	Esta cláusula establece que el informe se previsualice en vez de imprimirse y si incluye la cláusula adicional MODAL, además se hará de forma modal, es decir, la aplicación se para hasta que cierre la ventana de previsualización. Opcional.
TO PRINTER	Permite indicar exactamente el objeto TPrinter sobre el cual se debe realizar la impresión. Opcional.
DATASET	Esta cláusula establece que el informe utilice un dataset para imprimirse. Ver propiedad oDataset para más información. Opcional.
JOBNAME	Nombre descriptivo del trabajo de impresión. Opcional.
ALIGN	Le permite indicar la alineación de la cláusula que puede ser taLEFT, taRIGHT o taCENTER. Opcional.
PDF	Permite que la impresión sea directa a PDF indicando el nombre del archivo en <cPdf>. Esta cláusula es incompatible con la cláusula KEEP .
KEEP	Esta cláusula permite la acumulación de informes y que no se impriman directamente. Cuando el informe tiene la cláusula KEEP , el informe se guarda en memoria y no se imprime. Puede anidar todos los informes que desee utilizando la cláusula KEEP . En cuanto genere un informe que no tenga dicha cláusula, todos los informes guardados serán imprimidos, junto con éste último. Esta cláusula es incompatible con la cláusula TO PDF .

Creación de las columnas:

```
COLUMN [ <oRptCol> ] OF <oReport>;
[ TITLE <bTitle, ...> ] ;
[ DATA <bData, ...> ] ;
```

```
[ PICTURE <cPicture, ...> ] ;
[ FONT <nFont> ] ;
[ CHARSIZE <nSize> ] ;
[ TOTAL ] ;
[ ALIGN <nAlign> ] ;
[ COLORTEXT <nClrText> ] ;
[ COLORPANE <nClrPane> ] ;
[ CORTITLETEXT <nClrText> ] ;
[ CORTITLEPANE <nClrPane> ]
```

OF	Objeto TReport propietario de la columna.
TITLE	Título de la columna. Puede indicar más de una línea separando cada expresión con comas. Observe que se procesa como un 'code-block' lo que le permite poner cualquier expresión que se evalúe como cadena. Opcional.
DATA	Datos de la columna. Puede indicar más de una línea separando cada expresión con comas. Se procesa como un 'code-block' lo que le permite poner cualquier expresión. Si además indica la cláusula PICTURE se realizará una transformación del valor obtenido con dicha máscara. Opcional.
PICTURE	Máscara a utilizar con los datos de la columna. Puede indicar más de una máscara separando cada máscara con comas. Cada máscara se utilizará en cada línea de la cláusula DATA. Opcional.
FONT	Ordinal del font a utilizar según se definió en la cláusula FONT del comando REPORT o en la propiedad oReport:aFonts. Opcional.
CHARSIZE	Permite establecer el ancho de la columna en base al ancho estándar de la letra 'B' mayúscula. Opcional.
TOTAL	Indica si se totalizará por dicha columna. En el caso de que esta tuviese más de una línea. Todas las líneas susceptibles de sumarse serán sumadas. Para evitar que una determinada línea se sume transformela a tipo carácter. Opcional.
ALIGN	Le permite indicar la alineación de la cláusula que puede ser taLEFT, taRIGHT o taCENTER. Opcional.
COLORTEXT	Color para el texto de la columna. Opcional.
COLORPANE	Color para el fondo de la columna. Opcional.

Creación de los grupos:

```
GROUP [ <oRptGrp> ] [ OF <oReport> ] ;
[ CN <bGroup> ] ;
[ HEADER <bHeader> ] ;
[ FOOTER <bFooter> ] ;
[ FONT <nFont> ] ;
[ EJECT ]
```

OF	Objeto TReport propietario del grupo.
HEADER	Texto a mostrar en la cabecera del grupo. Observe que se procesa como un 'code-block' lo que le permite poner cualquier

	expresión que se evalúe como cadena. Opcional.
FOOTER	Texto a mostrar en el pie del grupo. Observe que se procesa como un 'code-block' lo que le permite poner cualquier expresión que se evalúe como cadena. Opcional.
FONT	Ordinal del font a utilizar según se definió en la cláusula FONT del comando REPORT o en la propiedad oReport:aFonts. Opcional.
EJECT	Si se debe realizar un salto de página en cada ruptura de grupo. Opcional.

Nota: Es importante que cuando cree más de un grupo la expresión de ruptura de los grupos vaya de general a específico y no al contrario, por ejemplo:

```
GROUP oGroup1 OF oReport ON Cli->Country
GROUP oGroup2 OF oReport ON Cli->Country + Cli->PostalCode
```

Activación del informe:

```
RUN REPORT <oReport> ;
[ FOR <bFor> ] ;
[ WHILE <bWhile> ] ;
[ ONINIT <OnInit> ] ;
[ ONEND <OnEnd> ] ;
[ ONPOSTEND <OnPostEnd> ] ;
[ ONSTARTPAGE <OnStartPage> ] ;
[ ONENDPAGE <OnEndPage> ] ;
[ ONPOSTPAGE <OnPostPage> ] ;
[ ONSTARTGROUP <OnStartGroup> ] ;
[ ONENDGROUP <OnEndGroup> ] ;
[ ONPOSTGROUP <OnPostGroup> ] ;
[ ONSTARTLINE <OnStartLine> ] ;
[ ONENDLINE <OnEndLine> ] ;
[ ONCHANGE <OnChange> ] ;
[ ONCHANGED <OnChanged>
```

FOR	Expresión FOR de evaluación del informe. Por defecto es { .T. }. Esta expresión es evaluada en cada iteración del informe. Si devolviese FALSO la actual iteración se descartaría en el informe y se procesaría una nueva iteración. Para más información consulte la propiedad TReport:bFor. Opcional.
WHILE	Expresión WHILE de evaluación del informe. Por defecto es { !Eof() }. Esta expresión es evaluada en cada iteración del informe. Si devolviese FALSO el informe terminaría inmediatamente. Para más información consulte la propiedad TReport:bWhile. Opcional.
ON INIT	Evento que se produce cuando comienza la impresión. Para más información consulte el evento TReport:OnInit. Opcional.
ON END	Evento que se produce cuando termina la impresión pero antes de la impresión de los totales globales. Para más información consulte el evento TReport:OnEnd. Opcional.

ON POST END	Evento que se produce cuando termina la impresión pero después de la impresión de los totales globales. Para más información consulte el evento TReport:OnPostEnd. Opcional.
ON STARTPAGE	Evento que se produce cuando comienza la impresión de una página. Para más información consulte el evento TReport:OnStartPage. Opcional.
ON ENDPAGE	Evento que se produce cuando termina la impresión de una página pero antes de que se impriman los totales de la página. Para más información consulte el evento TReport:OnEndPage. Opcional.
ON POSTPAGE	Evento que se produce cuando termina la impresión de una página pero después de que se impriman los totales de la página. Para más información consulte el evento TReport:OnPostPage. Opcional.
ON STARTGROUP	Evento que se produce cuando comienza la impresión de un grupo. Además del parametro oSender recibe un segundo parametro oGroup. Para más información consulte el evento TReport:OnStartGroup. Opcional.
ON ENDGROUP	Evento que se produce cuando termina la impresión de un grupo pero antes de que se impriman sus totales. Además del parametro oSender recibe un segundo parametro oGroup. Para más información consulte el evento TReport:OnEndGroup. Opcional.
ON POSTGROUP	Evento que se produce cuando termina la impresión de un grupo pero después de que se impriman sus totales. Además del parametro oSender recibe un segundo parametro oGroup. Para más información consulte el evento TReport:OnPostGroup. Opcional.
ON STARTLINE	Evento que se produce cada vez que se va a avanzar una línea en la impresión. Además del parametro oSender recibe un segundo parametro nHeight con el alto en pixeles a avanzar. Para más información consulte el evento TReport:OnStartLine. Opcional.
ON ENDLINE	Evento que se produce cada vez que se termina la impresión de una línea. Además del parametro oSender recibe un segundo parametro nHeight con el alto en pixeles a avanzar. Para más información consulte el evento TReport:OnEndLine. Opcional.
ON CHANGE	Evento que se produce antes de que se comience una nueva interacción en el bucle del informe. Opcional
ON CHANGED	Evento que se produce después de que se produce una interacción en el bucle del informe. Opcional

Ejemplo:

```
#include "XAILER.CH"
#include "REPORT.CH"

REPORT oReport ;
```

```

TITLE "My first Xailer report" ;
HEADER DtoC( Date() ) + " " + Time() ;
FOOTER "Page: " + lTrim( Str( oReport:nPage ) ) ALIGN taCENTER ;
PREVIEW

COLUMN OF oReport ;
  TITLE "Recno" ;
  DATA Recno() ;
  ALIGN taRIGHT

COLUMN OF oReport ;
  TITLE "First" ;
  DATA Customer->First

COLUMN OF oReport ;
  TITLE "Last" ;
  DATA Customer->Last

COLUMN OF oReport ;
  TITLE "Street" ;
  DATA Customer->Street

COLUMN OF oReport ;
  TITLE "City" ;
  DATA Customer->City

COLUMN OF oReport ;
  TITLE "Salary" ;
  DATA Customer->Salary ;
  ALIGN taRIGHT ;
  PICTURE "@E 99,999,999" ;
  TOTAL

GROUP oGroup OF oReport ;
  ON Upper( Left( Customer->First, 1 ) ) ;
  FOOTER "Letter " + oGroup:cValue + ":"

RUN REPORT oReport

```

1.9.1.2 Clases

El generador simple de informes se compone de las siguientes clases:

TReport	Clase principal responsable de la impresión y que encapsula a las demás clases existentes
TRptColumn	Clase específica para el manejo de columnas del informe
TRptLine	Clase específica para el manejo de información horizontal del informe como es el título, la cabecera o el pie.
TRptGroup	Clase específica para el manejo de grupos del informe

Para más información consulte el capítulo de introducción.

1.9.1.2.1 TReport

Clase principal del generador simple de informes. Es el contenedor del resto de clases involucradas en la generación de informes.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\Report.prg

1.9.1.2.1.1 TReport:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aColumns	Matriz	{}
■	aFonts	Matriz	{}
■	aGroups	Matriz	{}
■	bFor	code-block	{ .T. }
■	bSkip	code-block	NIL
■	bWhile	code-block	{ !EOF() }
■	cGrandTotal	Carácter	""
■	cJobName	Carácter	"Xailer Report"
■	cPageTotal	Carácter	""
■	cPdfFilename	Carácter	""
■	cXLSDData	Carácter	""
■	IAutoLand	Lógico	.T.
■	ICancel	Lógico	.F.
■	IPageTotal	Lógico	.T.
■	IPreview	Lógico	.F.
■	IPreviewModal	Lógico	.F.
■	IPrintWithNext	Lógico	.F.
■	ISummary	Lógico	.F.
■	ITotal	Lógico	.F.
■	IXIsNumeric	Lógico	.T.
■	nBottomMargin	Numérico	100
■	nClrLined	Numérico	clWhite
■	nCounter	Numérico	0
■	nGridStyle	Numérico	rgNONE
■	nGroupLine	Numérico	rISINGLE
■	nLeftMargin	Numérico	100
■	nLineHeight	Numérico	0
■	nPage	Numérico	0
■	nRow	Numérico	0
■	nSeparator	Numérico	0
■	nTitleDnLine	Numérico	rIDOUBLE
■	nTitleUpLine	Numérico	rIDOUBLE

■	nTopMargin	Numérico	100
■	nTotalLine	Numérico	rIDOUBLE
■	oDataset	Objeto	NIL
■	oDevice	Objeto	NIL
■	oFooter	Objeto	NIL
■	oHeader	Objeto	NIL
■	oParent	Objeto	NIL
■	oPen	Objeto	NIL
■	oTitle	Objeto	NIL

Matriz de objetos TRptColumn con todas las columnas del informe.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Matriz de objetos TFont utilizados en el informe.

Ámbito:	Asignable antes del Create()
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Es importante que se asigne esta propiedad antes de la creación del objeto TReport ya que los fonts suministrados son clonados para el dispositivo de impresora en el constructor Create.

Es responsabilidad del programador la destrucción de los objetos TFont una vez haya finalizado la impresión.

Matriz de objetos TRptGroup con todas los grupos del informe.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Expresión FOR de filtrado del informe. Puede ser cualquier expresión en forma de bloque de código (code-block) que devuelva un valor lógico. Dicha expresión será evaluada en cada iteración del bucle de impresión y en el caso de que la expresión indicada devuelva falso dicha iteración será descartada y por tanto no impresa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Code-block
Valor inicial:	{ .T. }

Expresión para recorrer todas las iteraciones del informe. Puede ser cualquier expresión en forma de bloque de código (code-block). Si esta propiedad no ha sido definido el proceso por defecto será realizar un SKIP sobre la tabla DBF activa..

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Code-block
Valor inicial:	NIL

Expresión WHILE del informe, es decir, imprimir mientras que se produzca una determinada condición. Puede ser cualquier expresión en forma de bloque de código (code-block) que devuelva un valor lógico. Dicha expresión será evaluada en cada iteración del bucle de impresión y en el caso de que la expresión indicada devuelva alguna vez falso dicha iteración será descartada y el informe terminará inmediatamente. Por defecto esta propiedad está inicializada a un simple !EOF() sobre la tabla DBF activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Code-block
Valor inicial:	{ !EOF() }

Literal a mostrar en la línea de totales finales del informe a la altura de la primera columna del mismo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Literal a mostrar en el gestor de trabajos de impresión de la impresora y en el título de la ventana de previsualización del informe.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	"Xailer report"

Literal a mostrar en la línea de totales de cada página a la altura de la primera columna del mismo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Buffer con la información que se envía a Excel cuando se utiliza el método ToExcel.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Cuando se realiza la generación del informe a Excel, esta propiedad recoge la cadena de datos que se manda a la hoja de cálculo. Su formato se caracteriza por:

- Utilizar un retorno de carro (CRLF) para cambiar de fila en la hoja de cálculo
- Utilizar un carácter TAB Chr(9) para cambiar de celda
- La primera columna de la hoja de cálculo no puede utilizarse para uso propio ya que se utiliza para mostrar los cabeceras y pies de grupo en negrita

A través de los eventos del objeto TReport, excepto OnStartLine, OnEndLine, OnStartPage, OnEndPage y OnPostPage se puede manejar este buffer añadiendo más información en el mismo teniendo en cuanto el formato antes indicado.

Si verdadero el informe ajustará automáticamente la página a apaisado en el caso de que no cupiese en peraltado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Si verdadero indica que el informe ha sido interrumpido pulsando el botón de Cancelar.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Si verdadero el informe mostrará una línea de subtotales en cada página. En caso contrario sólo se mostrará la línea de totales al final del informe.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Nombre del archivo PDF donde se generará el informe.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Si verdadero el informe se mostrará en la ventana de previsualización.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Si verdadero el informe se mostrará en la ventana de previsualización de tipo modal. La asignación de esta propiedad a verdadero provoca que también la propiedad IPreview pase a verdadero

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Si verdadero el presente informe se acumulará y no se mostrará al intentar previsualizarlo. Para poder previsualizar el documento completo con todos los documentos generados, deberá poner está propiedad a .F. en el último informe que genere o llamar al método PreviewNow.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Si verdadero el listado sólo mostrará la información de subtotales de grupos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Si verdadero alguna columna del informe tiene cláusula de totalización.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Si verdadero, cuando se realiza la exportación a Excel, todas las columnas numéricas serán traspasados como números y no como cadenas.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

Esta propiedad se mantiene para poder mantener la compatibilidad con versiones anteriores de Xailer en las que la exportación se hacía siempre en formato carácter.

Margen inferior del informe en milímetros * 10 (100 == 1 centimetro).

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

Color de fondo de líneas alternas para simular la impresión en papel pautado.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWhite

Consulte el apéndice para ver colores posibles

Contador del número de iteraciones producidas en el informe.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Estilo de rejilla a utilizar en el informe.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valores posibles:	rgNONE, rgVERTICAL, rgHORIZONTAL, rgBOTH
Valor inicial:	rgNONE

Estilo de línea que mostrará el informe en cada subtotal de grupo.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valores posibles:	rINONE, rISINGLE, rIDOUBLE
Valor inicial:	rISINGLE

Margen izquierdo del informe en milímetros * 10 (100 == 1 centimetro).

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

Alto estándar de la línea en pixeles. Este valor es calculado automáticamente por el informe en base al primer Font definido pero puede modificarse.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Página actual del informe.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Fila actual del informe en pixeles. Si necesita modificar la posición actual de la fila del informe es preferible que utilice los métodos NewLine y BackLine.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Ancho estándar del carácter 'B' en pixeles en base al primer Font definido. Este valor es utilizado para separar las distintas columnas del informe. Es calculado automáticamente pero puede modificarse.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Estilo de línea que mostrará el informe en la parte inferior de la línea de títulos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valores posibles:	rINONE, rSINGLE, rDOUBLE
Valor inicial:	rDOUBLE

Estilo de línea que mostrará el informe en la parte superior de la línea de títulos.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valores posibles:	rINONE, rSINGLE, rDOUBLE
Valor inicial:	rDOUBLE

Margen superior del informe en milímetros * 10 (100 == 1 centímetro).

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	100

Estilo de línea que mostrará el informe en la línea de totales.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valores posibles:	rNONE, rSINGLE, rDOUBLE
Valor inicial:	rDOUBLE

Objeto TDataSet sobre el cual se realizará la impresión.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Cuando se asigna un objeto oDataset al informe, éste se convierte en la fuente de datos principal para la consecución del informe. Por defecto el objeto TReport realiza la impresión sobre la tabla DBF activa y para ello utiliza las propiedades bFor y bSkip. Cuando se asigna un dataset dichas propiedades son modificadas automáticamente para que la operación se realice sobre el dataset.

Igualmente cuando está asignado el dataset, el objeto TReport se encarga de posicionarse al principio del dataset y restaurar su posición completamente cuando el informe ha terminado.

Objeto TPrinter donde se producirá la impresión.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Objeto TRptLine con toda la información del pie del informe.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Objeto TRptLine con toda la información de la cabecera del informe.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Objeto tipo TForm propietario del informe. Opcional.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

Objeto tipo TPen con lo que se realizará la impresión de las líneas del informe.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

El objeto oPen es destruido automáticamente por el objeto TCanvas de la impresora en el momento que termina la impresión.

Objeto TRptLine con toda la información del título del informe.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.9.1.2.1.2 TReport:Metodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddColumn
■	AddGroup
■	Adjust
■	AreGroups
■	BackLine
■	DelColumn
■	DelGroup
■	EndLine
■	Finished
■	LinesLeft
■	NeedNewPage
■	NewLine
■	NewPage
■	PreviewNow
■	PrintAtCol
■	Run
■	StartLine
■	ToExcel

Añade una nueva columna al informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<oCol> Objeto TRptColumn
Valor Retorno	NIL

Añade un nuevo grupo al informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<oCol> Objeto TRptGroup
Valor Retorno	NIL

Método para auto ajustar las coordenadas y dimensiones del informe. Es llamado automáticamente antes de empezar la impresión.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Retorna verdadero si hay algún grupo definido en el informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IExist> Verdadero si existen grupos en el informe

Retrocede la actual fila de impresión del informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nLines> Número de líneas a retroceder. Por defecto 1
Valor Retorno	NIL

Elimina una determinada columna del informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nCol> Posición ordinal de la columna a eliminar
Valor Retorno	NIL

Elimina una determinado grupo del informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nGroup> Posición ordinal del grupo a eliminar
Valor Retorno	NIL

Método que es llamado por el generador de informes cada vez que se termina de imprimir una línea.

Si va a imprimir líneas manualmente en algún evento es importante que antes de imprimir nada ejecute el método StartLine y cuando haya terminado de escribir la línea completamente llame al método EndLine.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nHeight> Alto de la línea en pixeles. Por defecto el valor de la propiedad nLineHeight
Valor Retorno	NIL

Método que indica si el informe ha terminado de imprimirse.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IFinished> Verdadero si terminado

Método que indica el número de líneas que quedan por imprimir de la página en curso.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<nLines> Número de líneas

Retorna verdadero si el informe necesita una nueva página para imprimir la siguiente línea.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<IYes> Verdadero si necesita una nueva página

Avanza una línea.

Tipo	Sólo después de Create
-------------	------------------------

Parámetros	<nHeight> Alto de la línea en pixeles. Por defecto el valor de la propiedad nLineHeight
Valor Retorno	NIL

Avanza una página.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Fuerza la previsualización de todos los documentos generados. Se utiliza en conjunción con la propiedad IPrintWithNext.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Imprime un texto en la misma posición que una determinada columna existente. Es decir, utiliza la coordenada Y de la columna y la actual posición X (nRow) del informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nCol> : Ordinal de columna a utilizar como referencia <cText> : Texto a imprimir [<nAlign>] : Alineación a utilizar del texto. Por defecto se utiliza el valor de la propiedad nAlignment de la propia columna [<nFont>] : Ordinal de font a utilizar. Por defecto se utiliza el valor de la propiedad nDataFont de la propia columna [<nColor>] : Color para el texto. Por defecto se utiliza el valor de la propiedad nClrText de la propia columna.
Valor Retorno	NIL

Ejecuta el informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si el proceso se realizó correctamente

Método que es llamado por el generador de informes cada vez que se va a imprimir una línea.

Si va a imprimir líneas manualmente en algún evento es importante que antes de imprimir nada ejecute el método StartLine y cuando haya terminado de escribir la línea completamente llame al método EndLine.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nHeight> Alto de la línea en pixeles. Por defecto el valor de la propiedad nLineHeight
Valor Retorno	NIL

Envía el informe a la aplicación Excel. Es necesario que la aplicación Excel esté instalada en la máquina

El informe se realiza procesando los datos de la misma manera que lo realiza el método Run(). Si hubiese realizado un proceso de impresión con anterioridad es muy posible que tenga posicionarse de nuevo al principio de los datos con la clásica instrucción oDataset:GoTop() o equivalente.

A diferencia del método Run(), este método no genera ningún evento.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<[cFile]> Nombre del fichero tipo XLS a crear. Si este parametro se deja en blanco el informe se envía a Excel y cuando ha concluido se muestra la hoja de cálculo.
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.9.1.2.1.3 TReport:Eventos

Nombre
OnChange
OnChanged

OnEnd
OnEndGroup
OnEndLine
OnEndPage
OnInit
OnPostEnd
OnPostGroup
OnPostPage
OnPreChange
OnStartGroup
OnStartLine
OnStartPage

Evento que se dispara antes de producirse una nueva iteración.

Parámetros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

Evento que se dispara después de terminar la impresión de una iteración.

Parámetros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

Evento que se dispara cuando termina la impresión pero antes de que se impriman los totales generales del listado.

Parámetros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

Evento que se dispara cuando se produce una ruptura de grupo pero antes de imprimirse sus subtotales.

Parámetros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento. <oGroup> Objeto TRptGroup
--------------------	--

Valor Retorno: NIL

Evento que se dispara cuando se termina la impresión de una línea en el informe.

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento.
<nHeight>
Alto de la línea en pixeles

Valor Retorno: NIL

Evento que se dispara cuando empieza la impresión.

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento.

Valor Retorno: NIL

Evento que se dispara cuando termina la impresión de una página pero antes de que se impriman los totales de la misma.

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento.

Valor Retorno: NIL

Evento que se dispara cuando termina la impresión pero después de que se impriman los totales generales del listado.

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento.

Valor Retorno: NIL

Evento que se dispara cuando se produce una ruptura de grupo pero después de imprimirse sus subtotales.

Parametros: <oSender>
Objeto que lanza el evento.
<oGroup>
Objeto TRptGroup

Valor Retorno: NIL

Evento que se dispara cuando termina la impresión de una página pero después de que se impriman los totales de la misma.

Parametros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

Evento que se dispara antes de producirse una nueva iteración y antes de pintarse los datos de cada columna para esa iteración.

Parametros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

Evento que se dispara cuando comienza una nueva ruptura de grupo.

Parametros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento. <oGroup> Objeto TRptGroup
Valor Retorno:	NIL

Evento que se dispara cuando comienza impresión de una línea en el informe.

Parametros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento. <nHeight> Alto de la línea en pixeles
Valor Retorno:	NIL

Evento que se dispara cuando comienza la impresión de una página.

Parametros:	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.9.1.2.2 TRptColumn

Esta clase representa todos los objetos columna incluidos en el informe. La colección de todas las columnas del informe se guarda igualmente en la propiedad `aColumns` de su informe contenedor.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\Report.prg

1.9.1.2.2.1 TRptColumn:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aData	Matriz	{}
■	aPicture	Matriz	{}
■	aTitle	Matriz	{}
■	cTotalPict	Carácter	""
■	lTotal	Lógico	.F.
■	nAlignment	Numérico	taLEFT
■	nCharSize	Numérico	0
■	nClrPane	Numérico	clWhite
■	nClrText	Numérico	clBlack
■	nDataFont	Numérico	1
■	nTitleAlignment	Numérico	-1
■	nTitleClrPane	Numérico	clWhite
■	nTitleClrText	Numérico	clBlack
■	nTitleFont	Numérico	1
■	nTitleHeight	Numérico	0
■	nTotal	Numérico	0
■	nTotalFont	Numérico	1
■	nWidth	Numérico	0
■	oReport	Objeto	NIL

Matriz de code-blocks con toda la información a imprimir.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Cada elemento de matriz se corresponde con la información que se imprimirá por cada línea en cada iteración. Es decir, una misma iteración puede producir más de una línea en el informe, por lo tanto son válidas expresiones como la siguiente:

```
oCol:aData := { {|| Cliente->Nombre }, {|| Cliente->Apellidos } }
```

En este ejemplo cada iteración del informe ocupará dos líneas, imprimiéndose en la primera línea el nombre del cliente, y en la segunda su apellido.

Las expresiones de los code-block pueden ser de cualquier tipo básico: carácter, número, lógico o fecha. Si se especifica la propiedad `aPicture` podrá además establecer una máscara o plantilla para una mejor presentación.

Matriz de máscaras a utilizar en cada línea a imprimir.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Cada elemento de la matriz se corresponde con la máscara a utilizar en cada elemento de la matriz `aData`. Por ejemplo:

```
oCol:aPicture := { "9999999999", "@!" }
```

Consulte la propiedad `aData` para más información.

Matriz de code-blocks con toda la cabecera o títulos de la columna.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Cada elemento de matriz se corresponde con una línea del título. Es decir, el título de una columna puede ocupar más de una línea. Por ejemplo:

```
oCol:aTitle:= { {|| "Nombre", {|| "Apellidos" } }
```

En este ejemplo el título consta de dos líneas, imprimiéndose en la primera línea la palabra "Nombre" y en la segunda "Apellidos".

Las expresiones de los code-block han de ser necesariamente de tipo carácter.

Máscara a utilizar en los totales de las columnas. Si no se especifica se utilizará la primera máscara indicada en la matriz `aPicture`.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Verdadero si se totaliza la columna.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

En el caso de que la columna tenga más de una línea, se totalizarán todas las expresiones contenidas en `aData` de tipo numérico. Si desea que alguna de las expresiones de `aData` no formen parte del cálculo simplemente conviértalas a tipo carácter en la misma expresión del `code-block`.

Alineación de la columna.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valores posibles:	taLEFT, taCENTER, taRIGHT
Valor inicial:	taLEFT

Ancho de la columna en caracteres. Se utiliza como base de cálculo el ancho de la letra 'B' mayúscula.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Color de fondo de la columna.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWhite

Consulte el apéndice para ver colores posibles

Color del texto de la columna.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBlack

Consulte el apéndice para ver colores posibles

Ordinal del font a utilizar para la impresión de los datos. Dicho ordinal se corresponde con el elemento de la matriz `aFonts` de su contenedor `oReport`. Por defecto se utilizará el primer font definido en su objeto contenedor `TReport`.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

Si desea modificar el Font para determinados valores de la columna puede utilizar el evento `OnPrintData`.

Alineación del título de a columna.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valores posibles:	-1, taLEFT, taCENTER, taRIGHT
Valor inicial:	-1

El valor -1 hace coincidir esta alineación con la de sus datos, marcados con la propiedad `nAlignment`.

Color de fondo para el título de la columna.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clWhite

Consulte el apéndice para ver colores posibles

Color del texto del título de la columna.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBlack

Consulte el apéndice para ver colores posibles

Ordinal del font a utilizar para los títulos de la columna. Dicho ordinal se corresponde con el elemento de la matriz `aFonts` de su contenedor `oReport`. Por defecto se utilizará el primer font definido en su objeto contenedor `TReport`.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

Si desea modificar el Font para determinados valores de la columna puede utilizar el evento `OnPrintTitle`.

Alto completo del título en pixeles.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Valor del total de la columna.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Ordinal del font a utilizar para el total de la columna. Dicho ordinal se corresponde con el elemento de la matriz `aFonts` de su contenedor `oReport`. Por defecto se utilizará el primer font definido en su objeto contenedor `TReport`.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico

Valor inicial: 1

Si desea modificar el Font puede utilizar el evento OnPrintTotal.

Ancho de la columna en pixeles.

Ámbito: Sólo lectura

Tipo: Numérico

Valor inicial: 0

Objeto TReport propietario de la columna.

Ámbito: Asignable en diseño

Tipo: Objeto

Valor inicial: NIL

1.9.1.2.2.2 TRptColumn:Eventos

Nombre

OnAddToTotal

OnPrintData

OnPrintTitle

OnPrintTotal

Evento que se dispara cuando totaliza la información de la columna. A través de este evento podremos controlar el valor que se totalizará, anulándolo o incluso modificando su valor.

Parametros: <oSender>:
Objeto que lanza el evento.

<nLine>:
Linea a evaluar. Se corresponde con el elemento de la matriz aData.

<Value>:
Valor numérico que se va a totalizar

Valor Retorno: Si retorna un valor distinto de NIL dicho valor será el utilizado para totalizar

Evento que se dispara cuando se imprime la información de la columna.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nLine>: Linea a imprimir. Se corresponde con el elemento de la matriz aData. <@cText>: Texto que se va a imprimir. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor. <@nFont>: Ordinal del Font a utilizar de la matriz oReport:aFonts. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor. <@nColor>: Color a utilizar para el texto. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor. <Value>: Valor de la actual expresión de la columna. A diferencia de cText , este es el dato original sin ninguna transformación por la máscara y por lo tanto puede ser de cualquier tipo básico.
Valor Retorno:	NIL

Evento que se dispara cuando se imprime el título de la columna.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nLine>: Linea a imprimir. Se corresponde con el elemento de la matriz aTitle. <@cText>: Texto que se va a imprimir. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor. <@nFont>: Ordinal del Font a utilizar de la matriz oReport:aFonts. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor. <@nColor>: Color a utilizar para el texto. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor.
Valor Retorno:	NIL

Evento que se dispara cuando se imprime el total de la columna.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <@cText>: Texto que se va a imprimir. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor.
--------------------	--

<@nFont>:
 Ordinal del Font a utilizar de la matriz oReport:aFonts. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor.
<@nColor>:
 Color a utilizar para el texto. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor.

Valor Retorno: NIL

1.9.1.2.3 TRptLine

Esta clase representa todos los objetos horizontales del informe. Se corresponde con las propiedades oTitle, oHeader y oFooter de su informe contenedor.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\Report.prg

1.9.1.2.3.1 TRptLine:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aAlignment	Matriz	{}
■	aFonts	Matriz	{}
■	aLine	Matriz	{}
■	nColor	Carácter	clBlack
■	nHeight	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	0
■	oReport	Objeto	NIL

Matriz de valores numéricos con las alineaciones de cada línea a imprimir.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Cada elemento de la matriz se corresponde con la alineación de cada elemento de la matriz aLine, por lo tanto son válidas expresiones como la siguiente:

```
oLine:aAlignment := { taLEFT, taRIGHT }
```

Los valores posible de cada elemento de la matriz son: taLEFT, taRIGHT y taCENTER.

Nota importante:

Puede conseguir una doble alineación del texto, izquierda y derecha a la vez utilizando la cadena '|' (doble pipe) como separador de alineación en el texto a imprimir. En dicho caso, el valor introducido en esta propiedad no es tenido en cuenta.

Matriz de valores numéricos con el ordinal del Font a utilizar por cada línea a imprimir.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Cada elemento de la matriz se corresponde con el ordinal del font en `oReport:aFonts` a utilizar en cada elemento de la matriz `aLine`.

Matriz de code-blocks con toda las líneas a imprimir.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Cada elemento de matriz se corresponde con una línea de impresión. Por ejemplo:

```
oLine:aLines := { {|| "Listado de Clientes", {|| "Año: " + Str( Year(
Date() ), 4 ) } }
```

Las expresion de los code-block ha de ser necesariamente de tipo carácter. Para variar la alineación de cada línea debe utilizar la propiedad `aAlignment`.

Color del texto.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBlack

Para modificar el color del texto para una determinada línea utilice el evento `OnPrintLine`.

Consulte el apéndice para ver colores posibles

Alto completo en pixeles.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Ancho completo en pixeles.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Objeto TReport propietario.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.9.1.2.3.2 TRptLine:Eventos

Nombre
OnPrintLine

Evento que se dispara cuando se imprime cada línea del objeto.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <nLine>: Linea a imprimir. Se corresponde con el elemento de la matriz aLine. <@cText>: Texto que se va a imprimir. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor. <@nFont>: Ordinal del Font a utilizar de la matriz oReport:aFonts. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor. <@nColor>: Color a utilizar para el texto. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor.
Valor Retorno:	NIL

1.9.1.2.4 TRptGroup

Esta clase representa todos los grupos del informe. Se engloban en la propiedad `oReport:aGroups` de su informe contendor.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\Report.prg

1.9.1.2.4.1 TRptGroup:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aTotal	Matriz	{}
■	bFooter	Code-block	{ "Total..." }
■	bGroup	Code-block	{ "" }
■	bHeader	Code-block	{ "" }
■	cOldValue	Carácter	""
■	cValue	Carácter	""
■	lEject	Lógico	.F.
■	nClrText	Numérico	clBlack
■	nCounter	Numérico	0
■	nFont	Numérico	1
■	nFooterHeight	Numérico	0
■	nHeaderHeight	Numérico	0
■	nOrder	Numérico	0
■	oReport	Objeto	NIL

Matriz de valores numéricos con los totales de todas las columnas del informe. Esta matriz se inicializa a cero cada vez que se produce una ruptura del grupo.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Code-block con el texto a mostrar como pie de grupo.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Code-block
Valor inicial:	{ "Total..." }

Las expresiones del code-block han de ser necesariamente de tipo carácter.

Code-block con la expresión que marcará la condición de grupo. Cuando el valor de esta expresión cambie se producirá la ruptura del grupo.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Code-block
Valor inicial:	{ "" }

Las expresiones del code-block han de ser necesariamente de tipo carácter. Por ejemplo:

```
oGroup:bGroup := { || Clientes->CodPostal }
```

Code-block con el texto a mostrar como cabecera de grupo.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Code-block
Valor inicial:	{ "" }

Las expresiones del code-block han de ser necesariamente de tipo carácter.

Valor de la penúltima expresión evaluada por la propiedad bGroup.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Valor de la última expresión evaluada por la propiedad bGroup.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

Si verdadero se producirá un salto de página cuando haya una ruptura de grupo.

Ámbito:	Asignable en diseño
----------------	---------------------

Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Color del texto.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	clBlack

Para modificar el color del texto también puede utilizar los eventos OnPrintHeader, OnPrintFooter u OnPrintTotal.

Consulte el apéndice para ver colores posibles

Contador con el número de elementos totalizados en el grupo. Este valor se inicializa a cero cada vez que se produce una ruptura del grupo.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{}

Valor numérico con el ordinal del Font a utilizar respecto a la matriz oReport:aFonts.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	1

Para modificar el Font también puede utilizar los eventos OnPrintHeader, OnPrintFooter u OnPrintTotal.

Alto del pie de grupo en pixeles.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Alto de la cabecera de grupo en pixeles.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Orden de creación del grupo en su informe contenedor.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

Objeto TReport propietario.

Ámbito:	Asignable en diseño
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.9.1.2.4.2 TRptGroup:Eventos

Nombre
OnPrintFooter
OnPrintHeader
OnPrintTotal

Evento que se dispara cuando se imprime el pie del grupo.

Parametros:	<p><oSender>: Objeto que lanza el evento.</p> <p><@cText>: Texto que se va a imprimir. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor.</p> <p><@nFont>: Ordinal del Font a utilizar de la matriz oReport:aFonts. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor.</p> <p><@nColor>: Color a utilizar para el texto. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor.</p>
Valor Retorno:	NIL

Evento que se dispara cuando se imprime la cabecera del grupo.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <@cText>: Texto que se va a imprimir. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor. <@nFont>: Ordinal del Font a utilizar de la matriz oReport:aFonts. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor. <@nColor>: Color a utilizar para el texto. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor.
Valor Retorno:	NIL

Evento que se dispara cuando se imprime el total del grupo.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <@cText>: Texto que se va a imprimir. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor. <@nFont>: Ordinal del Font a utilizar de la matriz oReport:aFonts. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor. <@nColor>: Color a utilizar para el texto. Se pasa por referencia lo que le permite modificar su valor.
Valor Retorno:	NIL

1.9.2 FastReport para Xailer

Introducción

FastReport (FR) es un generador visual de reportes (informes) que proporciona a las aplicaciones la capacidad de generar informes de múltiples tipos, rápida y eficientemente.

Este generador de reportes provee de todas las herramientas necesarias para desarrollar informes complejos y muy atractivos a la vista.

FastReport para Xailer está basado en el generador de informes FastReport de la empresa Fast Report Inc. <http://www.fast-report.com/es/> que posee versiones para Delphi (VCL y FireMonkey) y .NET y Mono.

La primer adaptación al compilador [x]Harbour fue realiza por Sergey Spirin de la empresa

ParitetSoft. Desgraciadamente el producto se quedó completamente descontinuado. Xailer, teniendo en cuenta la gran dependencia que tenían sus usuarios de dicha herramienta decidió crear su propia adaptación del estupendo generador de informes FR aprovechando todas las ventajas que el entorno visual de Xailer ofrece, pero intentando mantener la compatibilidad con el antiguo producto de ParitetSoft de forma que el trabajo de adaptación de antiguos informes sea el mínimo posible

La interfaz visual de FastReport para Xailer es muy simple de utilizar, además de no requerir complicados procesos de instalación, no se necesita instalar absolutamente nada en cada equipo que haga uso de él, solo añadir una DLL (frx.dll) a la carpeta de la aplicación.

FastReport para Xailer se integra nativamente con el lenguaje de programación, pudiendo hacer uso de variables, métodos o funciones definidas en nuestros programas y con soporte para cualquier formato de datos que nuestra aplicación. Puede usar desde tablas DBFs con índices NTX o CDX, ADTs de Advantage Database Server y datos provenientes de motores de base de datos por medio ODBC o ADO o datasets de MySql - MariaDB o SQLite e incluso simples arrays de datos.

Con FastReport se puede hacer todo tipo de impresos desde informes columnares, etiquetas, tarjetas de identificación, gráficas estadísticas, códigos de barras, hojas de calendario, informes de tablas cruzadas, hasta impresos del tipo de facturas, albaranes, tickets de gran longitud, impresión de fotografías dentro de todo lo anterior, impresión de texto enriquecido, etc. Todo lo que se pueda imprimir desde un programa en cualquier tipo de impresora se puede hacer con FR.

Características principales de FR

- Sin complicadas instalaciones, solo necesita un DLL que se distribuye sin royalties y que va en la carpeta del programa sin instalación ni registro alguno.
- Poderoso diseñador visual, multiidioma incluido el castellano y fácil de usar.
- Totalmente WYSIWYG
- Orientado a “bandas” de información.
- Soporta todo tipo de componentes: Líneas, cuadros, textos, imágenes, OLE, gráficas estadísticas, códigos de barras, richtext, etc.
- Capacidad para exportar los informes a múltiples formatos con un gran número de opciones (PDF, HTML, RTF, CSV, TXT, XLS, XML, JPG, BMP, TIFF, GIF, ODS, ODT, eMail), desde la vista previa de la impresión o por código fuente con formulario de opciones o directamente por código fuente y si se desea sin mostrar absolutamente nada en pantalla.
- Soporte para todo tipo de impresoras incluidas las de matriz de puntos.
- Editor de scripts interno con sintaxis resaltada.
- Arquitectura multi-lenguaje que permite usar varios lenguajes para scripting como PascalScript, C++Script, Javascript y BasicScript.
- Depurador del código fuente de scripting.
- Acceso en tiempo de ejecución a variables, funciones, matrices y tablas de datos de la aplicación Xailer.

- Gran velocidad en la generación de los informes y en su conversión a cualquier formato.
- Arquitectura de librerías fácilmente expandible. Hay librerías de terceros para realizar por ejemplo códigos QR bidimensionales que el FR no contempla.
- Vista previa de los informes con opciones de búsqueda de texto y edición de datos en vista previa
- Rotación de textos de 0 a 360 grados
- Justificación de párrafos.
- Los objetos memo (para textos) soportan etiquetas html simples (Font,color,b,i,u,sub,sup).
- Tipos de fuentes, tamaños, estilos y colores.
Nota: se puede usar cualquier fuente del PC de desarrollo, pero si se ha de distribuir la aplicación y el usuario final no tiene instalada la fuente utilizada el texto en esta fuente será sustituido por otra diferente y en las exportaciones a formatos como PDF puede que se pierda.
- Flujo de textos con WordWrapping.
- Posibilidad de incluir URLs en el texto con link funcional desde la vista previa.
- Ampliación (Zoom) en el diseñador visual.
- Reglas y guías.
- Rejilla configurable en mm, pulgadas y pixeles.
- Asistente para los informes más comunes.
- Copia de objetos al portapapeles de Windows.
- Deshacer / Rehacer ilimitado.
- Los informes pueden contener sus propios formularios, por ejemplo para pedir parámetros antes de preparar un informe. Se pueden tener tantos diálogos como sea necesario. FastReport usa el mismo diseñador para crear y mantener los diálogos y soporta los controles de Windows mas comúnmente usados como botones, gets, checkboxes, etc. También podemos llamar a diálogos de nuestra aplicación y recoger lo que en ellos se introduzca para configurar un informe, antes de mostrarlo e imprimirlo.
- Almacenamiento de los informes en formato XML, informes XML comprimidos (compatibles con GZip) también están soportados.
- Salida bidireccional de texto para idiomas específicos.
- Permite integrar componentes de terceros a través de OLE como por ejemplo hojas de Excel.
- Todo tipo de tamaños de página, incluyendo tamaños personalizados o incluso sin límite.
- Incluye una Demo 100% operativa con la única limitación de no generar más de 5 páginas de texto.

Componentes de FR

FastReport consta de 4 componentes principales:

- Librería de enlace dinámico **FRX.DLL** que incluye todo el motor de FastReport, incluidos los distintos idiomas en que se puede mostrar. La librería puede ubicarse en cualquier directorio de su variable de entorno 'PATH', pero lo más normal es copiarla en el mismo directorio que su aplicación.
- TFastReport es la clase principal de manejo de informes. Este módulo se encuentra incluido dentro de la propia librería de Xailer por lo que no tendrá que preocuparse de añadirlo usted a sus aplicaciones.
- TFrDataset y sus descendientes: TFrXailerDataset, TFrArrayDataset y TFrDbfDataset son clases cuyo cometido es conectar los distintos tipos de orígenes de datos que maneja Xailer con los datasets del propio FR.
- TFrOptions y sus descendientes: TFrEngineOptions, TFrPreviewOptions, TFrPrintOptions y TFrReportOptions son clases cuyo cometido es recuperar o establecer gran cantidad de las propiedades que puede manejar un objeto TFastReport.

Uso del generador de informes

FastReport no es un programa al uso, no es un archivo EXE, en realidad es un generador que se empuja en la aplicación que se esté programando o bien se muestra en tiempo de diseño en el propio IDE de Xailer.

Para ello bastará simplemente que en el código fuente de dicha aplicación se introduzca el siguiente código.

```
oFr:=TFastReport():New()  
oFr:DesignReport()  
oFr:End()
```

Y al correr la aplicación y ejecutar este código, se mostrará el diseñador completo con todas sus características, con lo que se podrá diseñar un informe y grabarlo con un nombre como por ejemplo "Informe de ventas.Fr3" (a pesar de que FastReport se encuentra en su versión 4 la extensión por defecto sigue siendo FR3) que es un archivo Xml que podemos abrir con cualquier editor de texto, e incluso editar si fuera necesario.

Pero para poder lanzar un informe ya confeccionado a vista previa o a impresión, habrá que añadir un par de líneas más.

```
oFr:=TFastReport():New()  
oFr:LoadFromFile("Informe de ventas.fr3")  
oFr:ShowReport()  
oFr:End()
```

Realmente simple.

Uso del diseñador de informes

El manejo de FastReport es sencillo y existe mucha documentación al respecto, sobre todo en inglés. En castellano existen muy buenas aportaciones, sobre todo las realizadas por Bingen Ugaldebere y René Flores que a continuación dejamos los enlaces a ambas documentaciones:

<http://www.xailer.com/help/FRManualBiSoft.pdf>
<http://www.xailer.com/help/FRManualCibertec.pdf>

Para más información diríjase a la web oficial de FastReport en:

<http://www.fast-report.com/es/>

Agradecimientos

Queremos agradecer a Bingen Ugaldebere y René Flores su gran trabajo de documentación de esta potente herramienta. Y por permitirnos utilizar parte de dicha documentación en este mismo manual.

Igualmente agradecer a Sergey Spirin el trabajo inicial que realizó para hacer accesible de una forma muy potente a FR a todos los usuarios de [x]Harbour. Recogemos su testigo y esperamos cumplir con las expectativas de todos los programadores de [x]Harbour.

1.9.2.1 Compatibilidad con Sergey Spirin

FastReport para Xailer ha realizado un gran esfuerzo por ser compatible con el producto de Sergey Spirin, pero aún existen algunas pequeñas diferencias en aspecto que entendemos no son cruciales, como son:

- Métodos específicos para campos BLOB ya que nuestro sistema no requiere de ningún tratamiento especial para ellos
- El método `SetEventHandler` ya que utilizamos un sistema más fácil y potente de eventos
- El método `Resync` ya que es completamente innecesario en nuestro sistema
- El método `SetTxtDataset` por entender que es inútil
- El modo 'Multiple reports' ya que no necesitamos hacer nada para tener múltiples informes no modales previsualizándose a la vez.
- Creación manual de informes

Nuestra clase base `TFastReport` pero puede instanciar objetos directamente desde la clase `frReportManager()` la cual añade a `TFastReport` algunos métodos que ofrecen mayor compatibilidad con el producto de Sergey. Que son:

- Constructor `New(cFilename)`
- Constructor `Init()`
- Método `DestroyFR()`
- Método `SetWorkArea(cAlias, nArea, IOem, aRangeParams)`
- Método `SetFieldAliases(cAlias, cFieldAliases)`
- Método `SetUserDataset(cAlias, cFields, bGotop, bSkipPlus1, bSkipMinus1, bCheckEof, bGetValue)`

En el futuro y por requerimiento de los usuarios para mejorar la compatibilidad de FR para Xailer con el producto de Sergey, es posible que se añadan nuevas funcionalidades a esta clase `frReportManager()`.

1.9.2.2 Registro

Para evitar ver la molesta marca de agua y eliminar la limitación de las cinco páginas usted debe de registrar el producto FastReport para Xailer en cada aplicación que usted cree. Usted puede realizar estableciendo los valores de las propiedades `TFastReport:cFRLicense` y `TFastReport:cXALicense` cada vez que cree un objeto `TFastReport`. Sin embargo hay una forma mucho más cómoda de hacerlo que consiste en incluir el siguiente código en cualquier módulo de su programa:

```
#include "Xailer.ch"

#pragma TEXTHIDDEN(1)
CLASS TFastReport FROM XFastReport
    VAR cFRLicense INIT "1234-5678-9012-3456" // su licencia FR va
aquí
    VAR cXALicense INIT "XAFR-00000000-01" // su Licencia XA va
aquí
END CLASS
#pragma TEXTHIDDEN(0)
```

Las instrucciones `TEXTHIDDEN` sirven para ofuscar su licencia dentro del ejecutable. Sin dichas líneas el texto sería fácilmente reconocible y utilizable. Le agradecemos que utilice esta técnica de ofuscación para evitar el uso indebido de su licencia y FastReport.

1.9.2.3 TFastReport

Clase principal para la creación de informes.

Los informes creados por FastReport se guardan en ficheros XML de extensión FR3 e incorporan no sólo la información propia del informe sino además el contexto en el cual este se imprime o se muestra. Por dicho motivo observará que en el IDE de Xailer no figuran muchas de las propiedades susceptibles de modificarse y es por este motivo. No obstante cualquier propiedad del informe puede ser modificada en tiempo de ejecución.

Determinadas operaciones sólo deben realizarse cuando el informe ha sido cargado. Por ejemplo: aunque es posible crear una categoría de variables para el informe, si no ha especificado ningún informe, en cuanto cargue un informe dicha categoría se perderá por las que tuviera el informe definidas. Por ello es importante establecer el nombre del informe antes de modificar ninguna de sus propiedades.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\FastReport.prg

1.9.2.3.1 TFastReport:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aDatasets	Matriz	{}
■	cDllPath	Carácter	""
■	cFileName	Carácter	""
■	cFRLicense	Carácter	""
■	cLanguage	Carácter	""
■	cLastError	Carácter	""
■	cReslco	Carácter	""
■	cResName	Carácter	""
■	cTitle	Carácter	""
■	cXALicense	Carácter	""
■	lAbortOnErrors	Lógico	.T.
■	lDelFRVars	Lógico	.T.
■	lSynchroData	Lógico	.F.
■	nLastError	Numérico	0
■	oEngineOptions	Objeto	TFrEngineOptions
■	oPreviewOptions	Objeto	TFrPreviewOptions
■	oPrintOptions	Objeto	TFrPrintOptions
■	oReportOptions	Objeto	TFrReportOptions

1.9.2.3.1.1 TFastReport:aDatasets

Matriz de objetos TFrDataset conectados al informe.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.9.2.3.1.2 TFastReport:cDllPath

Path de FRX.DLL. Debe establecerse antes de la llamada a Create() o en el evento OnBeforeCreate.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.2.3.1.3 TFastReport:cFileName

Nombre del fichero FR3 o FP3 de FastReport que contiene el informe.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

La asignación de esta propiedad provoca el borrado de la propiedad cResName

1.9.2.3.1.4 TFastReport:cFRLicense

Número de licencia proporcionada por FastReport.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""
Ver también	cXALicense

Esta propiedad debe de esta asignada correctamente para desactivar el modo DEMO de FastReport por el cual sólo se imprimen las cinco primeras páginas y todas ellas incorporan una marca de agua.

Para evitar tener que introducir en todos sus informes las propiedad **cFRLicense** y cXALicense lo más cómodo es sobrecargar su clase T introduciendo sus valores. Por ejemplo:

```
CLASS TFastReport FROM XFastReport

    PROPERTY cFRLicense INIT "1234-5678-9012-3456"
    PROPERTY cXALicense INIT "XAFR-00000000-01"

END CLASS
```

1.9.2.3.1.5 TFastReport:cLanguage

Idioma en el que se mostrará el diseñador y previsualizador de informes de FastReport.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""
Valores posibles	English, Brazil, French, German, Italian, Portuguese, Russian, Spanish, Greek

Todos los literales de los idiomas están contenidos en la propia DLL de FastReport para Xailer. Si su idioma no se encontrase en la lista de valores posibles siempre podrá utilizar el método LoadLangFile para cargar desde un fichero externo XML los literales de su propio idioma

siempre que FastReport haya publicado los mismos.

1.9.2.3.1.6 TFastReport:cLastError

Descripción del último error producido.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.2.3.1.7 TFastReport:cResIco

Nombre del recurso que guarda la imagen (ICO) del informe.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.2.3.1.8 TFastReport:cResName

Nombre del recurso FR3 o FP3 de FastReport que contiene el informe.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

La asignación de esta propiedad provoca el borrado de la propiedad cFileName

1.9.2.3.1.9 TFastReport:cTitle

Título del informe.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.2.3.1.10 TFastReport:cXALicense

Número de licencia proporcionada por Xailer.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""
Ver también	cFRLicense

Esta propiedad debe de esta asignada correctamente para desactivar el modo DEMO de FastReport por el cual sólo se imprimen las cinco primeras páginas y todas ellas incorporan una marca de agua.

Para evitar tener que introducir en todos sus informes las propiedad **cXALicense** y cFRLicense lo más cómodo es sobrecargar su clase T introduciendo sus valores. Por ejemplo:

```
CLASS TFastReport FROM XFastReport

    PROPERTY cFRLicense INIT "1234-5678-9012-3456"
    PROPERTY cXALicense INIT "XAFR-00000000-01"

END CLASS
```

1.9.2.3.1.11 TFastReport:IAbortOnErrors

Si verdadero cualquier error provoca un error de ejecución que puede ser atrapado por un bucle `TRY..CATCH`.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.9.2.3.1.12 TFastReport:IDelFRVars

Si verdadero, las variables que pudiese haber internamente en el fichero FR3 del informe son borradas en la carga del mismo. Las variables que pudiera haber establecido el usuario son preservadas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.9.2.3.1.13 TFastReport:ISynchroData

Si verdadero, durante la generación del informe, la posición de los datasets utilizados son sincronizados. El informe requerirá algo más de tiempo para generarse, pero a cambio da mucho más información en el caso de que tenga que atrapar algún evento del informe.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.2.3.1.14 TFastReport:nLastError

Ordinal del último error producido.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Lógico
Valor inicial	""
Ver también	cLastError

1.9.2.3.1.15 TFastReport:oEngineOptions

Objeto del tipo TFrEngineOptions que engloba todas las propiedades del informe referentes al motor de impresión.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	TFrEngineOptions

1.9.2.3.1.16 TFastReport:oPreviewOptions

Objeto del tipo TFrPreviewOptions que engloba todas las propiedades del informe referentes a la previsualización de informes.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	TFrPreviewOptions

1.9.2.3.1.17 TFastReport:oPrintOptions

Objeto del tipo TFrPrintOptions que engloba todas las propiedades del informe referentes a la impresión de informes.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	TFrPreviewOptions

1.9.2.3.1.18 TFastReport:oReportOptions

Objeto del tipo TFrReportOptions que engloba todas las propiedades intrínsecas del informe.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Objeto
Valor inicial	TFrReportOptions

1.9.2.3.2 TFastReport:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddArray
■	AddCategory
■	AddDataSet
■	AddDbf
■	AddFunction
■	AddVariable
■	Calc
■	CategoriesList
■	Clear
■	ClearData
■	ClearMasterDetail
■	ClearVariables
■	DelDataset
■	DelError
■	DeleteCategory
■	DeleteVariable
■	DesignReport
■	DoExport
■	FieldValue
■	GetErrors
■	GetProperty
■	GetVariable

■	LoadFPFile
■	LoadFromFile
■	LoadFromResource
■	LoadFromString
■	LoadLangFile
■	LoadStyleSheetFromFile
■	LoadStyleSheetFromString
■	PrepareReport
■	PreviewClose
■	Print
■	RestoreVariables
■	SaveToFile
■	SaveToFPFile
■	SaveToString
■	SaveVariables
■	SetADODConnectStr
■	SetFormatSettings
■	SetIcon
■	SetLicense
■	SetMasterDetail
■	SetProperty
■	SetTitle
■	SetVariable
■	ShowPreparedReport
■	ShowReport
■	StopReport
■	VariablesList

1.9.2.3.2.1 TFastReport:AddArray

Añade un nuevo dataset al informe tomando como origen de datos una matriz.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre que tendrá el origen de datos en el diseñador <aData> Matriz de datos [<aFields>] Nombres de los campos para cada una de las columnas de la matriz.
Valor Retorno	Objeto TFrArrayDataset

1.9.2.3.2.2 TFastReport:AddCategory

Añade una nueva categoría de variables en el informe.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	<cName> Nombre que tendrá la categoría
Valor Retorno	Verdadero si éxito

Nota: Es importante ejecutar este método después de haber llamado al método PrepareReport on en el evento OnAfterLoad.

1.9.2.3.2.3 TFastReport:AddDataset

Añade un nuevo dataset al informe tomando como origen de datos un dataset de Xailer.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre que tendrá el origen de datos en el diseñador <oDataset> Dataset de Xailer
Valor Retorno	Objeto TFrXailerDataset

1.9.2.3.2.4 TFastReport:AddDbf

Añade un nuevo dataset al informe tomando como origen de datos uno o varios archivos DBF.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cName> Nombre que tendrá el origen de datos en el diseñador [<aFields>] Nombres de los campos para cada una de las columnas del informe
Valor Retorno	Objeto TFrDbfDataset

El parámetro **aFields** es una matriz de cadenas con los nombres de los campos que desea incluir. Existen ciertas funcionalidades dignas de mención:

- Puede indicar el origen de cada campo prefijando su alias. Por ejemplo: `Clientes->Codigo`. Si no se indica el alias se utilizará el del área activa en el momento de carga del informe.
- También es posible indicar de una vez todos los campos de una determinada área de trabajo utilizando el carácter '*'. Por ejemplo: `Clientes->*`.
- Es posible modificar el nombre que tendrá el campo en el generador de informes utilizando la cláusula 'AS'. Por ejemplo: `Clientes->id AS Codigo`.

Para poder utilizar más de un área de trabajo en su informe es necesario que establezca las

relaciones entre todas ellas utilizando el comando `SET RELATION` de xBase.

1.9.2.3.2.5 TFastReport:AddFunction

Añade un nueva función al informe. Permite que cualquier función de su propia aplicación sea accesible desde el generador de informes.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	<cPrototype> Prototipado de la función según el lenguaje PascalScript <cCategory> Categoría donde aparecerá la función en el diseñador <cDescription> Descripción de la función que se mostrará en el diseñador
Valor Retorno	Verdadero si éxito

FastReport para Xailer incluye algunas funciones en la categoría de [x]Harbour por compatibilidad con el producto descontinuado de Sergey Spirin *FastReport for [x]Harbour*. Sin embargo esto no es realmente necesario ya que cualquier función de su aplicación puede ser accedida desde el generador de informes con tan sólo este método. Tan sólo es necesario conocer como se realiza el prototipado de funciones en PascalScript.

Por ejemplo:

```
oFR:AddFunction( "function NtoL(n: extended):String", "Mi categoría", ;
                "Convierte un número en literal" )
```

Con esta simple línea ya dispondrá de la función `NtoL()` en su informe. Así de fácil. Para utilizarla en sus informes puede utilizar incluso el asistente que le proporciona el diseñador. Este sería un ejemplo de su uso:

```
[NtoL( <CUSTOMERS . "CustNo" > ) ]
```

No se preocupe si se produce un error de ejecución dentro de su propia aplicación al llamar a una función definida en el informe. FastReport para Xailer es capaz de recuperarse de ello e incluso mostrarle en el informe la descripción del error.

1.9.2.3.2.6 TFastReport:AddVariable

Añade un nueva variable al informe.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	<cName> Nombre que tendrá la variable en el diseñador <Value> Valor de la variable
Valor Retorno	Verdadero si éxito

La variable se creará en la raíz del árbol de variables a no ser de que se haya creado una categoría de variables anteriormente con el método AddCategory.

1.9.2.3.2.7 TFastReport:Calc

Permite ejecutar cualquier expresión de PascalScript en el entorno del informe. Retorna el valor devuelto por la expresión.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	<cExpression> Expresión a evaluar
Valor Retorno	Valor

1.9.2.3.2.8 TFastReport:CategoriesList

Retorna una matriz con todas las categorías existentes en el informe.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Matriz de categorías

1.9.2.3.2.9 TFastReport:Clear

Borra el contenido del informe y lo deja en el mismo estado que si no se hubiese asignado ningún informe.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.10 TFastReport:ClearData

Borra el contenido del informe.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.3.2.11 TFastReport:ClearMasterDetail

Elimina una relación maestro-detalle.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cMasterName> Nombre del dataset 'maestro' <cDetailName> Nombre del dataset 'detalle'
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.12 TFastReport:ClearVariables

Borra las variables del informe.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.13 TFastReport:DelDataset

Elimina un dataset del informe.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oDataset> Objeto TFrDataset a borrar
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.14 TFastReport:DelError

Borra el último error producido.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.15 TFastReport:DeleteCategory

Elimina una categoría del informe.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	<cName> Nombre de la categoría
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.16 TFastReport:DeleteVariable

Elimina una variable del informe.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	<cName> Nombre de la variable
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.17 TFastReport:DesignReport

Lanza el diseñador de FastReport.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

Nota importante: Si el informe tiene establecidas operaciones internas de maestro-detalle es aconsejable ejecutar previamente el método `PrepareReport` para obtener resultados de preview correctos.

1.9.2.3.2.18 TFastReport:DoExport

Exporta el informe según el filtro seleccionado.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	<cFilter> Filtro a utilizar para confeccionar la exportación Valores posibles PDFEXPORT HTMLEXPORT RTFEXPORT CSVEXPORT XLSEXPORT

	DOTMATRIXEXPORT BMPEXPORT JPGEXPORT TIFFEXPORT GIFEXPORT SIMPLETEXTEXPORT MAILEXPORT ODSEXPORT ODTEXTEXPORT XMLEXPORT EMFEXPORT BIFFEXPORT
Valor Retorno	Verdadero si éxito

Para más información consulte la documentación aportada por FastReport.

1.9.2.3.2.19 TFastReport:FieldValue

Retorna el actual valor de un campo en una tabla en concreto.

Tipo	Después de cargarse el informe y durante la generación del mismo. Está pensado para ser llamada desde los eventos de generación del informe.
Parámetros	<cTable> Nombre de la tabla <cField> Nombre del campo
Valor Retorno	Valor

1.9.2.3.2.20 TFastReport:GetErrors

Retorna una matriz de cadenas con todos los errores producidos en el informe.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<aErrors> Matriz de errores

1.9.2.3.2.21 TFastReport:GetProperty

Recupera el valor de una propiedad del informe. Observe que puede indicar una expresión compleja como 'REPORT.ReportOptions.cAuthor'.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	<cObjectName> Nombre del objeto. Si deja este campo en blanco se utilizará el objeto <code>REPORT</code> . Valores posibles <code>BMPEExport</code> <code>CSVExport</code> <code>DESIGNER</code> <code>DotMatrixExport</code> <code>GIFExport</code> <code>HTMLEXPORT</code> <code>HTMLExport</code> <code>JPEGExport</code> <code>MailExport</code> <code>ODSEExport</code> <code>ODTExport</code> <code>PDFExport</code> <code>REPORT</code> <code>RTFExport</code> <code>RTFEXPORT</code> <code>SimpleTextExport</code> <code>TIFFExport</code> <code>XLSEExport</code> <code>XMLExport</code> <cName> Nombre de la variable o expresión
Valor Retorno	Valor de la propiedad

1.9.2.3.2.22 TFastReport:GetVariable

Recupera el valor de una variable del informe.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	<cName> Nombre de la variable
Valor Retorno	Valor de la variable

1.9.2.3.2.23 TFastReport:LoadFPFile

Carga un informe preparado de FastReport desde fichero.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Nombre del fichero
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.24 TFastReport:LoadFromFile

Carga un informe de FastReport desde fichero.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Nombre del fichero
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.25 TFastReport:LoadFromResource

Carga un informe de FastReport desde recursos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cResname> Nombre del recurso
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.26 TFastReport:LoadFromString

Carga un informe de FastReport desde una cadena.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cString> Cadena con toda la información
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.27 TFastReport:LoadLangFile

Carga un fichero XML con el idioma que se mostrará en el diseñador y previsualizador de informes de FastReport.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Nombre del fichero
Valor Retorno	Verdadero si éxito
Ver también	cLanguage

1.9.2.3.2.28 TFastReport:LoadStyleSheetFromFile

Carga una hoja de estilos de FastReport desde fichero.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	<cFilename> Nombre del fichero
Valor Retorno	Verdadero si éxito

Para más información consulte la ayuda de FastReport

1.9.2.3.2.29 TFastReport:LoadStyleSheetFromString

Carga una hoja de estilos de FastReport desde una cadena.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	<cString> Cadena con la información
Valor Retorno	Verdadero si éxito

Para más información consulte la ayuda de FastReport

1.9.2.3.2.30 TFastReport:PrepareReport

Genera el informe sin mostrarlo.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	[<IKeepLastReport>] Si verdadero no se borrarán las páginas del último informe generado. Por defecto .F.
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.31 TFastReport:PreviewClose

Cierre la ventana de previsualización original de FastReport.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.32 TFastReport:Print

Imprime el informe.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.33 TFastReport:RestoreVariables

Restaura las variables del informe guardadas en una anterior llamada al método SaveVariables.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.34 TFastReport:SaveToFile

Guarda el informe de FastReport a un fichero.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Nombre del fichero
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.35 TFastReport:SaveToFPFile

Guarda el informe de FastReport con sus datos a un fichero.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFilename> Nombre del fichero
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.36 TFastReport:SaveToString

Retorna la definición del informe como una cadena.

Tipo	Estándar
-------------	----------

Parámetros	<Ninguno>
Valor Retorno	<cRepDefinition>

1.9.2.3.2.37 TFastReport:SaveVariables

Guarda internamente las variables del informe.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

Ver también: RestoreVariables.

1.9.2.3.2.38 TFastReport:SetADODConnectStr

Establece la cadena de conexión ADO para el informe.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cADODConnect> Cadena de conexión
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.39 TFastReport:SetFormatSettings

Establece los valores por defecto de algunas variables locales del sistema.

Tipo	Estándar
Parámetros	<nSetting> Tipo de variable a modificar <xValue> Nuevo valor
Valor Retorno	Verdadero si éxito

nSetting is described in Frh.ch:

```
#define frxCurrencyString 1
#define frxCurrencyFormat 2
#define frxNegCurrFormat 3
#define frxThousandSeparator 4
#define frxDecimalSeparator 5
#define frxCurrencyDecimals 6
#define frxDateSeparator 7
#define frxShortDateFormat 8
#define frxLongDateFormat 9
```

```
#define frxTimeSeparator 10
#define frxTimeAMString 11
#define frxTimePMString 12
#define frxShortTimeFormat 13
#define frxLongTimeFormat 14
#define frxShortMonthNames 15
#define frxLongMonthNames 16
#define frxShortDayNames 17
#define frxLongDayNames 18
#define frxTwoDigitYearCenturyWindow 20
#define frxListSeparator 21
```

For **xValue** read follow description:

The initial values of these variables are fetched from the system registry using the GetLocaleInfo function in the Win32 API. The description of each variable specifies the LOCALE_XXXX constant used to fetch the initial value.

CurrencyString - Defines the currency symbol used in floating-point to decimal conversions. The initial value is fetched from LOCALE_SCURRENCY.

CurrencyFormat - Defines the currency symbol placement and separation used in floating-point to decimal conversions. Possible values are:

```
0 = '$1'
1 = '1$'
2 = '$ 1'
3 = '1 $'
```

The initial value is fetched from LOCALE_ICURRENCY.

NegCurrFormat - Defines the currency format for used in floating-point to decimal conversions of negative numbers. Possible values are:

```
0 = '($1)' 4 = '(1$)' 8 = '-1 $' 12 = '$ -1'
1 = '-$1' 5 = '-1$' 9 = '-$ 1' 13 = '1- $'
2 = '$-1' 6 = '1-$' 10 = '1 $-' 14 = '($ 1)'
3 = '$1-' 7 = '1$-' 11 = '$ 1-' 15 = '(1 $)'
```

The initial value is fetched from LOCALE_INEGCURR.

ThousandSeparator - The character used to separate thousands in numbers with more than three digits to the left of the decimal separator. The initial value is fetched from LOCALE_STHOUSAND. A value of #0 indicates no thousand separator character should be output even if the format string specifies thousand separators.

DecimalSeparator - The character used to separate the integer part from the fractional part of a number. The initial value is fetched from LOCALE_SDECIMAL. DecimalSeparator must be a non-zero value.

CurrencyDecimals - The number of digits to the right of the decimal point in a currency amount. The initial value is fetched from LOCALE_ICURRDIGITS.

DateSeparator - The character used to separate the year, month, and day parts of a date value. The initial value is fetched from LOCATE_SDATE.

ShortDateFormat - The format string used to convert a date value to a short string suitable for editing. For a complete description of date and time format strings, refer to the documentation for

the `FormatDate` function. The short date format should only use the date separator character and the `m`, `mm`, `d`, `dd`, `yy`, and `yyyy` format specifiers. The initial value is fetched from `LOCALE_SSHORTDATE`.

LongDateFormat - The format string used to convert a date value to a long string suitable for display but not for editing. For a complete description of date and time format strings, refer to the documentation for the `FormatDate` function. The initial value is fetched from `LOCALE_SLONGDATE`.

TimeSeparator - The character used to separate the hour, minute, and second parts of a time value. The initial value is fetched from `LOCALE_STIME`.

TimeAMString - The suffix string used for time values between 00:00 and 11:59 in 12-hour clock format. The initial value is fetched from `LOCALE_S1159`.

TimePMString - The suffix string used for time values between 12:00 and 23:59 in 12-hour clock format. The initial value is fetched from `LOCALE_S2359`.

ShortTimeFormat - The format string used to convert a time value to a short string with only hours and minutes. The default value is computed from `LOCALE_ITIME` and `LOCALE_ITLZERO`.

LongTimeFormat - The format string used to convert a time value to a long string with hours, minutes, and seconds. The default value is computed from `LOCALE_ITIME` and `LOCALE_ITLZERO`.

ShortMonthNames - Array of strings containing short month names. The `mmm` format specifier in a format string passed to `FormatDate` causes a short month name to be substituted. The default values are fetched from the `LOCALE_SABBREVMONTHNAME` system locale entries.

LongMonthNames - Array of strings containing long month names. The `mmmm` format specifier in a format string passed to `FormatDate` causes a long month name to be substituted. The default values are fetched from the `LOCALE_SMONTHNAME` system locale entries.

ShortDayNames - Array of strings containing short day names. The `ddd` format specifier in a format string passed to `FormatDate` causes a short day name to be substituted. The default values are fetched from the `LOCALE_SABBREVDAYNAME` system locale entries.

LongDayNames - Array of strings containing long day names. The `dddd` format specifier in a format string passed to `FormatDate` causes a long day name to be substituted. The default values are fetched from the `LOCALE_SDAYNAME` system locale entries.

ListSeparator - The character used to separate items in a list. The initial value is fetched from `LOCALE_SLIST`.

TwoDigitYearCenturyWindow - Determines what century is added to two digit years when converting string dates to numeric dates. This value is subtracted from the current year before extracting the century. This can be used to extend the lifetime of existing applications that are inextricably tied to 2 digit year data entry. The best solution to Year 2000 (Y2k) issues is not to accept 2 digit years at all - require 4 digit years in data entry to eliminate century ambiguities.

1.9.2.3.2.40 TFastReport:SetIcon

Establece el icono del informe desde recursos.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cResname> Nombre del recurso. Debe de ser un recurso del tipo BMP
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.41 TFastReport:SetLicense

Establece la licencia para desactivar el mode DEMO.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFRLicense> Número de licencia de FastReport <cXALicense> Número de licencia de FastReport para Xailer
Valor Retorno	Verdadero si éxito
Ver también	cFRLicense, cXALicense

1.9.2.3.2.42 TFastReport:SetMasterDetail

Establece una relación maestro-detalle.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cMasterName> Nombre del dataset 'maestro' <cDetailName> Nombre del dataset 'detalle' <aFields> Indica los campos en ambos datasets que se utilizarán para establecer la relación. Cada campo debe ocupar una posición en la matriz. En el caso de que no coincidan el nombre de los campos en ambos datasets habrá que utilizar la siguiente expresión para indicarlo: 'cDetailField=cMasterField'
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.43 TFastReport:SetProperty

Establece el valor de una propiedad del informe. Observe que puede indicar una expresión compleja como 'REPORT.ReportOptions.cAuthor = 'Ignacio''.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	<p><cObjectName> Nombre del objeto. Si deja este campo en blanco se utilizará el objeto REPORT. Valores posibles</p> <p>BMPEXport CSVEXPORT DESIGNER DotMatrixExport GIFEXPORT HTMLEXPORT HTMLExport JPEGExport MailExport ODSEExport ODTEExport PDFExport REPORT RTFEXPORT RTFExport SimpleTextExport TIFEXPORT XLSEExport XMLExport</p> <p><cName> Nombre de la variable o expresión</p> <p><xValue> Nuevo valor</p>
Valor Retorno	NIL

1.9.2.3.2.44 TFastReport:SetTitle

Establece el título del informe.

Tipo	Estándar
Parámetros	<p><cTitle> Título del informe</p>
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.45 TFastReport:SetVariable

Establece el valor de una variable del informe.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	<cName> Nombre de la variable <xValor> Nuevo valor
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.46 TFastReport:ShowPreparedReport

Muestra la previsualización del informe que anteriormente ha sido construido con PrepareReport.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	[<IKeepLastReport>] Si verdadero no se borrará las páginas del último informe previsualizado. Por defecto .F. [<oControl>] Objeto del tipo TFrPreview donde se mostrará el informe
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.47 TFastReport:ShowReport

Muestra la previsualización del informe .

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	[<IKeepLastReport>] Si verdadero no se borrará las páginas del último informe previsualizado. Por defecto .F. [<oControl>] Objeto del tipo TFrPreview donde se mostrará el informe
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.9.2.3.2.48 TFastReport:StopReport

Provoca la paralización del informe.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.3.2.49 TFastReport:VariablesList

Retorna en una matriz las variables de una determinada categoría.

Tipo	Después de cargarse el informe
Parámetros	<cCategory> Nombre de la categoría
Valor Retorno	Matriz con los nombres de variables

1.9.2.3.3 TFastReport:Eventos

Nombre
OnAfterLoad
OnAfterPrint
OnAfterPrintReport
OnBeforeConnect
OnBeforeCreate
OnBeforeLoad
OnBeforePrint
OnBeginDoc
OnBtnGenPdf
OnBtnPrint
OnBtnSendMail
OnClickObject
OnDbClickObject
OnDesignLoadReport
OnDesignSaveReport
OnEndDoc
OnEndPreview
OnGetValue
OnMouseOverObject
OnPageChanged
OnPreview
OnPrintPage
OnPrintReport
OnProgress
OnProgressStart
OnProgressStop

1.9.2.3.3.1 TFastRport:OnAfterLoad

Evento que se dispara cuando se carga el informe. Este es un buen lugar para cambiar el valor de cualquier propiedad del informe.

Parámetros	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.2 TFastReport:OnAfterPrint

Evento que se dispara cada vez que se imprime cualquier objeto del informe.

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento <cObject> Nombre del objeto dentro del informe que provoca el evento
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.3 TFastReport:OnAfterPrintReport

Evento que se dispara cuando se termina de imprimir el informe completo.

Parámetros	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.4 TFastReport:OnBeforeConnect

Evento que se dispara cada vez que se realiza una conexión con un conector ADO.

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento <cObject> Nombre del objeto ADO dentro del informe que provoca el evento
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.5 TFastReport:OnBeforeCreate

Evento que se dispara cuando se crea el objeto y antes de la carga de FRX.DLL.

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.6 TFastReport:OnBeforeLoad

Evento que se dispara antes de cargar el informe pero cuando los orígenes de datos y sus relaciones ya han sido cargadas.

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.7 TFastReport:OnBeforePrint

Evento que se dispara antes de que se imprima cualquier objeto del informe.

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento <cObject> Nombre del objeto dentro del informe que provoca el evento
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.8 TFastReport:OnBeginDoc

Evento que se dispara cuando se inicia la creación del documento del informe.

Parámetros	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.9 TFastReport:OnBtnGenPdf

Evento que se dispara cuando se pulsa el botón PDF en la barra de botones del previsualizador.

Parámetros	<oSender> :
-------------------	--------------------------

	Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	Cualquier valor distinto de NIL provoca la interrupción de la acción del botón.

1.9.2.3.3.10 TFastReport:OnBtnPrint

Evento que se dispara cuando se pulsa el botón 'Imprimir' en la barra de botones del previsualizador.

Parámetros	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	Cualquier valor distinto de NIL provoca la interrupción de la acción del botón.

1.9.2.3.3.11 TFastReport:OnBtnSendMail

Evento que se dispara cuando se pulsa el botón 'Enviar email' en la barra de botones del previsualizador.

Parámetros	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	Cualquier valor distinto de NIL provoca la interrupción de la acción del botón.

1.9.2.3.3.12 TFastReport:OnClickObject

Evento que se dispara cada vez que se hace click sobre cualquier objeto del informe.

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento <cObject> Nombre del objeto dentro del informe que provoca el evento
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.13 TFastReport:OnDbIclickObject

Evento que se dispara cada vez que se hace doble-click sobre cualquier objeto del informe.

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento <cObject>
-------------------	--

	Nombre del objeto dentro del informe que provoca el evento
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.14 TFastReport:OnDesignLoadReport

Evento que se dispara cuando se carga un informe desde el diseñador.

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento
Valor retorno	Si retorna verdadero indica al diseñador que la carga se ha realizado correctamente

1.9.2.3.3.15 TFastReport:OnDesignSaveReport

Evento que se dispara cuando se salva un informe desde el diseñador.

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento <ISaveAs> : Verdadero si se uso la opción 'Guardar como...'
Valor retorno	Si retorna verdadero indica al diseñador que el salvado se ha realizado correctamente

1.9.2.3.3.16 TFastReport:OnEndDoc

Evento que se dispara cuando se termina la creación del documento del informe.

Parámetros	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.17 TFastReport:OnEndPreview

Evento que se dispara cuando se cierra la previsualización del informe.

Parámetros	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.18 TFastReport:OnGetValue

Evento que se dispara antes de evaluar una variable. Si este evento está sobrecargado es posible cambiar el valor de la misma con el valor de retorno.

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento <cVar> Nombre de la variable que provoca el evento
Valor retorno	<xValue> Nuevo valor

1.9.2.3.3.19 TFastReport:OnMouseOverObject

Evento que se dispara cada vez que se posiciona el ratón encima de cualquier objeto del informe .

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento <cObject> Nombre del objeto dentro del informe que provoca el evento
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.20 TFastReport:OnPageChanged

Evento que se dispara cada vez que cambia la página en el previsualizador.

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento <nPage> Número de página
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.21 TFastReport:OnPreview

Evento que se dispara al comienzo de la previsualización del informe.

Parámetros	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.22 TFastReport:OnPrintPage

Evento que se dispara antes de imprimir cada página del informe.

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento <nCopyPage> Número de copia
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.23 TFastReport:OnPrintReport

Evento que se dispara cuando comienza impresión del informe.

Parámetros	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.24 TFastReport:OnProgress

Evento que se dispara para marcar el progreso del informe.

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento <nProgressType> 0 Construyendo 1 Exportando 2 Imprimiendo <nProgress> Número de página en proceso
Valor retorno	NIL

1.9.2.3.3.25 TFastReport:OnProgressStart

Evento que se dispara cuando comienza un proceso del informe.

Parámetros	<oSender> : Objeto TFastReport que lanza el evento <nProgressType> 0 Construyendo 1 Exportando 2 Imprimiendo <nProgress> Número de página en proceso
-------------------	--

Valor retorno NIL

1.9.2.3.3.26 TFastReport:OnProgressStop

Evento que se dispara cuando se paraliza el proceso de creación del informe.

Parámetros

- <oSender>:
Objeto TFastReport que lanza el evento
- <nProgressType>
0 Construyendo
1 Exportando
2 Imprimiendo
- <nProgress>
Número de página en proceso

Valor retorno NIL

1.9.2.4 TFrDataset

Clase base para todos los conectores de datos para el objeto TFastReport.

Esta clase se encarga de realizar la conexión entre los informes de FastReport y los datos que maneja nuestra aplicación. Se soportan tres tipos de orígenes de datos y para cada uno de ellos hay una clase especializada de **TFrDataset** que hereda de ella, que son:

- TFrXailerDataset
- TFrDbfDataset
- TFrArrayDataset

En ningún caso deberá instanciar directamente objetos de esta clase.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\FrDataset.prg

1.9.2.4.1 TFrDataset:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aRelationFields	Matriz	{}
■	cName	Carácter	""
■	lLoadOnDemand	Lógico	.F.
■	nLoaded	Numérico	0
■	nMaxRecsOnDesign	Numérico	100
■	oDsMaster	Objeto	NIL
■	oReport	Objeto	NIL

1.9.2.4.1.1 TFrDataset:aRelationFields

Matriz de literales que establecen la relación maestro-detalle con la propiedad oDsMaster.

Indica los campos en ambos datasets que se utilizarán para establecer la relación. Cada campo debe ocupar una posición en la matriz. En el caso de que no coincidan el nombre de los campos en ambos datasets habrá que utilizar la siguiente expresión para indicarlo:

```
'cDetailField=cMasterField'
```

Si desea establecer un criterio de ordenación en la tabla de detalle puede añadir más campos en la parte del campo de detalle (en el último elemento de la matriz) separándolos por un punto y coma. Por ejemplo:

```
'cDetailField1;cDetailField2=cMasterField1'
```

Ámbito	Estándar
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.9.2.4.1.2 TFrDataset:cName

Nombre del dataset en el diseñador de informes de FastReport. Esta propiedad es obligatorio que tenga algún valor. En el caso de que no se establezca el sistema le asignará uno por defecto.

Esta propiedad sólo debe modificarse antes de que se realice la carga del informe.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.2.4.1.3 TFrDataset:lLoadOnDemand

Si verdadero el informe cargará los datos bajo demanda. Esta propiedad sólo tiene sentido utilizarla cuando el origen de datos contenga una cantidad tremenda de registros y queramos que el informe se muestre lo antes posible y las páginas adicionales se vayan creando sobre la marcha. Se recomienda utilizar esta propiedad sólo en casos especiales; para cantidades pequeñas o moderadas de datos en origen es más recomendable dejar esta propiedad a falso.

Nota importante:

- Tenga en cuenta que el origen de datos, el dataset vinculado al TFrDataset ha de ser de uso exclusivo del informe mientras dure la creación del mismo. Es decir, no podrá modificar el estado de dicho dataset en absoluto ya que podría provocar resultados erróneos en el informe. Por dicho motivo está completamente desaconsejado que utilice dicho dataset para mostrar un 'browse' al mismo tiempo ya que éste provocará sin duda un cambio en el estado del dataset.

- En la clase TFrArrayDataset está propiedad ha sido sobrecargada como sólo lectura y con valor de falso por lo que no es utilizable.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.2.4.1.4 TFrDataset:nLoaded

Indica el estado de carga de los datos en el dataset.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0
Valores posibles	0 Sin cargar 1 Carga para modo diseño 2 Carga completa

1.9.2.4.1.5 TFrDataset:nMaxRecsOnDesign

Establece el número máximo de registros que se descargarán cuando se utilice el diseñador de informes. Esta propiedad permite limitar el número de registros a cargar para que los procesos de diseño no se demoren cargando una gran cantidad de datos. Un valor cero indica que se han de descargar todos los registros.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.9.2.4.1.6 TFrDataset:oDsMaster

Objeto heredado de **TFrDataset** que establece el dataset 'Maestro' en una relación maestro-detalle.

Ámbito	Estándar
Tipo	Objeto TFrDataset
Valor inicial	NIL
Ver también	aRelationFields

1.9.2.4.1.7 TFrDataset:oReport

Objeto TFastReport propietario del dataset. Debe ser asignado antes de ejecutar su método Create.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Objeto TFastReport
Valor inicial	NIL

1.9.2.4.2 TFrDataset:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	IsActive
■	IsLoaded
■	Refresh
■	SetMaster

1.9.2.4.2.1 TFrDataset:IsActive

Retorna verdadero si el dataset ya esta activo y asignado a su objeto oReport.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si asignado

1.9.2.4.2.2 TFrDataset:IsLoaded

Retorna verdadero si el dataset ya ha sido cargado.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si cargado

1.9.2.4.2.3 TFrDataset:Refresh

Provoca una recarga de los datos.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno

Valor Retorno Verdadero si exito

1.9.2.4.2.4 TFrDataset:SetMaster

Establece una relación maestro-detalle.

Tipo	Estándar
Parámetros	<oDsMaster> Objeto TFrDataset maestro de la relación. <aRelationFields> Campos que establecen la relación en ambos datasets.
Valor Retorno	NIL
Ver también	Propiedad oDsMaster y aRelationFields

1.9.2.4.3 TFrDataset:Eventos

Nombre
OnAfterLoad
OnClose
OnFirst
OnNext
OnOpen
OnPrior

1.9.2.4.3.1 TFrDataset:OnAfterLoad

Evento que se dispara cuando se carga el informe. Este es un buen lugar para cambiar el valor de cualquier propiedad del informe.

Parámetros	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	NIL

1.9.2.4.3.2 TFrDataset:OnClose

Evento que se dispara cuando se cierra el dataset.

Parámetros	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	NIL

1.9.2.4.3.3 TFrDataset:OnFirst

Evento que se dispara cuando se posiciona el dataset en su primer registro.

Parámetros	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	NIL

1.9.2.4.3.4 TFrDataset:OnNext

Evento que se dispara cuando se posiciona el dataset en un registro posterior.

Parámetros	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	NIL

1.9.2.4.3.5 TFrDataset:OnOpen

Evento que se dispara cuando se abre el dataset.

Parámetros	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	NIL

1.9.2.4.3.6 TFrDataset:OnPrior

Evento que se dispara cuando se posiciona el dataset en un registro anterior.

Parámetros	<oSender> : Objeto que lanza el evento.
Valor retorno	NIL

1.9.2.5 TFrXailerDataset

Clase especializada en conectar objetos **TDataset** de Xailer con FastReport.

Jerarquía Descendiente de TFrDataset

Fichero \source\FrDataset.prg

1.9.2.5.1 TFrXailerDataset:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aFields	Matriz	{"*"}
■	oDataset	Objeto	NIL

1.9.2.5.1.1 TFrXailerDataset:oDataset

Objeto heredado de TDataset que contiene el origen de datos.

Ámbito	Estándar
Tipo	Objeto TDataset
Valor inicial	NIL

1.9.2.5.1.2 TFrXailerDataset:aFields

Matriz de cadenas con los nombres de los campos que desea incluir. Existen ciertas funcionalidades dignas de mención:

- Es posible indicar de una vez todos los campos del dataset utilizando el carácter '*'. Valor por defecto.
- Es posible modificar el nombre que tendrá el campo en el generador de informes utilizando la cláusula 'AS'. Por ejemplo: `Id AS Código`.

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

Nota: Es importante establecer esta propiedad antes de la carga de datos en el informe ya que en caso contrario se provoca una recarga de los mismos.

1.9.2.6 TFrDbfDataset

Clase especializada en conectar áreas **DBF** con FastReport.

Jerarquía Descendiente de TFrDataset
Fichero \source\FrDataset.prg

1.9.2.6.1 TFrDbfDataset:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input checked="" type="checkbox"/>	aFields	Matriz	{}

1.9.2.6.1.1 TFrDbfDataset:aFields

Matriz de cadenas con los nombres de los campos que desea incluir. Existen ciertas funcionalidades dignas de mención:

- Puede indicar el origen de cada campo prefijando su alias. Por ejemplo: `Clientes->Codigo`. Si no se indica el alias se utilizará el del área activa en el momento de carga del informe.
- También es posible indicar de una vez todos los campos de una determinada área de trabajo utilizando el carácter '*'. Por ejemplo: `Clientes->*`.
- Es posible modificar el nombre que tendrá el campo en el generador de informes utilizando la cláusula 'AS'. Por ejemplo: `Clientes->id AS Codigo`.

Para poder utilizar más de un área de trabajo en su informe es necesario que establezca las relaciones entre todas ellas utilizando el comando `SET RELATION` de xBase..

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.9.2.7 TFrArrayDataset

Clase especializada en conectar matrices de datos con FastReport.

Jerarquía	Descendiente de TFrDataset
Fichero	\source\FrDataset.prg

1.9.2.7.1 TFrArrayDataset:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input checked="" type="checkbox"/>	aData	Matriz	{}
<input checked="" type="checkbox"/>	aFields	Matriz	{}

1.9.2.7.1.1 TFrArrayDataset:aData

Matriz que contiene los datos que utilizará el informe.

Ámbito	Asignable en diseño
---------------	---------------------

Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.9.2.7.1.2 TFrArrayDataset:aFields

Estructura de los campos para cada una de las columnas de la matriz. La estructura utilizada es la misma que utiliza la función básica **DbStruct()**:

```
{ { cNombre, cTipo, nLongitud, nDecimales}, ... }
```

Aunque también se puede indicar como una matriz de literales utilizando la coma como separador:

```
{"Nombre,Tipo, Longitud, Decimales", ... }
```

Ámbito	Asignable en diseño
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.9.2.8 TFrEngineOptions

Clase para manejar el motor de impresión de FastReport.

Todas las clases **TFrEngine???** realmente heredan de una clase base de nombre **TFrOptions** que no se ha documentado por no poderse utilizar directamente ninguno de sus miembros.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\FrOptions.prg

1.9.2.8.1 TFrEngineOptions:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cTempDir	Carácter	""
■	IConvertNulls	Lógico	.T.
■	IDoublePass	Lógico	.F.
■	IIgnoreDevByZero	Lógico	.F.
■	IPrintfEmpty	Lógico	.T.
■	ISilentMode	Lógico	.F.
■	IUseFileCache	Lógico	.F.
■	nMaxMemSize	Numérico	10
■	nNewSilentMode	Numérico	simMessageBoxes (0)

1.9.2.8.1.1 TFrEngineOptions:cTempDir

Establece el directorio donde se guardarán los archivos temporales.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.2.8.1.2 TFrEngineOptions:lConvertNulls

Convierte los valores nulos de una base de datos en 'o', 'False' o cadena vacía, dependiendo del tipo de campo.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.9.2.8.1.3 TFrEngineOptions:lDoublePass

Realiza el informe con doble pasada.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.2.8.1.4 TFrEngineOptions:lIgnoreDevByZero

Ignora los errores de división por cero.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.2.8.1.5 TFrEngineOptions:lPrintIfEmpty

Imprime el informe aunque esté vacío.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico

Valor inicial	.T.
----------------------	-----

1.9.2.8.1.6 TFrEngineOptions:ISilentMode

Si verdadero todos los mensajes de error se recuperan únicamente con el método GetErrors sin que se muestre ningún error en pantalla.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.2.8.1.7 TFrEngineOptions:IUseFileCache

Define, cuando es necesario realizar caché de las páginas impresas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.2.8.1.8 TFrEngineOptions:nMaxMemSize

Máximo tamaño de memoria en megabytes utilizadas para realizar el caché de paginas. Sólo tiene utilidad cuando la propiedad IUseFileCache es verdadero. Si un informe empieza a utilizar mucha memoria durante su construcción, el sistema guardará parte de la información generada en ficheros temporales. Esta propiedad es inexacta ya que tan sólo permite establecer una aproximación al límite de memoria.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	10

1.9.2.8.1.9 TFrEngineOptions:nNewSilentMode

Propiedad para establecer el modo de silencio de errores con más precisión que ISilentMode.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	simMessageBoxes
Valores posibles	simMessageBoxes (0) Muestra un diálogo por cada error producido

`simSilent` (1):
 Idéntico comportamiento que `ISilentMode` a verdadero
`simReTrhow` (2):
 Provoca un error de ejecución

1.9.2.9 TFrPreviewOptions

Clase para manejar el sistema de previsualización de FastReport.

Todas las clases **TFrEngine???** realmente heredan de una clase base de nombre **TFrOptions** que no se ha documentado por no poderse utilizar directamente ninguno de sus miembros.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\FrOptions.prg

1.9.2.9.1 TFrPreviewOptions:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAllowEdit	Lógico	.F.
■	IDoubleBuffered	Lógico	.T.
■	IMaximized	Lógico	.T.
■	IModal	Lógico	.T.
■	IOutlineExpand	Lógico	.T.
■	IOutlineVisible	Lógico	.F.
■	IPictureCacheInFile	Lógico	.F.
■	IShowCaptions	Lógico	.F.
■	nButtons	Numérico	4095
■	nOutLineWidth	Numérico	180
■	nZoom	Numérico	1.00

1.9.2.9.1.1 TFrPreviewOptions:IAllowEdit

Si verdadero permite editar los datos en previsualización. En modo DEMO esta propiedad siempre tiene un valor falso.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.2.9.1.2 TFrPreviewOptions:IDoubleBuffered

Si verdadero se utilizará la técnica de double-buffer para el pintado de la previsualización lo que evitará el molesto parpadeo durante el pintado pero perderá algo de velocidad.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.9.2.9.1.3 TFrPreviewOptions:IMaximized

Si verdadero la ventana de previsualización se mostrará maximizada.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.9.2.9.1.4 TFrPreviewOptions:IModal

Si verdadero la ventana de previsualización se mostrará de forma modal, lo que significa que hasta que no se cierre el control de ejecución no volverá al programa.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.9.2.9.1.5 TFrPreviewOptions:IOutlineExpand

Indica cuando el esquema del informe está o no expandido.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.9.2.9.1.6 TFrPreviewOptions:IOutlineVisible

Si verdadero se mostrará el esquema del informe.

Ámbito	Asignable
---------------	-----------

Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.2.9.1.7 TFrPreviewOptions:IPictureCacheInFile

Si verdadero se guardarán las imágenes en los archivos temporales.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.2.9.1.8 TFrPreviewOptions:IShowCaptions

Si verdadero se mostrarán las etiquetas de texto de cada uno de los botones. Si lo establece a verdadero deberá limitar el número de botones con la propiedad nButtons pues es muy probable que no quepan todos los botones en la ventana.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.2.9.1.9 TFrPreviewOptions:nButtons

Establece los botones que serán visibles en la ventana de previsualización.

Ámbito	Asignable																										
Tipo	Numérico																										
Valor inicial	4095																										
Valores posibles	Cualquier combinación nOr() de los siguientes valores:																										
	<table border="0"> <tr><td>pbPrint</td><td>1</td></tr> <tr><td>pbLoad</td><td>2</td></tr> <tr><td>pbSave</td><td>4</td></tr> <tr><td>pbExport</td><td>8</td></tr> <tr><td>pbZoom</td><td>16</td></tr> <tr><td>pbFind</td><td>32</td></tr> <tr><td>pbOutline</td><td>64</td></tr> <tr><td>pbPageSetup</td><td>128</td></tr> <tr><td>pbTools</td><td>256</td></tr> <tr><td>pbEdit</td><td>512</td></tr> <tr><td>pbNavigator</td><td>1024</td></tr> <tr><td>pbExportQuick</td><td>2048</td></tr> <tr><td>pbNoClose</td><td>4096</td></tr> </table>	pbPrint	1	pbLoad	2	pbSave	4	pbExport	8	pbZoom	16	pbFind	32	pbOutline	64	pbPageSetup	128	pbTools	256	pbEdit	512	pbNavigator	1024	pbExportQuick	2048	pbNoClose	4096
pbPrint	1																										
pbLoad	2																										
pbSave	4																										
pbExport	8																										
pbZoom	16																										
pbFind	32																										
pbOutline	64																										
pbPageSetup	128																										
pbTools	256																										
pbEdit	512																										
pbNavigator	1024																										
pbExportQuick	2048																										
pbNoClose	4096																										

<code>pbNoFullScreen</code>	8192
<code>pbNoEmail</code>	16384

1.9.2.9.1.10 TFrPreviewOptions:nOutlineWidth

Ancho en pixeles de la zona de esquema.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	180

1.9.2.9.1.11 TFrPreviewOptions:nZoom

Valor por defecto de Zoom.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1.00

1.9.2.9.2 TFrPreviewOptions:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	SetBounds

1.9.2.9.2.1 TFrPreviewOptions:SetBounds

Establece las dimensiones de la ventana de previsualización.

Tipo	Estándar
Parámetros	<code><nLeft></code> Coordenada izquierda <code><nTop></code> Coordenada superior <code><nWidth></code> Ancho de la ventana <code><nHeight></code> Alto de la ventana
Valor Retorno	NIL

1.9.2.10 TFrPrintOptions

Clase para manejar la impresión de FastReport.

Todas las clases **TFrEngine???** realmente heredan de una clase base de nombre **TFrOptions** que no se ha documentado por no poderse utilizar directamente ninguno de sus miembros.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\FrOptions.prg

1.9.2.10.1 TFrPrintOptions:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cPageNumbers	Carácter	""
■	cPrinter	Carácter	"Default"
■	ICollate	Lógico	.T.
■	IReverse	Lógico	.F.
■	IShowDialog	Lógico	.T.
■	nCopies	Numérico	1
■	nPrintPages	Numérico	ppAll

1.9.2.10.1.1 TFrPrintOptions:cPageNumbers

Número de páginas a imprimir. For ejemplo, "1,3,5-12,17-". Esta propiedad también afecta a la exportación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.2.10.1.2 TFrPrintOptions:cPrinter

Nombre de la impresora.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	"Default"

1.9.2.10.1.3 TFrPrintOptions:ICollate

Si verdadero se intercalarán las páginas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.9.2.10.1.4 TFrPrintOptions:IReverse

Si verdadero las páginas se imprimirán en orden inverso.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.2.10.1.5 TFrPrintOptions:IShowDialog

Si verdadero las se mostrará el diálogo de impresión.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.9.2.10.1.6 TFrPrintOptions:nCopies

Número de copias.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

1.9.2.10.1.7 TFrPrintOptions:nPrintPages

Define las páginas a imprimir.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	ppAll

Valores posibles	ppAll	0
	ppOdd	1
	ppEven	2

1.9.2.10.2 TFrPrintOptions:Métodos

Constructor
 Estándar
 Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
<input type="checkbox"/>	ClearOptions

1.9.2.10.2.1 TFrPrintOptions:ClearOptions

Establece a todas las propiedades sus valores por defecto.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.11 TFrReportOptions

Clase para manejar las opciones del informe de FastReport.

Todas las clases **TFrEngine???** realmente heredan de una clase base de nombre **TFrOptions** que no se ha documentado por no poderse utilizar directamente ninguno de sus miembros.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\FrOptions.prg

1.9.2.11.1 TFrReportOptions:Propiedades

Solo lectura
 Asignable
 Asignable en diseño
 Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
<input type="checkbox"/>	aDescription	Matriz	{}
<input type="checkbox"/>	cAuthor	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	clnitString	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	cPassword	Carácter	""
<input type="checkbox"/>	lCompressed	Lógico	.F.

1.9.2.11.1.1 TFrReportOptions:aDescription

Matriz de literales con la descripción del informe.

Ámbito	Asignable
Tipo	Matriz
Valor inicial	{}

1.9.2.11.1.2 TFrReportOptions:cAuthor

Autor del informe.

Ámbito	Asignable
Tipo	Cadena
Valor inicial	""

1.9.2.11.1.3 TFrReportOptions:clnitString

Secuencia de escape a enviar a la impresora para impresión matricial.

Ámbito	Asignable
Tipo	Cadena
Valor inicial	""

1.9.2.11.1.4 TFrReportOptions:cPassword

Contraseña para informes encriptados.

Ámbito	Asignable
Tipo	Cadena
Valor inicial	""

1.9.2.11.1.5 TFrReportOptions:!Compressed

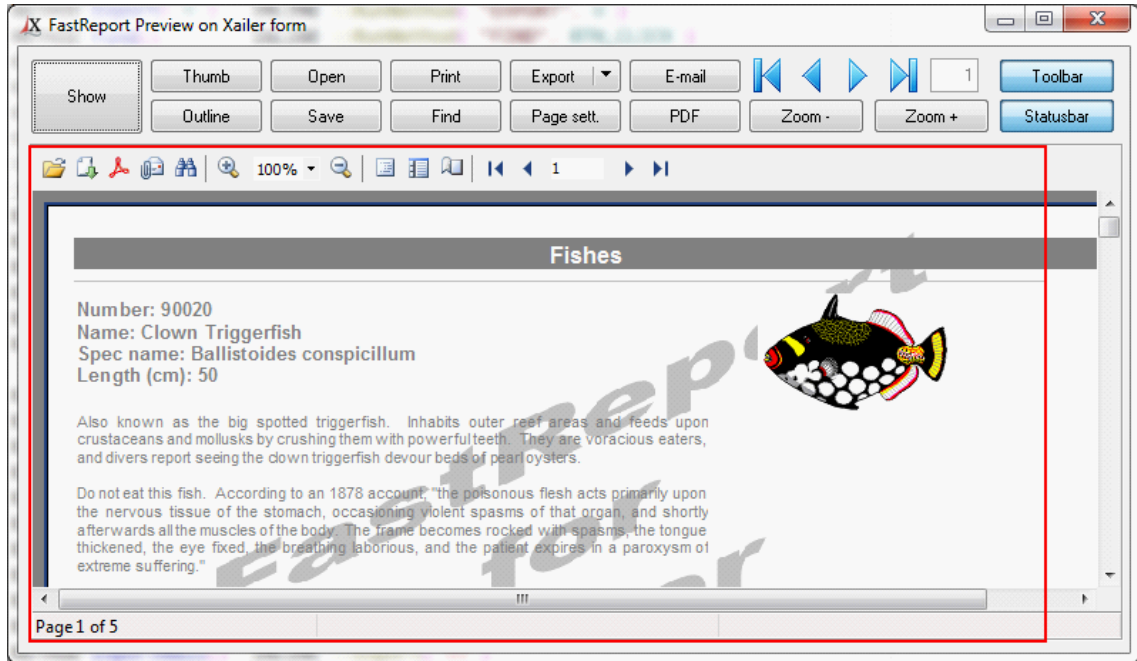
Verdadero si el informe se guardará comprimido.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.2.12 TFrPreview

Esta clase representa un control de previsualización de informes de FastReport.

Permite mostrar la previsualización del generador de informes FastReport en un formulario de Xailer



Jerarquía
Fichero

Descendiente de TStdControl
 \source\FrPreview.prg

1.9.2.12.1 TFrPreview:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IBtnClose	Lógico	.F.
■	IBtnEdit	Lógico	.F.
■	IBtnEmail	Lógico	.F.
■	IBtnExport	Lógico	.T.
■	IBtnFind	Lógico	.F.
■	IBtnNav	Lógico	.T.
■	IBtnOpen	Lógico	.F.
■	IBtnOutline	Lógico	.F.
■	IBtnPage	Lógico	.T.
■	IBtnPDF	Lógico	.T.
■	IBtnPrint	Lógico	.T.

■	IBtnSave	Lógico	.F.
■	IBtnThumb	Lógico	.F.
■	IBtnZoom	Lógico	.T.
■	IStatusBar	Lógico	.T.
■	IToolbar	Lógico	.T.
■	nBorderStyle	Numérico	bvETCHED
■	nHeight	Numérico	100
■	nPage	Numérico	0
■	nPageCount	Numérico	0
■	nWidth	Numérico	100
■	nZoomMode	Numérico	4
■	oReport	Objeto	NIL

1.9.2.12.1.1 TFrPreview:IBtnClose

Si verdadero el botón de 'Cerrar' se mostrará en la barra de botones si ésta está activa. Al pulsar el botón se cerrará sólo el informe y no la ventana de previsualización.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.9.2.12.1.2 TFrPreview:IBtnEdit

Si verdadero el botón de edición o diseño se mostrará en la barra de botones si ésta está activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

Nota: Sólo funcional en la versión registrada de FastReport para Xailer.

1.9.2.12.1.3 TFrPreview:IBtnEmail

Si verdadero el botón de envío por Email se mostrará en la barra de botones si ésta está activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.9.2.12.1.4 TFrPreview:IBtnExport

Si verdadero el botón de exportación se mostrará en la barra de botones si ésta está activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.9.2.12.1.5 TFrPreview:IBtnFind

Si verdadero el botón de búsqueda se mostrará en la barra de botones si ésta está activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.9.2.12.1.6 TFrPreview:IBtnNav

Si verdadero los botones de navegación se mostrarán en la barra de botones si ésta está activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.9.2.12.1.7 TFrPreview:IBtnOpen

Si verdadero el botón de abrir informe se mostrará en la barra de botones si ésta está activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.9.2.12.1.8 TFrPreview:IBtnOutline

Si verdadero el botón de esquema se mostrará en la barra de botones si ésta está activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.9.2.12.1.9 TFrPreview:IBtnPage

Si verdadero el botón de configuración de página se mostrará en la barra de botones si ésta está activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.9.2.12.1.10 TFrPreview:IBtnPDF

Si verdadero el botón de generación de archivo PDF se mostrará en la barra de botones si ésta está activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.9.2.12.1.11 TFrPreview:IBtnPrint

Si verdadero el botón de impresión se mostrará en la barra de botones si ésta está activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.9.2.12.1.12 TFrPreview:IBtnSave

Si verdadero el botón de guardar informe se mostrará en la barra de botones si ésta está activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.9.2.12.1.13 TFrPreview:IBtnThumb

Si verdadero el botón de miniaturas se mostrará en la barra de botones si ésta está activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.9.2.12.1.14 TFrPreview:IBtnZoom

Si verdadero los botones de zoom se mostrarán en la barra de botones si ésta está activa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.9.2.12.1.15 TFrPreview:IStatusBar

Si verdadero se mostrará la barra de estado inferior.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.9.2.12.1.16 TFrPreview:IToolbar

Si verdadero se mostrará la barra de herramientas superior.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.T.

1.9.2.12.1.17 TFrPreview:nBorderStyle

Estilo con el que se dibuja el borde.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	bvETCHED

Valores posibles	bvNONE, bvRAISED, bvSUNKEN, bvBUMP, bvETCHED, bvFLAT
-------------------------	--

1.9.2.12.1.18 TFrPreview:nHeight

Alto del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.9.2.12.1.19 TFrPreview:nPage

Número de página a mostrar.

Ámbito	Asignable en run-time
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.9.2.12.1.20 TFrPreview:nPageCount

Número total de páginas del informe.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.9.2.12.1.21 TFrPreview:nWidth

Ancho del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	100

1.9.2.12.1.22 TFrPreview:nZoomMode

Ordinal en el combobox de la barra de herramientas de modos de Zoom.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	4
Valores posibles	1: 25% 2: 50% 3: 75% 4: 100% 5: 150% 6: 200% 7: Ancho de la página 8: Página completa

1.9.2.12.1.23 TFrPreview:oReport

Objeto TFastReport del control.

Ámbito	Asignable
Tipo	Objeto
Valor inicial	NIL

1.9.2.12.2 TFrPreview:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Close
■	Edit
■	Email
■	Export
■	ExportBIF
■	ExportBMP
■	ExportCSV
■	ExportEMF
■	ExportExcel
■	ExportGIF
■	ExportHTML
■	ExportJPEG
■	ExportMail
■	ExportODS
■	ExportODT
■	ExportPDF

<input type="checkbox"/>	ExportRTF
<input type="checkbox"/>	ExportTIFF
<input type="checkbox"/>	ExportTXT
<input type="checkbox"/>	Find
<input type="checkbox"/>	NavFirst
<input type="checkbox"/>	NavLast
<input type="checkbox"/>	NavNext
<input type="checkbox"/>	NavPrior
<input type="checkbox"/>	Open
<input type="checkbox"/>	Outline
<input type="checkbox"/>	Page
<input type="checkbox"/>	Pdf
<input type="checkbox"/>	Print
<input type="checkbox"/>	Save
<input type="checkbox"/>	Thumb
<input type="checkbox"/>	ZoomMinus
<input type="checkbox"/>	ZoomPlus

1.9.2.12.2.1 TFrPreview:Close

Cierra el informe, pero no su ventana de previsualización contenedora del mismo.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.2 TFrPreview:Edit

Entra en modo diseño dentro del previsualizador.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

Nota: Sólo funcional en la versión registrada de FastReport para Xailer.

1.9.2.12.2.3 TFrPreview:Email

Envía el informe por Email mostrando previamente un diálogo de configuración del mismo.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno

Valor Retorno	NIL
----------------------	-----

1.9.2.12.2.4 TFrPreview:Export

Exporta el informe actual.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nType> Tipo de filtro de exportación 1: PDF 2: HTML 3: RTF 4: CSV 5: Excel 6: BMP 7: JPEG 8: TIFF 9: GIF 10: TXT 11: Mail 12: ODS 13: ODT 14: EMF 15: BIF
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.5 TFrPreview:ExportBIF

Exporta el informe actual en formato BIF.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.6 TFrPreview:ExportBMP

Exporta el informe actual en formato BMP.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.7 TFrPreview:ExportCSV

Exporta el informe actual en formato CSV.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.8 TFrPreview:ExportEMF

Exporta el informe actual en formato EMF.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.9 TFrPreview:ExportExcel

Exporta el informe actual en formato Excel.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.10 TFrPreview:ExportGIF

Exporta el informe actual en formato GIF.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.11 TFrPreview:ExportHTML

Exporta el informe actual en formato HTML.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.12 TFrPreview:ExportJPEG

Exporta el informe actual en formato JPEG.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.13 TFrPreview:ExportMail

Envía el informe actual en formato por correo electrónico.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.14 TFrPreview:ExportODS

Exporta el informe actual en formato ODS (Open document spreadsheet).

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.15 TFrPreview:ExportODT

Exporta el informe actual en formato ODT (Open document text).

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.16 TFrPreview:ExportPDF

Exporta el informe actual en formato PDF.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.17 TFrPreview:ExportRTF

Exporta el informe actual en formato RTF.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.18 TFrPreview:ExportTIFF

Exporta el informe actual en formato TIFF.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.19 TFrPreview:ExportTXT

Exporta el informe actual en formato TXT.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.20 TFrPreview:Find

Activa el diálogo de búsqueda dentro del informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.21 TFrPreview:NavFirst

Navega hasta la primera página del informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.22 TFrPreview:NavLast

Navega hasta la última página del informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.23 TFrPreview:NavNext

Navega hasta la siguiente página del informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.24 TFrPreview:NavPrior

Navega hasta la anterior página del informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.25 TFrPreview:Open

Activa el diálogo de abrir archivo de informe para ser previsualizado.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.26 TFrPreview:Outline

Muestra el esquema del informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.27 TFrPreview:Page

Muestra el diálogo de configuración de página.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.28 TFrPreview:Print

Imprime el informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.29 TFrPreview:Save

Guarda el informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.30 TFrPreview:Thumb

Muestra miniaturas del informe.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.31 TFrPreview:ZoomMinus

Operación zoom de alejar.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.2.12.2.32 TFrPreview:ZoomPlus

Operación zoom de acercar.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.9.3 Sumatra PDF

Sumatra PDF reader es una estupenda herramienta para visualizar e imprimir archivos PDF. Es muy rápida, liviana y su integración con Xailer es total, ya que se comporta como un control más dentro de su aplicación, que puede fácilmente seleccionar desde la propia paleta de controles del IDE.

Para poder utilizar el control es necesario que su aplicación pueda acceder a un único fichero de nombre [SumatraPdf.Exe](#) que puede encontrar en el directorio `\xailer\samples\sumatra`. Puede observar que en esa misma carpeta existe otro ejecutable con el nombre [SumatraPdf31.exe](#), que se corresponde con la versión anterior de Sumatra PDF viewer. Se han incorporado los dos, porque la versión anterior tiene un tamaño ridículo de 2.721 Kb que es posible que sea suficiente para los archivos que usted desea mostrar. No obstante, la versión 3.2 tiene un tamaño de 14.017 Kb que tampoco es muy grande teniendo en cuenta todo lo que hace.

Sumatra PDF viewer soporta los siguientes tipos de archivos: PDF, EPUB, MOBI, CHM, XPS,

DjVu, CBZ y CBR. Y las siguientes extensiones:

- PDF (.pdf), unencrypted EPUB (.epub), MOBI (.mobi)
- Fiction Wise (.fb2, .fb2z, .zfb2), Palm DOC format (.pdb)
- comic book files: (.cbz, .cbr, .cvt, .cb7z)
- DjVu (.djv, .djvu), Microsoft Compiled HTML Html (.chm)
- XPS (.xps), images (.jpg, .png, .gif, .webp, .tiff, tga, .j2k)

Puede obtener más información sobre Sumatra en esta dirección: <https://www.sumatrapdfreader.org>

La licencia con la que se ofrece este producto es: **GNU General Public License v3**, que en principio es compatible con el uso comercial del producto siempre que sigan todas las restricciones que impone la licencia. No obstante, el equipo de Xailer se puso en contacto con el desarrollador **Krzysztof Kowalczyk** para confirmarlo y a continuación reproducimos su respuesta que incluso puede verse en su foro:

Question from iozuniga (Xailer team)

=====

Hello,

I am one of the main developers of Xailer which is a visual development environment for Xbase users, using the Harbour-project open source xBase compiler.

Our users, for a long time, have requested a control to view and print PDF documents. We have tried many alternatives, but none is comparable with Sumatra PDF. We would love to be able to distribute the Sumatra PDF binaries (with absolutely all the requirements of your license) along with our product and that our users can also distribute it with the software they make, also complying with all the requirements of the license.

Sorry if this is a stupid question, we are a little bit confused about the AGPLv3 and BSD mixing licenses, but we do not want to do anything not authorized.

Thanks in advance.

Response from Krzysztof Kowalczyk (Main developer of Sumatra PDF Reader)

=====

If you don't modify the SumatraPDF, you can include it with your software.

If you do modify SumatraPDF code or use its code, you have to conform to AGPLv3 license, which means also providing the code of the derived/combined software.

SumatraPDF license is AGPLv3. Some code is under more permissive BSD license but the whole is governed by more restrictive AGPLv3.

1.9.4 TSumatraViewer

Control que permite visualizar archivos PDF.

Jerarquía	Descendiente de TWinControl
Fichero	source\Sumatra.prg

1.9.4.1 TSumatraViewer:Propiedades

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cExeFile	Carácter	"sumatrapdf.exe"
■	cExePath	Carácter	""
■	cFileName	Carácter	""
■	cLastError	Carácter	""
■	lHideToolBar	Lógico	.F.
■	lRestrictMode	Lógico	.F.
■	nInitialPage	Numérico	0
■	nInitialView	Numérico	vmSinglePage
■	nInitialZoom	Numérico	izFitWidth

1.9.4.1.1 TSumatraViewer:cExeFile

Nombre del ejecutable de Sumatra PDF viewer. Por defecto se utilizará el mismo directorio de la aplicación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	"sumatrapdf.exe"

1.9.4.1.2 TSumatraViewer:cExePath

Localización del ejecutable de Sumatra PDF viewer. Por defecto se utilizará el mismo directorio de la aplicación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.4.1.3 TSumatraViewer:cFileName

Nombre del fichero PDF a abrir.

Ámbito	Asignable en run-time
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.4.1.4 TSumatraViewer:cLastError

Descripción del último error producido.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.4.1.5 TSumatraViewer:lHideToolBar

Si verdadero se oculta la barra de herramientas superior.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.4.1.6 TSumatraViewer:lRestrictMode

Si verdadero se utilizará el modo restrictivo de la utilidad, por el cual se restringen algunas características de la utilidad, como son:

- Acceso al sistema de archivos
- Acceso al registro
- Acceso a Internet

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.4.1.7 TSumatraViewer:nInitialPage

Número de página inicial a mostrar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.9.4.1.8 TSumatraViewer:nInitialView

Vista inicial.

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	izFitWidth
Valores posibles	izFitPage izFitWidth izFitContent izPercent10 izPercent25 izPercent50 izPercent100 izPercent125 izPercent150

1.9.4.1.9 TSumatraViewer:nInitialZoom

Zoom inicial.

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	vmSinglePage
Valores posibles	vmSinglePage vmContinousSinglePage vmFacing vmContinousFacing vmBookView vmContinousBookView

1.9.4.2 TSumatraViewer:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	FileOpen

1.9.4.2.1 TSumatraViewer:FileOpen

Abre el documento PDF. Este método es equivalente a establecer la propiedad cFileName.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFileName> Nombre del fichero
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.9.5 TSumatraPrinter

Control que permite imprimir archivos PDF.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero source\Sumatra.prg

1.9.5.1 TSumatraPrinter:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cBin	Carácter	""
■	cExeFile	Carácter	"sumatrapdf.exe"
■	cExePath	Carácter	""
■	cFileName	Carácter	""
■	cLastError	Carácter	""
■	cPrinter	Carácter	""
■	cRange	Carácter	""
■	lExitWhenDone	Lógico	.T.
■	lShowDialog	Lógico	.F.
■	lSilent	Lógico	.T.
■	nColor	Numérico	0
■	nCopies	Numérico	1
■	nDuplex	Numérico	pdDefault
■	nPageSize	Numérico	psDefault
■	nPagesType	Numérico	ptAll
■	nScale	Numérico	psDefault

1.9.5.1.1 TSumatraPrinter:cBin

Bandeja de la impresora a utilizar.

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.5.1.2 TSumatraPrinter:cExeFile

Nombre del ejecutable de Sumatra PDF viewer. Por defecto se utilizará el mismo directorio de la aplicación.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	"sumatrapdf.exe"

1.9.5.1.3 TSumatraPrinter:cExePath

Localización del ejecutable de Sumatra PDF viewer. Por defecto se utilizará el mismo directorio de la aplicación. Si no se indica el path completo incluido el fichero, se asume que esta propiedad contiene el directorio y el nombre del ejecutable es:

`SumatraPdf.Exe`

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.5.1.4 TSumatraPrinter:cPrinter

Nombre de la impresora a utilizar.

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.5.1.5 TSumatraPrinter:cRange

Rango de páginas a imprimir. Se pueden indicar páginas concretas o rangos de páginas. Un ejemplo:

```
"1-3,5,8-10"
```

De la 1 a la 3, la 5 y de la 8 a la 10.

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.5.1.6 TSumatraPrinter:!ExitWhenDone

Si verdadero se descarga Sumatra al terminar la impresión.

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.9.5.1.7 TSumatraPrinter:IShowDialog

Si verdadero mostrará el diálogo de impresión.

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.5.1.8 TSumatraPrinter:ISilent

Si verdadero no se muestra la aplicación Sumatra durante la impresión.

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.9.5.1.9 TSumatraPrinter:nColor

Tipo de impresión: color o blanco y negro.

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	pcDefault
Valores posibles	pcDefault pcColor pcMonochrome

1.9.5.1.10 TSumatraPrinter:nCopies

Número de copias. Si cero utiliza el valor por defecto de la impresora.

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.9.5.1.11 TSumatraPrinter:nDuplex

Impresión duplex.

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	pdDefault
Valores posibles	pdDefault pdSimplex pdDuplex pdDuplexShort pdDuplexLong

1.9.5.1.12 TSumatraPrinter:nPageSize

Tamaño de la página.

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	psDefault
Valores posibles	psDefault psA4 psA5 psA3 psA2 psLetter

1.9.5.1.13 TSumatraPrinter:nPageType

Tipo de página.

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	ptAll
Valores posibles	ptAll ptEven ptOdd

1.9.5.1.14 TSumatraPrinter:nScale

Escalado en la impresión

Para más información consulte el siguiente enlace:

<https://www.sumatrapdfreader.org/docs/Command-line-arguments.html>

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	psDefault
Valores posibles	psDefault psFit psShrink psNoScale

1.9.5.1.15 TSumatraPrinterr:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Print


1.9.5.1.15.1 TSumatraPrinter:Print

Imprime el documento PDF. Este método es equivalente a establecer la propiedad cFileName.

Tipo	Estándar
Parámetros	<cFileName> Nombre del fichero
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.9.6 PDF Sign tool

Utilidad para **firmar digitalmente** (formato PKCS12) de ficheros **PDF**. Utiliza la licencia *GNU Affero General Public License v3.0* que le permite utilizar la herramienta comercialmente con alguna restricción:

 IcoDeveloper/PDFSign is licensed under the GNU Affero General Public License v3.0 Permissions of this strongest copyleft license are conditioned on making available complete source code of licensed works and modifications, which include larger works using a licensed work, under the same license. Copyright and license notices must be preserved. Contributors provide an express grant of patent rights. When a modified version is used to provide a service over a network, the complete source code of the modified version must be made available.	Permissions ✓ Commercial use ✓ Modification ✓ Distribution ✓ Patent use ✓ Private use	Limitations ✗ Liability ✗ Warranty	Conditions ⓘ License and copyright notice ⓘ State changes ⓘ Disclose source ⓘ Network use is distribution ⓘ Same license
--	---	---	--

La utilidad de firma digital puede ser descargada directamente desde la siguiente dirección:
<https://github.com/lcoDeveloper/PDFSign>

También puede encontrarla en el directorio **Xailer\samples\sumatra** con el nombre [PdfSign13.exe](#)

Licencia:

<https://github.com/lcoDeveloper/PDFSign/blob/master/LICENSE>

Servidores de tiempo recomendados:

<https://freetlsa.org/tsr>

Uso desde línea de comando:

```
pdfsign v1.3.0, (c) 2019 icomedias GmbH
powered by iTextSharp 5.5 Copyright (C) 1999-2018 by iText Group NV
Usage: pdfsign [OPTIONS]
Sign a PDF file using a signing certificate

Options:
  -i, --infile=VALUE      PDF input file
  -o, --outfile=VALUE     output file for signed PDF
  -b, --backpage=VALUE    PDF file to append to infile before placing
                          signature (optional)
  -c, --certfile=VALUE    PKCS12 signing certificate
  -p, --password=VALUE    import password for signing certificate
  --thumbprint=VALUE      thumbprint for signing certificate from windows
                          store
  --store=VALUE           store for signing certificate from windows (
                          CurrentUser or LocalMachine (default
                          LocalMachine))
  -r, --reason=VALUE      signature reason (gets embedded in signature)
  -l, --location=VALUE    signature location (gets embedded in signature)
  -t, --contact=VALUE     signature contact (gets embedded in signature)
  -s, --show              show signature (signature field visible), on: -s+
                          off: -s-, default on
  --page=VALUE            page of the document to place signature: 1..n,
                          last. default 1
  --template=VALUE        Template for the signature text. use \n for line
                          breaks, [name], [date] for substitution
  --dateformat=VALUE      format for [date] substitutuin when using template
  --showvalidity          show signature validity (deprecated), on: -
                          showvalidity+ off: -showvalidity-, default off
  --tsa=VALUE             URL of rfc3161 TSA (Time Stamping Authority)
  --width=VALUE           signature width, default 180
  --height=VALUE          signature height, default 80
  --hsep=VALUE            horizontal seperation of signatures, default 10
  --vsep=VALUE            vertical seperation of signatures, default 10
  --hoffset=VALUE         horizontal offset of signatures, default 350
  --voffset=VALUE         vertical offset of signatures, default 5
  --cols=VALUE            number of signature columms, default 1
  -m, --multi             allow multiple signatures, on: -m+, off: -m-,
                          default on
  -h, -?, --help          show this help message and exit

Return Values:
  0: Success
  -1: Bad Command Line Option(s)
  -2: Error processing signing certificate
  -3: Error getting secret key
  -4: Error getting certificate chain
  -5: Error processing input file
  -6: Error opening output file``

## multiple signatures
```


Multiple signatures are supported; if you leave signature visibility turned on, additional signatures get separate signature field names (Signature, Signature1, Signature2...) and are automatically positioned as a grid with --cols columns from left to right and bottom to top.

1.9.7 TPdfSignTool

Esta clase permite la firma digital (formato PKCS12) de ficheros PDF

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero source\PdfSingTool.prg

1.9.7.1 TPdfSign:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cCertFile	Carácter	""
■	cContact	Carácter	""
■	cError	Carácter	""
■	cInputFile	Carácter	""
■	cOutputFile	Carácter	""
■	cPassword	Carácter	""
■	cReason	Carácter	""
■	cTimeStampAccount	Carácter	""
■	cTimeStampPassword	Carácter	""
■	cTimeStampURL	Carácter	""
■	IShowProcess	Lógico	.F.
■	IShowResult	Lógico	.F.
■	IShowSignature	Lógico	.T.
■	nErroCode	Lógico	.F.
■	nSignColumns	Numérico	1
■	nSignHeight	Numérico	80
■	nSignHorzOffset	Numérico	350
■	nSignHorzSep	Numérico	10
■	nSignVertOffset	Numérico	5
■	nSignVertSep	Numérico	10
■	nSignWidth	Numérico	180

1.9.7.1.1 TPdfSignTool:cCertFile

Fichero de firma digital con formato PKCS12.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter

Valor inicial	""
----------------------	----

1.9.7.1.2 TPdfSignTool:cContact

Nombre de la persona que firma el documento.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.7.1.3 TPdfSignTool:cError

Descripción del último error ocurrido.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.7.1.4 TPdfSignTool:cInputFile

Nombre del fichero a firmar.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.7.1.5 TPdfSignTool:cLocation

Ubicación donde se firma el documento.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.7.1.6 TPdfSignTool:cOutputFile

Nombre del fichero de salida con la firma incluida.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.7.1.7 TPdfSignTool:cPassword

Contraseña del certificado digital.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.7.1.8 TPdfSignTool:cReason

Motivo por el cual se firma el documento.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.7.1.9 TPdfSignTool:cTimeStampAccount

Nombre de usuario para el servicio de estampación de fecha y hora de la firma.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.7.1.10 TPdfSignTool:cTimeStampPassword

Contraseña de usuario para el servicio de estampación de fecha y hora de la firma.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.7.1.11 TPdfSignTool:cTimeStampURL

URL del servicio de estampación de fecha y hora de la firma.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.7.1.12 TPdfSignTool:cToolPath

Directorio donde se encuentra la utilidad pdf_sing.exe. Si la utilidad se encuentra en el mismo directorio de la aplicación o en el PATH del sistema debe de dejar esta propiedad en blanco.

Ámbito	Asignable
Tipo	Carácter
Valor inicial	""

1.9.7.1.13 TPdfSignTool:IMultiSign

Si verdadero el documento firmado podrá tener más de una firma.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.7.1.14 TPdfSignTool:IShowProcess

Si verdadero se mostrará todo el proceso de firmado en una ventana de consola.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.7.1.15 TPdfSignTool:IShowResult

Si verdadero se mostrará el documento firmado con el visualizador PDF por defecto del sistema.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.F.

1.9.7.1.16 TPdfSignTool:IShowSignature

Si verdadero se mostrará la firma en el documento firmado.

Ámbito	Asignable
Tipo	Lógico
Valor inicial	.T.

1.9.7.1.17 TPdfSignTool:nErrorCode

Código de último error ocurrido. Valor 0 indica éxito.

Ámbito	Sólo lectura
Tipo	Numérico
Valor inicial	0

1.9.7.1.18 TPdfSignTool:nSignColumns

Número de columnas de firmas digitales.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	1

1.9.7.1.19 TPdfSignTool:nSignHeight

Alto de las firmas digitales.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	80

1.9.7.1.20 TPdfSignTool:nSignHorzOffset

Margen horizontal de visualización de las firmas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	350

1.9.7.1.21 TPdfSignTool:nSignHorzSep

Separación horizontal de visualización de las firmas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	10

1.9.7.1.22 TPdfSignTool:nSignVertOffset

Margen vertical desde el final de la página de visualización de las firmas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	5

1.9.7.1.23 TPdfSignTool:nSignVertSep

Separación vertical de visualización de las firmas.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	10

1.9.7.1.24 TPdfSignTool:nSignWidth

Ancho de las firmas digitales.

Ámbito	Asignable
Tipo	Numérico
Valor inicial	180

1.9.7.2 TPdfSignTool:Metodos

■ Constructor ■ Estándar

Tipo	Nombre
■	Run

1.9.7.2.1 TPdfSignTool:Run

Firma el documento.

Tipo	Estándar
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	<ISuccess> Verdadero si éxito

1.10 Programación Multitarea

Introducción

En programación, la multitarea es la capacidad de ejecutar distintas rutinas de forma simultánea, con la posibilidad de comunicación y sincronización entre ellas. Dentro de la multitarea en sí, podemos distinguir dos conceptos que derivan de la misma, pero que difieren en su forma de actuar: multiproceso y multihilo (o multithread).

El multiproceso es la multitarea aplicada a distintos programas en ejecución dentro de un mismo ordenador, y aunque existe la posibilidad de comunicación y sincronización entre ellos, cada proceso está separado del resto por mecanismos de protección del propio sistema operativo, y se ejecutan en zonas o espacios de memoria completamente separados, de forma que no puedan interactuar unos con otros por error. Desde nuestro punto de vista de desarrollador, no nos debe preocupar cómo funciona realmente, ya que es el propio sistema operativo el que se encarga de gestionar todo lo necesario.

La programación multihilo, a diferencia del multiproceso, consiste en crear distintos hilos de ejecución de código dentro de un mismo programa, compartiendo el mismo espacio de memoria, además de los mecanismos de comunicación y sincronización entre ellos. Al estar todos los hilos dentro de un mismo espacio de memoria, existe un riesgo importante de interacciones entre ellos,

que si no se controlan correctamente pueden llevar a errores.

Afortunadamente, el sistema operativo nos provee de una serie de mecanismos para controlar la ejecución de los hilos, y evitar las situaciones que puedan comprometer su ejecución. No obstante, somos nosotros los que debemos controlar todo esto, y prestar atención a todas las circunstancias que puedan ser conflictivas y buscar la manera de solucionarlas. Esto puede parecer sencillo, pero son tantos los factores a tener en cuenta, que muchas veces se torna muy complicado, especialmente con los actuales procesadores multicore.

En Xailer, hemos querido simplificar un poco esta tarea, añadiendo algunos mecanismos que sirven para tenerlo todo más controlado, y que evitan la necesidad de manejar directamente los recursos del sistema operativo.

Por supuesto, el propio Harbour también provee de algunos mecanismos que ayudan a la programación multihilo, pero en este documento nos centraremos en Xailer, ya que a nuestro modo de ver, es más sencillo y se ajusta mejor a toda la forma de programar en Xailer.

El soporte de programación multihilo ha sido introducido en Xailer 3.1.

En versiones anteriores de Xailer que utilizan Harbour como compilador, se puede utilizar también multihilo, pero utilizando las funciones propias de Harbour, y con muchas limitaciones, ya que Xailer no realiza ningún control sobre otros hilos y toda esa tarea recae sobre el programador.

Versiones de Xailer más antiguas, que utilizaban xHarbour, sólo pueden hacer uso de la programación multihilo a nivel C, de forma muy sencilla y limitada, ya que aunque el propio xHarbour soportaba multihilo, tenía algunos problemas que lo hacían muy inestable y poco fiable.

Para utilizar la programación multihilo en Xailer, debe enlazar la librería hbvmmt en su proyecto. Para ello, deberá ir a las propiedades del proyecto, y dentro del apartado librerías, tendrá que desmarcar la librería hbvm y marcar la librería hbvmmt.

Cómo crear un hilo

La forma más sencilla de crear un nuevo hilo de ejecución es usando el nuevo componente **TThread**. Este componente permite crear un nuevo hilo, así como comunicarse entre el nuevo hilo y el hilo principal, y manejar la sincronización entre ambos.

La ejecución del segundo hilo se inicia con el método **Run**(<uCode>, ...), donde <uCode> puede ser un bloque de código o un puntero a una función o procedimiento, y se pueden pasar todos los parámetros que sea necesario. El método **Run**() lanza ese segundo hilo y retorna inmediatamente. Como el segundo hilo puede tardar un poco en empezar, no hay ninguna garantía de que al retornar del método **Run**(), el segundo hilo esté ya creado o en ejecución.

El segundo hilo puede ser controlado a través de los métodos:

- **Pause**([<IWait>]) detiene la ejecución del hilo, que se queda en estado de pausa hasta que se reinicie su ejecución o sea abandonado completamente.
- **Resume**([<IWait>]) continúa la ejecución de un hilo que esté en estado de pausa.
- **Stop**([<IWait>]) abandona la ejecución del hilo. Este abandono se produce a través de una instrucción **BREAK**, por lo que se si utiliza un bloque **BEGIN SEQUENCE / END SEQUENCE** dentro del código del hilo, tenemos la oportunidad de mantener el control de la salida del hilo para, p.ej.,

liberar recursos utilizados.

- `Quit()` abandona la ejecución del hilo inmediatamente. Esto se realiza utilizando el comando `QUIT` dentro del hilo, lo que provoca el cierre completo de la VM correspondiente a este hilo, y no tendremos ninguna posibilidad de controlar la salida del mismo.

Los métodos `Pause()`, `Resume()` y `Stop()` admiten un parámetro de tipo lógico, que indica si el método debe esperar hasta que haya sido procesado, o si por el contrario, debe retornar inmediatamente. El valor por defecto es `.F.`, que significa que retorne inmediatamente.

El método `Quit()` siempre espera a que el segundo hilo termine su ejecución. Además de los anteriores métodos, la clase tiene una serie de eventos que nos mantienen informados sobre la ejecución del hilo:

- `OnStart(<oSender>)` se dispara justo cuando comienza la ejecución del hilo.
- `OnEnd(<oSender>)` se produce justo cuando el hilo termina su ejecución, bien porque el código ha llegado al final o porque se ha llamado a los métodos `Stop()` o `Quit()`.
- `OnPause(<oSender>)` se ejecuta cuando el hilo entra en modo de pausa, al llamar al método `Pause()`.
- `OnResume(<oSender>)` se dispara cuando el hilo sale del modo pausa, al llamar al método `Resume()`.

El segundo hilo

Cuando se llama al método `Run()` y se ejecuta el hilo, este hilo "recibe" las variables `Application`, `Screen`, `Printer` y `AppData` principales, y se crea una nueva variable que estará siempre disponible llamada `SelfThread`, y que contiene el objeto de la clase `TThread` correspondiente. Esta variable pública `SelfThread` también está disponible desde el hilo principal, pero su valor siempre es `Nil`. Esto puede ser útil en determinadas circunstancias para comprobar si estamos ejecutando el hilo principal (`SelfThread == Nil`) o si estamos en un segundo hilo (`SelfThread == <objeto>`).

Desde el segundo hilo se pueden utilizar los métodos `Pause()`, `Resume()`, `Stop()` y `Quit()` del objeto `SelfThread`, que actúan sobre el propio hilo.

Comunicación entre el hilo principal y el segundo hilo

Muchas veces es necesario notificar al hilo principal sobre algo que ocurra en el segundo hilo, y viceversa. P.ej., desde el segundo hilo podemos ir notificando al hilo principal sobre el progreso de alguna tarea, para que el hilo principal incremente una barra de progreso que muestre al usuario el estado actual de dicha tarea.

Para enviar notificaciones disponemos de los métodos:

- `Notify([<lWait>], [<nValue>], [<uData>])` envía datos desde el segundo hilo al hilo principal.
 - `<lWait>` indica si la llamada esperará a que responda el hilo principal. Si es `.T.`, entonces

no retornará hasta que el hilo principal haya respondido a su evento `OnNotify()`. Si es `.F.`, el método retornará inmediatamente. El valor por defecto es `.F.`

- `<nValue>` es un valor numérico (entero de 32 bits) que se quiere enviar.
 - `<uData>` es cualquier dato válido en Harbour (un valor simple, una cadena, un array, un objeto, etc.).
- `NotifyThread([<lWait>], [<nValue>], [<uData>])` envía datos desde el hilo principal al segundo hilo.
 - `<lWait>` indica si la llamada esperará a que responda el segundo hilo. Si es `.T.`, entonces no retornará hasta que el segundo hilo haya respondido a su evento `OnNotifyThread()`. Si es `.F.`, el método retornará inmediatamente. El valor por defecto es `.F.`
 - `<nValue>` es un valor numérico (entero de 32 bits) que se quiere enviar.
 - `<uData>` es cualquier dato válido en Harbour (un valor simple, una cadena, un array, un objeto, etc.).

En el lado contrario, donde se reciben las notificaciones, se disparan los eventos:

- `OnNotify(<oSender>, <nValue>, <uData>)` se recibe en el hilo principal cuando el segundo hilo envía una notificación.
 - `<oSender>` es el objeto de la clase `TThread` que ha disparado el evento.
 - `<nValue>` es el valor numérico (entero de 32 bits) que se ha enviado desde el método `Notify()` del segundo hilo.
 - `<uData>` es el valor `<uData>` enviado desde el método `Notify()` del segundo hilo.
- `OnNotifyThread(<oSender>, <nValue>, <uData>)` se recibe en el segundo hilo cuando el hilo principal envía una notificación.
 - `<oSender>` es el objeto de la clase `TThread` que ha disparado el evento.
 - `<nValue>` es el valor numérico (entero de 32 bits) que se ha enviado desde el método `NotifyThread()` del hilo principal.
 - `<uData>` es el valor `<uData>` enviado desde el método `NotifyThread()` del hilo principal.

No se puede utilizar el método `Notify()` desde el hilo principal, ni el método `NotifyThread()` desde el segundo hilo, poniendo `<lWait>` a `.T.`, ya que provocaría el bloqueo completo del programa (deadlock), debido a que el mismo hilo no podría responder a su propio evento.

El segundo hilo debe llamar con regularidad a la función `ProcessMessages()`, con el fin de que pueda recibir notificaciones y eventos del hilo principal. Si no se llama nunca a `ProcessMessages()`, el hilo estará completamente aislado, y no recibirá notificaciones ni responderá a las peticiones del hilo principal. De la misma forma, si el hilo principal está ejecutando un bucle o un proceso largo, también deberá llamar a `ProcessMessages()`, para dar la oportunidad de procesar las notificaciones que reciba del segundo hilo.

Cuando un segundo hilo ha terminado una tarea pero tiene que seguir ejecutándose, sin terminar, en espera de alguna notificación desde el hilo principal, puede pausarse a sí mismo, llamando a `SelfThread:Pause()`, y así no consumirá recursos de la CPU. Para reactivarse deberá llamar al método `SelfThread:Resume()`, o deberá ser el hilo principal el que llame al método `Resume()` del objeto `TThread` correspondiente.

Si el segundo hilo necesita esperar un espacio de tiempo determinado, también puede llamar a `ProcessMessages(<nMilisecs>)`, donde `<nMilisecs>` es el tiempo en milisegundos. Si `<nMilisecs>` es 0, entonces no espera, y si es -1 esperará indefinidamente. El valor predeterminado para `<nMilisecs>` es 0. Si se utiliza `ProcessMessages()` de esta forma,

tampoco se consumen recursos de CPU, y no es necesario reactivar el hilo llamando a `Resume()`, sino que se reactivará automáticamente al recibir cualquier notificación.

Sincronización entre el hilo principal y el segundo hilo

Además de enviar datos o notificaciones entre ambos lados del hilo, a veces es necesario sincronizar la ejecución de ambos, de forma que uno de ellos espere a que el otro llegue a un punto determinado o al revés, que ambos no coincidan en un determinado punto del programa.

Para hacer coincidir ambos hilos de ejecución en un punto determinado, se utilizan los métodos:

- `WaitSignal([<nMilisecs>])` espera a que se produzca una señal por parte del otro hilo. Si el otro hilo activa la señal dentro del tiempo especificado (en milisegundos), la función retorna con el valor `.T.`, mientras que si se ha agotado el tiempo indicado sin recibir la señal, el valor de retorno será `.F.`. Si `<nMilisecs>` es 0, entonces el método no espera, y retorna inmediatamente devolviendo los valores `.T.` o `.F.` dependiendo de que la señal haya sido emitida por el otro hilo o no. Si `<nMilisecs>` es -1, entonces el método esperará indefinidamente. El valor predeterminado de `<nMilisecs>` es -1.
- `Signal()` emite una señal que recibirá el otro hilo a través del método `WaitSignal()`.

Si por el contrario, se quiere evitar que ambos hilos ejecuten una parte del código en el mismo momento (lo que se conoce como sección crítica), se utilizan los métodos:

- `Lock([<nMilisecs>])` intenta activar un bloqueo dentro del tiempo especificado (en milisegundos). Si se consigue el bloqueo, el método retorna `.T.`, pero si no se ha conseguido dentro del tiempo indicado (porque el otro hilo tiene un bloqueo activo), entonces devuelve `.F.`. Si `<nMilisecs>` es 0, entonces el método no espera, y retorna inmediatamente devolviendo los valores `.T.` o `.F.` dependiendo de si se ha podido efectuar el bloqueo o no. Si `<nMilisecs>` es -1, entonces el método esperará indefinidamente. El valor predeterminado de `<nMilisecs>` es -1.
- `Unlock()` elimina el bloqueo que se ha obtenido con `Lock()`.

Estos dos métodos funcionan de forma muy similar el típico bloqueo de registros en los archivos DBF.

El depurador en los programas multihilo

El depurador de Xailer ha sido modificado para que se puedan depurar los programas multihilo. El hilo principal se puede depurar perfectamente como hasta ahora, pero no así los segundos hilos. Cualquier punto de ruptura o llamada a `Altd()` para invocar al depurador es ignorada completamente. Quizás en el futuro se amplie el soporte a los segundos hilos, pero actualmente existe esta limitación.

Por otro lado, cuando se invoca al depurador desde el hilo principal, y hay otros hilos ejecutándose, no hay ninguna garantía de que éstos se detengan o sigan ejecutándose. Lo habitual es que si esos hilos están ejecutando código PRG (pcode), se detengan también, pero no siempre será así. Lo único que sí es seguro es que si el segundo hilo lanza una notificación hacia el hilo principal, sí se detendrá su ejecución en espera de la respuesta de éste, que por otro lado está detenido por el depurador. De esta forma, el segundo hilo quedará suspendido hasta que el hilo

principal responde a la notificación.

Consideraciones de la programación multihilo

La programación multihilo implica una serie de circunstancias que no se dan en la programación lineal (condiciones de carrera, exclusión mutua, deadlocks, etc.). Estas circunstancias potencialmente peligrosas se deben evitar en todo lo posible, intentando hacer los hilos lo más independientes que se pueda, y controlando la interacción entre ellos por medio de los mecanismos creados para tal fin.

Siempre que sea posible se debe evitar compartir variables y/o miembros de objetos entre hilos. Si necesitamos modificar algún valor, y que el otro hilo conozca ese valor, lo mejor es utilizar el sistema de notificaciones a través de `Notify()` y `OnNotify()`. En particular, no se deben modificar nunca las propiedades de `TThread` desde el segundo hilo. Asimismo, el segundo hilo recibe las variables `Application`, `Screen`, `Printer` y `AppData`, pero se deben tratar como de sólo-lectura, y no modificar ninguna de sus propiedades. Si se necesita imprimir desde el segundo hilo, es mejor crear un segundo objeto de `TPrinter`.

Si necesitamos compartir alguna variable o un objeto entre el hilo principal y el segundo hilo, tendremos que crear una sección crítica que nos permita modificar esa variable desde un lado cada vez. Para esto, podemos utilizar los métodos `Lock()` y `Unlock()` que hemos visto anteriormente. Esto puede ser útil para, p.ej., modificar un valor de `AppData`.

Como regla general, desde dentro de una sección crítica no se debe utilizar nunca otros mecanismos de sincronización y/o notificación. Hacerlo puede llevar a un deadlock que es la situación que se produce cuando ambos hilos se quedan a la espera del otro sin posibilidad de desbloquearse mutuamente, y conduciendo con ello a un bloqueo completo del programa. P.ej. supongamos que desde el hilo principal se ha llamado al método `Lock()` para iniciar una sección crítica donde actualizar algunas variables. Un poco antes, el segundo hilo había llamado a `Lock()` y había obtenido el bloqueo, por lo que el hilo principal está detenido en espera de conseguir el bloqueo. En estas condiciones, si el segundo hilo llama al método `Notify()`, éste no retorna hasta que se ha notificado al hilo principal, pero éste está detenido esperando a `Lock()`, así que no puede responder. Al final, ambos hilos se han quedado bloqueados, esperando el uno al otro indefinidamente. La mejor forma de evitar esta situación es hacer las secciones críticas lo más pequeñas y rápidas posible, y no llamar nunca a otros mecanismos de sincronización y/o notificación hasta que se ha salido de dicha sección crítica. Por otro lado, también es conveniente utilizar siempre un tiempo límite para los métodos `WaitSignal()` y `Lock()`, de forma que podamos abortar una tarea en el caso de que no se llegue a obtener el resultado esperado. De la misma forma, se deben usar las notificaciones sin espera, es decir, pasando el parámetro `<lWait>` a `.F.`, siempre que sea posible.

Se debe evitar en todo lo posible el uso de distintos mecanismos de sincronización al mismo tiempo. Su uso simultáneo puede llevar fácilmente a situaciones de deadlock. P.ej., cuando un hilo llama a su método `WaitSignal()` para esperar al otro hilo, si este segundo hilo lanza una notificación con `Notify()`, se producirá un deadlock, ya que el primer hilo no podrá responder a la notificación debido a que está esperando una señal. Cuando desde un hilo se ejecuta un método de un objeto del otro hilo, se estará ejecutando dentro del espacio de ejecución del primero, por lo que se van a producir efectos seguramente indeseados. Por eso, nunca se debe ejecutar código de otro hilo.

La interfaz gráfica no se puede utilizar desde un segundo hilo. Siempre se debe utilizar desde el hilo principal. Cuando un segundo hilo necesita mostrar algo al usuario, debe notificarlo al hilo principal, y éste será el encargado de mostrar lo que sea necesario al usuario. Un caso típico sería incrementar una barra de progreso que muestre al usuario el estado actual de la tarea. Pero

el segundo hilo nunca debe acceder a esa barra de progreso. En su lugar, debe utilizar el método `Notify()`, que será recogido por el hilo principal a través del evento `OnNotify()` y podrá incrementar la barra de progreso.

1.10.1 Multitarea en Harbour

```
hb_threadStart( <@sStart(> | <bStart> | <cStart> [, <params, ...> ] ) -> <pThID>
```

Descripción:

Inicia un nuevo hilo. Retorna un puntero al hilo recién creado

Ejemplos:

```
// usando puntero a la funcion (puede ser publica o estatica)
hb_ThreadStart( @funcion() )

// usando el nombre de la funcion (debe ser publica)
hb_ThreadStart( "funcion" )

// usando parametros
hb_ThreadStart( "funcion", 1, 2 3 )

// usando un codeblock
hb_ThreadStart( {|| funcion() } )
```

```
hb_threadSelf() -> <pThID> | NIL
```

Descripción:

Retorna el puntero al hilo de ejecución actual. NIL si es llamado desde el hilo principal de la aplicación.

```
hb_threadId( [ <pThID> ] ) -> <nThNo>
```

Descripción:

Retorna el identificador del hilo (número) de ejecución actual.

```
hb_threadJoin( <pThID> [, @<xRetCode> ] ) -> <LOK>
```

Descripción:

Espera a que termine un hilo de ejecución y en la salida el segundo parámetro que es pasado por referencia recoge el valor de retorno del hilo.

```
hb_threadDetach( <pThID> ) -> <LOK>
```

Descripción:

Indica que los recursos que utiliza el sistema para dicho hilo deben de ser liberados cuando el hilo termine. No provoca la terminación del hilo, pero una vez utilizada esta función no puede utilizarse `hb_threadJoin()`.

```
hb_threadQuitRequest( <pThID> ) -> <LOK>
```

Descripción:

Intenta matar un hilo de ejecución.

```
hb_threadTerminateAll() -> NIL
```

Descripción:

Manda un mensaje de QUIT a todos los hilos en ejecución y espera a que terminen. Sólo debe de llamarse desde la aplicación principal.

```
hb_threadWaitForAll() -> NIL
```

Descripción:

Espera a que terminen todos los hilos de ejecución. Sólo debe de llamarse desde la aplicación principal.

```
hb_threadWait( <pThID> | <apThID>, [ <nTimeOut> ] ) => <nThInd> | <nThCount> | 0
```

Descripción:

Espera a que terminen los hilos de ejecución indicados (puede ser una matriz de hilos). El segundo parámetro indica el máximo tiempo a esperar a que terminen en segundos (se pueden usar decimales). Un valor -1 indica que espera indefinidamente. Retorna el primer hilo terminado, el número total de hilos terminados o el valor cero si no se cerró ninguno.

```
hb_mutexCreate() -> <pMtx>
```

Descripción:

Permite crear una entidad Mutex. El `Valtype()` de una variable que contiene un Mutex es puntero. Un Mutex sirve para varias cosas, pero el uso más común es como semáforo aunque también se puede utilizar para suscripción a mensajes.

```
hb_mutexLock( <pMtx> [, <nTimeOut> ] ) -> <lLocked>
```

Descripción:

Marca el Mutex como bloqueado por el thread que llamó a la función. Esta función retorna solamente cuando obtuvo el bloqueo del Mutex.

Mientras un hilo bloquee un Mutex y cualquier otro hilo que intente bloquear el mismo Mutex, quedará bloqueado y en estado de espera a que se desbloquee el Mutex. Cuando el Mutex esté disponible, sólo uno de los hilos obtendrá acceso al Mutex, mientras que los demás seguirán esperando. El segundo parámetro indica el máximo tiempo a esperar a que terminen en segundos (se pueden usar decimales). Un valor -1 o no indicar segundo parámetro significa que espera indefinidamente.

```
hb_mutexUnlock( <pMtx> ) -> <lOK>
```

Descripción:

Desbloquea el Mutex y lo deja disponible para que otro hilo lo pueda bloquear.

```
hb_mutexNotify( <pMtx> [, <xVal> ] ) -> NIL
```

Descripción:

Emite una notificación. Si hay uno o más threads esperando (suscritos), alguno de ellos es notificado y sale del estado de espera. Los demás threads suscritos siguen esperando. No hay relación entre el orden de suscripción y el orden de notificación. Si no hubiera threads en espera, la suscripción queda pendiente en una cola y se van asignando por orden a los threads que se vayan suscribiendo. Es posible enviar información al thread que espera la suscripción, usando el segundo parámetro de la función.

```
hb_mutexNotifyAll( <pMtx> [, <xVal> ] ) -> NIL
```

Descripción:

Emite una notificación a todos los threads que esten en espera. Si no hay threads en espera es como si nunca se hubiera ejecutado la función, no se agregan ni quitan notificaciones que esten en cola. Es posible enviar información al thread que espera la suscripción, usando el segundo parámetro de la función.

```
hb_mutexSubscribe( <pMtx>, [ <nTimeOut> ] [, @<xSubscribed> ] ) -> <lSubscribed>
```

Descripción:

Inscribe al thread para ser avisado de una notificación. Si hay notificaciones pendientes, sale inmediatamente, si no, queda bloqueado a la espera de una notificación. Se puede indicar un

tiempo de espera (segundos), luego del cual se desbloqueará a pesar de no recibir ninguna notificación.

El thread que notifica, puede enviar una información en el momento de notificar la cual será recibida como tercer parámetro de la función de suscripción. Retorna un valor lógico verdadero si ocurrió la notificación y falso en caso de finalizar por timeout.

```
hb_mutexSubscribeNow( <pMtx>, [ <nTimeOut> ] [, @<xSubscribed> ] ) -> <lSubscribed>
```

Descripción:

El funcionamiento es similar a la función Subscribe(), la única diferencia es que antes de comenzar, borra cualquier notificación pendiente.

1.10.2 Futuros o Promesas

A partir de Xailer 7 puede utilizar **Futuros** que simplifican tremendamente la programación multi-hilo, por lo que se recomienda su uso.

Según la Wikipedia, un valor futuro (también llamado un futuro o una promesa) es «*Un reemplazo para un resultado que todavía no está disponible, generalmente debido a que su cómputo todavía no ha terminado, o su transferencia por la red no se ha completado.*» Puede parecer una definición un poco críptica, pero indica claramente su funcionalidad aunque no hace mención a cómo funcionan ni en que se basan. La funcionalidad de los futuros o promesas está totalmente ligada a la programación multi-hilo, la cual puede llegar a ser tremendamente compleja debido a la facilidad existente de cometer errores de programación que colapsen nuestras aplicaciones o las hagan actuar de forma inesperada.

Un futuro o promesa está estrechamente ligado con el concepto de **asíncrono**. Es decir, un código que sabemos cuándo lo ejecutamos, pero que no sabemos cuando retornará con un resultado. Pensemos un una función estándar; ésta siempre devuelve un resultado cuando se termina de ejecutar el código que tiene en su interior. Si dicha función tiene que acceder a Internet o realizar un trabajo pesado, nuestra aplicación se quedará completamente paralizada hasta que dicho código termine. Para evitar este problema, en clásica programación multi-hilo crearíamos un proceso asíncrono a través de un hilo:

```
TThread( ) :Run( bCode )
```

Donde **bCode**, es por ejemplo, un bloque de código que se ejecutará cuando se inicie el hilo. Independientemente del tiempo de proceso que necesite dicho código, el retorno desde la ejecución de esa línea será inmediato. Por lo tanto, será responsabilidad del programador el crear mecanismos para saber cuando ese código ha terminado y si lo ha hecho correctamente o no. El asunto se complica cuando desde dicho código que se ejecuta en un segundo hilo queremos acceder a zonas de memoria que no han sido creadas en ese mismo hilo o incluso se pretende acceder a la pantalla en el más amplio sentido. La primera regla de oro a tener en cuenta es que desde un hilo secundario nunca se debe acceder a la pantalla y esto es así para cualquier entorno de desarrollo. No es una limitación de Xailer, Harbour o Windows. Aunque le parezca que funciona, olvídense, es un auténtico espejismo, su aplicación terminará con un GPF esporádico más pronto que tarde. La segunda regla de oro es evitar acceder a áreas de memoria creadas por el hilo principal u otros hilos y si se hace, establecer los mecanismos necesarios para que todos los

hilos involucrados puedan acceder a esas mismas zonas de memoria de forma ordenada y sin bloquearse. En definitiva, demasiadas complicaciones que impiden que la programación multi-hilo sea ampliamente utilizada.

Los futuros o promesas nos simplifican tremendamente estos inconvenientes ya que tienen mecanismos para solucionar esos dos problemas, que son:

- Control de cuando el proceso en un segundo hilo ha terminado, bien con éxito o con error a través un simple evento que se dispara cuando esto se produce.
- Posibilidad de encadenar procesos asíncronos que se ejecutan en cascada.
- Posibilidad de ejecutar código en el hilo principal desde el propio futuro, lo que permite, por ejemplo, operar con los controles que se ven en pantalla.

Xailer 7 incorpora varias formas de implementar los futuros:

- A través de una cláusula **ASYNC** en la definición de función o método
- Vía estricta programación orientada a objetos

A través de cláusula **ASYNC**:

Sólo tiene que añadir la cláusula **ASYNC** en la definición de método o función. Algo así:

```
METHOD Btn1Click( oSender ) CLASS TForm1 ASYNC
```

El código que se ejecutará en el futuro debe de ir incluido en comandos **AWAIT**:

```
AWAIT INLINE { | |  
  FOR nFor := 1 TO 100  
    Sleep(10)  
  NEXT nFor  
  RETURN "Exit from first task"  
}
```

Puede haber más de una sentencia **AWAIT** en una misma función o método. Cuando termine la primera sentencia **AWAIT** de forma asíncrona, se procederá con la ejecución del código del siguiente **AWAIT**. Esto le permite encadenar procesos asíncronos de una forma tremendamente sencilla.

```
FUNCTION MyTest(...) ASYNC  
  AWAIT INLINE { | |....}  
  AWAIT INLINE { | |....}  
  AWAIT INLINE { | |....}
```

Observe que es posible que cada sentencia **AWAIT** devuelva un valor y además también es posible saber si el **AWAIT** terminado ha sido con éxito o no. La variable privada de nombre **LastAwait** recoge la tarea (TFutureTask) que se acaba de terminar de procesar. Y por lo tanto desde la siguiente cláusula **AWAIT** puede comprobar si la tarea terminó con éxito y el valor retornado:

```
LastAwait:nState (uncompleted, completed with value, completed with  
error)  
LastAwait:ReturnValue
```

AWAIT admite la definición del código como un bloque de código extendido utilizando la expresión **AWAIT INLINE**. Pero también puede llamar directamente a una función con la siguiente sintaxis:

```
AWAIT FUNCTION MiFuncion( ... )
```

Para controlar como y cuando ha terminado el proceso asíncrono puede crear un **AWAIT INLINE** adicional sólo para controlarlo o simplemente utilizar el evento **TFuture:OnComplete**. Si es un poco observador se habrá dado cuenta de que aparentemente no existe ninguna variable que haga referencia a ese objeto **TFuture** que se menciona. Xailer crea esa variable por usted con ámbito local cuando utiliza la cláusula **ASYNC** con el nombre **ThisFuture**. De hecho Xailer crea un objeto **TFuture** de forma automática en cada función o método con la cláusula **ASYNC** y lo asigna a dicha variable. Por lo tanto, controlar el fin del proceso asíncrono sería tan sencillo como hacer algo así:

```
ThisFuture:OnComplete := { || Msginfo( LastAwait:ReturnValue ) }
```

Ya hemos visto como crear y ejecutar procesos asíncronos, que incluso se ejecuten con varias tareas en cascada, pero aún no hemos visto nada de como ejecutar código en el hilo principal desde la tarea asíncrona, como por ejemplo cualquier operación de pantalla, que ya hemos indicado que no se pueden hacer desde tareas asíncronas. Para ello Xailer ofrece otro comando de uso muy sencillo y de parecida sintaxis al comando **AWAIT**, que es el comando **SYNCHRO**. Este comando se debe de utilizar únicamente desde bloques **AWAIT INLINE** o desde funciones **AWAIT FUNCTION**. Por ejemplo:

```
AWAIT INLINE { ||
FOR nFor := 1 TO 100
  Sleep(10)
  SYNCHRO INLINE { || ::oProgressBar:nValue := nFor }
NEXT
RETURN "Exit from first task"
}
```

Observe como actualizamos una barra de progreso desde la propia tarea asíncrona. Más fácil imposible. Al igual que el comando **AWAIT** que puede utilizar una función con **AWAIT FUNCTION**, el comando **SYNCHRO** también admite la sintaxis **SYNCHRO FUNCTION** en la cual puedo desarrollar toda la complejidad que pudiera tener el código.

A través de programación orientada a objetos:

Este es el método recomendado si tiene experiencia con Xailer o la programación orientada a objetos que ofrece Harbour. Observará que básicamente es lo mismo que hemos explicado hasta ahora, pero sin tener que usar un sólo comando. El primer paso es crear un objeto de la clase **TFuture** (operación que realiza internamente la cláusula **ASYNC**):

```
LOCAL oFuture AS CLASS TFuture
oFuture := TFuture():New()
```

A continuación hay que añadir las tareas para dicho futuro. Y lo haremos con el método **AddThreadTask(bCode)** que recibe como parámetro un bloque de código a ejecutar en dicha tarea:

```
LOCAL oTask AS CLASS TFutureTask
LOCAL bWork
bWork := { ||
FOR nFor := 1 TO 100
  Sleep(30)
```

```
NEXT
RETURN "Exit from first task"
}
oTask := oFuture:AddThreadTask( bWork )
```

Para poder ejecutar código en el hilo principal desde la tarea asíncrona, utilizaremos el método **RunSynchroTask**(bCode) y lógicamente las llamadas a este método deben de realizarse desde la propia tarea:

```
LOCAL oFuture AS CLASS TFuture
LOCAL oTask AS CLASS TFutureTask
LOCAL bWork
bWork := { | |
FOR nFor := 1 TO 100
Sleep(30)
oFuture:RunSynchroTask( { | |::oProgressBar:nValue := nFor } )
NEXT
RETURN "Exit from first task"
}
oTask := oFuture:AddThreadTask( bWork )
```

Por último, para controlar el resultado final del proceso:

```
oFuture:OnComplete := { | | .... }
```

Una puntualización importante a realizar es el hecho de que los procesos asíncronos se disparan inmediatamente cuando se crea la tarea. Es decir, **AWAIT INLINE** y su equivalente en POO **TFuture:AddThreadTask**(bCode) no esperan. Ellos son los responsables de lanzar el hilo de ejecución secundario. Si existen varios **AWAIT INLINE**, cuando se ejecutan, se añaden a la lista de tareas a procesar por el Futuro. Si no hay ninguna tarea pendiente, el primer **AWAIT INLINE** se procesará de inmediato. Cuando éste termine, se ejecutará el siguiente.

Todo se puede complicar un poquito más, pero no mucho. Es probable que en una tarea se produzca un error de ejecución. ¿Es posible controlarlo? ¡Lo es! y de una forma muy sencilla. El objeto **ThisFuture** tiene un evento de nombre **OnError** que recibe como parámetros el objeto **TError** y la **TFutureTask**. Si desde dicho evento retornamos un valor lógico verdadero, la siguiente tarea del futuro se ejecutará como si nada hubiese pasado, en caso contrario, se producirá un error de ejecución.

1.10.3 TThread

Clase principal para generación de hilos de ejecución.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Fichero	\source\Thread.prg

1.10.3.1 TThread:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	nStatus	Numérico	0

1.10.3.1.1 TThread:nStatus

Estado del hilo.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0 Terminado 1 En ejecución 2 Pausado -1 Parado o solicitada terminación

1.10.3.2 TThread:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Lock
■	Notify
■	NotifyThread
■	Pause
■	Quit
■	Resume
■	Run
■	Signal
■	Stop
■	Unlock
■	WaitSignal

1.10.3.2.1 TThread:Lock

Intenta activar un bloqueo dentro del tiempo especificado (en milisegundos). Si se consigue el bloqueo, el método retorna **.T.**, pero si no se ha conseguido dentro del tiempo indicado (porque el otro hilo tiene un bloqueo activo), entonces devuelve **.F.**. Si **<nMilisecs>** es 0, entonces el método no espera, y retorna inmediatamente devolviendo los valores **.T.** o **.F.** dependiendo de si se ha podido efectuar el bloqueo o no. Si **<nMilisecs>** es -1, entonces el método esperará indefinidamente. El valor predeterminado de **<nMilisecs>** es -1.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nMilisecs> Milisegundos
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.10.3.2.2 TThread:Notify

Envía datos desde el segundo hilo al hilo principal.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<p>[<IWait>]: Indica si la llamada esperará a que responda el hilo principal. Si es <code>.T.</code>, entonces no retornará hasta que el hilo principal haya respondido a su evento <code>OnNotify()</code>. Si es <code>.F.</code>, el método retornará inmediatamente. El valor por defecto es <code>.F.</code></p> <p>[<nValue>]: Es un valor numérico (entero de 32 bits) que se quiere enviar</p> <p>[<uData>]: Es cualquier dato válido en Harbour (un valor simple, una cadena, un array, un objeto, etc.)</p>
Valor Retorno	NIL

1.10.3.2.3 TThread:NotifyThread

Envía datos desde el hilo principal al segundo hilo.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<p>[<IWait>]: Indica si la llamada esperará a que responda el hilo secundario. Si es <code>.T.</code>, entonces no retornará hasta que el hilo secundario haya respondido a su evento <code>OnNotifyThread()</code>. Si es <code>.F.</code>, el método retornará inmediatamente. El valor por defecto es <code>.F.</code></p> <p>[<nValue>]: Es un valor numérico (entero de 32 bits) que se quiere enviar</p> <p>[<uData>]: Es cualquier dato válido en Harbour (un valor simple, una cadena, un array, un objeto, etc.)</p>
Valor Retorno	NIL

1.10.3.2.4 TThread:Pause

Detiene la ejecución del hilo, que se queda en estado de pausa hasta que se reinicie su ejecución o sea abandonado completamente.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<p>[<IWait>]: indica si el método debe esperar hasta que haya sido procesado, o si por el contrario, debe retornar inmediatamente. El valor por defecto es <code>.F.</code>, que significa que retorne inmediatamente</p>

Valor Retorno	NIL
----------------------	-----

1.10.3.2.5 TThread:Quit

Abandona la ejecución del hilo inmediatamente. Esto se realiza utilizando el comando `QUIT` dentro del hilo, lo que provoca el cierre completo de la VM correspondiente a este hilo, y no tendremos ninguna posibilidad de controlar la salida del mismo.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.10.3.2.6 TThread:Resume

Continúa la ejecución de un hilo que estaba en estado de pausa.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	[<IWait>]: indica si el método debe esperar hasta que haya sido procesado, o si por el contrario, debe retornar inmediatamente. El valor por defecto es <code>.F.</code> , que significa que retorne inmediatamente
Valor Retorno	NIL

1.10.3.2.7 TThread:Run

Inicia la ejecución del segundo hilo. El método `Run()` lanza ese segundo hilo y retorna inmediatamente. Como el segundo hilo puede tardar un poco en empezar, no hay ninguna garantía de que al retornar del método `Run()`, el segundo hilo esté ya creado o en ejecución.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<uCode, ...>: Puede ser un bloque de código o un puntero a una función o procedimiento, y se pueden pasar todos los parámetros que sea necesarios
Valor Retorno	pThread

1.10.3.2.8 TThread:Signal

Emite una señal que recibirá el otro hilo a través del método `WaitSignal()`. Para más información consulte la función `hb_MutexNotify()` en el capítulo de Multitarea en Harbour.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	NIL

1.10.3.2.9 TThread:Stop

Abandona la ejecución del hilo. Este abandono se produce a través de una instrucción `BREAK`, por lo que se si utiliza un bloque `BEGIN SEQUENCE / END SEQUENCE` dentro del código del hilo, tenemos la oportunidad de mantener el control de la salida del hilo para, p.ej., liberar recursos utilizados.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	[<IWait>]: indica si el método debe esperar hasta que haya sido procesado, o si por el contrario, debe retornar inmediatamente. El valor por defecto es <code>.F.</code> , que significa que retorne inmediatamente
Valor Retorno	NIL

1.10.3.2.10 TThread:Unlock

Elimina el bloqueo que se ha obtenido con `Lock()`.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.10.3.2.11 TThread:WaitSignal

Espera a que se produzca una señal por parte del otro hilo. Si el otro hilo activa la señal dentro del tiempo especificado (en milisegundos), la función retorna con el valor `.T.`, mientras que si se ha agotado el tiempo indicado sin recibir la señal, el valor de retorno será `.F.`. Si <nMilisecs> es 0, entonces el método no espera, y retorna inmediatamente devolviendo los valores `.T.` o `.F.` dependiendo de que la señal haya sido emitida por el otro hilo o no. Si <nMilisecs> es -1, entonces el método esperará indefinidamente. El valor predeterminado de <nMilisecs> es -1. Para más información consulte la función `hb_MutexSuscribe()` en el capítulo de Multitarea en Harbour.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<nMilisecs> Milisegundos
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.10.3.3 TThread:Eventos

Nombre
OnEnd
OnNotify
OnNotifyThread
OnPause
OnResume
OnStart

1.10.3.3.1 TThread:OnEnd

Evento que se dispara cuando el hilo termina su ejecución, bien porque el código ha llegado al final o porque se ha llamado a los métodos `Stop()` o `Quit()`.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.10.3.3.2 TThread:OnNotify

Evento que recibe en el hilo principal cuando el segundo hilo envía una notificación.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento <nValue>: Valor numérico (entero de 32 bits) que se ha enviado desde el método <code>Notify()</code> del segundo hilo <uData>: Es el valor <uData> enviado desde el método <code>Notify()</code> del segundo hilo
Valor Retorno:	NIL

1.10.3.3.3 TThread:OnNotifyThread

Evento que se recibe en el segundo hilo cuando el hilo principal envía una notificación.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento
	<nValue>: Valor numérico (entero de 32 bits) que se ha enviado desde el método <code>NotifyThread()</code> del hilo principal
	<uData>: Es el valor <code><uData></code> enviado desde el método <code>NotifyThread()</code> del hilo principal
Valor Retorno:	NIL

1.10.3.3.4 TThread:OnPause

Evento que se dispara cuando el hilo de ejecución se pausa a través del método `Pause`.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.10.3.3.5 TThread:OnResume

Evento que se dispara cuando el hilo de ejecución se reanuda a través del método `Resume`.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.10.3.3.6 TThread:OnStart

Evento que se dispara cuando comienza el hilo de ejecución.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.10.4 TFuture

Clase principal para la utilización de Futuros. Ver introducción a los futuros y promesas en este mismo capítulo para más información.

Jerarquía Descendiente de TComponent
Fichero \source\Future.prg

1.10.4.1 TFuture:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	aThreadTasks	TFutureTask[]	{}
■	LastAwaitTask	TFutreTask	NIL
■	nState	Numérico	ftUNCOMPLETED

1.10.4.1.1 TFuture:aThreadTasks

Matriz con las objeto TFutureTask dependientes del objeto.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Matriz de objeto TFutureTask
Valor inicial:	{}

1.10.4.1.2 TFuture:LastAwaitTask

Ultimo objeto TFutureTask procesado.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Objeto TFutureTask
Valor inicial:	NIL

1.10.4.1.3 TFuture:nState

Estado del futuro.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores	0 ftUNCOMPLETED

posibles: 1 ftCOMPLETEDWITHVALUE
2 ftCOMPLETEDWITHERROR

1.10.4.2 TFuture:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	AddThreadTask
■	RunSynchroTask / Synchronize
■	CreateFrom
■	CurrentTask
■	Stop
■	TaskCount

1.10.4.2.1 TFuture:AddThreadTask

Añade una tarea en TFuture.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<bCode> Bloque de código a ejecutar de forma asíncrona desde el TFuture
Valor Retorno	TFutureTask o NIL

1.10.4.2.2 TFuture:RunSynchroTask

Ejecuta una tarea síncrona de forma inmediata desde el código de cualquier TFutureTask .

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	<bCode> Bloque de código a ejecutar de forma síncrona desde el TFuture
Valor Retorno	Verdadero si éxito

Ejemplo:

```

LOCAL oFuture AS CLASS TFuture
LOCAL oTask AS CLASS TFutureTask
LOCAL bWork
bWork := { | |
FOR nFor := 1 TO 100
Sleep(30)
oFuture:RunSynchroTask( { | | ::oProgressBar:nValue := nFor } )
NEXT
    
```

```

RETURN "Exit from first task"
}
oTask := oFuture:AddThreadTask( bWork )

```

1.10.4.2.3 TFuture:CreateFrom

Constructor rápido de la clase con los parámetros básicos necesarios.

Tipo	Constructor
Parámetros	<bTask> Bloque de código a ejecutar de forma asíncrona desde el TFuture [<bComplete>] Bloque de código a ejecutar cuando la tarea haya terminado [<bError>] Bloque de código a ejecutar en caso de error
Valor Retorno	Referencia a Self

1.10.4.2.4 TFuture:CurrentTask

Ordinal en aThreadTasks que se está procesando.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Número de ordinal

1.10.4.2.5 TFuture:Stop

Suspende la ejecución de las tareas del TFuture.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	[<IForced>] Por defecto .T. Finaliza la ejecución del futuro . Si IForced es verdadero, provoca la destrucción del hilo. En caso contrario simplemente espera a que el actual TFutureTask termine
Valor Retorno	NIL

1.10.4.2.6 TFuture:TaskCount

Retorna el total de tareas existentes en el objeto TFuture.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Número total de tareas

1.10.4.3 TFuture:Eventos

Nombre
OnComplete
OnCompleteTask
OnError

1.10.4.3.1 TFuture:OnComplete

Evento que se dispara cuando termina la ejecución completa del TFuture.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <ReturnValue>: Valor de retorno del último TFutureTask procesado
Valor Retorno:	NIL

1.10.4.3.2 TFuture:OnCompleteTask

Evento que se dispara cuando termina la ejecución de un TFutureTask.

Parametros:	<oSender>: Objeto que lanza el evento. <ReturnValue>: Valor de retorno del TFutureTask procesado <nTask>: Ordinal en aThreadTasks
Valor Retorno:	NIL

1.10.4.3.3 TFuture:OnError

Evento que se dispara cuando se produce un error de ejecución en cualquier TFutureTask.

Parametros:	<oSender>:
--------------------	-------------------------

Objeto que lanza el evento.

<oError>:

Objeto TError con el error producido

Valor Retorno: Si retorna un valor lógico Verdadero, se obvia el error y se continua con la siguiente tarea o se termine la ejecución del futuro.

1.10.5 TFutureTask

Clase que representa cada unan de las tareas que en cascada puede ejecutar un objeto TFuture

Jerarquía Descendiente de TObject
Fichero \source\Future.prg

1.10.5.1 TFutureTask:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	nState	Numérico	ftUNCOMPLETED
■	oError	TError	NIL
■	oParent	TFuture	NIL
■	ReturnValue	Cualquiera	NIL

1.10.5.1.1 TFutureTask:nState

Estado del TFutureTask.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0
Valores posibles:	0 ftUNCOMPLETED 1 ftCOMPLETEDWITHVALUE 2ftCOMPLETEDWITHERROR

1.10.5.1.2 TFutureTask:oError

Objeto TError que se genera cuando se produce un error en la tara.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	TError

Valor inicial:	NIL
-----------------------	-----

1.10.5.1.3 TFutureTask:oParent

Referencia a su objeto TFuture.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	TFuture
Valor inicial:	NIL

1.10.5.1.4 TFutureTask:ReturnValue

Valor retornado por la tarea cuando ésta ha sido completada.

Ámbito:	Sólo lectura
Tipo:	Cualquiera
Valor inicial:	NIL

1.11 Animaciones

Las animaciones son **clases** que permiten establecer distintos tipos de animaciones en cualquier control visual. Su funcionamiento se basa en utilizar **Futuros** para de esta forma no provocar la congelación de la aplicación durante todo el tiempo que dure la animación. Para más información acerca de los futuros, consulte el capítulo dedicado a la Multi-tarea.

Demo de animaciones en el canal de Xailer en YouTube

La clase base de todas las animaciones es TAnimation la cual ofrece toda funcionalidad necesaria para realizar cualquier tipo de animación. Existen dos clases que heredan de TAnimation que están especializadas en realizar la animación de una forma muy sencilla:

- **TAniNumProperty:** Esta clase permite establecer la animación en base a una de las propiedades del control.

Propiedades	Eventos
Cargo	
cProperty	nWidth
cVarName	oAniNumProperty1
lAutoReverse	.F.
lEnabled	.F.
lForceRefresh	.F.
lLoop	.F.
lReverse	.F.
lStartFromCurrent	.T.
nDelay	0
nDuration	1000
nInterpolation	aiELASTIC_OUT
nStartValue	0
nStopValue	300
nSyncsInSec	20
oControl	oEdit1

En este ejemplo puede entender perfectamente su comportamiento. El objeto `TAniNumProperty` controla la propiedad '**nWidth**' del control '**oEdit1**' y va modificar dicha propiedad desde su valor actual (**lStartFromCurrent** a verdadero) hasta un valor de 300 (**nStopValue**) y lo hará en un periodo de 1 segundo (**nDuration**). Todo el proceso comenzará en cuanto la propiedad **lEnabled** se encuentre a verdadero o ejecute su método **Start()**. Es así de fácil establecer una animación en cualquier control.

- **TAniControlSize**: Esta clase permite establecer la animación en base a las dimensiones del control. Es decir, de su tamaño marcado por sus propiedades: `nLeft`, `nTop`, `nWidth` y `nHeight`. Su uso se restringe básicamente ha modificar el tamaño de cualquier control desde una posición y tamaño inicial a una posición y tamaño final.

Propiedades	Eventos
Cargo	
aStartValues	{ 0,0,0,0 }
aStopValues	{ 96,48,300,200 }
cVarName	oAniControlSize1
lAutoReverse	.F.
lEnabled	.F.
lForceRefresh	.F.
lLoop	.F.
lReverse	.F.
lStartFromCurrent	.T.
nDelay	0
nDuration	1000
nInterpolation	aiLINEAR
nSyncsInSec	20
oControl	oMemo1

En este ejemplo puede entender perfectamente su comportamiento. El objeto `TAniControlSize` controla las dimensiones del control '**oMemo1**' y va modificar dichas dimensiones desde su valor actual (**lStartFromCurrent** a verdadero) hasta un valor de {96,48,300,200} (**aStopValues**) y lo hará en un periodo de 1 segundo (**nDuration**). Todo el proceso comenzará en cuanto la propiedad **lEnabled** se encuentre a verdadero o ejecute su método **Start()**.

Ambas clases tienen además una serie de propiedades muy interesantes, que son:

- **nInterpolation:** Esta propiedad permite establecer el tipo de animación. Lo forma más básica sería una interpolación lineal (aiLINEAR) que es la única existente en Xailer Personal y Xailer Professional. Xailer Enterprise dispone de muchos más tipos: rebote, explosión, elástica y circular.
- **nDelay:** Permite establecer una demora en milisegundos en el inicio de la animación. Esta propiedad es muy útil cuando se pone la propiedad *IEnabled* a verdadero en el propio IDE y por lo tanto es necesario que se cargue y muestre el formulario antes de que se procese la animación.
- **ILoop:** Si esta propiedad está a verdadero la animación comenzará de nuevo automáticamente cuando termine. Y por lo tanto la animación seguirá hasta que *IEnabled* pase a ser falso.
- **IReverse:** Si esta propiedad está a verdadero se intercambian los valores de 'Start' y 'Stop'
- **IAutoReverse:** Está propiedad permite que se haga una reversión automática cuando termine un ciclo, de tal forma que en el siguiente ciclo se convierte el efecto contrario. Esta propiedad conjuntada con la propiedad **ILoop** a verdadero provoca el clásico efecto de zoom in- zoom out.
- **nSyncsInSec:** Esta propiedad permite establecer el número de sincronizaciones que se harán del control por segundo. Cuanto mayor sea este número, en principio, más suave y fluido se verá el movimiento, pero no es así. Depende de la velocidad de su PC y el trabajo que tenga que hacer la animación, ya que puede ser que arrastre a otros controles que también estén visibles.

1.11.1 TAnimation

Clase principal para la utilización de Animaciones. Es poco probable que tenga que utilizar directamente esta clase. Lo habitual es que utilice cualquiera de sus descendientes: TAniNumProperty o TAniControlSize.

Jerarquía	Descendiente de TComponent
Ficheros	\source\Animations.prg \source\Animations2.prg

1.11.1.1 TAnimation:Propiedades

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IAutoReverse	Lógico	.F.
■	IEnabled	Lógico	.F.
■	ILoop	Lógico	.F.
■	IReverse	Lógico	.F.
■	IStartFromCurrent	Lógico	.F.
■	nDelay	Numérico	0
■	nDuration	Numérico	200
■	nInterpolation	Numérico	aiLINEAR

■	nSyncsInSec	Numérico	10
---	-------------	----------	----

1.11.1.1.1 TAnimation:IAutoReverse

Si verdadero revierte el orden los valores calculados para la animación por cada ciclo de ejecución.

Está propiedad permite que se haga una reversión automática cuando termine un ciclo, de tal forma que en el siguiente ciclo se convierte el efecto contrario. Esta propiedad conjuntada con la propiedad **ILoop** a verdadero provoca el clásico efecto de zoom in- zoom out .

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.11.1.1.2 TAnimation:IEnabled

Si verdadero inicia la animación.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.11.1.1.3 TAnimation:ILoop

Si verdadero se reinicia la animación de forma cíclica.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.11.1.1.4 TAnimation:IReverse

Si verdadero revierte el orden los valores calculados para la animación. El *inicio* se convierte en *fin* y viceversa.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.11.1.1.5 TAnimation:IStartFromCurrent

Si verdadero se inicia la animación desde la última posición procesada y no los valores iniciales que pudiera tener.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.11.1.1.6 TAnimation:nDelay

Establece el tiempo en milisegundos que la animación demorará cuando se active.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.11.1.1.7 TAnimation:nDuration

Duración de la animación en milisegundos

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	200

1.11.1.1.8 TAnimation:nInterpolation

Esta propiedad permite establecer el tipo de animación. Lo forma más básica sería una interpolación lineal (aiLINEAR) que es la única existente en Xailer Personal y Xailer Professional. Xailer Enterprise dispone de muchos más tipos: rebote, explosión, elástica y circular

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	aiLINEAR
Valores posibles:	aiLINEAR aiBOUNCE_IN aiBOUNCE_OUT aiEXPO_IN aiEXPO_OUT aiELASTIC_IN aiELASTIC_OUT aiCIRCLE_IN

aiCIRCLE_OUT

1.11.1.1.9 TAnimation:nSynclnSec

Esta propiedad permite establecer el número de sincronizaciones que se harán del control por segundo. Cuanto mayor sea este número, en principio, más suave y fluido se verá el movimiento, pero no es así. Depende de la velocidad de su PC y el trabajo que tenga que hacer la animación, ya que puede ser que arrastre a otros controles que también estén visibles

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	10

1.11.1.2 TAnimation:Métodos

■ Constructor ■ Estándar ■ Sólo después de Create()

Tipo	Nombre
■	Start
■	Stop

1.11.1.2.1 TAnimation:Start

Inicia la animación.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.11.1.2.2 TAnimation:Stop

Termina la animación.

Tipo	Sólo después de Create
Parámetros	Ninguno
Valor Retorno	Verdadero si éxito

1.11.1.3 TAnimation:Eventos

Nombre
OnFinish
OnProcess
OnStart

1.11.1.3.1 TAnimation:OnFinish

Evento que se dispara cuando termina la ejecución completa de la animación

Parámetros:	<oSender> Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.11.1.3.2 TAnimation:OnProcess

Evento que se dispara en cada iteración de la animación

Parámetros:	<oSender> Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.11.1.3.3 TAnimation:OnStart

Evento que se dispara cuando se inicia la ejecución de la animación

Parámetros:	<oSender> Objeto que lanza el evento.
Valor Retorno:	NIL

1.11.2 TAniNumProperty

Esta clase permite establecer la animación en base a una de las propiedades **numéricas** de cualquier control visual. Las propiedades que añade a la clase TAnimation son las siguientes:

■ Solo lectura
 ■ Asignable
 ■ Asignable en diseño
 ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	cProperty	Carácter	""
■	IForceRefresh	Lógico	.F.
■	INcaRefresh	Lógico	.F.

■	nStartValue	Numérico	0
■	nStopValue	Numérico	0
■	oControl	Objeto	NIL

1.11.2.1 TAniNumProperty:cProperty

Nombre de la propiedad del objeto oControl a modificar en la animación.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Carácter
Valor inicial:	""

1.11.2.2 TAniNumProperty:IForceRefresh

Si verdadero se provoca la llamada al método Refresh() del control oControl después de cada iteración de animación. Sólo es necesario establecerlo a verdadero si observa que el control no se actualiza correctamente.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.11.2.3 TAniNumProperty:INcaRefresh

Si verdadero se provoca un refresco del área no cliente del control enlazado. Sólo es necesario establecerlo a verdadero si observa que el área no cliente del control no se actualiza correctamente.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.11.2.4 TAniNumProperty:nStartValue

Valor inicial que tendrá la propiedad cProperty de la propiedad oControl al iniciarse la animación.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.11.2.5 TAniNumProperty:nStopValue

Valor final que tendrá la propiedad cProperty de la propiedad oControl al terminar la animación.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Numérico
Valor inicial:	0

1.11.2.6 TAniNumProperty:oControl

Control en ámbito sobre el cual se va a realizar la animación.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

1.11.3 TAniControlSize

Esta clase permite establecer la animación en base a las dimensiones del control. Es decir, de su tamaño marcado por sus propiedades: **nLeft**, **nTop**, **nWidth** y **nHeight**. Su uso se restringe básicamente a modificar el tamaño de cualquier control desde una posición y tamaño inicial a una posición y tamaño final. Las propiedades que añade a la clase TAnimation son las siguientes:

■ Solo lectura ■ Asignable ■ Asignable en diseño ■ Asignable en run-time

Ámbito	Nombre	Tipo	Valor Inicial
■	IForceRefresh	Lógico	.F.
■	INcaRefresh	Lógico	.F.
■	aStartValues	Matricial	{0,0,0,0}
■	aStopValues	Matricial	{0,0,0,0}
■	oControl	Objeto	NIL

1.11.3.1 TAniControlSize:IForceRefresh

Si verdadero se provoca la llamada al método Refresh() del control oControl después de cada iteración de animación. Sólo es necesario establecerlo a verdadero si observa que el control no se actualiza correctamente.

Ámbito:	Asignable
----------------	-----------

Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.11.3.2 TAniControlSize:INcaRefresh

Si verdadero se provoca un refresco del área no cliente del control enlazado. Sólo es necesario establecerlo a verdadero si observa que el área no cliente del control no se actualiza correctamente.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Lógico
Valor inicial:	.F.

1.11.3.3 TAniControlSize:aStartValues

Valor inicial de la matriz con las coordenadas del control oControl al iniciarse la animación.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{0,0,0,0}

1.11.3.4 TAniControlSize:aStopValues

Valor final de la matriz con las coordenadas del control oControl al finalizar la animación.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Matriz
Valor inicial:	{0,0,0,0}

1.11.3.5 TAniControlSize:oControl

Control en ámbito sobre el cual se va a realizar la animación.

Ámbito:	Asignable
Tipo:	Objeto
Valor inicial:	NIL

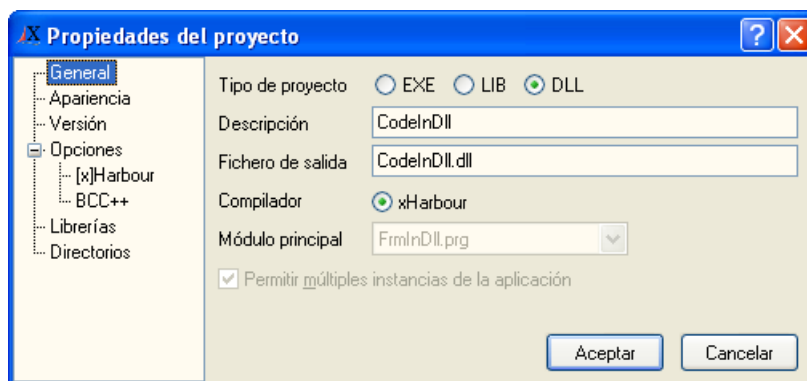
1.12 Creación de DLLs

A partir de Xailer 2 es posible la creación de DLLs, es decir, librerías de enlace dinámico. Como su nombre indica se trata de librerías que se cargan en tiempo de ejecución sobre el propio ejecutable de la aplicación y desde dicho momento, todas las funciones existentes en la librería DLL son accesibles desde la propia aplicación. La ventaja principal del uso de este tipo de librerías es que le permite romper su aplicación en varios módulos, pudiendo de esta forma, entregar sólo los módulos que desee y ante cualquier modificación o mejora del programa sólo tener que entregar los módulos nuevos o aquellos que hayan cambiado.

Las librerías creadas con Xailer son librerías que contienen únicamente código intermedio (pcode) para ser ejecutado por la máquina virtual de xHarbour que reside en la aplicación principal. Por lo tanto, este tipo de librerías sólo pueden ser utilizadas por programas escritos con Xailer.

Las librerías DLL pueden contener recursos al igual que el módulo principal de la aplicación. Por defecto, la aplicación buscará los recursos en su módulo principal, pero sino los encontrase realizaría la búsqueda de los mismos en todas las librerías DLLs que estuviesen cargadas y en el mismo orden en que estas hubiesen sido cargadas.

Para la creación de una librería DLL tan sólo es necesario indicarlo en la opción de menú de propiedades del proyecto:



Para que la generación de la DLL se realice correctamente es necesario la existencia de la librería XailerDLL.lib en el directorio \Lib.

Para poder acceder a la DLL desde cualquier aplicación tan sólo habrá que cargar la DLL con la función de **HB_LibLoad**(<cDLLFile>) que devuelve un puntero a dicha librería, que será no nulo en el caso de que el proceso haya sido realizado con éxito.

Si desea descargar la librería puede utilizar la función **HB_LibFree**(<nHandle>) que recibe como único parámetro el puntero obtenido en la llamada previa de carga de la librería.

Para acceder a cualquier función o clase existente en la librería DLL desde el programa principal es necesario indicarle al compilador que dicha función se cargará de forma dinámica y para ello se utiliza la directiva **DYNAMIC** de xHarbour, de la misma forma que utiliza, por ejemplo, la directiva **REQUEST**.

A continuación le mostramos un pequeño ejemplo de su uso:

```
DYNAMIC TFormInDLL
```

```
.....  
.....  
  
//-----  
  
METHOD Button1Click( oSender ) CLASS TForm1  
  
    LOCAL nHandle  
  
    nHandle := HB_LibLoad( "CodeInDll.dll" )  
  
    TFormInDLL():New(Self):ShowModal()  
  
    HB_LibFree( nHandle )  
  
RETURN Nil
```

Puede encontrar un ejemplo completo de uso de DLLs en el directorio Xailer\Samples\Dlls

Limitaciones:

No obstante, la utilización de las librerías del tipo DLL tienen algunas limitaciones que ha de tener en cuenta:

- Es posible que cuando realice la carga de la DLL con la función HB_LibLoad() se le muestre en la ventana de depuración una lista de funciones no encontradas. Obviamente sólo se muestra esta pantalla cuando se ejecuta la aplicación desde el IDE. Esta lista de funciones, se refiere a funciones de bajo nivel (escritas en 'C') básicas que presumiblemente intentará utilizar la DLL pero que sin embargo no se encuentran en el ejecutable. En el caso de que dichas funciones sean ejecutadas por algún código dentro de la DLL inexorablemente se producirá un GPF. La única forma de evitarlo es forzar a que dichas funciones se enlacen con el ejecutable y el clásico REQUEST no es válido, ya que dicha directiva sólo es válida con funciones de alto nivel. La forma de hacerlo es creando funciones 'dummy' en el ejecutable que fuercen su enlazado. La librería XailerDLL.lib es precisamente la encargada de garantizar la disponibilidad de la mayoría de las funciones del API de xHarbour y el propio Xailer. Esto sólo afecta a rutinas en 'C' escritas dentro de la DLL. **Si usted no ha creado ninguna función en bajo nivel dentro de la DLL no tendrá ningún problema aunque le aparezca el mensaje con nombres de funciones no existentes.**
- Todas las funciones **de alto nivel** que utilice en la librería DLL deben estar enlazadas en el ejecutable o desarrolladas en la propia librería, en caso contrario recibirá un error de ejecución recuperable del tipo 'Función no encontrada'. Para forzar que una determinada función se enlace en el ejecutable final recuerde que puede utilizar la directiva REQUEST de xHarbour.
- Es posible sobrecargar una función PRG existente en el ejecutable, pero sólo se ejecutará la nueva función cuando se ejecute desde la DLL.
- Es posible sobrecargar más de una vez la misma función PRG en más de una DLL, pero en dicho caso, desde el ejecutable principal se ejecutará siempre la función de la primera DLL cargada.

1.13 Funciones

En Xailer existen pocas funciones ya que se intenta hacer uso extensivo de la programación orientada a objetos. No obstante si existen funciones que por su simplicidad no tiene sentido su promoción a clase y en otros casos no son más que funciones que lo único que hacen es acceder a las propias funciones del API de Windows. Para este último tipo de funciones la documentación que se aporta es básicamente los Parámetros que recibe y devuelve debiendo el usuario dirigirse a la propia documentación del API de Windows para conseguir mayor información.

Dichas funciones exigen un fuerte conocimiento del API de Windows y por lo tanto están reservadas para usuarios muy avanzados con conocimientos extensos de programación a bajo nivel en el entorno Windows. Es muy poco probable que tenga que usar dichas funciones en ningún caso, sin embargo, están disponibles para todos aquellos que deseen usarlas.

1.13.1 Funciones de Aritmética de Bits

Nombre
Shl
Shr
lAnd
lOr
nAnd
nExclude
nNot
nOr
nXor

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- HIBYTE(nValue) --> nHi
- HILONG(nValue) --> nHi
- HIWORD(nValue) --> nHi
- LOBYTE(nValue) --> nLo
- LOLONG(nValue) --> nLo
- LOWORD(nValue) --> nLo
- MAKELONG(nLo, nHi) --> nLong
- MAKELONGLONG(nLo, nHi) --> nLongLong
- MAKELPARAM(nLo, nHi) --> nLparam
- MAKEWORD(nLo, nHi) --> nWord

1.13.1.1 Shl

Shift izquierda de bits.

Categoría: Aritmética de Bits

Parámetros:	<nValue1>, ..., <nValueN> Valores a procesar
Valor Retorno:	<nValue>
Módulo:	Core.c
Ver también:	Shr

1.13.1.2 Shr

Shift derecha de bits.

Categoría:	Aritmética de Bits
Parámetros:	<nValue1>, ..., <nValueN> Valores a procesar
Valor Retorno:	<nValue>
Módulo:	Core.c
Ver también:	Shl

1.13.1.3 IAnd

Operación booleana **AND** sobre valores numéricos.

Categoría:	Aritmética de Bits
Parámetros:	<nValue1>, ..., <nValueN> Valores a procesar
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Core.c
Ver también:	IOr

1.13.1.4 IOr

Operación booleana **OR** sobre valores numéricos.

Categoría:	Aritmética de Bits
Parámetros:	<nValue1>, ..., <nValueN> Valores a procesar
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Core.c
Ver también:	IAnd

1.13.1.5 IXOr

Operación booleana **XOR** sobre valores numéricos.

Categoría:	Aritmética de Bits
Parámetros:	<nValue1>, ..., <nValueN> Valores a procesar
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Core.c
Ver también:	IOr

1.13.1.6 nAnd

Operación numérica **AND** sobre valores numéricos.

Categoría:	Aritmética de Bits
Parámetros:	<nValue1>, ..., <nValueN> Valores a procesar
Valor Retorno:	<nValue>
Módulo:	Core.c
Ver también:	nOr, nNot, nExclude, nXor

1.13.1.7 nExclude

Operación numérica **EXCLUDE** sobre valores numéricos. (sería el contrario de una operación nOr)

Categoría:	Aritmética de Bits
Parámetros:	<nValue1>, ..., <nValueN> Valores a procesar
Valor Retorno:	<nValue>
Módulo:	Core.c
Ver también:	nOr, nAnd, nNot, nXor

1.13.1.8 nNot

Operación numérica **NOT** sobre valores numéricos.

Categoría:	Aritmética de Bits
Parámetros:	<nValue1>, ..., <nValueN> Valores a procesar
Valor Retorno:	<nValue>
Módulo:	Core.c
Ver también:	nOr, nAnd, nExclude, nXor

1.13.1.9 nOr

Operación numérica **OR** sobre valores numéricos.

Categoría:	Aritmética de Bits
Parámetros:	<nValue1>, ..., <nValueN> Valores a procesar
Valor Retorno:	<nValue>
Módulo:	Core.c
Ver también:	nAnd, nExclude, nNot, nXor

1.13.1.10 nXor

Operación numérica **XOR** sobre valores numéricos.

Categoría:	Aritmética de Bits
Parámetros:	<nValue1>, ..., <nValueN> Valores a procesar
Valor Retorno:	<nValue>
Módulo:	Core.c
Ver también:	nAnd, nExclude, nNot, nOr

1.13.2 Funciones de Cadenas

Nombre
aJoin
Decrypt
Encrypt
IAllDigits

IsCharAlphaNumeric
IsStringNumeric
ReadLine
ReplaceChars
NoAccents
ToString
XA_Aes256Decrypt
XA_Aes256Encrypt
XA_LineCount
XA_RemoveTags
XA_RTFToTxt

1.13.2.1 Ajoin

Enlaza todos los elementos de una matriz de cadenas en una cadena única con cierto separador.

Categoría:	Cadenas
Parámetros:	<aStrings> Matriz de cadenas [<cSeparator>] Cadena separadora, por defecto CRLF
Valor Retorno:	<cText>
Módulo:	Utilprg.prg

1.13.2.2 Decrypt

Descifra una cadena cifrada con EnCrypt.

Categoría:	Cadenas
Parámetros:	<cText> Texto a procesar <cKey> Clave de encriptación
Valor Retorno:	<cText>
Módulo:	Core.c
Ver también:	EnCrypt

1.13.2.3 Encrypt

Cifra una cadena.

Categoría:	Cadenas
Parámetros:	<cText> Texto a procesar <cKey> Clave de encriptación
Valor Retorno:	<cText>
Módulo:	Core.c
Ver también:	DeCrypt

1.13.2.4 IsAllDigits

Determina si todos los caracteres de una cadena son de tipo numérico.

Categoría:	Cadenas
Parámetros:	<cString> Cadena a evaluar [<IDecPoint>] Si verdadero, el punto decimal se considera igualmente carácter válido. Por defecto falso.
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Util.c
Ver también:	IsStringNumeric, IsStringNumeric

1.13.2.5 IsCharAlphaNumeric

Determina si un carácter es del tipo alfanumérico.

Categoría:	Cadenas
Parámetros:	<nChar> Carácter
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Util.c
Ver también:	IsStringNumeric, IsAllDigits

1.13.2.6 IsStringNumeric

Determina si todos los elementos de una cadena de caracteres son de tipo numérico, punto y coma o signo más o menos.

Categoría:	Cadenas
Parámetros:	<cString> Texto de búsqueda
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Util.c
Ver también:	IsCharAlphaNumeric, IsAllDigits

1.13.2.7 ReadLine

Retorna una línea de una cadena desde una posición específica. nFrom indica la posición inicial de búsqueda y a la salida indica la posición final en contrada.

Categoría:	Cadenas
Parámetros:	<cString> Texto de búsqueda <@nFrom> Posición de búsqueda [<cSep>] Separador. Por defecto CRLF
Valor Retorno:	<cLine>
Módulo:	Utiprgl.prg

1.13.2.8 ReplaceChars

Reemplaza los caracteres de una cadena por unos nuevos. Cada elemento de la cadena **cSearch** se sustituirá por su equivalente en la cadena **cReplace**. Un ejemplo es más descriptivo:

```
Replace( ....., "áéíóú", "aeiou" )
```

Categoría:	Cadenas
Parámetros:	<cText> Texto a procesar <cSearch> Cadena con todos los caracteres a buscar <cReplace> Cadena con todos los caracteres a sustituir
Valor Retorno:	<cText>
Módulo:	Util.c

1.13.2.9 NoAccents

Reemplaza los caracteres acentuados de una cadena :

Categoría:	Cadenas
Parámetros:	<cText> Texto a procesar
Valor Retorno:	<cText>
Módulo:	Util.c

1.13.2.10 ToString

Convierte cualquier tipo de valor a tipo carácter.

Categoría:	Cadenas
Parámetros:	<xValue> Valor a convertir [<cDefault>] Valor por defecto para valores NIL. Por defecto el literal 'NIL'
Valor Retorno:	<cValue>
Módulo:	Util.c

1.13.2.11 XA_Aes256Decrypt

Descifra una cadena cifrada con XA_Aes256Encrypt (algoritmo de encriptación AES 256).

Categoría:	Cadenas
Parámetros:	<cText> Texto a procesar. La cadena a cifrar ha de tener una longitud múltiplo de 16 ya que es un requisito del propio algoritmo de cifrado. <cKey> Clave de encriptación
Valor Retorno:	<cText>
Módulo:	interno
Ver también:	XA_Aes256Encrypt

1.13.2.12 XA_Aes256Encrypt

Cifra una cadena con el algoritmo de encriptación AES 256.

Categoría:	Cadenas
Parámetros:	<cText> Texto a procesar. La cadena a cifrar ha de tener una longitud múltiplo de 16 ya que es un requisito del propio algoritmo de cifrado. <cKey> Clave de encriptación
Valor Retorno:	<cText>
Módulo:	Interno
Ver también:	XA_Aes256Decrypt

1.13.2.13 XA_LineCount

Retorna el número de líneas de una cadena, teniendo en cuenta posibles secuencias de escape.

Categoría:	Cadenas
Parámetros:	<cString>
Valor Retorno:	<nLines>
Módulo:	Utiprg.prg

1.13.2.14 XA_RemoveTags

Elimina las etiquetas de una cadena HTML

Categoría:	Cadenas
Parámetros:	<cString> CadenaHTML
Valor Retorno:	<cString> Nueva cadena
Módulo:	Util.c

1.13.2.15 XA_RTFToTxt

Convierte un archivo o cadena RTF en una cadena TXT.

Categoría:	Cadenas
-------------------	---------

Parámetros:	<cFile cString> Fichero o cadena RTF
Valor Retorno:	<cString> Cadena TXT
Módulo:	interno

1.13.3 Funciones de Comunicaciones

Nombre
MySqlPing
SendWMCopyData

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- MakeIPAddress(n1, n2, n3, n4) --> IParam
- MakeIPRange(nLo, nHi) --> IParam

1.13.3.1 MySql_Ping

Comprueba conexión con servidor MySQL e impide una desconexión por timeout.

Categoría:	Comunicaciones
Parámetros:	<hWnd> El manejador de la ventana
Valor Retorno:	<nValue> 0 si conexión activa, error resto de valores
Módulo:	Ninguno
Ver también:	MySql Info

1.13.3.2 SendWMCopyData

Permite la comunicación entre procesos y el envío de cadenas de texto entre ventanas de diferentes aplicaciones.

Categoría:	Comunicaciones
Parámetros:	<hWnd cWindowTitle> El manejador o el título de la ventana a la que se envía el mensaje <cString> Mensaje de texto [<nMsgId>] Identificador del mensaje
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	Core.c

Ver también: Evento TForm:OnCopyData

1.13.4 Funciones de Conversión

Nombre
AnsiToWide
aTranspose
DtoSql
Hex
HexToDec
HexToString
RGBInverse
RGBToHTML
StringToHex
StrMySql
StrSql
StrSQLite
WideToAnsi
W2Hex
XA_DateTimeZ2Local
XA_UrlEncode
XA_UrlDecode
XA_UrlDecodeToAnsi

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- AnsiToOem(cText) --> cText
- AnsiToUTF8(cText) --> cText
- B2Hex(nBit) --> cHex
- GetBValue(nRGB) --> nBlue
- GetGValue(nRGB) --> nGreen
- GetRValue(nRGB) --> nRed
- L2Hex(nLong) --> cHex
- LL2Hex(nLongLong) --> cHex
- OemToAnsi(cText) --> cText
- UTF8ToAnsi(cText) --> cText

1.13.4.1 AnsiToWide

Convierte una cadena de tipo ANSI a formato UNICODE.

Categoría:	Conversión
Parámetros:	<cAnsi>
Valor Retorno:	<cUnicode>
Módulo:	Util.c

Ver también: WideToAnsi

1.13.4.2 Atranspose

Transpone una matriz.

Categoría:	Conversión
Parámetros:	<aArray>
Valor Retorno:	<aArray>
Módulo:	Util.prg

1.13.4.3 DtoSql

Convierte una variable de tipo fecha en formato cadena entendible por la mayoría de motores SQL. El formato resultante es: AAAA-MM-DD.

Categoría:	Conversión
Parámetros:	<dDate>
Valor Retorno:	<cSqlDate>
Módulo:	Dataset.prg

1.13.4.4 DToSQL

Convierte una valor del tipo del tipo 'datetime' a cadena susceptible de ser usada en expresiones SQL

Categoría:	Fechas
Parámetros:	<tDateTime> Fecha-hora
Valor Retorno:	<cSQLDateTime>
Módulo:	UtilPrg.prg
Ver también:	DToSQL

1.13.4.5 Hex

Convierte un número a formato hexadecimal.

Categoría:	Conversión
Parámetros:	<nValue>
Valor Retorno:	<cHex>
Módulo:	Util.c
Ver también:	HexToDec, HexToString, StringToHex, W2Hex

1.13.4.6 HexToDec

Convierte un número de formato hexadecimal (salvado en una cadena) a formato numérico.

Categoría:	Conversión
Parámetros:	<cHex>
Valor Retorno:	<nDec>
Módulo:	Util.c
Ver también:	Hex, HexToString, StringToHex, W2Hex

1.13.4.7 HexToString

Convierte un número de formato hexadecimal (salvado en una cadena) a formato decimal como cadena.

Categoría:	Conversión
Parámetros:	<cHex>
Valor Retorno:	<cDec>
Módulo:	Util.c
Ver también:	Hex, HexToDec, StringToHex, W2Hex

1.13.4.8 RGBInverse

Obtiene el color inverso.

Categoría:	Conversión
Parámetros:	<nColor> Color a convertir
Valor Retorno:	<nInvColor> Color inverso

Módulo:	Choosecolor.prg
----------------	-----------------

1.13.4.9 RGBToHTML

Convierte un color en formato RGB a formato HTML.

Categoría:	Conversión
Parámetros:	<nColor> Color a convertir
Valor Retorno:	<cHtmlColor> Color en formato HTML
Módulo:	Choosecolor.prg

1.13.4.10 StringToHex

Convierte un número de formato decimal (salvado en una cadena) a formato hexadecimal como cadena.

Categoría:	Conversión
Parámetros:	<cDec>
Valor Retorno:	<cHex>
Módulo:	Util.c
Ver también:	Hex, HexToDec, HexToString, W2Hex

1.13.4.11 StrMySql

Modifica una cadena para convertir caracteres no permitidos en una instrucción SQL de MySQL.

Categoría:	Funciones de conversión
Parámetros:	<cString> Cadena a convertir
Valor Retorno:	<cString> Cadena resultante
Módulo:	DataSource.prg
Ver también:	StrSql

1.13.4.12 StrSql

Modifica una cadena para convertir caracteres no permitidos en una instrucción SQL.

Categoría:	Funciones de conversión
Parámetros:	<cString> Cadena a convertir [<cCharsToEscape>] Caracteres a convertir. Por defecto "\\\""
Valor Retorno:	<cString> Cadena resultante
Módulo:	DataSource.prg
Ver también:	StrMySql, StrSQLite

1.13.4.13 StrSqlLite

Modifica una cadena para convertir caracteres no permitidos en una instrucción SQL de SQLite.

Categoría:	Funciones de conversión
Parámetros:	<cString> Cadena a convertir
Valor Retorno:	<cString> Cadena resultante
Módulo:	DataSource.prg
Ver también:	StrSql

1.13.4.14 WideToAnsi

Convierte una cadena de tipo UNICODE a formato ANSI.

Categoría:	Conversión
Parámetros:	<cUnicode>
Valor Retorno:	<cAnsi>
Módulo:	Util.c
Ver también:	AnsiToWide

1.13.4.15 W2Hex

Convierte un número tipo WORD a formato hexadecimal.

Categoría:	Conversión
Parámetros:	<nValue>
Valor Retorno:	<cHex>
Módulo:	Util.c
Ver también:	Hex, HexToDec, HexToString, StringToHex

1.13.4.16 XA_DateTimeZ2Local

Convierte una cadena en la forma 0000-00-00T00:00:00.000Z con una fecha/hora en UTC a un valor DateTime local,

Categoría:	Conversión
Parámetros:	<cString>
Valor Retorno:	<tDateTime>
Módulo:	Util.c

1.13.4.17 XA_UrlEncode

Codifica una cadena tipo URL a URL - UTF8

Nota: La codificación de URL es un mecanismo para traducir caracteres no imprimibles o especiales a un formato universalmente aceptado por servidores web y navegadores.

Categoría:	Conversión
Parámetros:	<cUrl>
Valor Retorno:	<cUrlUtf8>
Módulo:	Util.c

1.13.4.18 XA_UrlDecode

Descodifica una cadena tipo URL a URL - UTF8

Nota: La codificación de URL es un mecanismo para traducir caracteres no imprimibles o especiales a un formato universalmente aceptado por servidores web y navegadores.

Categoría:	Conversión
-------------------	------------

Parámetros:	<cUrl>
Valor Retorno:	<cUrlUtf8>
Módulo:	Util.c

1.13.4.19 XA_UrlDecodeToAnsi

Descodifica una cadena tipo URL a URL - Ansi

Nota: La codificación de URL es un mecanismo para traducir caracteres no imprimibles o especiales a un formato universalmente aceptado por servidores web y navegadores.

Categoría:	Conversión
Parámetros:	<cUrl>
Valor Retorno:	<cUrlAnsi>
Módulo:	Util.c

1.13.5 Funciones de Depuración

Nombre
LogDebug
LogDisplay
LogFile
OutDebug
OutDebugDec
OutDebugHex

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- OutputDebugString(cText) --> NIL
- IsDebuggerPresent() --> IValue

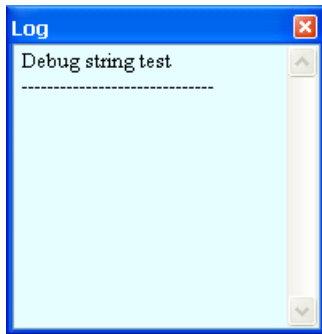
1.13.5.1 LogDebug

Muestra un mensaje en la ventana de depuración del IDE. Esta función sólo surte efecto cuando la aplicación es ejecutada a través del IDE.

Categoría:	Depuración
Parámetros:	<p1>, ..., <p9> Valores a mostrar
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	Debug.prg
Ver también:	LogFile, OutDebugDec, OutDebug

1.13.5.2 LogDisplay

Muestra un mensaje en una ventana de igual formato que el depurador del IDE. Una vez que la ventana ha sido instanciada, futuras llamadas a esta función tan sólo incluyen el nuevo texto en la ventana.



Categoría:	Depuración
Parámetros:	<p1>, ..., <p9> Valores a mostrar
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	Debug.prg
Ver también:	LogFile, OutDebugDec, OutDebug

1.13.5.3 LogFile

Añade en el fichero **LOG.TXT** ubicado en el directorio actual el texto pasado como parametro.

Categoría:	Depuración
Parámetros:	<cText> Texto a añadir
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	Util.c
Ver también:	OutDebug

1.13.5.4 OutDebug

Muestra en la ventana de información del depurador el texto pasado como parametro.

La ventana de información del depurador sólo es visible cuando se ejecuta la aplicación desde el IDE. Cualquier llamada a esta función en la aplicación no tendrá ningún efecto en el ejecutable final si este se ejecuta de forma autónoma.

El mecanismo utilizado para mostrar esta información en una ventana aparte es un mecanismo completamente estándar del API de Windows basado en la función OutputDebugString.

Categoría:	Depuración
Parámetros:	<cText1>, ..., <cTextN> Textos a mostrar
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	Util.c
Ver también:	LogFile, OutDebugDec, OutDebugHex

1.13.5.5 OutDebugDec

Muestra en la ventana de información del depurador el número decimal pasado como parametro.

La ventana de información del depurador sólo es visible cuando se ejecuta la aplicación desde el IDE. Cualquier llamada a esta función en la aplicación no tendrá ningún efecto en el ejecutable final si este se ejecuta de forma autónoma.

El mecanismo utilizado para mostrar esta información en una ventana aparte es un mecanismo completamente estándar del API de Windows basado en la función OutputDebugString.

Categoría:	Depuración
Parámetros:	<nValue> Valor a mostrar
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	Debug.prg
Ver también:	LogFile, OutDebug, OutDebugHex

1.13.5.6 OutDebugHex

Muestra en la ventana de información del depurador el número en formato hexadecimal pasado como parametro.

La ventana de información del depurador sólo es visible cuando se ejecuta la aplicación desde el IDE. Cualquier llamada a esta función en la aplicación no tendrá ningún efecto en el ejecutable final si este se ejecuta de forma autónoma.

El mecanismo utilizado para mostrar esta información en una ventana aparte es un mecanismo completamente estándar del API de Windows basado en la función OutputDebugString.

Categoría:	Depuración
Parámetros:	<nValue> Valor a mostrar

Valor Retorno:	NIL
Módulo:	Debug.prg
Ver también:	LogFile, OutDebugDec, OutDebug

1.13.6 Funciones de Diálogos

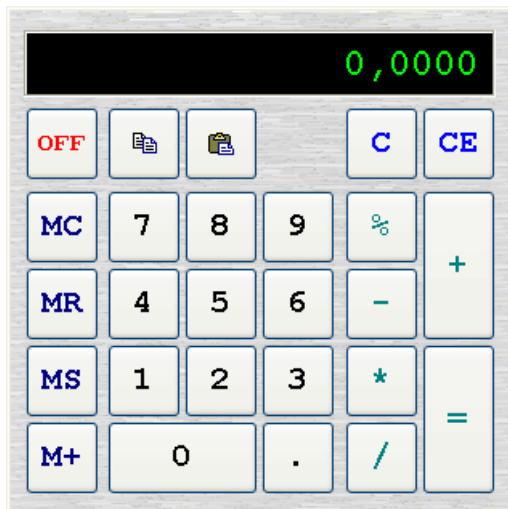
Nombre
Calculator
ChooseColorDlg
ChooseFontDlg
CreateFontDlg
FileOpenDlg
FileSaveDlg
MsgAlert
MsgCancelOk
MsgDebug
MsgInfo
MsgNoYes
MsgOkCancel
MsgRetryCancel
MsgStop
MsgSysError
MsgYesNo
MsgYesNoCancel
PageSetupDlg
PickIconDlg
PrintDlg
RunFolder
ShAboutDlg
ShExitWindowsDlg
ShFileProperty
ShFindComputerDlg
ShFindFilesDlg
ShNetConnectionDlg
ShRestartWindowsDlg

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- CommDlgExtendedError() --> nError
- MsgBeep(nType) --> NIL
- ShInvokePrinterCommand(oForm, nAction, cPrinterName, cVerb, lModal) --> NIL

1.13.6.1 Calculator

Muestra la calculadora propia de Xailer.

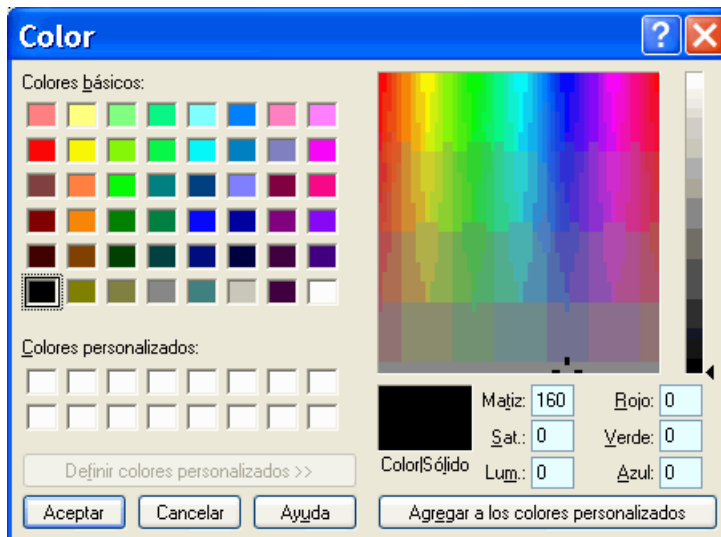


Categoría:	Diálogos
Parámetros:	[<nDecimals> Número de decimales a utilizar, por defecto 4
Valor Retorno:	Ninguno
Módulo:	Calculator.prg

1.13.6.2 ChooseColorDlg

Muestra el diálogo de selección de color.

Esta función no hace más que instanciar un objeto TChooseColorDlg, inicializar algunas propiedades y ejecutar su método Run para luego retornar con sus Parámetros actualizados.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	[<oParent> Formulario propietario. Por defecto el escritorio. [<@nColor> Color inicial. Se corresponde con la propiedad nColor del objeto TChooseColorDlg
Valor Retorno:	<IOk> Verdadero si se salió pulsando el botón de Aceptar
Módulo:	ChooseColor.prg
Ver también:	TChooseColorDlg

1.13.6.3 ChooseFontDlg

Muestra el diálogo de selección de font.

Esta función no hace más que instanciar un objeto TChooseFont, inicializar algunas propiedades y ejecutar su método Run para luego retornar con sus Parámetros actualizados.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<p>[<oParent>] Formulario propietario. Por defecto el escritorio.</p> <p>[<@cName>] Nombre del font. Se corresponde con la propiedad cName del objeto TChooseFont</p> <p>[<@nHeight>] Alto del font. Se corresponde con la propiedad nHeight del objeto TChooseFont</p> <p>[<@nColor>] Color inicial. Se corresponde con la propiedad nColor del objeto TChooseFont</p> <p>[<IScreen>] Si verdadero sólo fonts de pantalla. Se corresponde con la propiedad IScreenFonts del objeto TChooseFont</p> <p>[<IPrinter>] Si verdadero sólo fonts de impresora. Se corresponde con la propiedad IPrinterFonts del objeto TChooseFont</p> <p>[<@nCharset>] Alfabeto de la fuentel. Se corresponde con la propiedad nCharset del objeto TChooseFont</p>
Valor Retorno:	<IOk> Verdadero si se salió pulsando el botón de Aceptar
Módulo:	ChooseFont.prg
Ver también:	TChooseFont, CreateFontDlg

1.13.6.4 CreateFontDlg

Muestra el diálogo de selección de font.

Esta función no hace más que instanciar un objeto TChooseFont, inicializar algunas propiedades

y ejecutar su método Run para luego retornar con sus Parámetros actualizados, **pero adicionalmente devuelve el objeto TFont recién creado.**

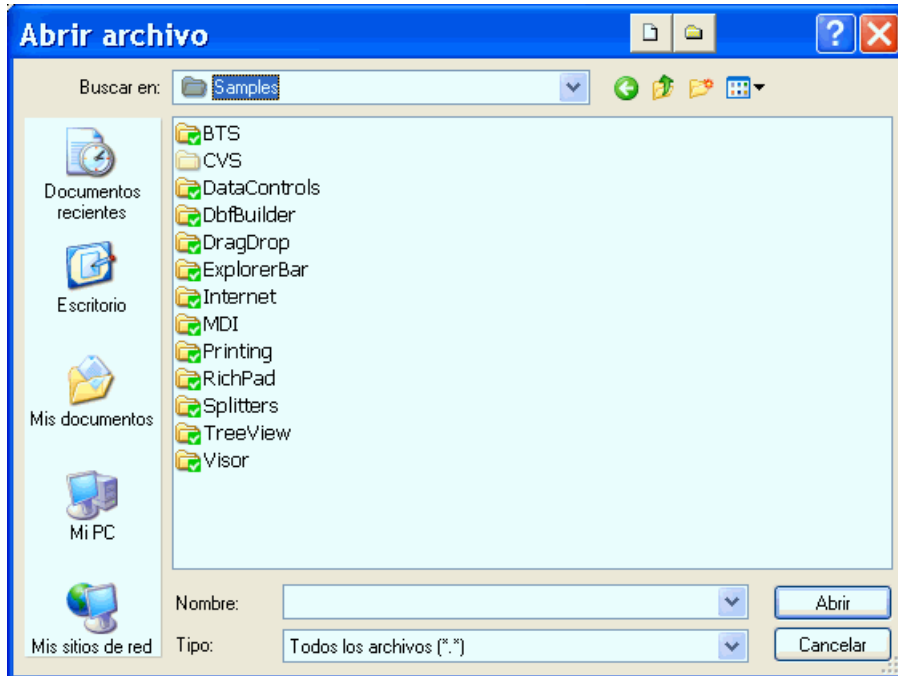


Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<p>[<oParent>] Formulario propietario. Por defecto el escritorio.</p> <p>[<@cName>] Nombre del font. Se corresponde con la propiedad cName del objeto TChooseFont</p> <p>[<@nHeight>] Alto del font. Se corresponde con la propiedad nHeight del objeto TChooseFont</p> <p>[<@nColor>] Color inicial. Se corresponde con la propiedad nColor del objeto TChooseFont</p> <p>[<IScreen>] Si verdadero sólo fonts de pantalla. Se corresponde con la propiedad IScreenFonts del objeto TChooseFont</p> <p>[<IPrinter>] Si verdadero sólo fonts de impresora. Se corresponde con la propiedad IPrinterFonts del objeto TChooseFont</p> <p>[<@nCharset>] Alfabeto de la fuente. Se corresponde con la propiedad nCharset del objeto TChooseFont</p>
Valor Retorno:	<oFont> Objeto TFont
Módulo:	ChooseFont.prg
Ver también:	TChooseFont, ChooseFontDlg

1.13.6.5 FileOpenDlg

Muestra el diálogo de selección de archivo.

Esta función no hace más que instanciar un objeto TFileOpenDlg, inicializar algunas propiedades y ejecutar su método Run para luego retornar el nombre del fichero elegido.

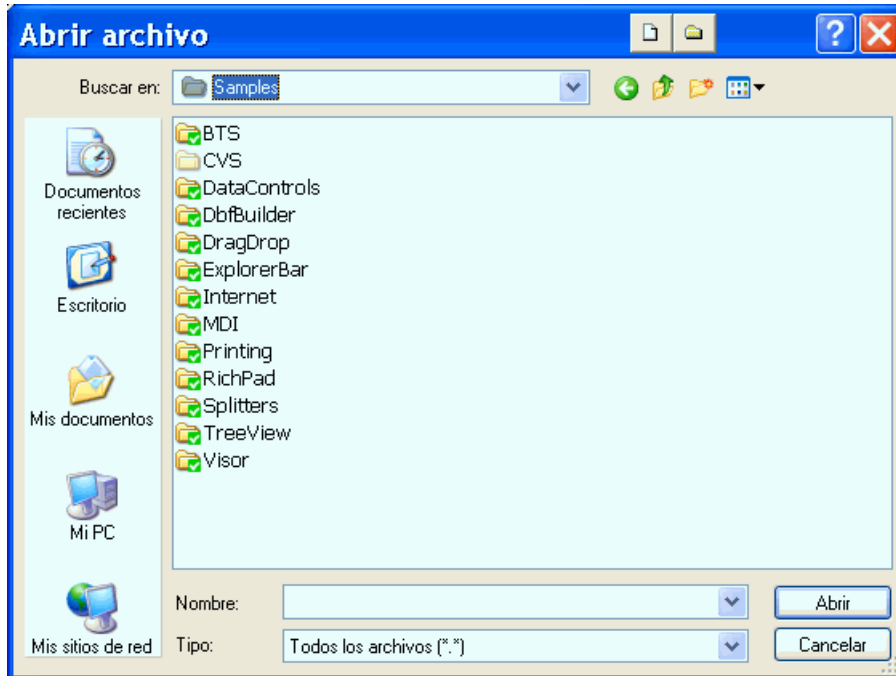


Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<p>[<oParent>] Formulario propietario. Por defecto el escritorio.</p> <p>[<cTitle>] Título del diálogo. Se corresponde con la propiedad cTitle del objeto TFileOpenDlg</p> <p>[<cInitialDir>] Directorio inicial. Se corresponde con la propiedad cInitialDir del objeto TFileOpenDlg</p> <p>[<cFilter>] Filtro de archivos. Se corresponde con la propiedad cFilter del objeto TFileOpenDlg</p> <p>[<nFilter>] Filtro inicial. Se corresponde con la propiedad nFilterIndex del objeto TFileOpenDlg</p>
Valor Retorno:	<cFile> Fichero seleccionado
Módulo:	CommonDlg.prg
Ver también:	TFileOpenDlg, FileSaveDlg

1.13.6.6 FileSaveDlg

Muestra el diálogo de salvar archivo.

Esta función no hace más que instanciar un objeto TFileSaveDlg, inicializar algunas propiedades y ejecutar su método Run para luego retornar el nombre del fichero elegido.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<p>[<oParent>] Formulario propietario. Por defecto el escritorio.</p> <p>[<cTitle>] Título del diálogo. Se corresponde con la propiedad cTitle del objeto TFileSaveDlg</p> <p>[<cInitialDir>] Directorio inicial. Se corresponde con la propiedad cInitialDir del objeto TFileSaveDlg</p> <p>[<cFilter>] Filtro de archivos. Se corresponde con la propiedad cFilter del objeto TFileSaveDlg</p> <p>[<nFilter>] Filtro inicial. Se corresponde con la propiedad nFilterIndex del objeto TFileSaveDlg</p>
Valor Retorno:	<cFile> Fichero seleccionado
Módulo:	CommonDlg.prg
Ver también:	TFileSaveDlg, FileOpenDlg

1.13.6.7 MsgAlert

Muestra un diálogo modal de alerta.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<cMessage> Mensaje a mostrar [<cTitle>] Título del diálogo. Por defecto el propio título de la aplicación
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	MsgBox.c
Ver también:	Resto funciones Msg???, TMessageBox

1.13.6.8 MsgCancelOK

Muestra un diálogo modal con las opciones de Cancelar y Aceptar, siendo Cancelar la opción por defecto.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<cMessage> Mensaje a mostrar [<cTitle>] Título del diálogo. Por defecto el propio título de la aplicación
Valor Retorno:	<IOk> Verdadero si se salió pulsando Aceptar
Módulo:	MsgBox.c
Ver también:	Resto funciones Msg???, TMessageBox

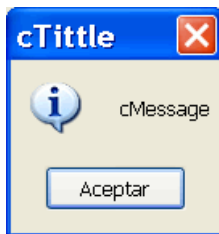
1.13.6.9 MsgDebug

Muestra un diálogo modal de información con el título "Debug".

Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<cMessage> Mensaje a mostrar
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	MsgBox.c
Ver también:	Resto funciones Msg???, TMessageBox

1.13.6.10 MsgInfo

Muestra un diálogo modal de información.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<cMessage> Mensaje a mostrar [<cTitle>] Título del diálogo. Por defecto el propio título de la aplicación
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	MsgBox.c
Ver también:	Resto funciones Msg???, TMessageBox

1.13.6.11 MsgNoYes

Muestra un diálogo modal con las opciones de "No" y "Si", siendo la opción "No" la opción por defecto.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<cMessage> Mensaje a mostrar [<cTitle>] Título del diálogo. Por defecto el propio título de la aplicación
Valor Retorno:	<IYes> Verdadero si se salió pulsando "Si"
Módulo:	MsgBox.c
Ver también:	Resto funciones Msg???, TMessageBox

1.13.6.12 MsgBoxOkCancel

Muestra un diálogo modal con las opciones de Aceptar y Cancelar, siendo Aceptar la opción por defecto.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<cMessage> Mensaje a mostrar [<cTitle>] Título del diálogo. Por defecto el propio título de la aplicación
Valor Retorno:	<IOk> Verdadero si se salió pulsando Aceptar
Módulo:	MsgBox.c
Ver también:	Resto funciones Msg???, TMessageBox

1.13.6.13 MsgBoxRetryCancel

Muestra un diálogo modal con las opciones de Reintentar y Cancelar. Siendo Reintentar la opción por defecto.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<cMessage> Mensaje a mostrar [<cTitle>] Título del diálogo. Por defecto el propio título de la aplicación
Valor Retorno:	<IOk> Verdadero si se salió pulsando Reintentar
Módulo:	MsgBox.c
Ver también:	Resto funciones Msg???(), TMessageBox

1.13.6.14 MsgBox

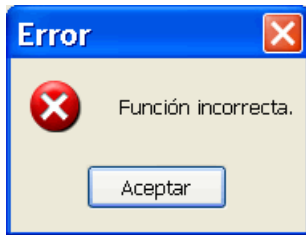
Muestra un diálogo modal de Stop.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<cMessage> Mensaje a mostrar [<cTitle>] Título del diálogo. Por defecto el propio título de la aplicación
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	MsgBox.c
Ver también:	Resto funciones Msg???(), TMessageBox

1.13.6.15 MsgBoxError

Muestra un diálogo modal con información extendida del último error del API de Windows producido.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<nError> Número de error
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	MsgBox.c
Ver también:	Resto funciones Msg???, TMessageBox

1.13.6.16 MsgBoxYesNo

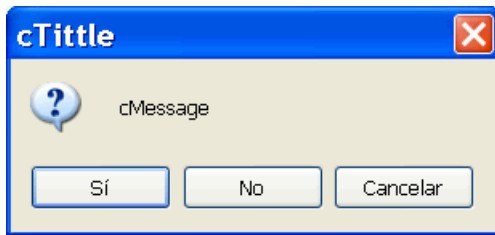
Muestra un diálogo modal con las opciones de "Si" y "No" siendo "Si" la opción por defecto.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<cMessage> Mensaje a mostrar [<cTitle>] Título del diálogo. Por defecto el propio título de la aplicación
Valor Retorno:	<IYes> Verdadero si se salió pulsando "Si"
Módulo:	MsgBox.c
Ver también:	Resto funciones Msg???, TMessageBox

1.13.6.17 MsgBoxYesNoCancel

Muestra un diálogo modal con las opciones de "Sí", "No" y "Cancelar".

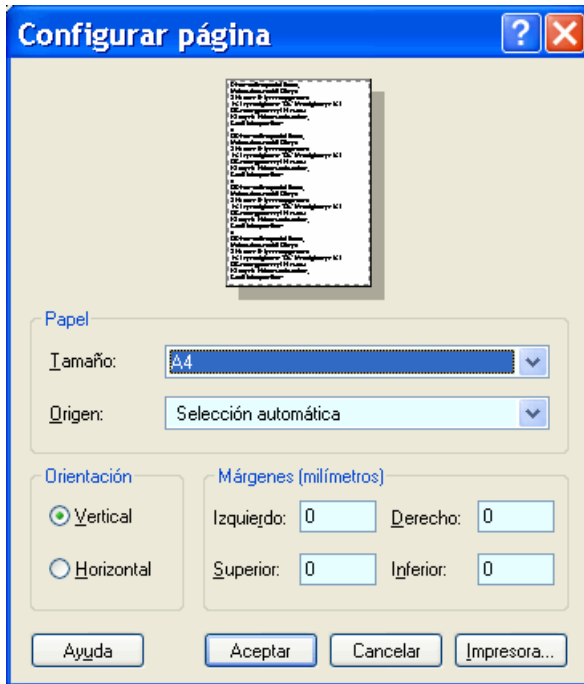


Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<cMessage> Mensaje a mostrar [<cTittle>] Título del diálogo. Por defecto el propio título de la aplicación
Valor Retorno:	<nRet> mrYES, mrNO, mrCANCEL
Módulo:	MsgBox.c
Ver también:	Resto funciones MsgBox???, TMessageBox

1.13.6.18 PageSetupDlg

Muestra el diálogo de selección de página de impresora.

Esta función no hace más que instanciar un objeto TPageSetupDlg, inicializar algunas propiedades y ejecutar su método Run para luego retornar con sus Parámetros actualizados.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<p>[<oParent>] Formulario propietario. Por defecto el escritorio.</p> <p>[<@aPaperSize>] Matriz con el ancho y alto de la página. Se corresponde con la propiedad aPaperSize del objeto TPageSetupDlg</p> <p>[<@aMargins>] Matriz con los márgenes de impresión. Se corresponde con la propiedad aMargins del objeto TPageSetupDlg</p> <p>[<Inches>] Verdadero si las dimensiones y coordenadas se han dado en pulgadas. Se corresponde con la propiedad Inches del objeto TPageSetupDlg</p>
Valor Retorno:	<IOk> Verdadero si se salió pulsando el botón de Aceptar
Módulo:	PageDlg.prg
Ver también:	TPageSetupDlg

1.13.6.19 PickIconDlg

Muestra el diálogo de selección de iconos de un archivo.

Esta función no hace más que instanciar un objeto TPickIconDlg, inicializar algunas propiedades y ejecutar su método Run para luego retornar con sus Parámetros actualizados.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<p>[<oParent>] Formulario propietario. Por defecto el escritorio.</p> <p>[<cFilename>] Fichero con los iconos. Se corresponde con la propiedad cFilename del objeto TPicklconDlg</p> <p>[<@nIndex>] Icono seleccionado por defecto. Se corresponde con la propiedad nIndex del objeto TPicklconDlg</p>
Valor Retorno:	<IOk> Verdadero si se salió pulsando el botón de Aceptar
Módulo:	PicklconDlg.prg
Ver también:	TPicklconDlg

1.13.6.20 PrintDlg

Muestra el diálogo de selección de impresora.

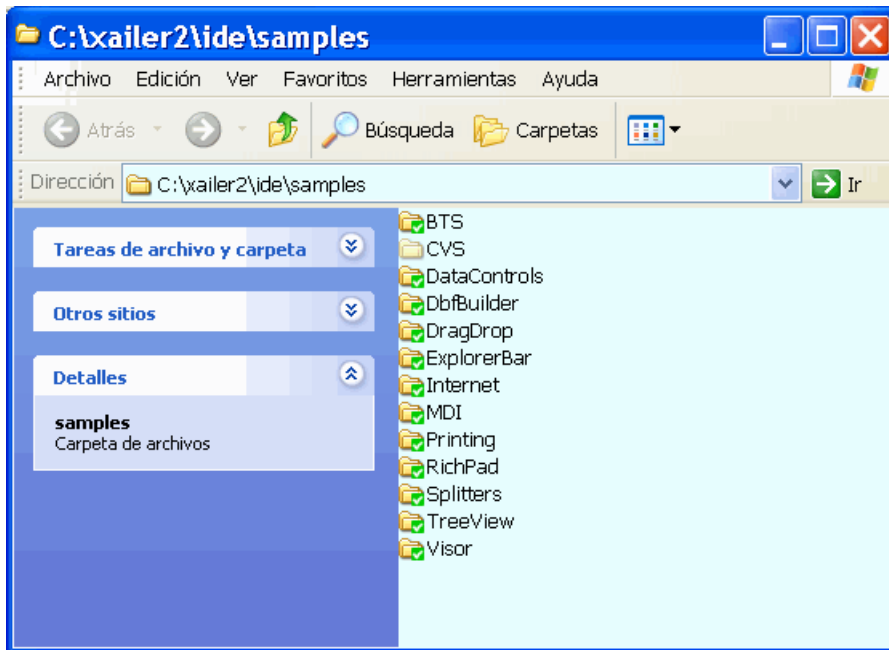
Esta función no hace más que instanciar un objeto TPrintDlg, inicializar algunas propiedades y ejecutar su método Run para luego retornar con sus Parámetros actualizados.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<p>[<oParent>] Formulario propietario. Por defecto el escritorio.</p> <p>[<@nFromPage>] Página inicial. Se corresponde con la propiedad nFromPage del objeto TPrintDlg</p> <p>[<@nToPage>] Página final. Se corresponde con la propiedad nToPage del objeto TPrintDlg</p> <p>[<@nCopies>] Número de copias. Se corresponde con la propiedad nCopies del objeto TPrintDlg</p> <p>[<@ICollate>] Colación de páginas. Se corresponde con la propiedad ICollate del objeto TPrintDlg</p>
Valor Retorno:	<IOk> Verdadero si se salió pulsando el botón de Aceptar
Módulo:	PrintDlg.prg
Ver también:	TPrintDlg

1.13.6.21 RunFolder

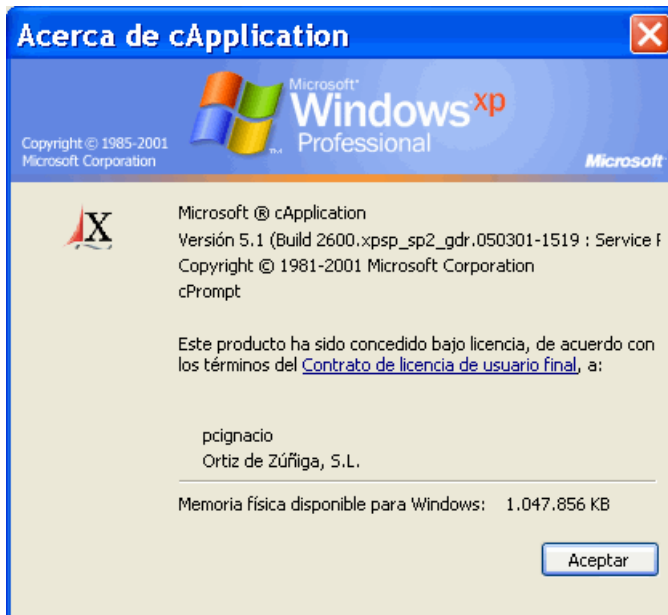
Muestra una determinada carpeta a través del explorador de archivos.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<cDirectory> Directorio a mostrar
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	ShFolder.prg
Ver también:	Ver resto funciones Sh???()

1.13.6.22 ShAboutDlg

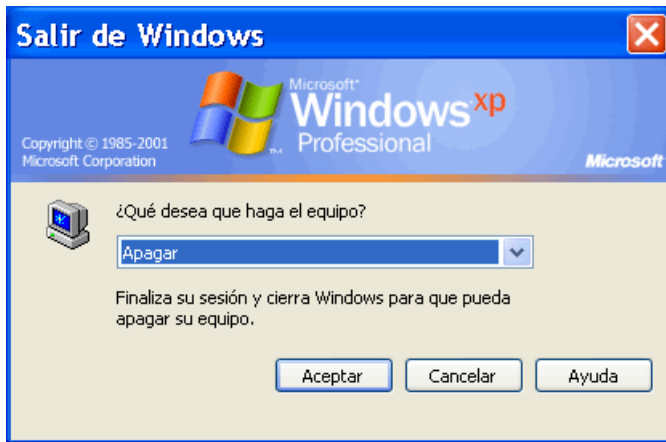
Muestra el diálogo 'Acerca de' clásico de Windows.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<oParent> Formulario propietario <cApplication> Nombre de la aplicación que se mostrará en el título <cPrompt> Mensaje a mostrar en el cuerpo del diálogo [<olcon>] Icono a mostrar
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	ShFolder.prg
Ver también:	Ver resto funciones Sh???()

1.13.6.23 ShExitWindowsDlg

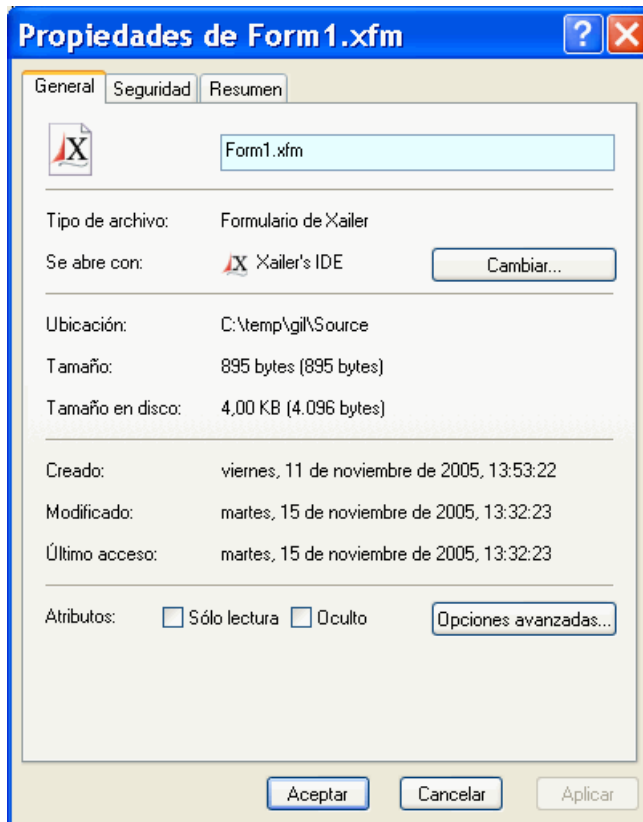
Muestra el diálogo 'Salir de Windows' clásico de Windows.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<oParent> Formulario propietario
Valor Retorno:	<IOk> Retorna verdadero si se pulso el botón 'Aceptar'
Módulo:	ShFolder.prg
Ver también:	Ver resto funciones Sh???()

1.13.6.24 ShFileProperty

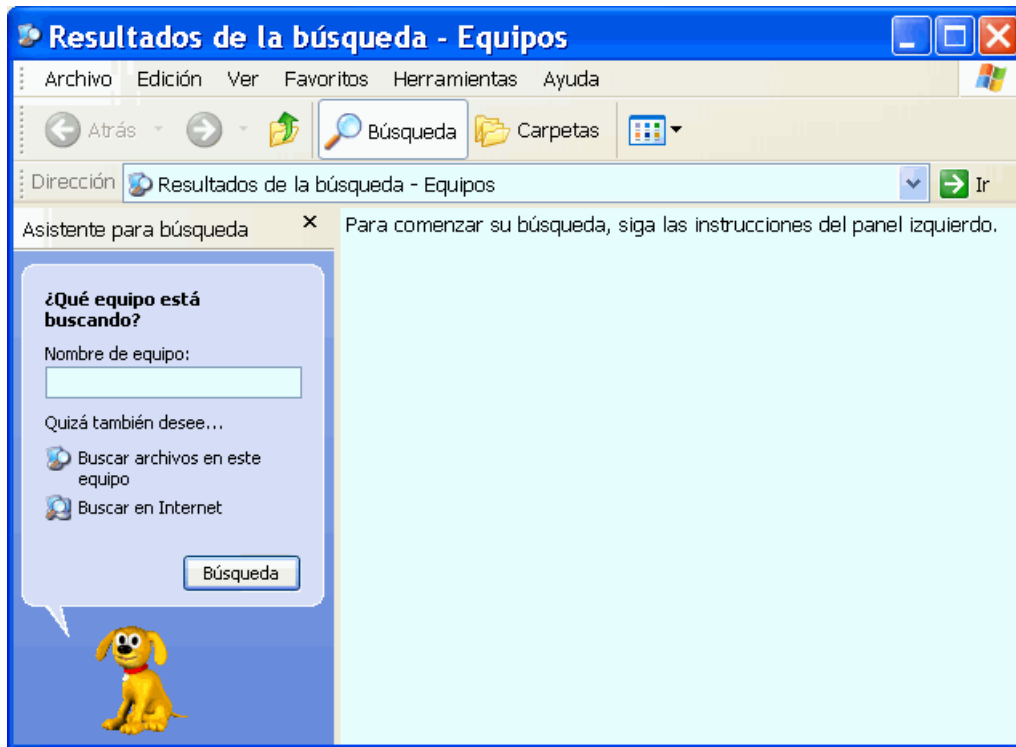
Muestra las propiedades de un fichero a través del diálogo clásico de Windows.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<oParent> Formulario propietario <cFile> Fichero a obtener propiedades
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	ShFolder.prg
Ver también:	Ver resto funciones Sh???(?)

1.13.6.25 ShFindComputerDlg

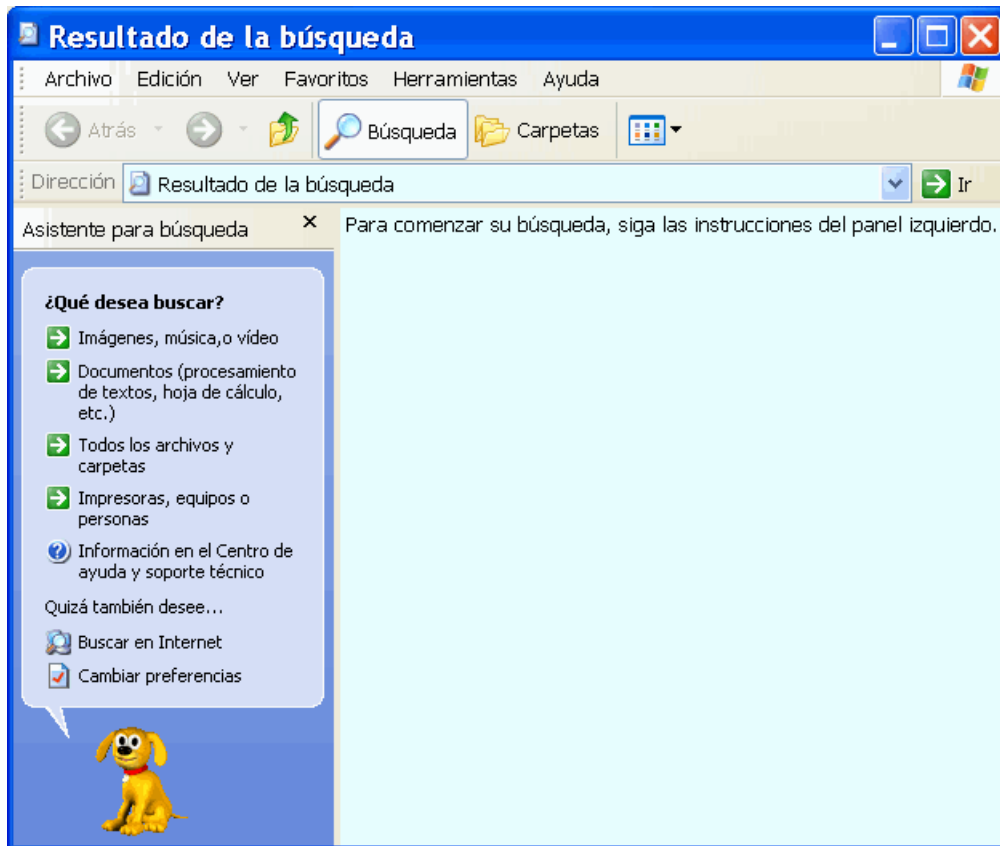
Muestra el diálogo de selección de ordenador clásico de Windows.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	ShFolder.prg
Ver también:	Ver resto funciones Sh???(?)

1.13.6.26 ShFindFilesDlg

Muestra el diálogo de búsqueda de archivos clásico de Windows.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	ShFolder.prg
Ver también:	Ver resto funciones Sh???(?)

1.13.6.27 ShNetConnectionDlg

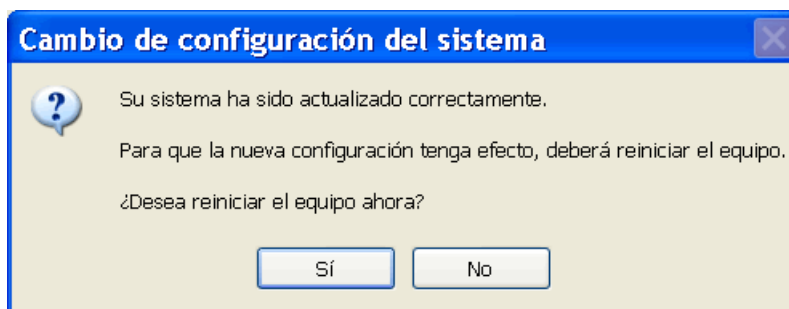
Muestra el diálogo de conexión a recursos de red clásico de Windows.



Categoría:	Diálogos
Parámetros:	<oParent> Formulario propietario <cResourceName> Fichero a obtener propiedades <nResourceType> Tipo de recurso. Valor 1 para conectar a discos de red
Valor Retorno:	<IOk> Verdadero si se pudo connectar con el recurso
Módulo:	ShelAppiDlg.prg
Ver también:	Ver resto funciones Sh???(?)

1.13.6.28 ShRestartWindowsDlg

Muestra el diálogo de reinicialización de sistema clásico de Windows.



Categoría:	Diálogos
-------------------	----------

Parámetros:	<p><oParent> Formulario propietario</p> <p><cPrompt> Texto a mostrar después de la reinicialización</p> <p><nFlags> Forma de abandonar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • EWX_FORCE • EWX_LOGOFF • EWX_POWEROFF • EWX_REBOOT • EWX_SHUTDOWN <p>Ver la documentación del API de la función ExitWindowsEx para más información</p>
Valor Retorno:	<IOk> Verdadero si se pulso el botón "Si"
Módulo:	ShelAppiDlg.prg
Ver también:	Ver resto funciones Sh????()

1.13.7 Funciones de DLLs y ejecución

Nombre
Execute
GetFileVersionInfo
IsOcxInstalled
IsRunning
KillProcess
XA_GpfHandler
XA_IsGDIPlus
XA_ResourceSearchOrder

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- DllFileOS(cDll) --> cFileOS
- DllFileType(cDll) --> cFileType
- DllFileVersion(cDll) --> cVersion
- DllRegisterSever(cDLL) --> ISuccess
- DllUnRegisterSever(cDLL) --> ISuccess
- DllVersion(cDll) --> { nHiMS, nLoMS, nHiLS, nLoLS, nFileOS, nFileType }
- DllVersionBuild(cDll) --> nBuild
- DllVersionMajor(cDll) --> nMajor
- DllVersionMinor(cDll) --> nMinor
- DllVersionRelease(cDll) --> nRelease
- FreeLibrary(hLib) --> nSuccess
- GetProcessHandle(cFilename) --> hProcess
- LoadLibrary(cDLL) --> hLib
- ShellExecute(hWnd, cOper, cFile, cParam, cDir, nShowMode) --> nReturn
- ShellExecuteEx(hWnd, cFile, cOper, cParam, cDir, nShowMode) --> ISuccess
- WinExec(cFile, nMode) --> nError

1.13.7.1 Execute

Ejecuta un proceso externo.

Categoría:	DLLs y ejecución
Parámetros:	<p><cFile> Fichero a ejecutar</p> <p>[<cDir>] Directorio de comienzo. Si se deja en blanco, toma la ruta de la aplicación que va a ejecutar. Si la aplicación no contiene una ruta en el nombre entonces se toma <i>Application:CurDir</i></p> <p>[<IWait>] Si verdadero la aplicación esperará hasta que termine el proceso. Por defecto falso</p> <p>[<nShowMode>] Visualización del proceso externo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • SW_HIDE • SW_SHOWNORMAL • SW_SHOWMINIMIZED • SW_SHOWMAXIMIZED <p>Por defecto SW_SHOWNORMAL</p> <p>[<@nProcessId>] Identificador del proceso para su asignación por la función.</p>
Valor Retorno:	<hProcess nExitCode> Handle al proceso cuando IWait es falso, y código de salida del proceso en caso contrario
Módulo:	Util.c
Ver también:	ShellExecute, ShellExecuteEx, WinExec

1.13.7.2 GetFileVersionInfo

Devuelve información de versión de un archivo ejecutable (EXE) o una librería de enlace dinámico (DLL).

Categoría:	DLLs y ejecución
Parámetros:	<p><cFile> Nombre del fichero</p> <p>[<cltem>] Dato a recuperar. Valores posibles:</p> <ul style="list-style-type: none"> • CompanyName • FileDescription • FileVersion • InternalName • LegalCopyright • OriginalFilename • ProductName • ProductVersion

	<ul style="list-style-type: none">• Build• LegalTrademarks
Valor Retorno:	<cInfo> Información de versión
Módulo:	DLLFunc.prg

1.13.7.3 IsOcxInstalled

Retorna verdadero si un control OCX está instalado.

Categoría:	DLLs y ejecución
Parámetros:	<cClsid cName> Identificador o nombre del control
Valor Retorno:	<IExists> Verdadero si está instalado
Módulo:	Interno

1.13.7.4 IsRunning

Retorna verdadero si un proceso sigue activo.

Categoría:	DLLs y ejecución
Parámetros:	<hProcess> Handle al proceso en ejecución
Valor Retorno:	<IState> Verdadero si el proceso sigue activo
Módulo:	Util.c
Ver también:	Execute, ShellExecute, ShellExecuteEx, WinExec

1.13.7.5 KillProcess

Elimina un proceso.

Categoría:	DLLs y ejecución
Parámetros:	<hProcess> Handle al proceso en ejecución
Valor Retorno:	<ISuccess> Verdadero si éxito
Módulo:	Util.c
Ver también:	Execute, ShellExecute, ShellExecuteEx, WinExec

1.13.7.6 XA_GpfHandler

Intercepta los GPF pudiendo cambiar el comportamiento por defecto que es mostrar una ventana con la traza del error.

Si se produce un GPF, y se ha asignado un bloque de código previamente, éste se ejecuta, pero al terminar, siempre se sale del programa. No se tiene en cuenta ningún valor de retorno, y por supuesto no es posible seguir ejecutando el programa.

Categoría:	DLLs y ejecución
Parámetros:	[<bCode>] Código a ejecutar en el caso de que se produzca un error de ejecución del tipo GPF. El bloque de código recibe un único parámetro, que es el texto que normalmente se muestra en los GPF: la traza del error
Valor Retorno:	<bOldCode> Anterior bloque de código
Módulo:	Interno

1.13.7.7 XA_isGDIPlus

Determina si la librería GDI+ de Microsoft está instalada.

Categoría:	DLLs y ejecución
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<ISuccess> Verdadero si éxito
Módulo:	Interno

1.13.7.8 XA_ResourceSearchOrder

Establece el orden de búsqueda de los recursos.

Categoría:	DLLs y ejecución
Parámetros:	[<nOrder>] 1 Exe primero 2 DLLs primero
Valor Retorno:	<nPrevOrder> Orden anterior
Módulo:	Interno

1.13.8 Funciones de EMF (Enhanced meta files)

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- CloseEnhMetaFile(hDC) --> hEmf
- CopyEnhMetaFile(hMeta, cFile) --> hEmf
- CreateEnhMetaFile(hDC, cFile, aRect, cDescription) --> hEmf
- DeleteEnhMetaFile(hEmf) --> nRetCode
- GetEnhMetaFile(cFile) --> hEmf
- PlayEnhMetaFile(hDC, hEmf) --> ISuccess

1.13.9 Funciones de Fecha y hora

Nombre
DTToSQL
DToSQL
XA_Local2UTC(dtLocal) --> dtUTC
XA_UTC2Local(dtUTC) --> dtLocal
XA_UnixTimeStamp2DateTime(nTime) --> tDateTime

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- SetDate(nDay, nMonth, nYear) --> ISuccess
- SetTime(nHours, nMinutes, nSeconds, nMillSeconds) --> ISuccess
- GetTimeZoneInformation() --> hTimeZoneInfo (hash)//Bias, StandardName, StandardDate, StandardBias, DaylightName, DayLightDate, DayLightBias

1.13.10 Funciones de Ficheros

Nombre
ExistDir
FileDateTime
FileDateTimeLocal
FileDrive
FileExtension
FileFullName
FileHasDrive
FileHasExtension
FileHasPath
FilePath
FileSetExtension
FileSetName
FileSetPath
FileShortName
FileUnique

GetDrives
GetTempFileName
SetFileDateTime

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- CommitPrivateProfileFile(cFile) --> ISuccess
- CommitProfileFile() --> ISuccess
- CopyFile(cSourceFile, cTargetFile) --> ISuccess
- DeletePrivateProfileEntry(cSection, cEntry, cFileName) --> ISuccess
- DeletePrivateProfileSection(cSection, cFileName) --> ISuccess
- DeleteProfileEntry(cSection, cEntry) --> ISuccess
- DeleteProfileSection(cSection) --> ISuccess
- GetCurrentDirectory() --> cDir
- GetFileAttributes(cFile) -> nAttrib
- GetFolder(nId) --> cFolder
- GetFolderAdminTools(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderAltStartup(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderAppData(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderBitBucket(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCDBurnArea(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCommonAdminTools(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCommonAltStartup(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCommonAppData(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCommonDesktopDirectory(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCommonDocuments(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCommonFavorites(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCommonMusic(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCommonOEMLinks(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCommonPictures(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCommonPrograms(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCommonStartMenu(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCommonStartup(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCommonTemplates(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCommonVideo(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderComputersNearMe(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderConnections(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderControls(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderCookies(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderDesktop(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderDesktopDirectory(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderDrives(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderFavorites(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderFonts(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderHistory(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderInternet(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderInternetCache(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderLocalAppData(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderMyDocuments(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderMyMusic(IDisplayName) --> cFolder

- GetFolderMyPictures(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderMyVideo(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderNetHood(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderNetWork(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderPersonal(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderPrintHood(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderPrinters(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderProfile(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderProgramFiles(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderProgramFilesCommon(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderProgramFilesCommonX86(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderProgramFilesX86(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderPrograms(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderRecent(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderResources(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderResourcesLocalized(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderSendTo(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderStartMenu(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderStartup(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderSystem(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderSystemX86(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderTemplates(IDisplayName) --> cFolder
- GetFolderWindows(IDisplayName) --> cFolder
- GetLongPathName(cFile) --> cLongFile
- GetPrivateProfileSection(cSection, cFileName, nBuffer) --> cText
- GetPrivateProfileSectionNames(cFileName, nBuffer) --> cText
- GetPrivateProfileString(cSection, cEntry, cValue, cFileName, nBuffer) --> cText
- GetPrivetaProfileInt(cSection, cEntry, nValue, cFileName) --> nValue
- GetProfileInt(cSection, cEntry, nValue) --> nValue
- GetProfileSection(cSection, nBuffer) --> cText
- GetProfileString(cSection, cEntry, cValue, nBuffer) --> cText
- GetShortPathName(cFile) --> cShortFile
- GetSystemDirectory() --> cDir
- GetTempDirectory() --> cDir
- GetTempDirectoryLong() --> cDir
- GetWindowsDirectory() --> cDir
- SearchPath(cPath, cFile, cExtension) --> cFile
- SetFileAttributes(cFile, nAttrib) --> ISuccess
- WritePrivateProfileString(cSection, cEntry, cString, cFileName) --> ISuccess
- WriteProfileString(cSection, cEntry, cString) --> ISuccess

1.13.10.1 FileDateTime

Devuelve la fecha y hora de un archivo

Categoría:	Ficheros
Parámetros:	<cFilename> Nombre del fichero
Valor Retorno:	<dtDateTime> Fecha y hora del fichero

Módulo:	Util.c
----------------	--------

1.13.10.2 FileDateTimeLocal

Devuelve la fecha y hora de un archivo en formato local.

Categoría:	Ficheros
Parámetros:	<cFilename> Nombre del fichero
Valor Retorno:	<dtDateTime> Fecha y hora local del fichero
Módulo:	Util.c

1.13.10.3 GetDrives

Devuelve los discos de un determinado tipo.

Categoría:	Ficheros
Parámetros:	<nTipo> Tipo de disco: (basado en WIN API GetDriveType) 0 Cualquiera 1 Disco sin directorio raíz 2 Disco removible 3 Disco fijo 4 Disco de red remoto 5 Disco CD-ROM 6 Disco RAM
Valor Retorno:	<aData> Matriz de cadenas con los discos que cumplen la condición.
Módulo:	Core.c

1.13.10.4 GetTempFileName

Devuelve el nombre para un fichero temporal. La extensión del fichero creado es siempre "TMP".

Categoría:	Ficheros
Parámetros:	[<cPath> Directorio. Por defecto el directorio temporal de Windows [<cPrefix> Prefijo del fichero (sólo se utilizan los 3 primeros caracteres). Por defecto "TMP" [<nNumber>

	Número inicial para crear el fichero temporal. Por defecto 0 y en dicho caso se generará el número de forma aleatoria.
Valor Retorno:	<cFileName> Nombre del fichero
Módulo:	Core.c
Ver también:	FileUnique

Nota: Para más información consulte la función del API **GetTempFileName()**. La gran diferencia de esta función respecto a FileUnique es que esta última siempre intenta borrar el archivo que devuelve lo que permite reutilizar archivos temporales que se han quedado huérfanos debido a un error de ejecución o fallo de corriente. Lógicamente si el archivo temporal está en uso el borrado no es factible y FileUnique retorna otro nombre válido.

1.13.10.5 SetFileDateTime

Establece la fecha y hora local de un archivo

Categoría:	Ficheros
Parámetros:	<cFilename> Nombre del fichero <dtDateTime> Fecha y hora local del fichero
Valor Retorno:	Verdadero si éxito
Módulo:	Util.c

1.13.11 Funciones de Gráficos

Nombre
AngleArc
Arc
ArcTo
Chord
ColorBlend
Ellipse
ExtFloodFill
GetBmpFromColor
HeightToSize
Pie
SizeToHeight
XA_CaptureBitmap
XA_DrawRoundedRect
XA_FillRoundedRect
XA_GetColorization
XA_LoadImageAndResize

XA_Lightness
XA_Luminance
XA_GradientFillH
XA_GradientFillV
XA_PaintCross
XA_SetBmpDisableMode

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- AddFontResource(cFile) --> nFontsAdded
- BeginPaint(hWnd, @ps) --> hDC
- CopyCursor(hCursor) --> hNewCursor
- CopyIcon(hIcon) --> hNewIcon
- CreateBrushIndirect(nStyle, nColor, nHatch) --> hBrush
- CreateCompatibleDC(hDC) --> hDC
- CreateDC(cDriver, cDevice, cOutput) --> hDC
- CreateFont(Height, Width, Escapement, Orientation, Weight, Style, Name, CharSet) --> hFont
- CreateHatchBrush(nStyle, nColor) --> hBrush
- CreatePatternBrush(hBitmap) --> hBrush
- CreatePen(nStyle, nWidth, nColor) --> hPen
- CreatePenIndirect(nStyle, nWidth, nColor) --> hPen
- CreateScalableFontResource(nHidden, cResFile, cFontFile, cFilePath) --> nError
- CreateSolidBrush(nColor) --> hBrush
- CursorArrow() --> NIL
- CursorHand() --> NIL
- CursorNS() --> NIL
- CursorWE() --> NIL
- CursorWait() --> NIL
- DeleteDC(hDC) --> ISuccess
- DeleteObject(hObject) --> ISuccess
- DestroyCursor(hCursor) --> ISuccess
- DestroyIcon(hIcon) --> ISuccess
- DrawBox(hDC, aRect, hPen) --> NIL
- DrawFocusRect(hDC, aRect) --> nResult
- DrawFrameControl(hDC, aRect, nType, nState) --> NIL
- DrawIcon(hDC, nX, nY, hIcon) --> ISuccess
- DrawIconEx(hDC, nX, nY, hIcon, nWidth, nHeight, nFrame, hBrush, nFlags) --> ISuccess
- DrawRaisedBox(hDC, aRect) --> NIL
- DrawStatusText(hDC, aRect, cText, nFlags) --> NIL
- DrawText(hDC, cText, aRect, nFormat) --> nHeight
- EndPaint(hWnd, ps) --> ISuccess
- ExtTextOut(hDC, nX, nY, nOptions, aRect, cText) --> nError
- FillRect(hDC, aRect, hBrush) --> ISuccess
- FrameRect(hDC, aRect, hBrush) --> ISuccess
- GetBrushOrgEx(hDC) --> { nX, nY }
- GetCursor() --> hCursor
- GetCursorPos(@nX, @nY) --> { nX, nY }
- GetDC(hWnd) --> hDC
- GetFontLanguageInfo(hDC) --> nRet

- GetFontNames(nType, hDC, lSort) --> aInfo
- GetIconInfo(hIcon) --> cInfo
- GetStockObject(nObject) --> nIdentifier
- GetSysColorBrush(nColor) --> nIdBrush
- GetTextExtentPoint32(hDC, cText) --> { nX, nY }
- GetTextSize(cText, hFont, Handle) --> { width, height }
- InvertRect(hDC, aRect) --> nResult
- LineTo(hDC, nX, nY, hPen) --> lSuccess
- LoadCursorFromFile(cFile) --> hCursor
- MoveTo(hDC, nX, nY) --> lSuccess
- PtInRect(aRect, aPoint) --> lIn
- Rectangle(hDC, aRect) --> lSuccess
- ReleaseDC(hWnd, hDC) --> nSuccess
- RemoveFontResource(cFile) --> lSuccess
- RoundRect(hDC, aRect, nWidthElip, nHeightElip) --> lSuccess
- SelectObject(hDC, hObject) --> hOldObject
- SetBlackPen(hDC) --> hOldPen
- SetBrushOrgEx(hDC, nX, nY) --> { nX, nY }
- SetCursor(hCursor) --> nOldCursor
- SetCursorPos(@nX, @nY) --> lSuccess
- SetPixel(hDC, nX, nY, nColor) --> nColor
- SetSystemCursor(hCursor, nId) --> lSuccess
- SetTextAlign(hDC, nMode) --> lSuccess
- SetWhitePen(hDC) --> hOldPen
- ShowCursor(lState) --> nDisplayCounter
- SizeToHeight(nSize, hDC) --> nHeight
- TextOut(hDC, nX, nY, cText) --> lSuccess

1.13.11.1 AngleArc

Dibuja un segmento de línea y un arco.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<p><nX>: Coordenadas X del centro del círculo</p> <p><nY>: Coordenadas Y del centro del círculo</p> <p><nRadius>: Radio del círculo</p> <p><nStartAngle>: Angulo inicial en grados relativo al eje X</p> <p><nSweepAngle>: Angulo final en grados relativo al eje X</p>
Valor Retorno:	lSuccess Verdadero si la operación se completa con éxito
Módulo:	Graphics.c
Ver también:	Arc, ArcTo

1.13.11.2 Arc

Dibuja un arco elíptico.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<aRect> : Coordenadas del rectángulo (Left, Top, Right, Bottom) <nXStart> : Coordenadas X del punto inicial del radio que define el arco <nYStart> : Coordenadas Y del punto inicial del radio que define el arco <nXEnd> : Coordenadas X del punto final del radio que define el arco <nYEnd> : Coordenadas Y del punto final del radio que define el arco
Valor Retorno:	ISuccess Verdadero si la operación se completa con éxito
Módulo:	Graphics.c
Ver también:	AngleArc, ArcTo

1.13.11.3 ArcTo

Dibuja un arco elíptico actualizando la posición del hDC.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<aRect> : Coordenadas del rectángulo (Left, Top, Right, Bottom) <nXStart> : Coordenadas X del punto inicial del radio que define el arco <nYStart> : Coordenadas Y del punto inicial del radio que define el arco <nXEnd> : Coordenadas X del punto final del radio que define el arco <nYEnd> : Coordenadas Y del punto final del radio que define el arco
Valor Retorno:	ISuccess Verdadero si la operación se completa con éxito
Módulo:	Graphics.c
Ver también:	AngleArc, Arc

1.13.11.4 Chord

Dibuja un área definida por la intersección entre una elipse y un segmento de línea (secante).

Categoría:	Gráficos
-------------------	----------

Parámetros:	<aRect>: Coordenadas del rectángulo (Left, Top, Right, Bottom) <nXRadial1>: Coordenadas X del punto inicial del radio que define el inicio del área <nYRadial1>: Coordenadas Y del punto inicial del radio que define el inicio del área <nXRadial2>: Coordenadas X del punto final del radio que define el inicio del área <nYRadial2>: Coordenadas Y del punto final del radio que define el inicio del área [<oBrush>]: Objeto TBrush a utilizar como brocha
Valor Retorno:	ISuccess Verdadero si la operación se completa con éxito
Módulo:	Graphics.c

1.13.11.5 ColorBlend

Calcula el color intermedio entre dos colores.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<nClrFrom> Color desde <nClrTo> Color hasta <nAlpha> Nivel de transparencia de 0 a 255
Valor Retorno:	<nColor>
Módulo:	Graphics.c

1.13.11.6 Ellipse

Dibuja una elipse.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<hDC> Handle a dispositivo de contexto <nLeft> Coordenada izquierda <nTop> Coordenada superior <nRight>

	Coordenada derecha <nBottom> Coordenada inferior
Valor Retorno:	<ISuccess> Verdadero si éxito
Módulo:	Graphics.c

1.13.11.7 ExtFloodFill

Rellena un área con el color especificado.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<hDC> Handle a dispositivo de contexto <nXStart> Coordenada X inicial <nXEnd> Coordenada Y inicial <nColor> Color de relleno <nType> 0: El área es rellena por el color especificado. 1: Además del área, el relleno continua en todas direcciones mientras que el color se mantenga
Valor Retorno:	<ISuccess> Verdadero si éxito
Módulo:	Graphics.c

1.13.11.8 GetBmpFromColor

Crea un bitmap cuadrado en base a un determinado color.

Para conseguir que el bitmap tenga un efecto transparente es necesario indicar que lleva marco, en caso contrario la totalidad del bitmap se mostrará como transparente cuando se utilice con un control.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<nColor> Código del color [<nSize>] Ancho y alto del bitmap. Por defecto 16 [<INoFrame>] Si verdadero el bitmap no tendrá ningún marco. Por defecto falso
Valor Retorno:	<hBitmap> Handle del bitmap

Módulo: Graphics.c

1.13.11.9 HeightToSize

Convierte alto en pixeles a tamaño de font.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<nHeight> Alto en pixeles
Valor Retorno:	<nSize>
Módulo:	Font.prg
Ver también:	SizeToHeight

1.13.11.1 Pie

Dibuja un trozo de tarta definido por la intersección de una elipse y dos radios.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<aRect> : Coordenadas del rectángulo (Left, Top, Right, Bottom) <nXRadial1> : Coordenadas X del punto inicial del radio que define el inicio del área <nYRadial1> : Coordenadas Y del punto inicial del radio que define el inicio del área <nXRadial2> : Coordenadas X del punto final del radio que define el inicio del área <nYRadial2> : Coordenadas Y del punto final del radio que define el inicio del área [<oBrush>] : Objeto TBrush a utilizar como brocha
Valor Retorno:	ISuccess Verdadero si la operación se completa con éxito
Módulo:	Graphics.c

1.13.11.1:SizeToHeight

Convierte tamaño de font a alto en pixeles.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<nSize> Tamaño del font
Valor Retorno:	<nHeight> Alto en pixeles
Módulo:	Font.prg
Ver también:	HeightToSize

1.13.11.1:XA_CaptureBitmap

Crea un bitmap en base a un área de la ventana.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<hWnd> Handle de ventana [<aRect> <nLeft>, <nTop>, <nRight>, <nBottom>] Coordenadas de la ventana a recuperar. Por defecto, su área cliente
Valor Retorno:	<hBitmap> Handle del bitmap
Módulo:	Inteno

1.13.11.1:XA_DrawRoundedRect

Dibuja un rectángulo redondeado.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<hDC> Handle a dispositivo de contexto <rect> coordenadas del rectángulo <nRadius> Radio del borde <nColor> Color <nTransparency> Nivel de transparencia (1-255). Por defecto 255 <nPenSize> Tamaño de la brocha. Por defecto 2
Valor Retorno:	NIL

Módulo:	Interno
----------------	---------

1.13.11.1\XA_FillRoundedRect

Rellena el interior de un rectángulo redondeado.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<hDC> Handle a dispositivo de contexto <rect> coordenadas del rectángulo <nRadius> Radio del borde <nColor> Color <nTransparency> Nivel de transparencia (1-255). Por defecto 255
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	Interno

1.13.11.1\XA_GetColorization

Retorna el color de sistema especificado en la configuración de pantalla de Windows. Sólo está disponible a partir de Windows Vista.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	nColor
Módulo:	Graphics.c

1.13.11.1\XA_GradientFillH

Pinta un rectángulo con un gradiente horizontal.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<hDC> Handle a dispositivo de contexto <aRect> Rectángulo a pintar <nClrFrom> Color inicial <nClrTo> Color final
Valor Retorno:	NIL

Módulo:	Graphics.c
Ver también:	XA_GradientFillV

1.13.11.1 XA_GradientFillV

Pinta un rectángulo con un gradiente vertical.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<hDC> Handle a dispositivo de contexto <aRect> Rectángulo a pintar <nClrFrom> Color inicial <nClrTo> Color final
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	Graphics.c
Ver también:	XA_GradientFillH

1.13.11.1 XA_PaintCross

Pinta una cruz.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<hDC> Handle a dispositivo de contexto <rect> coordenadas del rectángulo <nColor> Color <nTransparency> Nivel de transparencia (1-255). Por defecto 255
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	Interno

1.13.11.1 XA_LoadImageAndResize

Retorna un handle a bitmap en base a un fichero o stream de datos y con una resolución específica.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<clmageData> Fichero o fuente de datos <nWidth> Ancho del bitmap <nHeight> Alto del bitmap <lTransparent> Verdadero si fondo a de hacerse transparente [<nBgColor>] Color de fondo cuando lTransparent igual a .F.
Valor Retorno:	<hBitmap>
Módulo:	Interno

1.13.11.2:XA_Lightness

Retorna la luminosidad de un determinado color. Esta función no es especialmente rápida. Cuando la velocidad sea importante se recomienda utilizar XA_Luminance.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<nColor> Color
Valor Retorno:	Porcentaje de luminosidad de 0 a 100
Módulo:	Graphics.c
Ver también:	XA_Luminance

1.13.11.2:XA_Luminance

Retorna la luminosidad de un determinado color. Esta función es muy rápida, pero no muy precisa. Cuando la velocidad no sea importante se recomienda utilizar XA_Lightness.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<nColor> Color
Valor Retorno:	Valore de luminosidad de 0 a 255
Módulo:	Graphics.c
Ver también:	XA_Lightness

1.13.11.2:XA_SetBmpDisableMode

Establece la forma en la que se pintarán las imágenes de controles deshabilitados.

Categoría:	Gráficos
Parámetros:	<nMode>: <i>dmSUNKEN</i> : Efecto hundido. Valor por defecto <i>dmGRAYED</i> : En escala de grises.
Valor Retorno:	NIL

Módulo: Interno

Para usar el modo dmGRAYED es necesario que el SO sea XP o posterior y que el modo de pantalla sea de 32 bits. También la imagen tiene que ser de 8 bits (256 colores) ó 32 bits; no valen de 16 ó 24 bits. Si no, aunque se intente cambiar se seguirá usando dmSUNKEN.

El valor de la función XA_SetBmpDisableMode() sólo actúa cuando es Xailer el que calcula las imágenes "desactivadas". Es decir, cuando no se indica una imagen para este estado. Si el usuario especifica una imagen para ese fin, ésta es la que se utiliza, y entonces Xailer no hace nada.

1.13.12 Funciones de Listas de Cadenas

Xailer posee un conjunto de funciones para búsqueda rápida de palabras dentro de una lista, ignorando mayúsculas/minúsculas y realizando siempre una búsqueda exacta. Se recomienda su uso en aquellos casos en los que la función primitiva de [x]Harbour Ascans() resulte excesivamente lenta.

Existen dos tipos de listas que Xailer puede manejar:

- **Listas WordList:**

Almacena la lista de palabras en una estructura de árbol. Con listas pequeñas la relación entre el consumo de memoria y el tamaño de la lista de palabras es alto, pero baja de forma significativa cuanto mayor es la cantidad de palabras en la lista, ya que se comparten nodos del árbol.

Sólo se permiten caracteres ASCII cuyos códigos están entre 0x20 y 0x5f (después de haber sido convertidos a mayúsculas). No admite duplicados.

Está especialmente indicado para grandes listas de palabras (a partir de 1000). Con listas pequeñas (menos de 100) es preferible el método SortedList.

Las funciones de manejo de estipo de listas son:

Nombre
XA_WLCreate
XA_WLAdd
XA_WLSearch
XA_WLFree

- **Listas Sorted List:**

Almacena la lista de palabras en una estructura de lista ordenada. El consumo de memoria en función de la cantidad de palabras es lineal, ocupando siempre 8 bytes por palabra. Pero requiere que el array original de donde se han obtenido las palabras siga existiendo, ya que la estructura contiene sólo punteros a las cadenas del array original.

No permite añadir nuevos elementos a la lista. Si se necesita añadir alguna palabra hay que volver a crear la lista. Admite duplicados. La búsqueda dentro de la lista es de tipo binaria (dicotómica).

Está especialmente indicado para pequeñas listas de palabras (hasta unas 100). Para grandes listas de palabras (cientos o miles) es preferible el método WordList.

Las funciones de manejo de este tipo de listas son:

Nombre
XA_SLCreat
XA_SLSearch
XA_SLFree

1.13.12.1 XA_WLCreate

Crea una estructura para almacenar una lista de palabras. Cada palabra se toma del array `<aList>`, y su valor dentro de la lista será la posición en el array.

Categoría:	Listas de cadenas
Parámetros:	<p>[<aList>]: Es un array con la lista de palabras. Si es Nil o es un array vacío, se crea una lista vacía.</p> <p>[<nFrom>]: Es el elemento inicial del array que se añadirá a la lista. Si se omite se añadirá desde el primer elemento del array.</p> <p>[<nSize>]: Es el número de elementos que se añadirán a la lista, contando desde <nFrom>. Si se omite se añadirán todos los elementos hasta el final del array.</p> <p>[<nSubarrayPos>]: Sólo tiene sentido con arrays bidimensionales, e indica la posición que ocupa la palabra a añadir dentro de cada subarray. P.ej., si queremos crear una lista con los nombres de los campos de una tabla y el array usado es el devuelto por <code>dbStruct()</code>, <nSubarrayPos> debe ser 1.</p>
Valor Retorno:	<p><hWordList>: Es un handle que debemos usar en las demás funciones que acceden a la lista.</p>
Módulo:	Interno
Ver también:	XA_WLAdd, XA_WLSearch, XA_WLFree

1.13.12.2 XA_WLAdd

Añade una nueva palabra a la lista. Si la palabra a añadir ya está en la lista, no se añadirá, y el valor de retorno será `.F.`

Categoría:	Listas de cadenas
Parámetros:	<p><hWordList>: Handle devuelto por <code>XA_WLCreate()</code>.</p> <p><cString>: Palabra a añadir.</p>

	<nValue>: Valor que tendrá esa palabra en la lista.
Valor Retorno:	<ISuccess>: Verdadero si éxito.
Módulo:	Interno
Ver también:	XA_WLCreate, XA_WLSearch, XA_WLFree

1.13.12.3 XA_WLSearch

Busca una palabra dentro de la lista.

Categoría:	Listas de cadenas
Parámetros:	<hWordList>: Handle devuelto por XA_WLCreate(). <cString>: Palabra a buscar.
Valor Retorno:	<nValue>: Valor que tiene esa palabra en la lista. Si la palabra buscada no existen en la lista, <nValue> será 0
Módulo:	Interno
Ver también:	XA_WLCreate, XA_WLAdd, XA_WLFree

1.13.12.4 XA_WLFree

Destruye la estructura que almacena una lista de palabras y libera la memoria que ocupa.

Categoría:	Listas de cadenas
Parámetros:	<hWordList>: Handle devuelto por XA_WLCreate().
Valor Retorno:	Ninguno
Módulo:	Interno
Ver también:	XA_WLCreate, XA_WLAdd, XA_WLSearch

1.13.12.5 XA_SLCreate

Crea una estructura para almacenar una lista de palabras. Cada palabra se toma del array **<aList>**, y su valor dentro de la lista será la posición en el array.

Categoría:	Listas de cadenas
Parámetros:	<aList>:

	<p>Es un array con la lista de palabras.</p> <p>[<nFrom>]: Es el elemento inicial del array que se añadirá a la lista. Si se omite se añadirá desde el primer elemento del array.</p> <p>[<nSize>]: Es el número de elementos que se añadirán a la lista, contando desde <nFrom>. Si se omite se añadirán todos los elementos hasta el final del array.</p> <p>[<nSubarrayPos>]: Sólo tiene sentido con arrays bidimensionales, e indica la posición que ocupa la palabra a añadir dentro de cada subarray. P.ej., si queremos crear una lista con los nombres de los campos de una tabla y el array usado es el devuelto por dbStruct(), <nSubarrayPos> debe ser 1.</p>
Valor Retorno:	<hWordList>: Es un handle que debemos usar en las demás funciones que acceden a la lista.
Módulo:	Interno
Ver también:	XA_SLSearch, XA_SLFree

1.13.12.6 XA_SLSearch

Busca una palabra dentro de la lista.

Categoría:	Listas de cadenas
Parámetros:	<hWordList>: Handle devuelto por XA_SLCreate(). <cString nPos>: Palabra a buscar o posición en la lista
Valor Retorno:	<nPos cString>: Si se pasa una cadena como parametro retorna la posición que tiene esa cadena en la lista. Si la palabra buscada no existen en la lista, <nPos> será 0. Por el contrario, si se pasa un número como parametro, retornará la cadena correspondiente a dicha posición.
Módulo:	Interno
Ver también:	XA_SLCreate, XA_SLFree

1.13.12.7 XA_SLFree

Destruye la estructura que almacena una lista de palabras y libera la memoria que ocupa.

Categoría:	Listas de cadenas
Parámetros:	<hWordList>: Handle devuelto por XA_SLCreate().
Valor Retorno:	Ninguno

Módulo: Interno
Ver también: XA_SLCreate, XA_SLSearch

1.13.13 Funciones de Impresión

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- PrinterAbortDoc(hDC) --> ISuccess
- PrinterCreateDC() --> hDC
- PrinterDeleteDC(hDC) --> ISuccess
- PrinterEndDoc(hDC, IFreeDC) --> ISuccess
- PrinterEndPage(hDC) --> ISuccess
- PrinterResetDC(hDC) --> hDC
- PrinterStartDoc(hDC, cJobName, cOutput) --> ISuccess
- PrinterStartPage(hDC) --> ISuccess

1.13.14 Funciones de Información del Sistema

Nombre
EnumWindows
GetComputerName
GetEnvironmentVariable
GetUserName
GetVersionEx
GetWinPlatform
IsElevated
IsUserAnAdmin
SetEnvironmentVariable
SHGetFolder
XA_IsWin7
XA_IsWin8
XA_IsWin9x
XA_IsWin10
XA_IsWin11
XA_IsWinNT
XA_IsWinVista
XA_IsWow64
XA_IsVistaOrHigher
XA_IsXPOrHigher
XailerVersion
Clase TSysVer

1.13.14.1 EnumWindows

Devuelve una matriz con todos los manejadores (handles) de las ventanas activas.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<aWindows>
Módulo:	Util.c

1.13.14.2 GetComputerName

Devuelve el nombre NETBIOS del ordenador.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<cName>
Módulo:	Util.c
Ver también:	GetUserName

1.13.14.3 GetEnvironmentVariable

Devuelve el valor de cualquier variable de entorno.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	<cVar> Variable de entorno a recuperar
Valor Retorno:	<cValue>
Módulo:	Util.c
Ver también:	SetEnvironmentVariable

1.13.14.4 GetUserName

Devuelve el nombre del usuario que ejecuta la aplicación.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<cName>
Módulo:	Util.c
Ver también:	GetComputerName

1.13.14.5 GetVersionEx

Devuelve en una matriz la versión de Windows que se está utilizando.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<{ nMayor + nMinor, nBuild, nPlatform, cVersion }>
Módulo:	Core.c
Ver también:	XailerVersion

1.13.14.6 GetWinPlatform

Devuelve el número de plataforma de la versión de Windows que se está utilizando.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<nPlatform>
Módulo:	Application.prg
Ver también:	XailerVersion

1.13.14.7 IsElevated

Retorna verdadero si la aplicación se está ejecutando en modo administrador..

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Util.c

1.13.14.8 IsUserAnAdmin

Retorna verdadero si el usuario que ejecuta nuestra aplicación tiene privilegios de administrador. Tenga en cuenta que con sistemas operativos Vista y Windows 7 es necesario ejecutar la aplicación como administrador para poseer dichos derechos.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno

Valor Retorno: <IValue>

Módulo: Util.c

1.13.14.9 SetEnvironmentVariable

Establece el valor de cualquier variable de entorno.

Categoría: Información del sistema

Parámetros: <cVar>
Variable de entorno a recuperar
<cValue>
Nuevo valor

Valor Retorno: <ISuccess>
Verdadero si éxito

Módulo: Util.c

Ver también: GetEnvironmentVariable

1.13.14.1 SHGetFolder

Devuelve la ruta o el nombre de una carpeta del sistema.

Categoría: Información del sistema

Parámetros: <nCLSID>
Identificador de la carpeta
[<IDisplayName>]
Si verdadero devuelve el nombre, falso la ruta. Defecto falso.

Valor Retorno: <cValue>

Módulo: Inteno

Ejemplo:

```
#include "shobj.api"
```

```
SHGetFolder( CSIDL_PERSONAL ) --> C:\Documents and Settings\Mis documentos
```

```
SHGetFolder( CSIDL_PERSONAL, .T. ) --> Mis documentos
```

Identificadores nCLSID del archivo ShlObj.Api:

```
#define CSIDL_DESKTOP                0           // <desktop>
#define CSIDL_INTERNET              1           // Internet Explorer (icon on desktop)
#define CSIDL_PROGRAMS              2           // Start Menu\Programs
#define CSIDL_CONTROLS              3           // My Computer\Control Panel
#define CSIDL_PRINTERS              4           // My Computer\Printers
#define CSIDL_PERSONAL              5           // My Documents
#define CSIDL_FAVORITES              6           // <user name>\Favorites
#define CSIDL_STARTUP                7           // Start Menu\Programs\Startup
#define CSIDL_RECENT                 8           // <user name>\Recent
#define CSIDL_SENDTO                 9           // <user name>\SendTo
```

```

#define CSIDL_BITBUCKET 10 // <desktop>\Recycle Bin
#define CSIDL_STARTMENU 11 // <user name>\Start Menu
#define CSIDL_MYDOCUMENTS 12 // logical "My Documents" desktop icon
#define CSIDL_MYMUSIC 13 // "My Music" folder
#define CSIDL_MYVIDEO 14 // "My Videos" folder
#define CSIDL_DESKTOPDIRECTORY 16 // <user name>\Desktop
#define CSIDL_DRIVES 17 // My Computer
#define CSIDL_NETWORK 18 // Network Neighborhood
#define CSIDL_NETHOOD 19 // <user name>\nethood
#define CSIDL_FONTS 20 // windows\fonts
#define CSIDL_TEMPLATES 21
#define CSIDL_COMMON_STARTMENU 22 // All Users\Start Menu
#define CSIDL_COMMON_PROGRAMS 23 // All Users\Programs
#define CSIDL_COMMON_STARTUP 24 // All Users\Startup
#define CSIDL_COMMON_DESKTOPDIRECTORY 25 // All Users\Desktop
#define CSIDL_APPDATA 26 // <user name>\Application Data
#define CSIDL_PRINTHOOD 27 // <user name>\PrintHood
#define CSIDL_LOCAL_APPDATA 28 // <user name>\Local
Settings\Application Data (non roaming)
#define CSIDL_ALTSTARTUP 29 // non localized startup
#define CSIDL_COMMON_ALTSTARTUP 30 // non localized common startup
#define CSIDL_COMMON_FAVORITES 31
#define CSIDL_INTERNET_CACHE 32
#define CSIDL_COOKIES 33
#define CSIDL_HISTORY 34
#define CSIDL_COMMON_APPDATA 35 // All Users\Application Data
#define CSIDL_WINDOWS 36 // GetWindowsDirectory()
#define CSIDL_SYSTEM 37 // GetSystemDirectory()
#define CSIDL_PROGRAM_FILES 38 // C:\Program Files
#define CSIDL_MYPICTURES 39 // C:\Program Files\My Pictures
#define CSIDL_PROFILE 40 // USERPROFILE
#define CSIDL_SYSTEMX86 41 // x86 system directory on RISC
#define CSIDL_PROGRAM_FILESX86 42 // x86 C:\Program Files on RISC
#define CSIDL_PROGRAM_FILES_COMMON 43 // C:\Program Files\Common
#define CSIDL_PROGRAM_FILES_COMMONX86 44 // x86 Program Files\Common on RISC
#define CSIDL_COMMON_TEMPLATES 45 // All Users\Templates
#define CSIDL_COMMON_DOCUMENTS 46 // All Users\Documents
#define CSIDL_COMMON_ADMINTOOLS 47 // All Users\Start
Menu\Programs\Administrative Tools
#define CSIDL_ADMINTOOLS 48 // <user name>\Start
Menu\Programs\Administrative Tools
#define CSIDL_CONNECTIONS 49 // Network and Dial-up Connections
#define CSIDL_COMMON_MUSIC 53 // All Users\My Music
#define CSIDL_COMMON_PICTURES 54 // All Users\My Pictures
#define CSIDL_COMMON_VIDEO 55 // All Users\My Video
#define CSIDL_RESOURCES 56 // Resource Directory
#define CSIDL_RESOURCES_LOCALIZED 57 // Localized Resource Directory
#define CSIDL_COMMON_OEM_LINKS 58 // Links to All Users OEM specific
apps
#define CSIDL_CDBURN_AREA 59 // USERPROFILE\Local
Settings\Application Data\Microsoft\CD
Burning
#define CSIDL_COMPUTERSNEARME 61 // Computers Near Me (computered from
Workgroup membership)

#define CSIDL_FLAG_CREATE 32768 // combine with CSIDL_ value to force
folder creation in SHGetFolderPath()
#define CSIDL_FLAG_DONT_VERIFY 16384 // combine with CSIDL_ value to return
an unverified folder path
#define CSIDL_FLAG_NO_ALIAS 4096 // combine with CSIDL_ value to insure
non-alias versions of the pidl
#define CSIDL_FLAG_PER_USER_INIT 2048 // combine with CSIDL_ value to
indicate per-user init (eg. upgrade)
#define CSIDL_FLAG_MASK 65280 // mask for all possible flag values

```


1.13.14.1:XA_IsWin7

Retorna verdadero si el sistema es Windows 7.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Util.c
Ver también:	XailerVersion

1.13.14.1:XA_IsWin8

Retorna verdadero si el sistema es Windows 8.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Util.c
Ver también:	XailerVersion

1.13.14.1:XA_IsWin9x

Retorna verdadero si el sistema es Windows 98 o Windows ME.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Util.c
Ver también:	XailerVersion

1.13.14.1:XA_IsWin10

Retorna verdadero si el sistema es Windows 10.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Util.c
Ver también:	XailerVersion

1.13.14.1\XA_IsWin11

Retorna verdadero si el sistema es Windows 11.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Util.c
Ver también:	XailerVersion

1.13.14.1\XA_IsWinNT

Retorna verdadero si el sistema es Windows NT o posterior.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Util.c
Ver también:	XailerVersion

1.13.14.1\XA_IsWow64

Retorna verdadero si el sistema operativo es de 64 bits y la aplicación se está ejecutando en un subsistema de 32 bits.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Util.c
Ver también:	XailerVersion

1.13.14.1\XA_IsWinVista

Retorna verdadero si el sistema es Windows Vista.

Categoría:	Información del sistema
-------------------	-------------------------

Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Util.c
Ver también:	XailerVersion

1.13.14.1!XA_IsVistaOrHigher

Retorna verdadero si el sistema es Windows Vista o superior.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Util.c
Ver también:	XailerVersion

1.13.14.2!XA_IsXPOrHigher

Retorna verdadero si el sistema es Windows XP o superior.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<IValue>
Módulo:	Util.c
Ver también:	XailerVersion

1.13.14.2!XailerVersion

Devuelve información de la versión de Xailer utilizada.

Categoría:	Información del sistema
Parámetros:	<nAction> Tipo de información a obtener. Puede ser: <ul style="list-style-type: none">• xaVerVersion• xaVerCopyright• xaVerCompiler• xaVerCCompiler• xaVerPlatform• xaVerMajor• xaVerMinor• xaVerRevision

	<ul style="list-style-type: none"> • xaVerBuild • xaVerWeb • xaVerMail • xaVerNews
Valor Retorno:	<clnfo>
Módulo:	Core.c
Ver también:	GetVersionEx

1.13.14.2: Clase TSysVer

La clase **TSysVer** proporciona información del sistema respecto a propiedades del sistema operativo. Muchas de la información que ofrece ya está disponible por funciones del tipo XA_Is??? () no obstante, esta clase ofrece mucha más información que puede ser muy útil.

Propiedades de sólo lectura
IlsWin2000
IlsWin7
IlsWin8
IlsWin81
IlsWin98
IlsWinHomeServer
IlsWinMe
IlsWinServer2003
IlsWinServer2003R2
IlsWinServer2008
IlsWinServer2008R2
IlsWinServer2012
IlsWinServer2012R2
IlsWinVista
IlsWinXP
IlsWinXP64
IlsWow64
nBuildNumber
nMajorVersion
nMinorVersion
nPlatformId
nProcessorArch
nProductInfo
nProductType
nServicePackMajor
nServicePackMinor
nSuiteMask

1.13.15 Funciones de Menús

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- AppendMenu(hMenu, nFlags, hItem, cText) --> ISuccess
- CheckMenuItem(hMenu, nPos, nFlags) --> nPrevState
- CheckMenuRadioItem(hMenu, nFirst, nLast, nCheck, nFlags) --> nError
- CreateMenu() --> hMenu
- CreatePopupMenu() --> hMenu
- DeleteMenu(hMenu, hItem, nFlags) --> ISuccess
- DestroyMenu(hMenu) --> ISuccess
- DrawMenuBar(hWnd) --> ISuccess
- EnableMenuItem(hMenu, nPos, nFlags) --> nPrevState
- EndMenu() --> ISuccess
- GetMenu(hWnd) --> hMenu
- GetMenuItemCount(hMenu) --> nItems
- GetMenuItemID(hMenu, nPos) --> nId
- GetMenuState(hMenu, nPos, nFlags) --> nState
- GetSubMenu(hMenu, nPos) --> hMenu
- GetSystemMenu(hWnd, IReset) --> hMenu
- HiliteMenuItem(hWnd, hMenu, nPos, nFlags) --> nError
- InsertMenu(hMenu, nPos, nFlags, hItem, cText) --> ISuccess
- InsertMenuItem(hMenu, hBefItem, nPosMeaning, nType, nState, nId, nSubMenu, nChecked, nUnChecked, cType) --> ISuccess
- IsMenu(hMenu) --> IValue
- RemoveMenu(hMenu, nPos, nFlags) --> ISuccess
- SetMenu(hWnd, hMenu) --> ISuccess
- SetMenuDefaultItem(hMenu, nPos, nFlags) --> nError
- SetMenuHeight(hMenu, nPixels) --> ISuccess
- SetMenuInfo(hMenu, nStyle, hBkGnd, nData) --> ISuccess
- SetMenuItemInfo(hMenu, hItem, nPosMeaning, nType, nState, nId, nSubMenu, nChecked,

- nUnChecked, cType) --> ISuccess
- TrackPopupMenu(hMenu, nFlags, nX, nY, hWnd, [{ nLeft, nTop, nRight, nBottom }]) --> nError
- TrackPopupMenuEx(hMenu, nFlags, nX, nY, hWnd, [{ nLeft, nTop, nRight, nBottom }]) --> nError

1.13.16 Funciones de Multilinguaje

Nombre
GetWindowsLanguage
i18n
i18n_Language
LT
LT2
SetLanguage

Las funciones Multilinguaje permiten hacer aplicaciones que soporten varios idiomas a la vez. Su funcionamiento es el siguiente:

- Todos los literales de la aplicación que se deseen sean sensibles al lenguaje deberán ser asignados manualmente con las funciones LT o LT2, normalmente en la creación del propio control, o bien en el evento OnInitialize del propio formulario.
- Todos los literales para cada idioma que se vayan a soportar debén de guardarse como recursos en forma de StringTables.
- Se debe realizar una StringTable por cada idioma, utilizando los mismos identificadores para cada literal. Por ejemplo:

```
#define MSG_WARNING 33000

STRINGTABLE LANGUAGE 10,0 // Spanish
{
MSG_WARNING  ";ATENCIÓN!"
MSG_PAGE      "Página %1 de %2"
}

STRINGTABLE LANGUAGE 9,0 // English
{
MSG_WARNING  "WARNING!"
MSG_PAGE      "Page %1 of %2"
}

STRINGTABLE LANGUAGE 7, 0 // German
{
MSG_WARNING  "WARNUNG!"
MSG_PAGE      "Seite %1 von %2"
}
```

Observe como cada StringTable tiene identificado el lenguaje.

- Para utilizarlo dentro de su programa no tiene más que utilizar la función LT pasando como parametro el identificador del recurso a utilizar:

```

METHOD Label1Create( oSender ) CLASS TForm1

    oSender:cText := LT( MSG_WARNING )

RETURN Nil

```

La función LT2 es idéntica a la función LT con la salvedad de que elimina cualquier '&' que se encuentre en el texto. Recuerde que el '&' se puede utilizar como acelerador de teclado, y es muy posible que el mismo literal lo quiera mostrar a veces con acelerador y a veces sin él.

Las funciones LT y LT2 admiten también el paso de Parámetros, para ello sólo tiene que introducir dentro de la cadena expresiones del tipo %1, %2, ..., %N, que serán sustituidas por los Parámetros indicados en la función. Por ejemplo:

```
LT( MSG_PAGE, "1", "2" )
```

1.13.16.1 GetWindowsLanguage

Retorna el identificador actual del lenguaje de Windows utilizado en la máquina.

Categoría:	Multilinguaje
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<nLangID>
Módulo:	Internal
Ver también:	SetLanguage

1.13.16.2 i18n

Retorna el texto traducido de un literal según el lenguaje establecido con la función i18n_Language.

Categoría:	Multilinguaje
Parámetros:	<cTexto> Texto a traducir
Valor Retorno:	<cText> Cadena de texto para el actual lenguaje seleccionado
Módulo:	i18n.prg
Ver también:	i18n_Language

La función **i18n()** utiliza como origen un fichero de extensión i18n que es creado automáticamente por el IDE de Xailer cuando se pulsa **F3** sobre cualquier propiedad del tipo cText en el inspector de objetos. El IDE confecciona automáticamente un archivo de texto en el directorio de recursos con dicha extensión y en él va incluyendo todas las cadenas creadas. Es responsabilidad del programador incluir dicho fichero como RCDATA dentro de los recursos de la propia aplicación con la siguiente instrucción:

```
i18n RCDATA test.i18n
```

Es indispensable que el nombre del recurso sea "i18n" para que la función pueda localizar correctamente.

Con la función `i18n_Language()` podrá establecer el idioma al cual desea traducir.

Para más información consulte el ejemplo `\samples\i18n`

1.13.16.3 i18n_Language

Establece el lenguaje por defecto que utilizará la función `i18n`.

Categoría:	Multilinguaje
Parámetros:	<nLanguage> Número de lenguaje a utilizar
Valor Retorno:	<nOldLanguage> Anterior lenguaje
Módulo:	i18n.prg
Ver también:	i18n

La función **i18n()** utiliza como origen un fichero de extensión `i18n` que es creado automáticamente por el IDE de Xailer cuando se pulsa **F3** sobre cualquier propiedad del tipo `cText` en el inspector de objetos. El IDE confecciona automáticamente un archivo de texto en el directorio de recursos con dicha extensión y en él va incluyendo todas las cadenas creadas. Es responsabilidad del programador incluir dicho fichero como RCDATA dentro de los recursos de la propia aplicación con la siguiente instrucción:

```
i18n RCDATA test.i18n
```

Es indispensable que el nombre del recurso sea "i18n" para que la función pueda localizar correctamente.

Con la función **i18n_Language()** podrá establecer el idioma al cual desea traducir.

Para más información consulte el ejemplo `\samples\i18n`

1.13.16.4 LT

Retorna el texto de un recurso tipo cadena para el actual lenguaje de Windows utilizado en la máquina.

Categoría:	Multilinguaje
Parámetros:	<nID> Identificador del recurso de cadena <cPar1, ..., cParN> Parámetros a sustituir en la cadena de recursos
Valor Retorno:	<cText> Cadena de texto para el actual lenguaje seleccionado

Módulo:	Internal
Ver también:	LT2

La función **LT** admite el paso de Parámetros, para ello sólo tiene que introducir dentro de la cadena expresiones del tipo %1, %2, ..., %N, que serán sustituidas por los Parámetros indicados en la función. Por ejemplo:

```
STRINGTABLE LANGUAGE 10,0 // Spanish
{
MSG_PAGE          "Página %1 de %2"
}

LT( MSG_PAGE, "1", "2" )
```

Si la función no encontrase el recurso para el actual lenguaje seleccionado, utilizará el Inglés como idioma por defecto.

1.13.16.5 LT2

Retorna el texto de un recurso tipo cadena para el actual lenguaje de Windows utilizado en la máquina, realizando adicionalmente una supresión de los posibles '&'. Esta función es idéntica a LT con la salvedad de que elimina todos los '&' que pudiese tener la cadena.

Categoría:	Multilinguaje
Parámetros:	<nID> Identificador del recurso de cadena <cPar1, ..., cParN> Parámetros a sustituir en la cadena de recursos
Valor Retorno:	<cText> Cadena de texto para el actual lenguaje seleccionado
Módulo:	Internal
Ver también:	LT

La función **LT2** admite el paso de Parámetros, para ello sólo tiene que introducir dentro de la cadena expresiones del tipo %1, %2, ..., %N, que serán sustituidas por los Parámetros indicados en la función. Por ejemplo:

```
STRINGTABLE LANGUAGE 10,0 // Spanish
{
MSG_PAGE          "Página %1 de %2"
}

LT2( MSG_PAGE, "1", "2" )
```

Si la función no encontrase el recurso para el actual lenguaje seleccionado, utilizará el Inglés como idioma por defecto.

1.13.16.6 SetLanguage

Establece el lenguaje a utilizar por la aplicación. Por defecto el lenguaje lo establece el del propio sistema operativo que se puede obtener a través de la función `GetWindowsLanguage`.

Categoría:	Multilinguaje
Parámetros:	<nLangID> Nuevo identificador de lenguaje
Valor Retorno:	<nOldLangID> Antiguo identificador de lenguaje
Módulo:	Internal
Ver también:	GetWindowsLanguage

1.13.17 Funciones de ODBC

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- `SqlFetch(hStmt) --> nRetCode`
- `SqlFetchScroll(hStmt, nOrient, nOffset) --> nRetCode`
- `SqlGetData(hStmt, nField, @nLen, @cBuffer) --> nRetCode`
- `SqlGetValue(hStmt, nField, nType, @nLen, nDec, lDateAsString) --> Value`
- `SqlPrimaryKeys(hStmt, cTableName) --> nRetCode`

1.13.18 Funciones del Portapapeles

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- `ChangeClipboardChain(hWnd1, hWnd2) --> ISuccess`
- `CloseClipboard(hWnd) --> ISuccess`
- `CountClipboardFormats() --> nFormats`
- `EmptyClipboard(hWnd) --> ISuccess`
- `EnumClipboardFormats() --> aFormats`
- `GetClipboardData(nFormat) --> xValue`
- `GetClipboardFormatName(nFormat) --> cFormat`
- `GetClipboardOwner() --> hWnd`
- `GetClipboardSequenceNumber() --> hWnd`
- `GetClipboardViewer() --> hWnd`
- `GetOpenClipboardWindow() --> hWnd`
- `IsClipboardFormatAvailable(nFormat) --> IValue`
- `OpenClipboard(hWnd) --> ISuccess`
- `RegisterClipboardFormats(cFormat) --> nFormat`
- `SetClipboardData(nFormat, [cText | Handle])`

1.13.19 Funciones de Recursos

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- EnumResourceNames(<hModule>, <cType> | <nType>) --> aResourceNames
- ExtractIcon([hInstance], cId | nId, nIndex) --> hIcon
- FindResource(hModule, cName, cType) --> hRes
- FindResourceEx(hModule, cName, cType, nLanguage) --> hRes
- LoadCursor([hInstance], cId | nId) --> hCursor
- LoadIcon([hInstance], cId | nId) --> hIcon
- LoadImage([hInstance], cId, nType, nWidth, nHeight, nFlags) --> cText
- LoadResource(hModule, hRes) --> hMem
- LoadString([hInstance], nId) --> cText
- LockResource(hMem) --> pMem
- MAKEINTRESOURCE(nInteger) --> nRes
- SizeOfResource(hModule, hRes) --> nSize

1.13.20 Funciones del Teclado

Nombre

XA_SetKey

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- GetAsyncKeyState(nKey) --> nState
- GetKeyState(nKey) --> nState
- IGetAsyncKeyState(nKey) --> IState
- IGetKeyState(nKey) --> IState
- RegisterHotKey(hWnd, nHotKey, nFlags, nVK) --> nError
- SetKeyState(nKey, IOnOff) --> NIL // nKey := VK_CAPITAL, VK_NUMLOCK y VK_SCROLL
- UnRegisterHotKey(hWnd, nHotKey) --> nError

1.13.20.1 XA_SetKey

Soporte del comando SET KEY de [x]Harbour/Clipper. Permite establecer un code-block que se ejecutará cuando el usuario pulse una determinada tecla en cualquier parte de la aplicación.

Categoría:	Teclado
Parámetros:	<p><nKey> Identificador de la tecla pulsada</p> <p><nFlag> Banderas indicando el estado del teclado, que puede ser una combinación por operador OR de los siguientes valores: FSHIFT, FCONTROL, FALT</p> <p><bCode> Code-block a ejecutar</p>
Valor Retorno:	Ninguno
Módulo:	Interno

Ejemplo:

```
XA_SetKey( Asc( "C" ), ALT, {|| Calculator() } )
```

1.13.21 Funciones de Timers y Threads

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- GetTickCount() --> nCount
- GetWindowThreadProcessId(hWnd) --> hProcessID
- KillTimer(hWnd, hTimer) --> ISuccess
- QueryPerformanceCounter() --> nCount
- QueryPerformanceFrequency() --> nFrec
- SetTimer(hWnd, nId, nTimeOut) --> hTimer
- Sleep(nMilliseconds) --> NIL

1.13.22 Funciones útiles

Nombre

XA_VarsEqual

UuldCreate

1.13.22.1 XA_VarsEqual

Compara si el **valor** de dos variables, de cualquier tipo, son iguales. Esta función evita que se produzca un error de ejecución en el caso de que las variables sean de distinto tipo. El proceso se realiza a bajo nivel para que sea lo más rápido posible.

Categoría:	Util
Parámetros:	<xValue1> Primer valor <xValue2> Segundo valor
Valor Retorno:	Verdadero si iguales
Módulo:	Util.c

1.13.22.2 UuldCreate

Crea un UUID.

Categoría:	Util
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	cUUID
Módulo:	Util.c

1.13.23 Funciones de Ventanas

Nombre
GetActiveForm
ProcessMessages

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- AnimateWindow(hWnd, nMilliseconds, nFlags) --> ISuccess
- CenterMDIWindow(hWnd) --> NIL
- CenterWindow(hWnd, hWndBase) --> NIL
- ClientToScreen(hWnd, @[aPoint | nX, nY]) --> aPoint
- CreateCaret(hWnd, hBitmap, nWidth, nHeight) --> nError
- CreateWindow(cClassName, cWinName, nStyle, nExStyle, nX, nY, nWidth, nHeight, hWndParent, hMenu, hInstance) --> hWnd
- DestroyWindow(hWnd) --> ISuccess
- EnableScrollBar(Handle, nType, nArrows) --> ISuccess
- EnableWindow(hWnd, lState) --> ISuccess
- GetActiveWindow() --> hWnd
- GetCapture() --> hWnd
- GetClientRect(hWnd, @[aRect | nLeft, nTop, nRight, nBottom]) --> aRect
- GetDesktopWindow() --> hWnd
- GetDeviceCaps(hDC, nIndex) --> nValue
- GetFocus() --> hWnd
- GetForegroundWindow() --> hWnd
- GetLastError() --> nError
- GetParent(hWnd) --> hWnd
- GetParent(hWnd) --> hWndParent
- GetScrollInfo(Handle, nType) --> { nMin, nMax, nPage, nPos, nTrackPos }
- GetScrollPage(Handle, nType) --> nPage
- GetScrollPos(Handle, nType) --> nActualPos
- GetScrollRange(Handle, nType) --> { nMin, nMax }
- GetSysColor(nIndex) --> nColor
- GetSystemMetrics(nIndex) --> nValue
- GetWindow(hWnd, nRelation) --> hWnd
- GetWindowLong(hWnd, nIndex) --> nLong
- GetWindowRect(hWnd, @[aRect | nLeft, nTop, nRight, nBottom]) --> aRect
- GetWindowText(hWnd) --> cText
- InvalidateRect(hWnd, {left, top, right, bottom} | NIL, lErase) --> ISuccess
- IsChild(hParentWnd, hWnd) --> IValue
- IsIconic(hWnd) --> IState
- IsWindow(hWnd) --> ISuccess
- IsWindowEnabled(hWnd) --> IState
- IsWindowVisible(hWnd) --> IValue
- IsZoomed(hWnd) --> IState
- LockWindowUpdate(hWnd) --> ISuccess
- MoveWindow(hWnd, nX, nY, nWidth, nHeight, lRepaint) --> ISuccess

- MulDiv(nNumber, nNumerator, nDenominator) --> nValue
- PostMessage(hWnd, nWParam, nLParam) --> nResult
- PostQuitMessage(nExitCode) --> NIL
- ReleaseCapture() --> ISuccess
- ScreenToClient(hWnd, @[aPoint | nX, nY]) --> aPoint
- SendMessage(hWnd, nWParam, nLParam) --> nResult
- SetActiveWindow(hWnd) --> ISuccess
- SetBkColor(hDC, nColor) --> nOldBkColor
- SetBkMode(hDC, nMode) --> nOldBkMode
- SetCapture(hWnd) --> nOldCapture
- SetErrMode(nMode) --> nOldMode
- SetFocus(hWnd) --> nOldFocus
- SetForegroundWindow(hWnd) --> ISuccess
- SetParent(hWndChild, hWndParent) --> ISuccess
- SetScrollInfo(Handle, nType, nMin, nMax, nPage, nPos, IDisableNoScroll, IRedraw) --> nActualPos
- SetScrollPage(Handle, nType, nPage, IDisableNoScroll, IRedraw) --> nActualPos
- SetScrollPos(Handle, nType, nPos, IDisableNoScroll, IRedraw) --> nActualPos
- SetScrollRange(Handle, nType, nMin, nMax, IDisableNoScroll, IRedraw) --> nActualPos
- SetTextColor(hDC, nColor) --> nOldTextColor
- SetWindowLong(hWnd, nIndex, nLong) --> nOldLong
- SetWindowPos(hWnd, hWndAfter, nX, nY, nWidth, nHeight, nFlags) --> ISuccess
- SetWindowText(hWnd, cText) --> ISuccess
- ShowCaret(hWnd) --> ISuccess
- ShowScrollBar(Handle, nType, IShow) --> ISuccess
- ShowWindow(hWnd, nShowMode) --> ISuccess
- TrackMouseEvent(hWnd, nFlags, nTimeOut) --> nSuccess
- UpdateWindow(hWnd) --> ISuccess
- ValidateRect(hWnd, {left, top, right, bottom} | NIL, IEraser) --> ISuccess

1.13.23.1 GetActiveForm

Retorna el objeto formulario activo.

Categoría:	Ventanas
Parámetros:	Ninguno
Valor Retorno:	<oForm>
Módulo:	Application.prg
Ver también:	TApplication

1.13.23.2 ProcessMessages

Esta función permite que las ventanas puedan procesar el bucle de mensajes de Windows.

El sistema operativo interactúa con las distintas ventanas a través de mensajes que les envía. Las ventanas reciben dichos mensajes y actúan en consecuencia. Normalmente este mecanismo es completamente automático, sin exigir ninguna actuación del programador. No obstante en bucles

de programación intensivos que consuman mucha CPU es posible que el resto de ventanas del sistema no tenga ocasión de procesar los mensajes que el sistema operativo le está enviando, como por ejemplo, los mensajes de pintado, en dichos casos puede forzar a que dichos mensajes se procesen con la función ProcessMessages.

Categoría:	Ventanas
Parámetros:	<nMilliseconds> Tiempo de espera
Valor Retorno:	NIL
Módulo:	Interno

Es poco probable que tenga que realizar llamadas a esta función, a no ser que realice bucles intensivos. En cualquier caso hay que tener extremo cuidado con su uso pues puede producir efectos no deseados en su propia aplicación, y a modo de ejemplo le indicamos varios típicos errores que se cometen usando esta función:

- Procesos que se lanzan con un click de botón. Es típico olvidar a deshabilitar el botón o el propio formulario. Si se hacen llamadas a ProcessMessages() el usuario podrá volver hacer Click en el mismo botón, lo cual seguramente provocará efectos no deseados.
- Procesos que afectan a tablas que igualmente se muestran en alguna ventana. Si en nuestro bucle de trabajo navegamos por una tabla y al mismo tiempo llamamos a ProcessMessages() hay que tener cuenta de que dicha tabla no debe estar usando en ningún Browse de ninguna ventana, ya que el repintado del Browse provocará que se cambie el puntero de navegación, provocando igualmente efectos no deseados.

Ejemplo:

```
DO WHILE !Eof()  
  n++  
  IF n > 100  
    ProcessMessages()  
    n := 0  
  ENDIF  
  .....  
  .....  
ENDDO
```

1.13.24 Funciones Multimedia

Funciones del API de Windows accesibles desde Xailer:

- Beep([<nToneFreq>], [<nDuration>]) --> Nil
- SndPlaySound(<cFilename>, <IASynchronous>) --> ISuccess
- PlaySound(<cFilename>, <hModule>, <nFlags>) --> ISuccess

1.14 Comandos

Xailer dispone de comandos para la creación y activación de algunos de sus controles. No obstante se desaconseja su uso ya que no es necesario si se utiliza el diseñador visual de formularios que incluye el propio IDE, salvo que desee crear los formularios y sus controles completamente desde código. La única excepción son los comandos del generador básico de informes cuya documentación se encuentra con la documentación del propio generador de informes.

Todos los comandos de formularios y controles se encuentran definidos en el fichero \INCLUDE\CONTROLS.CH, y su definición es realmente autoexplicativa, coincidiendo normalmente las cláusulas de los mismos con las propiedades del propio control.

A continuación se incluye el propio fichero CONTROLS.CH y se remite a la propia documentación de cada tipo de objeto para obtener más información.

```
//----- MENUS -----
#xcommand MENU [ <oMenu> ] [ OF <oForm> ] [ <popup: POPUP> ] [ MESSAGE <cMsg> ] => ;
    [ <oMenu> := ] XA_MenuBegin( [ <oForm> ], [ <.popup> ], [ <cMsg> ] )

#xcommand MENUADD [ <oMenu> ] [ OF <oForm> ] [ <popup: POPUP> ] [ MESSAGE <cMsg> ] => ;
    [ <oMenu> := ] XA_MenuAdd( [ <oMenu> ], [ <oForm> ], [ <.popup> ], [ <cMsg> ]
)

#xcommand MENUITEM [ <oItem> <x: CAPTION,TEXT> ] <cText> [ <action: ACTION, ONCLICK, ON
CLICK> <OnClick> ] [ MENU <oSubMenu> ] ;
    [ <lDisabled: DISABLED> ] ;
    [ <lChecked: CHECKED> ] ;
    [ <lGrayed: GRAYED> ] ;
    [ <lHilited: HILITED> ] ;
    [ <lDefault: DEFAULT> ] ;
    [ WHEN <bWhen> ] ;
    [ BITMAP <cBitmap> ] ;
    [ MESSAGE <cMsg> ] ;
    [ <lRight: RIGHT> ] ;
    => ;
    [ <oItem> := ] XA_MenuItem( <cText>, [ { |oSender,oMenu|<OnClick> } ],
[<oSubMenu>], ;
        !<.lDisabled.>, <.lChecked.>, <.lGrayed.>, <.lHilited.>, ;
        <.lDefault.>, [ <cBitmap> ], [ <{bWhen}> ], [ <cMsg> ], [
<.lRight.> ] )

#xcommand SEPARATOR => XA_MenuSeparator()

#xcommand ENDMENU => XA_MenuEnd()

#xcommand ACTIVATE POPUP <oPopup> [OF <oParent> ] [AT <nRow>, <nCol> ] => ;
    TrackPopupMenu( <oPopup>:Handle, TPM_RETURNCMD, [ <nCol> ], [ <nRow> ],
[ <oParent>:Handle ] )

//----- FORM -----

#xcommand DEFINE FORM [ <oForm> ] [ OF <oParent> ] [ <x: TITLE,CAPTION,TEXT> <cText> ] ;
    [ FROM <nTop>, <nLeft> ] [ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
    [ BORDERSTYLE <nBorderStyle> ] [ ICON <oIcon> ] ;
    [ <lHelpIcon: HELPICON > ] ;
    [ COLOR <nClrText>, <nClrPane> ] ;
    => ;
    WITH OBJECT [ <oForm> := ] TForm():New( <oParent> ) ;
        ;:SetBounds( [ <nLeft> ], [ <nTop> ], [ <nWidth> ], [ <nHeight> ], .f.
) ;
```



```

        [; :cText := <cText> ] ;
        [; :nBorderStyle := <nBorderStyle> ] ;
        [; :oIcon := <oIcon> ] ;
        [; :lHelpIcon := <.lHelpIcon.> ] ;
        [; :nClrText := <nClrText> ] ;
        [; :nClrPane := <nClrPane> ] ;
        ;;Create() ;
;END

#xcommand ACTIVATE FORM <oForm> [ <mx: MAXIMIZED> ] [ <mn: MINIMIZED> ] ;
        [ <lCenter: CENTER, CENTERED> ] ;
=> ;
<oForm>:Show( Iif( <.mx.>, SW_MAXIMIZE, ;
                Iif( <.mn.>, SW_MINIMIZE, SW_NORMAL ) ), ;
             <.lCenter.> )

#xcommand ACTIVATE FORM <oForm> [ <mx: MAXIMIZED> ] [ <mn: MINIMIZED> ] MODAL ;
        [ <lCenter: CENTER, CENTERED> ] ;
=> ;
<oForm>:ShowModal( Iif( <.mx.>, SW_MAXIMIZE, ;
                      Iif( <.mn.>, SW_MINIMIZE, SW_NORMAL ) ), ;
                  <.lCenter.> )

//----- PANEL -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> PANEL [ <oPanel> ] [ <x: CAPTION,TEXT> <cText> ] [ OF
<oParent> ] ;
        [ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
        [ <lSunken: SUNKEN > ] ;
        [ <lRaised: RAISED > ] ;
        [ COLOR <nClrText>, <nClrPane> ] ;
        [ ALIGN <nAlign> ] ;
        [ ANCHORS <nAnchors> ] ;
        [ <lNoXPLOOK: NOXPLOOK> ] ;
=> ;
WITH OBJECT [ <oPanel> := ] TPanel():New( [ <oParent> ] ) ;
        [; :cText := <cText> ] ;
        ;;SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;

        [; :nBevelOuter := bv<lSunken> ] ;
        [; :nBevelOuter := bv<lRaised> ] ;
        [; :nClrText := <nClrText> ] ;
        [; :nClrPane := <nClrPane> ] ;
        [; :nAlign := <nAlign> ] ;
        [; :nAnchors := <nAnchors> ] ;
        [; :lXPLOOK := !<.lNoXPLOOK> ] ;
        ;;Create() ;
;END

//----- LABEL -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> LABEL <cText> [ VAR <oLabel> ] [ OF <oParent> ] ;
        [ <lSize:SIZE> <nWidth>, <nHeight> ] ;
        [ <lAutoSize: AUTOSIZE > ] ;
        [ <lBorder: BORDER > ] ;
        [ <lHalfSunken: HALFSUNKEN > ] ;
        [ <lHalfRaised: HALFRAISED > ] ;
        [ <lSunken: SUNKEN > ] ;
        [ <lRaised: RAISED > ] ;
        [ <lEtched: ETCHED > ] ;
        [ <lBump: BUMP > ] ;
        [ <lFlat: FLAT > ] ;
        [ ALIGNMENT <nAlignment> ] ;
        [ VALIGNMENT <nValignment> ] ;
        [ COLOR <nClrText>, <nClrPane> ] ;
        [ <lTransparent: _TRANSPARENT > ] ;

```

```

[ <lNoTransparent: NOTRSPARENT > ] ;
[ <lMultiline: MULTILINE > ] ;
=> ;
WITH OBJECT [ <oLabel> := ] TLabel():New( <oParent> ) ;
[ ; cText := <cText> ] ;
[ ; SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;

[ ; lAutoSize := !<lSize.> ] ;
[ ; lAutoSize := <lAutoSize.> ] ;
[ ; nBorderStyle := bv<lBorder> ] ;
[ ; nBorderStyle := bv<lHalfSunken> ] ;
[ ; nBorderStyle := bv<lHalfRaised> ] ;
[ ; nBorderStyle := bv<lSunken> ] ;
[ ; nBorderStyle := bv<lRaised> ] ;
[ ; nBorderStyle := bv<lEtched> ] ;
[ ; nBorderStyle := bv<lBump> ] ;
[ ; nBorderStyle := bv<lFlat> ] ;
[ ; nAlignment := <nAlignment> ] ;
[ ; nVAlignment := <nVAlignment> ] ;
[ ; nClrText := <nClrText> ] ;
[ ; nClrPane := <nClrPane> ] ;
[ ; lTransparent := <lTransparent.> ] ;
[ ; lTransparent := !<lNoTransparent.> ] ;
[ ; lMultiline := <lMultiline.> ] ;
[ ; Create() ] ;
;END

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> LABEL <oLabel> <x: CAPTION,TEXT> <cText> [ <moreclauses,...>
] ;

=> ;
@ <nTop>, <nLeft> LABEL <cText> VAR <oLabel> [ <moreclauses> ]

//----- BUTTON -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> BUTTON [ <oBtn> ] [ OF <oParent> ] ;
[ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
[ <x: CAPTION,TEXT,PROMPT> <cText> ] ;
[ <x: ON CLICK, ACTION> <bOnClick> ] ;
[ <lDefault: DEFAULT > ] ;
[ <lCancel: CANCEL > ] ;
[ <lDisabled: DISABLED > ] ;
[ MODALRESULT <nModalResult> ] ;
[ MESSAGE <cMsg> ] ;
=> ;
WITH OBJECT [ <oBtn> := ] TButton():New( <oParent> ) ;
[ ; cText := <cText> ] ;
[ ; SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;

[ ; OnClick := { | oSender | <bOnClick> } ] ;
[ ; lDefault := <lDefault.> ] ;
[ ; lCancel := <lCancel.> ] ;
[ ; lEnabled := !<lDisabled.> ] ;
[ ; nModalResult := <nModalResult> ] ;
[ ; cMessage := <cMsg> ] ;
[ ; Create() ] ;
;END

//----- BTNBMP -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> BTNBMP [ <oBtn> ] [ OF <oParent> ] ;
[ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
[ <x: BITMAP, BITMAPS, IMAGES> <oBitmap> ] ;
[ <x: CAPTION,TEXT,PROMPT> <cText> ] ;
[ <x: ON CLICK, ACTION> <bOnClick> ] ;
[ <lDefault: DEFAULT > ] ;
[ <lCancel: CANCEL > ] ;

```

```

[ <lDisabled: DISABLED > ] ;
[ MODALRESULT <nModalResult> ] ;
[ MESSAGE <cMsg> ] ;
=> ;
WITH OBJECT [ <oBtn> := ] TBtnBmp():New( <oParent> ) ;
[; :oBitmaps := <oBitmap> ] ;
[; :cText := <cText> ] ;
[; :SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;

[; :OnClick := { | oSender | <bOnClick> } ] ;
[; :lDefault := <.lDefault.> ] ;
[; :lCancel := <.lCancel.> ] ;
[; :lEnabled := !<.lDisabled.> ] ;
[; :nModalResult := <nModalResult> ] ;
[; :cMessage := <cMsg> ] ;
[; :Create() ] ;
;END

//----- IMAGE -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> IMAGE [ <oImage> ] [ OF <oParent> ] ;
[ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
[ <x: FILE, NAME, RESNAME, RESOURCE> <cResName> ] ;
[ <lNone: NONE > ] ;
[ <lRaised: RAISED > ] ;
[ <lSunken: SUNKEN > ] ;
[ <lBump: BUMP > ] ;
[ <lEtched: ETCHED > ] ;
[ <lFlat: FLAT > ] ;
[ <lNoTabStop: NOTABSTOP > ] ;
[ <lTransparent: TRANSPARENT > ] ;
[ <lNoTransparent: NOTRANSPARENT > ] ;
[ COLOR <nClrPane> ] ;
=> ;
WITH OBJECT [ <oImage> := ] TImage():New( <oParent> ) ;
[; :oPicture := <cResName> ] ;
[; :SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>],[<nHeight>], .f. )
;

[; :nBorderStyle := bv<lNone> ] ;
[; :nBorderStyle := bv<lRaised> ] ;
[; :nBorderStyle := bv<lSunken> ] ;
[; :nBorderStyle := bv<lBump> ] ;
[; :nBorderStyle := bv<lEtched> ] ;
[; :nBorderStyle := bv<lFlat> ] ;
[; :nBorderStyle := bv<lFlat> ] ;
[; :lTabStop := !<.lNoTabStop.> ] ;
[; :lTransparent := <.lTransparent.> ] ;
[; :lTransparent := !<.lNoTransparent.> ] ;
[; :nClrPane := <nClrPane> ] ;
[; :Create() ] ;
;END

//----- SYSANIMATE -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> SYSANIMATE [ <oSysAnimate> ] [ OF <oParent> ] ;
[ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
[ <x: FILE, AVI> <cAviName> ] ;
[ <x: COMMONAVI> <cCommonAvi> ] ;
[ <lAutoPlay: AUTOPLAY > ] ;
[ <lCentered: CENTERED > ] ;
=> ;
WITH OBJECT [ <oSysAnimate> := ] TSysAnimate():New( <oParent> ) ;
[; :SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;

[; :cName := <cAviName> ] ;
[; :nCommonAvi := avi<cCommonAvi> ] ;

```

```

        [; :lAutoPlay := <.lAutoPlay.> ] ;
        [; :lCentered := <.lCentered.> ] ;
        ;;Create() ;
;END

//----- PROGRESSBAR -----
#xcommand @ <nTop>, <nLeft> PROGRESSBAR [ <oProgressBar> ] [ OF <oParent> ] ;
    [ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
    [ COLOR <nClrText>, <nClrPane> ] ;
    [ VALUE <nValue> ] ;
    [ RANGE <nMinValue>, <nMaxValue> ] ;
    [ <lSmooth: SMOOTH > ] ;
    [ <lVertical: VERTICAL > ] ;
=> ;
    WITH OBJECT [ <oProgressBar> := ] TProgressBar():New( <oParent> )
;
        ;;SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;
        [; :nClrText := <nClrText> ] ;
        [; :nClrPane := <nClrPane> ] ;
[; :nValue := <nValue> ] ;
[; :nMin := <nMinValue> ] ;
[; :nMax := <nMaxValue> ] ;
        [; :lSmooth := <.lSmooth.> ] ;
        [; :nOrientation:= Iif( <.lVertical.>, orVertical, orHorizontal
) ;
        ;;Create() ;
;END

//----- CHECKBOX -----
#xcommand @ <nTop>, <nLeft> CHECKBOX [ <oChk> ] [ OF <oParent> ] ;
    [ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
    [ <x: CAPTION,TEXT,PROMPT> <cText> ] ;
    [ <lDisabled: DISABLED > ] ;
    [ <lChecked: CHECKED > ] ;
    [ <lTransparent: _TRANSPARENT > ] ;
    [ MESSAGE <cMsg> ] ;
=> ;
    WITH OBJECT [ <oChk> := ] TCheckBox():New( <oParent> ) ;
        [; :cText := <cText> ] ;
        ;;SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;
        [; :lEnabled := !<.lDisabled.> ] ;
        [; :lChecked := <.lChecked.> ] ;
        [; :lTransparent := <.lTransparent.> ] ;
        [; :cMessage := <cMsg> ] ;
        ;;Create() ;
;END

//----- RADIOBUTTON -----
#xcommand @ <nTop>, <nLeft> RADIO [ <oRadio> ] [ OF <oParent> ] ;
    [ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
    [ <x: CAPTION,TEXT,PROMPT> <cText> ] ;
    [ <lDisabled: DISABLED > ] ;
    [ <lChecked: CHECKED > ] ;
    [ <lGroup: GROUP > ] ;
    [ <lTransparent: _TRANSPARENT > ] ;
    [ MESSAGE <cMsg> ] ;
=> ;
    WITH OBJECT [ <oRadio> := ] TRadio():New( <oParent> ) ;
        [; :cText := <cText> ] ;
        ;;SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;

```

```

        [; :lEnabled := !<.lDisabled.> ] ;
        [; :lChecked := <.lChecked.> ] ;
        [; :lGroup := <.lGroup.> ] ;
        [; :lTransparent := <.lTransparent.> ] ;
        [; :cMessage := <cMsg> ] ;
        ;;Create() ;
;END

//----- GROUPBOX -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> GROUPBOX [ <oGroup> ] [ OF <oParent> ] ;
[ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
[ <x: CAPTION,TEXT,PROMPT> <cText> ] ;
[ <lDisabled: DISABLED > ] ;
=> ;
WITH OBJECT [ <oGroup> := ] TGroupBox():New( <oParent> ) ;
[; :cText := <cText> ] ;
[; :SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;

[; :lEnabled := !<.lDisabled.> ] ;
[; :Create() ] ;
;END

//----- EDIT -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> EDIT [ <oEdit> ] [ OF <oParent> ] ;
[ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
[ <x: CAPTION,TEXT,PROMPT> <cText> ] ;
[ <lNoBorder: NOBORDER > ] ;
[ <lReadOnly: READONLY > ] ;
[ <lPassword: PASSWORD > ] ;
[ <lNoHScroll: NOHSCROLL > ] ;
[ COLOR <nClrText>, <nClrPane> ] ;
[ <lDisabled: DISABLED > ] ;
[ MESSAGE <cMsg> ] ;
[ FONT <oFont> ] ;
[ ALIGNMENT <nAlignment> ] ;
=> ;
WITH OBJECT [ <oEdit> := ] TEdit():New( <oParent> ) ;
[; :SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;

[; :cText := <cText> ] ;
[; :lBorder := !<.lNoBorder.> ] ;
[; :lReadOnly := <.lReadOnly.> ] ;
[; :lPassword := <.lPassword.> ] ;
[; :lHScroll := !<.lNoHScroll.> ] ;
[; :nClrText := <nClrText> ] ;
[; :nClrPane := <nClrPane> ] ;
[; :lEnabled := !<.lDisabled.> ] ;
[; :cMessage := <cMsg> ] ;
[; :nAlignment := <nAlignment> ] ;
[; :Create() ] ;
[; :SetFont( <oFont> ) ] ;
;END

//----- MASKEDIT -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> MASKEDIT [ <oMaskEdit> ] [ OF <oParent> ] ;
[ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
[ <x: CAPTION,TEXT,PROMPT> <cText> ] ;
[ <p: PICTURE> <cPicture> ] ;
[ <lNoBorder: NOBORDER > ] ;
[ <lReadOnly: READONLY > ] ;
[ <lNoHScroll: NOHSCROLL > ] ;
[ COLOR <nClrText>, <nClrPane> ] ;
[ <lDisabled: DISABLED > ] ;

```

```

[ MESSAGE <cMsg> ] ;
[ FONT <oFont> ] ;
[ ALIGNMENT <nAlignment> ] ;
=> ;
WITH OBJECT [ <oMaskEdit> := ] TMaskEdit():New( <oParent> ) ;
    ;:SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;

[ ;:cText := <cText> ] ;
[ ;:cPicture := <cPicture> ] ;
[ ;:lBorder := !<.lNoBorder.> ] ;
[ ;:lReadOnly := <.lReadOnly.> ] ;
[ ;:lHScroll := !<.lNoHScroll> ] ;
[ ;:nClrText := <nClrText> ] ;
[ ;:nClrPane := <nClrPane> ] ;
[ ;:lEnabled := !<.lDisabled.> ] ;
[ ;:cMessage := <cMsg> ] ;
[ ;:nAlignment := <nAlignment> ] ;
;:Create() ;
[ ;:SetFont( <oFont> ) ] ;
;END

//----- DATEEDIT -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> DATEEDIT [ <oDateEdit> ] [ OF <oParent> ] ;
[ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
[ <x: CAPTION,TEXT,PROMPT> <cText> ] ;
[ <lNoBorder: NOBORDER > ] ;
[ <lReadOnly: READONLY > ] ;
[ <lNoHScroll: NOHSCROLL > ] ;
[ COLOR <nClrText>, <nClrPane> ] ;
[ <lDisabled: DISABLED > ] ;
[ MESSAGE <cMsg> ] ;
[ FONT <oFont> ] ;
=> ;
WITH OBJECT [ <oDateEdit> := ] TDateEdit():New( <oParent> ) ;
    ;:SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;

[ ;:cText := <cText> ] ;
[ ;:lBorder := !<.lNoBorder.> ] ;
[ ;:lReadOnly := <.lReadOnly.> ] ;
[ ;:lHScroll := !<.lNoHScroll> ] ;
[ ;:nClrText := <nClrText> ] ;
[ ;:nClrPane := <nClrPane> ] ;
[ ;:lEnabled := !<.lDisabled.> ] ;
[ ;:cMessage := <cMsg> ] ;
;:Create() ;
[ ;:SetFont( <oFont> ) ] ;
;END

//----- MEMO -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> MEMO [ <oMemo> ] [ OF <oParent> ] ;
[ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
[ <x: CAPTION,TEXT,PROMPT> <cText> ] ;
[ <lNoBorder: NOBORDER > ] ;
[ <lReadOnly: READONLY > ] ;
[ <lHScroll: HSCROLL > ] ;
[ <lNoVScroll: NOVSCROLL > ] ;
[ COLOR <nClrText>, <nClrPane> ] ;
[ <lDisabled: DISABLED > ] ;
[ MESSAGE <cMsg> ] ;
[ FONT <oFont> ] ;
=> ;
WITH OBJECT [ <oMemo> := ] TMemo():New( <oParent> ) ;
    [ ;:cText := <cText> ] ;

```

```

        );
        ;:SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
    );
        [; :lBorder := !<.lNoBorder.> ] ;
        [; :lReadOnly := <.lReadOnly.> ] ;
        [; :lHScroll := <.lHScroll> ] ;
        [; :lVScroll := !<.lNoVScroll> ] ;
        [; :nClrText := <nClrText> ] ;
        [; :nClrPane := <nClrPane> ] ;
        [; :lEnabled := !<.lDisabled.> ] ;
        [; :cMessage := <cMsg> ] ;
        ;:Create() ;
        [; :SetFont( <oFont> ) ] ;
;END

//----- RICHEDIT -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> RICHEDIT [ <oRTF> ] [ OF <oParent> ] ;
    [ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
    [ <x: CAPTION,TEXT,PROMPT> <cText> ] ;
    [ <file: FILE, FILENAME> <cFile> ] ;
    [ RTFSIZE <nSize> ] ;
    [ FORMAT <nFormat> ] ;
    [ <lNoBorder: NOBORDER> ] ;
    [ <lReadOnly: READONLY> ] ;
    [ <lHScroll: HSCROLL> ] ;
    [ <lNoScroll: NOSCROLL> ] ;
    [ <lDisabled: DISABLED> ] ;
    [ MESSAGE <cMsg> ] ;
=> ;
    WITH OBJECT [ <oRTF> := ] TRichEdit():New( <oParent> ) ;
        [; :cText := <cText> ] ;
        ;:SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
    );
        [; :cFile := <cFile> ] ;
        [; :nMaxLenght := <nSize> ] ;
        [; :nFormat := <nFormat> ] ;
        [; :lBorder := !<.lNoBorder.> ] ;
        [; :lReadOnly := <.lReadOnly.> ] ;
        [; :lHScroll := <.lHScroll> ] ;
        [; :lScroll := !<.lNoScroll> ] ;
        [; :lEnabled := !<.lDisabled.> ] ;
        [; :cMessage := <cMsg> ] ;
        ;:Create() ;
;END

//----- COMBOBOX -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> COMBOBOX [ <oCombo> ] [ OF <oParent> ] ;
    [ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
    [ ITEMS <aItems,...> ] ;
    [ COLOR <nClrText>, <nClrPane> ] ;
    [ STYLE <nStyle> ] ;
    [ <lDisabled: DISABLED > ] ;
    [ MESSAGE <cMsg> ] ;
    [ FONT <oFont> ] ;
=> ;
    WITH OBJECT [ <oCombo> := ] TComboBox():New( <oParent> ) ;
        ;:SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
    );
        [; :nClrText := <nClrText> ] ;
        [; :nClrPane := <nClrPane> ] ;
        [; :nStyle := <nStyle> ] ;
        [; :lEnabled := !<.lDisabled.> ] ;
        [; :cMessage := <cMsg> ] ;
        ;:Create() ;
        [; :SetItems( {<aItems>} ) ] ;

```

```

        [; :SetFont( <oFont> ) ] ;
;END

//----- LISTBOX -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> LISTBOX [ <oLbx> ] [ OF <oParent> ] ;
[ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
[ ITEMS <aItems,...> ] ;
[ COLOR <nClrText>, <nClrPane> ] ;
[ STYLE <nStyle> ] ;
[ <lDisabled: DISABLED > ] ;
[ <lHScroll: HSCROLL > ] ;
[ MESSAGE <cMsg> ] ;
[ FONT <oFont> ] ;
=> ;
WITH OBJECT [ <oLbx> := ] TListBox():New( <oParent> ) ;
    ;:SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;

[; :nClrText := <nClrText> ] ;
[; :nClrPane := <nClrPane> ] ;
[; :nStyle := <nStyle> ] ;
[; :lEnabled := !<lDisabled.> ] ;
[; :lHScroll := <lHScroll.> ] ;
[; :cMessage := <cMsg> ] ;
[; :aItems := <aItems> ] ;
::Create() ;
[; :SetFont( <oFont> ) ] ;
;END

//----- ARRAYBROWSE -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> ARRAYBROWSE [ <oArrBrw> ] [ OF <oParent> ] ;
[ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
[ ITEMS <aItems,...> ] ;
[ HEADERS <aHeads,...> ] ;
[ COLOR <nClrText>, <nClrPane> ] ;
[ STYLE <nStyle> ] ;
[ <lDisabled: DISABLED > ] ;
[ <lHScroll: HSCROLL > ] ;
[ MESSAGE <cMsg> ] ;
[ FONT <oFont> ] ;
=> ;
WITH OBJECT [ <oArrBrw> := ] TArrayBrowse():New( <oParent> ) ;
    ;:SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;

[; :nClrText := <nClrText> ] ;
[; :nClrPane := <nClrPane> ] ;
[; :nStyle := <nStyle> ] ;
[; :lEnabled := !<lDisabled.> ] ;
[; :lHScroll := <lHScroll.> ] ;
[; :cMessage := <cMsg> ] ;
::Create() ;
[; :SetFont( <oFont> ) ] ;
[; :SetArray( <aItems>, <aHeads> ) ] ;
;END

//----- TREEVIEW -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> TREEVIEW [ <oTree> ] [ OF <oParent> ] ;
[ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
[ COLOR <nClrText>, <nClrPane> ] ;
[ <lDisabled: DISABLED > ] ;
[ MESSAGE <cMsg> ] ;
[ FONT <oFont> ] ;
=> ;

```



```

        WITH OBJECT [ <oTree> := ] TTreeView():New( <oParent> ) ;
            ;:SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;

        [; :nClrText := <nClrText> ] ;
        [; :nClrPane := <nClrPane> ] ;
        [; :lEnabled := !<lDisabled.> ] ;
        [; :cMessage := <cMsg> ] ;
        ;:Create() ;
        [; :SetFont( <oFont> ) ] ;
;END

//----- SPLITTER -----

#xcommand @ <nTop>, <nLeft> SPLITTER [ <oSplitter> ] [ OF <oParent> ] ;
    [ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
    [ MINSIZE <nMinSize> ] ;
    [ ALIGN <nAlign> ] ;
    [ <lBorder: BORDER > ] ;
    [ <lSunken: SUNKEN > ] ;
    [ <lRaised: RAISED > ] ;
    [ <lEtched: ETCHED > ] ;
    [ <lBump: BUMP > ] ;
    [ <lFlat: FLAT > ] ;
    [ COLOR <nClrPane> ] ;
=> ;
    WITH OBJECT [ <oSplitter> := ] TSplitter():New( <oParent> ) ;
        ;:SetBounds( [<nLeft>], [<nTop>], [<nWidth>], [<nHeight>], .f.
) ;

        [; :nMinSize := <nMinSize> ] ;
        [; :nAlign := <nAlign> ] ;
        [; :nBorderStyle := bv<lBorder> ] ;
        [; :nBorderStyle := bv<lSunken> ] ;
        [; :nBorderStyle := bv<lRaised> ] ;
        [; :nBorderStyle := bv<lEtched> ] ;
        [; :nBorderStyle := bv<lBump> ] ;
        [; :nBorderStyle := bv<lFlat> ] ;
        [; :nClrPane := <nClrPane> ] ;
        ;:Create() ;
;END

//----- TIMER -----

#xcommand DEFINE TIMER [ <oTimer> ] [ OF <oParent> ] ;
    [ INTERVAL <nInterval> ] ;
    [ <x: ON CLICK, ACTION> <bOnTimer> ] ;
=> ;
    WITH OBJECT [ <oTimer> := ] TTimer():New( <oParent> ) ;
        [; :nInterval:= <nInterval> ] ;
        [; :OnTimer := { | oSender | <bOnTimer> } ] ;
        ;:Create() ;
;END

#xcommand ACTIVATE TIMER <oTimer> => <oTimer>:Enable()
#xcommand DEACTIVATE TIMER <oTimer> => <oTimer>:Disable()

//----- FONT -----

#xcommand DEFINE FONT [ <oFont> ] ;
    [ NAME <cName> ] ;
    [ SIZE <nWidth>, <nHeight> ] ;
    [ <lBold: BOLD> ] ;
    [ <lItalic: ITALIC> ] ;
    [ <lUnderline: UNDERLINE> ] ;
    [ ESCAPEMENT <nEscapement> ] ;
=> ;
    WITH OBJECT [ <oFont> := ] TFont():New() ;

```

```
[; :nWidth := <nWidth> ] ;
[; :nHeight := <nHeight> ] ;
;:Create( [ <cName> ] );
[; :lBold := <.lBold.> ] ;
[; :lItalic := <.lItalic.> ] ;
[; :lUnderline := <.lUnderline.> ] ;
[; :nEscapement := <nEscapement> ] ;
;END
```

//-----

1.15 Más Ayuda

Xailer utiliza como lenguaje de programación **CA-Clipper**, probablemente el dialecto Xbase más potente y utilizado. La documentación incluida con CA-Clipper es una herramienta indispensable para aquellos que deseen iniciarse en Xailer, excepto las clases predeterminadas de CA-Clipper que son de nula utilidad en Xailer. Si nunca ha sido usuario de CA-Clipper puede encontrar documentación al respecto desde este link:

<http://www.itlnet.net/programming/program/Reference/c53g01c/menu.html>

CA-Clipper como producto comercial fue discontinuado y actualmente sólo existen versiones para 16 bits, motivo por el cual la comunidad xBase se planteó el reto de crear un sustituto de CA-Clipper para 32 bits, y no sólo para entornos Microsoft, sino también para Linux, MacOS, y OS2 entre otros. Actualmente ya existen varios productos que ofrecen la misma funcionalidad que el original CA-Clipper en 32 bits e incluso ofrecen mayor potencia, funcionalidad y rapidez. **Harbour** y **xHarbour** son ejemplos de ello, ambos productos mantienen completa compatibilidad con el clásico CA-Clipper y ofrecen grandes mejoras. Se trata de productos gratuitos 'Open Source' de libre uso por parte del usuario final.

Xailer utiliza **Harbour** como lenguaje de programación por su indiscutible mejor funcionamiento que su 'fork' xHarbour. Puede encontrar documentación y soporte en las siguientes direcciones:

<https://harbour.github.io/>

http://es.wikipedia.org/wiki/Compilador_Harbour

1.16 Apéndice

1.16.1 Atajos de teclado

Editor de código:

Las teclas más habituales son (además de las normales de navegación y selección):

Ctrl+ Espacio	Muestra información Intellisense si disponible
Ctrl + A	Seleccionar todo el texto
Ctrl + B	Expandir abreviatura
Ctrl + C	Copiar
Ctrl + Shift + C	Comentar/Descomentar línea o bloque seleccionado
Ctrl + D	Duplicar la línea actual
Ctrl + E	Selecciona el texto que cierra el parentesis o llave donde se encuentra el cursor

Ctrl + F	Buscar texto
Ctrl + Shift + F	Buscar en todos los ficheros del proyecto
Ctrl + G	Ir a la línea
Ctrl + I	Invierte actual asignación. Las asignaciones del tipo: <a> := , las convierte a := <a>
Ctrl + L	Borrar la línea actual
Ctrl + N	Nuevomódulo
Ctrl + O	Abrir fichero
Ctrl + R	Buscar y reemplazar texto
Ctrl + S	Guardar el documento
Ctrl + T	Intercambiar la línea actual con la anterior
Ctrl + V	Pegar
Ctrl + X	Cortar
Ctrl + Y	Rehacer
Ctrl + Z	Deshacer
Ctrl + +	Aumentar el tamaño del texto
Ctrl + -	Disminuir el tamaño del texto
Ctrl + /	Volver al tamaño normal del texto
Ctrl + *	Copia el elemento seleccionado del inspector de objetos, incluido su valor, en el editor de código
Ctrl + F1	Ayuda de la palabra actual
Ctrl + F2	Establecer marca
F2	Ir a la siguiente marca
Shift + F2	Ir a la marca anterior
Ctrl + Shift + F2	Eliminar todas las marcas
F3	Buscar siguiente
F6	Cambia el cursor al selector de función o método y viceversa
Tab	Sangrar la selección
Shift + Tab	Desangrar la selección
Alt + '-'	Contraer el bloque
Alt + '+'	Expandir el bloque
Alt + arriba	Ir al principio del bloque o al bloque anterior
Alt + abajo	Ir al siguiente bloque
Ctrl + Alt + '-'	Contraer todos los bloques
Ctrl + Alt + '+'	Expandir todos los bloques
Shift + End + Supr	Borra desde la posición del cursor hasta el final de la línea
Alt + selección con Ratón	Selección de texto de forma columnar
Ctrl + F7	Pasa al siguiente mensaje del área de mensajes
Ctrl + Shift + F7	Pasa al anterior mensaje del área de mensajes
Ctrl+ Shift + Arriba	Desplaza bloque de texto seleccionado hacia arriba
Ctrl+ Shift + Abajo	Desplaza bloque de texto seleccionado hacia abajo

Editor de formularios:

F2	Selecciona la propiedad <code>cText</code> en el inspector de objetos
----	---

Inspector de objetos:

F2	Abre el diálogo de edición cuando el elemento del inspector tiene dicha propiedad o cambia al valor siguiente en los tipos enumerados
Ctrl + *	Inserta en el editor de código el miembro activo con la sintaxis: <code>::oControl:xMember :=</code>
Ctrl + Intro	Muestra el diálogo de edición en miembros con triángulo naranja

Ventana de mensajes:

Las teclas más habituales son (además de las normales de navegación y selección):

Ctrl + Supr	Borra la línea actual
-------------	-----------------------

1.16.2 Atajos de ratón

Editor de código:

Ctrl+Click en los puntos de folding	Expande todos los foldings inferiores
Shift+Click en los puntos de folding	Contrae todos los foldings inferiores
Ctrl+Click en el margen izquierdo	Establece y quita bookmarks
Shift+Click en el margen izquierdo	Establece y quita Break points
Alt + selección con Ratón	Selección de texto de forma columnar
Doble Click en pestaña	Selecciona el fichero en el gestor de proyectos

1.16.3 Caracteres Especiales

Desde el inspector de objetos muchas veces no es posible introducir ciertos caracteres, como una simple inserción de nueva línea. Para ello existen los siguientes caracteres especiales:

CR (retorno de carro)	\r
LF (nueva línea)	\n
TAB (tabulador)	\t

NULO (carácter nulo)	\0 (cero)
SLASH (barra de fichero)	\\

1.16.4 Colores

Para indicar el color se pueden utilizar varios métodos:

- Utilizando la función RGB(rojo, verde, azul) donde las parametros rojo, verde y azul es un numero entre 0 y 255, siendo por ejemplo RGB(0, 0, 0) el color negro y RGB(255, 255, 255) el blanco
- Utilizando alguno de los controles predefinidos de Xailer que son los siguientes:

clLtGray	0xC0C0C0
clDkGray	0x808080
clAliceBlue	0xFFFF8F0
clAntiqueWhite	0xD7EBFA
clAquamarine	0xD4FF7F
clAzure	0FFFFFF0
clBeige	0xDC5F5F
clBisque	0xC4E4FF
clBlanchedAlmond	0xCDFFFF
clBlueViolet	0xE22B8A
clBrown	0x2A2AA5
clBurlyWood	0x87B8DE
clCadetBlue	0xA09E5F
clChartreuse	0x00FF7F
clChocolate	0x1E69D2
clCoral	0x507FFF
clCornflowerBlue	0xED9564
clCornsilk	0xDC8FFF
clCrimson	0x3C14DC
clCyan	0xFFFF00
clDarkBlue	0x8B0000
clDarkCyan	0x8B8B00
clDarkGoldenRod	0x0B86B8
clDarkGray	0xA9A9A9
clDarkGreen	0x006400
clDarkKhaki	0x6BB7BD
clDarkMagenta	0x8B008B
clDarkOliveGreen	0x2F6B55
clDarkOrange	0x008CFF
clDarkOrchid	0xCC3299

- Bien utilizando alguno de los colores predifinidos del sistema:

clScrollBar	GetSysColor(COLOR_SCROLLBAR)
clBackground	GetSysColor(COLOR_BACKGROUND)
clActiveCaption	GetSysColor(COLOR_ACTIVECAPTION)
clInactiveCaption	GetSysColor(COLOR_INACTIVECAPTION)
clMenu	GetSysColor(COLOR_MENU)
clWindow	GetSysColor(COLOR_WINDOW)
clWindowFrame	GetSysColor(COLOR_WINDOWFRAME)
clMenuText	GetSysColor(COLOR_MENUTEXT)
clWindowText	GetSysColor(COLOR_WINDOWTEXT)
clCaptionText	GetSysColor(COLOR_CAPTIONTEXT)
clActiveBorder	GetSysColor(COLOR_ACTIVEBORDER)
clInactiveBorder	GetSysColor(COLOR_INACTIVEBORDER)
clAppWorkSpace	GetSysColor(COLOR_APPWORKSPACE)
clHighlight	GetSysColor(COLOR_HIGHLIGHT)
clHighlightText	GetSysColor(COLOR_HIGHLIGHTTEXT)
clBtnFace	GetSysColor(COLOR_BTNFACE)
clBtnShadow	GetSysColor(COLOR_BTNSHADOW)
clGrayText	GetSysColor(COLOR_GRAYTEXT)
clBtnText	GetSysColor(COLOR_BTNTEXT)
clInactiveCaptionText	GetSysColor(COLOR_INACTIVECAPTIONTEXT)
clBtnHighlight	GetSysColor(COLOR_BTNHIGHLIGHT)
cl3DDkShadow	GetSysColor(COLOR_3DDKSHADOW)
cl3DLight	GetSysColor(COLOR_3DLIGHT)
clInfoText	GetSysColor(COLOR_INFOTEXT)
clInfoBk	GetSysColor(COLOR_INFOBK)
clHotLight	GetSysColor(COLOR_HOTLIGHT)
clGradientActiveCaption	GetSysColor(COLOR_GRADIENTACTIVECAPTION)
clGradientInactiveCaption	GetSysColor(COLOR_GRADIENTINACTIVECAPTION)

1.16.5 Recursos Predefinidos

Los recursos predefinidos son una colección de iconos, cursores e imágenes que utiliza internamente Xailer en determinadas ocasiones en la que muestra formularios propios como es el caso de la previsualización de impresión. Estos recursos predefinidos también pueden ser utilizados por el programador para su propio uso.

Iconos:

XA_ICO_XAILER



Cursores:

XA_CUR_DRAG



XA_CUR_SPLITTERH























XA_CUR_SPLITTERV



XA_CUR_ZOOMIN		
XA_CUR_ZOOMOUT		

Bitmaps:

XA_BMP_DNARROW		
XA_BMP_EXIT		
XA_BMP_FIRST		
XA_BMP_NEXT		
XA_BMP_PREV		
XA_BMP_LAST		
XA_BMP_INSERT		
XA_BMP_DELETE		
XA_BMP_EDIT		
XA_BMP_OK		
XA_BMP_CANCEL		
XA_BMP_REFRESH		
XA_BMP_OK16		
XA_BMP_CANCEL16		
XA_BMP_OPENTYPE		
XA_BMP_TRUETYPE		
XA_BMP_COPY		
XA_BMP_PASTE		
XA_BMP_METALTEXTURE		
XA_BMP_PRINTER		

Índice

- A -

- aAccels 696
- aAlignment 1537
- aArguments 112
- aArrayData 442
- aAttachments 720, 798
- aBCC 720
- AbortDoc 139
- aButtons 1171
- aCC 721
- aClrKeys 1007
- aColors 320
- aCols 408, 846
- aColumns 515, 1513
- aComponents 93
- aControls 80
- aCustomColors 1120
- aChecked 978
- aData 919, 1381, 1530, 1587
- aDataSet 1218
- aDatasets 1550
- aDays 905
- aDaysSelected 905
- Add 1070, 1479
- AddArray 1556
- AddBCC 727
- AddBitmap 614
- AddButton 650
- AddCalcField 1325
- AddCategory 1557
- AddCC 727
- AddCol 420, 863
- AddColumn 523, 1522
- AddData 124
- AddDataset 1220, 1557
- AddDbf 1557
- AddField 1383
- AddFile 1502
- AddFunction 1558
- AddGroup 523, 1522
- AddIcon 615, 1070, 1076
- AddIdxFile 1361
- AddImage 421, 636, 675, 983
- AddItem 262, 284, 295, 327, 364, 373, 382, 500, 524, 556, 615, 636, 651, 675, 689, 926, 965, 984, 1030, 1052, 1064
- AddLinkedControl 1326
- AddMember 1467
- AddMenu 301
- AddNew 1326
- AddParam 1396
- AddReceipt 728
- AddRequestHeader 779
- AddRow 443
- AddSection 215
- AddSeparator 296, 365, 373, 651
- AddSupraCol 863
- AddTag 1362
- AddTempTag 1362
- AddThreadTask 1651
- AddTool 157, 248
- AddUserVar 1326
- AddVariable 1558
- aDescription 1598
- aDisplayCols 846
- Adjust 278, 421, 1522
- AdjustCols 421, 863
- AdjustColWidth 864
- aDropFiles 75
- aEditListBound 450, 885
- aEditListText 450, 886
- aFields 1317, 1586, 1587, 1588
- aFileMask 1486, 1497
- aFiles 1486, 1497
- aFonts 1513, 1538
- aForms 112
- aFrom 1148
- aGridData 847
- aGroupCols 899
- aGroups 515, 1513
- aHolidays 541
- aldxFiles 1357
- almages 483

- alters 258, 280, 293, 324, 361, 368, 380, 392, 481, 484, 491, 495, 515, 537, 553, 611, 631, 646, 668, 686, 833, 919, 942, 960, 978, 1023, 1042, 1049, 1061, 1477
 - altersBound 481, 1417, 1421, 1438, 1441
 - Ajoin 1671
 - aKeys 1006
 - Alias 1363
 - Alignment 275, 956
 - aLine 1538
 - aLinkedControls 1317
 - AlternateColor 849
 - AltSortChildren 690
 - AllowColHiding 848
 - aMails 768
 - aMargins 563, 1178
 - aMinMargins 1178
 - aMonitors 151
 - aMonths 906
 - AngleArc 169, 1719
 - Animaciones 1655
 - AnsiToWide 1677
 - aPaperSize 1178
 - aPenPos 165
 - aPicture 1531
 - Append 292, 421, 864, 1363
 - ApplyLevels 345
 - Arc 170, 1720
 - ArcTo 170, 1720
 - Area 1363
 - aReceipts 721, 798
 - AreGroups 1523
 - aRelationFields 1581
 - aRenamed 1149
 - aResults 1395
 - Arrange 524
 - aSDays 906
 - aSelected 409, 847, 919, 978
 - aSMonths 906
 - aSQLParams 1394, 1405
 - Assign 1327
 - AsString 1464
 - aStartValues 1664
 - aStopValues 1664
 - atajos de ratón 1764
 - atajos de teclado 1762
 - aThreadTasks 1650
 - aTitle 1531
 - aTo 1149
 - aTooltips 1450
 - aTotal 1540
 - Atranspose 1678
 - Attachments 742
 - AttemptConnect 780
 - Attributes 139
 - aTypes 227
 - aUserFields 1317
 - Authorize 749, 756, 765, 825
 - Average 901
 - Ayuda 1762
- B -**
- BackLine 1523
 - Beep 1175
 - BeginPaint 57, 1052
 - BeginTrans 1241, 1250, 1259, 1268, 1279, 1291
 - bFooter 1540
 - bFor 1513
 - bGroup 1541
 - bHeader 1541
 - BlackWhite 345
 - Blank 1314, 1327
 - bITOPLEFT 82
 - Bof 1328
 - Bookmark 422
 - BrowseComputers 1116
 - BrowseFile 1116
 - BrowseFolder 1117
 - BrowsePrinters 1117
 - bSkip 1514
 - Buffer 1308
 - BuildSQLSt 1220
 - BulkExecute 1292
 - bWhile 1514
- C -**
- cAccount 799
 - cAddress 721
 - cAgent 777

Calc 1559
Calculator 1687
cAlias 447, 1357
Cancel 713, 717, 1250, 1328
CancelEdit 422, 524, 864
CanClear 580
CanCopy 271, 581
CanCut 271, 581
CanEdit 1328, 1391
CanGoBack 704, 731
CanGoForward 704, 732
CanonicalizeUrl 780
CanPaste 271, 581
CanPrintToPdf 139
CanRedo 581
CanUndo 272, 582
Caracteres especiales 1764
Cargo 35
CategoriesList 1559
cAuthor 1598
cBalloon 42
cBCC 742, 753
cBin 1619
cBody 721
cBuffer 712
cCacheDB 1287
cCachePath 730
cCC 742, 753
cCertFile 1625
cClassname 1097
cClientID 747, 763, 823
cClientID 754
cCommandLine 1092
cComment 1498
cComments 112
cCompany 113
cConnect 1218, 1229, 1237, 1245, 1276, 1287, 1301
cContact 1626
cCopyright 113
cCreationTime 1161
cCryptKey 1288
cCSDVersion 240
cCustomFormat 485, 643
cCharset 722
cDatabase 1257, 1266, 1288
cDataField 1411
cDefaultExt 1139, 1154
cDescription 192, 1105
cDeviceId 1493
cDirectory 113, 1208, 1487
cDisplayName 1105, 1308
cDllPath 1550
CdoMail:Propiedades 741
cDrive 1169
cDriver 1229, 1234, 1235, 1237
cDSN 1302
cError 712, 716, 747, 764, 824, 1626
cErrorMsg 1092
cExeFile 1615, 1619
cExePath 1615, 1619
cExtra 722
cFieldName 451
cFileMask 1161
cFileName 114, 206, 214, 563, 1139, 1161, 1185, 1472, 1487, 1498, 1551, 1616
cFilenameOnly 1140
cFilePath 1140
cFilter 451, 507, 886, 973, 1140
cFindText 563
cFontName 564
cFooter 451, 534, 886
cFRLicense 1551
cFrom 742
cFromAddress 799
cFromName 799
cFullFilename 1141
cFullName 1308
cFullPath 1162
cGrandTotal 1514
cGroup 1003
cHeader 451, 534, 887, 973
cHint 953, 1421
cHost 1257, 1266
cHtml 1013
cHtmlColor 1120
cIniFile 1477
cIniSection 1478
cInitialDir 1141
cInitString 1598

- cInputFile 1626
cJobName 1514
cLabel 1169
cLanguage 747, 754, 764, 824, 1014, 1551
cLastAccessTime 1162
cLastError 1288, 1318, 1487, 1498, 1552, 1616
cLastMail 768
cLastWriteTime 1162
CleanUserData 702, 704
Clear 292, 582, 1559
ClearAllFilters 422, 965
ClearData 1559
ClearFilter 864, 965, 1328
ClearHistory 732
ClearMasterDetail 1560
ClearOptions 1597
ClearRelations 1364
ClearScope 1364
ClearTicks 665
ClearVariables 1560
Click 253, 256, 305, 658, 1018
Clipper 1762
cLocale 730
cLocalFile 716
cLocation 1626
Clone 164, 190, 200, 225, 231, 1329, 1364, 1383, 1467
Close 103, 181, 193, 207, 212, 626, 713, 717, 771, 780, 805, 809, 1329, 1397, 1606
CloseDevTools 732
CloseFile 781, 790
CloseKey 1086
CloseProcess 1221
CloseRequest 781
CloseURL 781
cMaxTime 643
cMessage 75, 294, 298, 743, 799, 1195, 1208, 1481
cMessageCancel 1195
cMessageId 754
cMinTime 644
cMsgNoFilter 447, 1407
cName 158, 189, 192, 196, 211, 222, 227, 624, 800, 805, 808, 1082, 1106, 1126, 1308, 1318, 1358, 1395, 1400, 1403, 1581
cNullValue 452
cOkBtnText 1110
ColAtIndex 422
ColAtPos 423, 865
cOldValue 1541
ColorBlend 1721
ColorDlg 582
Colores 1765
ColPos 423
ColumnSeparator 850
ColWithHeader 423, 865
Collapse 690, 1064
CollapseAll 676, 1053
Comandos 1752
Command 791
Comment 140
Commit 215, 1329
CommitAll 1231, 1304
CommitTrans 1242, 1250, 1259, 1269, 1280, 1292
Compare 201
Complete 1391
CompleteSeek 1365
ConfirmZoneCrossing 781
Connect 782, 1086, 1250, 1260, 1269, 1280, 1293
ConnectTag 1250
Continue 1366
Copy 194, 583
Count 771
CountBinSources 140
CountFormats 181
CountPapers 140
cOutputFile 1627
cPageNumbers 1595
cPageTotal 1515
cPassword 722, 743, 769, 777, 800, 1229, 1238, 1245, 1257, 1267, 1276, 1302, 1358, 1487, 1498, 1598, 1627
cPasswordChar 266
cPdfFileName 1516
cPhpModule 1288
cPicture 357, 359, 452, 887
cPort 127
cPrinter 1595, 1619
cPrinterName 128
cProcess 1318
cPrompt 322
cProperty 1662

cRange 1620
 Creación de DLLs 1665
 cReason 1627
 Create 37, 57, 140, 161, 164, 171, 190, 194, 201, 208, 212, 216, 222, 225, 231, 247, 249, 296, 301, 331, 365, 389, 534, 536, 539, 560, 621, 626, 641, 657, 690, 728, 790, 803, 1039, 1046, 1071, 1076, 1099, 1102, 1166, 1199, 1211, 1221, 1330, 1397, 1402, 1474, 1484
 CreateDC 155
 CreateDirectory 790
 CreateFont 1134
 CreateFontDlg 1137, 1689
 CreateFrom 1652
 CreateFromHandle 159
 CreateIndirect 231
 CreateKey 1086
 CreateNew 160
 CreateTable 1232, 1260, 1269
 cRecSelectorHeader 847
 cRemotefile 716
 cReplace 564, 1203
 cRequestedFilter 701
 cReslco 1552
 cResName 1552
 cRoot 1111
 Crop 345
 cRuntimeDir 701
 cSampleText 332
 cSecretID 748, 754, 764, 824
 cSelect 1389, 1406
 cServer 722, 743, 769, 805, 808
 cShortcut 833
 cShortFileName 1162
 cShortPath 1162
 cSortEval 452
 cSoundFile 1171
 cStatusText 1111
 cSubject 723, 743, 755, 800
 cSysName 240
 cSysVer 240
 cTable 1309
 cTableName 1406
 cTempDir 1589
 cText 42, 280, 298, 329, 362, 492, 507, 532, 537, 557, 564, 611, 618, 639, 654, 686, 755, 942, 978, 1037, 1044, 1061, 1111, 1149, 1156, 1172, 1196, 1203, 1463
 cTextEmpty 1483
 cTime 644, 800
 cTimeStampAccount 1627
 cTimeStampPassword 1627
 cTimeStampURL 1628
 cTitle 114, 1111, 1141, 1154, 1172, 1196, 1208, 1552
 cTo 743, 755
 cToken 748, 756, 764, 824
 cToolBar 1014
 cToolPath 1628
 cToolTip 42, 453, 507, 537, 618, 640, 654, 887, 973, 1037, 1044, 1061, 1074
 cTooltipTitle 43
 cTotalPict 1531
 cTradeMarks 114
 cType 1309
 cURL 337
 CurrentDir 120, 1293
 CurrentDrive 120
 CurrentTask 1652
 cUser 723, 744, 777, 1238, 1245, 1258, 1267, 1302
 cUserDataDir 701
 cUsername 769
 Cut 583
 cValue 1541
 cVersion 114
 cWorkingDir 1092
 cXALicense 1553
 cXLSDData 1515
 CharFromPos 582
 CheckAll 984
 CheckConnection 780
 ChooseColorDlg 1123, 1687
 ChooseFontDlg 1136, 1688
 Chord 171, 1720
- D -
 DataCol 1410
 DataControls:Introducción 1211
 dCreationDate 1163

- dDate 800
 - Dec 309
 - DecimalSeparator 120
 - Decrypt 1671
 - DefDataExtension 1232, 1242
 - DefIdxExtension 1232, 1234, 1236, 1242
 - DefMemoExtension 1232
 - DefValue 1309
 - DelCachedQueries 1293
 - DelCol 423, 865
 - DelColumn 525, 1523
 - DelDataset 1221, 1560
 - DelError 1330, 1560
 - DelErrors 1222
 - Delete 366, 379, 424, 493, 539, 561, 642, 658, 690, 749, 765, 772, 826, 865, 937, 1040, 1047, 1065, 1330, 1366, 1479
 - DeleteAllCookies 705
 - DeleteAllItems 525
 - DeleteCategory 1561
 - DeleteChilds 691, 1065
 - Deleted 1367
 - DeleteDC 156
 - DeleteEntry 216
 - DeleteFile 791, 1293
 - DeleteFiles 1489
 - DeleteItem 262, 285, 383, 500, 615, 636, 652, 926, 966, 984, 1031
 - DeleteItems 285, 383, 501, 616, 637, 676, 691, 927, 966, 984, 1031, 1053, 1065, 1479
 - DeleteKey 1086
 - DeleteSection 216
 - DeleteSections 216
 - DeleteTag 1367
 - DeleteValue 1087
 - DeleteVariable 1561
 - DelGroup 525, 1523
 - DelLinkedControl 1331
 - DelProcess 1222
 - DelRow 443
 - DelTable 1233, 1251, 1260, 1270, 1280, 1304
 - DelTag 1367
 - DelTempTag 1367
 - DelTool 249
 - Descripcion del color en formato HTML 1125
 - Destroy 37, 58, 125, 141, 160, 164, 191, 194, 201, 212, 222, 225, 232, 296, 301, 621, 627, 728, 782, 803, 1071, 1076, 1087, 1102, 1166, 1199
 - DeviceInfo 1494
 - Devices 1495
 - Directory 749, 766, 791, 826
 - Disable 58, 494, 1103
 - Disconnect 1087, 1251, 1261, 1270, 1280, 1294
 - dLastAccessDate 1163
 - dLastWriteDate 1163
 - DLLs 1665
 - dMaxDate 486, 541
 - dMinDate 486, 542
 - DocumentSetup 141
 - DoDefault 297
 - DoExport 1561
 - Download 750, 766, 826
 - DownloadFile 792
 - DrawPicture 171
 - DrawRichEdit 172
 - Drive 1472
 - DriverName 141
 - dToday 542
 - DtoSql 1678
 - DTToSQL 1678
 - dValue 487, 542, 906
- E -**
- Edit 424, 463, 539, 691, 866, 1331, 1606
 - EditFilter 501
 - EditLabel 1053
 - Ellipse 172, 1721
 - Email 1606
 - Empty 182
 - EmptyUndoBuffer 272, 583
 - Enable 59, 494, 1103
 - Encrypt 1281, 1672
 - End 38, 621, 1094, 1331
 - EndDoc 141
 - EndEditLabelNow 676, 1053
 - EndLine 1524
 - EndPage 141
 - EndPaint 59, 1054
 - EndProcess 1222
 - EnsureVisible 540, 691, 1065

EnumFormatNames 183
 EnumFormats 182
 EnumKeys 1087
 EnumSectionEntries 217
 EnumSectionValues 217
 EnumValues 1088
 EnumWindows 1733
 Eof 1332
 ErrorDialog 782
 EventAssigned 38
 Eventos 775, 1543
 Execute 1116, 1122, 1135, 1145, 1152, 1158,
 1170, 1176, 1183, 1193, 1200, 1205, 1210, 1251,
 1261, 1270, 1281, 1294, 1304, 1491, 1503, 1710
 ExecuteScript 705
 Expand 691, 1065
 ExpandAll 677, 1054
 ExpandPartial 692
 Export 1607
 ExportBIF 1607
 ExportBMP 1607
 ExportCSV 1608
 ExportEMF 1608
 ExportExcel 1608
 ExportGIF 1608
 ExportHTML 1608
 ExportJPEG 1609
 ExportMail 1609
 ExportODS 1609
 ExportODT 1609
 ExportPDF 1610
 ExportRTF 1610
 ExportTIFF 1610
 ExportTXT 1610
 Extension 1473
 ExtFloodFill 172, 1722

- F -

FastAddNew 1332
 FastEdit 1333
 FastReport 1544
 FastUpdate 1333
 FieldCount 1334
 FieldDec 1323, 1334, 1360, 1382
 FieldDisplayName 1334
 FieldExist 1335
 FieldGet 1313, 1335
 FieldGetByName 1335
 FieldIsNull 1391
 FieldLen 1336
 FieldName 1336
 FieldNames 1336
 FieldPos 1336
 FieldPut 1313, 1337
 FieldSQLType 1337
 FieldType 1338
 FieldValue 1562
 File 1252, 1261, 1270, 1281, 1294, 1304
 FileDateTime 1715
 FileDateTimeLocal 1716
 FileOpen 1618
 FileOpenDlg 1147, 1691
 FileOpenImageDlg 1147
 FileSaveDlg 1155, 1692
 FileSaveImageDlg 1155
 FilesInfo 1490
 FilesSize 1491, 1503
 FillLock 1367
 Filter 1338, 1384
 FilterEval 453, 888
 FilUnLock 1368
 FillRect 173
 Find 1166, 1610
 FindDlg 583
 FindNext 1167
 FindText 583
 FirstChild 1066
 FirstVisible 985
 FlipH 345
 FlipV 346
 Flush 1088
 FontDlg 584
 ForcedSeek 1368
 ForceltemVisible 985
 Found 1368
 Free 39
 FullName 1473
 Funciones 1667
 Funciones de Aritmética de Bits 1667
 Funciones de Cadenas 1670

Funciones de Comunicaciones 1676
 Funciones de Conversión 1677
 Funciones de Depuración 1683
 Funciones de Dialogos 1686
 Funciones de DLLs y ejecución 1709
 Funciones de EMF 1713
 Funciones de Fechas 1713
 Funciones de Ficheros 1713
 Funciones de Gráficos 1717
 Funciones de Impresión 1732
 Funciones de Información del Sistema 1732
 Funciones de Listas de Cadenas 1728
 Funciones de Menús 1741
 Funciones de Multilenguaje 1742
 Funciones de ODBC 1746
 Funciones de Recursos 1747
 Funciones de Timers y Threads 1748
 Funciones de Ventanas 1749
 Funciones del Portapapeles 1746
 Funciones del Teclado 1747
 Funciones multimedia 1751
 Function:FileOpenDlg 1147
 Function:FileOpenImageDlg 1147
 Function:FileSaveDlg 1155
 Function:FileSaveImageDlg 1155
 Futuros 1640

- G -

Generador de informes 1505
 Generador de informes:Comandos 1506
 GetAccountNames 803
 GetActiveForm 1750
 GetAllItems 677, 1054
 GetArray 217
 GetBinary 1088
 GetBinSourceNames 142
 GetBinSourceTypes 142
 GetBitmap 1071, 1099
 GetBmpFromColor 1722
 GetBullet 584
 GetCaptureDateTime 232
 GetCatalogs 1252, 1261, 1271, 1295
 GetCol 584
 GetComputerName 1733

GetConnectedState 782
 GetCount 677, 1054
 GetCurrentDirectory 792
 GetCurSel 285
 GetData 183
 GetDataRow 866
 GetDate 218, 1088
 GetDefaults 1467
 GetDrives 1716
 GetDropFiles 184
 GetEntry 217
 GetEnvironmentVariable 1733
 GetErrorDescription 783, 1465
 GetErrors 1222, 1562
 GetEventMask 585
 GetFile 792
 GetFileSize 783, 793
 GetFileVersionInfo 1710
 GetFirstVisibleLine 585
 GetFocused 526
 GetFormatName 184
 GetHorzExtent 285
 GetHtml 1015
 GetIcon 1072, 1100
 GetIconIndex 1100
 GetIconName 1100
 GetIconSize 1072
 GetIconType 1101
 GetImageCount 1072
 GetIndent 585
 GetItemAtPos 1054
 GetItemByHandle 678
 GetItemByID 1055
 GetItemByName 677, 1055
 GetItemByPos 374
 GetItemCount 374
 GetItemPos 374, 1055
 GetKeys 1468
 GetLine 585
 GetLineCount 586
 GetLineFromChar 586
 GetLineIndex 586
 GetLogical 218, 1089
 GetMainMenu 301
 GetMember 1469

GetMessageCount 809
GetModify 586
GetName 1468
GetNextSibling 692, 1066
GetNumbering 587
GetNumeric 218, 1089
GetNumTicks 666
GetOptions 587
GetOwner 185
GetPaperNames 142
GetPaperSizes 142
GetPaperTypes 143
GetParagraphSpacing 587
GetPicture 1465
GetPictureHandle 232
GetPos 587
GetPrevSibling 692, 1066
GetPrimaryKeys 1392
GetPrinterDefault 143
GetPrinterFonts 143
GetPrinterNames 143
GetPrintHeight 588
GetProperty 1562
GetRecord 1339
GetRedoName 588
GetRequest 783
GetResolutions 144
GetRow 443, 588, 1339, 1384
GetRowHash 1339
GetRows 1340
GetRowsHash 1340
GetRTF 588
GetRTFRange 589
GetScope 1369
GetSection 219
GetSectionEx 219
GetSections 219
GetSectionsEx 220
GetSel 272, 589
GetSelectedItem 678, 1056
GetSelection 526, 589
GetSelectionType 590
GetSellItems 286
GetSelText 272
GetSiblingControl 59
GetString 1089
GetStructFrom 1384
GetTables 1253, 1262, 1271, 1282, 1295, 1305
GetTags 1369
GetTempFileName 1716
GetText 185, 590
GetTextHeight 202
GetTextMode 590
GetTextRange 590
GetTextSize 202
GetTextWidth 202
GetThumbnailSize 232
GetTick 666
GetTickPos 666
GetTicks 666
GetTitle 705
GetTypographyOptions 591
GetUndoName 591
GetUserName 1733
GetValue 443
GetValues 1468
GetVariable 1563
GetVersion 784
GetVersionEx 1734
GetVisibleCount 526, 678
GetWindow 185
GetWindowsLanguage 1743
GetWinPlatform 1734
GetZoom 591
GetZoomLevel 732
GoBack 705, 733
GoBottom 424, 866, 1340
GoDown 424, 866
GoFirstControl 83
GoForward 706, 733
GoHPos 424
GoLeft 425, 867
GoLeftMost 425, 867
GoNextControl 60, 83
GoPageDown 425
GoPageUp 425
GoPrevControl 60, 83
GoRight 425, 867
GoRightMost 426, 867
Goto 426, 1341

GotoLine 591
GoTop 426, 867, 1341
GoUp 426
GrayScale 346
GroupOn 868

- H -

Handle 40, 151, 687
Harbour 1762
HasChanged 1313
HasChilds 1066
HasData 185
HasDocument 733
HasDrive 1473
HasExtension 1473
HasMessages 809
HasPassword 1491
HasPath 1474
HasText 592
hBitmap 163
hConnect 1238
hCurrentKey 1085
hDC 128, 152, 166, 1187, 1188
Header 901
HeightToSize 1723
HelpID 41, 1120, 1141, 1156, 1171, 1179, 1188, 1203
Hex 1679
HexToDec 1679
HexToString 1679
Hide 60, 1076
HideBalloon 61, 1077
HidePopup 733
HideTooltip 61
HitTest 327, 374, 501, 526, 678, 868, 927, 967
HitTestCol 868
hNewDC 193
HotTrack 961
hPalette 227
hProcess 1093
hSession 777
hThread 1093
HTMLToRTF 592
hVersionInfo 114

- I -

i18n 1743
i18n_Language 1744
ImageSize 1495
Inc 309
Informes 1505
InitFrom 1341
Initial 1400
Initialize 120, 125, 140, 156
InitValue 1309
InsCol 426, 868
Insert 427, 869
InsertBitmap 592
InsertControl 84
InsertFile 592
InsertItem 262, 286, 366, 375, 383, 501, 527, 637, 652, 679, 692, 927, 966, 985, 1031, 1056, 1066
InsertObject 593
InsertObjectFromFile 593
InsertPageBreak 593
InsertPicture 593
InsertRTF 594
InsertSeparator 653
InsertTable 594
InsertText 594
InsRow 444
Install 1106
Installed 803
Introducción 6
Introducción 1211
IsActive 937, 1583
IsAllDigits 1672
IsBitmap 234
IsBof 427
IsCancel 1200
IsComplete 1392
IsCharAlphaNumeric 1672
IsDir 1296
IsDuplex 144
IsEditable 427
IsElevated 1734
IsEmpty 186, 527, 679, 967, 1056
IsEnhMetafile 234

IsEof 427
IsError 1223
IsExpanded 693
IsFilter 869, 967
IsFiltered 444
IsIcon 235
IsInputParam 1403
IsInstalled 706, 1107
IsItemVisible 985
IsLoaded 1583
IsMetafile 235
IsMultipleEdit 428
IsOcXInstalled 1711
IsOnEdit 869
IsOpen 806, 809
IsOutputParam 1403
IsPicture 235
IsPopupVisible 733
IsPrinting 144
IsPrivateFormat 186
IsReadOnly 1342
IsRecordLocked 1369
IsRTF 595
IsRunning 1083, 1094, 1107, 1711
IsSelected 937
IsSelection 595
IsSingleEdit 869
IsSorted 870
IsStringNumeric 1673
IsSystemFormat 186
IsUserAnAdmin 1734
ItemChecked 986
ItemHot 986
ItemPushed 986
ItemSelected 986

- J -

JobTitle 127

- K -

KeyCount 428, 1342
KeyGoto 1342
KeyNo 428, 1343

Kill 1095
KillProcess 1711

- L -

IAborted 128, 1149
IAbortOnErrors 1219, 1382, 1553
IActive 93, 624
IAddColor 320
IAdsLocking 1239
IAlignKeepSpace 43
IAlignLeft 516
IAlignShiftOnRotate 44
IAlt 511
IAlwaysTip 646
IAllFonts 1127
IAllowAppend 409, 847
IAllowColHiding 409
IAllowColSizing 409
IAllowColSwapping 410, 848
IAllowDelete 410, 848
IAllowDevTools 702
IAllowEdit 410, 848, 1591
IAllowInsert 410, 849
IAllowMultiSelect 1142
IAllowRowSizing 410
IAllowScripts 702
IAllowSizing 848
IAllowsNull 1309
IAllowSort 849
IAllowUndo 1150
IAnd 1668
IAnyColor 1120
IAppModal 1172
IAppWindow 93
IArchive 1163
IArrowKeys 696
IAskPassword 801
IAskRecipients 801
LastAwaitTask 1650
LastChild 1067
LastError 1223
LastVisible 987
IAsynFetch 1390
IAuth 723

- IAuthenticate 744
- IAutoArrange 516
- IAutoBuddy 696
- IAutoCommit 1302
- IAutoFit 339
- IAutoHScroll 258, 289, 669
- IAutoLand 1515
- IAutoOpen 1235
- IAutoOrder 442, 1408
- IAutoPlay 624
- IAutoReconnect 1258, 1267
- IAutoRemove 1478
- IAutoRename 1150
- IAutoReverse 1658
- IAutoSave 411, 849, 1413, 1415, 1418, 1421, 1424, 1426, 1427, 1430, 1431, 1433, 1439, 1442, 1444, 1446, 1448, 1456, 1458, 1461, 1478
- IAutoScale 115
- IAutoScroll 85, 547
- IAutoSeek 1408
- IAutoSelect 266, 481
- IAutoSize 276, 351, 368, 646, 655
- IAutoSort 281
- IAutoTicks 660
- IAutoTime 1196
- IAutoVScroll 289
- IBallons 646
- IBandBorders 553
- IBold 197, 564, 687, 1127
- IBorder 75, 266, 281, 495, 511, 516, 542, 554, 565, 669
- IBreak 558
- IBrowseComputer 1111
- IBtnCancel 1450
- IBtnClose 1600
- IBtnDelete 1450
- IBtnEdit 1451, 1600
- IBtnEmail 1600
- IBtnExport 1601
- IBtnFind 1601
- IBtnFirst 1451
- IBtnInsert 1451
- IBtnLast 1451
- IBtnNav 1601
- IBtnNext 1451
- IBtnOpen 1601
- IBtnOutline 1601
- IBtnPage 1602
- IBtnPDF 1602
- IBtnPrevious 1452
- IBtnPrint 1602
- IBtnRefresh 1452
- IBtnSave 1602
- IBtnThumb 1603
- IBtnUpdate 1452
- IBtnZoom 1603
- IBusy 115
- IButton 931
- IButtons 495
- IButtonStyle 631
- ICachedQueries 1289
- ICalcDirectory 1209
- ICancel 250, 839, 1515
- ICancelDrag 496
- ICancelTrack 496
- ICanDrag 889, 960, 973
- ICanEdit 889
- ICanFilter 454, 889, 974
- ICanHide 890, 960, 974
- ICanHot 890, 974
- ICanResize 890, 974
- ICanSort 890, 974
- ICardBorder 919
- ICardShadow 920
- ICenter 1112, 1121, 1127, 1142, 1157, 1172, 1179, 1188, 1196, 1203
- ICentered 93, 624
- ICloseBox 94
- IColDividerComplete 411
- ICollapsible 329, 362
- ICollapsed 900
- ICollate 128, 1188, 1596
- IComboFont 332
- ICompactPath 1196
- ICompressed 1598
- ICompressed 1164
- IConnectAsync 1245
- IConnecting 713, 716, 770, 1219
- IContextMenu 702
- IConvertNulls 1589
- ICreated 36

ICreatePrompt 1142
ICtrl 511
ICheckBox 487
ICheckBoxes 516, 669, 978
IChecked 254, 298, 303, 362, 537, 655, 687, 938, 1003, 1016, 1062
IChildEdge 558
IDataMultiLine 891
IDateAsString 1277, 1303
IDBAutotize 1437
IDbIClkToggle 554
IDefault 251, 299, 839
IDefMinMargins 1179
IDelFRVars 1553
IDelOnRead 770
IDigest 770
IDirectory 1164
IDirectShortCuts 94
IDisableNoScroll 307, 565
IDisplayErrors 1219, 1319, 1395
IDontAddToRecent 1142
IDontGoBelowDomain 1112
IDoubleBuffer 517, 669
IDoubleBuffered 1592
IDoublePass 1589
IDoubleQuotes 1278
IDown 1157
IDownIsLeft 660
IDpiAware 115
IDragAcceptFiles 75
IDragDrop 496
IDragDropItem 669
IDropAnimation 942, 948
IDropped 258, 833, 942
IDropShowDOW 949
IDropShowFirstOfGroup 949
IDropShowLines 949
IEditable 481, 1310, 1413, 1415, 1418, 1421, 1424, 1426, 1428, 1430, 1432, 1433, 1439, 1442, 1444, 1446, 1448, 1456, 1459, 1461
IEditBmp 332
IEditBox 1112
IEditLabels 517, 670, 1050
IEditMode 411
IEffects 1127
LeftPos 891
IEject 1541
Len 595, 1469
IEnabled 44, 299, 362, 640, 655, 1037, 1043, 1101, 1658
IEnableSizing 1143
IEncrypted 1164
IExact 402
IExitWhenDone 1620
IExpanded 329, 362, 1062
IExtendedUI 259, 1112
IFadeInOutExp 670
IFastAppend 850
IFastEdit 411, 850, 880
IFileMustExist 1143
IFilesOnly 1150
IFilterBar 411, 496, 850, 960
IFillShape 1011
IFindCase 565
IFindDown 565
IFindWord 566
IFixedBmp 558
IFixedLength 660
IFixedOrder 554
IFixedPitch 333, 1128
IFixedSize 558
IFixedWidth 631, 1023
IFlat 317, 497, 646, 839
IFlatButtons 631
IFocused 44
IFooter 412, 850, 900
IForceCreate 1113
IForceFontExist 1128
IForcelconLeft 631
IForceLabelLeft 632
IForceRefresh 1662, 1663
IForceShowHidden 1143
IFullDrag 497
IFullOpen 1121
IFullPath 1482
IFullRowSelect 517, 670
IFullSize 612
IGapFirstCard 920
IGmailOptions 744
IGridLines 517
IGripper 405, 558

- IGroup 655
- IGroupView 517
- IHasButtons 670
- IHasLines 671, 1050
- IHeader 412, 851
- IHeaderDragDrop 518
- IHelpButton 1172
- IHelpIcon 94
- IHidden 1164
- IHideOnClose 94
- IHidePrintToFile 1189
- IHideReadOnly 1143
- IHideScrollbars 85, 851, 920, 979
- IHideToolBar 1616
- IHighLiteToday 907
- IHighlighted 299
- IHot 566
- IHotBorder 903
- IHotTrack 497, 632, 671, 696, 851, 920, 931, 979, 1007
- IHotTrackSelect 518
- IHScroll 267, 281, 290, 412, 566
- IHtml 566, 744, 755
- IHtmlText 979
- Licencia 2
- IgnoreDevByZero 1589
- IncludeFiles 1113
- IncludePath 1487, 1501
- IncludeURLS 1113
- LinesLeft 1524
- LineTo 173
- InInches 1179
- Instaled 745
- IntegralHeight 281
- List 772
- IlsWin10 241
- IlsWin2000 241
- IlsWin7 241
- IlsWin98 241
- IlsWinHomeServer 243
- IlsWinMe 241
- IlsWinServer2003 242
- IlsWinServer2016 243
- IlsWinServer2019 243
- IlsWinVista 242
- IlsWinXP 242
- IlsWinXP64 242
- IlsWow64 243
- Italic 197, 567, 1128
- IKeyExact 1358
- ILabeltip 518
- ILabelWrap 518
- ILargelcons 1098
- ILegacyBehaviour 840
- ILine 900
- ILinesAtRoot 671
- IList 647
- ILoadOnDemand 1581
- ILog 723
- ILoggedOn 801
- ILoop 1658
- IMargins 1180
- IMarquee 549, 993, 997
- IMasksComPath 1501
- IMatchCase 1157, 1203
- IMaximizeBox 95
- IMaximized 1592
- IMenuOnRight 403
- IMinimizeBox 95
- IMinMargins 1180
- IModal 95, 206, 1197, 1592
- IModBorder 992
- IModified 1310
- IModify 267
- IMsgAuto 96
- IMultiColumn 281
- IMultiLine 251, 254, 276, 303, 351, 363, 632, 833, 840, 891, 931, 975, 979, 1050
- IMultipleSel 282, 851, 920, 980
- IMultiSelect 542
- IMultiSign 1628
- INcaRefresh 1662, 1664
- INew 1359
- INewDlgStyle 1113
- INewSession 801
- INoBrowse 1208
- INoCancel 1197
- INocase 403, 1157, 1204
- INoColumnHeader 519
- INoCompare 1390

I`NoConfirmation` 1150
I`NoConfirmMkDir` 1150
I`NoCopySecurityAttrib` 1151
I`NoChangeDir` 1143
I`NoDefault` 1209
I`NoDereferenceLinks` 1144
I`NoErrorUI` 1151
I`NoFaceSel` 1128
I`NoLabel` 1209
I`NoMargins` 1180
I`NoMinimize` 1197
I`NoNetwork` 1180
I`NoNetworkButton` 1144
I`NoNewFolderButton` 1113
I`NoOrientation` 1181
I`NoPageNums` 1189
I`NoPaper` 1181
I`NoPrinter` 1181
I`NoProgress` 1198
I`Normal` 1164
I`NoScript` 1129
I`NoSelection` 1189
I`NoSeparateMem` 1209
I`NoSimulations` 1129
I`NoSizeSel` 1129
I`NoSortHeader` 519
I`NoStyleSel` 1129
I`NoTestFileCreate` 1154
I`NoThousands` 697
I`NoThumb` 661
I`NoTicks` 661
I`NoTime` 1197
I`NoToday` 543
I`NoTodayCircle` 543
I`NoUpDow` 1157
I`NoValidate` 1144
I`NoVectorFonts` 1129
I`NoVertFonts` 1130
I`NoWarning` 1181, 1189
I`NoWholeWord` 1158, 1204
I`Numeric` 267
I`Load` 161, 195, 212, 233, 627, 1314, 1343
I`LoadCommon` 627
I`LoadFile` 595
I`LoadFPFile` 1563
I`LoadFromFile` 161, 191, 213, 233, 627, 1564
I`LoadFromResource` 161, 191, 213, 233, 628, 1564
I`LoadFromStream` 234
I`LoadFromString` 1564
I`LoadLangFile` 1564
I`LoadRTF` 596
I`LoadStyleSheetFromFile` 1565
I`LoadStyleSheetFromString` 1565
I`LoadTxt` 596
I`Locate` 1344, 1370
I`Location` 144
I`Lock` 1644
I`Offline` 1165
I`LogDebug` 1683
I`LogDisplay` 1684
I`LogFile` 1684
I`Logoff` 804
I`Logon` 804
I`OnAppend` 1344
I`OnEdit` 1344
I`Open` 1319, 1396
I`Opened` 397
I`Optimize` 1229
I`Or` 1668
I`OutlineExpand` 1592
I`OutlineVisible` 1592
I`Overlay` 1098
I`Overwrite` 1501
I`OverWritePrompt` 1154
I`OwnBorder` 314
I`OwnerDraw` 618
I`PageNums` 1189
I`PageTotal` 1516
I`Param` 687
I`ParentFont` 45, 455, 475, 931
I`ParentIcon` 96
I`Passive` 789
I`Password` 267
I`PathMustExist` 1144
I`PathStyle` 276
I`PDF` 567
I`PhantomTab` 1023
I`PictureCacheInFile` 1593
I`Play` 312
I`Prefix` 1482

IPreventFullOpen 1121
IPreview 128, 1516
IPreviewModal 129, 1516
IPrimaryKey 1310
IPrinterFonts 1130
IPrintfEmpty 1589
IPrintSetup 1190
IPrintToFile 1190
IPrintWithNext 129, 1516
IPromptIfError 1246
IProtected 567
IPushed 251, 833
IPushLike 255, 304
IRE30 567
IRE40 568
IRE50 568
IRE60 568
IRE70 568
IRE80 569
IReadOnly 268, 569, 1145, 1165, 1319
IReadToCache 1278
IReceipt 724, 802
IRecordPointer 475
IRecordSelector 412
IRecurse 1502
IRedraw 45
IResize 497, 961
IRestrictMode 1616
IReturnDC 1190
IReturnFSAncestors 1114
IReturnFSDirs 1114
IReturnIC 1190
IReuseDel 1359
IReverse 1596
IReversed 661
IRGBInit 1121
IRichTooltip 671
IRight 299
IRightJustify 632
IRightsCheck 1239
IRightText 1173
IRowHeightButtons 852
IRule 569
ISameFrameSize 1024
IScalable 227
IScalableOnly 1130
IScreenFonts 1130
IScriptsOnly 1131
IScrollBarAlways 282
IScrollOpposite 633
ISelected 1062, 1099
ISelection 1191
ISelRange 661
ISeparator 300, 656, 1482
ISetForeground 1173
ISetNullIfEmpty 1310
IShareable 1114
IShareAware 1145
IShared 1360
IShellSize 1099
IShift 512
IShortCuts 980
IShowActive 980, 1024
IShowCellSelected 852
IShowDialog 1596, 1620
IShowDOW 907
IShowFirstOfGroup 907
IShowHandlers 342
IShowHelp 1121, 1131, 1158, 1182, 1191, 1204
IShowLines 907
IShowMessages 569
IShowPercent 997
IShowProcess 1628
IShowResult 1629
IShowSelAlways 519, 672
IShowSignature 1629
IShowSystemBalloon 268
IShowTabsMenu 1024
IShowText 320
IShowTopics 207
ISilent 1151, 1621
ISilentMode 1590
ISimple 612
ISimpleProgress 1151
ISingleExpand 672, 1050
ISingleInstance 116
ISingleSel 519
ISizeGrip 612
ISmallCaps 570
ISmooth 340, 549

ISolidColor 1122
ISort 259
ISpecial 329
ISSL 745
IStartFromCurrent 1657, 1659
IStatusBar 702, 1603
IStretch 931
IStrikeOut 197, 569, 1131
ISubMenu 1482
ISubScript 570
ISuccess 717
ISummary 1517
ISupraHeader 852
ISupScript 570
ISyncBuddy 697
ISynchroData 1554
ISysMenu 96
ISystem 1165
LT 1744
LT2 1745
ITabCloseButtons 633, 1025
ITabsCanMove 1025
ITabStop 76, 340, 368, 381, 392, 412, 498, 633, 1025
ITaskModal 1173
ITemporary 1165
IText 1483
ITinyIntAsBoolean 1289
IToolbar 1603
ITooltips 661, 852, 1051, 1114
ITooltips 520, 672
ITopMost 1173
ITotal 1517, 1532
ITouch 152
ITransparent 166, 227, 255, 276, 304, 312, 314, 325, 340, 352, 369, 378, 381, 393, 397, 401, 492, 570, 625, 633, 647, 662, 840, 853, 891, 907, 921, 938, 940, 1004, 1007, 1017, 1025, 1044
ITransparentBody 634
ITransparentGrid 853
ITrimSpaces 358
ITrueTypeOnly 1131
IUnderline 197, 337, 571, 1131
IUndisclosedRecipients 724
IUnicode 1502
IUpdLinked 1320
IUpDown 487
IURLDetect 571
IUseDictionary 1239
IUseFileAttributes 1098
IUseFileCache 1590
IUseReturn 116, 853
IUseTabStops 282
IUseTimer 625
IUseUI 802
IValidate 1115
IVarHeight 555
IVertical 278
IVisible 46, 329, 455, 559, 654, 655, 656, 657, 658, 659, 891, 932, 975, 1037, 1043, 1074
IVSCroll 290, 413, 571
IWait 1083
IWantMapping 1152
IWantReturn 290
IWantTab 290
IWeekNumbers 543
IWholeWord 1158, 1204
IWinKey 512
IWord 572
IWordBreak 498
IWordEx 572
IWordSel 573
IWordWrap 573
IWordX 572
IWrap 697
IWrite 572
IWysiwyg 1132
IXLSNumeric 1517
IXOr 1669
IXPLook 317, 384
IZeroFill 358

- M -

MailFiles 772
MailFrom 772
MailHtml 773
MailSubject 774
MailText 773
MailTo 773
MakeThumbNail 235

Max 902
 Maximize 103
 MemberList 1469
 MessageBox 121
 Min 902
 Minimize 103
 MinimumRowHeight 870
 Mkdir 1298
 Modified 1344, 1469
 ModifyItem 263, 286, 987
 MouseColPos 428
 MoveAfter 693, 1067
 MoveCol 429
 MoveDown 693, 1067
 MoveInto 694
 MovePos 596
 Movetab 1032
 MoveTo 173
 MoveUp 694, 1067
 MsgAlert 1693
 MsgCancelOK 1693
 MsgDebug 1694
 MsgInfo 1694
 MsgNoYes 1694
 MsgOkCancel 1695
 MsgRetryCancel 1695
 MsgStop 1696
 MsgSysError 1696
 MsgYesNo 1697
 MsgYesNoCancel 1698
 MyIP 1298
 MyLocation 1299
 MySql_Ping 1676

- N -

nAccelTime 697
 nAction 1152
 nAffectedRecords 1303
 nAffectedRows 1246, 1258, 1268, 1279, 1290
 nAlign 46, 325, 554, 612, 647, 932, 1452
 nAlignMarginBottom 46
 nAlignMarginLeft 47
 nAlignMarginRight 47
 nAlignMarginTop 47
 nAlignment 251, 255, 268, 277, 304, 352, 455, 475, 487, 508, 532, 573, 618, 834, 892, 933, 975, 1037, 1044, 1532
 nAlignWeight 47, 932
 nAlignWeightSibling 49
 nAnchors 49
 nAnd 1669
 nArrayAt 442
 nArrayOrgAt 444
 nArrayPos 445
 nAttachAs 724
 nAttributes 1246
 nAuth 724
 NavFirst 1611
 Navigate 706, 734
 NavigateEx 706
 NavLast 1611
 NavNext 1611
 NavPrior 1611
 nBase 697
 nBevelInner 385
 nBevelOuter 385
 nBitsPerPixel 152
 nBkGndMarginX 81
 nBkGndMarginY 81
 nBkGndMode 82
 nBmpAlignment 456, 476, 892, 1038, 1044
 nBmpHeight 317, 834, 840
 nBmpMargin 456, 476, 841, 961
 nBmpWidth 317, 834, 841
 nBorderRadius 841, 1000
 nBorderSides 51
 nBorderStyle 96, 277, 313, 314, 340, 352, 369, 381, 393, 401, 405, 413, 613, 619, 648, 703, 730, 1008, 1603
 nBottomMargin 1517
 nBrightness 343
 nBtnHeight 646, 647, 648, 649, 650, 651, 652, 653, 1450, 1451, 1452, 1453, 1454, 1455
 nBtnWidth 648
 nBuddyAlign 349, 698
 nBuddyOffset 349
 nBuffer 214, 789
 nBufferSize 1488, 1499
 nBuild 117
 nBuildNumber 243

nButtons 1593
nCacheTTL 1290
nCaptionHeight 152
nCaptionSize 397
nCardClrAct 921
nCardClrHot 921
nCardClrLink 922
nCardClrPane 921
nCardClrSel 922
nCardGap 922
nCardInnerGap 922
nCardMargin 923
nCardSize 923
nCircleGap 997
nCircleSize 998
nClickedPos 953
nClickItem 923
nClickPos 923
nClientHeight 51, 152
nClientLeft 52, 86, 153
nClientTop 52, 86, 153
nClientWidth 52, 153
nClrAltPane 413
nClrBarBack 1020
nClrBarFore 1020
nClrBorder 834, 908
nClrCircle 998
nClrColorization 938, 953, 992, 1004, 1017
nClrDaysDisabled 908
nClrDivider 853, 961
nClrDropBorder 949
nClrDropDaysDisabled 949
nClrDropHot 950
nClrDropHotPane 943
nClrDropHotText 943
nClrDropPane 943
nClrDropSelPane 944
nClrDropSelText 944
nClrDropText 944
nClrDropTextHeader 950
nClrDropToday 950
nClrEditPane 962
nClrGlow 334
nClrHeaderDivider 854
nClrHeaderEditPane 854
nClrHeaderEditPaneFocus 854
nClrHeaderEditText 854
nClrHeaderEditTextFocus 855
nClrHeaderHotPane 855
nClrHeaderHotText 855
nClrHeaderPane 855
nClrHeaderSelPane 856
nClrHeaderText 856
nClrHot 908
nClrHotPane 856, 962, 980
nClrHotText 856, 962, 981
nClrInnerBorder 334
nClrKeys 1008
nClrLine 520, 672
nClrLined 1517
nClrLink 352, 933
nClrOuterBorder 335
nClrOver 337
nClrPane 52, 166, 259, 282, 307, 325, 335, 341, 343, 359, 369, 393, 405, 413, 456, 476, 512, 520, 544, 573, 613, 673, 835, 857, 892, 903, 940, 962, 1532
nClrPaneDisabled 269
nClrPaneEnd 80
nClrPaneFocus 269
nClrPanelItems 835
nClrPen 940, 1000
nClrPenDisabled 1001
nClrSelection 908
nClrSelFocus 673
nClrSelFocusPane 414
nClrSelFocusText 414
nClrSelItem 673
nClrSelPane 414, 857, 963, 981
nClrSelText 414, 857, 981
nClrShine 335
nClrText 53, 335, 337, 360, 369, 414, 456, 477, 488, 492, 520, 544, 574, 673, 857, 933, 963, 1045, 1062, 1542
nClrTextDisabled 269, 938, 1004
nClrTextFocus 269
nClrTextHeader 909
nClrTextHot 370
nClrTitleEnd 397
nClrTitlePane 488, 544
nClrTitleStart 397

- nClrTitleText 398, 488, 544
nClrToday 909
nClrTrailingText 489, 545
nColDividerStyle 415
nColor 129, 163, 224, 321, 1122, 1132, 1538, 1621
nColorBoxSize 321
nColorPlanes 153
nColSel 415
nColsWidth 283
nColumn 290, 933
nColumns 393
nCommonAVI 623, 1198
nCompressionLevel 1499
nConnectionFlags 1240
nConnTimeOut 1246
nContrast 343
nConverter 574
nCopies 129, 1191, 1596, 1621
nCount 1185, 1488, 1499
nCounter 1518, 1542
nCrLfText 640, 1038
nCrLfTextHot 1038
nCursorLocation 1247, 1320
nCursorType 1320
nCharCase 268
nCharSet 197, 333, 1132
nCharSize 1532
nCharType 1240
nChunkSize 748, 764, 825
nDataAlignment 893
nDataBmpAlignment 893
nDataCol 893
nDataFont 1533
nDataLines 415
nDataRows 415
nDataType 1418, 1422, 1439, 1443
nDataVAlignment 893
nDBType 1289
nDec 1311
nDefaultBin 130
nDefaultButton 1174
nDelay 1659
nDirection 1400
nDisplayMode 909
nDropItemHeight 944
nDropMargin 945
nDropNumOfWeeks 950
nDroppedHeight 259, 894, 945, 951
nDroppedWidth 259, 894, 945, 951
nDuplex 130, 1621
nDuration 1659
nEditLength 457, 894
nEditMode 415, 858
nEditSelEnd 260
nEditSelStart 260
nEditType 457
NeedNewPage 1524
nEffects 835
Negative 346
nEncoding 725
nError 748, 756, 765, 825
nErrorCode 1629
New 37, 61, 161, 171, 208, 216, 225, 389, 622, 774, 1071, 1077, 1103, 1200, 1470, 1474
NewDataSet 1233
NewFromDC 174
NewLine 1524
NewPage 1525
NewProcess 1223
nExclude 1669
Next 383
nExtractBufferSize 1488, 1499
nFileSize 1166
nFileType 1240
nFilterEditStyle 895, 975
nFilterIndex 1145
nFilterTimeOut 963
nFirstFrame 625
nFitInPage 388
nFlatStyle 318
nFont 1542
nFontColor 574
nFontHeight 333
nFontSize 574
nFontType 333
nFooterAlign 535
nFooterHeight 416, 858, 1542
nFooterImage 458
nFormat 575
nFormatType 489

nFormType 97
nFrame 1026
nFrameClrPane 956
nFrameClrPen 956
nFrameElipseX 957
nFrameElipseY 957
nFrameRect 957
nFrameSize 957
nFreeze 416
nFromPage 1191
nGamma 343
nGap 1051
nGradient 81
nGridStyle 1518
nGroup 538
nGroupLine 1518
nHeaderAlign 535
nHeaderHeight 416, 858, 1543
nHeaderImage 458
nHeight 53, 154, 159, 193, 198, 211, 228, 251, 255, 260, 270, 275, 283, 291, 304, 315, 336, 341, 360, 370, 381, 385, 394, 401, 405, 416, 459, 477, 489, 499, 512, 521, 545, 547, 549, 613, 634, 644, 648, 674, 703, 731, 835, 903, 924, 958, 994, 998, 1008, 1011, 1017, 1020, 1026, 1069, 1132, 1538, 1604
nHightLight 575
nHorzExtent 260, 283
nHotItem 924
nHotOpacity 904
nHotPos 924
nHotStyle 370
nIconIndex 1115
nIconSize 398
nID 1062
nImage 300, 363, 493, 508, 533, 538, 559, 619, 640, 656, 687, 896, 975, 1038, 1045, 1063, 1074
nImageCount 228
nImageDisabled 363
nImageIndex 228
nImageMode 1494
nImageType 228
nIncrement 698, 1001
nIndent 538, 649, 674
nIndentWidth 484
nIndex 261, 283, 382, 394, 459, 508, 533, 535, 538, 559, 634, 657, 688, 858, 896, 924, 945, 981, 1026, 1063, 1185, 1311
nInitialPage 1617
nInitialView 1617
nInitialZoom 1617
nInsertId 1290
nInterpolation 1659
nInterval 1101
nIsolationLevel 1247
nItem 330, 378, 641, 934, 1039, 1045
nItemHeight 370, 982
nItemPadding 1026
nKey 513
nKeyNo 416
nLastError 725, 777, 802, 1085, 1122, 1133, 1169, 1182, 1192, 1321, 1463, 1488, 1500, 1554
nLastFrame 625
nLayout 1008
nLeft 53
nLeftMargin 371, 1518
nLen 417, 1311
nLine 291
nLineCount 291
nLineGap 958
nLineHeight 321, 1518
nLineSize 662
nLineSpacing 353, 575, 841, 939, 1004
nLineWidth 1011
nLoaded 1582
nLockScheme 1230
nLockType 1321
nLogicalHeight 229
nLogicalWidth 229
nMajorVersion 244
nMapMode 166
nMargin 318, 371, 394, 836, 858, 982, 1051
nMarginHor 963
nMargins 353
nMarginVer 964
nMarqueeSpeed 994, 998
nMarqueeStyle 417
nMax 307, 549, 662, 698, 994, 998, 1001, 1020, 1198
nMaxHeight 97
nMaxItems 1478

nMaxLength 261, 270, 576
nMaxMemSize 1590
nMaxPage 1192
nMaxPos 406
nMaxPosX 98
nMaxPosY 98
nMaxRecords 1322
nMaxRecsOnDesign 1582
nMaxSelCount 545
nMaxUndo 576
nMaxWidth 98, 1483
nMemoryRAM 244
nMemoSize 1230
nMemoType 1231
nMenu 1483
nMenuPos 1484
nMin 307, 550, 663, 698, 994, 999, 1001, 1021
nMinHeight 98, 613
nMinorVersion 244
nMinPage 1192
nMinPos 406
nMinSize 406
nMinTabWidth 634
nMinWidth 99, 619
nModalResult 99, 252, 842
nMode 1248
nMonitors 154
nNewSilentMode 1590
nNot 1670
nNumbering 576
nNumberOfWeeks 909
nNumStyle 576
nOpacity 277, 315, 326, 341, 353, 371, 379, 382, 394, 398, 402, 493, 634, 924, 1009, 1012, 1017, 1027, 1045
NoPageDraw 1181
nOr 1670
nOrder 508, 1543
nOrientation 131, 198, 308, 318, 394, 398, 547, 550, 635, 663, 699, 836, 842, 982, 994, 1002, 1021, 1027
Notify 1645
NotifyThread 1645
nOutlineWidth 1594
nPage 308, 387, 1519, 1604
nPageCount 1604
nPageNumber 131
nPageSize 663, 1622
nPageType 1622
nPageWidth 577
nPaperLength 131
nPaperSizeType 131
nPaperWidth 133
nPDFPrinter 134
nPenColor 279, 315
nPenSize 279, 315, 941
nPenStyle 279, 315
nPhantomImage 1027
nPixelsPerInch 154
nPlatformID 245
nPort 726, 745, 769, 778, 1258, 1267, 1290
nPos 273, 308, 459
nPosition 547
nPostSave 883
nPreviewShowMode 134
nPrinterIndex 134
nPrintPages 1596
nPrintQuality 134
nPriority 726
nProcessorArch 245
nProductType 246
nPushedOpacity 904
nRadius 1012
nRcvBufSize 770
nReadBufferSize 1489, 1500
nRecSelectorWidth 859
nRelease 117
nReleaseID 246
nRepeat 625
nResizeStyle 619
nResolution 1494
nResourceAVI 1198
nResult 1174
nRoot 1115
nRow 1519
nRowDividerStyle 417
nRowHeight 417, 859
nRowIncrement 859
nRowSel 418
nSaturation 344
nScale 117, 1623

nScrollIncrement 86, 353, 371, 548
nScrollShowDelay 86
nSelect 964
nSelectCol 859
nSelectionMode 910
nSelEnd 663
nSellImage 688, 1063
nSelStart 664
nSendTimeout 1290
nSeparator 1519
nServerType 1241
nService 778
nServicePackMajor 246
nServicePackMinor 246
nShapeType 1012
nShowMode 99, 1093
nSiblingWeight 934
nSignColumns 1629
nSignHeight 1629
nSignHorzOffset 1630
nSignHorzSep 1630
nSignVertOffset 1630
nSignVertSep 1630
nSignWidth 1631
nSize 198, 934, 1039, 1046, 1133, 1401
nSizeMax 1133
nSizeMin 1133
nSkip 1345
nSort 460, 509, 976
nSpacing 326, 395
nSpanMode 1500
nSQLDec 1311
nSQLType 1312
nSQLLen 1312
nStartValue 1662
nState 535, 1650, 1654
nStatus 135, 712, 717, 1106, 1644
nStep 550, 995
nStopValue 1663
nStyle 163, 199, 224, 261, 293, 323, 836, 946, 954, 1009, 1133, 1174
nSuiteMask 247
nSynclnSec 1660
nTableType 1235
nTabsClrPane 1027
nTabsClrPaneHot 1028
nTabsClrPaneSel 1028
nTabsClrPen 1028
nTabsClrText 1028
nTabsClrTextHot 1028
nTabsClrTextSel 1029
nTabsMargin 1029
nTabsSize 1029
nTextAlignment 167
nTextGap 958
nTextPad 934
nTextVAlignment 167, 958
nTickFreq 664
nTickStyle 664
nTimeFrame 229
nTimeout 222, 726, 770, 778, 1174, 1219, 1230, 1258, 1267
nTimeoutResult 1175
nTipSide 664
nTitleAlignment 1533
nTitleClrPane 1533
nTitleClrText 1534
nTitleDnLine 1519
nTitleFont 1534
nTitleHeight 1534
nTitleUpLine 1519
nTooltipIcon 54
nTop 54
nToPage 1192
nTopIndex 261, 283
nTopMargin 372, 1520
nTotal 1534
nTotalFont 1534
nTotalLine 1520
nTransferType 789
nTransparency 344
nTries 726
nType 207, 229, 363, 620, 727, 935, 1169, 1401, 1463
nUlineColor 577
nUlineType 577
Numerate 1482
nUnits 577
nVAlignment 252, 255, 277, 305, 350, 353, 399, 836, 842, 896, 935, 939, 976, 1005
nValue 551, 665, 699, 995, 999, 1002, 1021, 1199

nVersion 117
 nVertices 1012
 nView 521
 nVirtualHeight 87
 nVirtualWidth 87
 nWeight 199, 1134
 nWidth 54, 154, 159, 193, 199, 211, 224, 230, 253, 256, 261, 270, 275, 284, 291, 305, 308, 316, 318, 322, 326, 336, 341, 360, 372, 382, 385, 395, 402, 406, 418, 460, 477, 489, 499, 509, 513, 521, 533, 545, 548, 551, 555, 578, 620, 635, 644, 649, 665, 674, 703, 731, 837, 904, 925, 958, 976, 995, 999, 1009, 1013, 1018, 1021, 1029, 1069, 1134, 1535, 1539, 1604
 nWinPlatform 118
 nWinVer 118
 nWriteBufferSize 1489, 1501
 nXor 1670
 nZoom 341, 1594
 nZoomFactor 389, 703
 nZoomH 230
 nZoomIndex 387
 nZoomMode 1605
 nZoomV 230

- O -

oActiveControl 82, 99, 118
 oActiveForm 118
 oBitmap 323
 oBitmaps 319, 837, 843, 954
 oBkGnd 82
 oBrush 55
 oBuddy 350, 699, 1002
 oCancelButton 100
 oCanvas 135
 oConnection 1249
 oControl 330, 560, 620, 1663, 1664
 oCursor 55, 935
 oCursorArrow 154
 oCursorDropNo 155
 oCursorDropYes 155
 oDataField 460, 482, 1410, 1414, 1416, 1419, 1422, 1424, 1426, 1428, 1430, 1432, 1434, 1435, 1437, 1440, 1442, 1445, 1446, 1448, 1457, 1459, 1461
 oDataGrid 860
 oDataset 482, 1312, 1408, 1409, 1412, 1414, 1416, 1419, 1423, 1425, 1427, 1428, 1431, 1432, 1434, 1435, 1437, 1440, 1443, 1445, 1447, 1449, 1453, 1457, 1459, 1462, 1520, 1586
 oDataSource 1322, 1395
 oDefaultButton 100
 oDevice 168, 200, 224, 1520
 oDsMaster 1582
 oEdit 1051
 oEditCol 860
 oEditFilter 499, 896, 976
 oEmf 389
 oEngineOptions 1554
 oError 1654
 oExportInfo 136
 oFieldByName 1345
 oFont 55, 119, 168, 295, 462, 477, 936
 oFontDOW 910
 oFontHeader 910
 oFontShortCut 837, 1009
 oFontTitle 399
 oFooter 418, 462, 860, 1521
 oFooterCol 897
 oForm 56
 oGridCol 976
 oGridEdit 461, 897
 oGroup 860
 oHeader 418, 461, 860, 910, 1521
 oHeaderCol 897
 oHelp 119
 olcon 100, 119, 330, 614, 1175, 1209
 olmageList 294, 302, 372, 418, 484, 499, 555, 614, 635, 649, 674, 861, 925, 946, 964, 983, 1030, 1075
 olmageListDis 649
 olmageListHeader 521
 olmageListHot 650
 olmageListLarge 522
 olmageListSmall 522
 oLabelEx 925
 oMainForm 119
 oMDIClient 101
 oMDIMenu 100
 oMenu 82, 403, 657, 843, 1075, 1484
 oMsgBar 101
 OnAcceleratorKeyPressed 708
 OnActivate 106

OnAddNew 1351
OnAddressChange 736
OnAddToTotal 1535
OnAfterCreated 736
OnAfterLoad 1574, 1584
OnAfterPrint 1574
OnAfterPrintReport 1574
OnAppend 433, 873
OnAuthCredentials 736
OnBalloonClick 1079
OnBalloonHide 1079
OnBalloonShow 1080
OnBalloonTimeout 1080
OnBeforeConnect 1574
OnBeforeCreate 67, 1575
OnBeforeLoad 1575
OnBeforePopup 737
OnBeforePrint 1575
OnBeforeResourceLoad 737
OnBeginDoc 1575
OnBeginDrag 67, 502
OnBeginDragItem 681
OnBeginLabelEdit 528, 681, 1057
OnBeginTrack 503
OnBof 434
OnBookMark 434
OnBtnClick 323, 465, 955
OnBtnGenPdf 1575
OnBtnPrint 1576
OnBtnSendMail 1576
OnCalcRect 1033
OnCalcVirtualSize 988
OnCancel 1201, 1352
OnCancelEdit 873
OnCardClick 928
OnCardChange 928
OnCardDbClick 928
OnCardGapPaint 929
OnCardPaint 929
OnCardSelection 930
OnClick 67, 253, 257, 302, 306, 338, 367, 396, 435, 478, 503, 509, 529, 616, 622, 659, 682, 838, 874, 941, 989, 1005, 1019, 1034, 1041, 1048, 1058, 1485
OnClickCancel 1453
OnClickDelete 1454
OnClickEdit 1454
OnClickFirst 1454
OnClickInsert 1454
OnClickLast 1454
OnClickNext 1455
OnClickObject 1576
OnClickPrevious 1455
OnClickRecSelector 874
OnClickRefresh 1455
OnClickUpdate 1455
OnClose 106, 126, 399, 629, 737, 787, 807, 811, 1041, 1048, 1123, 1135, 1146, 1160, 1183, 1193, 1201, 1205, 1352, 1399, 1584
OnClosed 400
OnCloseTab 638, 1034
OnCloseUp 264, 490, 946, 952
OnColumnClick 529
OnCommand 795
OnComplete 796, 1393, 1653
OnCompleteTask 1653
OnConnect 714, 718, 788, 1226
OnConnected 1226
OnContentLoading 708
OnContextMenu 68, 609, 874
OnCopyData 107
OnCreate 68, 107, 223, 465, 1097, 1226, 1352, 1398
OnCustomDraw 844
OnChange 257, 264, 274, 288, 306, 309, 395, 434, 490, 513, 546, 552, 609, 638, 645, 667, 699, 873, 911, 939, 988, 996, 999, 1002, 1005, 1019, 1022, 1033, 1117, 1527
OnChanged 989, 1527
OnChangeDisk 1492, 1503
OnChangeFile 1492, 1504
OnChangeFocus 106
OnChangeHeight 435
OnChangeRect 348
OnChangeSelected 873, 989
OnChangeSelection 435
OnChangeView 911
OnChangeWidth 466
OnChanging 638, 1033
OnChar 76
OnCheckDate 912
OnCheckState 77, 302

- OnCheckStateChanged 529, 682, 989
OnDataClick 466
OnDataBLClick 467
OnDataRClick 467
OnDbcClick 264, 288, 436, 479, 503, 510, 875, 990, 1058, 1080
OnDbcClickObject 1576
OnDeactivate 107
OnDelete 436, 876
OnDeleteItem 530
OnDesignLoadReport 1577
OnDesignSaveReport 1577
OnDestroy 69
OnDestroyed 69
OnDirectory 796
OnDisconnect 714, 718, 1227
OnDisconnected 1227
OnDispTooltip 70, 875
OnDividerDbcClick 504, 510, 968
OnDocumentTitleChanged 709
OnDown 310
OnDownloadComplete 737
OnDownloadData 738
OnDownloadFile 738
OnDownloadStart 739
OnDragOver 69
OnDragOverItem 682
OnDrawActiveRow 876
OnDrawCell 468, 530, 876
OnDrawFooter 877
OnDrawGroupFooter 878
OnDrawGroupHeader 878
OnDrawHeader 879
OnDrawItem 616, 912, 947, 951, 969, 990, 1059
OnDrawRecSelector 879
OnDrawRow 436
OnDrawTab 1034
OnDrawTabsBackground 1035
OnDrop 838
OnDropCreate 947, 952
OnDropDown 264, 490, 653, 947, 952
OnDropFiles 78
OnEdit 437, 469, 880, 1352
OnEditCol 880
OnEditColBtnClick 881
OnEditChange 265
OnEditUpdate 265
OnEnd 1095, 1527, 1648
OnEndDrag 70, 504
OnEndDragItem 682
OnEndGroup 1527
OnEndLabelEdit 531, 683, 1059
OnEndLine 1528
OnEndPage 1528
OnEndTrack 504
OnEnter 77
OnEof 437
OnError 714, 718, 729, 796, 1227, 1653
OnExecute 1210, 1227
OnExecuteScriptCompleted 709
OnExit 78, 470
oNext 911
OnFail 223
OnFilterBtnClick 504, 969
OnFilterChange 437, 505, 969
OnFilterEdit 505, 970
OnFilterEnd 881
OnFilterStart 881
OnFilterTimeout 970
OnFind 1159, 1167, 1205
OnFinish 1661
OnFirst 1585
OnFirstPage 390
OnFooterClick 468, 881
OnFooterDbcClick 469
OnFooterRClick 470, 882
OnGetData 471, 479, 788
OnGetTooltipText 1059
OnGetValue 471, 1315, 1578
OnGoBottom 437
OnGoTop 438
OnGridEditCreate 472
OnHeaderClick 472, 882
OnHeaderDbcClick 472
OnHeaderRClick 473, 882
OnHelp 107, 123, 1123, 1135, 1146, 1159, 1183, 1193, 1206
OnHelpClick 108
OnHide 71
OnHistoryChanged 709

OnHotKey 108
OnHScroll 609
OnInitialize 109, 1097
OnInitialized 1118
OnInsert 438, 883
OnInsertPicture 610
OnItemBeginDrag 970
OnItemClick 971
OnItemChanged 505, 531, 971
OnItemChanging 505, 971
OnItemEndDrag 971
OnItemExpand 328
OnItemExpanded 683, 1060
OnItemExpanding 683, 1060
OnItemRClick 972
OnKeyClick 1010
OnKeyCount 438
OnKeyDown 78, 531, 684
OnKeyNo 439
OnKeyUp 79
OnLastPage 390
OnLButtonDown 71, 1080
OnLButtonUp 71, 1081
OnLinkClick 354
OnLoadEnd 739
OnLoadError 739
OnLoadStart 740
OnMenuClick 844
OnMenuSelect 109
OnMouseMove 72, 1081
OnMouseOverObject 1578
OnMove 110, 407
OnNavigationCompleted 709
OnNavigationStarting 710
OnNavStateChange 740
OnNewItem 439
OnNewMail 775
OnNewTab 1035
OnNewWindowRequested 710
OnNext 1585
OnNextPage 390
OnNotify 1648
OnNotifyThread 1649
OnOpen 400, 629, 788, 807, 811, 1352, 1399, 1585
OnOpened 400
OnPageChanged 1578
OnPageDown 310
OnPageUp 310
OnPaint 72
OnPainted 72
OnPastEof 439
OnPause 1649
OnPostAppend 1380
OnPostClose 1354, 1399
OnPostChange 1353
OnPostDelete 1354
OnPostEdit 439, 473
OnPostEnd 1528
OnPostGroup 1528
OnPostOpen 1354, 1399
OnPostPage 1529
OnPostSave 1354
OnPowerEvent 1108
OnPreAppend 1380
OnPreChange 1355, 1529
OnPreDelete 1356
OnPreSave 1356
OnPreview 150, 1578
OnPreviousPage 391
OnPrintData 1536
OnPrintFooter 1543
OnPrintHeader 1544
OnPrinting 610
OnPrintLine 1539
OnPrintPage 1579
OnPrintReport 1579
OnPrintTitle 1536
OnPrintTotal 1536, 1544
OnPrior 1585
OnProcess 1661
OnProgress 751, 767, 796, 827, 1492, 1504, 1579
OnProgressStart 1579
OnProgressStop 1580
OnProtocolExecution 740
OnQueryEndSession 124
OnRButtonDbClick 1081
OnRButtonDown 73, 1082
OnRButtonUp 73, 1081

- OnRClick 338, 440, 479, 506, 510, 531, 617, 622, 639, 684, 1036, 1041, 1048
OnRead 811, 1095
OnRebuild 972
OnReplace 1206
OnReplaceAll 1207
OnRequestResize 610
OnReset 1201
OnResume 1649
OnRun 1109
OnSave 883
OnSaveCol 883
OnScan 1496
OnScrollDown 87, 354, 376
OnScrollLeft 88, 355
OnScrollPageDown 88, 355, 376
OnScrollPageLeft 88
OnScrollPageRight 89
OnScrollPageUp 89, 355, 376
OnScrollRight 89
OnScrollUp 90, 356, 377
OnSeek 440
OnSelChanged 684
OnSelChanging 685
OnSelect 546, 912, 991
OnSetValue 1315
OnShow 74, 1124, 1136, 1147, 1176, 1184, 1194, 1202
OnShutDown 1109
OnSimpleMode 617
OnSingleExpand 685
OnSize 110
OnSkip 441
OnSort 446
OnSourceChanged 710
OnStart 629, 797, 1096, 1167, 1649, 1661
OnStartGroup 1529
OnStartLine 1529
OnStartPage 1529
OnStatusMessage 740
OnStop 629, 1168
OnThumbPos 311
OnThumbPosH 90
OnThumbPosV 90, 356, 377
OnThumbTrack 311
OnThumbTrackH 91
OnThumbTrackV 91, 356, 377
OnTimeOut 775
OnTimer 1104
OnTitleChange 741
OnTotalDnLoadInfo 715, 719
OnTotalLengthInfo 715, 719
OnTrack 506
OnUp 311
OnUpdate 610, 884, 1356
OnValidate 1118, 1300
OnWebMessageReceived 710
OnWebResourceRequested 711
OnWebResourceResponseReceived 711
OnWrite 807
OnZoomChanged 391
OnZoomIn 391
OnZoomOut 391
oOptionList 364
oPageSetupDlg 137
oParent 36, 56, 294, 330, 462, 478, 533, 536, 539, 688, 936, 1039, 1046, 1063, 1069, 1075, 1102, 1182, 1186, 1192, 1521, 1655
Open 168, 187, 774, 784, 806, 810, 1345, 1385, 1397, 1521, 1612
OpenFile 793
OpenFileRead 793
OpenFileWrite 793
OpenKey 1090
OpenProcess 1223
OpenRequest 784
OpenURL 785
oPicture 313, 326, 342
oPopup 101, 578
oPrev 911
oPreviewDC 137
oPreviewOptions 1554
oPrevWindow 102
oPrinter 389
oPrintOptions 1555
oPrnDlg 137
OrdBagName 1370
OrdCount 1370
OrdFor 1371
OrdKey 1371
OrdKeyVal 1371
OrdName 1372

OrdSetFocus 1372
 oRecords 1323
 oRecSel 419
 oRecSelector 861
 oReport 1535, 1539, 1543, 1583, 1605
 oReportOptions 1555
 OrgRecno 1385
 oSeek 419
 oSelectCol 861
 oSqlProc 1402
 oSubMenu 300
 oSupra 861
 oSupraCol 897
 oTitle 1521
 oTreeView 688, 1063
 OutDebug 1684
 OutDebugDec 1685
 OutDebugHex 1685
 Outline 1612
 OutputParams 1398
 oWndOwner 138

- P -

Pack 1373
 Page 1612
 PageDlg 597
 PageSetup 144
 PageSetupDlg 1698
 Paint 161, 195, 213, 237
 PaperPhysicalSize 145, 156
 PaperRes 145, 156
 PaperSize 145, 156
 ParamByName 1398
 Paste 597
 PasteSpecial 597
 Path 1474
 Pause 1645
 Pdf 1610
 PDF firma digital 1623
 PDF Sign tool 1623
 PhysicalOffset 145
 PicklconDlg 1699
 PictureDlg 597
 Pie 174, 1723

PixelsToMapMode 174
 PixelToTwips 175
 Play 195, 628
 PointToPixels 175
 Polaroid 346
 Polygon 175
 POO 29
 PopUp 208
 Port 146
 PosFromChar 597
 PostMsg 61
 PostRequest 785
 PrepareReport 1565
 Preview 146, 598
 PreviewClose 1565
 PreviewControl 146
 PreviewNow 1525
 Previous 384
 Primeros pasos 6
 Print 598, 1465, 1566, 1612, 1623
 PrintAtCol 1525
 PrintBox 599
 PrintDlg 599, 1700
 PrinterNames 127
 PrintProcessor 147
 PrintSetup 599
 Procedimientos almacenados 1393
 ProcessMessages 1750
 Programación orientada a objetos 29
 Promesas 1640
 Properties 1253
 Propiedades 1540
 PutFile 794

- Q -

Query 1253, 1262, 1271, 1282, 1295, 1305
 QueryArray 1242, 1254, 1262, 1272, 1282, 1296, 1305
 QueryArrayHash 1263, 1272, 1282, 1296
 QueryInfo 785
 QueryMemDataset 1224
 QueryReport 1254, 1263, 1272, 1283, 1297
 QueryRow 1243, 1254, 1263, 1273, 1283, 1297, 1306
 QueryRowHash 1264, 1273, 1284, 1297

QueryValue 1243, 1255, 1264, 1273, 1284, 1298, 1306
Quit 1646

- R -

Read 810, 1479
ReadFile 786
ReadLine 1673
ReadPop3Asyn 776
Recall 1373
RecCount 927, 987, 1346
RecLock 1374
RecNo 1346
RecordHasChanged 1392
Rectangle 176
RectToPixels 176
RecUnLock 1374
Recursos 1766
Recursos predefinidos 1766
Redo 600
Redraw 62, 84
Refill 429
Refresh 62, 297, 331, 429, 1077, 1346, 1436, 1438, 1480, 1484, 1583
RefreshCurrent 430, 1347
RegisterFormat 187
Reindex 1374
ReleaseState 1347, 1375, 1385
Reload 707, 734
Remove 1072
RemoveAll 1073
RemoveControl 84
RemoveDirectory 794
RenameFile 794
RenameSection 220
Replace 292, 600
ReplaceAll 600
ReplaceChars 1673
ReplaceDlg 600
Replacelcon 1073
RequestState 76, 84
Reset 430, 1200, 1470
Resolution 147, 157
Restore 104
RestoreExpandState 679

RestoreFromText 203
RestoreState 104, 430, 870, 967, 1032, 1347, 1375, 1386
RestoreVariables 1566
Resume 1646
Retrieve 774
RetrieveAll 775
ReturnValue 1398, 1655
RGBInverse 1679
RGBToBGR 346
RGBToHTML 1124, 1680
RightPos 897
RollBackAll 1306
RollBackTrans 1243, 1255, 1264, 1274, 1284, 1299
Root 1084
Rotate 347
RoundRect 176
RTFTToHTML 601
RTFTToPDF 601
RTFTToWord 601
RTFTToWordX 602
RTFTToWrite 602
Run 122, 147, 714, 717, 1083, 1094, 1107, 1116, 1122, 1135, 1145, 1152, 1158, 1170, 1176, 1183, 1186, 1193, 1200, 1205, 1210, 1397, 1491, 1503, 1526, 1631, 1646
RunFolder 1702
RunProc 1224
RunProcDirect 1224, 1225
RunSynchroTask 1651

- S -

Save 162, 238, 347, 1375, 1612
SaveExpandState 680
SaveFile 602
SaveFrom 1347
SaveState 104, 430, 870, 967, 1032, 1348, 1376, 1386
SaveToArray 1376
SaveToFile 1566
SaveToFPFile 1566
SaveToStream 238, 347
SaveToString 1566
SaveToText 203
SaveVariables 1567

Scan 1495
Search 1387
Seek 430, 628, 1377
Select 379, 431, 464, 494, 540, 694, 1047, 1068, 1378
SelectAll 273, 431, 602
SelectCellFromPoint 431
SelectCol 431
Selected 1040, 1047
SelectedCol 432
SelectFont 177
SelectItem 680, 1056
SelectNone 273, 432, 603
SelectPen 177
SelectRoot 680, 1057
SelectString 263, 286
Selet 642, 1040
Send 728, 745, 756, 804
SendMail 1299
SendMsg 63
SendRequest 786
SendWMCopyData 1676
SepFile 147
Sepia 348
ServerName 148
SetADOCConnectStr 1567
SetAlignment 464
SetArray 445
SetBarColor 551
SetBKColor 552
SetBkImage 527
SetBounds 63, 1594
SetBullet 603
SetColorMatrix 348
SetContent 707
SetCurrentDirectory 795
SetCurSel 287
SetData 187
SetDate 1090
SetDbf 448
SetDropFiles 188
SetEntry 220
SetEnvironmentVariable 1735
SetEventMask 603
SetExpandable 694
SetExtension 1474
SetFile 208
SetFileDateTime 1717
SetFilter 1348, 1384
SetFirstVisible 987
SetFocus 64, 104
SetFont 1135
SetFormatSettings 1567
SetHideSelection 603
SetHorzExtent 287
SetHtml 1015
SetHyperLinkTooltips 604
SetIcon 1077, 1570
SetIconSize 1073
SetIndent 604
SetIndex 637
SetIniFile 1480
SetInterval 1103
SetItem 642
SetItems 1480
SetLanguage 1746
SetLicense 1570
SetLogical 1090
SetMaster 1584
SetMasterDetail 1570
SetMenu 297, 1078
SetModify 604
SetName 1475
SetNumbering 604
SetNumeric 1091
SetOptions 605
SetOverlayIcon 122
SetParagraphSpacing 605
SetPath 1475
SetPos 605
SetPrimaryKeys 1393
SetProgress 122
SetProperty 1571
SetProxyData 787
SetReadTimeout 810
SetRelation 1378
SetRow 445
SetScope 1378
SetSection 220
SetSel 273, 287, 606

- SetSellItems 288
 - SetString 1091
 - SetText 189, 606, 734
 - SetTextMode 606
 - SetTick 667
 - SetTimeout 786
 - SetToolInfo 158, 249
 - SetToolTip 1078
 - SetTypes 239
 - SetTypographyOptions 607
 - Setup 148
 - SetValue 446, 1091, 1470
 - SetValues 1470
 - SetVariable 1572
 - SetVirtualHostNameToFolder 707
 - SetZoom 607
 - SetZoomLevel 734
 - ShAboutDlg 1703
 - ShareName 148
 - ShExitWindowsDlg 1704
 - ShFileProperty 1705
 - ShFindComputerDlg 1706
 - ShFindFilesDlg 1707
 - SHGetFolder 1735
 - Shl 1667
 - ShNetConnectionDlg 1708
 - ShortName 1475
 - Show 64, 105, 1078
 - ShowBalloon 64, 1078
 - ShowContext 209
 - ShowDevTools 735
 - ShowErrorList 1225
 - ShowFinder 209
 - ShowIndex 209
 - ShowKeyword 209
 - ShowModal 105
 - ShowPopupMenu 65
 - ShowPreparedReport 1572
 - ShowReport 1572
 - ShowSearch 210
 - ShowTOC 210
 - ShowTooltip 65
 - ShowTopic 210
 - Shr 1668
 - ShRestartWindowsDlg 1708
 - Signal 1647
 - SimpleReport:Classes 1511
 - SizeToHeight 1724
 - Skip 1349
 - Sort 528, 871, 1349, 1379, 1387
 - SortChildren 695, 1068
 - SortSection 221
 - SqlInsert 1225, 1388
 - SqlNextResult 1265, 1274
 - SqlUpdate 1225, 1388
 - Start 1107, 1660
 - StartDoc 148
 - StartDocPdf 149
 - StartLine 1526
 - StartPage 149
 - State 1255
 - Steplt 552
 - Stop 628, 707, 1084, 1104, 1108, 1201, 1647, 1652, 1660
 - StopGroupTyping 607
 - StopLoad 735
 - StopReport 1572
 - StretchCols 432, 871
 - StringToHex 1680
 - StrMySql 1680
 - StrSql 1681
 - StrSqlLite 1681
 - Struct 1379
 - Sum 902
 - Sumatra PDF 1613
 - SumTotal 900
 - SwapCols 432
 - SwapItems 968
 - SystemChanged 221
- T -**
- Table 1256, 1265, 1274, 1285, 1299
 - TADODataSource 1244
 - TADODataSource:BeginTrans 1250
 - TADODataSource:Cancel 1250
 - TADODataSource:cConnect 1245
 - TADODataSource:CommitTrans 1250
 - TADODataSource:Connect 1250
 - TAdoDataSource:ConnectTag 1250

TADODataSource:cPassword 1245
 TADODataSource:cUser 1245
 TADODataSource:DelTable 1251
 TADODataSource:Disconnect 1251
 TADODataSource:Execute 1251
 TADODataSource:File 1252
 TADODataSource:GetCatalogs 1252
 TADODataSource:GetTables 1253
 TADODataSource:IConnectAsync 1245
 TADODataSource:IPromptIfError 1246
 TADODataSource:Metodos 1249
 TADODataSource:nAffectedRows 1246
 TADODataSource:nAttributes 1246
 TADODataSource:nConnTimeOut 1246
 TADODataSource:nCursorLocation 1247
 TADODataSource:nIsolationLevel 1247
 TADODataSource:nMode 1248
 TADODataSource:oConnection 1249
 TADODataSource:Properties 1253
 TADODataSource:Propiedades 1244
 TADODataSource:Query 1253
 TADODataSource:QueryArray 1254
 TADODataSource:QueryReport 1254
 TADODataSource:QueryRow 1254
 TADODataSource:QueryValue 1255
 TADODataSource:RollBackTrans 1255
 TADODataSource:State 1255
 TADODataSource:Table 1256
 TADODataSourceVersion 1256
 TAdsDataSource 1236
 TAdsDataSource:BeginTrans 1241
 TAdsDataSource:cConnect 1237
 TAdsDataSource:cDriver 1237
 TAdsDataSource:CommitTrans 1242
 TAdsDataSource:cPassword 1238
 TAdsDataSource:cUser 1238
 TAdsDataSource:DefDataExtension 1242
 TAdsDataSource:DefIdxExtension 1242
 TAdsDataSource:hConnect 1238
 TAdsDataSource:IAdsLocking 1239
 TAdsDataSource:IRightsCheck 1239
 TAdsDataSource:IUseDictionary 1239
 TAdsDataSource:Metodos 1241
 TAdsDataSource:nConnectionFlags 1240
 TAdsDataSource:nCharType 1240
 TAdsDataSource:nFileType 1240
 TAdsDataSource:nServerType 1241
 TAdsDataSource:Propiedades 1237
 TAdsDataSource:QueryArray 1242
 TAdsDataSource:QueryRow 1243
 TAdsDataSource:QueryValue 1243
 TAdsDataSource:RollBackTrans 1243
 taLEFT 351
 TAniControlSize 1663
 TAniControlSize:aStartValues 1664
 TAniControlSize:aStopValues 1664
 TAniControlSize:IForceRefresh 1663
 TAniControlSize:INcaRefresh 1664
 TAniControlSize:oControl 1664
 TAnimatedGif 312
 TAnimatedGif:IPlay 312
 TAnimatedGif:ITransparent 312
 TAnimatedGif:nBorderStyle 313
 TAnimatedGif:oPicture 313
 TAnimatedGif:Propiedades 312
 TAnimation 1657
 TAnimation:Eventos 1661
 TAnimation:IAutoReverse 1658
 TAnimation:IEnabled 1658
 TAnimation:ILoop 1658
 TAnimation:IStartFromCurrent 1659
 TAnimation:Métodos 1660
 TAnimation:nDelay 1659
 TAnimation:nDuration 1659
 TAnimation:nInterpolation 1659
 TAnimation:nSyncInSec 1660
 TAnimation:OnFinish 1661
 TAnimation:OnProcess 1661
 TAnimation:OnStart 1661
 TAnimation:Propiedades 1657
 TAnimation:Start 1660
 TAnimation:Stop 1660
 TAniNumProperty 1661
 TAniNumProperty:cProperty 1662
 TAniNumProperty:IForceRefresh 1662
 TAniNumProperty:INcaRefresh 1662
 TAniNumProperty:nStartValue 1662
 TAniNumProperty:nStopValue 1663
 TAniNumProperty:oControl 1663
 TAppData 124

- TAppData:AddData 124
- TAppData:Destroy 125
- TAppData:Events 125
- TAppData:Initialize 125
- TAppData:Metodos 124
- TAppData:OnClose 126
- TApplication 111
- TApplication:aArguments 112
- TApplication:aForms 112
- TApplication:cComments 112
- TApplication:cCompany 113
- TApplication:cCopyright 113
- TApplication:cDirectory 113
- TApplication:cFileName 114
- TApplication:cTitle 114
- TApplication:cTradeMarks 114
- TApplication:CurrentDir 120
- TApplication:CurrentDrive 120
- TApplication:cVersion 114
- TApplication:DecimalSeparator 120
- TApplication:Eventos 123
- TApplication:hVersionInfo 114
- TApplication:Inititalize 120
- TApplication:IAutoScale 115
- TApplication:IBusy 115
- TApplication:IDpiAware 115
- TApplication:ISingleInstance 116
- TApplication:IUseReturn 116
- TApplication:MessageBox 121
- TApplication:Metodos 119
- TApplication:nBuild 117
- TApplication:nRelease 117
- TApplication:nScale 117
- TApplication:nVersion 117
- TApplication:nWinPlatform 118
- TApplication:nWinVer 118
- TApplication:oActiveControl 118
- TApplication:oActiveForm 118
- TApplication:oFont 119
- TApplication:oHelp 119
- TApplication:olcon 119
- TApplication:oMainForm 119
- TApplication:OnHelp 123
- TApplication:OnQueryEndSession 124
- TApplication:Propiedades 111
- TApplication:Run 122
- TApplication:SetOverlayIcon 122
- TApplication:SetProgress 122
- TApplication:Terminate 123
- TArrayBrowse 441
- TArrayBrowse:aArrayData 442
- TArrayBrowse:AddRow 443
- TArrayBrowse:DelRow 443
- TArrayBrowse:Eventos 446
- TArrayBrowse:GetRow 443
- TArrayBrowse:GetValue 443
- TArrayBrowse:InsRow 444
- TArrayBrowse:IsFiltered 444
- TArrayBrowse:IAutoOrder 442
- TArrayBrowse:Metodos 442
- TArrayBrowse:nArrayAt 442
- TArrayBrowse:nArrayOrgAt 444
- TArrayBrowse:nArrayPos 445
- TArrayBrowse:OnSort 446
- TArrayBrowse:Propiedades 441
- TArrayBrowse:SetArray 445
- TArrayBrowse:SetRow 445
- TArrayBrowse:SetValue 446
- TArrayBrowse:Zap 446
- TaskCount 1653
- TAsyncDownload 711
- TAsyncDownload:Cancel 713
- TAsyncDownload:cBuffer 712
- TAsyncDownload:cError 712
- TAsyncDownload:Close 713
- TAsyncDownload:Eventos 714
- TAsyncDownload:IConnected 713
- TAsyncDownload:Metodos 713
- TAsyncDownload:nStatus 712
- TAsyncDownload:OnConnect 714
- TAsyncDownload:OnDisconnect 714
- TAsyncDownload:OnError 714
- TAsyncDownload:OnTotalDnLoadInfo 715
- TAsyncDownload:OnTotalLengthInfo 715
- TAsyncDownload:Propiedades 712
- TAsyncDownload:Run 714
- TAsynFileDownload 715
- TAsynFileDownload:Cancel 717
- TAsynFileDownload:cError 716
- TAsynFileDownload:cLocalFile 716

TAsyncFileDownload:Close 717
TAsyncFileDownload:cRemotelFile 716
TAsyncFileDownload:Eventos 718
TAsyncFileDownload:IConnected 716
TAsyncFileDownload:ISuccess 717
TAsyncFileDownload:Metodos 717
TAsyncFileDownload:nStatus 717
TAsyncFileDownload:OnConnect 718
TAsyncFileDownload:OnDisconnect 718
TAsyncFileDownload:OnError 718
TAsyncFileDownload:OnTotalDnLoadInfo 719
TAsyncFileDownload:OnTotalLengthInfo 719
TAsyncFileDownload:Propiedades 715
TAsyncFileDownload:Run 717
TBalloon 157
TBalloon:AddTool 157
TBalloon:Metodos 157
TBalloon:SetToolInfo 158
TBarcode 1462
TBarcode:AsString 1464
TBarcode:cText 1463
TBarcode:GetErrorDescription 1465
TBarcode:GetPicture 1465
TBarcode:Metodos 1464
TBarcode:nLastError 1463
TBarcode:nType 1463
TBarcode:Print 1465
TBarcode:Propiedades 1463
TBevel 313
TBevel:IOwnBorder 314
TBevel:ITransparent 314
TBevel:nBorderStyle 314
TBevel:nHeight 315
TBevel:nOpacity 315
TBevel:nPenColor 315
TBevel:nPenSize 315
TBevel:nPenStyle 315
TBevel:nWidth 316
TBevel:Propiedades 314
TBitmap 158
TBitmap:Create 161
TBitmap:CreateFromHandle 159
TBitmap:CreateNew 160
TBitmap:Destroy 160
TBitmap:Load 161
TBitmap:LoadFromFile 161
TBitmap:LoadFromResource 161
TBitmap:Metodos 159
TBitmap:New 161
TBitmap:nHeight 159
TBitmap:nWidth 159
TBitmap:Paint 161
TBitmap:Propiedades 158
TBitmap:Save 162
TBlatMail 719
TBlatMail:aAttachments 720
TBlatMail:aBCC 720
TBlatMail:aCC 721
TBlatMail:AddBCC 727
TBlatMail:AddCC 727
TBlatMail:AddReceipt 728
TBlatMail:aReceipts 721
TBlatMail:cAddress 721
TBlatMail:cBody 721
TBlatMail:cCharset 722
TBlatMail:cExtra 722
TBlatMail:cPassword 722
TBlatMail:Create 728
TBlatMail:cServer 722
TBlatMail:cSubject 723
TBlatMail:cUser 723
TBlatMail:Destroy 728
TBlatMail:Eventos 729
TBlatMail:IAuth 723
TBlatMail:ILog 723
TBlatMail:IReceipt 724
TBlatMail:IUndisclosedRecipients 724
TBlatMail:Metodos 727
TBlatMail:nAttachAs 724
TBlatMail:nAuth 724
TBlatMail:nEncoding 725
TBlatMail:nLastError 725
TBlatMail:nPort 726
TBlatMail:nPriority 726
TBlatMail:nTimeout 726
TBlatMail:nTries 726
TBlatMail:nType 727
TBlatMail:OnError 729
TBlatMail:Propiedades 719
TBlatMail:Send 728

- TBrowse 407
- TBrowse:aCols 408
- TBrowse:AddCol 420
- TBrowse:AddImage 421
- TBrowse:Adjust 421
- TBrowse:AdjustCols 421
- TBrowse:Append 421
- TBrowse:aSelected 409
- TBrowse:Bookmark 422
- TBrowse:CancelEdit 422
- TBrowse:ClearAllFilters 422
- TBrowse:ColAtIndex 422
- TBrowse:ColAtPos 423
- TBrowse:ColPos 423
- TBrowse:ColWithHeader 423
- TBrowse:DelCol 423
- TBrowse>Delete 424
- TBrowse>Edit 424
- TBrowse:Eventos 433
- TBrowse:GoBottom 424
- TBrowse:GoDown 424
- TBrowse:GoHPos 424
- TBrowse:GoLeft 425
- TBrowse:GoLeftMost 425
- TBrowse:GoPageDown 425
- TBrowse:GoPageUp 425
- TBrowse:GoRight 425
- TBrowse:GoRightMost 426
- TBrowse:Goto 426
- TBrowse:GoTop 426
- TBrowse:GoUp 426
- TBrowse:InsCol 426
- TBrowse:Insert 427
- TBrowse:IsBof 427
- TBrowse:IsEditable 427
- TBrowse:IsEof 427
- TBrowse:IsMultipleEdit 428
- TBrowse:KeyCount 428
- TBrowse:KeyNo 428
- TBrowse:IAllowAppend 409
- TBrowse:IAllowColHiding 409
- TBrowse:IAllowColSizing 409
- TBrowse:IAllowColSwapping 410
- TBrowse:IAllowDelete 410
- TBrowse:IAllowEdit 410
- TBrowse:IAllowInsert 410
- TBrowse:IAllowRowSizing 410
- TBrowse:IAutoSave 411
- TBrowse:IColDividerComplete 411
- TBrowse:IEditMode 411
- TBrowse:IFastEdit 411
- TBrowse:IFilterBar 411
- TBrowse:IFooter 412
- TBrowse:IHeader 412
- TBrowse:IHScroll 412
- TBrowse:IRecordSelector 412
- TBrowse:ITabStop 412
- TBrowse:IVScroll 413
- TBrowse:Metodos 419
- TBrowse:MouseColPos 428
- TBrowse:MoveCol 429
- TBrowse:nBorderStyle 413
- TBrowse:nClrAltPane 413
- TBrowse:nClrPane 413
- TBrowse:nClrSelfFocusPane 414
- TBrowse:nClrSelfFocusText 414
- TBrowse:nClrSelPane 414
- TBrowse:nClrSelText 414
- TBrowse:nClrText 414
- TBrowse:nColDividerStyle 415
- TBrowse:nColSel 415
- TBrowse:nDataLines 415
- TBrowse:nDataRows 415
- TBrowse:nEditMode 415
- TBrowse:nFooterHeight 416
- TBrowse:nFreeze 416
- TBrowse:nHeaderHeight 416
- TBrowse:nHeight 416
- TBrowse:nKeyNo 416
- TBrowse:nLen 417
- TBrowse:nMarqueeStyle 417
- TBrowse:nRowDividerStyle 417
- TBrowse:nRowHeight 417
- TBrowse:nRowSel 418
- TBrowse:nWidth 418
- TBrowse:oFooter 418
- TBrowse:oHeader 418
- TBrowse:oImageList 418
- TBrowse:OnAppend 433
- TBrowse:OnBof 434

TBrowse:OnBookMark 434
 TBrowse:OnClick 435
 TBrowse:OnChange 434
 TBrowse:OnChangeHeight 435
 TBrowse:OnChangeSelection 435
 TBrowse:OnDbClick 436
 TBrowse:OnDelete 436
 TBrowse:OnDrawRow 436
 TBrowse:OnEdit 437
 TBrowse:OnEof 437
 TBrowse:OnFilterChange 437
 TBrowse:OnGoBottom 437
 TBrowse:OnGoTop 438
 TBrowse:OnInsert 438
 TBrowse:OnKeyCount 438
 TBrowse:OnKeyNo 439
 TBrowse:OnNewItem 439
 TBrowse:OnPastEof 439
 TBrowse:OnPostEdit 439
 TBrowse:OnRClick 440
 TBrowse:OnSeek 440
 TBrowse:OnSkip 441
 TBrowse:oRecSel 419
 TBrowse:oSeek 419
 TBrowse:Propiedades 407
 TBrowse:Refill 429
 TBrowse:Refresh 429
 TBrowse:RefreshCurrent 430
 TBrowse:Reset 430
 TBrowse:RestoreState 430
 TBrowse:SaveState 430
 TBrowse:Seek 430
 TBrowse>Select 431
 TBrowse>SelectAll 431
 TBrowse>SelectCellFromPoint 431
 TBrowse>SelectCol 431
 TBrowse:SelectedCol 432
 TBrowse>SelectNone 432
 TBrowse:StretchCols 432
 TBrowse:SwapCols 432
 TBrowse:ToExcel 432
 TBrowseForFolderDlg 1109
 TBrowseForFolderDlg:BrowseComputers 1116
 TBrowseForFolderDlg:BrowseFile 1116
 TBrowseForFolderDlg:BrowseFolder 1117
 TBrowseForFolderDlg:BrowsePrinters 1117
 TBrowseForFolderDlg:cOkBtnText 1110
 TBrowseForFolderDlg:cRoot 1111
 TBrowseForFolderDlg:cStatusText 1111
 TBrowseForFolderDlg:cText 1111
 TBrowseForFolderDlg:cTitle 1111
 TBrowseForFolderDlg:Eventos 1117
 TBrowseForFolderDlg:Execute 1116
 TBrowseForFolderDlg:IBrowseComputer 1111
 TBrowseForFolderDlg:ICenter 1112
 TBrowseForFolderDlg:IDontGoBelowDomain 1112
 TBrowseForFolderDlg:IEditBox 1112
 TBrowseForFolderDlg:IExtendedUI 1112
 TBrowseForFolderDlg:IForceCreate 1113
 TBrowseForFolderDlg:IIncludeFiles 1113
 TBrowseForFolderDlg:IIncludeURLS 1113
 TBrowseForFolderDlg:INewDlgStyle 1113
 TBrowseForFolderDlg:INoNewFolderButton 1113
 TBrowseForFolderDlg:IReturnFSAncestors 1114
 TBrowseForFolderDlg:IReturnFSDirs 1114
 TBrowseForFolderDlg:IShareable 1114
 TBrowseForFolderDlg:ITooltips 1114
 TBrowseForFolderDlg:IValidate 1115
 TBrowseForFolderDlg:Metodos 1116
 TBrowseForFolderDlg:nIconIndex 1115
 TBrowseForFolderDlg:nRoot 1115
 TBrowseForFolderDlg:OnChange 1117
 TBrowseForFolderDlg:OnInitialized 1118
 TBrowseForFolderDlg:OnValidate 1118
 TBrowseForFolderDlg:Propiedades 1110
 TBrowseForFolderDlg:Run 1116
 TBrowseMod 844
 TBrowseMod:aCols 846
 TBrowseMod:AddCol 863
 TBrowseMod:AddSupraCol 863
 TBrowseMod:aDisplayCols 846
 TBrowseMod:AdjustCols 863
 TBrowseMod:AdjustColWidth 864
 TBrowseMod:aGridData 847
 TBrowseMod:Append 864
 TBrowseMod:aSelected 847
 TBrowseMod:CancelEdit 864
 TBrowseMod:ClearFilter 864
 TBrowseMod:ColAtPos 865
 TBrowseMod:ColWithHeader 865

- TBrowseMod:cRecSelectorHeader 847
TBrowseMod:DelCol 865
TBrowseMod>Delete 865
TBrowseMod>Edit 866
TBrowseMod:Eventos 872
TBrowseMod:GetDataRow 866
TBrowseMod:GoBottom 866
TBrowseMod:GoDown 866
TBrowseMod:GoLeft 867
TBrowseMod:GoLeftMost 867
TBrowseMod:GoRight 867
TBrowseMod:GoRightMost 867
TBrowseMod:GoTop 867
TBrowseMod:GroupOn 868
TBrowseMod:HitTest 868
TBrowseMod:HitTestCol 868
TBrowseMod:InsCol 868
TBrowseMod:Insert 869
TBrowseMod:IsFilter 869
TBrowseMod:IsOnEdit 869
TBrowseMod:IsSingleEdit 869
TBrowseMod:IsSorted 870
TBrowseMod:IAlternateColor 849
TBrowseMod:IAllowAppend 847
TBrowseMod:IAllowColHiding 848
TBrowseMod:IAllowColSwapping 848
TBrowseMod:IAllowDelete 848
TBrowseMod:IAllowEdit 848
TBrowseMod:IAllowInsert 849
TBrowseMod:IAllowSizing 848
TBrowseMod:IAllowSort 849
TBrowseMod:IAutoSave 849
TBrowseMod:IColumnSeparator 850
TBrowseMod:IFastAppend 850
TBrowseMod:IFastEdit 850
TBrowseMod:IFilterBar 850
TBrowseMod:IFooter 850
TBrowseMod:IHeader 851
TBrowseMod:IHideScrollBars 851
TBrowseMod:IHotTrack 851
TBrowseMod:IMultipleSel 851
TBrowseMod:IRowHeightButtons 852
TBrowseMod:IShowCellSelected 852
TBrowseMod:ISupraHeader 852
TBrowseMod:ITooltips 852
TBrowseMod:ITransparent 853
TBrowseMod:ITransparentGrid 853
TBrowseMod:IUseReturn 853
TBrowseMod:Metodos 862
TBrowseMod:MinimumRowHeight 870
TBrowseMod:nClrDivider 853
TBrowseMod:nClrHeaderDivider 854
TBrowseMod:nClrHeaderEditPane 854
TBrowseMod:nClrHeaderEditPaneFocus 854
TBrowseMod:nClrHeaderEditText 854
TBrowseMod:nClrHeaderEditTextFocus 855
TBrowseMod:nClrHeaderHotPane 855
TBrowseMod:nClrHeaderHotText 855
TBrowseMod:nClrHeaderPane 855
TBrowseMod:nClrHeaderSelPane 856
TBrowseMod:nClrHeaderText 856
TBrowseMod:nClrHotPane 856
TBrowseMod:nClrHotText 856
TBrowseMod:nClrPane 857
TBrowseMod:nClrSelPane 857
TBrowseMod:nClrSelText 857
TBrowseMod:nClrText 857
TBrowseMod:nEditMode 858
TBrowseMod:nFooterHeight 858
TBrowseMod:nHeaderHeight 858
TBrowseMod:nIndex 858
TBrowseMod:nMargin 858
TBrowseMod:nRecSelectorWidth 859
TBrowseMod:nRowHeight 859
TBrowseMod:nRowIncrement 859
TBrowseMod:nSelectCol 859
TBrowseMod:oDataGrid 860
TBrowseMod:oEditCol 860
TBrowseMod:oFooter 860
TBrowseMod:oGroup 860
TBrowseMod:oHeader 860
TBrowseMod:olmImageList 861
TBrowseMod:OnAppend 873
TBrowseMod:OnCancelEdit 873
TBrowseMod:OnClick 874
TBrowseMod:OnContextMenu 874
TBrowseMod:OnChange 873
TBrowseMod:OnChangeSelected 873
TBrowseMod:OnDbClick 875
TBrowseMod:OnDelete 876

TBrowseMod:OnDispTooltip 875
TBrowseMod:OnDrawActiveRow 876
TBrowseMod:OnDrawCell 876
TBrowseMod:OnDrawFooter 877
TBrowseMod:OnDrawGroupFooter 878
TBrowseMod:OnDrawGroupHeader 878
TBrowseMod:OnDrawHeader 879
TBrowseMod:OnDrawRecSelector 879
TBrowseMod:OnEdit 880
TBrowseMod:OnEditCol 880
TBrowseMod:OnEditColBtnClick 881
TBrowseMod:OnFilterEnd 881
TBrowseMod:OnFilterStart 881
TBrowseMod:OnFooterClick 881
TBrowseMod:OnFooterRClick 882
TBrowseMod:OnHeaderClick 882
TBrowseMod:OnHeaderRClick 882
TBrowseMod:OnInsert 883
TBrowseMod:OnPostSave 883
TBrowseMod:OnSave 883
TBrowseMod:OnSaveCol 883
TBrowseMod:OnUpdate 884
TBrowseMod:oRecSelector 861
TBrowseMod:oSelectCol 861
TBrowseMod:oSupra 861
TBrowseMod:Propiedades 845
TBrowseMod:RestoreState 870
TBrowseMod:SaveState 870
TBrowseMod:Sort 871
TBrowseMod:StretchCols 871
TBrowseMod:ToExcel 871
TBrowseMod:UnSort 871
TBrush 162
TBrush:Clone 164
TBrush:Create 164
TBrush:Destroy 164
TBrush:hBitmap 163
TBrush:Metodos 164
TBrush:nColor 163
TBrush:nStyle 163
TBrush:Propiedades 162
TBrwColMod:aEditListBound 885
TBrwColMod:aEditListText 886
TBrwColMod:cFilter 886
TBrwColMod:cFooter 886
TBrwColMod:cHeader 887
TBrwColMod:cPicture 887
TBrwColMod:cTooltip 887
TBrwColMod:FilterEval 888
TBrwColMod:ICanDrag 889
TBrwColMod:ICanEdit 889
TBrwColMod:ICanFilter 889
TBrwColMod:ICanHide 890
TBrwColMod:ICanHot 890
TBrwColMod:ICanResize 890
TBrwColMod:ICanSort 890
TBrwColMod:IDataMultiLine 891
TBrwColMod:LeftPos 891
TBrwColMod:IMultiLine 891
TBrwColMod:ITransparent 891
TBrwColMod:IVisible 891
TBrwColMod:Métodos 898
TBrwColMod:nAlignment 892
TBrwColMod:nBmpAlignment 892
TBrwColMod:nClrPane 892
TBrwColMod:nDataAlignment 893
TBrwColMod:nDataBmpAlignment 893
TBrwColMod:nDataCol 893
TBrwColMod:nDataVAlignment 893
TBrwColMod:nDroppedHeight 894
TBrwColMod:nDroppedWidth 894
TBrwColMod:nEditLength 894
TBrwColMod:nFilterEditStyle 895
TBrwColMod:nImage 896
TBrwColMod:nIndex 896
TBrwColMod:nVAlignment 896
TBrwColMod:oEditFilter 896
TBrwColMod:oFooterCol 897
TBrwColMod:oGridEdit 897
TBrwColMod:oHeaderCol 897
TBrwColMod:oSupraCol 897
TBrwColMod:Propiedades 884
TBrwColMod:RightPos 897
TBrwColMod:uDefaultValue 898
TBrwColMod:Value 898
TBrwColumn 448
TBrwColumn:aEditListBound 450
TBrwColumn:aEditListText 450
TBrwColumn:cFieldName 451
TBrwColumn:cFilter 451

- TBrwColumn:cFooter 451
- TBrwColumn:cHeader 451
- TBrwColumn:cNullValue 452
- TBrwColumn:cPicture 452
- TBrwColumn:cSortEval 452
- TBrwColumn:cTooltip 453
- TBrwColumn:Edit 463
- TBrwColumn:Eventos 465
- TBrwColumn:FilterEval 453
- TBrwColumn:ICanFilter 454
- TBrwColumn:IParentFont 455
- TBrwColumn:IVisible 455
- TBrwColumn:Metodos 463
- TBrwColumn:nAlignment 455
- TBrwColumn:nBmpAlignment 456
- TBrwColumn:nBmpMargin 456
- TBrwColumn:nClrPane 456
- TBrwColumn:nClrText 456
- TBrwColumn:nEditLength 457
- TBrwColumn:nEditType 457
- TBrwColumn:nFooterImage 458
- TBrwColumn:nHeaderImage 458
- TBrwColumn:nHeight 459
- TBrwColumn:nIndex 459
- TBrwColumn:nPos 459
- TBrwColumn:nSort 460
- TBrwColumn:nWidth 460
- TBrwColumn:oDataField 460
- TBrwColumn:oFont 462
- TBrwColumn:oFooter 462
- TBrwColumn:oGridEdit 461
- TBrwColumn:oHeader 461
- TBrwColumn:OnBtnClick 465
- TBrwColumn:OnCreate 465
- TBrwColumn:OnChangeWidth 466
- TBrwColumn:OnDataClick 466
- TBrwColumn:OnDatadBLClick 467
- TBrwColumn:OnDataRClick 467
- TBrwColumn:OnDrawCell 468
- TBrwColumn:OnEdit 469
- TBrwColumn:OnExit 470
- TBrwColumn:OnFooterClick 468
- TBrwColumn:OnFooterDbIClick 469
- TBrwColumn:OnFooterRClick 470
- TBrwColumn:OnGetData 471
- TBrwColumn:OnGetValue 471
- TBrwColumn:OnGridEditCreate 472
- TBrwColumn:OnHeaderClick 472
- TBrwColumn:OnHeaderDbIClick 472
- TBrwColumn:OnHeaderRClick 473
- TBrwColumn:OnPostEdit 473
- TBrwColumn:oParent 462
- TBrwColumn:Propiedades 449
- TBrwColumn:SetAlignment 464
- TBrwColumn:uDefaultValue 463
- TBrwColumn:Value 464
- TBrwColumnSelect 464
- TBrwGroup 899
- TBrwGroup:aGroupCols 899
- TBrwGroup:ICollapsed 900
- TBrwGroup:IFooter 900
- TBrwGroup:ILine 900
- TBrwGroup:Métodos 900
- TBrwGroup:Propiedades 899
- TBrwGroup:SumTotal 900
- TBrwGroupSt:Average 901
- TBrwGroupSt:Header 901
- TBrwGroupSt:Max 902
- TBrwGroupSt:Métodos 901
- TBrwGroupSt:Min 902
- TBrwGroupSt:Sum 902
- TBrwModGrid 898
- TBrwRec:nBmpAlignment 476
- TBrwRecSel 474
- TBrwRecSel:Eventos 478
- TBrwRecSel:IParentFont 475
- TBrwRecSel:IRecordPointer 475
- TBrwRecSel:nAlignment 475
- TBrwRecSel:nBmpMargin 476
- TBrwRecSel:nClrPane 476
- TBrwRecSel:nClrText 477
- TBrwRecSel:nHeight 477
- TBrwRecSel:nWidth 477
- TBrwRecSel:oFont 477
- TBrwRecSel:OnClick 478
- TBrwRecSel:OnDbIClick 479
- TBrwRecSel:OnGetData 479
- TBrwRecSel:OnRClick 479
- TBrwRecSel:oParent 478
- TBrwRecSel:Propiedades 475

TBtnBmp 316
 TBtnBmp:IFlat 317
 TBtnBmp:IXPLook 317
 TBtnBmp:nBmpHeight 317
 TBtnBmp:nBmpWidth 317
 TBtnBmp:nFlatStyle 318
 TBtnBmp:nMargin 318
 TBtnBmp:nOrientation 318
 TBtnBmp:nWidth 318
 TBtnBmp:oBitmaps 319
 TBtnBmp:Propiedades 316
 TBtnPanelMod 902
 TBtnPanelMod:IFHotBorder 903
 TBtnPanelMod:nClrPane 903
 TBtnPanelMod:nHeight 903
 TBtnPanelMod:nHotOpacity 904
 TBtnPanelMod:nPushedOpacity 904
 TBtnPanelMod:nWidth 904
 TBtnPanelMod:Propiedades 903
 TButton 250
 TButton:Click 253
 TButton:Eventos 253
 TButton:ICancel 250
 TButton:IDefault 251
 TButton:IMultiLine 251
 TButton:IPushed 251
 TButton:Metodos 253
 TButton:nAlignment 251
 TButton:nHeight 251
 TButton:nModalResult 252
 TButton:nVAlignment 252
 TButton:nWidth 253
 TButton:OnClick 253
 TButton:Propiedades 250
 TButtonEx 831
 TButtonEx:altems 833
 TButtonEx:cShortCut 833
 TButtonEx:Eventos 838
 TButtonEx:IDropped 833
 TButtonEx:IMultiLine 833
 TButtonEx:IPushed 833
 TButtonEx:nAlignment 834
 TButtonEx:nBmpHeight 834
 TButtonEx:nBmpWidth 834
 TButtonEx:nClrBorder 834
 TButtonEx:nClrPane 835
 TButtonEx:nClrPanelItems 835
 TButtonEx:nEffects 835
 TButtonEx:nHeight 835
 TButtonEx:nMargin 836
 TButtonEx:nOrientation 836
 TButtonEx:nStyle 836
 TButtonEx:nVAlignment 836
 TButtonEx:nWidth 837
 TButtonEx:oBitmaps 837
 TButtonEx:oFontShortCut 837
 TButtonEx:OnClick 838
 TButtonEx:OnDrop 838
 TButtonEx:Propiedades 832
 TButtonMod 838
 TButtonMod:Eventos 843
 TButtonMod:ICancel 839
 TButtonMod:IDefault 839
 TButtonMod:IFlat 839
 TButtonMod:ILegacyBehaviour 840
 TButtonMod:IMultiLine 840
 TButtonMod:ITransparent 840
 TButtonMod:nBmpHeight 840
 TButtonMod:nBmpMargin 841
 TButtonMod:nBmpWidth 841
 TButtonMod:nBorderRadius 841
 TButtonMod:nLineSpacing 841
 TButtonMod:nModalResult 842
 TButtonMod:nOrientation 842
 TButtonMod:nVAlignment 842
 TButtonMod:oBitmaps 843
 TButtonMod:oMenu 843
 TButtonMod:OnCustomDraw 844
 TButtonMod:OnMenuClick 844
 TButtonMod:Propiedades 838
 TCalendarMod 904
 TCalendarMod:aDays 905
 TCalendarMod:aDaysSelected 905
 TCalendarMod:aMonths 906
 TCalendarMod:aSDays 906
 TCalendarMod:aSMonths 906
 TCalendarMod:dValue 906
 TCalendarMod:Eventos 911
 TCalendarMod:IHighLiteToday 907
 TCalendarMod:IShowDOW 907

- TCalendarMod:IShowFirstOfGroup 907
- TCalendarMod:IShowLines 907
- TCalendarMod:ITransparent 907
- TCalendarMod:nClrBorder 908
- TCalendarMod:nClrDaysDisabled 908
- TCalendarMod:nClrHot 908
- TCalendarMod:nClrSelection 908
- TCalendarMod:nClrTextHeader 909
- TCalendarMod:nClrToday 909
- TCalendarMod:nDisplayMode 909
- TCalendarMod:nNumberOfWeeks 909
- TCalendarMod:nSelectionMode 910
- TCalendarMod:oFontDOW 910
- TCalendarMod:oFontHeader 910
- TCalendarMod:oHeader 910
- TCalendarMod:OnChange 911
- TCalendarMod:OnChangeView 911
- TCalendarMod:OnCheckDate 912
- TCalendarMod:OnDrawItem 912
- TCalendarMod:oNext 911
- TCalendarMod:OnSelect 912
- TCalendarMod:oPrev 911
- TCalendarMod:Propiedades 904
- TCanvas 165
- TCanvas:AngleArc 169
- TCanvas:aPenPos 165
- TCanvas:Arc 170
- TCanvas:ArcTo 170
- TCanvas:Create 171
- TCanvas:Chord 171
- TCanvas:DrawPicture 171
- TCanvas:DrawRichEdit 172
- TCanvas:Ellipse 172
- TCanvas:ExtFloodFill 172
- TCanvas:FillRect 173
- TCanvas:hDC 166
- TCanvas:LineTo 173
- TCanvas:ITransparent 166
- TCanvas:Metodos 169
- TCanvas:MoveTo 173
- TCanvas:nClrPane 166
- TCanvas:New 171
- TCanvas:NewFromDC 174
- TCanvas:nMapMode 166
- TCanvas:nTextAlignment 167
- TCanvas:nTextVAlignment 167
- TCanvas:oDevice 168
- TCanvas:oFont 168
- TCanvas:oPen 168
- TCanvas:Pie 174
- TCanvas:PixelsToMapMode 174
- TCanvas:PixelToTwips 175
- TCanvas:PointToPixels 175
- TCanvas:Polygon 175
- TCanvas:Propiedades 165
- TCanvas:Rectangle 176
- TCanvas:RectToPixels 176
- TCanvas:RoundRect 176
- TCanvas>SelectFont 177
- TCanvas>SelectPen 177
- TCanvas:TextExtent 178
- TCanvas:TextHeight 178
- TCanvas:TextLines 179
- TCanvas:TextOut 179
- TCanvas:TextRect 179
- TCanvas:TextWidth 180
- TCardBox 913
- TCardBox:aData 919
- TCardBox:AddItem 926
- TCardBox:altems 919
- TCardBox:aSelected 919
- TCardBox:DeleteItem 926
- TCardBox:DeleteItems 927
- TCardBox:Eventos 928
- TCardBox:HitTest 927
- TCardBox:InsertItem 927
- TCardBox:Introduccion 913
- TCardBox:ICardBorder 919
- TCardBox:ICardShadow 920
- TCardBox:IGapFirstCard 920
- TCardBox:IHideScrollBars 920
- TCardBox:IHotTrack 920
- TCardBox:IMultipleSel 920
- TCardBox:ITransparent 921
- TCardBox:Metodos 926
- TCardBox:nCardClrAct 921
- TCardBox:nCardClrHot 921
- TCardBox:nCardClrLink 922
- TCardBox:nCardClrPane 921
- TCardBox:nCardClrSel 922

TCardBody:nCardGap 922
TCCardBody:nCardInnerGap 922
TCCardBody:nCardMargin 923
TCCardBody:nCardSize 923
TCCardBody:nClickItem 923
TCCardBody:nClickPos 923
TCCardBody:nHeight 924
TCCardBody:nHotItem 924
TCCardBody:nHotPos 924
TCCardBody:nIndex 924
TCCardBody:nOpacity 924
TCCardBody:nWidth 925
TCCardBody:olmageList 925
TCCardBody:olabelEx 925
TCCardBody:OnCardClick 928
TCCardBody:OnCardChange 928
TCCardBody:OnCardDbClick 928
TCCardBody:OnCardGapPaint 929
TCCardBody:OnCardPaint 929
TCCardBody:OnCardSelection 930
TCCardBody:Propiedades 918
TCCardBody:RecCount 927
TCardItem 930
TCardItem:IsActive 937
TCardItem:IButton 931
TCardItem:IHotTrack 931
TCardItem:IMultiLine 931
TCardItem:IParentFont 931
TCardItem:IStretch 931
TCardItem:IVisible 932
TCardItem:Metodos 936
TCardItem:nAlign 932
TCardItem:nAlignment 933
TCardItem:nAlignWeight 932
TCardItem:nClrLink 933
TCardItem:nClrText 933
TCardItem:nColumn 933
TCardItem:nItem 934
TCardItem:nSiblingWeight 934
TCardItem:nSize 934
TCardItem:nTextPad 934
TCardItem:nType 935
TCardItem:nVAlignment 935
TCardItem:oCursor 935
TCardItem:oFont 936
TCardItem:oParent 936
TCardItem:Propiedades 930
TCdoMail 741
TCdoMail:aAttachments 742
TCdoMail:cCC 742
TCdoMail:cFrom 742
TCdoMail:cMessage 743
TCdoMail:cPassword 743
TCdoMail:cServer 743
TCdoMail:cSubject 743
TCdoMail:cTO 743
TCdoMail:cUser 744
TCdoMail:IAuthenticate 744
TCdoMail:IGmailOptions 744
TCdoMail:IHtml 744
TCdoMail:IInstaled 745
TCdoMail:ISSL 745
TCdoMail:Metodos 745
TCdoMail:nPort 745
TCdoMail:Send 745
TCdoMail:cBCC 742
TCdxDataSource 1234
TCdxDataSource:cDriver 1235
TCdxDataSource:DefIdxExtension 1236
TCdxDataSource:IAutoOpen 1235
TCdxDataSource:Metodos 1236
TCdxDataSource:nTableType 1235
TCdxDataSource:Propiedades 1235
TCefBrowser 729
TCefBrowser:CanGoBack 731
TCefBrowser:CanGoForward 732
TCefBrowser:cCachePath 730
TCefBrowser:ClearHistory 732
TCefBrowser:cLocale 730
TCefBrowser:CloseDevTools 732
TCefBrowser:Eventos 735
TCefBrowser:GetZoomLevel 732
TCefBrowser:GoBack 733
TCefBrowser:GoForward 733
TCefBrowser:HasDocument 733
TCefBrowser:HidePopup 733
TCefBrowser:IsPopupVisible 733
TCefBrowser:Metodos 731
TCefBrowser:Navigate 734
TCefBrowser:nBorderStyle 730

- TCefBrowser:nHeight 731
- TCefBrowser:nWidth 731
- TCefBrowser:OnAddressChange 736
- TCefBrowser:OnAfterCreated 736
- TCefBrowser:OnAuthCredentials 736
- TCefBrowser:OnBeforePopup 737
- TCefBrowser:OnBeforeResourceLoad 737
- TCefBrowser:OnClose 737
- TCefBrowser:OnDownloadComplete 737
- TCefBrowser:OnDownloadData 738
- TCefBrowser:OnDownloadFile 738
- TCefBrowser:OnDownloadStart 739
- TCefBrowser:OnLoadEnd 739
- TCefBrowser:OnLoadError 739
- TCefBrowser:OnLoadStart 740
- TCefBrowser:OnNavStateChange 740
- TCefBrowser:OnProtocolExecution 740
- TCefBrowser:OnStatusMessage 740
- TCefBrowser:OnTitleChange 741
- TCefBrowser:Propiedades 730
- TCefBrowser:Reload 734
- TCefBrowser:SetText 734
- TCefBrowser:SetZoomLevel 734
- TCefBrowser:ShowDevTools 735
- TCefBrowser:StopLoad 735
- TCircularImage 939
- TCircularImage:Eventos 941
- TCircularImage:ITransparent 940
- TCircularImage:nClrPane 940
- TCircularImage:nClrPen 940
- TCircularImage:nPenSize 941
- TCircularImage:OnClick 941
- TCircularImage:Propiedades 940
- TClipboard 180
- TClipboard:Close 181
- TClipboard:CountFormats 181
- TClipboard:Empty 182
- TClipboard:EnumFormatNames 183
- TClipboard:EnumFormats 182
- TClipboard:GetData 183
- TClipboard:GetDropFiles 184
- TClipboard:GetFormatName 184
- TClipboard:GetOwner 185
- TClipboard:GetText 185
- TClipboard:GetWindow 185
- TClipboard:HasData 185
- TClipboard:IsEmpty 186
- TClipboard:IsPrivateFormat 186
- TClipboard:IsSystemFormat 186
- TClipboard:Metodos 181
- TClipboard:Open 187
- TClipboard:RegisterFormat 187
- TClipboard:SetData 187
- TClipboard:SetDropFiles 188
- TClipboard:SetText 189
- TColorComboBox 319
- TColorComboBox:aColors 320
- TColorComboBox:IAddColor 320
- TColorComboBox:IShowText 320
- TColorComboBox:nColor 321
- TColorComboBox:nColorBoxSize 321
- TColorComboBox:nLineHeight 321
- TColorComboBox:Propiedades 320
- TComboBox 257
- TComboBox:AddItem 262
- TComboBox:altems 258
- TComboBox:DeleteItem 262
- TComboBox:Eventos 263
- TComboBox:InsertItem 262
- TComboBox:IAutoHScroll 258
- TComboBox:IDropped 258
- TComboBox:IExtendedUI 259
- TComboBox:ISort 259
- TComboBox:Metodos 262
- TComboBox:ModifyItem 263
- TComboBox:nClrPane 259
- TComboBox:nDroppedHeight 259
- TComboBox:nDroppedWidth 259
- TComboBox:nEditSelEnd 260
- TComboBox:nEditSelStart 260
- TComboBox:nHeight 260
- TComboBox:nHorzExtent 260
- TComboBox:nIndex 261
- TComboBox:nMaxLength 261
- TComboBox:nStyle 261
- TComboBox:nTopIndex 261
- TComboBox:nWidth 261
- TComboBox:OnCloseUp 264
- TComboBox:OnChange 264
- TComboBox:OnDblClick 264

TComboBox:OnDropDown 264
TComboBox:OnEditChange 265
TComboBox:OnEditUpdate 265
TComboBox:Propiedades 257
TComboBox>SelectString 263
TComboBoxEx 483
TComboBoxEx:almages 483
TComboBoxEx:altems 484
TComboBoxEx:nIndentWidth 484
TComboBoxEx:olmageList 484
TComboBoxEx:Propiedades 483
TComboBoxMod 941
TComboBoxMod:altems 942
TComboBoxMod:cText 942
TComboBoxMod:Eventos 946
TComboBoxMod:IDropAnimation 942
TComboBoxMod:IDropped 942
TComboBoxMod:nClrDropHotPane 943
TComboBoxMod:nClrDropHotText 943
TComboBoxMod:nClrDropPane 943
TComboBoxMod:nClrDropSelPane 944
TComboBoxMod:nClrDropSelText 944
TComboBoxMod:nClrDropText 944
TComboBoxMod:nDropItemHeight 944
TComboBoxMod:nDropMargin 945
TComboBoxMod:nDroppedHeight 945
TComboBoxMod:nDroppedWidth 945
TComboBoxMod:nIndex 945
TComboBoxMod:nStyle 946
TComboBoxMod:olmageList 946
TComboBoxMod:OnCloseUp 946
TComboBoxMod:OnDrawItem 947
TComboBoxMod:OnDropCreate 947
TComboBoxMod:OnDropDown 947
TComboBoxMod:Propiedades 941
TComponent 35
TComponent:Cargo 35
TComponent:Create 37
TComponent:Destroy 37
TComponent:End 38
TComponent:EventAssigned 38
TComponent:Free 39
TComponent:ICreated 36
TComponent:Metodos 36
TComponent:New 37
TComponent:oParent 36
TComponent:Propiedades 35
TControl 40
TControl:BeginPaint 57
TControl:cBalloon 42
TControl:Create 57
TControl:cText 42
TControl:cTooltip 42
TControl:cTooltipTitle 43
TControl:Destroy 58
TControl:Disable 58
TControl:Enable 59
TControl:EndPaint 59
TControl:Eventos 66
TControl:GetSiblingControl 59
TControl:GoNextControl 60
TControl:GoPrevControl 60
TControl:HelpID 41
TControl:Hide 60
TControl:HideBalloon 61
TControl:HideTooltip 61
TControl:IAlignKeepSpace 43
TControl:IAlignShiftOnRotate 44
TControl:IEnabled 44
TControl:IFocused 44
TControl:IParentFont 45
TControl:IRedraw 45
TControl:IVisible 46
TControl:Metodos 56
TControl:nAlign 46
TControl:nAlignMarginBottom 46
TControl:nAlignMarginLeft 47
TControl:nAlignMarginRight 47
TControl:nAlignMarginTop 47
TControl:nAlignWeight 47
TControl:nAlignWeightSibling 49
TControl:nAnchors 49
TControl:nBorderSides 51
TControl:nClientHeight 51
TControl:nClientLeft 52
TControl:nClientTop 52
TControl:nClientWidth 52
TControl:nClrPane 52
TControl:nClrText 53
TControl:New 61

- TControl:nHeight 53
- TControl:nLeft 53
- TControl:nToolTipIcon 54
- TControl:nTop 54
- TControl:nWidth 54
- TControl:oBrush 55
- TControl:oCursor 55
- TControl:oFont 55
- TControl:oForm 56
- TControl:OnBeforeCreate 67
- TControl:OnBeginDrag 67
- TControl:OnClick 67
- TControl:OnContextMenu 68
- TControl:OnCreate 68
- TControl:OnDestroy 69
- TControl:OnDestroyed 69
- TControl:OnDispTooltip 70
- TControl:OnDragOver 69
- TControl:OnEndDrag 70
- TControl:OnHide 71
- TControl:OnLButtonDown 71
- TControl:OnLButtonUp 71
- TControl:OnMouseMove 72
- TControl:OnPaint 72
- TControl:OnPainted 72
- TControl:OnRButtonDown 73
- TControl:OnRButtonUp 73
- TControl:OnShow 74
- TControl:oParent 56
- TControl:PostMsg 61
- TControl:Propiedades 40
- TControl:Redraw 62
- TControl:SendMsg 63
- TControl:SetBounds 63
- TControl:SetFocus 64
- TControl:Show 64
- TControl:ShowBalloon 64
- TControl:ShowPopupMenu 65
- TControl:ShowTooltip 65
- TControl:Update 66
- TControlRefresh 62
- TCursor 189
- TCursor:Clone 190
- TCursor:cName 189
- TCursor:Create 190
- TCursor:Destroy 191
- TCursor:LoadFromFile 191
- TCursor:LoadFromResource 191
- TCursor:Metodos 190
- TCursor:Propiedades 189
- TCheckBox 254
- TCheckBox:Click 256
- TCheckBox:Eventos 257
- TCheckBox:IChecked 254
- TCheckBox:IMultiLine 254
- TCheckBox:IPushLike 255
- TCheckBox:ITransparent 255
- TCheckBox:Metodos 256
- TCheckBox:nAlignment 255
- TCheckBox:nHeight 255
- TCheckBox:nVAlignment 255
- TCheckBox:nWidth 256
- TCheckBox:OnClick 257
- TCheckBox:OnChange 257
- TCheckBox:Propiedades 254
- TCheckBox:Toggle 256
- TCheckBoxMod 937
- TCheckBoxMod:Eventos 939
- TCheckBoxMod:IChecked 938
- TCheckBoxMod:ITransparent 938
- TCheckBoxMod:nClrColorization 938
- TCheckBoxMod:nClrTextDisabled 938
- TCheckBoxMod:nLineSpacing 939
- TCheckBoxMod:nVAlignment 939
- TCheckBoxMod:OnChange 939
- TCheckBoxMod:Propiedades 937
- TChooseColorDlg 1119
- TChooseColorDlg:aCustomColors 1120
- TChooseColorDlg:cHtmlColor 1120
- TChooseColorDlg:Eventos 1123
- TChooseColorDlg:Execute 1122
- TChooseColorDlg:Funciones 1124
- TChooseColorDlg:HelpID 1120
- TChooseColorDlg:IAnyColor 1120
- TChooseColorDlg:ICenter 1121
- TChooseColorDlg:IFullOpen 1121
- TChooseColorDlg:IPreventFullOpen 1121
- TChooseColorDlg:IRGBInit 1121
- TChooseColorDlg:IShowHelp 1121
- TChooseColorDlg:ISolidColor 1122

TChooseColorDlg:Metodos 1122
TChooseColorDlg:nColor 1122
TChooseColorDlg:nLastError 1122
TChooseColorDlg:OnClose 1123
TChooseColorDlg:OnHelp 1123
TChooseColorDlg:OnShow 1124
TChooseColorDlg:Run 1122
TChooseColorDlg:Propiedades 1119
TChooseFont:SetFont 1135
TChooseFontDlg 1125
TChooseFontDlg:cName 1126
TChooseFontDlg:CreateFont 1134
TChooseFontDlg:Eventos 1135
TChooseFontDlg:Execute 1135
TChooseFontDlg:Funciones 1136
TChooseFontDlg:IAllFonts 1127
TChooseFontDlg:IBold 1127
TChooseFontDlg:ICenter 1127
TChooseFontDlg:IEffects 1127
TChooseFontDlg:IFixedPitch 1128
TChooseFontDlg:IForceFontExist 1128
TChooseFontDlg:ITalic 1128
TChooseFontDlg:INoFaceSel 1128
TChooseFontDlg:INoScript 1129
TChooseFontDlg:INoSimulations 1129
TChooseFontDlg:INoSizeSel 1129
TChooseFontDlg:INoStyleSel 1129
TChooseFontDlg:INoVectorFonts 1129
TChooseFontDlg:INoVertFonts 1130
TChooseFontDlg:IPrinterFonts 1130
TChooseFontDlg:IScalableOnly 1130
TChooseFontDlg:IScreenFonts 1130
TChooseFontDlg:IScriptsOnly 1131
TChooseFontDlg:IShowHelp 1131
TChooseFontDlg:IStrikeOut 1131
TChooseFontDlg:ITrueTypeOnly 1131
TChooseFontDlg:IUnderline 1131
TChooseFontDlg:IWysiwyg 1132
TChooseFontDlg:Metodos 1134
TChooseFontDlg:nColor 1132
TChooseFontDlg:nCharSet 1132
TChooseFontDlg:nHeight 1132
TChooseFontDlg:nLastError 1133
TChooseFontDlg:nSize 1133
TChooseFontDlg:nSizeMax 1133
TChooseFontDlg:nSizeMin 1133
TChooseFontDlg:nStyle 1133
TChooseFontDlg:nWeight 1134
TChooseFontDlg:nWidth 1134
TChooseFontDlg:OnClose 1135
TChooseFontDlg:OnHelp 1135
TChooseFontDlg:OnShow 1136
TChooseFontDlg:Propiedades 1125
TChooseFontDlg:Run 1135
TDataField 1307
TDataField:Blank 1314
TDataField:Buffer 1308
TDataField:cDisplayName 1308
TDataField:cFullName 1308
TDataField:cName 1308
TDataField:cTable 1309
TDataField:cType 1309
TDataField:DefValue 1309
TDataField:Eventos 1315
TDataField:FieldGet 1313
TDataField:FieldPut 1313
TDataField:HasChanged 1313
TDataField:InitValue 1309
TDataField:IAllowsNull 1309
TDataField:IEditable 1310
TDataField:IModified 1310
TDataField:Load 1314
TDataField:IPrimaryKey 1310
TDataField:ISetNullIfEmpty 1310
TDataField:Metodos 1313
TDataField:nDec 1311
TDataField:nIndex 1311
TDataField:nLen 1311
TDataField:nSQLDec 1311
TDataField:nSQLType 1312
TDataField:nSQLLen 1312
TDataField:oDataSet 1312
TDataField:OnGetValue 1315
TDataField:OnSetValue 1315
TDataField:Propiedades 1307
TDataField:Valtype 1314
TDataField:Value 1312
TDataField:VarGet 1314
TDataField:VarPut 1315
TDataSet 1316

TDataSet:AddCalcField 1325
TDataSet:AddLinkedControl 1326
TDataSet:AddNew 1326
TDataSet:AddUserVar 1326
TDataSet:aFields 1317
TDataSet:aLinkedControls 1317
TDataSet:Assign 1327
TDataSet:aUserFields 1317
TDataSet:Blank 1327
TDataSet:Bof 1328
TDataSet:Cancel 1328
TDataSet:CanEdit 1328
TDataSet:cLastError 1318
TDataSet:ClearFilter 1328
TDataSet:Clone 1329
TDataSet:Close 1329
TDataSet:cName 1318
TDataSet:Commit 1329
TDataSet:cProcess 1318
TDataSet:Create 1330
TDataSet:DelError 1330
TDataSet>Delete 1330
TDataSet:DelLinkedControl 1331
TDataSet>Edit 1331
TDataSet:End 1331
TDataSet:Eof 1332
TDataSet:Eventos 1351
TDataSet:FastAddNew 1332
TDataSet:FastEdit 1333
TDataSet:FastUpdate 1333
TDataSet:FieldCount 1334
TDataSet:FieldDec 1334
TDataSet:FieldDisplayName 1334
TDataSet:FieldExist 1335
TDataSet:FieldGet 1335
TDataSet:FieldGetByName 1335
TDataSet:FieldLen 1336
TDataSet:FieldName 1336
TDataSet:FieldNames 1336
TDataSet:FieldPos 1336
TDataSet:FieldPut 1337
TDataSet:FieldSQLType 1337
TDataSet:FieldType 1338
TDataSet:Filter 1338
TDataSet:GetRecord 1339
TDataSet:GetRow 1339
TDataSet:GetRowHash 1339
TDataSet:GetRows 1340
TDataSet:GetRowsHash 1340
TDataSet:GoBottom 1340
TDataSet:Goto 1341
TDataSet:GoTop 1341
TDataSet:InitFrom 1341
TDataSet:IsReadOnly 1342
TDataSet:KeyCount 1342
TDataSet:KeyGoto 1342
TDataSet:KeyNo 1343
TDataSet:IDisplayErrors 1319
TDataSet:Load 1343
TDataSet:Locate 1344
TDataSet:IOAppend 1344
TDataSet:IOEdit 1344
TDataSet:IOpen 1319
TDataSet:IRedOnly 1319
TDataSet:IUpdLinked 1320
TDataSet:Metodos 1323
TDataSet:Modified 1344
TDataSet:nCursorLocation 1320
TDataSet:nCursorType 1320
TDataSet:nLastError 1321
TDataSet:nLockType 1321
TDataSet:nMaxRecords 1322
TDataSet:nSkip 1345
TDataSet:oDataSource 1322
TDataSet:oFieldByName 1345
TDataSet:OnAddNew 1351
TDataSet:OnCancel 1352
TDataSet:OnClose 1352
TDataSet:OnCreate 1352
TDataSet:OnEdit 1352
TDataSet:OnOpen 1352
TDataSet:OnPostClose 1354
TDataSet:OnPostChange 1353
TDataSet:OnPostDelete 1354
TDataSet:OnPostOpen 1354
TDataSet:OnPostSave 1354
TDataSet:OnPreChange 1355
TDataSet:OnPreDelete 1356
TDataSet:OnPreSave 1356
TDataSet:OnUpdate 1356

TDataSet:Open 1345
TDataSet:oRecords 1323
TDataSet:Propiedades 1316
TDataSet:RecCount 1346
TDataSet:RecNo 1346
TDataSet:Refresh 1346
TDataSet:RefreshCurrent 1347
TDataSet:ReleaseState 1347
TDataSet:RestoreState 1347
TDataSet:SaveFrom 1347
TDataSet:SaveState 1348
TDataSet:SetFilter 1348
TDataSet:Skip 1349
TDataSet:Sort 1349
TDataSet:Update 1350
TDataSet:UpdateControls 1350
TDataSet:VarGet 1351
TDataSet:VarPut 1350
TDataSource 1217
TDataSource:aDataSet 1218
TDataSource:AddDataSet 1220
TDataSource:BuildSQLSt 1220
TDataSource:cConnect 1218
TDataSource:CloseProcess 1221
TDataSource:Create 1221
TDataSource:DelDataSet 1221
TDataSource:DelErrors 1222
TDataSource:DelProcess 1222
TDataSource:EndProcess 1222
TDataSource:Eventos 1226
TDataSource:GetErrors 1222
TDataSource:IsError 1223
TDataSource:AbortOnErrors 1219
TDataSource:LastError 1223
TDataSource:IsConnected 1219
TDataSource:IsDisplayErrors 1219
TDataSource:Metodos 1220
TDataSource:NewProcess 1223
TDataSource:nTimeOut 1219
TDataSource:OnConnect 1226
TDataSource:OnConnected 1226
TDataSource:OnCreate 1226
TDataSource:OnDisconnect 1227
TDataSource:OnDisconnected 1227
TDataSource:OnError 1227
TDataSource:OnExecute 1227
TDataSource:OpenProcess 1223
TDataSource:Propiedades 1218
TDataSource:QueryMemDataset 1224
TDataSource:RunProc 1224
TDataSource:RunProcDirect 1224
TDataSource>ShowErrorList 1225
TDataSource:SqlInsert 1225
TDataSource:SqlUpdate 1225
TDateEdit 321
TDateEdit:nWidth 322
TDateEdit:Propiedades 321
TDateEdit:Value 322
TDateEditMod 948
TDateEditMod:Eventos 951
TDateEditMod:IDropAnimation 948
TDateEditMod:IDropShowDOW 949
TDateEditMod:IDropShowFirstOfGroup 949
TDateEditMod:IDropShowLines 949
TDateEditMod:nClrDropBorder 949
TDateEditMod:nClrDropDaysDisabled 949
TDateEditMod:nClrDropHot 950
TDateEditMod:nClrDropTextHeader 950
TDateEditMod:nClrDropToday 950
TDateEditMod:nDropNumerOfWeeks 950
TDateEditMod:nDroppedHeight 951
TDateEditMod:nDroppedWidth 951
TDateEditMod:OnCloseUp 952
TDateEditMod:OnDrawItem 951
TDateEditMod:OnDropCreate 952
TDateEditMod:OnDropDown 952
TDateEditMod:Propiedades 948
TDatePicker 485
TDatePicker:cCustomFormat 485
TDatePicker:dMaxDate 486
TDatePicker:dMinDate 486
TDatePicker:dValue 487
TDatePicker:Eventos 490
TDatePicker:ICheckBox 487
TDatePicker:IUpDown 487
TDatePicker:nAlignment 487
TDatePicker:nClrText 488
TDatePicker:nClrTitlePane 488
TDatePicker:nClrTitleText 488
TDatePicker:nClrTrailingText 489

- TDatePicker:nFormatType 489
- TDatePicker:nHeight 489
- TDatePicker:nWidth 489
- TDatePicker:OnCloseUp 490
- TDatePicker:OnChange 490
- TDatePicker:OnDropDown 490
- TDatePicker:Propiedades 485
- TDBBrowse 1407
- TDBBrowse:cMsgNoFilter 1407
- TDBBrowse:IAutoOrder 1408
- TDBBrowse:IAutoSeek 1408
- TDBBrowse:oDataSet 1408
- TDBBrowse:Propiedades 1407
- TDBBrowseMod 1409
- TDbBrowseMod:DataCol 1410
- TDbBrowseMod:Metodos 1410
- TDBBrowseMod:oDataSet 1409
- TDBBrowseMod:Propiedades 1409
- TDBBrwColMod:cDataField 1411
- TDBBrwColMod:oDataField 1410
- TDBBrwColMod:Propiedades 1410
- TDBCARDBox 1411
- TDBCARDBox:oDataSet 1412
- TDBCARDBox:Propiedades 1412
- TDBCComboBox 1417
- TDBCComboBox:altemsBound 1417
- TDBCComboBox:cHint 1421
- TDBCComboBox:IAutoSave 1418, 1427
- TDBCComboBox:IEditable 1418
- TDBCComboBox:Metodos 1420
- TDBCComboBox:nDataType 1418
- TDBCComboBox:oDataField 1419
- TDBCComboBox:oDataSet 1419
- TDBCComboBox:Propiedades 1417
- TDBCComboBox:Value 1420
- TDBCComboBoxMod 1420
- TDBCComboBoxMod:altemsBound 1421
- TDBCComboBoxMod:IAutoSave 1421
- TDBCComboBoxMod:IEditable 1421
- TDBCComboBoxMod:Metodos 1423
- TDBCComboBoxMod:nDataType 1422
- TDBCComboBoxMod:oDataField 1422
- TDBCComboBoxMod:oDataSet 1423
- TDBCComboBoxMod:Propiedades 1420
- TDBCComboBoxMod:Value 1423
- TDBCCheckBox 1413
- TDBCCheckBox:IAutoSave 1413
- TDBCCheckBox:IEditable 1413
- TDBCCheckBox:Metodos 1414
- TDBCCheckBox:oDataField 1414
- TDBCCheckBox:oDataSet 1414
- TDBCCheckBox:Propiedades 1413
- TDBCCheckBox:Value 1414
- TDBCCheckBoxMod 1415
- TDBCCheckBoxMod:IAutoSave 1415
- TDBCCheckBoxMod:IEditable 1415
- TDBCCheckBoxMod:Metodos 1416
- TDBCCheckBoxMod:oDataField 1416
- TDBCCheckBoxMod:oDataSet 1416
- TDBCCheckBoxMod:Propiedades 1415
- TDBCCheckBoxMod:Value 1417
- TDBDateEdit 1423
- TDBDateEdit:IAutoSave 1424
- TDBDateEdit:IEditable 1424
- TDBDateEdit:oDataField 1424
- TDBDateEdit:oDataSet 1425
- TDBDateEdit:Propiedades 1424
- TDBDateEditMod 1425
- TDBDateEditMod:IAutoSave 1426
- TDBDateEditMod:IEditable 1426
- TDBDateEditMod:oDataField 1426
- TDBDateEditMod:oDataSet 1427
- TDBDateEditMod:Propiedades 1425
- TDBDatePicker 1427
- TDBDatePicker:IEditable 1428
- TDBDatePicker:Metodos 1429
- TDBDatePicker:oDataField 1428
- TDBDatePicker:oDataSet 1428
- TDBDatePicker:Propiedades 1427
- TDBDatePicker:Value 1429
- TDBEdit 1429
- TDBEdit:IAutoSave 1430
- TDBEdit:IEditable 1430
- TDBEdit:oDataField 1430
- TDBEdit:oDataSet 1431
- TDBEdit:Propiedades 1429
- TDBEditBtn 1431
- TDBEditBtn:IAutoSave 1431
- TDBEditBtn:IEditable 1432
- TDBEditBtn:oDataField 1432

TDBEditBtn:oDataSet 1432
TDBEditBtn:Propiedades 1431
TDBEditMod 1433
TDBEditMod:IAutoSave 1433
TDBEditMod:IEditable 1433
TDBEditMod:oDataField 1434
TDBEditMod:oDataSet 1434
TDBEditMod:Propiedades 1433
TDbfBrowse 447
TDbfBrowse:cAlias 447
TDbfBrowse:cMsgNoFilter 447
TDbfBrowse:Metodos 448
TDbfBrowse:Propiedades 447
TDbfBrowse:SetDbf 448
TDbfDataSet 1356
TDbfDataSet:AddIdxFile 1361
TDbfDataSet:AddTag 1362
TDbfDataSet:AddTempTag 1362
TDbfDataSet:aldxFiles 1357
TDbfDataSet:Alias 1363
TDbfDataSet:Append 1363
TDbfDataSet:Area 1363
TDbfDataSet:cAlias 1357
TDbfDataSet:ClearRelations 1364
TDbfDataSet:ClearScope 1364
TDbfDataSet:Clone 1364
TDbfDataSet:cName 1358
TDbfDataSet:CompleteSeek 1365
TDbfDataSet:Continue 1366
TDbfDataSet:cPassword 1358
TDbfDataSet>Delete 1366
TDbfDataSet:Deleted 1367
TDbfDataSet>DeleteTag 1367
TDbfDataSet:DelTag 1367
TDbfDataSet:DelTempTag 1367
TDbfDataSet:Eventos 1380
TDbfDataSet:FilLock 1367
TDbfDataSet:FilUnLock 1368
TDbfDataSet:ForcedSeek 1368
TDbfDataSet:Found 1368
TDbfDataSet:GetScope 1369
TDbfDataSet:GetTags 1369
TDbfDataSet:IsRecordLocked 1369
TDbfDataSet:IKeyExact 1358
TDbfDataSet:INew 1359
TDbfDataSet:Locate 1370
TDbfDataSet:IReUseDel 1359
TDbfDataSet:IShared 1360
TDbfDataSet:Metodos 1360
TDbfDataSet:OnPostAppend 1380
TDbfDataSet:OnPreAppend 1380
TDbfDataSet:OrdBagName 1370
TDbfDataSet:OrdCount 1370
TDbfDataSet:OrdFor 1371
TDbfDataSet:OrdKey 1371
TDbfDataSet:OrdKeyVal 1371
TDbfDataSet:OrdName 1372
TDbfDataSet:OrdSetFocus 1372
TDbfDataSet:Pack 1373
TDbfDataSet:Propiedades 1357
TDbfDataSet:Recall 1373
TDbfDataSet:RecLock 1374
TDbfDataSet:RecUnLock 1374
TDbfDataSet:Reindex 1374
TDbfDataSet:ReleaseState 1375
TDbfDataSet:RestoreState 1375
TDbfDataSet:Save 1375
TDbfDataSet:SaveState 1376
TDbfDataSet:SaveToArray 1376
TDbfDataSet:Seek 1377
TDbfDataSet>Select 1378
TDbfDataSet:SetRelation 1378
TDbfDataSet:SetScope 1378
TDbfDataSet:Sort 1379
TDbfDataSet:Struct 1379
TDbfDataSet:Zap 1380
TDbfDataSource 1228
TDbfDataSource:cConnect 1229
TDbfDataSource:cDriver 1229
TDbfDataSource:CommitAll 1231
TDbfDataSource:cPassword 1229
TDbfDataSource:CreateTable 1232
TDbfDataSource:DefDataExtension 1232
TDbfDataSource:DefIdxExtension 1232
TDbfDataSource:DefMemoExtension 1232
TDbfDataSource:DelTable 1233
TDbfDataSource:IOptimize 1229
TDbfDataSource:Metodos 1231
TDbfDataSource:NewDataSet 1233
TDbfDataSource:nLockScheme 1230

- TDbfDataSource:nMemoSize 1230
- TDbfDataSource:nMemoType 1231
- TDbfDataSource:nTimeOut 1230
- TDbfDataSource:Propiedades 1228
- TDBHyperLink 1434
- TDBHyperLink:Metodos 1436
- TDBHyperLink:oDataField 1435
- TDBHyperLink:oDataSet 1435
- TDBHyperLink:Propiedades 1435
- TDBHyperLink:Refresh 1436
- TDBLabel 1436
- TDBLabel:IAutoSize 1437
- TDBLabel:Metodos 1437
- TDBLabel:oDataField 1437
- TDBLabel:oDataSet 1437
- TDBLabel:Propiedades 1436
- TDBLabel:Refresh 1438
- TDBListBox 1438
- TDBListBox:altersBound 1438
- TDBListBox:IAutoSave 1439
- TDBListBox:IEditable 1439
- TDBListBox:Metodos 1441
- TDBListBox:nDataType 1439
- TDBListBox:oDataField 1440
- TDBListBox:oDataSet 1440
- TDBListBox:Propiedades 1438
- TDBListBox:Value 1441
- TDBListBoxMod 1441
- TDBListBoxMod:altersBound 1441
- TDBListBoxMod:IAutoSave 1442
- TDBListBoxMod:IEditable 1442
- TDBListBoxMod:nDataType 1443
- TDBListBoxMod:oDataField 1442
- TDBListBoxMod:oDataSet 1443
- TDBListBoxMod:Propiedades 1441
- TDBMaskEdit 1444
- TDBMaskEdit:IAutoSave 1444
- TDBMaskEdit:IEditable 1444
- TDBMaskEdit:oDataField 1445
- TDBMaskEdit:oDataSet 1445
- TDBMaskEdit:Propiedades 1444
- TDBMemo 1445
- TDBMemo:IAutoSave 1446
- TDBMemo:IEditable 1446
- TDBMemo:oDataField 1446
- TDBMemo:oDataSet 1447
- TDBMemo:Propiedades 1446
- TDBMemoMod 1447
- TDBMemoMod:IAutoSave 1448
- TDBMemoMod:IEditable 1448
- TDBMemoMod:oDataField 1448
- TDBMemoMod:oDataSet 1449
- TDBMemoMod:Propiedades 1448
- TDBNavigator 1449
- TDBNavigator:aTooltips 1450
- TDBNavigator:Eventos 1453
- TDBNavigator:IBtnCancel 1450
- TDBNavigator:IBtnDelete 1450
- TDBNavigator:IBtnEdit 1451
- TDBNavigator:IBtnFirst 1451
- TDBNavigator:IBtnInsert 1451
- TDBNavigator:IBtnLast 1451
- TDBNavigator:IBtnNext 1451
- TDBNavigator:IBtnPrevious 1452
- TDBNavigator:IBtnRefresh 1452
- TDBNavigator:IBtnUpdate 1452
- TDBNavigator:nAlign 1452
- TDBNavigator:oDataSet 1453
- TDBNavigator:OnClickCancel 1453
- TDBNavigator:OnClickDelete 1454
- TDBNavigator:OnClickEdit 1454
- TDBNavigator:OnClickFirst 1454
- TDBNavigator:OnClickInsert 1454
- TDBNavigator:OnClickLast 1454
- TDBNavigator:OnClickNext 1455
- TDBNavigator:OnClickPrevious 1455
- TDBNavigator:OnClickRefresh 1455
- TDBNavigator:OnClickUpdate 1455
- TDBNavigator:Propiedades 1449
- TDBRadioMenu 1456
- TDBRadioMenu:IAutoSave 1456
- TDBRadioMenu:IEditable 1456
- TDBRadioMenu:Metodos 1457
- TDBRadioMenu:oDataField 1457
- TDBRadioMenu:oDataSet 1457
- TDBRadioMenu:Propiedades 1456
- TDBRadioMenu:Value 1457
- TDBSwitch 1460
- TDBSwitch:IAutoSave 1461
- TDBSwitch:IEditable 1461

TDBSwitch:Metodos 1462
 TDBSwitch:oDataField 1461
 TDBSwitch:oDataSet 1462
 TDBSwitch:Propiedades 1460
 TDBSwitch:Value 1462
 TDBTimePicker 1458
 TDBTimePicker:IAutoSave 1458
 TDBTimePicker:IEditable 1459
 TDBTimePicker:Metodos 1460
 TDBTimePicker:oDataField 1459
 TDBTimePicker:oDataSet 1459
 TDBTimePicker:Propiedades 1458
 TDBTimePicker:Value 1460
 TDropBox 757
 TDropBox:Authorize 765
 TDropBox:cClientelID 763
 TDropBox:cError 764
 TDropBox:cLanguage 764
 TDropBox:Crrear aplicación 758
 TDropBox:cSecretID 764
 TDropBox:cToken 764
 TDropBox>Delete 765
 TDropBox:Directory 766
 TDropBox:Download 766
 TDropBox:Métodos 765
 TDropBox:nChunkSize 764
 TDropBox:nError 765
 TDropBox:OnProgress 767
 TDropBox:Propiedades 763
 TDropBox:Upload 766
 TEdiMod:Propiedades 953
 TEdit 265
 TEdit:CanCopy 271
 TEdit:CanCut 271
 TEdit:CanPaste 271
 TEdit:CanUndo 272
 TEdit:cPasswordChar 266
 TEdit:EmptyUndoBuffer 272
 TEdit:Eventos 274
 TEdit:GetSel 272
 TEdit:GetSelText 272
 TEdit:IAutoSelect 266
 TEdit:IBorder 266
 TEdit:IHScroll 267
 TEdit:IModify 267
 TEdit:INumeric 267
 TEdit:IPassword 267
 TEdit:IReadOnly 268
 TEdit:IShowSystemBalloon 268
 TEdit:Metodos 271
 TEdit:nAlignment 268
 TEdit:nClrPaneDisabled 269
 TEdit:nClrPaneFocus 269
 TEdit:nClrTextDisabled 269
 TEdit:nClrTextFocus 269
 TEdit:nCharCase 268
 TEdit:nHeight 270
 TEdit:nMaxLength 270
 TEdit:nPos 273
 TEdit:nWidth 270
 TEdit:OnChange 274
 TEdit:Propiedades 265
 TEdit>SelectAll 273
 TEdit>SelectNone 273
 TEdit:SetSel 273
 TEdit:Value 270
 TEditBtn 322
 TEditBtn:cPrompt 322
 TEditBtn:Eventos 323
 TEditBtn:nStyle 323
 TEditBtn:oBitmap 323
 TEditBtn:OnBtnClick 323
 TEditBtn:Propiedades 322
 TEditForGrid 899
 TEditMod 952
 TEditMod:cHint 953
 TEditMod:Eventos 955
 TEditMod:nClickedPos 953
 TEditMod:nClrColorization 953
 TEditMod:nStyle 954
 TEditMod:oBitmaps 954
 TEditMod:OnBtnClick 955
 TEnhMetafile 191
 TEnhMetafile:cDescription 192
 TEnhMetafile:Close 193
 TEnhMetafile:cName 192
 TEnhMetafile:Copy 194
 TEnhMetafile:Create 194
 TEnhMetafile:Destroy 194
 TEnhMetafile:hNewDC 193

- TEnhMetafile:Load 195
- TEnhMetafile:Metodos 193
- TEnhMetafile:nHeight 193
- TEnhMetafile:nWidth 193
- TEnhMetafile:Paint 195
- TEnhMetafile:Play 195
- TEnhMetafile:Propiedades 192
- Terminate 123
- TExplorerBar 324
- TExplorerBar:AddItem 327
- TExplorerBar:altems 324
- TExplorerBar:Eventos 327
- TExplorerBar:HitTest 327
- TExplorerBar:ITransparent 325
- TExplorerBar:Metodos 327
- TExplorerBar:nAlign 325
- TExplorerBar:nClrPane 325
- TExplorerBar:nOpacity 326
- TExplorerBar:nSpacing 326
- TExplorerBar:nWidth 326
- TExplorerBar:OnItemExpand 328
- TExplorerBar:oPicture 326
- TExplorerBar:Propiedades 324
- TExplorerGroup 328
- TExplorerGroup:Create 331
- TExplorerGroup:cText 329
- TExplorerGroup:ICollapsible 329
- TExplorerGroup:IExpanded 329
- TExplorerGroup:ISpecial 329
- TExplorerGroup:IVisible 329
- TExplorerGroup:Metodos 331
- TExplorerGroup:nItem 330
- TExplorerGroup:oControl 330
- TExplorerGroup:olcon 330
- TExplorerGroup:oParent 330
- TExplorerGroup:Propiedades 328
- TExplorerGroup:Refresh 331
- TExStruct:tMetodos 1466
- TExStruct 1465
- TExStruct:AddMember 1467
- TExStruct:Clone 1467
- TEXStruct:GetDefaults 1467
- TExStruct:GetKeys 1468
- TExStruct:GetMember 1469
- TExStruct:GetName 1468
- TExStruct:GetValues 1468
- TExStruct:Len 1469
- TExStruct:MemberList 1469
- TEXStruct:Modified 1469
- TExStruct:New 1470
- TExStruct:Reset 1470
- TExStruct:SetValue 1470
- TExStruct:SetValues 1470
- TExStruct:ToJson 1471
- TextExtent 178
- TextHeight 178
- TextLines 179
- TextOut 179
- TextRect 179
- TextWidth 180
- TFArrayDataset:aData 1587
- TFastReport 1549
- TFastReport:aDatasets 1550
- TFastReport:AddCategory 1557
- TFastReport:AddDataset 1557
- TFastReport:AddDbf 1557
- TFastReport:AddFunction 1558
- TFastReport:AddVariable 1558
- TFastReport:Calc 1559
- TFastReport:CategoriesList 1559
- TFastReport:cDllPath 1550
- TFastReport:cFileName 1551
- TFastReport:cFRLicense 1551
- TFastReport:cLanguage 1551
- TFastReport:cLastError 1552
- TFastReport:Clear 1559
- TFastReport:ClearData 1559
- TFastReport:ClearMasterDetail 1560
- TFastReport:ClearVariables 1560
- TFastReport:cReslco 1552
- TFastReport:cResName 1552
- TFastReport:cTitle 1552
- TFastReport:cXALicense 1553
- TFastReport:DelDataset 1560
- TFastReport:DelError 1560
- TFastReport>DeleteCategory 1561
- TFastReport>DeleteVariable 1561
- TFastReport:DoExport 1561
- TFastReport:Eventos 1573
- TFastReport:FieldValue 1562

TFastReport:GetErrors 1562
TFastReport:GetProperty 1562
TFastReport:GetVariable 1563
TFastReport:IAbortOnErrors 1553
TFastReport:IDelFRVars 1553
TFastReport:LoadFPFile 1563
TFastReport:LoadFromFile 1564
TFastReport:LoadFromResource 1564
TFastReport:LoadFromString 1564
TFastReport:LoadLangFile 1564
TFastReport:LoadStyleSheetFromFile 1565
TFastReport:LoadStyleSheetFromString 1565
TFastReport:ISynchroData 1554
TFastReport:Métodos 1555
TFastReport:nLastError 1554
TFastReport:oEngineOptions 1554
TFastReport:OnAfterLoad 1574
TFastReport:OnAfterPrint 1574
TFastReport:OnAfterPrintReport 1574
TFastReport:OnBeforeConnect 1574
TFastReport:OnBeforeCreate 1575
TFastReport:OnBeforeLoad 1575
TFastReport:OnBeforePrint 1575
TFastReport:OnBeginDoc 1575
TFastReport:OnBtnGenPdf 1575
TFastReport:OnBtnPrint 1576
TFastReport:OnBtnSendMail 1576
TFastReport:OnClickObject 1576
TFastReport:OnDbClickObject 1576
TFastReport:OnDesignLoadReport 1577
TFastReport:OnDesignSaveReport 1577
TFastReport:OnGetValue 1578
TFastReport:OnMouseOverObject 1578
TFastReport:OnPageChanged 1578
TFastReport:OnPreview 1578
TFastReport:OnPrintPage 1579
TFastReport:OnPrintReport 1579
TFastReport:OnProgress 1579
TFastReport:OnProgressStart 1579
TFastReport:OnProgressStop 1580
TFastReport:oPreviewOptions 1554
TFastReport:oPrintOptions 1555
TFastReport:oReportOptions 1555
TFastReport:PrepareReport 1565
TFastReport:PreviewClose 1565
TFastReport:Print 1566
TFastReport:Propiedades 1550
TFastReport:RestoreVariables 1566
TFastReport:SaveToFile 1566
TFastReport:SaveToFPFile 1566
TFastReport:SaveToString 1566
TFastReport:SaveVariables 1567
TFastReport:SetADOConnectStr 1567
TFastReport:SetFormatSettings 1567
TFastReport:SetIcon 1570
TFastReport:SetLicense 1570
TFastReport:SetMasterDetail 1570
TFastReport:SetProperty 1571
TFastReport:SetVariable 1572
TFastReport:ShowPreparedReport 1572
TFastReport:ShowReport 1572
TFastReport:StopReport 1572
TFastReport:VariablesList 1573
TFastReportAddArray 1556
TFileName 1471
TFileName:cFileName 1472
TFileName:Create 1474
TFileName:Drive 1472
TFileName:Extension 1473
TFileName:FullName 1473
TFileName:HasDrive 1473
TFileName:HasExtension 1473
TFileName:HasPath 1474
TFileName:Metodos 1472
TFileName:New 1474
TFileName:Path 1474
TFileName:Propiedades 1471
TFileName:SetExtension 1474
TFileName:SetName 1475
TFileName:SetPath 1475
TFileName:ShortName 1475
TFileName:Unique 1475
TFileName:WithExtension 1476
TFileName:WithName 1476
TFileName:WithPath 1476
TFileOpen:OnHelp 1146
TFileOpen:OnShow 1147
TFileOpenDlg 1138
TFileOpenDlg:cDefaultExt 1139
TFileOpenDlg:cFilename 1139

- TFileOpenDlg:cFilenameOnly 1140
- TFileOpenDlg:cFilePath 1140
- TFileOpenDlg:cFilter 1140
- TFileOpenDlg:cFullFilename 1141
- TFileOpenDlg:cInitialDir 1141
- TFileOpenDlg:cTitle 1141
- TFileOpenDlg:Eventos 1146
- TFileOpenDlg:Execute 1145
- TFileOpenDlg:HelpID 1141
- TFileOpenDlg:IAllowMultiSelect 1142
- TFileOpenDlg:ICenter 1142
- TFileOpenDlg:ICreatePrompt 1142
- TFileOpenDlg:IDontAddToRecent 1142
- TFileOpenDlg:IEnableSizing 1143
- TFileOpenDlg:IFileMustExist 1143
- TFileOpenDlg:IForceShowHidden 1143
- TFileOpenDlg:IHideReadOnly 1143
- TFileOpenDlg:INoChangeDir 1143
- TFileOpenDlg:INoDereferenceLinks 1144
- TFileOpenDlg:INoNetworkButton 1144
- TFileOpenDlg:INoValidate 1144
- TFileOpenDlg:IPathMustExist 1144
- TFileOpenDlg:IReadOnly 1145
- TFileOpenDlg:IShareAware 1145
- TFileOpenDlg:Metodos 1145
- TFileOpenDlg:nFilterIndex 1145
- TFileOpenDlg:OnClose 1146
- TFileOpenDlg:Propiedades 1138
- TFileOpenDlg:Run 1145
- TFileOpenImageDlg 1138
- TFileOperationDlg 1148
- TFileOperationDlg:aFrom 1148
- TFileOperationDlg:aRenamed 1149
- TFileOperationDlg:aTo 1149
- TFileOperationDlg:cText 1149
- TFileOperationDlg:Execute 1152
- TFileOperationDlg:IAborted 1149
- TFileOperationDlg:IAllowUndo 1150
- TFileOperationDlg:IAutoRename 1150
- TFileOperationDlg:IFilesOnly 1150
- TFileOperationDlg:INoConfirmation 1150
- TFileOperationDlg:INoConfirmMkDir 1150
- TFileOperationDlg:INoCopySecurityAttrib 1151
- TFileOperationDlg:INoErrorUI 1151
- TFileOperationDlg:ISilent 1151
- TFileOperationDlg:ISimpleProgress 1151
- TFileOperationDlg:IWantMapping 1152
- TFileOperationDlg:Metodos 1152
- TFileOperationDlg:nAction 1152
- TFileOperationDlg:Propiedades 1148
- TFileOperationDlg:Run 1152
- TFileSaveDlg 1153
- TFileSaveDlg:cDefaultExt 1154
- TFileSaveDlg:cTitle 1154
- TFileSaveDlg:INoTestFileCreate 1154
- TFileSaveDlg:IOverWritePrompt 1154
- TFileSaveDlg:Propiedades 1153
- TFindDlg 1155
- TFindDlg:cText 1156
- TFindDlg:Eventos 1159
- TFindDlg:Execute 1158
- TFindDlg:HelpID 1156
- TFindDlg:ICenter 1157
- TFindDlg:IDown 1157
- TFindDlg:IMatchCase 1157
- TFindDlg:INoCase 1157
- TFindDlg:INoUpDown 1157
- TFindDlg:INoWholeWord 1158
- TFindDlg:IShowHelp 1158
- TFindDlg:IWholeWord 1158
- TFindDlg:Metodos 1158
- TFindDlg:OnClose 1160
- TFindDlg:OnFind 1159
- TFindDlg:OnHelp 1159
- TFindDlg:Propiedades 1156
- TFindDlg:Run 1158
- TFindFile 1160
- TFindFile:cCreationTime 1161
- TFindFile:cFileMask 1161
- TFindFile:cFileName 1161
- TFindFile:cFullPath 1162
- TFindFile:cLastAccessTime 1162
- TFindFile:cLastWriteTime 1162
- TFindFile:Create 1166
- TFindFile:cShortFileName 1162
- TFindFile:cShortPath 1162
- TFindFile:dCreationDate 1163
- TFindFile:Destroy 1166
- TFindFile:dLastAccessDate 1163
- TFindFile:dLastWriteDate 1163

TFindFile:Eventos 1167
TFindFile:Find 1166
TFindFile:FindNext 1167
TFindFile:IArchive 1163
TFindFile:ICompressed 1164
TFindFile:IDirectory 1164
TFindFile:IEncrypted 1164
TFindFile:IHidden 1164
TFindFile:INormal 1164
TFindFile:IOffline 1165
TFindFile:IReadOnly 1165
TFindFile:ISystem 1165
TFindFile:ITemporary 1165
TFindFile:Metodos 1166
TFindFile:nFileSize 1166
TFindFile:OnFind 1167
TFindFile:OnStart 1167
TFindFile:OnStop 1168
TFindFile:Propiedades 1160
TFolder 491
TFolder:altems 491
TFolder:Propiedades 491
TFolderPage 491
TFolderPage:cText 492
TFolderPage>Delete 493
TFolderPage:Disable 494
TFolderPage:Enable 494
TFolderPage:ITransparent 492
TFolderPage:Metodos 493
TFolderPage:nClrText 492
TFolderPage:nImage 493
TFolderPage:nOpacity 493
TFolderPage:Propiedades 492
TFolderPage>Select 494
TFont 196
TFont:Clone 200
TFont:Compare 201
TFont:Create 201
TFont:Destroy 201
TFont:GetTextHeight 202
TFont:GetTextSize 202
TFont:GetTextWidth 202
TFont:IBold 197
TFont:ITalic 197
TFont:IStrikeOut 197
TFont:IUnderline 197
TFont:Metodos 200
TFont:nCharSet 197
TFont:nHeight 198
TFont:nOrientation 198
TFont:nSize 198
TFont:nStyle 199
TFont:nWeight 199
TFont:nWidth 199
TFont:oDevice 200
TFont:Propiedades 196
TFont:RestoreFromText 203
TFont:SaveToText 203
TFontComboBox 331
TFontComboBox:cSampleText 332
TFontComboBox:IComboFont 332
TFontComboBox:IEditBmp 332
TFontComboBox:IFixedPitch 333
TFontComboBox:nCharSet 333
TFontComboBox:nFontHeight 333
TFontComboBox:nFontType 333
TFontComboBox:Propiedades 332
TForm 91
TForm:aComponents 93
TForm:Close 103
TForm:Eventos 105
TForm:IActive 93
TForm:IAppWindow 93
TForm:ICentered 93
TForm:ICloseBox 94
TForm:IDirectShortCuts 94
TForm:IHelpIcon 94
TForm:IHideOnClose 94
TForm:IMaximizeBox 95
TForm:IMinimizeBox 95
TForm:IModal 95
TForm:IMsgAuto 96
TForm:IParentIcon 96
TForm:ISysMenu 96
TForm:Maximize 103
TForm:Metodos 102
TForm:Minimize 103
TForm:nBorderStyle 96
TForm:nFormType 97
TForm:nMaxHeight 97

- TForm:nMaxPosX 98
- TForm:nMaxPosY 98
- TForm:nMaxWidth 98
- TForm:nMinHeight 98
- TForm:nMinWidth 99
- TForm:nModalResult 99
- TForm:nShowMode 99
- TForm:oActiveControl 99
- TForm:oCancelButton 100
- TForm:oDefaultButton 100
- TForm:olcon 100
- TForm:oMDIClient 101
- TForm:oMDIMenu 100
- TForm:oMsgBar 101
- TForm:OnActivate 106
- TForm:OnClose 106
- TForm:OnCopyData 107
- TForm:OnCreate 107
- TForm:OnChangeFocus 106
- TForm:OnDeactivate 107
- TForm:OnHelp 107
- TForm:OnHelpClick 108
- TForm:OnHotKey 108
- TForm:OnInitialize 109, 1097
- TForm:OnMenuSelect 109
- TForm:OnMove 110
- TForm:OnSize 110
- TForm:oPopup 101
- TForm:oPrevWindow 102
- TForm:Propiedades 92
- TForm:Restore 104
- TForm:RestoreState 104
- TForm:SaveState 104
- TForm:SetFocus 104
- TForm:Show 105
- TForm:ShowModal 105
- TForm:XHtmlHelp 102
- TFormatDriveDlg 1168
- TFormatDriveDlg:cDrive 1169
- TFormatDriveDlg:cLabel 1169
- TFormatDriveDlg:Execute 1170
- TFormatDriveDlg:Metodos 1170
- TFormatDriveDlg:nLastError 1169
- TFormatDriveDlg:nType 1169
- TFormatDriveDlg:Propiedades 1168
- TFormatDriveDlg:Run 1170
- TFrArrayDataset 1587
- TFrArrayDataset:aFields 1588
- TFrArrayDataset:Propiedades 1587
- TFrDataset 1580
- TFrDataset:aRelationFields 1581
- TFrDataset:cName 1581
- TFrDataset:Eventos 1584
- TFrDataset:IsActive 1583
- TFrDataset:IsLoaded 1583
- TFrDataset:ILoadOnDemand 1581
- TFrDataset:Métodos 1583
- TFrDataset:nLoaded 1582
- TFrDataset:nMaxRecsOnDesign 1582
- TFrDataset:oDsMaster 1582
- TFrDataset:OnAfterLoad 1584
- TFrDataset:OnClose 1584
- TFrDataset:OnFirst 1585
- TFrDataset:OnNext 1585
- TFrDataset:OnOpen 1585
- TFrDataset:OnPrior 1585
- TFrDataset:oReport 1583
- TFrDataset:Propiedades 1580
- TFrDataset:Refresh 1583
- TFrDataset:SetMaster 1584
- TFrDbfDataset 1586
- TFrDbfDataset:aFields 1587
- TFrDbfDataset:Propiedades 1587
- TFrEngineOptions 1588
- TFrEngineOptions:cTempDir 1589
- TFrEngineOptions:IDoublePass 1589
- TFrEngineOptions:IgnoreDevByZero 1589
- TFrEngineOptions:IPrintIfEmpty 1589
- TFrEngineOptions:ISilentMode 1590
- TFrEngineOptions:IUseFileCache 1590
- TFrEngineOptions:nMaxMemSize 1590
- TFrEngineOptions:nNewSilentMode 1590
- TFrEngineOptions:Propiedades 1588
- TFrEngineOptions:ConvertNulls 1589
- TFrPreview 1599
- TFrPreview:Close 1606
- TFrPreview:Edit 1606
- TFrPreview:Email 1606
- TFrPreview:Export 1607
- TFrPreview:ExportBIF 1607

TFrPreview:ExportBMP 1607
TFrPreview:ExportCSV 1608
TFrPreview:ExportEMF 1608
TFrPreview:ExportExcel 1608
TFrPreview:ExportGIF 1608
TFrPreview:ExportHTML 1608
TFrPreview:ExportJPEG 1609
TFrPreview:ExportMail 1609
TFrPreview:ExportODS 1609
TFrPreview:ExportODT 1609
TFrPreview:ExportPDF 1610
TFrPreview:ExportRTF 1610
TFrPreview:ExportTIFF 1610
TFrPreview:ExportTXT 1610
TFrPreview:Find 1610
TFrPreview:IBtnClose 1600
TFrPreview:IBtnEdit 1600
TFrPreview:IBtnEmail 1600
TFrPreview:IBtnExport 1601
TFrPreview:IBtnFind 1601
TFrPreview:IBtnNav 1601
TFrPreview:IBtnOpen 1601
TFrPreview:IBtnOutline 1601
TFrPreview:IBtnPage 1602
TFrPreview:IBtnPDF 1602
TFrPreview:IBtnPrint 1602
TFrPreview:IBtnSave 1602
TFrPreview:IBtnThumb 1603
TFrPreview:IBtnZoom 1603
TFrPreview:IStatusBar 1603
TFrPreview:IToolbar 1603
TFrPreview:Metodos 1605
TFrPreview:NavFirst 1611
TFrPreview:NavLast 1611
TFrPreview:NavNext 1611
TFrPreview:NavPrior 1611
TFrPreview:nBorderStyle 1603
TFrPreview:nHeight 1604
TFrPreview:nPage 1604
TFrPreview:nPageCount 1604
TFrPreview:nWidth 1604
TFrPreview:nZoomMode 1605
TFrPreview:Open 1612
TFrPreview:oReport 1605
TFrPreview:Outline 1612
TFrPreview:Page 1612
TFrPreview:Print 1612
TFrPreview:Propiedades 1599
TFrPreview:Save 1612
TFrPreview:Thumb 1613
TFrPreview:ZoomMinus 1613
TFrPreview:ZoomPlus 1613
TFrPreviewOptions 1591
TFrPreviewOptions:IAllowEdit 1591
TFrPreviewOptions:IDoubleBuffered 1592
TFrPreviewOptions:IMaximized 1592
TFrPreviewOptions:IModal 1592
TFrPreviewOptions:IOutlineExpand 1592
TFrPreviewOptions:IOutlineVisible 1592
TFrPreviewOptions:IPictureCacheInFile 1593
TFrPreviewOptions:Métodos 1594
TFrPreviewOptions:nButtons 1593
TFrPreviewOptions:nOutlineWidth 1594
TFrPreviewOptions:nZoom 1594
TFrPreviewOptions:Propiedades 1591
TFrPreviewOptions:SetBounds 1594
TFrPrintOptions 1595
TFrPrintOptions:ClearOptions 1597
TFrPrintOptions:cPageNumbers 1595
TFrPrintOptions:cPrinter 1595
TFrPrintOptions:ICollate 1596
TFrPrintOptions:IReverse 1596
TFrPrintOptions:IShowDialog 1596
TFrPrintOptions:Métodos 1597
TFrPrintOptions:nCopies 1596
TFrPrintOptions:nPrintPages 1596
TFrPrintOptions:Propiedades 1595
TFrReportOptions 1597
TFrReportOptions:aDescription 1598
TFrReportOptions:cAuthor 1598
TFrReportOptions:cInitString 1598
TFrReportOptions:cPassword 1598
TFrReportOptions:ICompressed 1598
TFrReportOptions:Propiedades 1597
TFrXailerDataset 1585
TFrXailerDataset:aFields 1586
TFrXailerDataset:oDataset 1586
TFrXailerDataset:Propiedades 1586
TFTP 788
TFTP:CloseFile 790

TFTP:Command 791
TFTP:Create 790
TFTP:CreateDirectory 790
TFTP>DeleteFile 791
TFTP:Directory 791
TFTP:DownloadFile 792
TFTP:Eventos 795
TFTP:GetCurrentDirectory 792
TFTP:GetFile 792
TFTP:GetFileSize 793
TFTP:IPassive 789
TFTP:Metodos 789
TFTP:nBuffer 789
TFTP:nTransferType 789
TFTP:OnCommand 795
TFTP:OnComplete 796
TFTP:OnDirectory 796
TFTP:OnError 796
TFTP:OnProgress 796
TFTP:OnStart 797
TFTP:OpenFile 793
TFTP:OpenFileRead 793
TFTP:OpenFileWrite 793
TFTP:Propiedades 789
TFTP:PutFile 794
TFTP:RemoveDirectory 794
TFTP:RenameFile 794
TFTP:SetCurrentDirectory 795
TFTP:UploadFile 795
TFuture 1650
TFuture:AddThreadTask 1651
TFuture:aThreadTasks 1650
TFuture:CreateFrom 1652
TFuture:CurrentTask 1652
TFuture:Eventos 1653
TFuture>LastAwaitTask 1650
TFuture:Metodos 1651
TFuture:nState 1650
TFuture:OnComplete 1653
TFuture:OnCompleteTask 1653
TFuture:OnError 1653
TFuture:Propiedades 1650
TFuture:RunSynchroTask 1651
TFuture:Stop 1652
TFuture:TaskCount 1653
TFutureTask 1654
TFutureTask:nState 1654
TFutureTask:oError 1654
TFutureTask:oParent 1655
TFutureTask:Propiedades 1654
TFutureTask:ReturnValue 1655
TGlassBtn 334
TGlassBtn:nClrGlow 334
TGlassBtn:nClrInnerBorder 334
TGlassBtn:nClrOuterBorder 335
TGlassBtn:nClrPane 335
TGlassBtn:nClrShine 335
TGlassBtn:nClrText 335
TGlassBtn:nHeight 336
TGlassBtn:nWidth 336
TGlassBtn:Propiedades 334
TGMailSend 751
TGMailSend:Authorize 756
TGMailSend:cBCC 753
TGMailSend:cCC 753
TGMailSend:cClientId 754
TGMailSend:cLanguage 754
TGMailSend:cMessageld 754
TGMailSend:cSecretId 754
TGMailSend:cSubject 755
TGMailSend:cText 755
TGMailSend:cTo 755
TGMailSend:cToken 756
TGMailSend:IHtml 755
TGMailSend:nError 756
TGMailSend:Propiedades 753
TGMailSend:Send 756
TGoogleDrive 746
TGoogleDrive:Authorize 749
TGoogleDrive:cClientID 747
TGoogleDrive:cError 747
TGoogleDrive:cLanguage 747
TGoogleDrive:cSecretID 748
TGoogleDrive:cToken 748
TGoogleDrive>Delete 749
TGoogleDrive:Directory 749
TGoogleDrive:Download 750
TGoogleDrive:Métodos 749
TGoogleDrive:nChunkSize 748
TGoogleDrive:nError 748

TGoogleDrive:OnProgress 751
TGoogleDrive:Propiedades 747
TGoogleDrive:Upload 750
TGridEdit 480
TGridEdit:altems 481
TGridEdit:altemsBound 481
TGridEdit:IAutoSelect 481
TGridEdit:IEditable 481
TGridEdit:oDataField 482
TGridEdit:oDataSet 482
TGridEdit:Propiedades 480
TGroupBox 274
TGroupBox:Alignment 275
TGroupBox:nHeight 275
TGroupBox:nWidth 275
TGroupBox:Propiedades 274
TGroupBoxMod 955
TGroupBoxMod:Alignment 956
TGroupBoxMod:nFrameClrPane 956
TGroupBoxMod:nFrameClrPen 956
TGroupBoxMod:nFrameEllipseX 957
TGroupBoxMod:nFrameEllipseY 957
TGroupBoxMod:nFrameRect 957
TGroupBoxMod:nFrameSize 957
TGroupBoxMod:nHeight 958
TGroupBoxMod:nLineGap 958
TGroupBoxMod:nTextGap 958
TGroupBoxMod:nTextVAlignment 958
TGroupBoxMod:nWidth 958
TGroupBoxMod:Propiedades 956
THeader 494
THeader:AddItem 500
THeader:altems 495
THeader:Deleteltem 500
THeader:Deleteltems 501
THeader:EditFilter 501
THeader:Eventos 502
THeader:HitTest 501
THeader:InsertItem 501
THeader:IBorder 495
THeader:IButtons 495
THeader:ICancelDrag 496
THeader:ICancelTrack 496
THeader:IDragDrop 496
THeader:IFilterBar 496
THeader:IFlat 497
THeader:IFullDrag 497
THeader:IHotTrack 497
THeader:IResize 497
THeader:ITabStop 498
THeader:IWordBreak 498
THeader:Metodos 500
THeader:nHeight 499
THeader:nWidth 499
THeader:oEditFilter 499
THeader:olmageList 499
THeader:OnBeginDrag 502
THeader:OnBeginTrack 503
THeader:OnClick 503
THeader:OnDbIcClick 503
THeader:OnDividerDbIcClick 504
THeader:OnEndDrag 504
THeader:OnEndTrack 504
THeader:OnFilterBtnClick 504
THeader:OnFilterChange 505
THeader:OnFilterEdit 505
THeader:OnItemChanged 505
THeader:OnItemChanging 505
THeader:OnRClick 506
THeader:OnTrack 506
THeader:Propiedades 494
THeaderItem 506
THeaderItem:cFilter 507
THeaderItem:cText 507
THeaderItem:cToolTip 507
THeaderItem:Eventos 509
THeaderItem:nAlignment 508
THeaderItem:nImage 508
THeaderItem:nIndex 508
THeaderItem:nOrder 508
THeaderItem:nSort 509
THeaderItem:nWidth 509
THeaderItem:OnClick 509
THeaderItem:OnDbIcClick 510
THeaderItem:OnDividerDbIcClick 510
THeaderItem:OnRClick 510
THeaderItem:Propiedades 507
THeaderItemMod 972
THeaderItemMod:cFilter 973
THeaderItemMod:cHeader 973

- THeaderItemMod:cTooltip 973
- THeaderItemMod:ICanDrag 973
- THeaderItemMod:ICanFilter 974
- THeaderItemMod:ICanHide 974
- THeaderItemMod:ICanHot 974
- THeaderItemMod:ICanResize 974
- THeaderItemMod:ICanSort 974
- THeaderItemMod:IMultiline 975
- THeaderItemMod:IVisible 975
- THeaderItemMod:nAlignment 975
- THeaderItemMod:nFilterEditStyle 975
- THeaderItemMod:nImage 975
- THeaderItemMod:nSort 976
- THeaderItemMod:nVAlignment 976
- THeaderItemMod:nWidth 976
- THeaderItemMod:oEditFilter 976
- THeaderItemMod:oGridCol 976
- THeaderItemMod:Propiedades 972
- THeaderMod 959
- THeaderMod:AddItem 965
- THeaderMod:alters 960
- THeaderMod:ClearAllFilters 965
- THeaderMod:ClearFilter 965
- THeaderMod:DeleteItem 966
- THeaderMod:DeleteItems 966
- THeaderMod:Eventos 968
- THeaderMod:HitTest 967
- THeaderMod:InsertItem 966
- THeaderMod:IsEmpty 967
- THeaderMod:IsFilter 967
- THeaderMod:ICanDrag 960
- THeaderMod:ICanHide 960
- THeaderMod:IFilterBar 960
- THeaderMod:IHotTrack 961
- THeaderMod:IResize 961
- THeaderMod:Métodos 964
- THeaderMod:nBmpMargin 961
- THeaderMod:nClrDivider 961
- THeaderMod:nClrEditPane 962
- THeaderMod:nClrHotPane 962
- THeaderMod:nClrHotText 962
- THeaderMod:nClrPane 962
- THeaderMod:nClrSelPane 963
- THeaderMod:nClrText 963
- THeaderMod:nFilterTimeOut 963
- THeaderMod:nMarginHor 963
- THeaderMod:nMarginVer 964
- THeaderMod:nSelect 964
- THeaderMod:oImageList 964
- THeaderMod:OnDividerDbClick 968
- THeaderMod:OnDrawItem 969
- THeaderMod:OnFilterBtnClick 969
- THeaderMod:OnFilterChange 969
- THeaderMod:OnFilterEdit 970
- THeaderMod:OnFilterTimeOut 970
- THeaderMod:OnItemBeginDrag 970
- THeaderMod:OnItemClick 971
- THeaderMod:OnItemChanged 971
- THeaderMod:OnItemChanging 971
- THeaderMod:OnItemEndDrag 971
- THeaderMod:OnItemRClick 972
- THeaderMod:OnRebuild 972
- THeaderMod:Propiedades 959
- THeaderMod:RestoreState 967
- THeaderMod:SaveState 967
- THeaderMod:SwapItems 968
- THelp 203
- THelp:cFileName 206
- THelp:Close 207
- THelp:Create 208
- THelp:IModal 206
- THelp:IShowTopics 207
- THelp:Metodos 207
- THelp:New 208
- THelp:nType 207
- THelp:PopUp 208
- THelp:Propiedades 206
- THelp:SetFile 208
- THelp:ShowContext 209
- THelp:ShowFinder 209
- THelp:ShowIndex 209
- THelp:ShowKeyword 209
- THelp:ShowSearch 210
- THelp:ShowTOC 210
- THelp:ShowTopic 210
- THotKey 510
- THotKey:Eventos 513
- THotKey:IAlt 511
- THotKey:IBorder 511
- THotKey:ICtrl 511

THotKey:IShift 512
THotKey:IWinKey 512
THotKey:nClrPane 512
THotKey:nHeight 512
THotKey:nKey 513
THotKey:nWidth 513
THotKey:OnChange 513
THotKey:Propiedades 511
Thumb 1613
THyperLink 336
THyperLink:cURL 337
THyperLink:Eventos 337
THyperLink:IUnderline 337
THyperLink:nClrOver 337
THyperLink:nClrText 337
THyperLink:OnClick 338
THyperLink:OnRClick 338
THyperLink:Propiedades 336
TIcon 210
TIcon:Clone 212
TIcon:cName 196, 211
TIcon:Create 212
TIcon:Destroy 212
TIcon:Load 212
TIcon:LoadFromFile 213
TIcon:LoadFromResource 213
TIcon:Metodos 211
TIcon:nHeight 211
TIcon:nWidth 211
TIcon:Paint 213
TIcon:Propiedades 210
TImage 338
TImage:IAutoFit 339
TImage:ISmooth 340
TImage:ITabStop 340
TImage:ITransparent 340
TImage:nBorderStyle 340
TImage:nClrPane 341
TImage:nHeight 341
TImage:nOpacity 341
TImage:nWidth 341
TImage:nZoom 341
TImage:oPicture 342
TImage:Propiedades 339
TImageEditor 342
TImageEditor:ApplyLevels 345
TImageEditor:BlackWhite 345
TImageEditor:Crop 345
TImageEditor:Eventos 348
TImageEditor:FlipH 345
TImageEditor:FlipV 346
TImageEditor:GrayScale 346
TImageEditor:IShowHandlers 342
TImageEditor:Metodos 344
TImageEditor:nBrightness 343
TImageEditor:nClrPane 343
TImageEditor:nContrast 343
TImageEditor:Negative 346
TImageEditor:nGamma 343
TImageEditor:nSaturation 344
TImageEditor:nTransparency 344
TImageEditor:OnChangeRect 348
TImageEditor:Polaroid 346
TImageEditor:Propiedades 342
TImageEditor:RGBToBGR 346
TImageEditor:Rotate 347
TImageEditor:Save 347
TImageEditor:SaveToStream 347
TImageEditor:Sepia 348
TImageEditor:SetColorMatrix 348
TImageList 1068
TImageList:Add 1070
TImageList:AddIcon 1070
TImageList:Create 1071
TImageList:Destroy 1071
TImageList:GetBitmap 1071
TImageList:GetIcon 1072
TImageList:GetIconSize 1072
TImageList:GetImageCount 1072
TImageList:Metodos 1070
TImageList:New 1071
TImageList:nHeight 1069
TImageList:nWidth 1069
TImageList:oParent 1069
TImageList:Propiedades 1068
TImageList:Remove 1072
TImageList:RemoveAll 1073
TImageList:Replacelcon 1073
TImageList:SetIconSize 1073
TIni 214

- TIni:AddSection 215
- TIni:cFilename 214
- TIni:Commit 215
- TIni:Create 216
- TIni>DeleteEntry 216
- TIni>DeleteSection 216
- TIni>DeleteSections 216
- TIni:EnumSectionEntries 217
- TIni:EnumSectionValues 217
- TIni:GetArray 217
- TIni:GetDate 218
- TIni:GetEntry 217
- TIni:GetLogical 218
- TIni:GetNumeric 218
- TIni:GetSection 219
- TIni:GetSectionEx 219
- TIni:GetSections 219
- TIni:GetSectionsEx 220
- TIni:Metodos 214
- TIni:nBuffer 214
- TIni:New 216
- TIni:Propiedades 214
- TIni:RenameSection 220
- TIni:SetEntry 220
- TIni:SetSection 220
- TIni:SortSection 221
- TIni:SystemChanged 221
- TInplaceEdit 1211
- TInplaceEdit:Create 1211
- TInplaceEdit:Metodos 1211
- TInternet 776
- TInternet:AddRequestHeader 779
- TInternet:AttemptConnect 780
- TInternet:cAgent 777
- TInternet:CanonicalizeUrl 780
- TInternet:Close 780
- TInternet:CloseFile 781
- TInternet:CloseRequest 781
- TInternet:CloseURL 781
- TInternet:ConfirmZoneCrossing 781
- TInternet:Connect 782
- TInternet:cPassword 777
- TInternet:cUser 777
- TInternet:CheckConnection 780
- TInternet:Destroy 782
- TInternet:ErrorDialog 782
- TInternet:Eventos 787
- TInternet:GetConnectedState 782
- TInternet:GetErrorDescription 783
- TInternet:GetFileSize 783
- TInternet:GetRequest 783
- TInternet:GetVersion 784
- TInternet:hSession 777
- TInternet:Metodos 779
- TInternet:nLastError 777
- TInternet:nPort 778
- TInternet:nService 778
- TInternet:nTimeOut 778
- TInternet:OnClose 787
- TInternet:OnConnect 788
- TInternet:OnGetData 788
- TInternet:OnOpen 788
- TInternet:Open 784
- TInternet:OpenRequest 784
- TInternet:OpenURL 785
- TInternet:PostRequest 785
- TInternet:Propiedades 776
- TInternet:QueryInfo 785
- TInternet:ReadFile 786
- TInternet:SendRequest 786
- TInternet:SetProxyData 787
- TInternet:SetTimeOut 786
- TInternet:WriteFile 787
- TLabel 275
- TLabel:Adjust 278
- TLabel:IAutosize 276
- TLabel:IMultiLine 276
- TLabel:IPathStyle 276
- TLabel:ITransparent 276
- TLabel:Metodos 278
- TLabel:nAlignment 277
- TLabel:nBorderStyle 277
- TLabel:nOpacity 277
- TLabel:nVAlignment 277
- TLabel:Propiedades 275
- TLabelBuddy 349
- TLabelBuddy:nBuddyAlign 349
- TLabelBuddy:nBuddyOffset 349
- TLabelBuddy:nVAlignment 350
- TLabelBuddy:oBuddy 350

TLabelBuddy:Propiedades 349
TLabelEx 350
TLabelEx:Eventos 354
TLabelEx:IAutoSize 351
TLabelEx:IMultiLine 351
TLabelEx:ITransparent 352
TLabelEx:nAlignment 352
TLabelEx:nBorderStyle 352
TLabelEx:nClrLink 352
TLabelEx:nLineSpacing 353
TLabelEx:nMargins 353
TLabelEx:nOpacity 353
TLabelEx:nScrollIncrement 353
TLabelEx:nVAlignment 353
TLabelEx:OnLinkClick 354
TLabelEx:OnScrollDown 354
TLabelEx:OnScrollLeft 355
TLabelEx:OnScrollPageDown 355
TLabelEx:OnScrollPageUp 355
TLabelEx:OnScrollUp 356
TLabelEx:OnThumbPosV 356
TLabelEx:OnThumbTrackV 356
TLabelEx:Propiedades 351
TLine 278
TLine:IVertical 278
TLine:nPenColor 279
TLine:nPenSize 279
TLine:nPenStyle 279
TLine:Propiedades 278
TListBox 279
TListBox:AddItem 284
TListBox:altems 280
TListBox:cText 280
TListBox:DeleteItem 285
TListBox:DeleteItems 285
TListBox:Eventos 288
TListBox:GetCurSel 285
TListBox:GetHorzExtent 285
TListBox:GetSelItems 286
TListBox:InsertItem 286
TListBox:IAutoSort 281
TListBox:IBorder 281
TListBox:IHScroll 281
TListBox:IIntegralHeight 281
TListBox:IMultiColumn 281
TListBox:IMultipleSel 282
TListBox:IScrollBarAlways 282
TListBox:IUseTabStops 282
TListBox:Metodos 284
TListBox:ModifyItem 286
TListBox:nClrPane 282
TListBox:nColsWidth 283
TListBox:nHeight 283
TListBox:nHorzExtent 283
TListBox:nIndex 283
TListBox:nTopIndex 283
TListBox:nWidth 284
TListBox:OnChange 288
TListBox:OnDbClick 288
TListBox:Propiedades 280
TListBox>SelectString 286
TListBox:SetCurSel 287
TListBox:SetHorzExtent 287
TListBox:SetSel 287
TListBox:SetSelItems 288
TListBoxMod 977
TListBoxMod:aChecked 978
TListBoxMod:AddImage 983
TListBoxMod:AddItem 984
TListBoxMod:altems 978
TListBoxMod:aSelected 978
TListBoxMod:cText 978
TListBoxMod:CheckAll 984
TListBoxMod>DeleteItem 984
TListBoxMod>DeleteItems 984
TListBoxMod:Eventos 988
TListBoxMod:FirstVisible 985
TListBoxMod:ForceItemVisible 985
TListBoxMod:InsertItem 985
TListBoxMod:IsItemVisible 985
TListBoxMod:ItemChecked 986
TListBoxMod:ItemHot 986
TListBoxMod:ItemPushed 986
TListBoxMod:ItemSelected 986
TListBoxMod>LastVisible 987
TListBoxMod:ICheckBoxes 978
TListBoxMod:IHideScrollbars 979
TListBoxMod:IHotTrack 979
TListBoxMod:IHtmlText 979
TListBoxMod:IMultiLine 979

- TListBoxMod:IMultipleSel 980
- TListBoxMod:IShortCuts 980
- TListBoxMod:IShowActive 980
- TListBoxMod:Metodos 983
- TListBoxMod:ModifylItem 987
- TListBoxMod:nClrHotPane 980
- TListBoxMod:nClrHotText 981
- TListBoxMod:nClrSelPane 981
- TListBoxMod:nClrSelText 981
- TListBoxMod:nIndex 981
- TListBoxMod:nItemHeight 982
- TListBoxMod:nMargin 982
- TListBoxMod:nOrientation 982
- TListBoxMod:nVAlignment 982
- TListBoxMod:olmageList 983
- TListBoxMod:OnCalcVirtualSize 988
- TListBoxMod:OnClick 989
- TListBoxMod:OnChange 988
- TListBoxMod:OnChanged 989
- TListBoxMod:OnChangeSelected 989
- TListBoxMod:OnCheckStateChanged 989
- TListBoxMod:OnDbIcClick 990
- TListBoxMod:OnDrawlItem 990
- TListBoxMod:OnSelect 991
- TListBoxMod:Propiedades 977
- TListBoxMod:RecCount 987
- TListBoxMod:SetFirstVisible 987
- TListBoxMod:UnCheckAll 988
- TListView 513
- TListView:aColumns 515
- TListView:AddColumn 523
- TListView:AddGroup 523
- TListView:AddItem 524
- TListView:aGroups 515
- TListView:altems 515
- TListView:Arrange 524
- TListView:CancelEdit 524
- TListView:DelColumn 525
- TListView>DeleteAllItems 525
- TListView:DelGroup 525
- TListView:Eventos 528
- TListView:GetFocused 526
- TListView:GetSelection 526
- TListView:GetVisibleCount 526
- TListView:HitTest 526
- TListView:InsertItem 527
- TListView:IsEmpty 527
- TListView:IAAlignLeft 516
- TListView:IAutoArrange 516
- TListView:IBorder 516
- TListView:ICheckBoxes 516
- TListView>IDoubleBuffer 517
- TListView:IEditLabels 517
- TListView:IFullRowSelect 517
- TListView:IGridLines 517
- TListView:IGroupView 517
- TListView:IHeaderDragDrop 518
- TListView:IHotTrackSelect 518
- TListView:ILabeltip 518
- TListView:ILabelWrap 518
- TListView:INoColumnHeader 519
- TListView:INoSortHeader 519
- TListView:IShowSelAlways 519
- TListView:ISingleSel 519
- TListView:ITooltips 520
- TListView:Metodos 522
- TListView:nClrLine 520
- TListView:nClrPane 520
- TListView:nClrText 520
- TListView:nHeight 521
- TListView:nView 521
- TListView:nWidth 521
- TListView:olmageListHeader 521
- TListView:olmageListLarge 522
- TListView:olmageListSmall 522
- TListView:OnBeginLabelEdit 528
- TListView:OnClick 529
- TListView:OnColumnClick 529
- TListView:OnCheckStateChanged 529
- TListView:OnDeleteItem 530
- TListView:OnDrawCell 530
- TListView:OnEndLabelEdit 531
- TListView:OnItemChanged 531
- TListView:OnKeyDown 531
- TListView:OnRClick 531
- TListView:Propiedades 514
- TListView:SetBkImage 527
- TListView:Sort 528
- TListViewColumn 532
- TListViewColumn:Create 534

TListViewColumn:cText 532
TListViewColumn:Metodos 533
TListViewColumn:nAlignment 532
TListViewColumn:nImage 533
TListViewColumn:nIndex 533
TListViewColumn:nWidth 533
TListViewColumn:oParent 533
TListViewColumn:Propiedades 532
TListViewGroup 534
TListViewGroup:cFooter 534
TListViewGroup:cHeader 534
TListViewGroup:Create 536
TListViewGroup:Metodos 536
TListViewGroup:nFooterAlign 535
TListViewGroup:nHeaderAlign 535
TListViewGroup:nIndex 535
TListViewGroup:nState 535
TListViewGroup:oParent 536
TListViewGroup:Propiedades 534
TListViewItem 536
TListViewItem:altItems 537
TListViewItem:Create 539
TListViewItem:cText 537
TListViewItem:cTooltip 537
TListViewItem>Delete 539
TListViewItem>Edit 539
TListViewItem:EnsureVisible 540
TListViewItem:IChecked 537
TListViewItem:Metodos 539
TListViewItem:nGroup 538
TListViewItem:nImage 538
TListViewItem:nIndent 538
TListViewItem:nIndex 538
TListViewItem:oParent 539
TListViewItem:Propiedades 536
TListViewItem>Select 540
TMailSlotClient 804
TMailSlotClient:Close 805
TMailSlotClient:cName 805
TMailSlotClient:cServer 805
TMailSlotClient:Eventos 806
TMailSlotClient:IsOpen 806
TMailSlotClient:Metodos 805
TMailSlotClient:OnClose 807
TMailSlotClient:OnOpen 807
TMailSlotClient:OnWrite 807
TMailSlotClient:Open 806
TMailSlotClient:Propiedades 805
TMailSlotClient:Write 806
TMailSlotServer 807
TMailSlotServer:Close 809
TMailSlotServer:cName 808
TMailSlotServer:cServer 808
TMailSlotServer:Eventos 810
TMailSlotServer:GetMessageCount 809
TMailSlotServer:HasMessages 809
TMailSlotServer:IsOpen 809
TMailSlotServer:Metodos 808
TMailSlotServer:OnClose 811
TMailSlotServer:OnOpen 811
TMailSlotServer:OnRead 811
TMailSlotServer:Open 810
TMailSlotServer:Propiedades 808
TMailSlotServer:Read 810
TMailSlotServer:SetReadTimeout 810
TMapi 797
TMapi:aAttachments 798
TMapi:aReceipts 798
TMapi:cAccount 799
TMapi:cFromAddress 799
TMapi:cFromName 799
TMapi:cMessage 799
TMapi:cName 800
TMapi:cPassword 800
TMapi:Create 803
TMapi:cSubject 800
TMapi:cTime 800
TMapi:dDate 800
TMapi:Destroy 803
TMapi:GetAccountNames 803
TMapi:Installed 803
TMapi:IAskPassword 801
TMapi:IAskRecipients 801
TMapi:ILoggedOn 801
TMapi:INewSession 801
TMapi:Logoff 804
TMapi:Logon 804
TMapi:IReceipt 802
TMapi:IUseUI 802
TMapi:Metodos 756, 802

- TMapi:nLastError 802
- TMapi:Propiedades 797
- TMapi:Send 804
- TMariaDBDataSource 1265
- TMariaDBDataSource:BeginTrans 1268
- TMariaDBDataSource:cDatabase 1266
- TMariaDBDataSource:cHost 1266
- TMariaDBDataSource:CommitTrans 1269
- TMariaDBDataSource:Connect 1269
- TMariaDBDataSource:cPassword 1267
- TMariaDBDataSource:CreateTable 1269
- TMariaDBDataSource:cUser 1267
- TMariaDBDataSource:DelTable 1270
- TMariaDBDataSource:Disconnect 1270
- TMariaDBDataSource:Execute 1270
- TMariaDBDataSource:File 1270
- TMariaDBDataSource:GetCatalogs 1271
- TMariaDBDataSource:GetTables 1271
- TMariaDBDataSource:IAutoReconnect 1267
- TMariaDBDataSource:Metodos 1268
- TMariaDBDataSource:nAffectedRows 1268
- TMariaDBDataSource:nPort 1267
- TMariaDBDataSource:nTimeOut 1267
- TMariaDBDataSource:Propiedades 1266
- TMariaDBDataSource:Query 1271
- TMariaDBDataSource:QueryArray 1272
- TMariaDBDataSource:QueryArrayHash 1272
- TMariaDBDataSource:QueryReport 1272
- TMariaDBDataSource:QueryRow 1273
- TMariaDBDataSource:QueryRowHash 1273
- TMariaDBDataSource:QueryValue 1273
- TMariaDBDataSource:RollBackTrans 1274
- TMariaDbDataSource:SqlNextResult 1274
- TMariaDBDataSource:Table 1274
- TMaskEdit 356
- TMaskEdit:cPicture 357
- TMaskEdit:ITrimSpaces 358
- TMaskEdit:IZeroFill 358
- TMaskEdit:Propiedades 357
- TMemDataset 1381, 1395
- TMemDataSet:aData 1381
- TMemDataSet:AddField 1383
- TMemDataSet:aWork 1382
- TMemDataSet:Clone 1383
- TMemDataSet:Filter 1384
- TMemDataSet:GetRow 1384
- TMemDataSet:GetStructFrom 1384
- TMemDataSet:IAbortOnErrors 1382
- TMemDataSet:Metodos 1382
- TMemDataSet:Open 1385
- TMemDataset:OrgRecno 1385
- TMemDataSet:Propiedades 1381
- TMemDataSet:ReleaseState 1385
- TMemDataSet:RestoreState 1386
- TMemDataSet:SaveState 1386
- TMemDataSet:Search 1387
- TMemDataSet:SetFilter 1384
- TMemDataSet:Sort 1387
- TMemDataset:SqlInsert 1388
- TMemDataset:SqlUpdate 1388
- TMemDataSet:Zap 1388
- TMemo 288
- TMemo:Append 292
- TMemo:Clear 292
- TMemo:IAutoHScroll 289
- TMemo:IAutoVScroll 289
- TMemo:IHScroll 290
- TMemo:IVScroll 290
- TMemo:IWantReturn 290
- TMemo:IWantTab 290
- TMemo:nColumn 290
- TMemo:nHeight 291
- TMemo:nLine 291
- TMemo:nLineCount 291
- TMemo:nWidth 291
- TMemo:Propiedades 289
- TMemo:Replace 292
- TMemoMod 991
- TMemoMod:IModBorder 992
- TMemoMod:Propiedades 992
- TMemoMod:nClrColorization 992
- TMenu 292
- TMenu:AddItem 295
- TMenu:AddSeparator 296
- TMenu:altems 293
- TMenu:cMessage 294
- TMenu:Create 296
- TMenu:Destroy 296
- TMenu:DoDefault 297
- TMenu:Metodos 295

TMenu:nStyle 293
 TMenu:oFont 295
 TMenu:olmageList 294
 TMenu:oParent 294
 TMenu:Propiedades 293
 TMenu:Refresh 297
 TMenu:SetMenu 297
 TMenuItem 297
 TMenuItem:AddMenu 301
 TMenuItem:cMessage 298
 TMenuItem:Create 301
 TMenuItem:cText 298
 TMenuItem:Destroy 301
 TMenuItem:Eventos 302
 TMenuItem:GetMainMenu 301
 TMenuItem:IChecked 298
 TMenuItem:IDefault 299
 TMenuItem:IEnabled 299
 TMenuItem:IHighlighted 299
 TMenuItem:IRight 299
 TMenuItem:ISeparator 300
 TMenuItem:Metodos 300
 TMenuItem:nImage 300
 TMenuItem:olmageList 302
 TMenuItem:OnClick 302
 TMenuItem:OnCheckState 302
 TMenuItem:osubMenu 300
 TMenuItem:Propiedades 297
 TMessageBox 1170
 TMessageBox:aButtons 1171
 TMessageBox:Beep 1175
 TMessageBox:cSoundFile 1171
 TMessageBox:cText 1172
 TMessageBox:cTitle 1172
 TMessageBox:Eventos 1176
 TMessageBox:Execute 1176
 TMessageBox:HelpId 1171
 TMessageBox:IAppModal 1172
 TMessageBox:ICenter 1172
 TMessageBox:IHelpButton 1172
 TMessageBox:IRightText 1173
 TMessageBox:ISetForeground 1173
 TMessageBox:ITaskModal 1173
 TMessageBox:ITopMost 1173
 TMessageBox:Metodos 1175
 TMessageBox:nDefaultButton 1174
 TMessageBox:nResult 1174
 TMessageBox:nStyle 1174
 TMessageBox:nTimeout 1174
 TMessageBox:nTimeoutResult 1175
 TMessageBox:olcon 1175
 TMessageBox:OnShow 1176
 TMessageBox:Propiedades 1170
 TMessageBox:Run 1176
 TMonthCalendar 540
 TMonthCalendar:aHolidays 541
 TMonthCalendar:dMaxDate 541
 TMonthCalendar:dMinDate 542
 TMonthCalendar:dToday 542
 TMonthCalendar:dValue 542
 TMonthCalendar:Eventos 545
 TMonthCalendar:IBorder 542
 TMonthCalendar:IMultiSelect 542
 TMonthCalendar:INoToday 543
 TMonthCalendar:INoTodayCircle 543
 TMonthCalendar:IWeekNumbers 543
 TMonthCalendar:nClrPane 544
 TMonthCalendar:nClrText 544
 TMonthCalendar:nClrTitlePane 544
 TMonthCalendar:nClrTitleText 544
 TMonthCalendar:nClrTrailingText 545
 TMonthCalendar:nHeight 545
 TMonthCalendar:nMaxSelCount 545
 TMonthCalendar:nWidth 545
 TMonthCalendar:OnChange 546
 TMonthCalendar:OnSelect 546
 TMonthCalendar:Propiedades 541
 TMutex 221
 TMutex:cName 222
 TMutex:Create 222
 TMutex:Destroy 222
 TMutex:Eventos 223
 TMutex:Metodos 222
 TMutex:nTimeout 222
 TMutex:OnCreate 223
 TMutex:OnFail 223
 TMutex:Propiedades 221
 TMySQLDataSource 1256
 TMySQLDataSource:BeginTrans 1259
 TMySQLDataSource:cDatabase 1257

- TMySQLDataSource:cHost 1257
- TMySQLDataSource:CommitTrans 1259
- TMySQLDataSource:Connect 1260
- TMySQLDataSource:cPassword 1257
- TMySQLDataSource:CreateTable 1260
- TMySQLDataSource:cUser 1258
- TMySQLDataSource:DelTable 1260
- TMySQLDataSource:Disconnect 1261
- TMySQLDataSource:Execute 1261
- TMySQLDataSource:File 1261
- TMySQLDataSource:GetCatalogs 1261
- TMySQLDataSource:GetTables 1262
- TMySQLDataSource:IAutoReconnect 1258
- TMySQLDataSource:Metodos 1259
- TMySQLDataSource:nAffectedRows 1258
- TMySQLDataSource:nPort 1258
- TMySQLDataSource:nTimeOut 1258
- TMySQLDataSource:Propiedades 1257
- TMySQLDataSource:Query 1262
- TMySQLDataSource:QueryArray 1262
- TMySQLDataSource:QueryArrayHash 1263
- TMySQLDataSource:QueryReport 1263
- TMySQLDataSource:QueryRow 1263
- TMySQLDataSource:QueryRowHash 1264
- TMySQLDataSource:QueryValue 1264
- TMySQLDataSource:RollBackTrans 1264
- TMySQLDataSource:RunProcDirect 1225
- TMySQLDataSource:SqlNextResult 1265
- TMySQLDataSource:Table 1265
- TNoEdit 359
- TNoEdit:cPicture 359
- TNoEdit:nClrPane 359
- TNoEdit:nClrText 360
- TNoEdit:nHeight 360
- TNoEdit:nWidth 360
- TNoEdit:Propiedades 359
- TNoEdit:Value 360
- TNotifyIcon 1074
- TNotifyIcon:AddIcon 1076
- TNotifyIcon:Create 1076
- TNotifyIcon:cToolTip 1074
- TNotifyIcon:Destroy 1076
- TNotifyIcon:Eventos 1079
- TNotifyIcon:Hide 1076
- TNotifyIcon:HideBalloon 1077
- TNotifyIcon:IVisible 1074
- TNotifyIcon:Metodos 1075
- TNotifyIcon:New 1077
- TNotifyIcon:nImage 1074
- TNotifyIcon:oImageList 1075
- TNotifyIcon:oMenu 1075
- TNotifyIcon:OnBalloonClick 1079
- TNotifyIcon:OnBalloonHide 1079
- TNotifyIcon:OnBalloonShow 1080
- TNotifyIcon:OnBalloonTimeout 1080
- TNotifyIcon:OnDbClick 1080
- TNotifyIcon:OnLButtonDown 1080
- TNotifyIcon:OnLButtonUp 1081
- TNotifyIcon:OnMouseMove 1081
- TNotifyIcon:OnRButtonDbClick 1081
- TNotifyIcon:OnRButtonDown 1082
- TNotifyIcon:OnRButtonUp 1081
- TNotifyIcon:oParent 1075
- TNotifyIcon:Propiedades 1074
- TNotifyIcon:Refresh 1077
- TNotifyIcon:SetIcon 1077
- TNotifyIcon:SetMenu 1078
- TNotifyIcon:SetToolTip 1078
- TNotifyIcon:Show 1078
- TNotifyIcon:ShowBalloon 1078
- TNtxDataSource 1233
- TNtxDataSource:cDriver 1234
- TNtxDataSource:DefIdxExtension 1234
- TNtxDataSource:Metodos 1234
- TNtxDataSource:Propiedades 1233
- TOdbcDataSet 1389
- TOdbcDataSet:CanEdit 1391
- TOdbcDataSet:Complete 1391
- TOdbcDataSet:cSelect 1389
- TOdbcDataSet:Eventos 1393
- TOdbcDataSet:FieldIsNull 1391
- TOdbcDataSet:GetPrimaryKeys 1392
- TOdbcDataSet:IsComplete 1392
- TOdbcDataSet:IAsyncFetch 1390
- TOdbcDataSet:INoCompare 1390
- TOdbcDataSet:Metodos 1390
- TOdbcDataSet:OnComplete 1393
- TOdbcDataSet:Propiedades 1389
- TOdbcDataSet:RecordHasChanged 1392
- TOdbcDataSet:SetPrimaryKeys 1393

TDataSource 1301
TDataSource:cConnect 1301
TDataSource:cDSN 1302
TDataSource:CommitAll 1304
TDataSource:cPassword 1302
TDataSource:cUser 1302
TDataSource:DelTable 1304
TDataSource:Execute 1304
TDataSource:File 1304
TDataSource:GetTables 1305
TDataSource:IAutoCommit 1302
TDataSource:IDateAsString 1303
TDataSource:Metodos 1303
TDataSource:nAffectedRecords 1303
TDataSource:Propiedades 1301
TDataSource:Query 1305
TDataSource:QueryArray 1305
TDataSource:QueryRow 1306
TDataSource:QueryValue 1306
TDataSource:RollBackAll 1306
ToExcel 432, 871, 1526
Toggle 256, 1018
ToJson 1471
TOneDrive 811
TOneDrive:Authorize 825
TOneDrive:cClientID 823
TOneDrive:cError 824
TOneDrive:cLanguage 824
TOneDrive:Crrear aplicación 812
TOneDrive:cSecretID 824
TOneDrive:cToken 824
TOneDrive>Delete 826
TOneDrive:Directory 826
TOneDrive:Download 826
TOneDrive:Eventos 827
TOneDrive:Métodos 825
TOneDrive:nChunkSize 825
TOneDrive:nError 825
TOneDrive:OnProgress 827
TOneDrive:Propiedades 823
TOneDrive:Upload 827
TOptionItem 361
TOptionItem:AddItem 364
TOptionItem:AddSeparator 365
TOptionItem:alters 361
TOptionItem:Create 365
TOptionItem:cText 362
TOptionItem>Delete 366
TOptionItem:Eventos 367
TOptionItem:InsertItem 366
TOptionItem:ICollapsible 362
TOptionItem:IChecked 362
TOptionItem:IEnabled 362
TOptionItem:IExpanded 362
TOptionItem:IMultiLine 363
TOptionItem:Metodos 364
TOptionItem:nImage 363
TOptionItem:nImageDisabled 363
TOptionItem:nType 363
TOptionItem:OnClick 367
TOptionItem:oOptionList 364
TOptionItem:Propiedades 361
TOptionList 367
TOptionList:AddItem 373
TOptionList:AddSeparator 373
TOptionList:alters 368
TOptionList:Eventos 375
TOptionList:GetItemByPos 374
TOptionList:GetItemCount 374
TOptionList:GetItemPos 374
TOptionList:HitTest 374
TOptionList:InsertItem 375
TOptionList:IAutoSize 368
TOptionList:ITabStop 368
TOptionList:ITransparent 369
TOptionList:Metodos 372
TOptionList:nBorderStyle 369
TOptionList:nClrPane 369
TOptionList:nClrText 369
TOptionList:nClrTextHot 370
TOptionList:nHeight 370
TOptionList:nHotStyle 370
TOptionList:nItemHeight 370
TOptionList:nLeftMargin 371
TOptionList:nMargin 371
TOptionList:nOpacity 371
TOptionList:nScrollIncrement 371
TOptionList:nTopMargin 372
TOptionList:nWidth 372
TOptionList:olmageList 372

- TOptionList:OnScrollDown 376
- TOptionList:OnScrollPageDown 376
- TOptionList:OnScrollPageUp 376
- TOptionList:OnScrollUp 377
- TOptionList:OnThumbPosV 377
- TOptionList:OnThumbTrackV 377
- TOptionList:Propiedades 367
- ToString 1674
- TPage 377
- TPage:Delete 379
- TPage:ITransparent 378
- TPage:Metodos 379
- TPage:nItem 378
- TPage:nOpacity 379
- TPage:Propiedades 378
- TPage:Select 379
- TPager 546
- TPager:IAutoScroll 547
- TPager:nHeight 547
- TPager:nOrientation 547
- TPager:nPosition 547
- TPager:nScrollIncrement 548
- TPager:nWidth 548
- TPager:Propiedades 546
- TPages 380
- TPages:Additem 382
- TPages:altems 380
- TPages:DeleteItem 383
- TPages:DeleteItems 383
- TPages:InsertItem 383
- TPages:ITabStop 381
- TPages:ITransparent 381
- TPages:Metodos 382
- TPages:nBorderStyle 381
- TPages:Next 383
- TPages:nHeight 381
- TPages:nIndex 382
- TPages:nOpacity 382
- TPages:nWidth 382
- TPages:Previous 384
- TPages:Propiedades 380
- TPageSetup:OnHelp 1183
- TPageSetup:OnShow 1184
- TPageSetupDlg 1177
- TPageSetupDlg:aMargins 1178
- TPageSetupDlg:aMinMargins 1178
- TPageSetupDlg:aPaperSize 1178
- TPageSetupDlg:Eventos 1183
- TPageSetupDlg:Execute 1183
- TPageSetupDlg:HelpID 1179
- TPageSetupDlg:ICenter 1179
- TPageSetupDlg:IDefMinMargins 1179
- TPageSetupDlg:INInches 1179
- TPageSetupDlg:IMargins 1180
- TPageSetupDlg:IMinMargins 1180
- TPageSetupDlg:INoMargins 1180
- TPageSetupDlg:INoNetwork 1180
- TPageSetupDlg:INoOrientation 1181
- TPageSetupDlg:INoPageDraw 1181
- TPageSetupDlg:INoPaper 1181
- TPageSetupDlg:INoPrinter 1181
- TPageSetupDlg:INoWarning 1181
- TPageSetupDlg:IShowHelp 1182
- TPageSetupDlg:Metodos 1182
- TPageSetupDlg:nLastError 1182
- TPageSetupDlg:OnClose 1183
- TPageSetupDlg:oParent 1182
- TPageSetupDlg:Propiedades 1177
- TPageSetupDlg:Run 1183
- TPanel 384
- TPanel:IXPLook 384
- TPanel:nBevelInner 385
- TPanel:nBevelOuter 385
- TPanel:nHeight 385
- TPanel:nWidth 385
- TPanel:Propiedades 384
- TPdfSignTool 1625
- TPdfSignTool:cContact 1626
- TPdfSignTool:cError 1626
- TPdfSignTool:cInputFile 1626
- TPdfSignTool:cLocation 1626
- TPdfSignTool:cOutputFile 1627
- TPdfSignTool:cPassword 1627
- TPdfSignTool:cReason 1627
- TPdfSignTool:cTimeStampAccount 1627
- TPdfSignTool:cTimeStampPassword 1627
- TPdfSignTool:cTimeStampURL 1628
- TPdfSignTool:cToolPath 1628
- TPdfSignTool:IMultiSign 1628
- TPdfSignTool:IShowProcess 1628

TPdfSignTool:IShowResult 1629
TPdfSignTool:IShowSignature 1629
TPdfSignTool:Metodos 1631
TPdfSignTool:nErrorCode 1629
TPdfSignTool:nSignColumns 1629
TPdfSignTool:nSignHeight 1629
TPdfSignTool:nSignHorzOffset 1630
TPdfSignTool:nSignHorzSep 1630
TPdfSignTool:nSignVertOffset 1630
TPdfSignTool:nSignVertSep` 1630
TPdfSignTool:nSignWidth 1631
TPdfSignTool:Propiedades 1625
TPdfSignTool:Run 1631
TPdfSignTool:cCertFile 1625
TPen 223
TPen:Clone 225
TPen:Create 225
TPen:Destroy 225
TPen:Metodos 225
TPen:nColor 224
TPen:New 225
TPen:nStyle 224
TPen:nWidth 224
TPen:oDevice 224
TPen:Propiedades 223
TPicklconDlg 1184
TPicklconDlg:cFilename 1185
TPicklconDlg:Metodos 1186
TPicklconDlg:nCount 1185
TPicklconDlg:nIndex 1185
TPicklconDlg:oParent 1186
TPicklconDlg:Propiedades 1185
TPicklconDlg:Run 1186
TPicture 226
TPicture:aTypes 227
TPicture:Clone 231
TPicture:cName 227
TPicture:Create 231
TPicture:CreateIndirect 231
TPicture:Destroy 232
TPicture:GetCaptureDateTime 232
TPicture:GetPictureHandle 232
TPicture:GetThumbnailSize 232
TPicture:hPalette 227
TPicture:IsBitmap 234
TPicture:IsEnhMetafile 234
TPicture:IsIcon 235
TPicture:IsMetafile 235
TPicture:IsPicture 235
TPicture:Load 233
TPicture:LoadFromFile 233
TPicture:LoadFromResource 233
TPicture:LoadFromStream 234
TPicture:IsScalable 227
TPicture:IsTransparent 227
TPicture:MakeThumbNail 235
TPicture:Metodos 230
TPicture:nHeight 228
TPicture:nImageCount 228
TPicture:nImageIndex 228
TPicture:nImageType 228
TPicture:nLogicalHeight 229
TPicture:nLogicalWidth 229
TPicture:nTimeFrame 229
TPicture:nType 229
TPicture:nWidth 230
TPicture:nZoomH 230
TPicture:nZoomV 230
TPicture:Paint 237
TPicture:Propiedades 226
TPicture:Save 238
TPicture:SaveToStream 238
TPicture:SetTypes 239
TPop3Client 767
TPop3Client:aMails 768
TPop3Client:cLastMail 768
TPop3Client:Close 771
TPop3Client:Count 771
TPop3Client:cPassword 769
TPop3Client:cServer 769
TPop3Client:cUsername 769
TPop3Client>Delete 772
TPop3Client:Eventos 775
TPop3Client:Funciones 776
TPop3Client:IsConnected 770
TPop3Client:IDelOnRead 770
TPop3Client:IDigest 770
TPop3Client:List 772
TPop3Client:MailFiles 772
TPop3Client:MailFrom 772

TPop3Client:MailHtml 773
TPop3Client:MailSubject 774
TPop3Client:MailText 773
TPop3Client:MailTo 773
TPop3Client:Métodos 771
TPop3Client:New 774
TPop3Client:nPort 769
TPop3Client:nRcvBufSize 770
TPop3Client:nTimeout 770
TPop3Client:OnNewMail 775
TPop3Client:OnTimeout 775
TPop3Client:Open 774
TPop3Client:Propiedades 768
TPop3Client:Retrieve 774
TPop3Client:RetrieveAll 775
TPopup:nStyle 293
TPopupMenu 292
TPopupMenu:AddItem 295
TPopupMenu:AddSeparator 296
TPopupMenu:altems 293
TPopupMenu:cMessage 294
TPopupMenu:Create 296
TPopupMenu:Destroy 296
TPopupMenu:DoDefault 297
TPopupMenu:Metodos 295
TPopupMenu:olmageList 294
TPopupMenu:oParent 294
TPopupMenu:Propiedades 293
TPreviewControl 386
TPreviewControl:nPage 387
TPreviewControl:nZoomIndex 387
TPreviewControl:Propiedades 386
TPreviewPage 387
TPreviewPage:Create 389
TPreviewPage:Eventos 390
TPreviewPage:Metodos 389
TPreviewPage:New 389
TPreviewPage:nFitInPage 388
TPreviewPage:nZoomFactor 389
TPreviewPage:oEmf 389
TPreviewPage:OnFirstPage 390
TPreviewPage:OnLastPage 390
TPreviewPage:OnNextPage 390
TPreviewPage:OnPreviousPage 391
TPreviewPage:OnZoomChanged 391
TPreviewPage:OnZoomIn 391
TPreviewPage:OnZoomOut 391
TPreviewPage:oPrinter 389
TPreviewPage:Propiedades 388
TPrintDlg:hDC 1187
TPrintDlg 1186
TPrintDlg:Eventos 1193
TPrintDlg:Execute 1193
TPrintDlg:HelpID 1188
TPrintDlg:IAllPages 1188
TPrintDlg:ICenter 1188
TPrintDlg:ICollate 1188
TPrintDlg:IHidePrintToFile 1189
TPrintDlg:INoPageNums 1189
TPrintDlg:INoSelection 1189
TPrintDlg:INoWarning 1189
TPrintDlg:IPageNums 1189
TPrintDlg:IPrintSetup 1190
TPrintDlg:IPrintToFile 1190
TPrintDlg:IReturnDC 1190
TPrintDlg:IReturnIC 1190
TPrintDlg:ISelection 1191
TPrintDlg:IShowHelp 1191
TPrintDlg:Metodos 1193
TPrintDlg:nCopies 1191
TPrintDlg:nFromPage 1191
TPrintDlg:nLastError 1192
TPrintDlg:nMaxPage 1192
TPrintDlg:nMinPage 1192
TPrintDlg:nToPage 1192
TPrintDlg:OnClose 1193
TPrintDlg:OnHelp 1193
TPrintDlg:OnShow 1194
TPrintDlg:oParent 1192
TPrintDlg:Propiedades 1187
TPrintDlg:Run 1193
TPrinter 126
TPrinter.hDC 128
TPrinter::IPreview 128
TPrinter:AbortDoc 139
TPrinter:Attributes 139
TPrinter:CanPrintToPdf 139
TPrinter:Comment 140
TPrinter:CountBinSources 140
TPrinter:CountPapers 140

TPrinter:cPort 127
TPrinter:cPrinterName 128
TPrinter:Create 140
TPrinter:Destroy 141
TPrinter:DocumentSetup 141
TPrinter:DriverName 141
TPrinter:EndDoc 141
TPrinter:EndPage 141
TPrinter:Eventos 149
TPrinter:GetBinSourceNames 142
TPrinter:GetBinSourceTypes 142
TPrinter:GetPaperNames 142
TPrinter:GetPaperSizes 142
TPrinter:GetPaperTypes 143
TPrinter:GetPrinterDefault 143
TPrinter:GetPrinterFonts 143
TPrinter:GetPrinterNames 143
TPrinter:GetResolutions 144
TPrinter:Initialize 140
TPrinter:IsDuplex 144
TPrinter:IsPrinting 144
TPrinter:IAborted 128
TPrinter:ICollate 128
TPrinter:Location 144
TPrinter:IPreviewModal 129
TPrinter:IPrintWithNext 129
TPrinter:Metodos 138
TPrinter:nColor 129
TPrinter:nCopies 129
TPrinter:nDefaultBin 130
TPrinter:nDuplex 130
TPrinter:nOrientation 131
TPrinter:nPageNumber 131
TPrinter:nPaperLength 131
TPrinter:nPaperSizeType 131
TPrinter:nPaperWidth 133
TPrinter:nPDFPrinter 134
TPrinter:nPreviewShowMode 134
TPrinter:nPrinterIndex 134
TPrinter:nPrinttQuality 134
TPrinter:nStatus 135
TPrinter:oCanvas 135
TPrinter:oExportInfo 136
TPrinter:OnPreview 150
TPrinter:oPageSetupDlg 137
TPrinter:oPreviewDC 137
TPrinter:oPrnDlg 137
TPrinter:oWndOwner 138
TPrinter:PageSetup 144
TPrinter:PaperPhysicalSize 145
TPrinter:PaperRes 145
TPrinter:PaperSize 145
TPrinter:PhysicalOffset 145
TPrinter:Port 146
TPrinter:Preview 146
TPrinter:PreviewControl 146
TPrinter:PrintProcessor 147
TPrinter:Propiedades 126
TPrinter:Resolution 147
TPrinter:Run 147
TPrinter:SepFile 147
TPrinter:ServerName 148
TPrinter:Setup 148
TPrinter:ShareName 148
TPrinter:StartDoc 148
TPrinter:StartDocPdf 149
TPrinter:StartPage 149
TPrinter:WriteData 149
TPrintera:PrinterNames 127
TPrinterc:JobTitle 127
TProcess 1082
TProcess:cName 1082
TProcess:IsRunning 1083
TProcess:IWait 1083
TProcess:Metodos 1083
TProcess:Propiedades 1082
TProcess:Run 1083
TProcess:Stop 1084
TProgress:Metodos 551
TProgressBar 548
TProgressBar:Eventos 552
TProgressBar:IMarquee 549
TProgressBar:ISmooth 549
TProgressBar:nHeight 549
TProgressBar:nMax 549
TProgressBar:nMin 550
TProgressBar:nOrientation 550
TProgressBar:nStep 550
TProgressBar:nValue 551
TProgressBar:nWidth 551

- TProgressBar:OnChange 552
- TProgressBar:Propiedades 548
- TProgressBar:SetBarColor 551
- TProgressBar:SetBkColor 552
- TProgressBar:StepIt 552
- TProgressBarMod 992
- TProgressBarMod:Eventos 995
- TProgressBarMod:IMarquee 993
- TProgressBarMod:nHeight 994
- TProgressBarMod:nMax 994
- TProgressBarMod:nMin 994
- TProgressBarMod:nOrientation 994
- TProgressBarMod:nStep 995
- TProgressBarMod:nValue 995
- TProgressBarMod:nWidth 995
- TProgressBarMod:OnChange 996
- TProgressBarMod:Propiedades 993
- TProgressBarMod:nMarqueeSpeed 994
- TProgressCircle 996
- TProgressCircle:Eventos 999
- TProgressCircle:IMarquee 997
- TProgressCircle:IShowPercent 997
- TProgressCircle:nCircleGap 997
- TProgressCircle:nCircleSize 998
- TProgressCircle:nClrCircle 998
- TProgressCircle:nHeight 998
- TProgressCircle:nMarqueeSpeed 998
- TProgressCircle:nMax 998
- TProgressCircle:nMin 999
- TProgressCircle:nValue 999
- TProgressCircle:nWidth 999
- TProgressCircle:OnChange 999
- TProgressCircle:Propiedades 996
- TProgressDlg 1194
- TProgressDlg:cMessage 1195
- TProgressDlg:cMessageCancel 1195
- TProgressDlg:Create 1199
- TProgressDlg:cText 1196
- TProgressDlg:cTitle 1196
- TProgressDlg:Destroy 1199
- TProgressDlg:Eventos 1201
- TProgressDlg:Execute 1200
- TProgressDlg:IsCancel 1200
- TProgressDlg:IAutoTime 1196
- TProgressDlg:ICenter 1196
- TProgressDlg:ICompactPath 1196
- TProgressDlg:IModal 1197
- TProgressDlg:INoCancel 1197
- TProgressDlg:INoMinimize 1197
- TProgressDlg:INoProgress 1198
- TProgressDlg:INoTime 1197
- TProgressDlg:Metodos 1199
- TProgressDlg:nCommonAVI 1198
- TProgressDlg:New 1200
- TProgressDlg:nMax 1198
- TProgressDlg:nResourceAVI 1198
- TProgressDlg:nValue 1199
- TProgressDlg:OnCancel 1201
- TProgressDlg:OnClose 1201
- TProgressDlg:OnReset 1201
- TProgressDlg:OnShow 1202
- TProgressDlg:Propiedades 1195
- TProgressDlg:Reset 1200
- TProgressDlg:Run 1200
- TProgressDlg:Stop 1201
- TRadio 302
- TRadio:Click 305
- TRadio:Eventos 305
- TRadio:IChecked 303
- TRadio:IMultiLine 303
- TRadio:IPushLike 304
- TRadio:ITransparent 304
- TRadio:Metodos 305
- TRadio:nAlignment 304
- TRadio:nHeight 304
- TRadio:nVAlignment 305
- TRadio:nWidth 305
- TRadio:OnClick 306
- TRadio:OnChange 306
- TRadio:Propiedades 303
- TRadioMenu 392
- TRadioMenu:altems 392
- TRadioMenu:Eventos 395
- TRadioMenu:ITabStop 392
- TRadioMenu:ITransparent 393
- TRadioMenu:nBorderStyle 393
- TRadioMenu:nClrPane 393
- TRadioMenu:nColumns 393
- TRadioMenu:nHeight 394
- TRadioMenu:nIndex 394

TRadioMenu:nMargin 394
TRadioMenu:nOpacity 394
TRadioMenu:nOrientation 394
TRadioMenu:nSpacing 395
TRadioMenu:nWidth 395
TRadioMenu:OnClick 396
TRadioMenu:OnChange 395
TRadioMenu:Propiedades 392
TRadioMod 1003
TRadioMod:cGroup 1003
TRadioMod:Eventos 1005
TRadioMod:IChecked 1003
TRadioMod:ITransparent 1004
TRadioMod:nClrColorization 1004
TRadioMod:nClrTextDisabled 1004
TRadioMod:nLineSpacing 1004
TRadioMod:nVAlignment 1005
TRadioMod:OnClick 1005
TRadioMod:OnChange 1005
TRadioMod:Propiedades 1003
TRebar 552
TRebar:Additem 556
TRebar:alters 553
TRebar:IBandBorders 553
TRebar:IBorder 554
TRebar:IDblClkToggle 554
TRebar:IFixedOrder 554
TRebar:IVarHeight 555
TRebar:Metodos 556
TRebar:nAlign 554
TRebar:nWidth 555
TRebar:olmageList 555
TRebar:Propiedades 553
TRebarBand 557
TRebarBand:Create 560
TRebarBand:cText 557
TRebarBand>Delete 561
TRebarBand:IBreak 558
TRebarBand:IChildEdge 558
TRebarBand:IFixedBmp 558
TRebarBand:IFixedSize 558
TRebarBand:IGripper 558
TRebarBand:IVisible 559
TRebarBand:Metodos 560
TRebarBand:nImage 559
TRebarBand:nIndex 559
TRebarBand:oControl 560
TRebarBand:Propiedades 557
TRecentList 1477
TRecentList:Add 1479
TRecentList:alters 1477
TRecentList:clniFile 1477
TRecentList:clniSection 1478
TRecentList>Delete 1479
TRecentList:Deleteltems 1479
TRecentList:IAutoRemove 1478
TRecentList:IAutoSave 1478
TRecentList:Metodos 1478
TRecentList:nMaxItems 1478
TRecentList:Propiedades 1477
TRecentList:Read 1479
TRecentList:Refresh 1480
TRecentList:SetIniFile 1480
TRecentList:SetItems 1480
TRecentList:Write 1480
TRecentListMenu 1481
TRecentListMenu:cMessage 1481
TRecentListMenu:Create 1484
TRecentListMenu:cTextEmpty 1483
TRecentListMenu:Eventos 1485
TRecentListMenu:IFullPath 1482
TRecentListMenu:INumerate 1482
TRecentListMenu:IPrefix 1482
TRecentListMenu:ISeparator 1482
TRecentListMenu:ISubMenu 1482
TRecentListMenu:IText 1483
TRecentListMenu:Metodos 1484
TRecentListMenu:nMaxWidth 1483
TRecentListMenu:nMenu 1483
TRecentListMenu:nMenuPos 1484
TRecentListMenu:oMenu 1484
TRecentListMenu:OnClick 1485
TRecentListMenu:Propiedades 1481
TRecentListMenu:Refresh 1484
TRegistry 1084
TRegistry:CloseKey 1086
TRegistry:Connect 1086
TRegistry:CreateKey 1086
TRegistry>DeleteKey 1086
TRegistry>DeleteValue 1087

TRegistry:Destroy 1087
TRegistry:Disconnect 1087
TRegistry:EnumKeys 1087
TRegistry:EnumValues 1088
TRegistry:Flush 1088
TRegistry:GetBinary 1088
TRegistry:GetDate 1088
TRegistry:GetLogical 1089
TRegistry:GetNumeric 1089
TRegistry:GetString 1089
TRegistry:hCurrentKey 1085
TRegistry:Metodos 1085
TRegistry:nLastError 1085
TRegistry:OpenKey 1090
TRegistry:Propiedades 1084
TRegistry:Root 1084
TRegistry:SetDate 1090
TRegistry:SetLogical 1090
TRegistry:SetNumeric 1091
TRegistry:SetString 1091
TRegistry:SetValue 1091
TReplaceDlg 1202
TReplaceDlg:cReplace 1203
TReplaceDlg:cText 1203
TReplaceDlg:Eventos 1205
TReplaceDlg:Execute 1205
TReplaceDlg:HelpID 1203
TReplaceDlg:ICenter 1203
TReplaceDlg:IMatchCase 1203
TReplaceDlg:INoCase 1204
TReplaceDlg:INoWholeWord 1204
TReplaceDlg:IShowHelp 1204
TReplaceDlg:IWholeWord 1204
TReplaceDlg:Metodos 1205
TReplaceDlg:OnClose 1205
TReplaceDlg:OnFind 1205
TReplaceDlg:OnHelp 1206
TReplaceDlg:OnReplace 1206
TReplaceDlg:OnReplaceAll 1207
TReplaceDlg:Propiedades 1202
TReplaceDlg:Run 1205
TReport 1512
TReport:aColumns 1513
TReport:AddColumn 1522
TReport:AddGroup 1522
TReport:Adjust 1522
TReport:aFonts 1513
TReport:aGroups 1513
TReport:AreGroups 1523
TReport:BackLine 1523
TReport:bFor 1513
TReport:bSkip 1514
TReport:bWhile 1514
TReport:cGrandTotal 1514
TReport:cJobName 1514
TReport:cPageTotal 1515
TReport:cPdfFileName 1516
TReport:cXLSData 1515
TReport:DelColumn 1523
TReport:DelGroup 1523
TReport:EndLine 1524
TReport:Eventos 1526
TReport:IAutoLand 1515
TReport:ICancel 1515
TReport:LinesLeft 1524
TReport:IPageTotal 1516
TReport:IPreview 1516
TReport:IPreviewModal 1516
TReport:IPrintWithNext 1516
TReport:ISummary 1517
TReport:ITotal 1517
TReport:IXLSNumeric 1517
TReport:Metodos 1522
TReport:nBottomMargin 1517
TReport:nClrLined 1517
TReport:nCounter 1518
TReport:NeedNewPage 1524
TReport:NewLine 1524
TReport:NewPage 1525
TReport:nGridStyle 1518
TReport:nGroupLine 1518
TReport:nLeftMargin 1518
TReport:nLineHeight 1518
TReport:nPage 1519
TReport:nRow 1519
TReport:nSeparator 1519
TReport:nTitleDnLine 1519
TReport:nTitleUpLine 1519
TReport:nTopMargin 1520
TReport:nTotalLine 1520

TReport:oDataset 1520
TReport:oDevice 1520
TReport:oFooter 1521
TReport:oHeader 1521
TReport:OnChange 1527
TReport:OnChanged 1527
TReport:OnEnd 1527
TReport:OnEndGroup 1527
TReport:OnEndLine 1528
TReport:OnEndPage 1528
TReport:OnPostEnd 1528
TReport:OnPostGroup 1528
TReport:OnPostPage 1529
TReport:OnPreChange 1529
TReport:OnStartGroup 1529
TReport:OnStartLine 1529
TReport:OnStartPage 1529
TReport:oParent 1521
TReport:oPen 1521
TReport:oTitle 1521
TReport:PreviewNow 1525
TReport:PrintAtCol 1525
TReport:Propiedades 1512
TReport:Run 1526
TReport:StartLine 1526
TReportToExcel 1526
TRichEdit 561
TRichEdit:aMargins 563
TRichEdit:CanClear 580
TRichEdit:CanCopy 581
TRichEdit:CanCut 581
TRichEdit:CanPaste 581
TRichEdit:CanRedo 581
TRichEdit:CanUndo 582
TRichEdit:cFileName 563
TRichEdit:cFindText 563
TRichEdit:cFontName 564
TRichEdit:Clear 582
TRichEdit:ColorDlg 582
TRichEdit:Copy 583
TRichEdit:cReplace 564
TRichEdit:cText 564
TRichEdit:Cut 583
TRichEdit:CharFromPos 582
TRichEdit:EmptyUndoBuffer 583
TRichEdit:Eventos 608
TRichEdit:FindDlg 583
TRichEdit:FindText 583
TRichEdit:FontDlg 584
TRichEdit:GetBullet 584
TRichEdit:GetCol 584
TRichEdit:GetEventMask 585
TRichEdit:GetFirstVisibleLine 585
TRichEdit:GetIndent 585
TRichEdit:GetLine 585
TRichEdit:GetLineCount 586
TRichEdit:GetLineFromChar 586
TRichEdit:GetLineIndex 586
TRichEdit:GetModify 586
TRichEdit:GetNumbering 587
TRichEdit:GetOptions 587
TRichEdit:GetParagraphSpacing 587
TRichEdit:GetPos 587
TRichEdit:GetPrintHeight 588
TRichEdit:GetRedoName 588
TRichEdit:GetRow 588
TRichEdit:GetRTF 588
TRichEdit:GetRTFRange 589
TRichEdit:GetSel 589
TRichEdit:GetSelection 589
TRichEdit:GetSelectionType 590
TRichEdit:GetText 590
TRichEdit:GetTextMode 590
TRichEdit:GetTextRange 590
TRichEdit:GetTypographyOptions 591
TRichEdit:GetUndoName 591
TRichEdit:GetZoom 591
TRichEdit:GotoLine 591
TRichEdit:HasText 592
TRichEdit:HTMLToRTF 592
TRichEdit:InsertBitmap 592
TRichEdit:InsertFile 592
TRichEdit:InsertObject 593
TRichEdit:InsertObjectFromFile 593
TRichEdit:InsertPageBreak 593
TRichEdit:InsertPicture 593
TRichEdit:InsertRTF 594
TRichEdit:InsertTable 594
TRichEdit:InsertText 594
TRichEdit:IsRTF 595

TRichEdit:IsSelection 595
TRichEdit:IBold 564
TRichEdit:IBorder 565
TRichEdit:IDisableNoScroll 565
TRichEdit:Len 595
TRichEdit:IFindCase 565
TRichEdit:IFindDown 565
TRichEdit:IFindWord 566
TRichEdit:IHot 566
TRichEdit:IHScroll 566
TRichEdit:IHTML 566
TRichEdit:Italic 567
TRichEdit:LoadFile 595
TRichEdit:LoadRTF 596
TRichEdit:LoadTxt 596
TRichEdit:IPDF 567
TRichEdit:IProtected 567
TRichEdit:IRE30 567
TRichEdit:IRE40 568
TRichEdit:IRE50 568
TRichEdit:IRE60 568
TRichEdit:IRE70 568
TRichEdit:IRE80 569
TRichEdit:IReadOnly 569
TRichEdit:IRule 569
TRichEdit:IShowMessages 569
TRichEdit:ISmallCaps 570
TRichEdit:IStrikeOut 569
TRichEdit:ISubScript 570
TRichEdit:ISupScript 570
TRichEdit:ITransparent 570
TRichEdit:IUnderline 571
TRichEdit:IURLDetect 571
TRichEdit:IVScroll 571
TRichEdit:IWord 572
TRichEdit:IWordEx 572
TRichEdit:IWordSel 573
TRichEdit:IWordWrap 573
TRichEdit:IWordX 572
TRichEdit:IWrite 572
TRichEdit:Metodos 578
TRichEdit:MovePos 596
TRichEdit:nAlignment 573
TRichEdit:nClrPane 573
TRichEdit:nClrText 574
TRichEdit:nConverter 574
TRichEdit:nFontColor 574
TRichEdit:nFontSize 574
TRichEdit:nFormat 575
TRichEdit:nHightLight 575
TRichEdit:nLineSpacing 575
TRichEdit:nMaxLength 576
TRichEdit:nMaxUndo 576
TRichEdit:nNumbering 576
TRichEdit:nNumStyle 576
TRichEdit:nPageWidth 577
TRichEdit:nUlineColor 577
TRichEdit:nUlineType 577
TRichEdit:nUnits 577
TRichEdit:nWidth 578
TRichEdit:OnContextMenu 609
TRichEdit:OnChange 609
TRichEdit:OnHScroll 609
TRichEdit:OnInsertPicture 610
TRichEdit:OnPrinting 610
TRichEdit:OnRequestResize 610
TRichEdit:OnUpdate 610
TRichEdit:oPopup 578
TRichEdit:PageDlg 597
TRichEdit:Paste 597
TRichEdit:PasteSpecial 597
TRichEdit:PictureDlg 597
TRichEdit:PosFromChar 597
TRichEdit:Preview 598
TRichEdit:Print 598
TRichEdit:PrintBox 599
TRichEdit:PrintDlg 599
TRichEdit:PrintSetup 599
TRichEdit:Propiedades 561
TRichEdit:Redo 600
TRichEdit:Replace 600
TRichEdit:ReplaceAll 600
TRichEdit:ReplaceDlg 600
TRichEdit:RTFToHTML 601
TRichEdit:RTFToPDF 601
TRichEdit:RTFToWord 601
TRichEdit:RTFToWordX 602
TRichEdit:RTFToWrite 602
TRichEdit:SaveFile 602
TRichEdit>SelectAll 602

TRichEdit:SelectNone 603
 TRichEdit:SetBullet 603
 TRichEdit:SetEventMask 603
 TRichEdit:SetHideSelection 603
 TRichEdit:SetHyperLinkTooltips 604
 TRichEdit:SetIndent 604
 TRichEdit:SetModify 604
 TRichEdit:SetNumbering 604
 TRichEdit:SetOptions 605
 TRichEdit:SetParagraphSpacing 605
 TRichEdit:SetPos 605
 TRichEdit:SetSel 606
 TRichEdit:SetText 606
 TRichEdit:SetTextMode 606
 TRichEdit:SetTypographyOptions 607
 TRichEdit:SetZoom 607
 TRichEdit:StopGroupTyping 607
 TRichEdit:Undo 607
 TRichEdit:WordToRtf 608
 TRichEdit:WordXToRtf 608
 TRichEdit:WriteToRtf 608
 TRptColumn:aData 1530
 TRptColumn:aPicture 1531
 TRptColumn:aTitle 1531
 TRptColumn:cTotalPict 1531
 TRptColumn:Eventos 1535
 TRptColumn:ITotal 1532
 TRptColumn:nAlignment 1532
 TRptColumn:nClrPane 1532
 TRptColumn:nCharSize 1532
 TRptColumn:nDataFont 1533
 TRptColumn:nTitleAlignment 1533
 TRptColumn:nTitleClrPane 1533
 TRptColumn:nTitleClrText 1534
 TRptColumn:nTitleFont 1534
 TRptColumn:nTitleHeight 1534
 TRptColumn:nTotal 1534
 TRptColumn:nTotalFont 1534
 TRptColumn:nWidth 1535
 TRptColumn:OnAddToTotal 1535
 TRptColumn:OnPrintData 1536
 TRptColumn:OnPrintTitle 1536
 TRptColumn:OnPrintTotal 1536
 TRptColumn:oReport 1535
 TRptColumn:Propiedades 1530
 TRptGroup:aTotal 1540
 TRptGroup:bFooter 1540
 TRptGroup:bGroup 1541
 TRptGroup:bHeader 1541
 TRptGroup:cOldValue 1541
 TRptGroup:cValue 1541
 TRptGroup:Eventos 1543
 TRptGroup:Ieject 1541
 TRptGroup:nClrText 1542
 TRptGroup:nCounter 1542
 TRptGroup:nFont 1542
 TRptGroup:nFooterHeight 1542
 TRptGroup:nHeaderHeight 1543
 TRptGroup:nOrder 1543
 TRptGroup:OnPrintFooter 1543
 TRptGroup:OnPrintHeader 1544
 TRptGroup:OnPrintTotal 1544
 TRptGroup:oReport 1543
 TRptGroup:Propiedades 1540
 TRptLine:aAlignment 1537
 TRptLine:aFonts 1538
 TRptLine:aLine 1538
 TRptLine:Eventos 1539
 TRptLine:nColor 1538
 TRptLine:nHeight 1538
 TRptLine:nWidth 1539
 TRptLine:OnPrintLine 1539
 TRptLine:oReport 1539
 TRptLine:Propiedades 1537
 TRunFileDlg 1207
 TRunFileDlg:cDirectory 1208
 TRunFileDlg:cMessage 1208
 TRunFileDlg:cName 158
 TRunFileDlg:cTitle 1208
 TRunFileDlg:Eventos 1210
 TRunFileDlg:Execute 1210
 TRunFileDlg:lCalcDirectory 1209
 TRunFileDlg:lNoBrowse 1208
 TRunFileDlg:lNoDefault 1209
 TRunFileDlg:lNoLabel 1209
 TRunFileDlg:lNoSeparateMem 1209
 TRunFileDlg:Metodos 1210
 TRunFileDlg:olcon 1209
 TRunFileDlg:OnExecute 1210
 TRunFileDlg:Propiedades 1207

- TRunFileDialog:Run 1210
- TRunProcess 1091
- TRunProcess:cCommandLine 1092
- TRunProcess:cErrorMsg 1092
- TRunProcess:cWorkingDir 1092
- TRunProcess:End 1094
- TRunProcess:Eventos 1095
- TRunProcess:hProcess 1093
- TRunProcess:hThread 1093
- TRunProcess:IsRunning 1094
- TRunProcess:Kill 1095
- TRunProcess:Metodos 1094
- TRunProcess:nShowMode 1093
- TRunProcess:OnEnd 1095
- TRunProcess:OnRead 1095
- TRunProcess:OnStart 1096
- TRunProcess:Propiedades 1092
- TRunProcess:Run 1094
- TRunProcess:Write 1095
- TScreen 150
- TScreen:aMonitors 151
- TScreen:CreateDC 155
- TScreen>DeleteDC 156
- TScreen:Handle 151
- TScreen:hDC 152
- TScreen:Initialize 156
- TScreen:ITouch 152
- TScreen:Metodos 155
- TScreen:nBitsPerPixel 152
- TScreen:nCaptionHeight 152
- TScreen:nClientHeight 152
- TScreen:nClientLeft 153
- TScreen:nClientTop 153
- TScreen:nClientWidth 153
- TScreen:nColorPlanes 153
- TScreen:nHeight 154
- TScreen:nMonitors 154
- TScreen:nPixelsPerInch 154
- TScreen:nWidth 154
- TScreen:oCursorArrow 154
- TScreen:oCursorDropNo 155
- TScreen:oCursorDropYes 155
- TScreen:PaperPhysicalSize 156
- TScreen:PaperRes 156
- TScreen:PaperSize 156
- TScreen:Propiedades 150
- TScreen:Resolution 157
- TScreenKeyboard 1006
- TScreenKeyboard:aClrKeys 1007
- TScreenKeyboard:aKeys 1006
- TScreenKeyboard:Eventos 1009
- TScreenKeyboard:IHotTrack 1007
- TScreenKeyboard:ITransparent 1007
- TScreenKeyboard:nBorderStyle 1008
- TScreenKeyboard:nClrKeys 1008
- TScreenKeyboard:nHeight 1008
- TScreenKeyboard:nLayout 1008
- TScreenKeyboard:nOpacity 1009
- TScreenKeyboard:nStyle 1009
- TScreenKeyboard:nWidth 1009
- TScreenKeyboard:oFontShortCut 1009
- TScreenKeyboard:OnKeyClick 1010
- TScreenKeyboard:Propiedades 1006
- TScrollBar 306
- TScrollBar:Dec 309
- TScrollBar:Eventos 309
- TScrollBar:Inc 309
- TScrollBar:IDisableNoScroll 307
- TScrollBar:Metodos 309
- TScrollBar:nClrPane 307
- TScrollBar:nMax 307
- TScrollBar:nMin 307
- TScrollBar:nOrientation 308
- TScrollBar:nPage 308
- TScrollBar:nPos 308
- TScrollBar:nWidth 308
- TScrollBar:OnChange 309
- TScrollBar:OnDown 310
- TScrollBar:OnPageDown 310
- TScrollBar:OnPageUp 310
- TScrollBar:OnThumbPos 311
- TScrollBar:OnThumbTrack 311
- TScrollBar:OnUp 311
- TScrollBar:Propiedades 306
- TScrollBar 400
- TScrollBar:ITransparent 401
- TScrollBar:nBorderStyle 401
- TScrollBar:nHeight 401
- TScrollBar:nOpacity 402
- TScrollBar:nWidth 402

- TScrollBar:Propiedades 401
- TScrollingWinControl 85
- TScrollingWinControl:Eventos 87
- TScrollingWinControl:IAutoScroll 85
- TScrollingWinControl:IHideScrollBars 85
- TScrollingWinControl:nClientLeft 86
- TScrollingWinControl:nClientTop 86
- TScrollingWinControl:nScrollIncrement 86
- TScrollingWinControl:nScrollShowDelay 86
- TScrollingWinControl:nVirtualHeight 87
- TScrollingWinControl:nVirtualWidth 87
- TScrollingWinControl:OnScrollDown 87
- TScrollingWinControl:OnScrollLeft 88
- TScrollingWinControl:OnScrollPageDown 88
- TScrollingWinControl:OnScrollPageLeft 88
- TScrollingWinControl:OnScrollPageRight 89
- TScrollingWinControl:OnScrollPageUp 89
- TScrollingWinControl:OnScrollRight 89
- TScrollingWinControl:OnScrollUp 90
- TScrollingWinControl:OnThumbPosH 90
- TScrollingWinControl:OnThumbPosV 90
- TScrollingWinControl:OnThumbTrackH 91
- TScrollingWinControl:OnThumbTrackV 91
- TScrollingWinControl:Propiedades 85
- TSearchComboBox 402
- TSearchComboBox:IExact 402
- TSearchComboBox:INoCase 403
- TSearchComboBox:Propiedades 402
- TShape 1010
- TShape:IFillShape 1011
- TShape:nHeight 1011
- TShape:nLineWidth 1011
- TShape:nOpacity 1012
- TShape:nRadius 1012
- TShape:nShapeType 1012
- TShape:nVertices 1012
- TShape:nWidth 1013
- TShape:Propiedades 1010
- TSharedModule 1096
- TSharedModule:cClassname 1097
- TSharedModule:Eventos 1097
- TSharedModule:OnCreate 1097
- TSharedModule:Propiedades 1096
- TShiftPanel 396
- TShiftPanel:Eventos 399
- TShiftPanel:IOpened 397
- TShiftPanel:ITransparent 397
- TShiftPanel:nCaptionSize 397
- TShiftPanel:nClrTitleEnd 397
- TShiftPanel:nClrTitleStart 397
- TShiftPanel:nClrTitleText 398
- TShiftPanel:nIconSize 398
- TShiftPanel:nOpacity 398
- TShiftPanel:nOrientation 398
- TShiftPanel:nVAlignment 399
- TShiftPanel:oFontTitle 399
- TShiftPanel:OnClose 399
- TShiftPanel:OnClosed 400
- TShiftPanel:OnOpen 400
- TShiftPanel:OnOpened 400
- TShiftPanel:Propiedades 396
- TSplitButton 403
- TSplitButton:IMenuOnRight 403
- TSplitButton:oMenu 403
- TSplitButton:Propiedades 403
- TSplitter 404
- TSplitter:Eventos 406
- TSplitter:IGripper 405
- TSplitter:nBorderStyle 405
- TSplitter:nClrPane 405
- TSplitter:nHeight 405
- TSplitter:nMaxPos 406
- TSplitter:nMinPos 406
- TSplitter:nMinSize 406
- TSplitter:nWidth 406
- TSplitter:OnMove 407
- TSplitter:Propiedades 404
- TSQLiteDataSource 1275
- TSQLiteDataSource:BeginTrans 1279
- TSQLiteDataSource:cConnect 1276
- TSQLiteDataSource:CommitTrans 1280
- TSQLiteDataSource:Connect 1280
- TSQLiteDataSource:cPassword 1276
- TSQLiteDataSource:DelTable 1280
- TSQLiteDataSource:Disconnect 1280
- TSQLiteDataSource:Encrypt 1281
- TSQLiteDataSource:Execute 1281
- TSQLiteDataSource:File 1281
- TSQLiteDataSource:GetTables 1282
- TSQLiteDataSource:IDateAsString 1277

TSQliteDataSource:IDoubleQuotes 1278
TSQliteDataSource:IReadToCache 1278
TSQliteDataSource:Metodos 1279
TSQliteDataSource:nAffectedRows 1279
TSQliteDataSource:Propiedades 1276
TSQliteDataSource:Query 1282
TSQliteDataSource:QueryArray 1282
TSQliteDataSource:QueryArrayHash 1282
TSQliteDataSource:QueryReport 1283
TSQliteDataSource:QueryRow 1283
TSQliteDataSource:QueryRowHash 1284
TSQliteDataSource:QueryValue 1284
TSQliteDataSource:RollBackTrans 1284
TSQliteDataSource:Table 1285
TSqlParam 1399
TSqlParam:cName 1400
TSqlParam:Create 1402
TSqlParam:Initial 1400
TSqlParam:IsInputParam 1403
TSqlParam:IsOutputParam 1403
TSqlParam:nDirection 1400
TSqlParam:nSize 1401
TSqlParam:nType 1401
TSqlParam:oSqlProc 1402
TSqlParam:Propiedades 1400
TSqlParam:Value 1402
TSqlParams:Métodos 1402
TSqlProc 1394
TSqlProc:AddParam 1396
TSqlProc:aResults 1395
TSqlProc:aSqlParams 1394
TSqlProc:Close 1397
TSqlProc:cName 1395
TSqlProc:Create 1397
TSqlProc:Eventos 1398
TSqlProc:IDisplayErrors 1395
TSqlProc:IOpen 1396
TSqlProc:oDataSource 1395
TSqlProc:OnClose 1399
TSqlProc:OnCreate 1398
TSqlProc:OnOpen 1399
TSqlProc:OnPostClose 1399
TSqlProc:OnPostOpen 1399
TSqlProc:Open 1397
TSqlProc:OutputParams 1398
TSqlProc:ParamByName 1398
TSqlProc:Propiedades 1394
TSqlProc:ReturnValue 1398
TSqlProc:Run 1397
TSqlProct:Metodos 1396
TSQLQuery 1405
TSQLQuery:aSQLParams 1405
TSQLQuery:cSelect 1406
TSQLQuery:Propiedades 1405
TSQLTable 1406
TSQLTable:cTableName 1406
TSQLTable:Propiedades 1406
TStatusBar 611
TStatusBar:AddBitmap 614
TStatusBar:AddIcon 615
TStatusBar:AddItem 615
TStatusBar:altems 611
TStatusBar:cText 611
TStatusBar:DeleteItem 615
TStatusBar:DeleteItems 616
TStatusBar:Eventos 616
TStatusBar:IFullSize 612
TStatusBar:ISimple 612
TStatusBar:ISizeGrip 612
TStatusBar:Metodos 614
TStatusBar:nAlign 612
TStatusBar:nBorderStyle 613
TStatusBar:nClrPane 613
TStatusBar:nHeight 613
TStatusBar:nMinHeight 613
TStatusBar:olcon 614
TStatusBar:olmagedList 614
TStatusBar:OnClick 616
TStatusBar:OnDrawItem 616
TStatusBar:OnRClick 617
TStatusBar:OnSimpleMode 617
TStatusBar:Propiedades 611
TStatusPanel 617
TStatusPanel:Create 621
TStatusPanel:cText 618
TStatusPanel:cToolTip 618
TStatusPanel:Destroy 621
TStatusPanel:End 621
TStatusPanel:IOwnerDraw 618
TStatusPanel:Metodos 620

TStatusPanel:nAlignment 618
TStatusPanel:nBorderStyle 619
TStatusPanel:New 622
TStatusPanel:nImage 619
TStatusPanel:nMinWidth 619
TStatusPanel:nResizeStyle 619
TStatusPanel:nType 620
TStatusPanel:nWidth 620
TStatusPanel:oControl 620
TStatusPanel:OnClick 622
TStatusPanel:OnRClick 622
TStatusPanel:Propiedades 617
TStatusPanel:Update 622
TStatusPanelEventos 622
TStdControl 74
TStdControl:aDropFiles 75
TStdControl:cMessage 75
TStdControl:Eventos 76
TStdControl:IBorder 75
TStdControl:IDragAcceptFiles 75
TStdControl:ITabStop 76
TStdControl:Metodos 76
TStdControl:OnChar 76
TStdControl:OnCheckState 77
TStdControl:OnDropFiles 78
TStdControl:OnEnter 77
TStdControl:OnExit 78
TStdControl:OnKeyDown 78
TStdControl:OnKeyUp 79
TStdControl:Propiedades 74
TStdControl:RequestState 76
TSumatraPrinter 1618
TSumatraPrinter:cBin 1619
TSumatraPrinter:cExeFile 1619
TSumatraPrinter:cPrinter 1619
TSumatraPrinter:cRange 1620
TSumatraPrinter:IExitWhenDone 1620
TSumatraPrinter:IShowDialog 1620
TSumatraPrinter:ISilent 1621
TSumatraPrinter:nColor 1621
TSumatraPrinter:nCopies 1621
TSumatraPrinter:nDuplex 1621
TSumatraPrinter:nPageSize 1622
TSumatraPrinter:nPageType 1622
TSumatraPrinter:nScale 1623
TSumatraPrinter:Print 1623
TSumatraPrinter:Propiedades 1618
TSumatraPrinterr:Metodos 1623
TSumatraViewer 1615
TSumatraViewer:cExeFile 1615
TSumatraViewer:cExePath 1615,1619
TSumatraViewer:cFileName 1616
TSumatraViewer:cLastError 1616
TSumatraViewer:FileOpen 1618
TSumatraViewer:IHideToolBar 1616
TSumatraViewer:IRestrictMode 1616
TSumatraViewer:Metodos 1618
TSumatraViewer:nInitialPage 1617
TSumatraViewer:nInitialView 1617
TSumatraViewer:nInitialZoom 1617
TSumatraViewer:Propiedades 1615
TSummerNote 1013
TSummerNote:cHtml 1013
TSummerNote:cLanguage 1014
TSummerNote:cToolBar 1014
TSummerNote:GetHtml 1015
TSummerNote:Metodos 1015
TSummerNote:Propiedades 1013
TSummerNote:SetHtml 1015
TSwitch 1016
TSwitch:Click 1018
TSwitch:Eventos 1018
TSwitch:IChecked 1016
TSwitch:ITransparent 1017
TSwitch:Metodos 1018
TSwitch:nClrColorization 1017
TSwitch:nHeight 1017
TSwitch:nOpacity 1017
TSwitch:nWidth 1018
TSwitch:OnClick 1019
TSwitch:OnChange 1019
TSwitch:Propiedades 1016
TSwitch:Toggle 1018
TSysAnimate 623
TSysAnimate:Close 626
TSysAnimate:cName 624
TSysAnimate:Create 626
TSysAnimate:Destroy 627
TSysAnimate:Eventos 629
TSysAnimate:IActive 624

- TSysAnimate:IAutoPlay 624
- TSysAnimate:ICentered 624
- TSysAnimate:Load 627
- TSysAnimate:LoadCommon 627
- TSysAnimate:LoadFromFile 627
- TSysAnimate:LoadFromResource 628
- TSysAnimate:ITransparent 625
- TSysAnimate:IUseTimer 625
- TSysAnimate:Metodos 626
- TSysAnimate:nCommonAvi 623
- TSysAnimate:nFirstFrame 625
- TSysAnimate:nLastFrame 625
- TSysAnimate:nRepeat 625
- TSysAnimate:OnClose 629
- TSysAnimate:OnOpen 629
- TSysAnimate:OnStart 629
- TSysAnimate:OnStop 629
- TSysAnimate:Play 628
- TSysAnimate:Propiedades 623
- TSysAnimate:Seek 628
- TSysAnimate:Stop 628
- TSysImageList 1097
- TSysImageList:Create 1099
- TSysImageList:GetBitmap 1099
- TSysImageList:GetIcon 1100
- TSysImageList:GetIconIndex 1100
- TSysImageList:GetIconName 1100
- TSysImageList:GetIconType 1101
- TSysImageList:ILargeIcons 1098
- TSysImageList:IOverlay 1098
- TSysImageList:ISelected 1099
- TSysImageList:IShellSize 1099
- TSysImageList:IUseFileAttributes 1098
- TSysImageList:Metodos 1099
- TSysImageList:Propiedades 1098
- TSysVer 239, 1740
- TSysVer:cCSDVersion 240
- TSysVer:Create 247
- TSysVer:cSysName 240
- TSysVer:cSysVer 240
- TSysVer:llsWin10 241
- TSysVer:llsWin2000 241
- TSysVer:llsWin7 241
- TSysVer:llsWin98 241
- TSysVer:llsWinHomeServer 243
- TSysVer:llsWinMe 241
- TSysVer:llsWinServer2003 242
- TSysVer:llsWinServer2016 243
- TSysVer:llsWinServer2019 243
- TSysVer:llsWinVista 242
- TSysVer:llsWinXP 242
- TSysVer:llsWinXP64 242
- TSysVer:llsWow64 243
- TSysVer:Metodos 247
- TSysVer:nBuildNumber 243
- TSysVer:nMajorVersion 244
- TSysVer:nMemoryRAM 244
- TSysVer:nMinorVersion 244
- TSysVer:nPlatformID 245
- TSysVer:nProcessorArch 245
- TSysVer:nProductType 246
- TSysVer:nReleaseID 246
- TSysVer:nServicePackMajor 246
- TSysVer:nServicePackMinor 246
- TSysVer:nSuiteMask 247
- TSysVer:Propiedades 239
- TTabCtrl 630
- TTabCtrl:AddImage 636
- TTabCtrl:AddItem 636
- TTabCtrl:altems 631
- TTabCtrl:DeleteItem 636
- TTabCtrl:DeleteItems 637
- TTabCtrl:Eventos 638
- TTabCtrl:InsertItem 637
- TTabCtrl:IButtonStyle 631
- TTabCtrl:IFixedWidth 631
- TTabCtrl:IFlatButtons 631
- TTabCtrl:IForceIconLeft 631
- TTabCtrl:IForceLabelLeft 632
- TTabCtrl:IHotTrack 632
- TTabCtrl:IMultiLine 632
- TTabCtrl:IRightJustify 632
- TTabCtrl:IScrollOpposite 633
- TTabCtrl:ITabCloseButtons 633
- TTabCtrl:ITabStop 633
- TTabCtrl:ITransparent 633
- TTabCtrl:ITransparentBody 634
- TTabCtrl:Metodos 635
- TTabCtrl:nHeight 634
- TTabCtrl:nIndex 634

TTabCtrl:nMinTabWidth 634
TTabCtrl:nOpacity 634
TTabCtrl:nOrientation 635
TTabCtrl:nWidth 635
TTabCtrl:olmageList 635
TTabCtrl:OnCloseTab 638
TTabCtrl:OnChange 638
TTabCtrl:OnChanging 638
TTabCtrl:OnRClick 639
TTabCtrl:Propiedades 630
TTabCtrl:SetIndex 637
TTabFolderPage:Create 1046
TTabItem 639
TTabItem:Create 641, 1039
TTabItem:cText 639
TTabItem:cToolTip 640
TTabItem>Delete 642, 937, 1040
TTabItem:IsSelected 937
TTabItem:IEnabled 640
TTabItem:Metodos 641, 1039
TTabItem:nCrLfText 640
TTabItem:nImage 640
TTabItem:nItem 641
TTabItem:Propiedades 639
TTabItem>Select 642, 1040
TTabItem:SetItem 642
TTabs 1022
TTabs:AddItem 1030
TTabs:altems 1023
TTabs:Deleteltem 1031
TTabs:Deleteltems 1031
TTabs:Eventos 1033
TTabs:InsertItem 1031
TTabs:IFixedWidth 1023
TTabs:IPhantomTab 1023
TTabs:ISameFrameSize 1024
TTabs:IShowActive 1024
TTabs:IShowTabsMenu 1024
TTabs:ITabCloseButtons 1025
TTabs:ITabsCanMove 1025
TTabs:ITabStop 1025
TTabs:ITransparent 1025
TTabs:Metodos 1030
TTabs:Movetab 1032
TTabs:nFrame 1026
TTabs:nHeight 1026
TTabs:nIndex 1026
TTabs:nItemPadding 1026
TTabs:nOpacity 1027
TTabs:nOrientation 1027
TTabs:nPhantomImage 1027
TTabs:nTabsClrPane 1027
TTabs:nTabsClrPaneHot 1028
TTabs:nTabsClrPaneSel 1028
TTabs:nTabsClrPen 1028
TTabs:nTabsClrText 1028
TTabs:nTabsClrTextHot 1028
TTabs:nTabsClrTextSel 1029
TTabs:nTabsMargin 1029
TTabs:nTabsSize 1029
TTabs:nWidth 1029
TTabs:olmageList 1030
TTabs:OnCalcRect 1033
TTabs:OnClick 1034
TTabs:OnCloseTab 1034
TTabs:OnChange 1033
TTabs:OnChanging 1033
TTabs:OnDrawTab 1034
TTabs:OnDrawTabsBackground 1035
TTabs:OnNewTab 1035
TTabs:OnRClick 1036
TTabs:Propiedades 1022
TTabs:RestoreState 1032
TTabs:SaveState 1032
TTabsFolder 1042
TTabsFolder:altems 1042
TTabsFolder:Propiedades 1042
TTabsFolderPage 1042
TTabsFolderPage:cText 1044
TTabsFolderPage:cToolTip 1044
TTabsFolderPage>Delete 1047
TTabsFolderPage:Eventos 1047
TTabsFolderPage:IEnabled 1043
TTabsFolderPage:ITransparent 1044
TTabsFolderPage:IVisible 1043
TTabsFolderPage:Metodos 1046
TTabsFolderPage:nAlignment 1044
TTabsFolderPage:nBmpAlignment 1044
TTabsFolderPage:nCrLfText 1045
TTabsFolderPage:nImage 1045

TTabsFolderPage:nItem 1045
TTabsFolderPage:nOpacity 1045
TTabsFolderPage:nSize 1046
TTabsFolderPage:OnClick 1048
TTabsFolderPage:OnClose 1048
TTabsFolderPage:OnRClick 1048
TTabsFolderPage:oParent 1046
TTabsFolderPage:Propiedades 1043
TTabsFolderPage:Selected 1047
TTabsItem 1036
TTabsItem:cText 1037
TTabsItem:cToolTip 1037
TTabsItem:Eventos 1041
TTabsItem:Enabled 1037
TTabsItem:Visible 1037
TTabsItem:nAlignment 1037
TTabsItem:nBmpAlignment 1038
TTabsItem:nCrLfText 1038
TTabsItem:nCrLfTextHot 1038
TTabsItem:nImage 1038
TTabsItem:nItem 1039
TTabsItem:nSize 1039
TTabsItem:OnClick 1041
TTabsItem:OnClose 1041
TTabsItem:OnRClick 1041
TTabsItem:oParent 1039
TTabsItem:Propiedades 1036
TTabsItem:Selected 1040
TTabsTabsFolderPage:Select 1047
TThread 1643
TThread:Eventos 1648
TThread:Lock 1644
TThread:Metodos 1644
TThread:Notify 1645
TThread:NotifyThread 1645
TThread:nStatus 1644
TThread:OnEnd 1648
TThread:OnNotify 1648
TThread:OnNotifyThread 1649
TThread:OnPause 1649
TThread:OnResume 1649
TThread:OnStart 1649
TThread:Pause 1645
TThread:Propiedades 1643
TThread:Quit 1646
TThread:Resume 1646
TThread:Run 1646
TThread:Signal 1647
TThread:Stop 1647
TTimePicker 642
TTimePicker:cCustomFormat 643
TTimePicker:cMaxTime 643
TTimePicker:cMinTime 644
TTimePicker:cTime 644
TTimePicker:Eventos 644
TTimePicker:nHeight 644
TTimePicker:nWidth 644
TTimePicker:OnChange 645
TTimePicker:Propiedades 643
TTimer 1101
TTimer:Create 1102
TTimer:Destroy 1102
TTimer:Disable 1103
TTimer:Enable 1103
TTimer:Eventos 1104
TTimer:Enabled 1101
TTimer:Metodos 1102
TTimer:New 1103
TTimer:nInterval 1101
TTimer:OnTimer 1104
TTimer:oParent 1102
TTimer:Propiedades 1101
TTimer:SetInterval 1103
TTimer:Stop 1104
TToolBar 645
TToolBar:AddButton 650
TToolBar:AddItem 651
TToolBar:AddSeparator 651
TToolBar:altems 646
TToolBar:DeleteItem 652
TToolBar:Eventos 653
TToolBar:InsertItem 652
TToolBar:InsertSeparator 653
TToolBar:IAlwaysTip 646
TToolBar:IAutoSize 646
TToolBar:IBallons 646
TToolBar:IFlat 646
TToolBar:IList 647
TToolBar:ITransparent 647
TToolBar:Metodos 650

TToolBar:nAlign 647
TToolBar:nBorderStyle 648
TToolBar:nBtnHeight 646, 647, 648, 649, 650, 651, 652, 653, 1450, 1451, 1452, 1453, 1454, 1455
TToolBar:nBtnWidth 648
TToolBar:nHeight 648
TToolBar:nIndent 649
TToolBar:nWidth 649
TToolBar:olmImageList 649
TToolBar:olmImageListDis 649
TToolBar:olmImageListHot 650
TToolBar:OnDropDown 653
TToolBar:Propiedades 645
TToolButton 653
TToolButton:Click 658
TToolButton:Create 657
TToolButton:cText 654
TToolButton:cTooltip 654
TToolButton>Delete 658
TToolButton:Eventos 659
TToolButton:IAutoSize 655
TToolButton:IChecked 655
TToolButton:IEnabled 655
TToolButton:IGroup 655
TToolButton:ISeparator 656
TToolButton:IVisible 654, 655, 656, 657, 658, 659
TToolButton:Metodos 657
TToolButton:nImage 656
TToolButton:nIndex 657
TToolButton:oMenu 657
TToolButton:OnClick 659
TToolButton:Propiedades 654
TToolTip 248
TToolTip:AddTool 248
TToolTip:Create 249
TToolTip:DelTool 249
TToolTip:Metodos 248
TToolTip:SetToolInfo 249
TTrackBar 659
TTrackBar:ClearTicks 665
TTrackBar:Eventos 667
TTrackBar:GetNumTicks 666
TTrackBar:GetTick 666
TTrackBar:GetTickPos 666
TTrackBar:GetTicks 666
TTrackBar:IAutoTicks 660
TTrackBar:IDownIsLeft 660
TTrackBar:IFixedLength 660
TTrackBar:INoThumb 661
TTrackBar:INoTicks 661
TTrackBar:IReversed 661
TTrackBar:ISelRange 661
TTrackBar:ITooltips 661
TTrackBar:ITransparent 662
TTrackBar:Metodos 665
TTrackBar:nLineSize 662
TTrackBar:nMax 662
TTrackBar:nMin 663
TTrackBar:nOrientation 663
TTrackBar:nPageSize 663
TTrackBar:nSelEnd 663
TTrackBar:nSelStart 664
TTrackBar:nTickFreq 664
TTrackBar:nTickStyle 664
TTrackBar:nTipSide 664
TTrackBar:nValue 665
TTrackBar:nWidth 665
TTrackBar:OnChange 667
TTrackBar:Propiedades 659
TTrackBar:SetTick 667
TTrackBarMod 1019
TTrackBarMod:Eventos 1021
TTrackBarMod:nClrBarBack 1020
TTrackBarMod:nClrBarFore 1020
TTrackBarMod:nHeight 1020
TTrackBarMod:nMax 1020
TTrackBarMod:nMin 1021
TTrackBarMod:nOrientation 1021
TTrackBarMod:nValue 1021
TTrackBarMod:nWidth 1021
TTrackBarMod:OnChange 1022
TTrackBarMod:Propiedades 1019
TTreeView 667
TTreeView:AddImage 675
TTreeView:AddItem 675
TTreeView:altItems 668
TTreeView:CollapseAll 676
TTreeView:DeleteItems 676
TTreeView:EndEditLabelNow 676
TTreeView:Eventos 681

- TTreeView:ExpandAll 677
- TTreeView:GetAllItems 677
- TTreeView:GetCount 677
- TTreeView:GetItemByHandle 678
- TTreeView:GetItemByName 677
- TTreeView:GetSelectedItem 678
- TTreeView:GetVisibleCount 678
- TTreeView:HitTest 678
- TTreeView:InsertItem 679
- TTreeView:IsEmpty 679
- TTreeView:IAutoHScroll 669
- TTreeView:IBorder 669
- TTreeView:ICheckBoxes 669
- TTreeView:IDoubleBuffer 669
- TTreeView:IDragDropItem 669
- TTreeView:IEditLabels 670
- TTreeView:IFadeInOutExp 670
- TTreeView:IFullRowSelect 670
- TTreeView:IHasButtons 670
- TTreeView:IHasLines 671
- TTreeView:IHotTrack 671
- TTreeView:ILinesAtRoot 671
- TTreeView:IRichTooltip 671
- TTreeView:IShowSelAlways 672
- TTreeView:ISingleExpand 672
- TTreeView:ITooltips 672
- TTreeView:Metodos 675
- TTreeView:nClrLine 672
- TTreeView:nClrPane 673
- TTreeView:nClrSelFocus 673
- TTreeView:nClrSelItem 673
- TTreeView:nClrText 673
- TTreeView:nHeight 674
- TTreeView:nIndent 674
- TTreeView:nWidth 674
- TTreeView:olmageList 674
- TTreeView:OnBeginDragItem 681
- TTreeView:OnBeginLabelEdit 681
- TTreeView:OnClick 682
- TTreeView:OnCheckStateChanged 682
- TTreeView:OnDragOverItem 682
- TTreeView:OnEndDragItem 682
- TTreeView:OnEndLabelEdit 683
- TTreeView:OnItemExpanded 683
- TTreeView:OnItemExpanding 683
- TTreeView:OnKeyDown 684
- TTreeView:OnRClick 684
- TTreeView:OnSelChanged 684
- TTreeView:OnSelChanging 685
- TTreeView:OnSingleExpand 685
- TTreeView:Propiedades 668
- TTreeView:RestoreExpandState 679
- TTreeView:SaveExpandState 680
- TTreeView>SelectItem 680
- TTreeView>SelectRoot 680
- TTreeViewItem 685
- TTreeViewItem:AddItem 689
- TTreeViewItem:alters 686
- TTreeViewItem:AltSortChildren 690
- TTreeViewItem:Collapse 690
- TTreeViewItem:Create 690
- TTreeViewItem:cText 686
- TTreeViewItem>Delete 690
- TTreeViewItem>DeleteChilds 691
- TTreeViewItem:DeleteItems 691
- TTreeViewItem>Edit 691
- TTreeViewItem:EnsureVisible 691
- TTreeViewItem:Expand 691
- TTreeViewItem:ExpandPartial 692
- TTreeViewItem:GetNextSibling 692
- TTreeViewItem:GetPrevSibling 692
- TTreeViewItem:Handle 687
- TTreeViewItem:InsertItem 692
- TTreeViewItem:IsExpanded 693
- TTreeViewItem:IBold 687
- TTreeViewItem:IChecked 687
- TTreeViewItem:IParam 687
- TTreeViewItem:Metodos 689
- TTreeViewItem:MoveAfter 693
- TTreeViewItem:MoveDown 693
- TTreeViewItem:MoveInto 694
- TTreeViewItem:MoveUp 694
- TTreeViewItem:nImage 687
- TTreeViewItem:nIndex 688
- TTreeViewItem:nSellImage 688
- TTreeViewItem:oParent 688
- TTreeViewItem:oTreeView 688
- TTreeViewItem:Propiedades 686
- TTreeViewItem>Select 694
- TTreeViewItem:SetExpandable 694

TTreeViewItem:SortChildren 695
TTreeViewItemMod 1060
TTreeViewItemMod:AddItem 1064
TTreeViewItemMod:alters 1061
TTreeViewItemMod:Collapse 1064
TTreeViewItemMod:cText 1061
TTreeViewItemMod:cTooltip 1061
TTreeViewItemMod>Delete 1065
TTreeViewItemMod>DeleteChilds 1065
TTreeViewItemMod:DeleteItems 1065
TTreeViewItemMod:EnsureVisible 1065
TTreeViewItemMod:Expand 1065
TTreeViewItemMod:FirstChild 1066
TTreeViewItemMod:GetNextSibling 1066
TTreeViewItemMod:GetPrevSibling 1066
TTreeViewItemMod:HasChilds 1066
TTreeViewItemMod:InsertItem 1066
TTreeViewItemMod:LastChild 1067
TTreeViewItemMod:IChecked 1062
TTreeViewItemMod:IExpanded 1062
TTreeViewItemMod:ISelected 1062
TTreeViewItemMod:MoveAfter 1067
TTreeViewItemMod:MoveDown 1067
TTreeViewItemMod:MoveUp 1067
TTreeViewItemMod:nClrText 1062
TTreeViewItemMod:nID 1062
TTreeViewItemMod:nImage 1063
TTreeViewItemMod:nIndex 1063
TTreeViewItemMod:nSellImage 1063
TTreeViewItemMod:oParent 1063
TTreeViewItemMod:oTreeView 1063
TTreeViewItemMod:Propiedades 1061
TTreeViewItemMod>Select 1068
TTreeViewItemMod:SortChildren 1068
TTreeViewMod 1049
TTreeViewMod:AddItem 1052
TTreeViewMod:alters 1049
TTreeViewMod:BeginPaint 1052
TTreeViewMod:CollapseAll 1053
TTreeViewMod:DeleteItems 1053
TTreeViewMod:EditLabel 1053
TTreeViewMod:EndEditLabelNow 1053
TTreeViewMod:EndPaint 1054
TTreeViewMod:Eventos 1057
TTreeViewMod:ExpandAll 1054
TTreeViewMod:GetAllItems 1054
TTreeViewMod:GetCount 1054
TTreeViewMod:GetItemAtPos 1054
TTreeViewMod:GetItemByID 1055
TTreeViewMod:GetItemByName 1055
TTreeViewMod:GetItemPos 1055
TTreeViewMod:GetSelectedItem 1056
TTreeViewMod:InsertItem 1056
TTreeViewMod:IsEmpty 1056
TTreeViewMod:IEditLabels 1050
TTreeViewMod:IHasLines 1050
TTreeViewMod:IMultiLine 1050
TTreeViewMod:ISingleExpand 1050
TTreeViewMod:ITooltips 1051
TTreeViewMod:Métodos 1051
TTreeViewMod:nGap 1051
TTreeViewMod:nMargin 1051
TTreeViewMod:oEdit 1051
TTreeViewMod:OnBeginLabelEdit 1057
TTreeViewMod:OnClick 1058
TTreeViewMod:OnDblClick 1058
TTreeViewMod:OnDrawItem 1059
TTreeViewMod:OnEndLabelEdit 1059
TTreeViewMod:OnGetTooltipText 1059
TTreeViewMod:OnItemExpanded 1060
TTreeViewMod:OnItemExpanding 1060
TTreeViewMod:Propiedades 1049
TTreeViewMod>SelectItem 1056
TTreeViewMod>SelectRoot 1057
TUnzipFile 1485
TUnzipFile:aFileMask 1486
TUnzipFile:aFiles 1486
TUnzipFile:cDirectory 1487
TUnzipFile:cFileName 1487
TUnZipFile:cLastError 1487
TUnzipFile:cPassword 1487
TUnZipFile>DeleteFiles 1489
TUnzipFile:Eventos 1491
TUnzipFile:Execute 1491
TUnZipFile:FilesCount 1490
TUnZipFile:FilesInfo 1490
TUnZipFile:FilesSize 1491
TUnZipFile:HasPassword 1491
TUnzipFile:IIncludePath 1487
TUnzipFile:Metodos 1489

- TUnzipFile:nBufferSize 1488
- TUnzipFile:nCount 1488
- TUnzipFile:nExtractBufferSize 1488
- TUnzipFile:nLastError 1488
- TUnzipFile:nReadBufferSize 1489
- TUnzipFile:nWriteBufferSize 1489
- TUnzipFile:OnChangeDisk 1492
- TUnzipFile:OnChangeFile 1492
- TUnzipFile:OnProgress 1492
- TUnzipFile:Propiedades 1486
- TUnzipFile:Run 1491
- TUpDown 695
- TUpDown:aAccels 696
- TUpDown:Eventos 699
- TUpDown:IArrowKeys 696
- TUpDown:IAutoBuddy 696
- TUpDown:IHotTrack 696
- TUpDown:INoThousands 697
- TUpDown:ISyncBuddy 697
- TUpDown:IWrap 697
- TUpDown:nAccelTime 697
- TUpDown:nBase 697
- TUpDown:nBuddyAlign 698
- TUpDown:nIncrement 698
- TUpDown:nMax 698
- TUpDown:nMin 698
- TUpDown:nOrientation 699
- TUpDown:nValue 699
- TUpDown:oBuddy 699
- TUpDown:OnChange 699
- TUpDown:Propiedades 695
- TUpDownMod 1000
- TUpDownMod:Eventos 1002
- TUpDownMod:nBorderRadius 1000
- TUpDownMod:nClrPen 1000
- TUpDownMod:nClrPenDisabled 1001
- TUpDownMod:nIncrement 1001
- TUpDownMod:nMax 1001
- TUpDownMod:nMin 1001
- TUpDownMod:nOrientation 1002
- TUpDownMod:nValue 1002
- TUpDownMod:oBuddy 1002
- TUpDownMod:OnChange 1002
- TUpDownMod:Propiedades 1000
- TWebBrowser 827
- TWebBrowser:Eventos 830
- TWebBrowser:Metodos 829
- TWebBrowser:Propiedades 828
- TWebDataSource 1285
- TWebDataSource:BeginTrans 1291
- TWebDataSource:BulkExecute 1292
- TWebDataSource:cCacheDB 1287
- TWebDataSource:cConnect 1287
- TWebDataSource:cCryptKey 1288
- TWebDataSource:cDatabase 1288
- TWebDataSource:cLastError 1288
- TWebDataSource:CommitTrans 1292
- TWebDataSource:Connect 1293
- TWebDataSource:cPhpModule 1288
- TWebDataSource:CurrentDir 1293
- TWebDataSource:DelCachedQueries 1293
- TWebDataSource>DeleteFile 1293
- TWebDataSource:Disconnect 1294
- TWebDataSource:Eventos 1300
- TWebDataSource:Execute 1294
- TWebDataSource:File 1294
- TWebDataSource:GetCatalogs 1295
- TWebDataSource:GetTables 1295
- TWebDataSource:IsDir 1296
- TWebDataSource:ICachedQueries 1289
- TWebDataSource:ITinyIntAsBoolean 1289
- TWebDataSource:Metodos 1291
- TWebDataSource:Mkdir 1298
- TWebDataSource:MyIP 1298
- TWebDataSource:MyLocation 1299
- TWebDataSource:nAffectedRows 1290
- TWebDataSource:nCacheTTL 1290
- TWebDataSource:nDBType 1289
- TWebDataSource:nInsertId 1290
- TWebDataSource:nPort 1290
- TWebDataSource:nSendTimeOut 1290
- TWebDataSource:OnValidate 1300
- TWebDataSource:Propiedades 1287
- TWebDataSource:Query 1295
- TWebDataSource:QueryArray 1296
- TWebDataSource:QueryArrayHash 1296
- TWebDataSource:QueryReport 1297
- TWebDataSource:QueryRow 1297
- TWebDataSource:QueryRowHash 1297
- TWebDataSource:QueryValue 1298

TWebDataSource:RollBackTrans 1299
TWebDataSource:SendMail 1299
TWebDataSource:Table 1299
TWebDataSource:UpdateFile 1300
TWebView 700
TWebView:CanGoBack 704
TWebView:CanGoForward 704
TWebView:CleanUserData 704
TWebView:cRequestedFilter 701
TWebView:cRuntimeDir 701
TWebView:cUserDataDir 701
TWebView>DeleteAllCookies 705
TWebView:Eventos 708
TWebView:ExecuteScript 705
TWebView:GetTitle 705
TWebView:GoBack 705
TWebView:GoForward 706
TWebView:IsInstalled 706
TWebView:IAllowDevTools 702
TWebView:IAllowScripts 702
TWebView:ICleanUserData 702
TWebView:IContextMenu 702
TWebView:IStatusBar 702
TWebView:Metodos 704
TWebView:Navigate 706
TWebView:NavigateEx 706
TWebView:nBorderStyle 703
TWebView:nHeight 703
TWebView:nWidth 703
TWebView:nZoomFactor 703
TWebView:OnAcceleratorKeyPressed 708
TWebView:OnContentLoading 708
TWebView:OnDocumentTitleChanged 709
TWebView:OnExecuteScriptCompleted 709
TWebView:OnHistoryChanged 709
TWebView:OnNavigationCompleted 709
TWebView:OnNavigationStarting 710
TWebView:OnNewWindowRequested 710
TWebView:OnSourceChanged 710
TWebView:OnWebMessageReceived 710
TWebView:OnWebResourceRequested 711
TWebView:OnWebResourceResponseReceived 711
TWebView:Propiedades 700
TWebView:Reload 707
TWebView:SetContent 707
TWebView:SetVirtualHostNameToFolder 707
TWebView:Stop 707
TWiaScan 1493
TWiaScan:cDeviceld 1493
TWiaScan:DeviceInfo 1494
TWiaScan:Devices 1495
TWiaScan:Eventos 1496
TWiaScan:ImageSize 1495
TWiaScan:Metodos 1494
TWiaScan:nImageMode 1494
TWiaScan:nResolution 1494
TWiaScan:OnScan 1496
TWiaScan:Propiedades 1493
TWiaScan:Scan 1495
TWinControl:GoFirstControl 83
TWinControl:Redraw 84
TWinControl 79
TWinControl:aControls 80
TWinControl:GoNextControl 83
TWinControl:GoPrevControl 83
TWinControl:InsertControl 84
TWinControl:Metodos 83
TWinControl:nBkGndMarginX 81
TWinControl:nBkGndMarginY 81
TWinControl:nBkGndMode 82
TWinControl:nClrPaneEnd 80
TWinControl:nGradient 81
TWinControl:oActiveControl 82
TWinControl:oBkGnd 82
TWinControl:oMenu 82
TWinControl:Propiedades 80
TWinControl:RemoveControl 84
TWinControl:RequestState 84
TWinObject 39
TWinObject:Handle 40
TWinObject:Propiedades 39
TWinService 1104
TWinService:cDescription 1105
TWinService:cDisplayName 1105
TWinService:cName 1106
TWinService:Eventos 1108
TWinService:Install 1106
TWinService:IsInstalled 1107
TWinService:IsRunning 1107

TWinService:Metodos 1106
TWinService:nStatus 1106
TWinService:OnPowerEvent 1108
TWinService:OnRun 1109
TWinService:OnShutDown 1109
TWinService:Propiedades 1105
TWinService:Run 1107
TWinService:Start 1107
TWinService:Stop 1108
TWinService:Uninstall 1108
TZipFile 1496
TZipFile:AddFile 1502
TZipFile:aFileMask 1497
TZipFile:aFiles 1497
TZipFile:cComment 1498
TZipFile:cFileName 1498
TZipFile:cLastError 1498
TZipFile:cPassword 1498
TZipFile:Eventos 1503
TZipFile:Execute 1503
TZipFile:FilesSize 1503
TZipFile:IIncludePath 1501
TZipFile:IMasksComPath 1501
TZipFile:IOverwrite 1501
TZipFile:IRecurse 1502
TZipFile:IUnicode 1502
TZipFile:Metodos 1502
TZipFile:nBufferSize 1499
TZipFile:nCompressionLevel 1499
TZipFile:nCount 1499
TZipFile:nExtractBuferSize 1499
TZipFile:nLastError 1500
TZipFile:nReadBufferSize 1500
TZipFile:nSpanMode 1500
TZipFile:nWriteBufferSize 1501
TZipFile:OnChangeDisk 1503
TZipFile:OnChangeFile 1504
TZipFile:OnProgress 1504
TZipFile:Propiedades 1497
TZipFile:Run 1503

- U -

uDefaultValue 463, 898
UnCheckAll 988

Undo 607
Uninstall 1108
Unique 1475
UnSort 871
Update 66, 622, 1350
UpdateControls 1350
UpdateFile 1300
Upload 750, 766, 827
UploadFile 795

- V -

VAlignment 982
Valtype 1314
Value 270, 322, 360, 464, 898, 1312, 1402, 1414, 1417, 1420, 1423, 1429, 1441, 1457, 1460, 1462
VarGet 1314, 1351
VariablesList 1573
VarPut 1315, 1350
Version 1256

- W -

W2Hex 1682
WideToAnsi 1681
WithExtension 1476
WithName 1476
WithPath 1476
WordToRtf 608
WordXToRtf 608
Write 806, 1095, 1480
WriteData 149
WriteFile 787
WriteToRtf 608

- X -

XA_Aes256Decrypt 1674
XA_Aes256Encrypt 1675
XA_CaptureBitmap 1724
XA_DateTimeZ2Local 1682
XA_DrawRoundedRect 1724
XA_FillRoundedRect 1725
XA_GetColorization 1725
XA_GpfHandler 1712
XA_GradientFillH 1725

XA_GradientFillV 1726
XA_IsVistaOrHigher 1739
XA_IsWin10 1737
XA_IsWin11 1738
XA_IsWin7 1737
XA_IsWin8 1737
XA_IsWin9x 1737
XA_IsWinNT 1738
XA_IsWinVista 1738
XA_IsWow64 1738
XA_IsXPOrHigher 1739
XA_Lightness 1727
XA_LineCount 1675
XA_LoadImageAndResize 1726
XA_Luminance 1727
XA_PaintCross 1726
XA_RemoveTags 1675
XA_ResourceSearchOrder 1712
XA_RTFTToTxt 1675
XA_SetBmpDisableMode 1727
XA_SetKey 1747
XA_SLCreate 1730
XA_SLFree 1731
XA_SLSearch 1731
XA_UrlDecode 1682
XA_UrlDecodeToAnsi 1683
XA_UrlEncode 1682
XA_WLAdd 1729
XA_WLCreate 1729
XA_WLFree 1730
XA_WLSearch 1730
XailerVersion 1739
xHarbour 1762
XHtmlHelp 102

- Z -

Zap 446, 1380, 1388
ZoomMinus 1613
ZoomPlus 1613

Endnotes 2... (after index)

Back Cover